

Aquest software, permet resoldre el problema del viatgant.

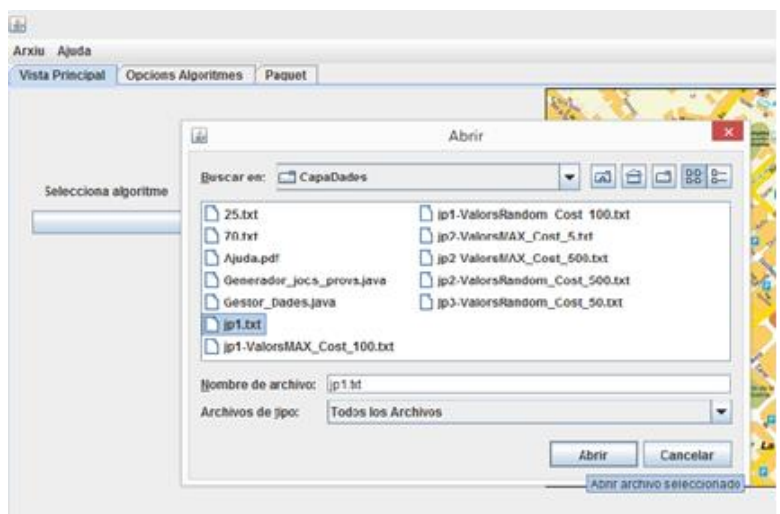
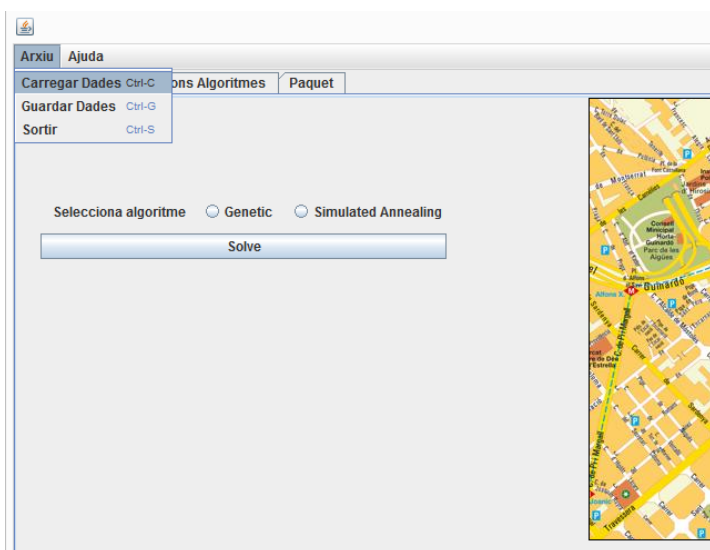
Situant paquets a una mapa i les relacions entre ells ( pesos de viatgar d'un paquet a un altre), el sistema ens donarà una solució; el camí més rapid passant per tots els punts i el seu cost .( aproximat a la solució òptima o la òptima).

## Funcionalitats:

### CARREGAR DADES

Pots carregar dades d'un resultat previament guardat (per l'usuari o un joc de proves).

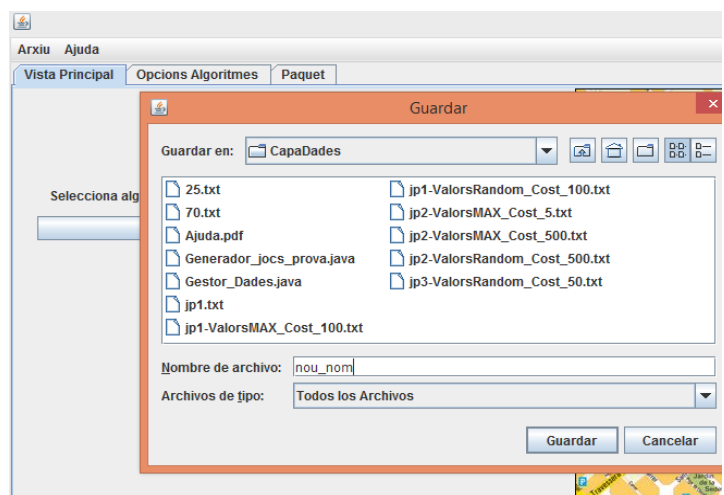
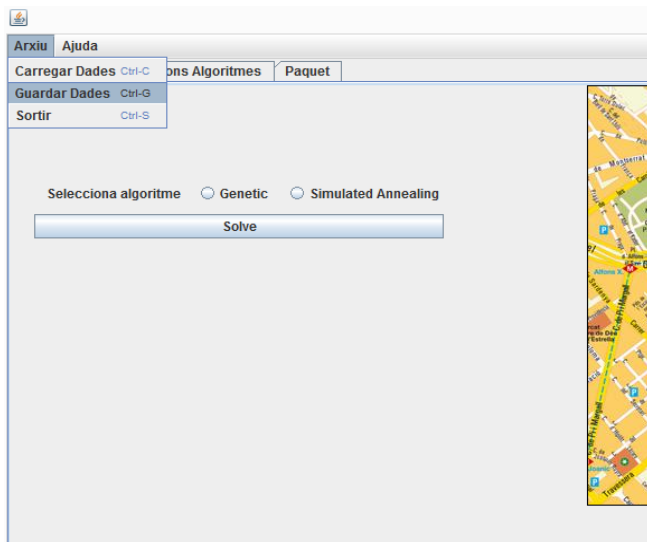
(Arxiu -> Carregar Dades -> Seleccionar Arxiu -> obrir)



### GUARDAR DADES

En qualsevol moment pots guardar les dades del programa per fer persistents els canvis que haguis fet.

(Arxiu -> Guardar Dades -> Nom arxiu -> guardar)



## BUSCAR SOLUCIÓ

A la Vista Principal podem trobar una solució un cop afegits els paquets. Podem triar entre els dos algorismes principals.

L'algorisme Annealing funciona millor amb les "Opcions Algorismes": Solució Inicial = Random , Mutació = Rate , quan el nombre de paquets és molt petit. Quan el nombre creix els resultats són millors amb les opcions predefinides.

L'algorisme Genetic sol treure millors resultats però té un cost de temps alt.

Un cop seleccionat l'algorisme i seleccionada l'opció Solve, ens apareixerà al mapa el seguit de punts, el cost i la ruta a seguir.

