

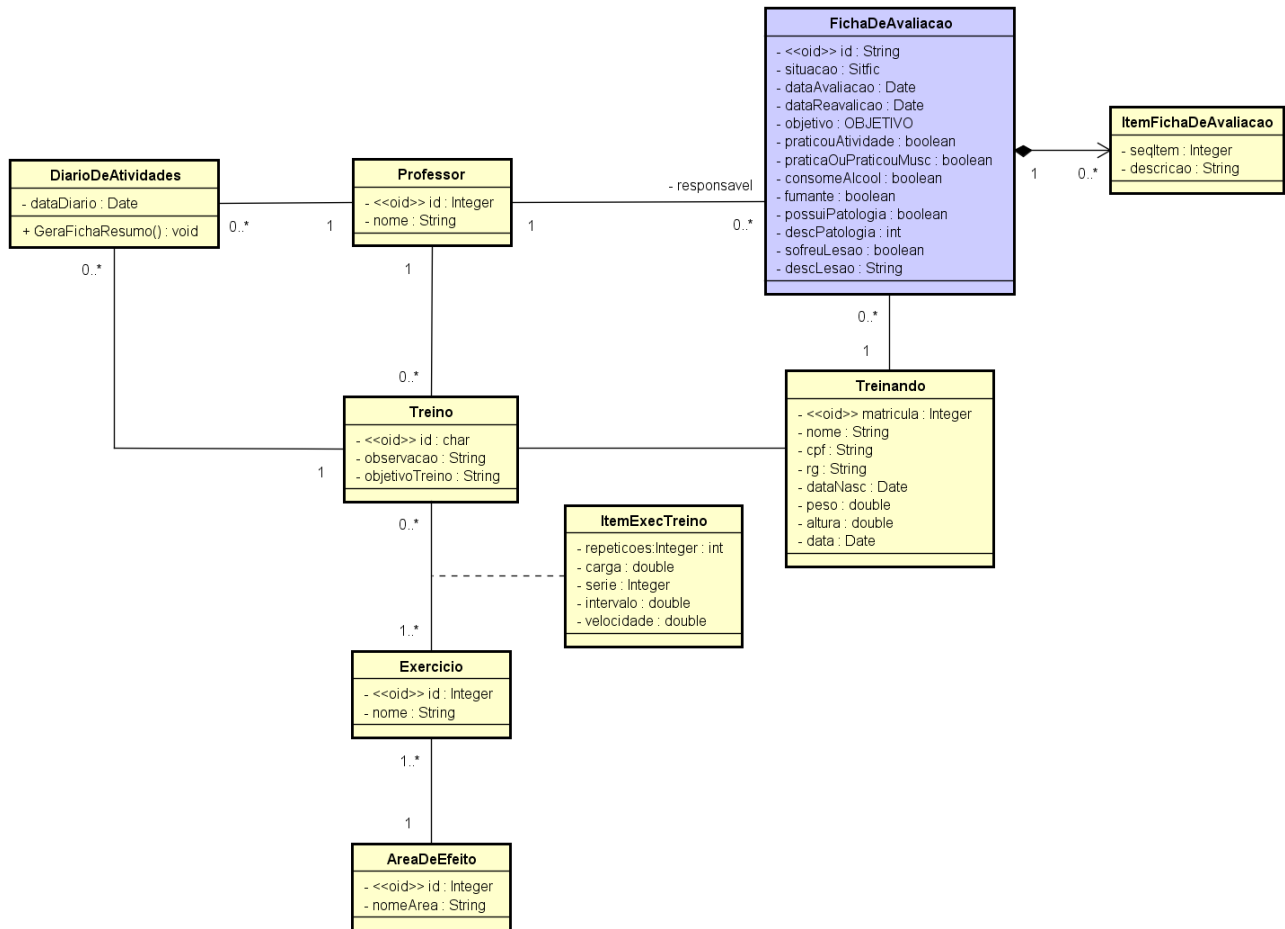
2018

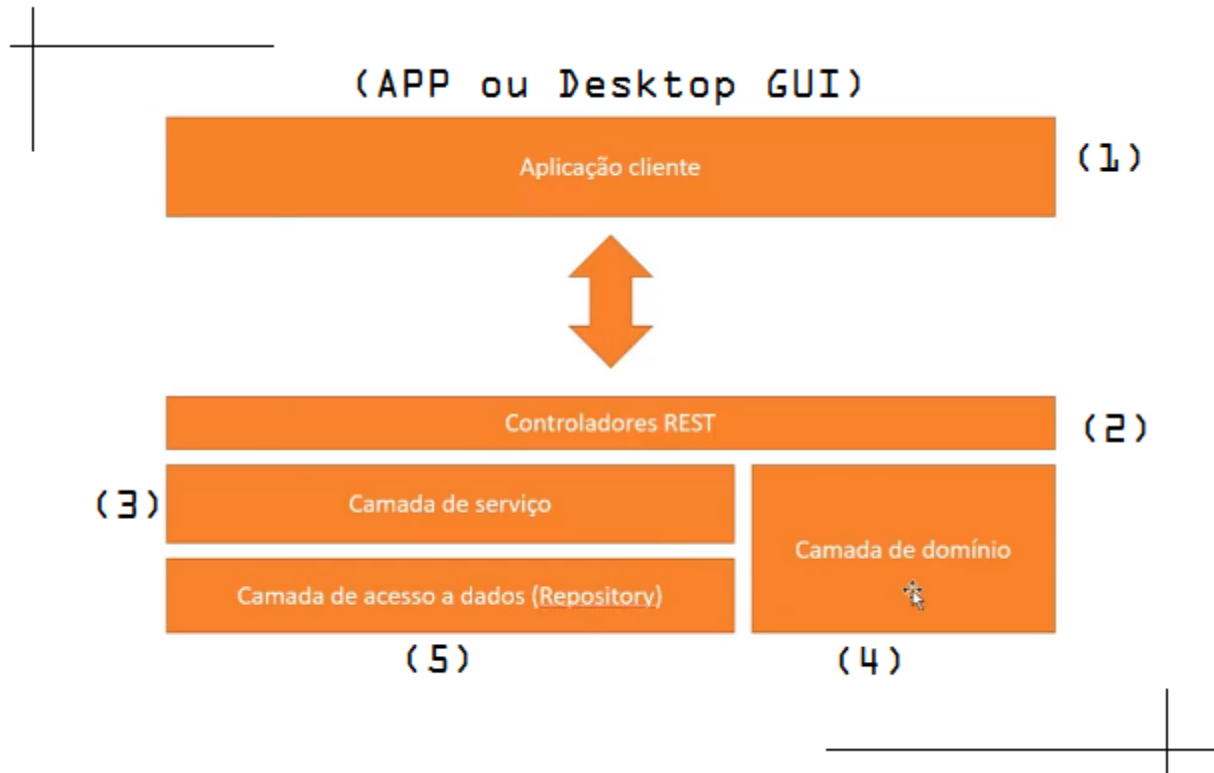
At_Action

Controle Diário de Treinamentos



Conceito – Análise de Negócio (UML)





- 1) Aplicação cliente será implementada em linguagem de programação PHP e JAVA (JSF/Primefaces). Os programas desta etapa rodarão do lado cliente em computadores desktop de mesa, tablet ou móveis (celulares com sistemas operacionais Android e Apple).
- 2) Esta camada que conterá todos os controles para **realização das operações da aplicação que será construída e que rodará do lado cliente** (1), independente de ser a nativa ou outra implementada por outro fornecedor, seguindo a premissa contida na minha documentação. Fará parte da API nativa da aplicação, será implementada em linguagem JAVA.
- 3) Esta camada conterá a biblioteca de serviços será de mescla nativa com a implementação realizada através da utilização do framework **Spring Boot**. São implementadas **operações e consultas** para os controladores **REST** e **regras de negócios (BO)** que não tenham sido implementadas na **camada de Domínio**.
- 4) Serão implementadas as classes de entidades e suas **operações de acesso ao banco de dados** da aplicação e as suas regras de negócios.
- 5) Serão implementadas a os métodos de acesso a dados (DAO).

Requisitos (Diagrama UC)



Casos de Uso obtidos a partir de requisitos do ambiente operacional da academia.

Arquitetura da Solução

