

REVERSE ENGINEERING – Déploiement & Design

Ressources GitHub: <https://github.com/dockersamples/example-voting-app>

Contexte :

Une entreprise souhaite s'inspirer d'un code open existant afin d'aboutir à une application de vote beaucoup plus amélioré. Pour il vous est demandé de faire fonctionner l'existant dans un cluster **Kubernetes**, et par la suite de designer l'architecture des ressources et objets Kubernetes de cette application afin d'en ressortir la meilleure compréhension possible pour votre équipe.

Objectifs :

1. **Déployer example-voting-app** sur Kubernetes à l'aide des manifests qui vous sont fournis dans le dépôt GitHub.
2. **Tester l'accès** aux modules **vote** et **result** et s'assurer qu'après avoir renseigné le vote, le résultat est immédiatement disponible dans la page des résultats.
3. **Mettre en place un README** suffisamment explicite sur les étapes de déploiement, et rajouter les captures d'écran des résultats obtenus
4. **Designer l'architecture** des ressources et objets Kubernetes de cette application ainsi l'interaction entre eux.

Contraintes :

- ☒ Faire le déploiement dans votre environnement de Lab MiniKube.

Livrables attendus :



Fichier ReadME :

- **Commandes nécessaires pour la mise en place de l'infra sur kubernetes**
- **Captures d'écran des résultats obtenus à chaque étape**
- **Schéma clair et précis de l'architecture du déploiement sur kubernetes**

Critères d'évaluation :

- ☒ Le site Example-Voting-App est fonctionnel après déploiement.
- ☒ Le Workflow de vote et visualisation des résultats se fait en temps réel.
- ☒ L'architecture est claire et précise, designer avec un outil approprié comme **draw.io**