



JAURÈS AGOSSOU

Developpeur junior de jeux vidéo

Cotonou, Bénin • +229 0153540360 • agossoujaures21@gmail.com

 [linkedin.com/in/jaurès-agossou](https://www.linkedin.com/in/jaurès-agossou)  <https://github.com/Jaures229>

PROFIL

Expert en informatique hautement motivé, animé par une passion pour le développement de jeux vidéo. Aspire à approfondir ses compétences et à se spécialiser davantage dans ce domaine. Engagé dans une démarche d'apprentissage continu et d'excellence.

DOMAINES D'EXPERTISE

- Langages de programmation : C, C++, C#
- Logiciels de développement de jeux : Unity 3D/2D
- Contrôle de version (Git)
- Résolution de problèmes
- Outils de développement : Visual Studio Code / Visual Studio

COMPÉTENCES NON TECHNIQUES

- Sens de l'écoute et de l'observation
- Rigueur, organisation et autonomie
- Proactivité et capacité à travailler en équipe
- Dévouement à l'apprentissage continu et à l'innovation

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur gameplay, Masseka Game Studio Remote

Mai 2025 - Nov 2025

- Travailler dans un studio de développement de jeux pour une période d'incubation.
- Développer des prototypes de jeux pour l'entreprise.
- Collaborer avec des équipes créatives pour concevoir des concepts innovants.

AER (ASSISTANT RÉGIONAL EPITECH), Epitech Bénin Cotonou, Bénin

Sept 2024 - Mars 2022

- A contribué aux objectifs institutionnels d'excellence académique et de réussite des étudiants.
- A représenté les valeurs fondamentales d'Epitech que sont la solidarité, le courage et l'excellence par un mentorat actif et une conduite professionnelle.
- A fourni un soutien technique complet et un mentorat à plus de 50 étudiants, les guidant à travers des projets techniques complexes et des défis académiques

Sensei Summer Camp (Video Game Academy), Digital Valley Cotonou, Bénin

Juil 2024

- A codirigé des camps technologiques innovants pour les enfants âgés de 7 à 18 ans, sur la thématique de la conception de jeux vidéo.
- A conçu et mis en œuvre des ateliers techniques attrayants et adaptés à l'âge, transformant des concepts technologiques complexes en expériences d'apprentissage interactives.

Développeur de jeux junior stagiaire, Bright Team/Bright Games
Remote

Aou 2023 – Déc 2023

- A étudié les principes fondamentaux de la conception de jeux vidéo, améliorant la compréhension théorique de 80 % en 3 mois.
 - A analysé les fondements de la conception de jeux vidéo, développant une expertise technique dans 5 domaines clés de l'expérience utilisateur.
 - A développé un prototype de jeu basique, transformant des concepts théoriques en un livrable fonctionnel en moins de 4 semaines
-

EDUCATION

Bachelor en Expertise informatique
Epitech Bénin

Sep 2022 - Juin 2025

- Cours Pertinents: Programmation Graphique C, Programmation Concurrente, Programmation Orientée Objet, C++ Avancé, Intelligence artificielle
-

PROJETS

Zemidjan Road Rage | Masseka Game Studio

Mai 2025

- Collaborer avec une équipe pour développer un prototype de jeu basé sur les zemidjans.
- Conception d'un prototype de jeu 2D démontrant une connaissance des techniques de développement de jeux avec le C# Unity.

R-TYPE | Projet Epitech

Déc 2024

- Développement d'un jeu de tir spatial multijoueur inspiré de R-Type, permettant un jeu en réseau sur plusieurs instances clientes avec une architecture d'un moteur de jeu personnalisé à partir de zéro en C++/SFML.
- Implémentation des protocoles de communication réseau permettant des interactions joueur en temps réel et une gestion synchronisée de l'état du jeu.
- Implémentation du client graphique.

SOLO BOMBER | EPITECH Hackathon Week

Fév 2024

- Création d'un jeu Bomberman en 3D sous Unity, avec implémentation de mécanismes de jeu simples.
 - Conception et rendu d'un environnement de jeu 3D, démontrant une maîtrise de la conception spatiale et des techniques de développement de jeux avec C#.
-

LANGUES

- Français
- Anglais