

Diari d'activitats		
Nom del projecte: Nom de l'alumne:		
Data	Temps emprat (hores)	Descripció de la tasca
22-4-2014	4	Diseño de clases general.
23-4-2014	4	Creación inicial del proyecto. Búsqueda de tilesets.
24-4-2014	0	
25-4-2014	0	
26-4-2014	6	Creando GameEntity, SpriteConstants, Player, EntityLoader y PlayerLoader.
27-4-2014	4	Creando Zombie.
28-4-2014	4	Creando ZombieLoader.
29-4-2014	6	Animando el Personaje cuando camina.
30-4-2014	4	Animando el Zombie cuando camina y diferenciando más las entities creando un arbol de herencia mas completo.
1-5-2014	0	
2-5-2014	4	Mejorando arbol de herencias y repartiendo métodos de Zombie en las diversas clases para que otras entities puedan aprovecharlos.
2-5-2014	0	
3-5-2014	0	
4-5-2014	0	
5-5-2014	6	Comentarios en diversas clases. Merges y comenzando la bala.
6-5-2014	4	Creada la bala.
7-5-2014	4	Matando la bala cuando colisiona contra una pared.
8-5-2014	6	Intentando disparar balas.
9-5-2014	4	Mejorando calidad de comentarios en general.
10-5-2014	0	
11-5-2014	0	
12-5-2014	6	Merge y cambiando el color de la barra según el porcentaje de vida.
13-5-2014	4	Creando respawn y delimitando rango de visión del zombie.
14-5-2014	4	Finalizado respawn.
15-5-2014	6	Festival del merge y los respawns son colocados en el mapa mediante el .tmx
16-5-2014	4	Retocadas constantes de físicas para que los objetos se comporten como se espera (los zombies ya no llevan patines). El zombie ahora tiene un hitbox mas grande.
17-5-2014	0	
18-5-2014	0	
19-5-2014	6	Creado zombie sprinter. Cambiado sprite del player a uno mas "rambo".
20-5-2014	4	Documentación. Creado Readme. Añadida Licencia GPL2.
21-5-2014	4	Documentación. Preparació dels reports. Atribucions.
22-5-2014	6	Documentación. Presentación.
23-5-2014	4	Documentación. Realización de los reports.
24-5-2014	0	
25-5-2014	0	

26-5-2014	4	Ultimos preparativos y presentación.
-----------	---	--------------------------------------