

Javier Iregui Conde | javieriregui.com

Madrid, España

iregui.javi@gmail.com

+34 620451906

Experiencia

- Profesor de Programación, Coding Giants España (Oct 2024 - Hoy)
 - Imparto **clases particulares online** de programación en **diferentes lenguajes** como C# o Python a **niños de entre 13 y 18 años**.
 - Una de mis funciones más importantes es **adaptar las clases** a las necesidades de cada rango de edad o incluso de cada alumno **para facilitar la comprensión de los conceptos** de lógica necesarios para comenzar a entender la programación.
- Diseñador Gráfico y Web, CMU Elías Ahuja (Oct 2019 - May 2023)
 - Mi tarea principal consistía en **crear la imagen** (logotipos, diseños, páginas web, merchandising, etc.) de las diferentes actividades del colegio.
 - También tuve la oportunidad de entender la logística y participar en la **organización de varios eventos**. En una ocasión pude ejercer de Jefe de Staff de uno de los torneos de debate más grandes de España.
 - Durante este periodo aprendí importantes habilidades como el **trabajo en equipo**, a trabajar de una manera más profesional durante mis años universitarios, y otras más técnicas relacionadas con **el diseño y la programación**.

Educación

- ESNE, UDIT desde 2024 (Sep 2019 - Sep 2023)
 - Grado en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** especializado en la rama de **programación**.
 - A lo largo de mis estudios se trabajaron temas como el desarrollo de software, la programación web (front y back), desarrollo móvil, gráficos digitales, inteligencia artificial, etc.
- CEI (Ene 2024 - May 2024)
 - Módulo de Diseño de **Experiencia de Usuario e Interfaces (UX/UI)**
 - Se le dio importancia al uso de **Metodologías ágiles**

Proyectos

- WebRTCgameServer, simplificando el desarrollo de aplicaciones de servidor (2023)
 - Trabajo final de mi grado universitario.
 - Herramienta que pretende **ayudar a otros desarrolladores** a crear **videojuegos multijugador con servidores de bajo coste** delegando el tráfico del juego a conexiones basadas en WebRTC.
 - [Proyecto en GitHub](#)

- Bucketlist, investigación y prototipado de una red social (2024)
 - **Investigación y estudio de usuario** para una aplicación social pensada para viajes y eventos.
 - **Diseño centrado en el usuario** y, gracias a mi experiencia como programador, la **viabilidad del proyecto a nivel técnico** para un posible futuro desarrollo.
 - Proyecto en Figma
- Otros proyectos Full Stack
 - Pequeñas webs conectadas a APIs y bases de datos con diferentes tecnologías para experimentar y aprender

Aptitudes

- Desarrollo Full Stack, React.js, Tailwind, Node.js, express.js, next.js, Version control (Git), bases de datos
- JavaScript, TypeScript, Python, C++, C#, Swift, Unreal Engine, Unity 3D
- Diseño gráfico, Diseño centrado en el usuario, Figma, Metodologías ágiles
- Trabajo en equipo, Comunicación, Resolución de problemas, Aprendizaje constante

Idiomas

- Español
- Inglés, Nivel Advanced
 - **TOEFL iBT** Score: 113/120 (2024)