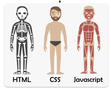
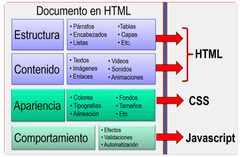


¿Qué es CSS?

- **CSS** es el acrónimo de **C**ascade **S**tyle **S**heet (Hoja de Estilos en Cascada)
- Son hojas de estilo que definen mediante su sintáxis cómo se van a disponer en la pantalla los elementos **HTML** y qué aspecto visual van a tener.
- Se interpretan en el modo top-down, de principio a fin.
- **NO** es un lenguaje de programación, pues carece de estructuras de control. Podría decirse que es un lenguaje declarativo y no imperativo; decimos qué tiene que hacerse, pero no cómo hacerlo.
- Su objetivo es el de separar de una forma clara y definitiva la estructura de un documento **HTML** y sus estilos visuales, desacoplando completamente estos dos aspectos. De esta forma podemos estilar con una misma hoja de estilos diferentes documentos **HTML**, facilitando enormemente la tarea de desarrollo y su posterior mantenimiento.

Estructura CSS

- **Modelo de caja**



Trabajo con el HTML

Antes de comenzar a trabajar con la traducción tenemos que entender la estructura básica de una página web:

```
<html>
    <head>
        Información para el navegador
    </head>

    <body>
        Contenido visible de la página web
    </body>
</html>
```

Antes de la etiqueta <html> se coloca la etiqueta <!DOCTYPE> que define el tipo de documento.

**Entre las etiquetas básicas se encuentran <h1>–<h6> (definen los títulos y la estructura de la página); <p> (define un párrafo);
 (define un salto de línea). Forman parte del contenido visible.**

A la hora de traducir es importante tener cuidado con los códigos.

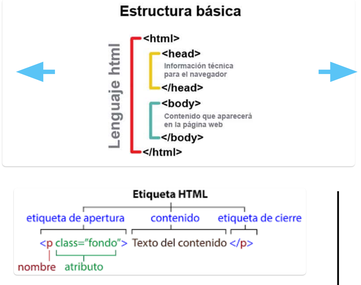
¿Qué es HTML?

- HTML es un lenguaje de marcado.
- Sus siglas significan HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto)
- Está basado en una estructura compuesta por una serie de etiquetas que se escriben entre corchetes angulares <>/>
- Cada una de estas etiquetas tiene una utilidad concreta y le da sentido al documento complete. Estas etiquetas se deben utilizar para estructurar correctamente el documento **NUNCA** para darle estilos visuales.
- **NO** es un lenguaje de programación, puesto que carece de estructuras de control
- Es un lenguaje por lo tanto declarativo, no imperativo. Decimos qué hay que hacer, no cómo hay que hacerlo.
- El lenguaje **HTML** es la base fundamental de todo el desarrollo web. Podemos crear una web 100% funcional utilizando sólo **HTML**, sin **CSS** ni **JavaScript**, pero nunca a la inversa.

Origen del lenguaje HTML

- El lenguaje **HTML** lo creó Sir Timothy John Berners Lee.
- Este caballero, de nacionalidad británica, es considerado el padre de la **WWW**, la World Wide Web.
- Fue creado para facilitar la comunicación entre equipos y la compartición de documentos.
- Para su creación, su equipo de trabajo desarrolló:
  - **HTML** - Hyper Text Markup Language, El lenguaje de marcado.
  - **HTTP** - Hyper Text Transfer Protocol, es el protocolo de transferencia de hipertexto
  - **URL** - Uniform Resource Locator, es el sistema de localización de objetos
- El primer servidor web de la historia se creó en el **CERN**, y más concretamente en un ordenador **Next**, ordenador de una empresa fundada por Steve Jobs.

Estructura básica



Etiqueta HTML

ETIQUETA	FUNCION
<HTML>	Indica el comienzo del documento HTML
<HEAD>	Indica la cabecera de la página. En ella se suele poner el titulo (<title>)
<BODY>	Es el cuerpo de la pagina, en donde va lo que se ve en el navegador al cargar
<H1, H2>...	Son los títulos o encabezados. Suelen tener tamaño de fuente
<A>	Define los enlaces
<P>	El texto de esta etiqueta forma un párrafo
<B>>	Se utiliza para resaltar el texto
<U>	Texto subrayado
<I>	Texto en cursiva
TABLE	Es una tabla, y dentro de esta tenemos filas <TR> y celdas <TD>
<MARQUEE>	Da movimiento al texto
<ADDRESS>	Utiliza la dirección de email (mono@hotmail.com)
<FONT COLOR="RED">	Da color a una frase
<BODY TEXT="RED">	Color a un texto
<BODY BGCOLOR="RED">	Color de fondo
<IMG SRC="image.jpg"	Insertar una imagen

JQUERY

- **¿Qué es jQuery?**
- jQuery es una biblioteca de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web. Fue presentada el 14 de enero de 2006 en el BarCamp NYC. jQuery es la biblioteca de JavaScript más utilizada.

- Lenguaje intermedio y específico
- Creación de aplicaciones interactivas para wel
- Uso en lado cliente
- Mejora experiencia en navegadores
- Mejora interfaz web
- Integración en apps
- Sintaxis similar a C

JavaScript

Vanilla JS
JavaScript puro. Denominación de JavaScript cuando se usa sin ninguna librería

Usos de JavaScript

Hub

- Aplicaciones web
- Servidores web
- Desarrollo web
- Mostrar fechas y tiempo
- Aplicaciones móviles
- Validación del lado del cliente
- Desarrollo de videojuegos
- Ventanas emergentes y cajas de texto
- Presentaciones y diapositivas
- Elementos animados
- Aplicaciones de servidor
- Menús dinámicos desplegables

Alpine.js es una librería javascript creada por Caleb Porzio, también creador del componente Livewire para Laravel. Está inspirada en otros frameworks como **AngularJS**, **VueJS** o **TailwindCSS** que nos permite enriquecer nuestro lenguaje HTML con propiedades declarativas y reactivas de una manera fácil, rápida y ligera, como alternativa a frameworks como ReactJs y Vue.js que con su crecimiento empiezan a requerir de gestores de tareas para facilitarnos su manejo.