

# CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

## EJERCICIO

### MANEJO DE IF/ELSE



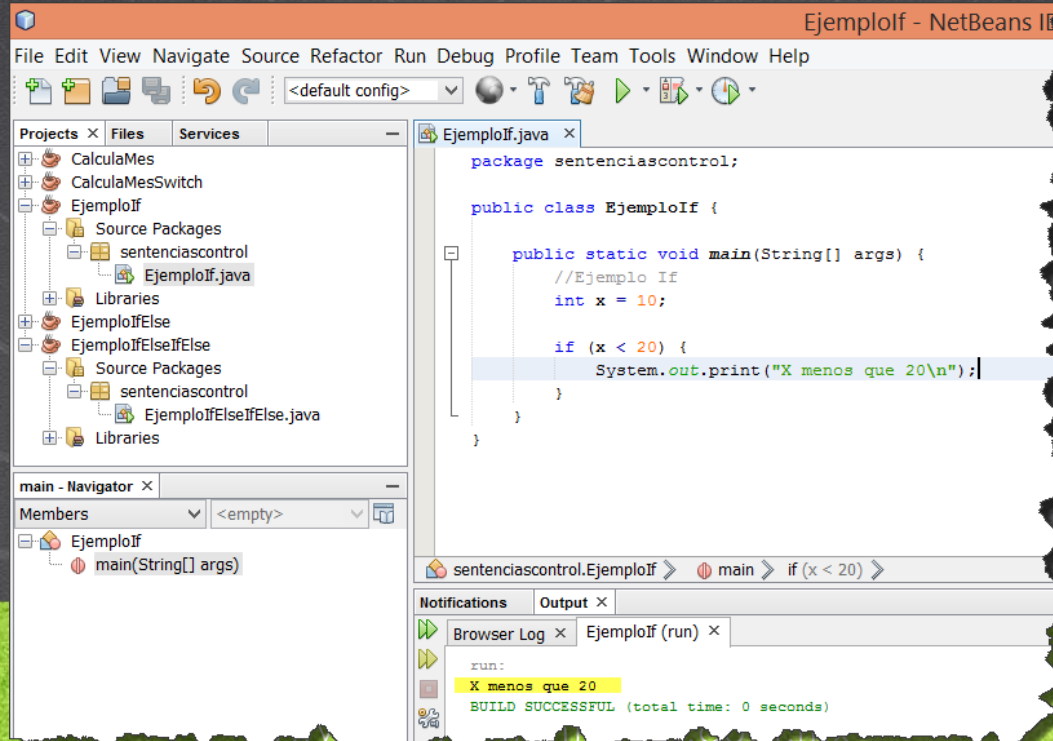
Experiencia y Conocimiento para tu vida

# CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# OBJETIVO DEL EJERCICIO

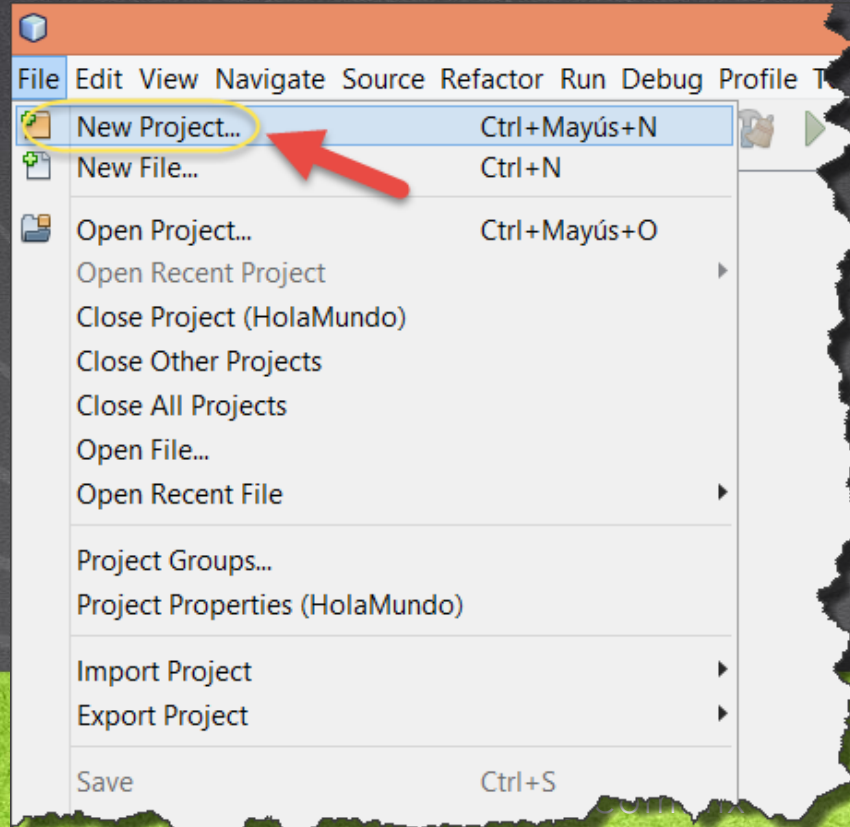
Crear un programa para poner en práctica el uso de la estructura if/else. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:





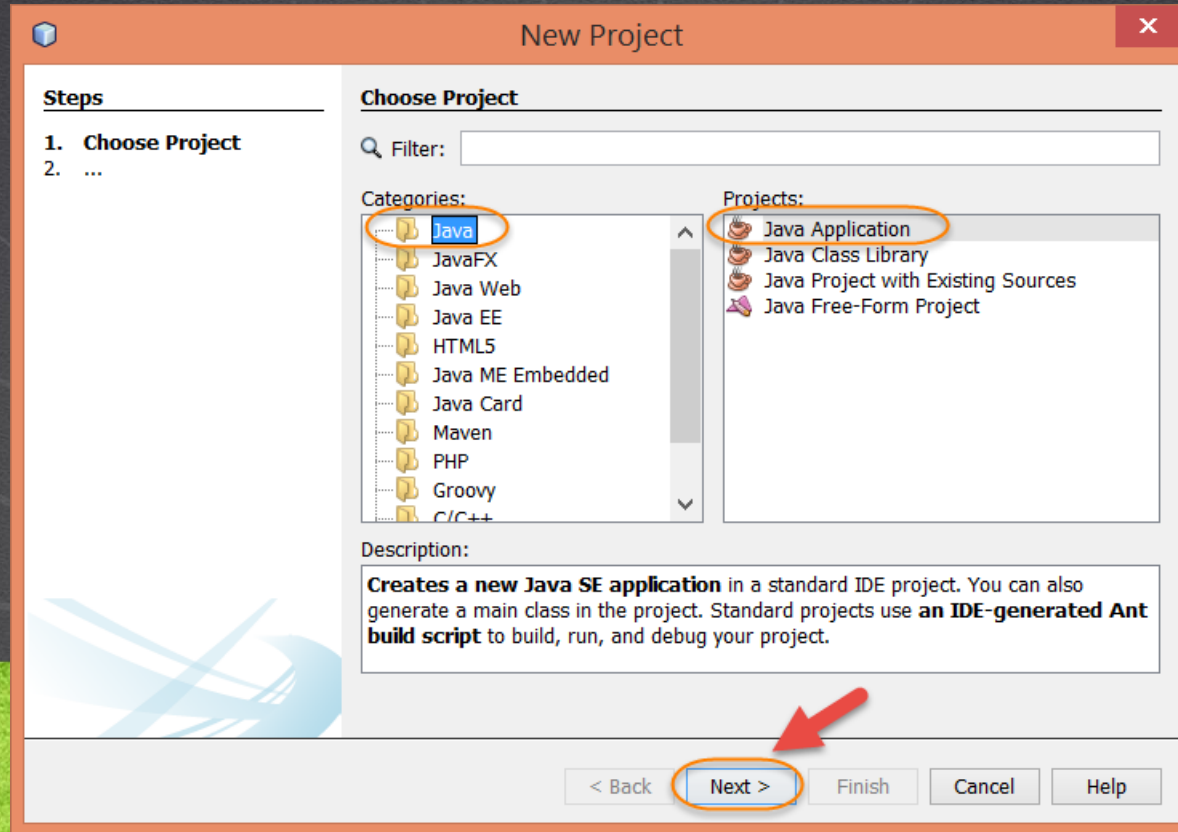
# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto Ejemplo1f:



# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto Ejemplo1f:



# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto EjemploIf:

**New Java Application**

**Steps**

1. Choose Project
2. Name and Location

**Name and Location**

Project Name:

Project Location:  Browse...

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder:  Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

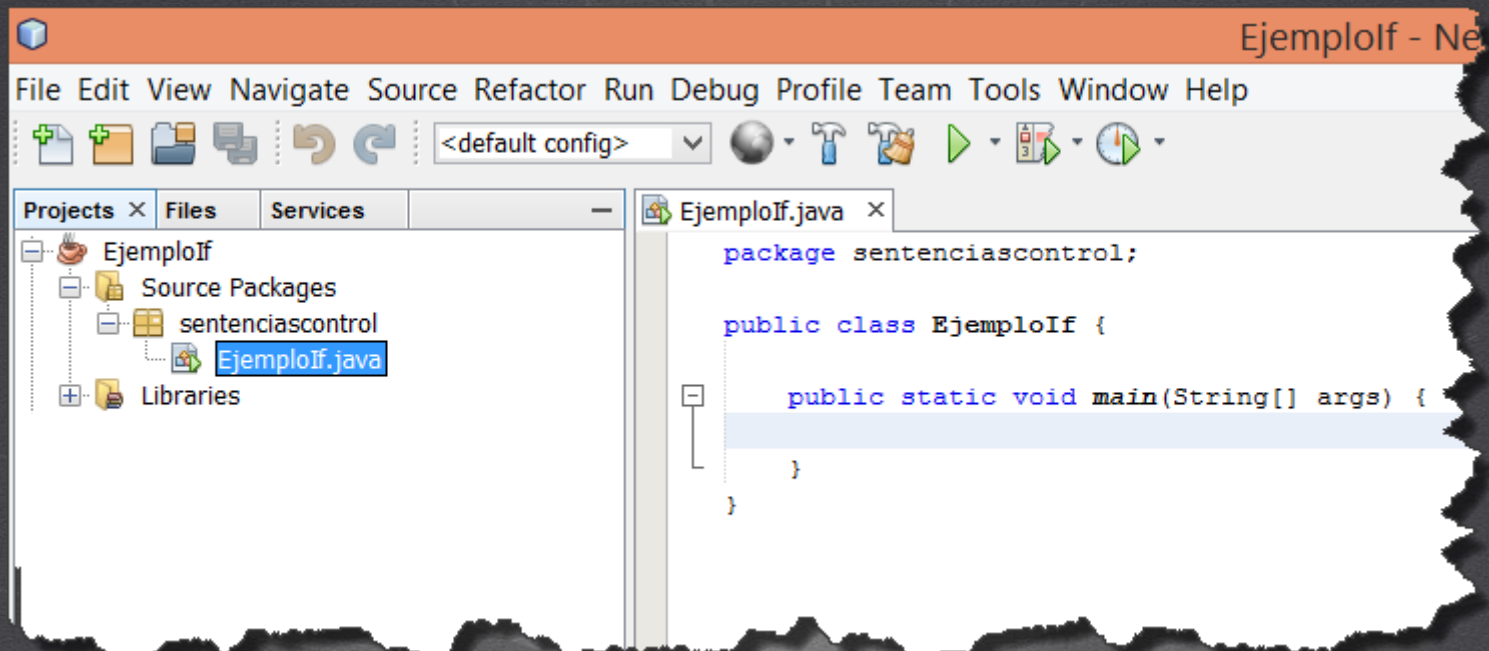
☒ Create Main Class

< Back Next > **Finish** Cancel Help



# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Así el proyecto ya tiene la estructura deseada.



**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# PASO 2. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo EjemploIf.java:

```
package sentenciascontrol;

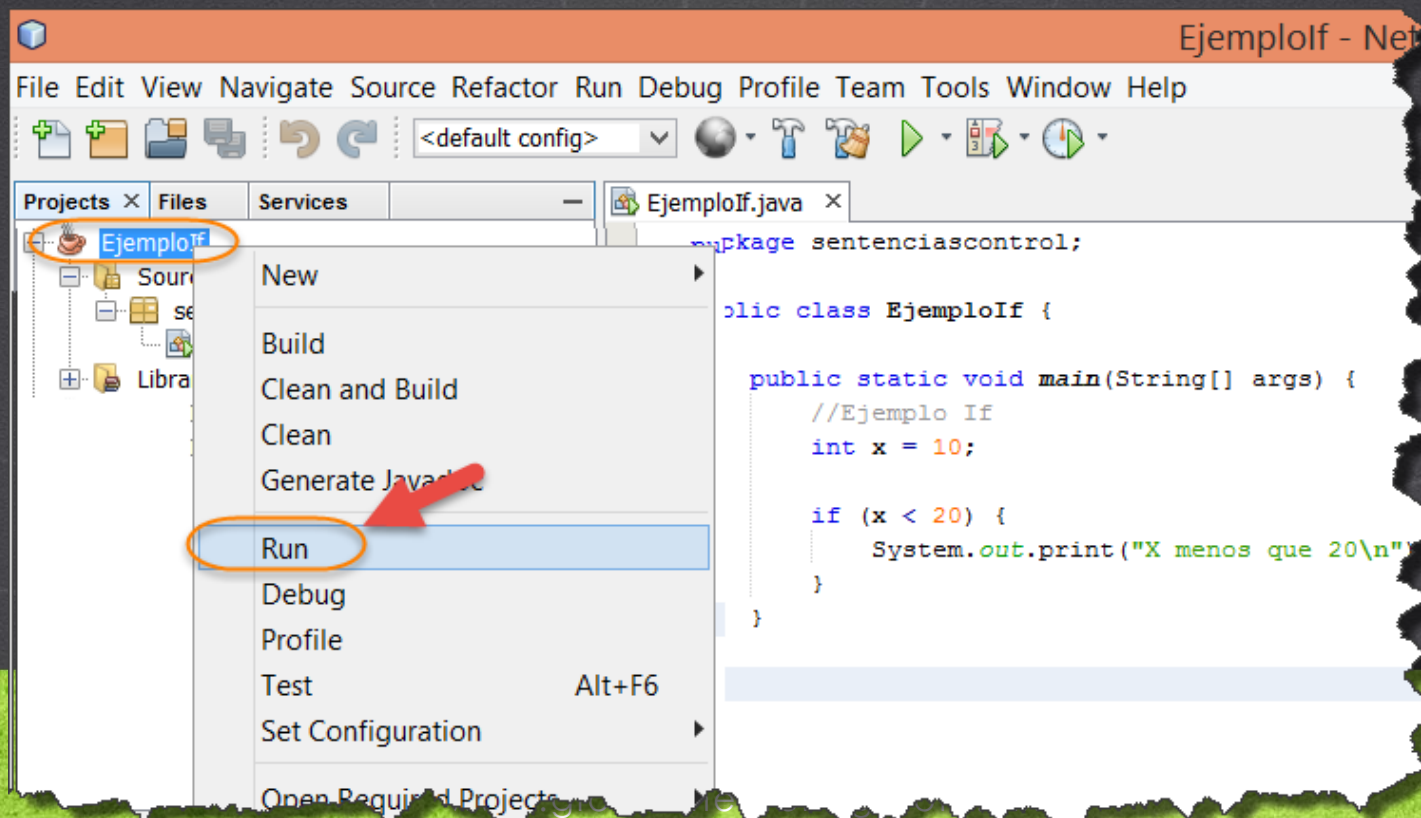
public class EjemploIf {

    public static void main(String[] args) {
        //Ejemplo If
        int x = 10;

        if (x < 20) {
            System.out.print("X menos que 20\n");
        }
    }
}
```

# PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO

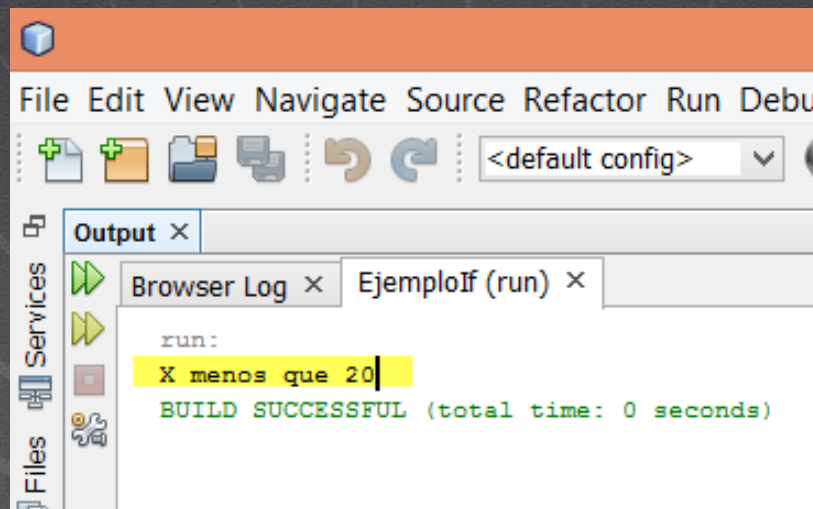
Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:





# PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# PASO 4. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto EjemploIfElse:

**New Java Application**

**Steps**

1. Choose Project
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Project Name:

Project Location:  Browse...

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder:  Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class

< Back Next > **Finish** Cancel Help

# PASO 5. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo EjemploIfElse.java:

```
package sentenciascontrol;

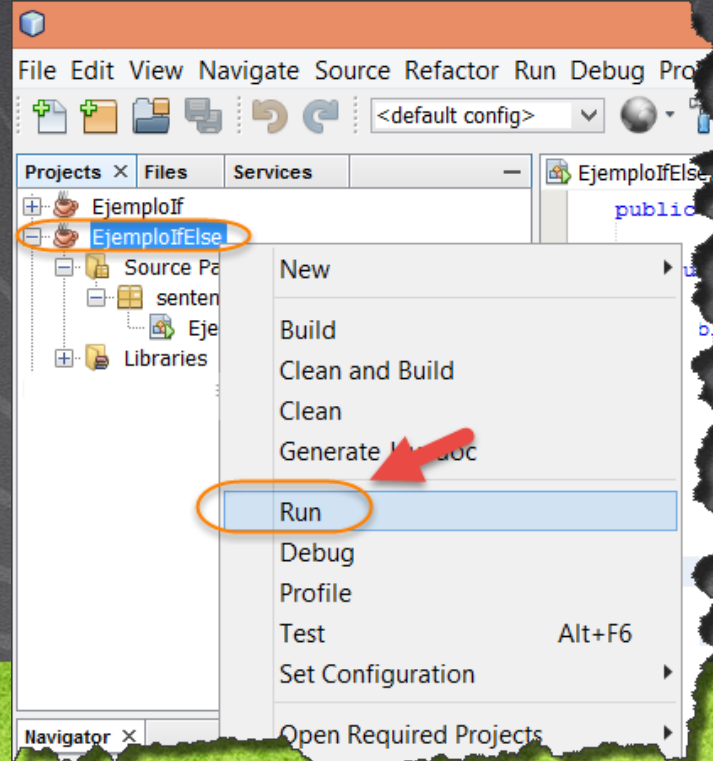
public class EjemploIfElse {

    public static void main(String[] args) {
        //Ejemplo If/Else
        int x = 30;
        if (x < 20) {
            System.out.print("X menos que 20\n");
        } else {
            System.out.print("X mayor que 20\n");
        }
    }
}
```



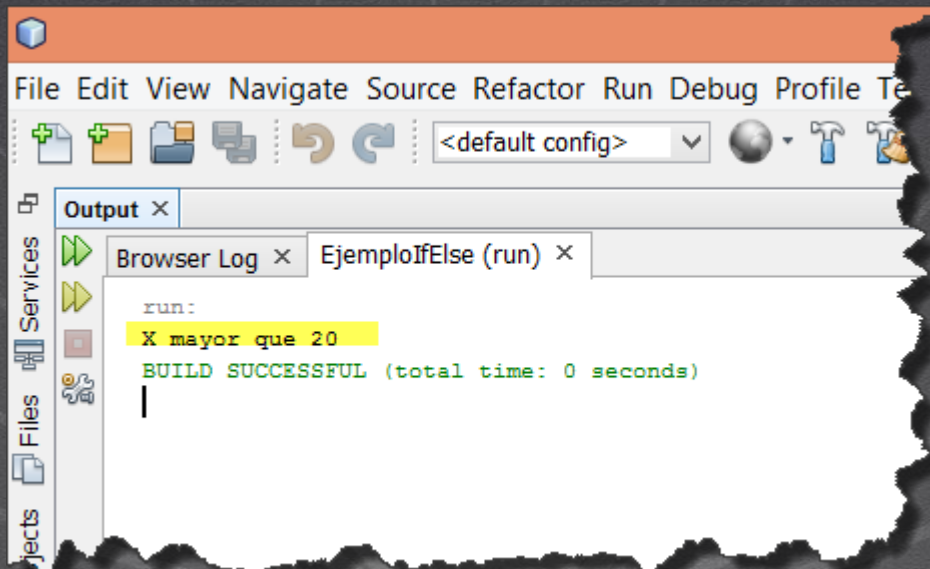
# PASO 6. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:



# PASO 6. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# PASO 7. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto EjemploIfElseElse:

The screenshot shows the 'New Java Application' dialog box with the following fields and annotations:

- Steps:**
  1. Choose Project
  2. Name and Location
- Name and Location:**
  - Project Name:** EjemploIfElseElse (Annotated with red circle 1)
  - Project Location:** C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion03 (Annotated with red circle 2)
  - Project Folder:** os\FundamentosJava\Leccion03\EjemploIfElseIfElse
  - ☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries
  - Libraries Folder:** (Empty field)
  - ☒ Create Main Class (Annotated with red circle 3)
  - Main Class:** sentenciascontrol.EjemploIfElseIfElse
- Buttons:** < Back, Next >, Finish (Annotated with red circle 4 and a red arrow), Cancel, Help



# PASO 8. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo EjemploIfElseIfElse.java:

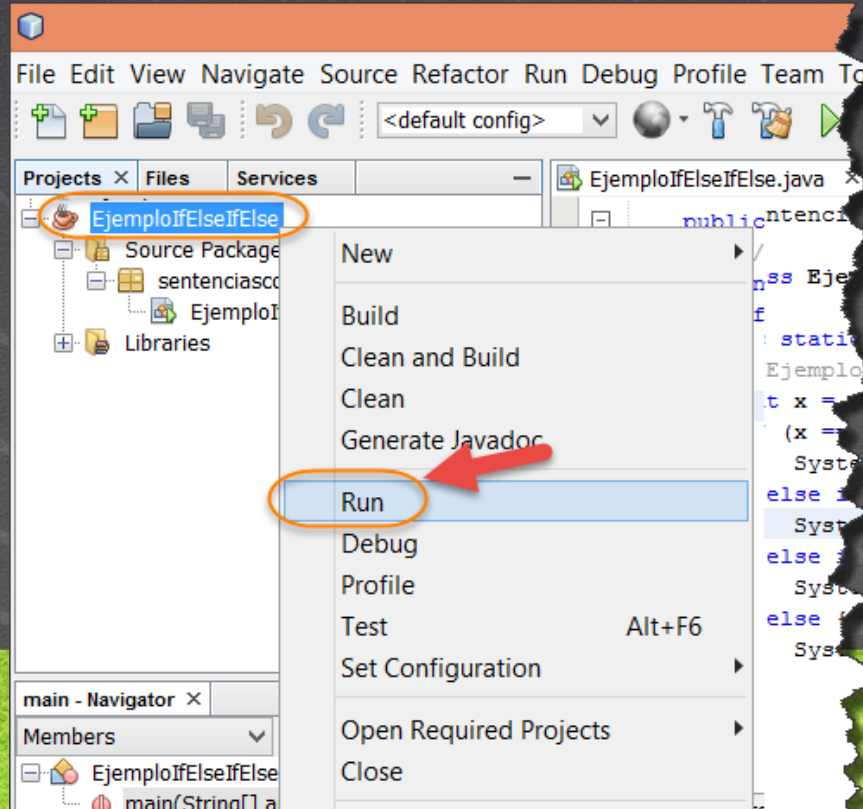
```
package sentenciascontrol;

public class EjemploIfElseIfElse {

    public static void main(String[] args) {
        //Ejemplo If/Else If/Else
        int x = 10;
        if (x == 10) {
            System.out.print("X igual a 10\n");
        } else if (x == 20) {
            System.out.print("X igual a 20\n");
        } else if (x == 30) {
            System.out.print("X igual a 30\n");
        } else {
            System.out.print("X no es igual ni a 10, ni 20 ni 30\n");
        }
    }
}
```

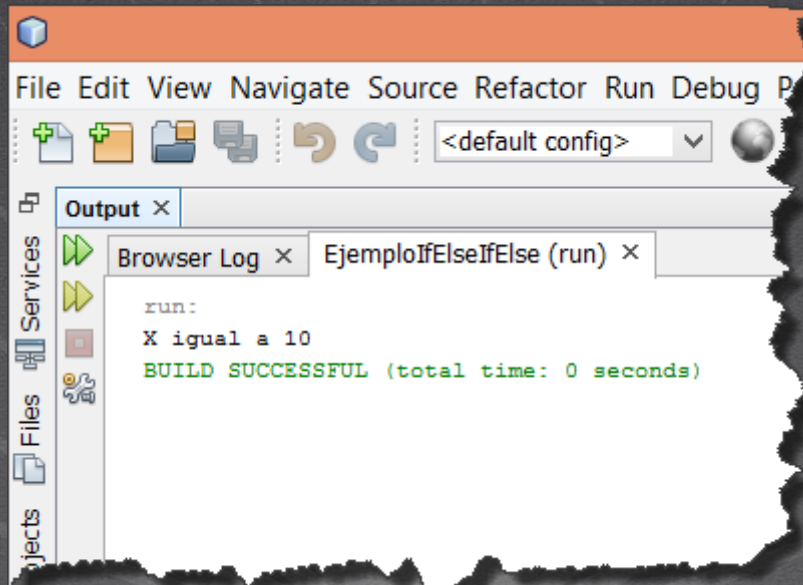
# PASO 9. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:



# PASO 9. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



# TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Probar con distintos valores y verificar el resultado.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el manejo de las sentencias if, else if y else.
- A continuación realizaremos algunos ejercicios más respecto al tema de sentencias de control.



**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



**CURSO ONLINE**

# **FUNDAMENTOS DE JAVA**

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)