

PRÁCTICA 4:

Visual studio Code

Javier Mengual



ENTORNOS DE DESARROLLO
[[1 DAM]]

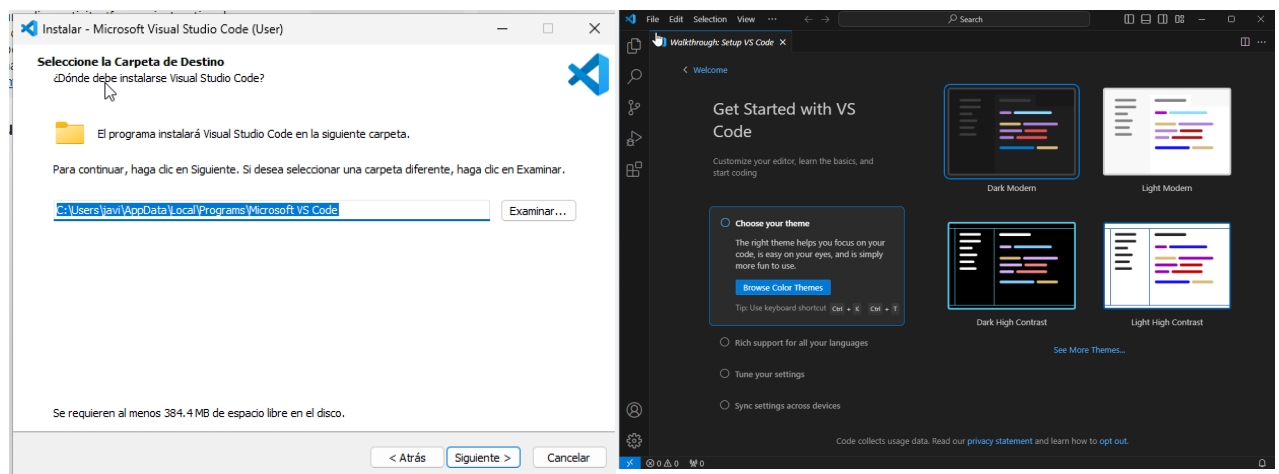
2024-2025

ÍNDICE

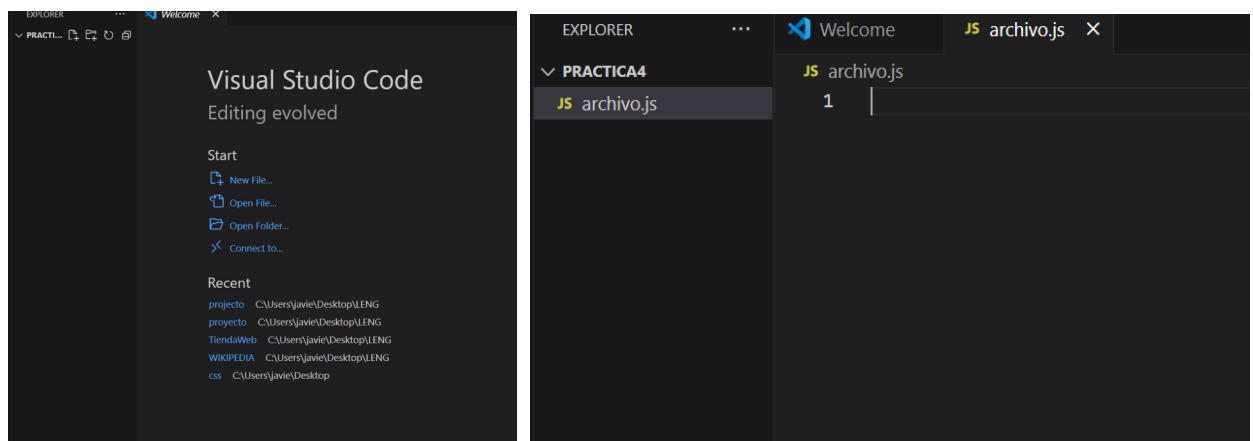
1.- Instalación de un IDE.....	
2.- Instalación de paquetes.....	
3.- Get Started.....	
4.- Nuestro primer proyecto.....	
5.- Importando un proyecto.....	
6.- Trapecio.....	
7.- Bibliografía.....	

Tarea 1: Instalación de un IDE :

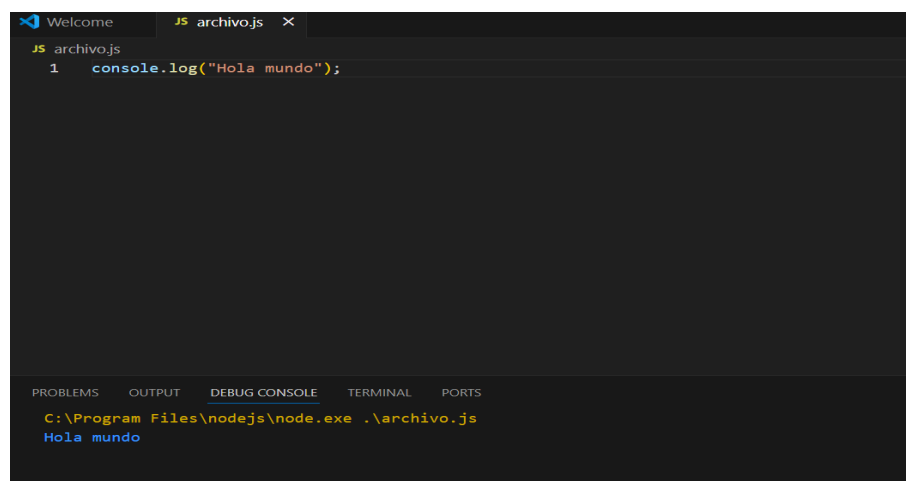
-Primero descargo e instalo VSC en mi maquina, y uso en asistente de instalación.



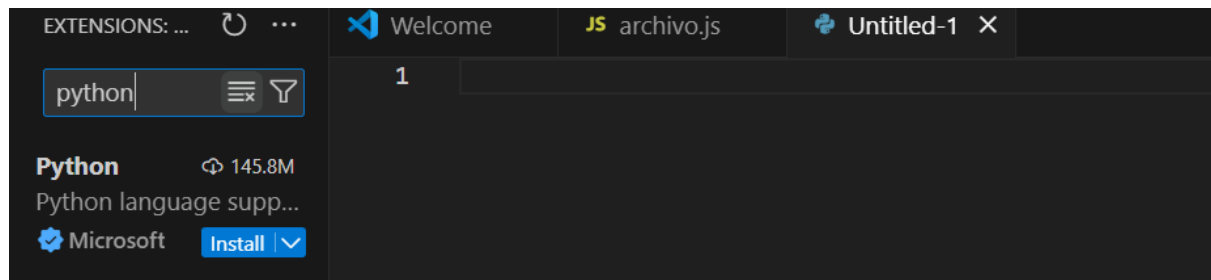
- Ahora abro mi carpeta, y realizo un UI tour viendo todas la posibilidades que me ofrece este editor , lo primero que hago es crear un archivo JavaScript.



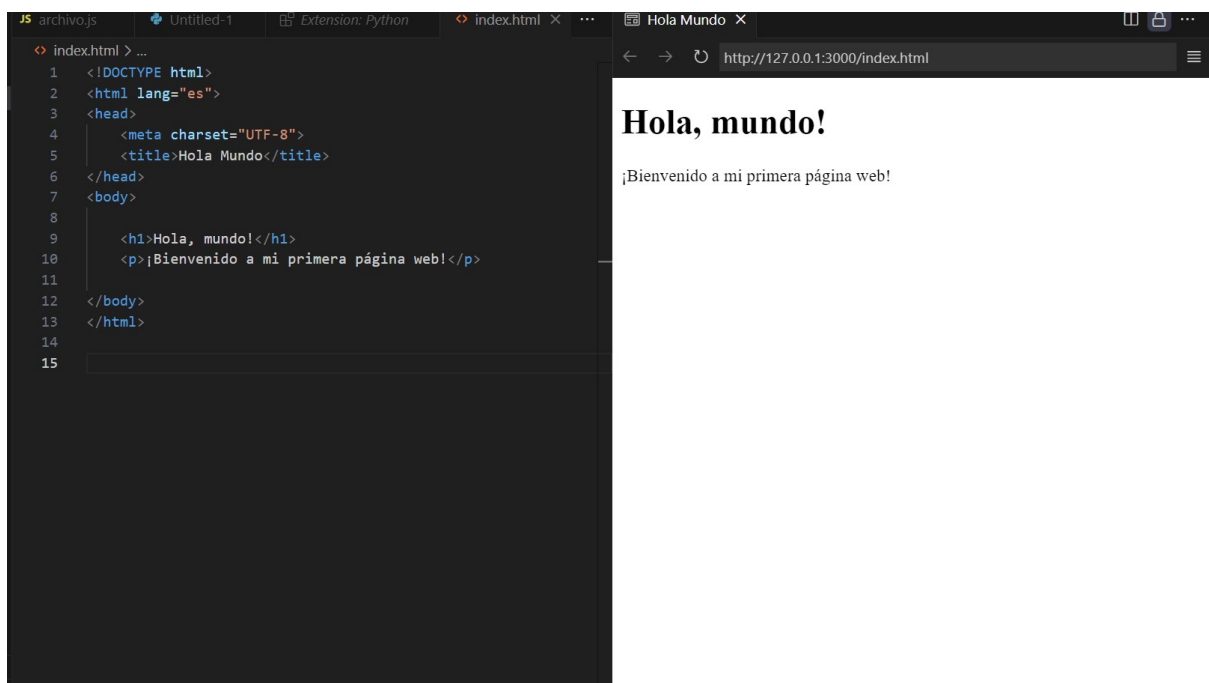
-Ahora hago uso de Intelisense que me ayuda con el autocompletado y creo mi primer Hola mundo en js, ademas activo en guardado automatico arriba a la izquierda.



- Después de js, procedo a crear un archivo de python y instalar su respectiva extensión para que funcione.

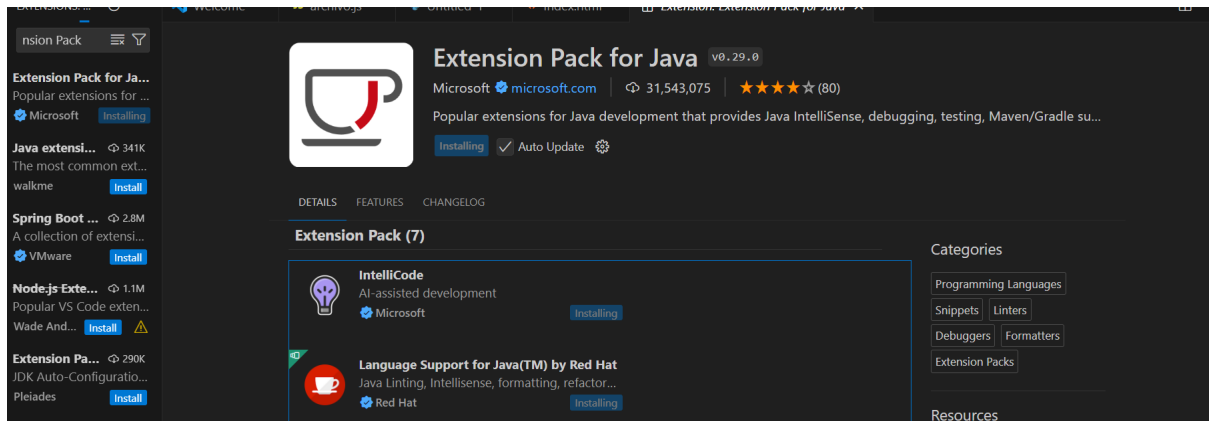


- También prueba la función de drag and drop con un archivo html y lo previsualizo con la extensión Live server.



Tarea 2: Instalación de paquetes

-Para poder usar Java en VSC instalo la extension creada por microsoft para ello y ya tengo un IDE Java.



Tarea 3 y 4: Get Started & Nuestro primer proyecto

-Voy siguiendo los pasos de la configuracion que me brinda VSC para java, no instalo el jdk porque ya lo tengo y creo un proyecto java :



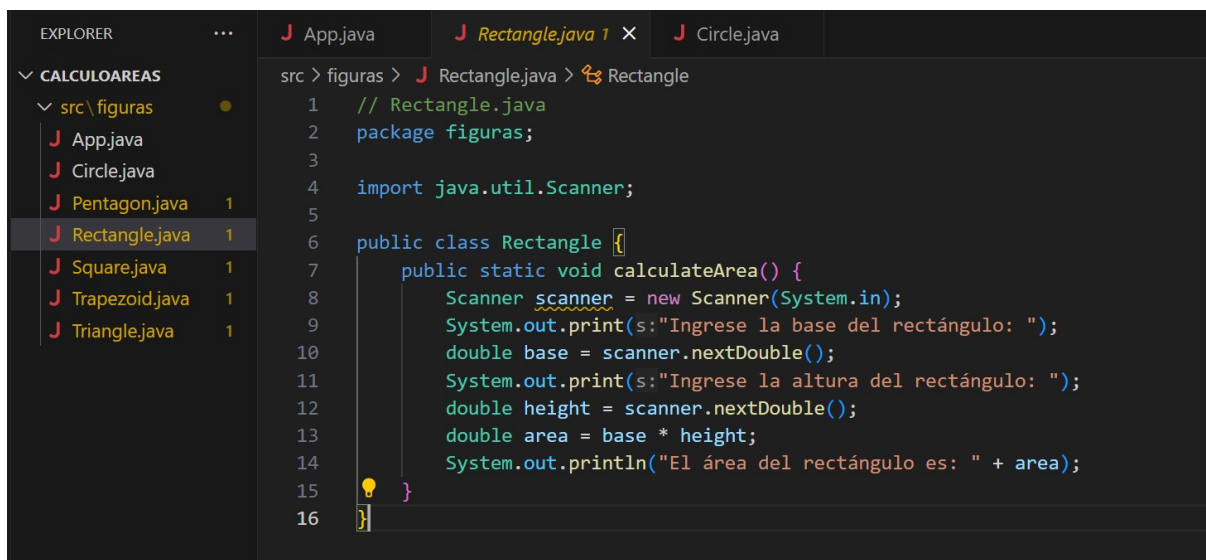
1. Crear un proyecto.
2. Usa Java: Create Java Project desde el Command Palette (Ctrl + Shift + P).
O abre una carpeta con archivos .java.
3. Escribe código: Crea un archivo Main.java:
4. Ejecuta: Haz clic en Run (▶) encima del método main o presiona Ctrl + F5.
5. Depura: Coloca breakpoints y presiona F5 para iniciar la depuración.

Tarea 5 Importando un proyecto :

-Aquí al importar el proyecto me encuentro dos problemas que son un resource leak causado por no cerrar el scanner, hay dos formas de tratar esto, la que mas uso yo personalmente es pasar el Scanner como parametro y cerrarlo al final del programa, pero en programas pequeños como este no tiene tanto impacto dejar estos scanners sin cerrar, porque si los cierro dentro del método se cerraria la entrada System.in para todos los demás scanners, así que con cerrarlo al final del programa seria suficiente, entonces lo dejo así con la advertencia y cierro el scanner solo al final.

-Otro problema que he tenido ha sido que el entorno o compilador no reconocian correctamente los paquetes y clases debido a una estructura incorrecta del proyecto , el package figuras no estaba siendo referenciado correctamente.

Para solucionarlo organize el proyecto en una carpeta raíz src, que contiene todos los paquetes y archivos fuente , después cree una carpeta figuras dentro de src y añadí todas las clases de figuras a ella.

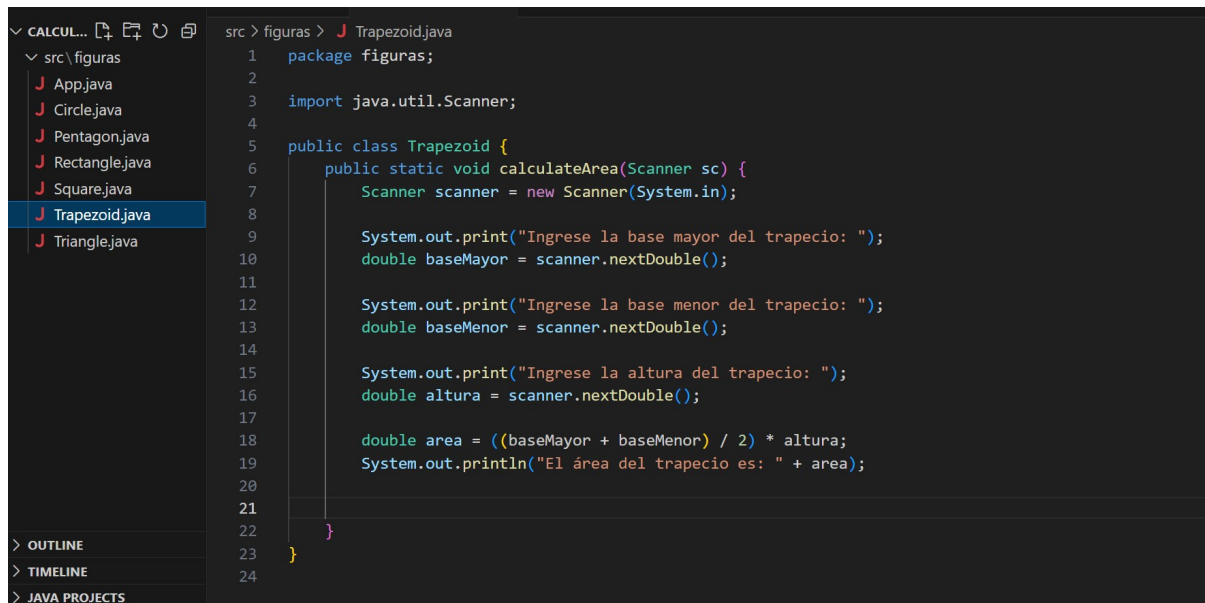


The screenshot shows an IDE with the Explorer view on the left and the Editor view on the right. The Explorer view shows a project named 'CALCULOAREAS' with a sub-package 'src\figuras'. Inside 'src\figuras', there are several Java files: 'App.java', 'Circle.java', 'Pentagon.java', 'Rectangle.java' (selected), 'Square.java', 'Trapezoid.java', and 'Triangle.java'. The Editor view shows the code for 'Rectangle.java'. The code is as follows:

```
src > figuras > Rectangle.java > Rectangle
1 // Rectangle.java
2 package figuras;
3
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class Rectangle {
7     public static void calculateArea() {
8         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
9         System.out.print(s:"Ingrese la base del rectángulo: ");
10        double base = scanner.nextDouble();
11        System.out.print(s:"Ingrese la altura del rectángulo: ");
12        double height = scanner.nextDouble();
13        double area = base * height;
14        System.out.println("El área del rectángulo es: " + area);
15    }
16 }
```

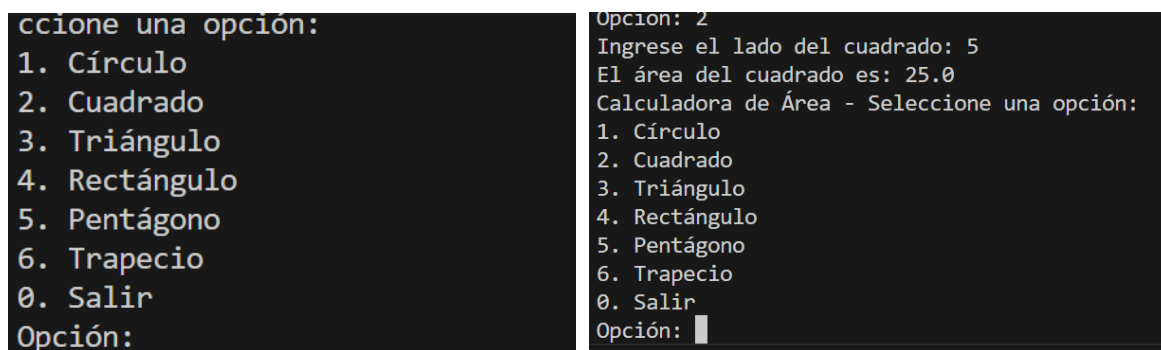
Tarea 6 Trapecio

Hago la clase Trapecio con su respectivo método de calcular el área y lo añado también en la App dentro del switch y dentro de su package de figuras.



```
src > figuras > J Trapezoid.java
1  package figuras;
2
3  import java.util.Scanner;
4
5  public class Trapezoid {
6      public static void calculateArea(Scanner sc) {
7          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8
9          System.out.print("Ingrese la base mayor del trapecio: ");
10         double baseMayor = scanner.nextDouble();
11
12         System.out.print("Ingrese la base menor del trapecio: ");
13         double baseMenor = scanner.nextDouble();
14
15         System.out.print("Ingrese la altura del trapecio: ");
16         double altura = scanner.nextDouble();
17
18         double area = ((baseMayor + baseMenor) / 2) * altura;
19         System.out.println("El área del trapecio es: " + area);
20
21     }
22 }
23
24
```

El programa se ejecuta perfectamente y todas las operaciones también sin error.



```
ccione una opción:
1. Círculo
2. Cuadrado
3. Triángulo
4. Rectángulo
5. Pentágono
6. Trapecio
0. Salir
Opción:
```

```
Opcion: 2
Ingrese el lado del cuadrado: 5
El área del cuadrado es: 25.0
Calculadora de Área - Seleccione una opción:
1. Círculo
2. Cuadrado
3. Triángulo
4. Rectángulo
5. Pentágono
6. Trapecio
0. Salir
Opción:
```