

STRUCTURA DE DATOS Y TIPOS

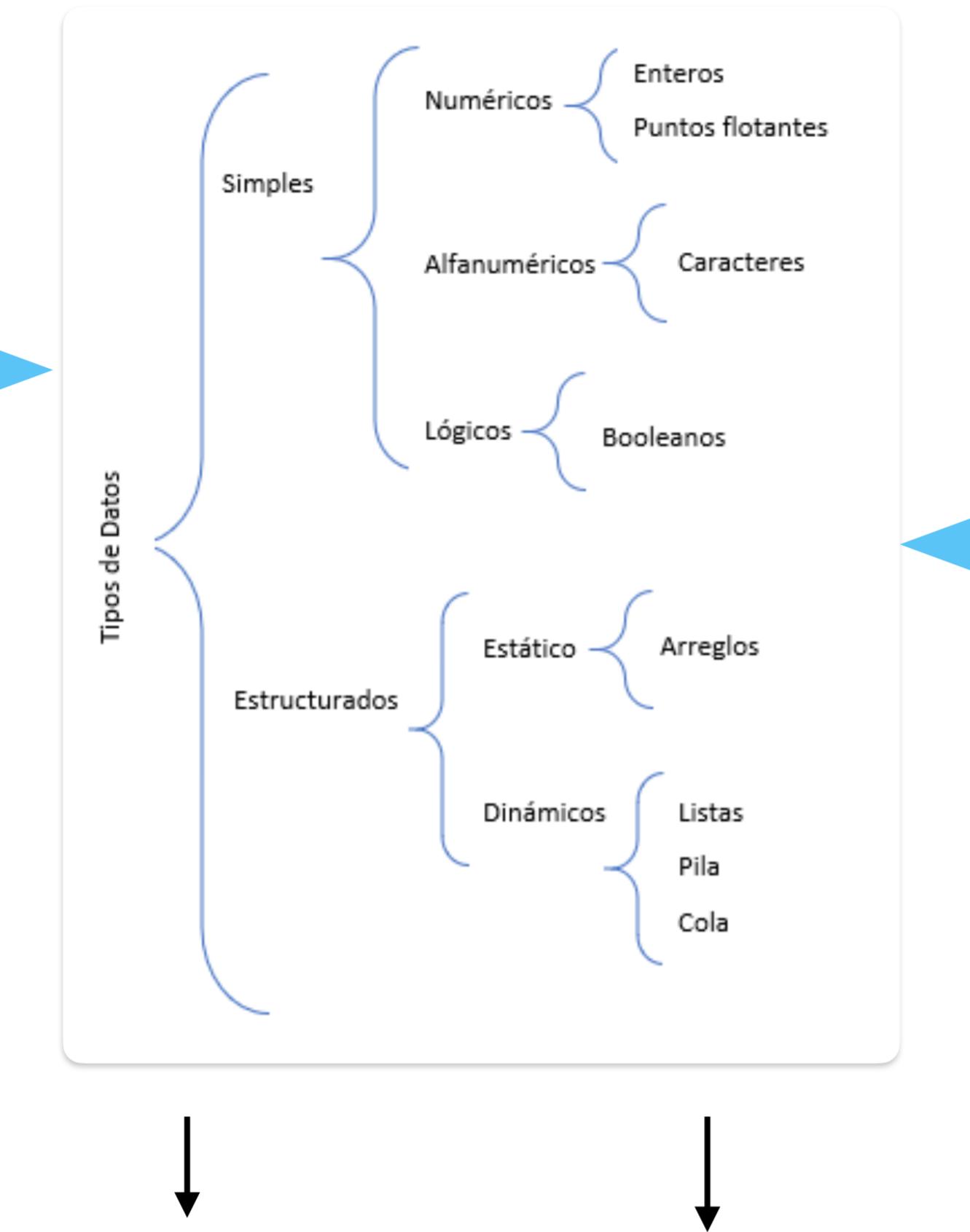
Tipos de arreglos

- Los arreglos de una dimensión se les llama vector o lista.
- Los arreglos de dos dimensiones se les conoce como matriz o tabla ($A_{n \times n}$).
- Los demás se les conoce como arreglos multidimensionales.

Arreglo Unidimensional

Finito: Contiene N elementos.
 Homogéneo: del mismo tipo.
 Ordenado: con una posición.
 Referenciado: con un índice.

C ₁	C ₂	C ₃	C ₄	C ₅	C ₆	C ₇	...	C _N
i ₀	i ₁	i ₂	i ₃	i ₄	i ₅	i ₆	...	C _{N-1}



Data Type	Description
VARCHAR2 (<i>Longitud</i>)	Dato caracter de longitud variable
CHAR (<i>Longitud</i>)	Dato caracter de longitud fija
NUMBER (<i>p, s</i>)	Dato Numerico de longitud variable
DATE	Valor de fecha y hora
LONG	Dato caracter de longitud variable (hasta 2 GB)
CLOB	Dato caracter (hasta 4 GB)
RAW y LONG RAW	Datos binarios
BLOB	Datos binarios (hasta 4 GB)
BFILE	Datos binarios almacenado en archivo (hasta 4 GB)
ROWID	Apuntadora a una fila de una tabla.

Datos	Memoria que ocupa	Rango de valores
lean	1 byte	0 o 1 (True o False)
igned char	1 byte	0 – 255
ar	1 byte	-128 – 127
nt	2 bytes	-32.768 – 32.767
signed int	2 bytes	0 – 65.535
ng	2 bytes	-2.147.483.648 – 2.147.483.647
ed long	4 bytes	0 – 4.294.967.295
double	4 bytes	-3,4028235E+38 - 3,4028235E+38
ing	1 byte + x	Array de caracteres
ray	1 byte + x	Colección de variables

