**ИЗУМИТЕЛЬНЫЙ БРИФ**

**1. Идея проекта**

Показать людям, что 1С это весело!

**2. Наименование МП**

Симулятор 1С-ника

**3. Общая информация о МП**

Мобильное приложение, которое позволяет в игровой форме ознакомиться с типичной жизнью программиста 1С от начала и до конца карьеры. Приложение будет в некотором приближении симулировать рабочий процесс некоего программиста 1С по имени «Петя» уровень которого сможет повышать игрок.

**4. Бизнес-цели и монетизация**

Получение прибыли. Монетизация будет через рекламу самого 1С, а также продажи внутриигровой валюты (Например, купить 100 рублей за 200 рублей).

**5. Критерии успешности проекта**

* Показатели за месяц после запуска проекта:
* Больше 10 000 уникальных скачиваний.
* Более 1-й рекламной интеграции
* Удовлетворённость заказчика

**6. Цель и задачи МП с двух сторон**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Персона | Цели | Задачи |
| Заказчик | Заработать имидж | Разработать качественное приложение |
| Заработать денег | Интегрировать рекламу и внутриигровые покупки |
| Привлечь внимание к 1С | Создать качественный и весёлый контент |
| Реклама курсов 1С |
| Пользователь | Ознакомиться с жизнью программиста 1С | Выполнение игровых заданий и повышение уровня игрового персонажа |
| Покупка внутриигровой валюты |
| Получить положительные эмоции и опыт | Просмотр рекламы |
| Получение базовых знаний программирования 1С |

**7. Целевая аудитория**

Люди, которые что-то слышали о 1С и хотели бы познакомится ближе, а также получить навыки программирования на 1С.~~Из данных опроса, также можно добавить, что в основном это люди студенческого возраста.~~

**8. Конкуренты (+ и -)**

Существующие конкуренты — это различные симуляторы, например:

«Симулятор Бомжа», «Симулятор Жизни», «Симулятор Программиста», «Симулятор Жука: таракана», «Симулятор Разработчика Игр», «Симулятор Козла» и т. д.

Некоторые приложение мы сравнили в сравнительной таблице:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Название/Критерии | Увлекательность | Познавательность | Цена (Платность) | Реалистичность | Уникальность | Свободное ПО |
| Симулятор 1С-ника | **+** | **+** | **+** | **+** | **+** | **+** |
| Симулятор  програмиста | **+** | **+** | **+** | **-** | **-** | **-** |
| Симулятор  жизни | **+** | **-** | **+** | **-** | **-** | **-** |
| Симулятор жука: таракана | **+** | **-** | **+** | **-** | **+** | **-** |
| Симулятор козла | **+** | **-** | **-** | **-** | **+** | **-** |
| Симулятор бомжа | **+** | **-** | **+** | **-** | **-** | **-** |

**9. Ограничения проекта**

* Временные (06.08.2024)
* Функциональность ядра Linux и ОС Android 7 (API 24)
* Невозможность реализации на данный момент игрового магазина и настоящей рекламы
* Язык программирования Kotlin
* Правовой статус торговой марки 1С

**10. Перечень платформ и устройств**

Мобильные устройства с установленной операционной Android 7 (API 24) и позднее (на момент брифа это - API 34 (Android 14))

**11. Перечень основных разделов приложения**

1. Главное меню
2. Информация о игре и разработчиках
3. Настройки
4. Основной игровой раздел
   1. Выбор аватара
   2. Экран-симулятор 1С
      1. Справочники
      2. Документы
      3. Отчёты
   3. Экран развлечений
   4. Внутри-игровой магазин
      1. Покупка виртуальных вещей за виртуальные рубли
      2. Покупка виртуальных рублей за реальные рубли
   5. Список заданий (Чат с Боссом)