

# Javier Iregui Conde | [javieriregui.com](http://javieriregui.com)

Madrid, España

iregui.javi@gmail.com

+34 620451906

## Experiencia

- Profesor de Programación, Coding Giants España (Oct 2024 - Hoy)
  - Imparto **clases particulares online** de programación en **diferentes lenguajes** como C# o Python a **niños de entre 13 y 18 años**.
  - Una de mis funciones más importantes es **adaptar las clases** a las necesidades de cada rango de edad o incluso de cada alumno **para facilitar la comprensión de los conceptos** de lógica necesarios para comenzar a entender la programación.
- Diseñador Gráfico y Web, CMU Elías Ahuja (Oct 2019 - May 2023)
  - Mi tarea principal consistía en **crear la imagen** (logotipos, diseños, páginas web, merchandising, etc.) de las diferentes actividades del colegio.
  - También tuve la oportunidad de entender la logística y participar en la **organización de varios eventos**. En una ocasión pude ejercer de Jefe de Staff de uno de los torneos de debate más grandes de España.
  - Durante este periodo aprendí importantes habilidades como el **trabajo en equipo**, a trabajar de una manera más profesional durante mis años universitarios, y otras más técnicas relacionadas con **el diseño y la programación**.

## Educación

- ESNE, UDIT desde 2024 (Sep 2019 - Sep 2023)
  - Grado en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** especializado en la rama de **programación**.
  - A lo largo de mis estudios se trabajaron temas como el desarrollo de software, la programación web (front y back), desarrollo móvil, gráficos digitales, inteligencia artificial, etc.
- CEI (Ene 2024 - May 2024)
  - Módulo de Diseño de **Experiencia de Usuario e Interfaces (UX/UI)**
  - Se le dio importancia al uso de **Metodologías ágiles**

## Proyectos

- WebRTCgameServer, simplificando el desarrollo de aplicaciones de servidor (2023)
  - Trabajo final de mi grado universitario.
  - Herramienta que pretende **ayudar a otros desarrolladores** a crear **videojuegos multijugador con servidores de bajo coste** delegando el tráfico del juego a conexiones basadas en WebRTC.
  - [Proyecto en GitHub](#)

- Bucketlist, investigación y prototipado de una red social (2024)
  - **Investigación y estudio de usuario** para una aplicación social pensada para viajes y eventos.
  - **Diseño centrado en el usuario** y, gracias a mi experiencia como programador, la **viabilidad del proyecto a nivel técnico** para un posible futuro desarrollo.
  - Proyecto en Figma
- Otros proyectos Full Stack
  - Pequeñas **webs conectadas a APIs y bases de datos** con diferentes tecnologías para experimentar y aprender
  - **Aplicaciones móvil y de escritorio** con un componente gráfico para practicar el desarrollo y la teoría sobre informática
  - Lista de proyectos completa en GitHub.

## Aptitudes

- **Desarrollo:** Full Stack Development, React.js, Tailwind, Node.js, express.js, next.js, Version Control (Git), bases de datos
- **Lenguajes de programación:** TypeScript, JavaScript, Java, Python, C, C++, C#, Swift
- **Diseño y UX/UI:** Graphic Design, User-Centered Design, Figma, Agile Methodologies
- **Desarrollo de videojuegos:** Unreal Engine, Unity 3D
- **Soft Skills:** Teamwork, Communication, Problem-Solving, Continuous Learning

## Idiomas

- Español
- Inglés, Nivel Advanced
  - **TOEFL iBT** Score: 113/120 (2024)