CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

EJERCICIO MANEJO DE OPERADORES



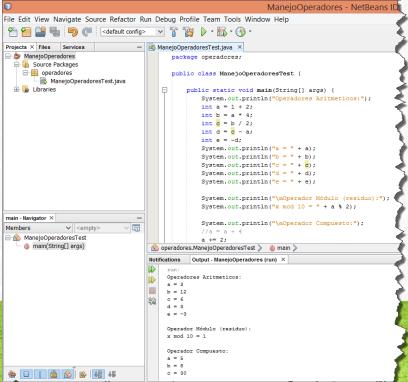
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

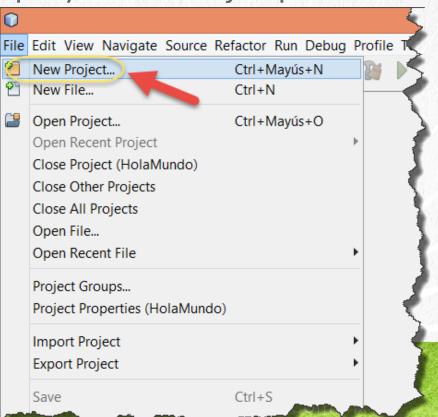
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar en manejo de operadores en java. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



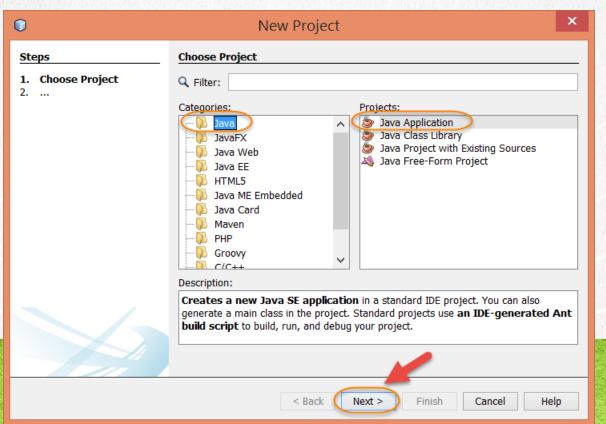
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto Manejo Operadores:



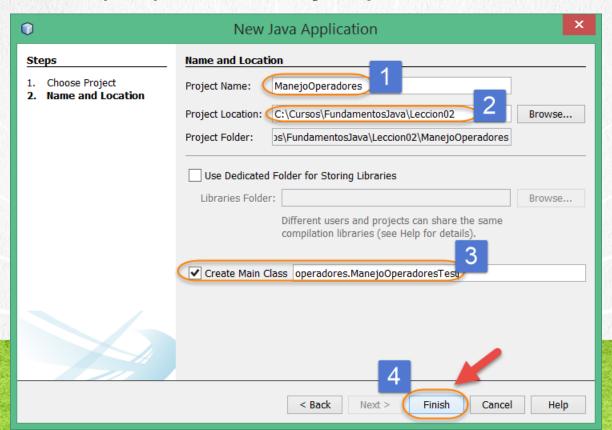
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto Manejo Operadores:



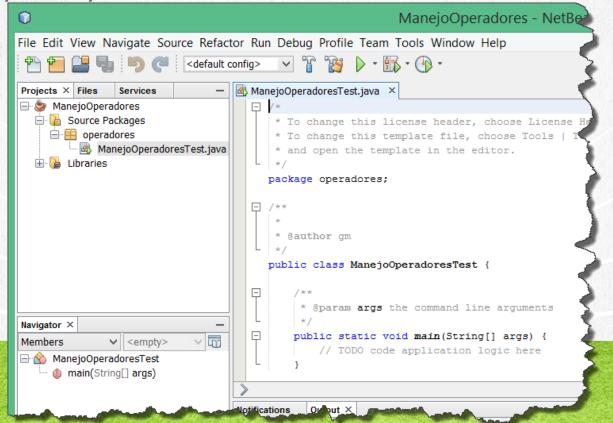
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto Manejo Operadores:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Así el proyecto ya tiene la estructura deseada.



PASO 2. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo Manejo Operadores Test. java:

```
System.out.println("Operadores Aritmeticos:");
int. a = 1 + 2:
int. b = a * 4:
int c = b / 2;
int d = c - a;
int e = -d;
System.out.println("a = " + a);
System.out.println("b = " + b);
System.out.println("c = " + c);
System.out.println("d = " + d);
System.out.println("e = " + e);
System.out.println("\nOperador Módulo (residuo):");
System.out.println("x \mod 10 = " + a % 2);
System.out.println("\nOperador Compuesto:");
//a = a + 4
a += 2:
b = 4;
c *= a:
System.out.println("a = " + a);
System.out.println("b = " + b);
System.out.println("c = " + c);
System.out.println("\nOperador Incremento:");
//int a = a + 1;
//Puede reescribierse como
a++;
System.out.println("a = " + a);
```

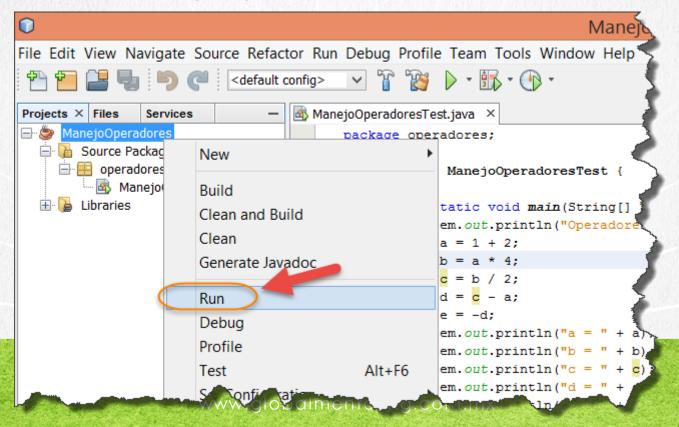
```
//Preincremento/decremento (se incrementa antes de asignar el valor)
//Postincremento/decremento (se incrementa despues de asignar el valor)
//La siquiente vez que se evalua b, es cuando se incrementa
d = b++;
System.out.println("b = " + b);
System.out.println("c = " + c);
System.out.println("d = " + d);
System.out.println("\nOperador relacional:");
//a es menor que b
boolean res = a < b;
System.out.println("res = " + res);
System.out.println("\nOperador Ternario:");
int min = (a < b) ? a : b;
System.out.println("min = " + min);
System.out.println("\nOperador de Asignación:");
int i, j, k;
//cadena de asignación
i = j = k = 100; // valor de x, y, and z igual a 100
System.out.println("i = " + i);
System.out.println("i = " + i);
System.out.println("k = " + k);
```

UNDAMENTOS DE JAVA

palmentoring.com.mx

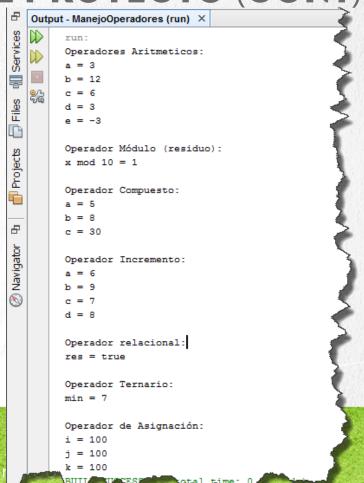
PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:



PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

 Probar con el modo debug del IDE y verificar las operaciones realizadas, así como la asignación e inicialización de las variables.



CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica algunos de los operadores más comunes en Java.
- Para más información de los operadores en Java consultar:
- http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/operators.html
- En el siguiente ejercicio veremos el uso de precedencia de operadores.

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida