

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

REF # 0001
Nombre: Ingresar Datos
Descripción: El programa debe permitir la entrada de datos, ya sea en archivo .csv o por medio de la interfaz, estos datos hacen referencia a los jugadores que se tendrán.
Entrada: Estadísticas de los jugadores
Resultado: Los datos han sido cargados

REF # 0002
Nombre: Eliminar datos
Descripción: Se debe permitir la eliminación de datos (estadísticas) si no se desean
Entrada: Dato que sea desea eliminar
Resultado: Dato eliminado

REF # 0003
Nombre: Modificar datos
Descripción: El programa debe brindar la opción de modificar los datos (estadísticas) que se desean.
Entrada: Dato que se desea modificar, nuevo valor del dato
Resultado: Dato modificado

REF # 0004
Nombre: Clasificar estadísticas
Descripción: Los datos de los jugadores deben ser agrupados de acuerdo a las categorías/criterios que se tengan
Entrada: Ninguna
Resultado: Las estadísticas son agrupadas

REF # 0005
Nombre: Consultar estadísticas
Descripción: Mediante el uso de árboles binarios de búsqueda, rojo-negros, avl, el programa debe permitir la consulta de las estadísticas que se desea.
Entrada: Dato que se desea consultar.
Resultado: El dato ha sido encontrado.