# **■** Documentation Officielle – Application de Gestion de Bibliothèque (Java EE)

#### ☐ Sommaire

- 1. Introduction
- 2. Objectifs
- 3. Prérequis Techniques
- 4. Installation et Configuration
- 5. Structure du Projet
- 6. Fonctionnalités
- 7. Diagrammes UML
  - Cas d'utilisation
  - o Diagramme de classes
  - Diagramme de séquence
- 8. Scénarios d'utilisation
- 9. Déploiement et Lancement
- 10. Problèmes fréquents et solutions
- 11. Annexes

#### 1. Introduction

Cette application Java EE permet à une bibliothèque de gérer les opérations quotidiennes comme l'ajout de livres, le suivi des emprunts, la gestion des lecteurs et l'historique des opérations.

# 2. Objectifs du Projet

- Gérer efficacement les livres, lecteurs, emprunts et bibliothécaires
- Offrir une interface simple et fluide
- Automatiser le suivi et le retour des livres
- Stocker toutes les données dans une base SQLite intégrée

# 3. A Prérequis Techniques

Composant Version requise Commentaire

Java JDK 17+ Vérifie avec java -version

Composant Version requise Commentaire

Eclipse IDE Java EE (2023-12 ou +) Choisir la perspective Java EE

Apache Tomcat v10+ Décompressé dans C:\apache-tomcat-...

SQLite JDBC .jar Dans WEB-INF/lib Nécessaire à la base de données

### 4. **X** Installation et Configuration

#### Étapes

- 1. Installer Java, Eclipse et Tomcat
- 2. Télécharger et extraire le projet projetBIBLIOTHEQUE (POO)
- 3. Placer le fichier bibliotheque.db dans WEB-INF/database/
- 4. Lancer Eclipse:
  - o File > Import > General > Existing Projects into Workspace
  - o Sélectionner le dossier projetBIBLIOTHEQUE (POO) > Finish
- 5. Ajouter Tomcat dans l'onglet Servers
  - o Lier le projet au serveur (Add and Remove...)
- 6. Lancer la servlet principale DemarrerLaBibliothequeServlet.java avec Run on Server

## 5. Structure du Projet

## **6.** □ Fonctionnalités de l'Application

Module Actions disponibles

Ajouter, modifier, supprimer, rechercher

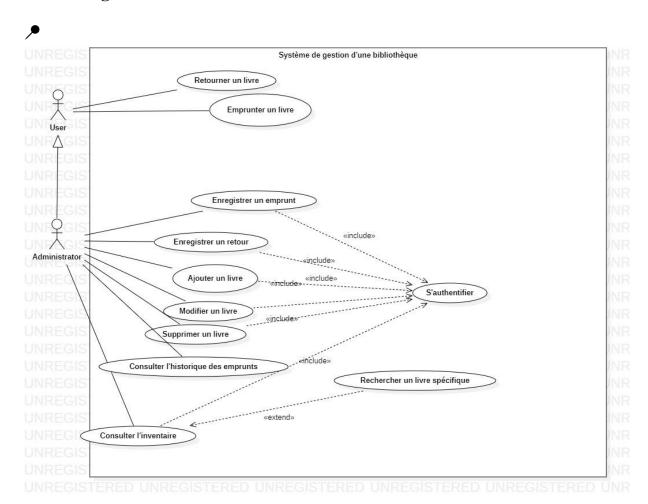
Lecteurs Ajouter, modifier, supprimer, rechercher

Enregistrer, retourner, consulter

□ **bli Bibliothécaires** Authentification, gestion des données

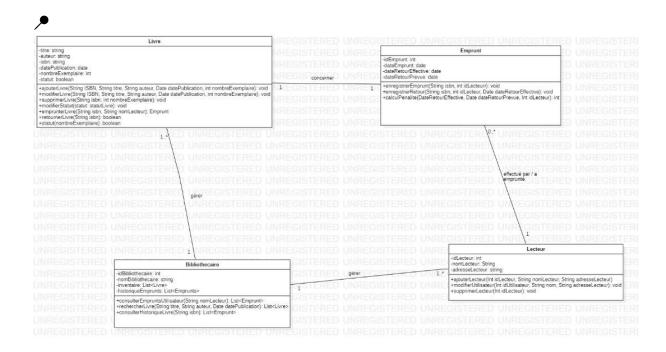
# 7. Diagrammes UML

#### **★** 7.1 Diagramme de cas d'utilisation



Ce diagramme montre comment un utilisateur interagit avec le système : emprunter, retourner, consulter, gérer les livres, etc.

#### **★** 7.2 Diagramme de classes



Il présente les entités principales (Livre, Lecteur, Bibliothecaire, Emprunt) et leurs méthodes.

# **★ 7.3 Diagramme de séquence**

Ce diagramme montre les échanges entre les objets pour gérer un emprunt et un retour, y compris la pénalité.

# 8. Scénarios d'Utilisation

#### **♦** Ajouter un Livre

- 1. Aller dans Livres
- 2. Cliquer sur Ajouter
- 3. Saisir les champs : Titre, Auteur, ISBN...
- 4. Valider

#### **♦** Enregistrer un Emprunt

- 1. Aller dans **Emprunts**
- 2. Cliquer sur **Nouvel emprunt**
- 3. Sélectionner le lecteur et le livre
- 4. Cliquer sur Valider

#### **♦** Modifier un Lecteur

- 1. Aller dans Lecteurs
- 2. Trouver le lecteur
- 3. Cliquer sur **Modifier**
- 4. Modifier puis enregistrer

# 9. 🗷 Déploiement et Lancement

- 1. Lancer le serveur Tomcat dans l'onglet Servers
- 2. Clic droit sur DemarrerLaBibliothequeServlet.java > Run on Server
- 3. Ouvrir dans le navigateur :

http://localhost:8080/projetBIBLIOTHEQUE(POO)

4. Authentification: Matricule + Nom

Exemple: 22G00249 MBOUMELA JAURES