

# CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

## EJERCICIO

### EJERCICIO RETURN TIPO PRIMITIVO



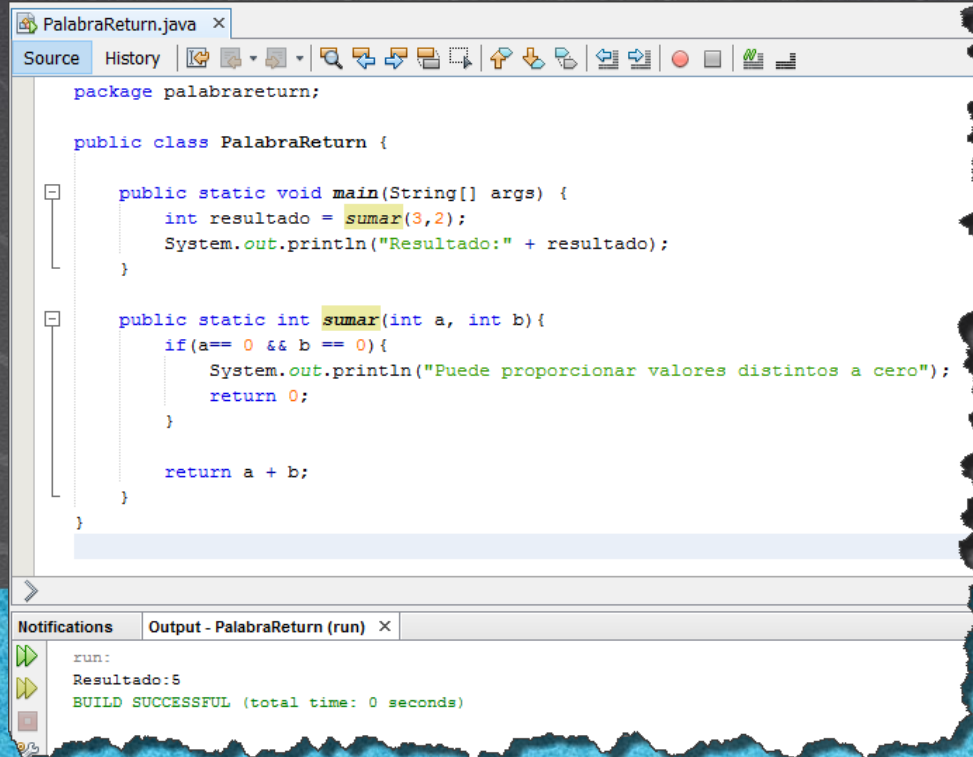
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear el ejercicio ReturnTipoPrimitivo. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:

The image shows a screenshot of an IDE window titled 'PalabraReturn.java'. The window has a 'Source' tab selected. The code is as follows:

```
package palabrareturn;

public class PalabraReturn {

    public static void main(String[] args) {
        int resultado = sumar(3,2);
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static int sumar(int a, int b){
        if(a== 0 && b == 0){
            System.out.println("Puede proporcionar valores distintos a cero");
            return 0;
        }

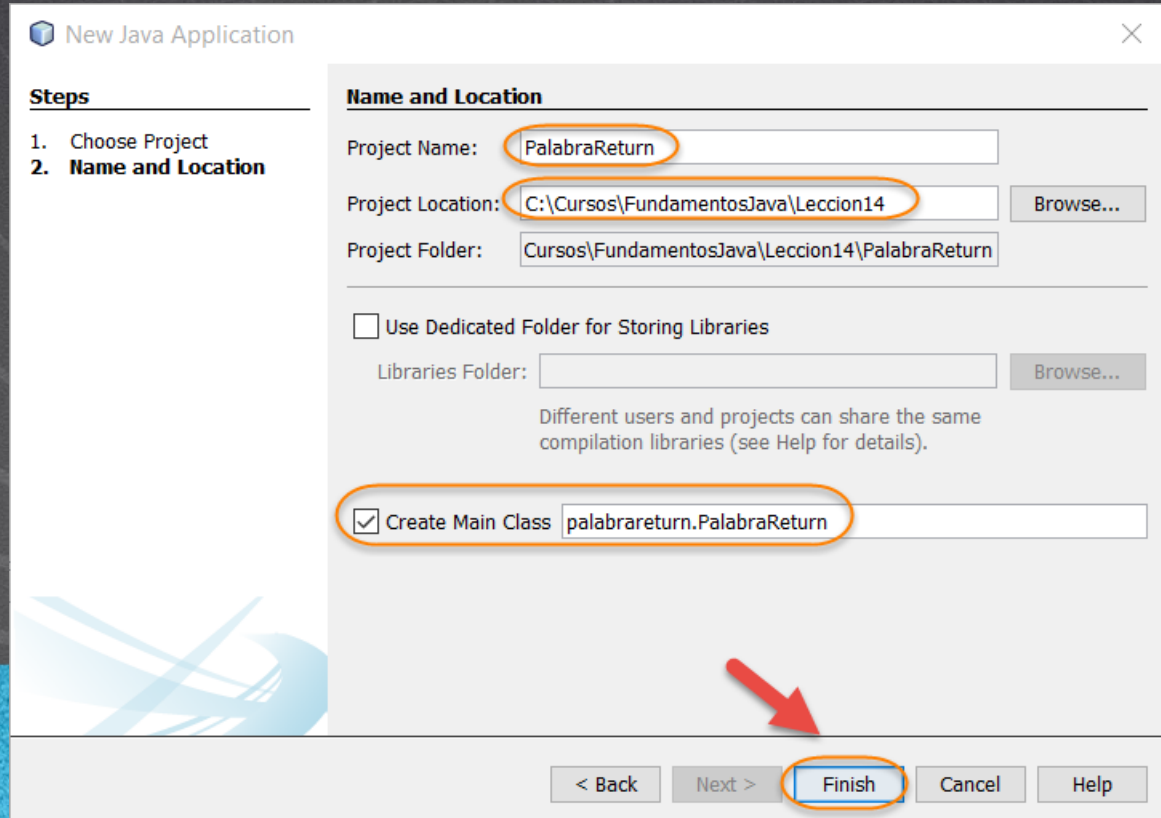
        return a + b;
    }
}
```

The IDE also shows a 'Notifications' panel at the bottom with the following output:

```
run:
Resultado:5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto PalabraReturn. Los pasos básicos ya los conocemos:



New Java Application

**Steps**

1. Choose Project
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Project Name: PalabraReturn

Project Location: C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion14 Browse...

Project Folder: Cursos\FundamentosJava\Leccion14\PalabraReturn

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class palabrareturn.PalabraReturn

< Back Next > **Finish** Cancel Help



# PASO 2. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Modificamos la clase PalabraReturn:

## Archivo PalabraReturn:

```
package palabrareturn;

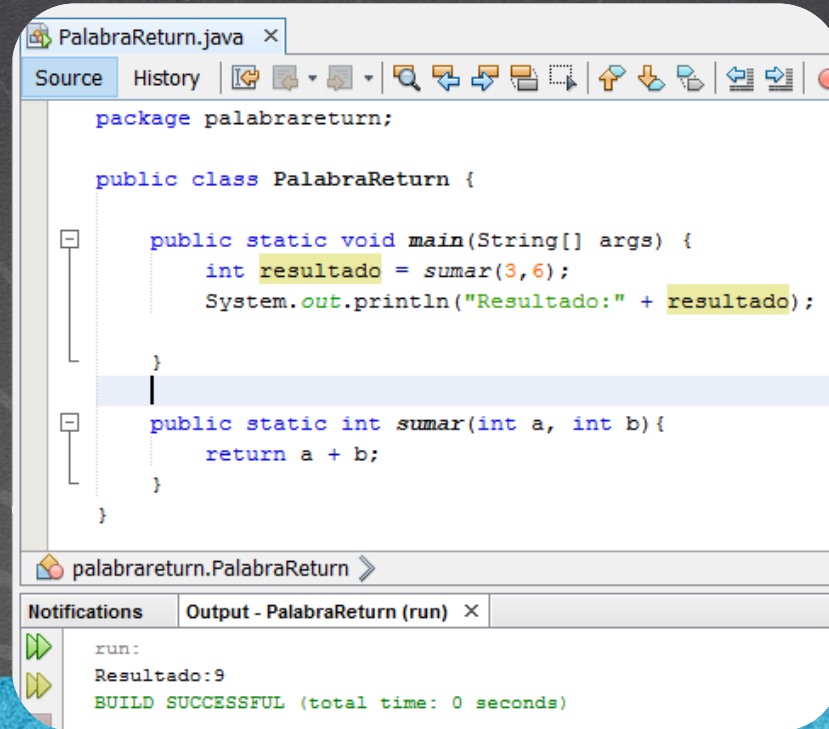
public class PalabraReturn {

    public static void main(String[] args) {
        int resultado = sumar(3,6);
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static int sumar(int a, int b){
        return a + b;
    }
}
```

# PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



```
package palabrareturn;

public class PalabraReturn {

    public static void main(String[] args) {
        int resultado = sumar(3,6);
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static int sumar(int a, int b){
        return a + b;
    }
}
```

palabrareturn.PalabraReturn >

Notifications    Output - PalabraReturn (run) ×

run:  
Resultado:9  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Modificamos la clase PalabraReturn:

## Archivo PalabraReturn:

```
package palabrareturn;

public class PalabraReturn {

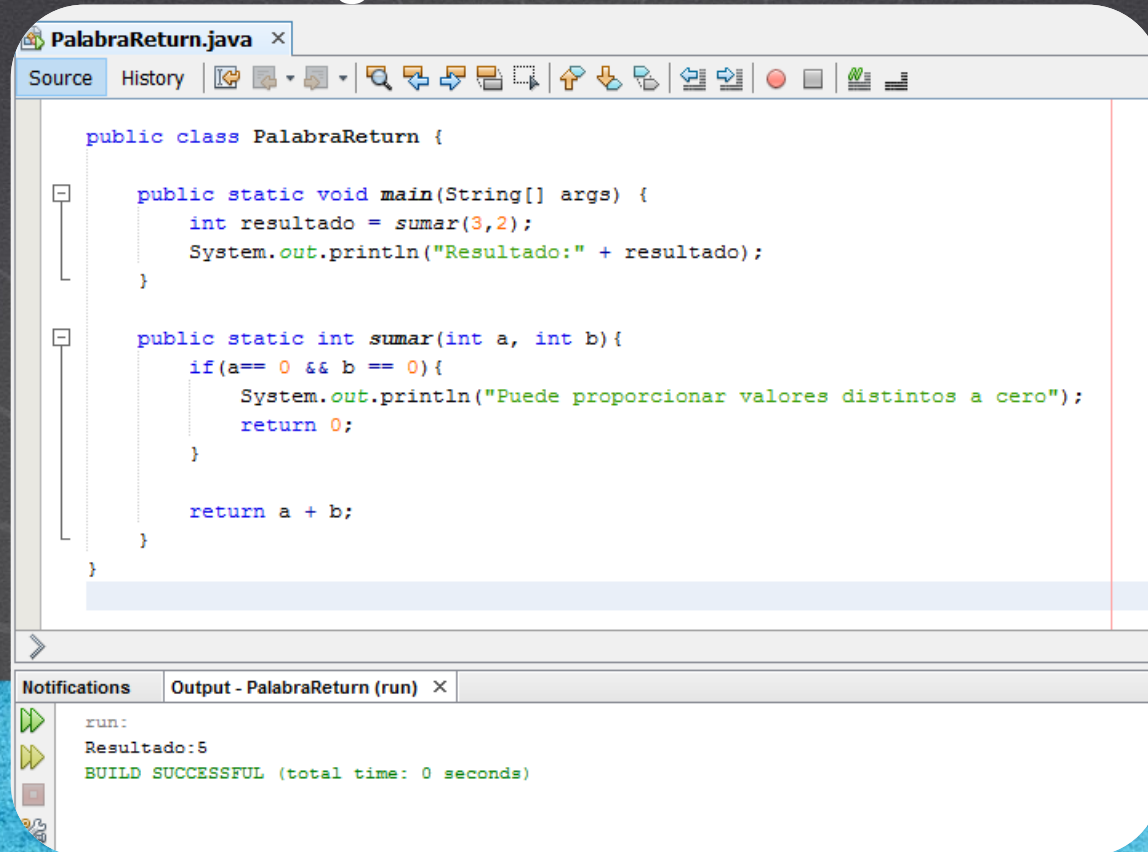
    public static void main(String[] args) {
        int resultado = sumar(3,2);
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static int sumar(int a, int b){
        if(a== 0 && b == 0){
            System.out.println("Puede proporcionar valores distintos a cero");
            return 0;
        }

        return a + b;
    }
}
```

# PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



```
public class PalabraReturn {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int resultado = sumar(3,2);  
        System.out.println("Resultado:" + resultado);  
    }  
  
    public static int sumar(int a, int b){  
        if(a== 0 && b == 0){  
            System.out.println("Puede proporcionar valores distintos a cero");  
            return 0;  
        }  
  
        return a + b;  
    }  
}
```

run:  
Resultado:5  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)



# TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Probar con distintos valores y verificar el resultado, así como entender a detalle las opciones que se ejecutan según el código condicionado y ver que palabra return es la que se ejecuta.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el uso de la palabra return utilizando los tipos primitivos.
- Además vimos cómo utilizar esta palabra agregando código condicionado, en este caso utilizando un bloque if, sin embargo puede ser cualquier código condicionado.
- En el siguiente ejercicio veremos un ejercicio para utilizar la palabra return con tipos Object.

**CURSO ONLINE**

# **FUNDAMENTOS DE JAVA**

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)