Java goupang 프로젝트

목차

1.요구사항

2.유스케이스

3.클래스다이아그램

4.테이블 명세서

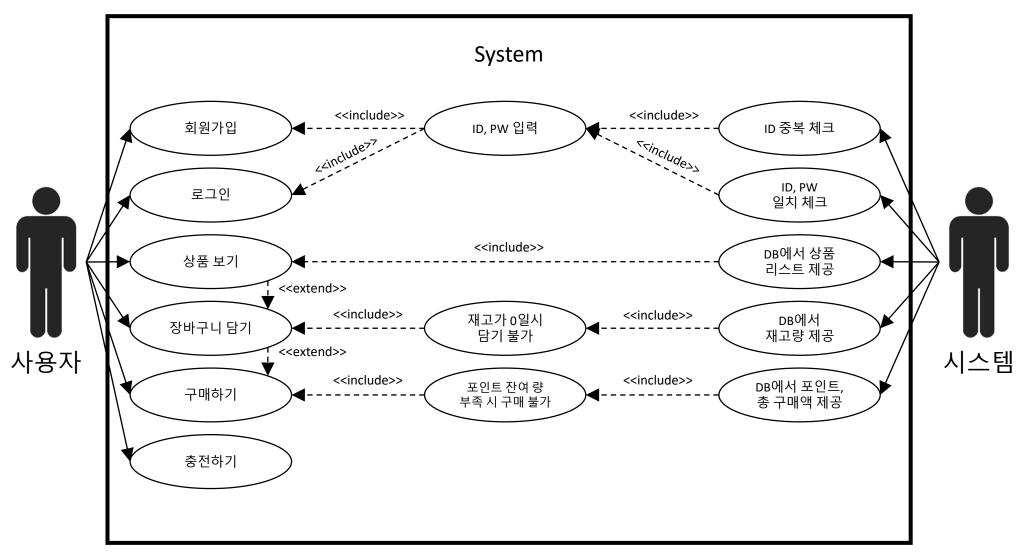
5.ERD

6.기능 별 주요 코드 해설

요구사항

요구사항	필요 기능 기능 설명		
회원제로 운영되는 인터넷 쇼핑 프로그램	로그인	ID, PW 확인후 로그인 및 기능 사용 가능	
	회원가입	ID, PW 입력 후 회원가입 (DB에 회원정보 저장)	
	포인트 충전	회원 포인트에 원하는 만큼 추가	
	장바구니	원하는 상품 장바구니 추가 (재고 소진 시 추가 불가)	
	결제	장바구니에 담긴 상품 결제 (포인트 부족할 시 결제 불가), (물품 재고, 포인트 차감)	

유스케이스



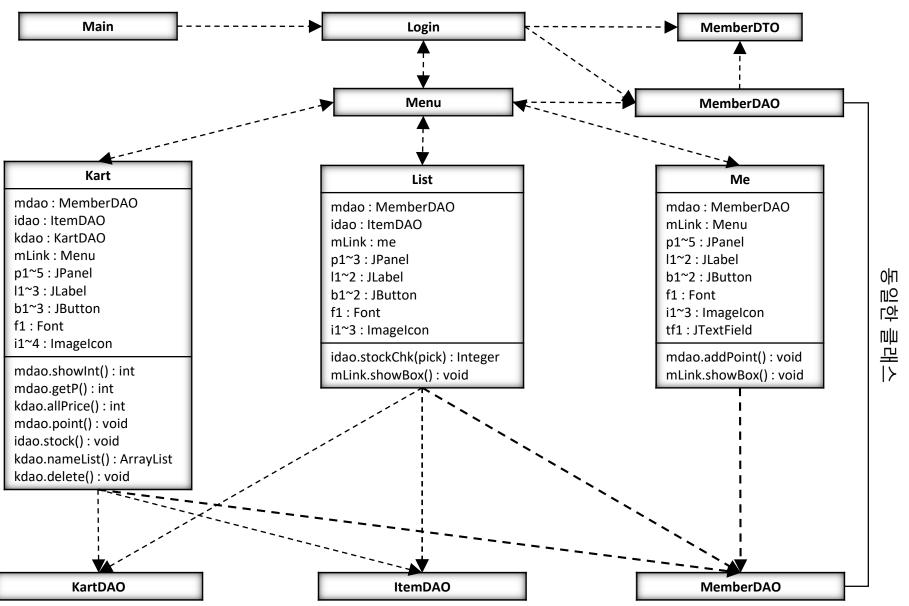
클래스 다이아그램-1

---▶ 의존

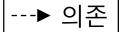
MemberDTO Main Login ILink: Login mdao: MemberDAO id: String mLink: Menu pw: String ILink.showBox() : void p1~6: JPanel point: Integer 11~4 : JLabel getId(): String tf1~2: JTextField setId(): void b1~2: JButton getPw(): String f1: Font setPw(): void i1~3: Imagelcon getPoint(): String mdao.idChk(): String setPoint(): void mdao.nowP(): String mLink.showBox: void mdao.idDupluChk(): boolean mdao.insert(): void MemberDAO Menu mdao: MemberDAO conn: Connection ILink: List url: String kLink: Kart getConnection(): Connection mLink: Menu insert(): void ILink: Login idChk(): String p1~6: JPanel idDupliChk(): Boolean I1~3: JLabel showP(): String b1~4: JButton showPInt(): int f1: Font point(): void i1~5: Imagelcon meList(): DefaultTableModel ILink.showBox() : void addPoint(): void kLink.showBox(): void nowP(): void mLink.showBox(): void getP(): String ILink.showBox() : void

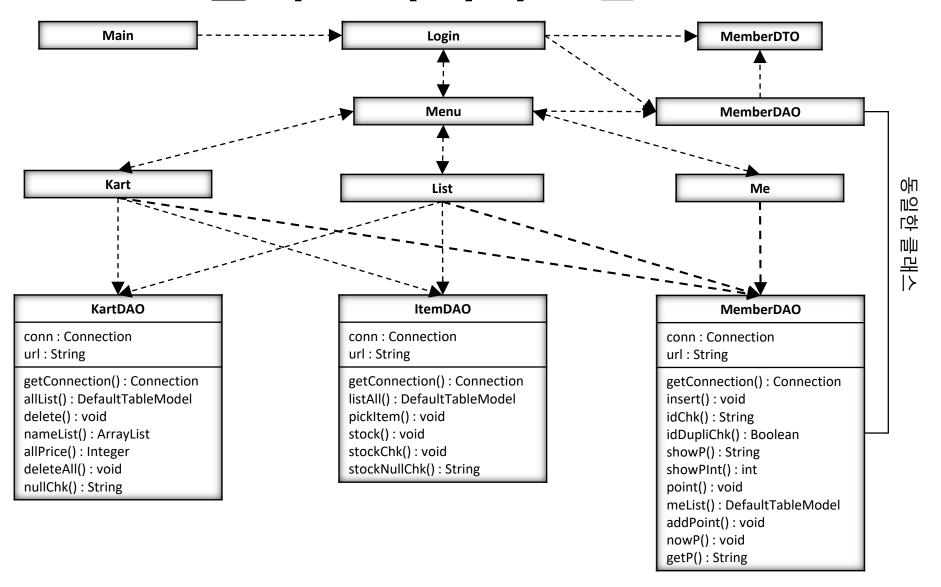
클래스 다이아그램-2

---▶ 의존



클래스 다이아그램-3

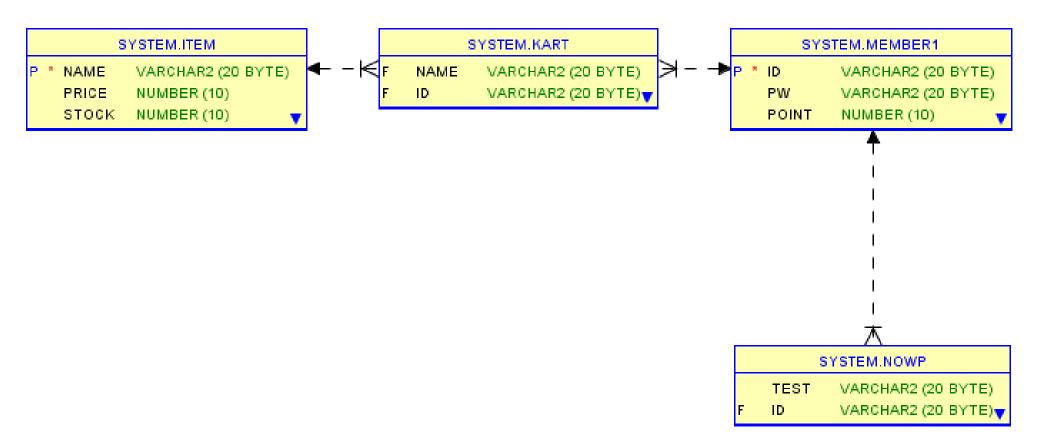




테이블 명세서

	속성명	컬럼명	타입	7
회원 테이블 /member1	아이디	id	varchar2	PK
	비밀번호	pw	varchar2	
	포인트	point	number	
상품 테이블/item	상품명	name	varchar2	PK
	가격	price	number	
	재고	stock	number	
장바구니 테이블 /kart	상품명	name	varchar2	FK
	아이디	id	varchar2	FK
현재 사용자 테이블 /nowp	임시 컬럼	test	varchar2	
	현재 사용자 아 이디	id	varchar2	FK

ERD



다음 클래스의 GUI로 넘어가기

Main 클래스

```
package main;
import gui.Login;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
       // TODO Auto-generated method stub
       Login lLink = new Login();
        lLink.showBox();
Login 클래스
public void showBox() {
   // TODO Auto-generated method stub
   this.setVisible(true);
```

Login 클래스를 참조하는 객체 생성 후 로그인 화면 GUI를 표시해주는 메서드 .showBox()를 호출한다. 그리고 showBox()는 .setVisible(); 메서드를 통해 생성한 GUI를 보여준다.



Login 클래스

버튼에 기능 추가하기

부여. if문을 사용하여 각 버튼 마다 다른 기능을 부여.

public class Login extends ActionListener

버튼클릭 기능을 사용하기 위해 ActionListener를 사용.
addActionListener() 메서드를 사용하여 버튼(b1)에 기능을

Login 클래스

```
b1.addActionListener(this);
                                                         goupang
b2.addActionListener(this);
                                                            로그인
     Login 클래스
     @Override
     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // TODO Auto-gederated method stub
        if (e.getSource().equals(b1)) {
                                                           1 입장
                                    기능이 생긴 버튼
                                                                  12
```

MemberDAO 클래스

로그인 확인 코드

```
public String idChk(MemberDTO m) { // 로그인
   // TODO Auto Pene
                                                                              Login 클래스
   String "select * from member1 where id = ? and pw = ?";
   String nowP = null;
                                                             String nowP = mdao.idChk(m);
   PreparedStatement psmt = null;
                                                             if (nowP == null) {
   if (getConnection() != null) {
                                                                11.setText("잘못된 아이디 또는 비밀번호")
      try {
                                                             } else {
                conn nnonanoCtatement(sql);
                                                                this.setVisible(false);
          psmt.setString(1, m.getId());
                                                                mdao.nowP(nowP);
          psmt.setString(2, m.getPw());
                                                                mLink.showBox();
          ResultSet rs = null;
         rs = psmt.executeQuery();
          while (rs.next()) {
             if (m.getId().equals(rs.getString('id")) && n.getPw().equals(rs.getString("pw"))) {
                System.out.println("로그인 성공");
                nowP = rs.getString("id");
                                            입력받은 id와 pw를 매게변수로 .idChk() 메서드에
             } else {
                System.out.println("로그인 실패");
                                            넣은 후, 쿼리 문을 통해 해당 id와 pw가 있는지 환
                                            인 한다. 그리고 해당 아이디가 존재할 시
      } catch (Exception e) {
                                            임시로 선언된 변수 nowP에 저장되며,
          // TODO: handle exception
                                            if문을 통해 다음 GUI클래스로 넘어가고,
          System.out.println("로그인 실패");
                                            해당 아이디가 없을 시, null값으로 Return되어
                                            메세지창을 통해 로그인이 불가함을 알려준다.
   return nowP;
```

MemberDAO 클래스

회원가입 중복 체크

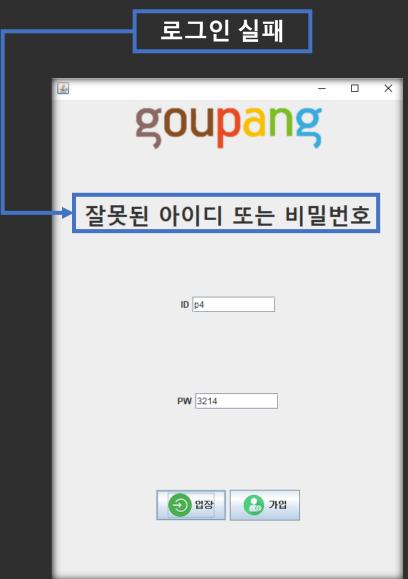
```
public booleer idDupliChk(String id) { // 로그인
   // TODO Auto-generated method stub
   String "select * from member1 where id = ?";
   PreparedStatement psmt = null;
   if (getConnection() != null) {
       try {
            esmt - conn.prepareStatement(sql);
           psmt.setString(1, id);
           ResultSet rs = null;
           rs = psmt.executeOuerv();
           while (rs.next()) {
                if (id.equals(rs.getString("id"))) {
                   System.out.println("아이디 중복");
                    return true;
                } else {
                    System.out.println("아이디 중복 아님");
                    return false;
        } catch (Exception e) {
           // TODO: handle exception
           System.out.println("아이디 중복 체크 실패");
   return false;
```

Login 클래스

```
} else if (e.getSource().equals(b2)) {
    String getid = tf1.getText();
    String getpw = tf2.getText();
    MemberDTO m = new MemberDTO();
    m.setId(getid);
    m.setPw(getpw);
    if(mdao.idDupliChk(getid)) {
        11.setText("중복된 아이디");
    } else {
        mdao.insert(m);
    }
}
```

회원가입시 입력받은 아이디가 이미 존재 하는지 확인한다.

로그인 확인 코드





MemberDAO 클래스

현재 접속 중인 아이디 판별

```
public void nowP(String nowP) { //현재 접속중인 아이디 저장
    // TODO Auto-generated method stub
   if (getConnection() != null) {
       try {
            String sql = "update nowp set id = (?) where test = test";
           PreparedStat .....
           psmt = conn.prepareStatement(sql);
           psmt.setString(1, nowP);
           int cnt = psmt.executeUpdate();
           System.out.println(cnt + "건 현재아이디 입력 성공");
        } catch (Exception e) {
           // TODO: handle exception
           System.out.println("현재 아이디 입력 실패");
                                                 nowp 테이블
                                                        ∯ TEST |∯ ID |
public String getP() { //현재 접속증인 아이디 출력
                                                      1 test p2
   // TODO Auto-generated method stub
   String nowP = null;
    if (getConnection() != null) {
        try {
                    "select id from nowp where test = test";
            Statement stat = null.
           stmt = conn.createStatement();
           ResultSet rs = null;
            rs = stmt.executeOuerv(sal):
            while(rs.next()) {
               nowP = rs.getString("id");
                return nowP;
        } catch (Exception e) {
           // TODO: handle exception
           System.out.println("아이디 출력 실패");
    return nowP;
```

로그인할때 사용된 id를 .nowP()메서 드의 매게변수로 넣어 nowp테이블의 id컬럼에 저장한다.

그리고, 현재 접속중인 사용자의 id를 사용하고자 할때 .getP() 메서드를 사 용하여 현재 접속중인 id를 Return받 아 사용한다.



장바구니 담기-상품의 존재여부

```
ItemDAO 클래스
```

```
public String stockNullChk (String pick)
    // TODO Auto-generated method stub
                                                                      .stockNullChk()에서 쿼리문 입력 결과값이
   String stock = null
                                                                     null일 경우없는 상품으로 나온다.
   if (getConnection() != null) {
       trv {
                         "select stock from item where name = (?)";
           String sql
           PreparedStatement pame
                                                                            메시지
           psmt = coin.prepareStatement(sql);
           psmt.setString(1, pick);
                                                                                없는 상품입니다.
           ResultSet rs = nul :
                                                                                     확인
           rs = nsmt.execute(Nerv())
                                                                                                       List 클래스
           while(rs.next()) {
               stock = rs.getString("stock"+"");
                                                  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               return stock;
                                                      // TODO Auto-generated method stub
                                                      if (e.getSource().equals(b1)) {
                                                         String pick = tf1.getText()
     goupang
                                                            (idao.stockNullChk(pick) == null) {
                           tln("재고량 출력 실패");
                                                              JOptionPane.showMessageDialog(null, "없는 상품입니다."
                                                          } else {
                                                              if (idao.stockChk(pick) <= 0) {</pre>
                                                                  JOptionPane.showMessageDialog(null, "재고가 부족합니다.");
                                                              } else {
                                                                 idao.pickItem(pick, mdao.getP());
        30000
                                                      } else if (e.getSource().equals(b2)) {
                                                          this.setVisible(false);
                                                         Menu mLink = new Menu();
            🔐 담기
                                                          mLink.showBox();
```

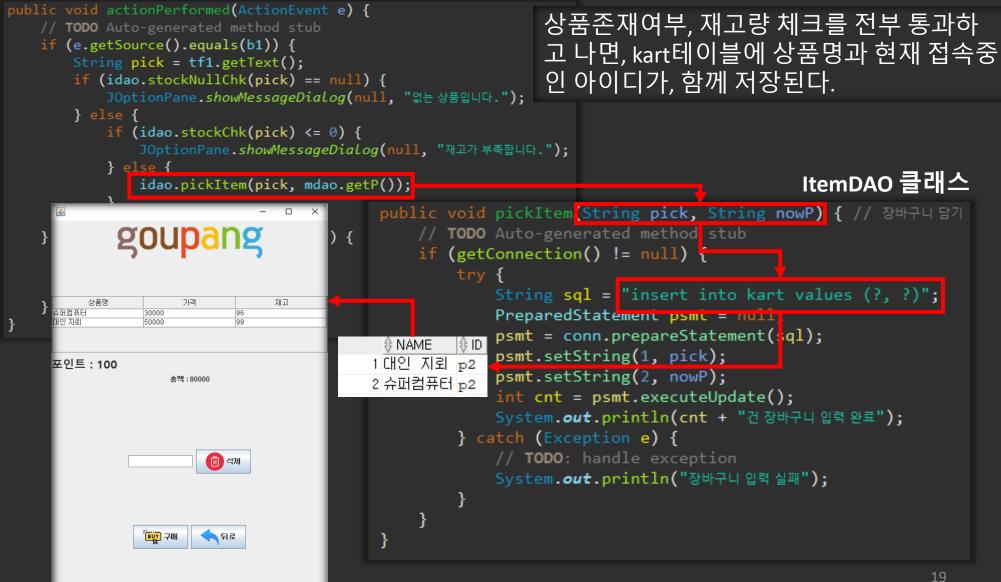
ItemDAO 클래스

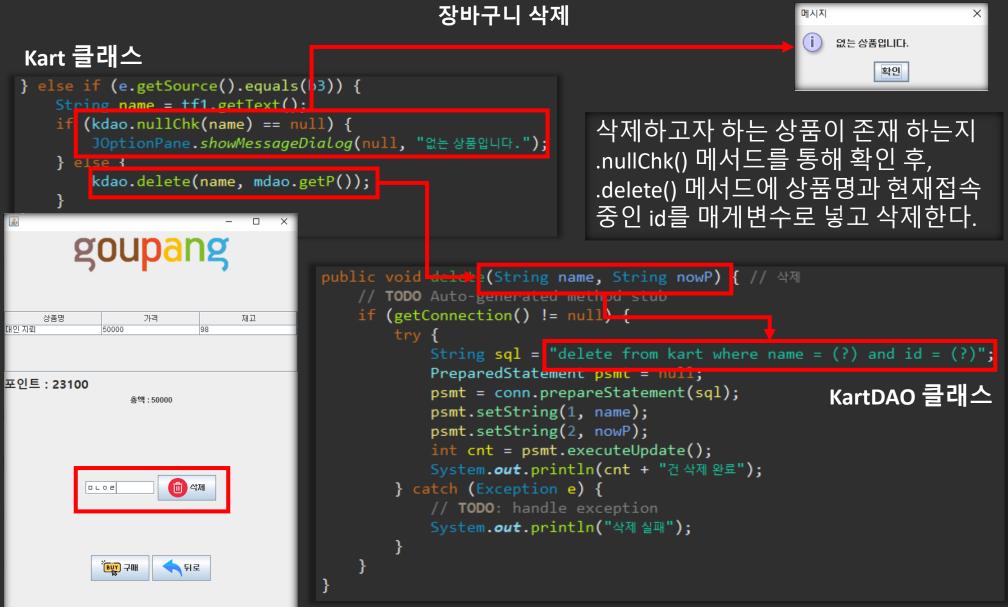
장바구니 담기-재고량

```
.stockChk() 메서드를 통하여 재고
 public int stockCh! (String pick)
                                                                        가 0일시 담을 수가 없다.
     // TODO Auto-generated method stub
     Integer stock = null;
     if (getConnection() != null) {
                                                                              메시지
                                                                                                         X
         try {
             String sqi = "select stock from item where name = (?)";
                                                                                    재고가 부족합니다.
             PreparedStatement psmt = null;
             psmt = conn.prepareStatement(sql);
                                                                                           확인
             psmt.setString(1, pick);
             ResultSet rs = nu.1;
             rs = psmt.execute()uery();
                                                                                                     List 클래스
             while(rs.next())
                stock = rs.getInt("stock");
                                                 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                                     // TODO Auto-generated method stub
                return stock;
                                                     if (e.getSource().equals(b1)) {
                                                         String pick = tf1.getText();
         } catch (Exception e) {
                                                         if (idao.stockNullChk(pick) == rull) {
             // TODO: handle exception
                                                             JOptionPane.showMessageDialdg(null, "없는 상품입니다.");
             System.out.println("재고량 출력 실패");
                                                         } else {
                                                             if (idao.stockChk(pick) <= 0) {
                                                                JOptionPane.showMessageDialog(null, "재고가 부족합니다.");
     return stock;
                                                             } else {
                                                                idao.pickItem(pick, mdao.getP());
       상품명
                           가격
                                               재고
초SSS레이템
                   10
                                       0
                                                               (e.getSource().equals(b2)) {
                   30000
유미감유다
                                                             .setVisible(false);
매인 지뢰
                                       98
                   50000
                                                             mLink = new Menu();
매전차 미사일
                                       99
                   250000
                                                            ık.showBox();
마체테
                                       94
                   250000
전기톱
                   500000
                                       93
핵드론
                                       99
                   500000
미니건
                   1000000
                                       98
```

List 클래스

장바구니 담기-상품명 저장





MemberDAO 클래스

구매하기 기능-포인트 확인

```
public int showPInt(String nowP)
                                    【 // 포인트 출력
                                                                     현재 사용자의 잔여포인트 – 장바구니의
    // 100 Auto-generated method stub
                                                                     총 상품가격이 0보다 작을 시 구매가 불
    String sal = "select point from member1 where id = ?";
    int showP = 6,
                                                                     가능 하다.
    PreparedStatement psmt = null;
    if (getConnection() != null) {
                                                                                  메시지
             psmt = conn.prepareStatement(sql);
             psmt.setString(1, nowP);
                                                                                  i
                                                                                        포인트가 부족합니다.
             ResultSet rs = null;
             rs = psmt.executeQuery();
                                                                                                확인
             while (rs.next()) {
                 showP = rs.getInt("point");
                                                       allPrice(String nowP) {
             System.out.printin("포인드 물
                                                   sql = "select price from item inner join kart on kart.name = item.name where kart.id =
         } catch (Exception e) {
            // TODO: handle exception
                                                  tConnection() != null) {
             System.out.println("포인트 출
                                                    PreparedStatement psmt = null;
                                                    psmt = conn.prepareStatement(sql);
                                                    psmt.setString(1, nowP);
                                                    ResultSet rs = null;
    return showP;
                                                    rs = psmt.executeOuerv();
                                                     while (rs.next()) {
                                                        sum = sum + rs.getInt("price")
  Kart 클래스
                                                    System.out.println("가격 불러오기 성공");
                                                 } catch (Fxception e) {
    if (mdao.showPInt(mdao.getP()) - kdao.allPrice(mdao.getP()) < 0) { put.println("가격 불러오기 실패");
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "포인트가 부족합니다.");
       mdao.point(kdao.allPrice(mdao.getP()), mdao.getP());
                                                                                                       KartDAO 클래스
       idao.stock(kdao.nameList(mdao.getP()));
       kdao.deleteAll(mdao.getP());
```

21

Kart 클래스

구매하기 기능-포인트 차감

```
if (e.getSource().equals(b1)) { // 재고량감소, 포인트감소, 장바구니에서 삭제 if (mdao.showPInt(mdao.getP()) - kdao.allPrice(mdao.getP()) < 0) { JOptionPane.showMessageDialog(null, "포인트가부족합니다."); } else { mdao.point(kdao.allPrice(mdao.getP()), mdao.getP()); ldao.stock(kdao.nameList(mdao.getP())); kdao.deleteAll(mdao.getP()); }
```

현재 사용자의 잔여 포인트에서 장바구니 상품의 총액을 뺀다.

MemberDAO 클래스

Kart 클래스

구매하기 기능-재고차감

```
if (e.getSource().equals(b1)) { // 재고량 감소, 포인트 감소, 장바구니에서 삭제
    if (mdao.showPInt(mdao.getP()) - kdao.allPrice(mdao.getP()) < 0) {</pre>
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "포인트가 부족합니다.");
    } else {
        mdao.point(kdao.allPrice(mdao.getP()), mdao.getP()); 장바구니에 담긴 상품들의 상품명을 가져
        idao.stock(kdao.nameList(mdao.getP()));
                                                               와, 해당 상품의 재고를 -1씩 차감한다.
        kdao.deleteAll(mdao.getP());
public ArrayList<String> hameList(String nowP) { // 이름 가져오기
    // TODO Auto-generated method stub
    ArrayList<String> name = new ArrayList<!-();
    if (getConnection() != null) {
         try {
             String sql = "select * from kart where id = (?)";
                                                                                               ItemDAO 클래스
             PreparedStatement psmt = null;
             psmt = conn.prepareStatement(sql)
                                                                  【ArrayList<String> iList】 { // 재고 차감
                                                           TODO Auto
             psmt.setString(1, nowP);
                                                         if (getConnection() != nu 1) {
             ResultSet rs = null;
                = nsmt execute Duery().
                                                               String sql = "update item set stock = stock -1 where name =
                                                               PreparedStatement pame -
             while (rs.next()) {
                                                               psmt = conn.prepareStatement(sql);
                 name.add(rs.getString("name"));
                                                               for (int i = 0; i < iList.size(); i++) {</pre>
                                                                  psmt.setString(1, iList.get(i));
                                                                  int cnt = psmt.executeUpdate();
           Catch (Exception e) {
                                                                  System.out.println(cnt + "건 재고조정 완료");
             // TODO: handle exception
                                                            } catch (Exception e) {
                                                               // TODO: handle exception
                                                               System.out.println("재고 조정 실패");
    return name;
```

Kart 클래스

구매하기 기능

```
if (e.getSource().equals(b1)) { // 재고량감소, 포인트감소, 장바구니에서 삭제 if (mdao.showPInt(mdao.getP()) - kdao.allPrice(mdao.getP()) < 0) { JOptionPane.showMessageDialog(null, "포인트가부족합니다."); } else { mdao.point(kdao.allPrice(mdao.getP()), mdao.getP()); idao.stock(kdao.nameList(mdao.getP())); kdao.deleteAll(mdao.getP()); } 구매 한 후에는, 장바구니를 초기화 시킨다.
```

```
deleteAll(String nowP) { // 장바구니 전체 삭제
    TODO Auto-generated method stub
  if (getConnection() != null) {
      try {
         String sql | "delete from kart where id = (?)";
         PreparedStatement psmt = null;
          psmt = conn.prepareStatement(sql);
          psmt.setString(1, nowP);
         psmt.executeQuery();
         System.out.println("삭제 성공");
      } catch (Exception e) {
          // TODO: handle exception
          System.out.println("삭제 실패");
```



감사합니다