

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

# **EJERCICIO**

## **USO DE LA PALABRA this EN JAVA**



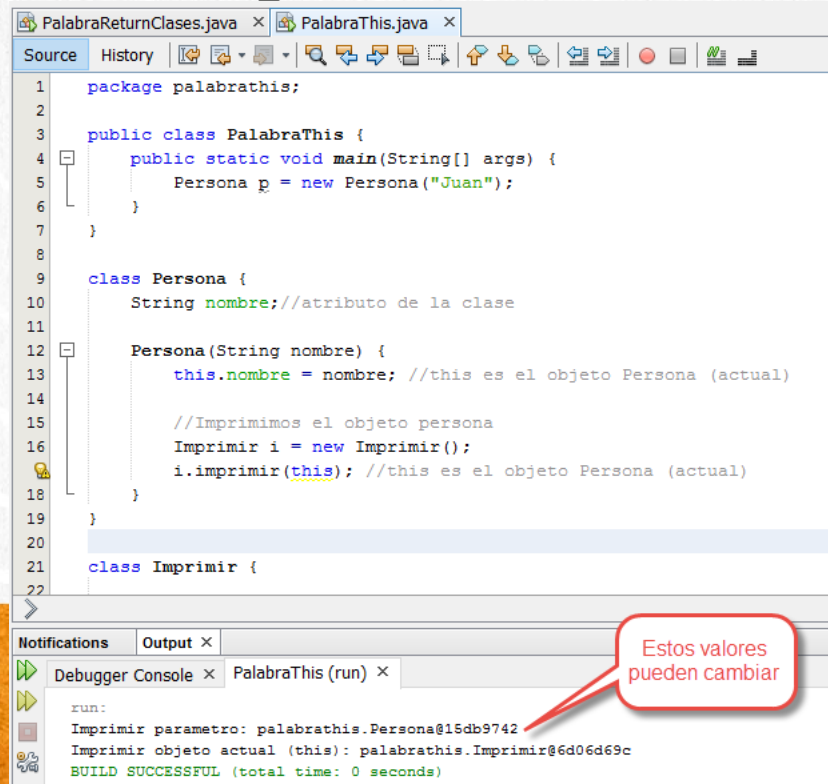
Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# OBJETIVO DEL EJERCICIO

Poner en práctica el uso de la palabra `this` en Java. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



The screenshot shows an IDE with two tabs: `PalabraReturnClases.java` and `PalabraThis.java`. The `PalabraThis.java` tab is active, displaying the following code:

```
1 package palabraithis;
2
3 public class PalabraThis {
4     public static void main(String[] args) {
5         Persona p = new Persona("Juan");
6     }
7 }
8
9 class Persona {
10     String nombre; // atributo de la clase
11
12     Persona(String nombre) {
13         this.nombre = nombre; // this es el objeto Persona (actual)
14
15         // Imprimimos el objeto persona
16         Imprimir i = new Imprimir();
17         i.imprimir(this); // this es el objeto Persona (actual)
18     }
19 }
20
21 class Imprimir {
22
```

Below the code editor, the `Output` tab is visible, showing the following output:

```
run:
Imprimir parametro: palabraithis.Persona@15db9742
Imprimir objeto actual (this): palabraithis.Imprimir@6d06d69c
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

A red callout bubble points to the output, containing the text: "Estos valores pueden cambiar".

# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto:

**New Java Application**

**Steps**

1. Choose Project
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Project Name: PalabraThis

Project Location: C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion15 Browse...

Project Folder: ::\Cursos\FundamentosJava\Leccion15\PalabraThis

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class palabrathis.PalabraThis

< Back Next > **Finish** Cancel Help

# PASO 2. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo PalabraThis.java:

```
package palabraithis;

public class PalabraThis {
    public static void main(String[] args) {
        Persona p = new Persona("Juan");
    }
}

class Persona {
    String nombre; //atributo de la clase

    Persona(String nombre) {
        this.nombre = nombre; //this es el objeto Persona (actual)

        //Imprimimos el objeto persona
        Imprimir i = new Imprimir();
        i.imprimir(this); //this es el objeto Persona (actual)
    }
}

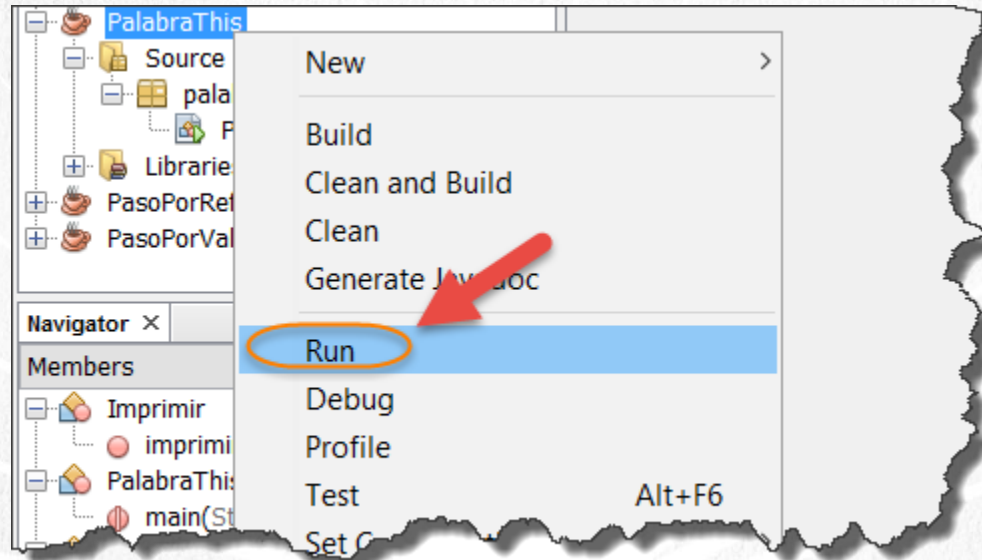
class Imprimir {

    public void imprimir(Object o) {
        System.out.println("Imprimir parametro: " + o); //el parametro es el objeto persona
        System.out.println("Imprimir objeto actual (this): " + this); //this es el objeto imprimir (actual)
    }
}
```



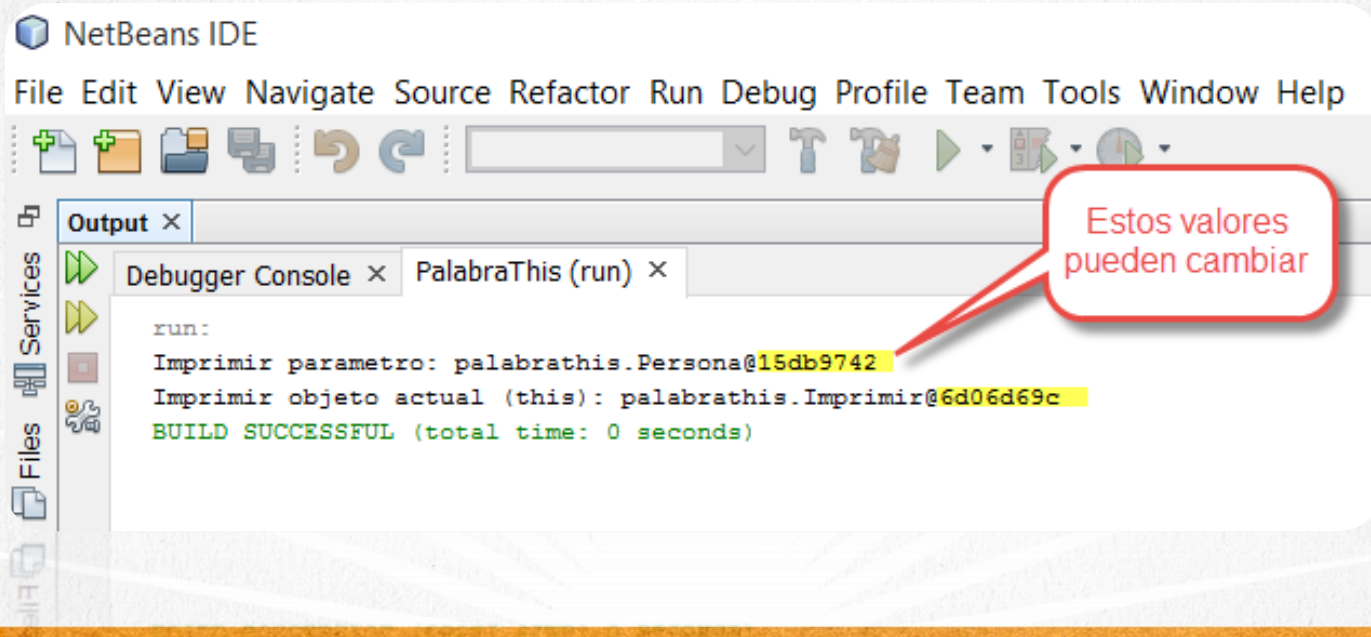
# PASO 3. EJECUCIÓN DEL PROYECTO

Ejecutamos el proyecto:



# PASO 3. EJECUCIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Ejecutamos el proyecto:



# TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Es muy importante entender claramente el uso de la palabra `this`, ya que esto será la base para comprender temas más avanzados de Java.



# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

Con este ejercicio hemos puesto en práctica el uso de la palabra `this`, no solamente en su contexto más simple, sino también en contextos más complejos que nos ayuden a entender realmente cómo funciona este operador/apuntador en Java.

Para más información del uso de la palabra `this`:

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/thiskey.html>



**CURSO ONLINE**

# **FUNDAMENTOS DE JAVA**

---

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)