Base de datos: GOOGLE PLAY STORE APPS.

Objetivo: Aprovechar el enorme potencial de esta base de datos para que los desarrolladores de apps y ayudarles a obtener éxito en el mercado de Android que es el más grande e importante en móviles.

Problema planteado: Se necesita información para poder desarrollar una app con altas posibilidades de éxito en descargas en play store. Se deben estudiar los datos para encontrar que patrones siguen las apps con mayor numero de descargas en play store e identificar factores que pueden conducir al fracaso.

Solución: Desarrollar mediante alguna de las técnicas de minería de datos una herramienta que permita obtener la información que necesitan los desarrolladores de apps.

Base de datos: Novel Corona Virus 2019 Dataset

Objetivo: Obtener datos que ayuden a reducir el impacto de la pandemia y predecir el impacto del virus para tener un plan de acción contra la pandemia.

Problema: Se enfrenta un virus desconocido por lo que es necesario desarrollar una herramienta que de información del desarrollo de la pandemia en los meses anteriores. Al ser un tema nuevo hay nula experiencia pasada por lo que únicamente se cuenta con la información de los meses anteriores.

Solución: Al no haber experiencia previa la única forma de obtener información es usando técnicas de minería de datos para generar modelos que ayuden a pronosticar el número de casos futuros y otro modelo que ayude a medir el riesgo y la probabilidad de muerte.

Equipo 8 Ejercicio Bases de datos.

Base de datos: Wine Reviews

Objetivo: Identificar, además de obtener información y conocimiento de las características que afectan la percepción de un vino.

Problema: Los que quieran incursionar en la industria del vino o los productores actuales necesitan información certera de que hace que un vino sea apreciado por el público, ya que puede estarse enfocando en características que no afectan mucho a la percepción del público o no notar otros factores que si influyen.

Solución: Usar las herramientas de minería de datos para poder agrupar los vinos que obtienen mejores críticas para obtener certera y confiablemente las características más influyentes que permitan producir vinos que tengan la percepción del consumidor deseada por la productora.

Base de datos: Iris species

Objetivo: obtener la mayor información posible de los 50 ejemplares de3 especies de iris recabados en esta base de datos.

Problema: Se necesita encontrar diferencias que permitan a la taxonomía identificar cuando un ejemplar de iris pertenece a unas de las 3 especies estudiadas.

Solución: Desarrollo de un algoritmo de aprendizaje automático que apoye a reconocer certeramente a que especie pertenece la flor observando y comprando los rasgos en la base de datos, y aprovechar este conocimiento para extrapolarlo a otros problemas que requieran clasificación e identificación en otras áreas de estudio.

Base de datos: Netflix movies and tv shows

Objetivo: Entender que contenido ofrece Netflix en los distintos países, identificar el contenido que es similar, identificar géneros, actores, directores y características populares entre los usuarios.

Problema: Se debe obtener información que ayude a la producción o licenciamiento de nuevo contenido para la plataforma para retener y ganar usuarios además de automatizar y mejorar el proceso de recomendaciones personales para mejorar las experiencias de usuario.

Solución: Usar la minería de datos par agrupar los contenidos por distintos criterios y también poder desarrollar un algoritmo de recomendaciones certero y que mantenga al usuario interesado haciendo uso del aprendizaje de maquina mediante los datos obtenidos.