

# CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

## EJERCICIO

### EJERCICIO PASO POR VALOR



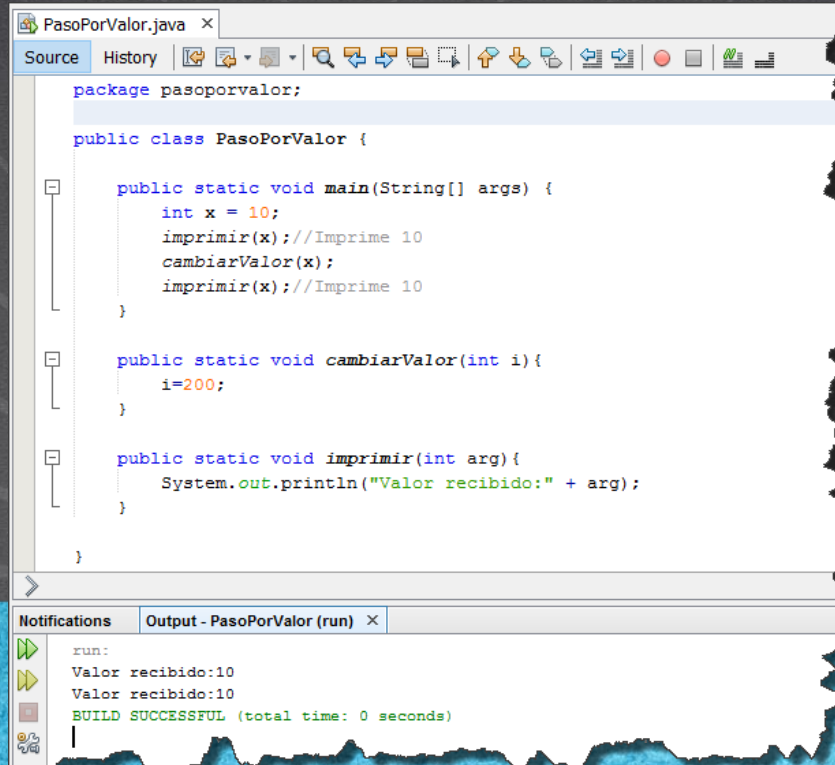
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear el ejercicio PasoPorValor. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



The screenshot shows an IDE window titled 'PasoPorValor.java'. The code defines a package 'pasoporvalor' and a public class 'PasoPorValor' with three static methods: 'main', 'cambiarValor', and 'imprimir'. The 'main' method initializes 'x' to 10, calls 'imprimir(x)', 'cambiarValor(x)', and 'imprimir(x)' again. The 'cambiarValor' method sets 'i' to 200. The 'imprimir' method prints the value of 'arg'. Below the code editor, the 'Output - PasoPorValor (run)' window shows the execution results: 'run:', 'Valor recibido:10', 'Valor recibido:10', and 'BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)'.

```
package pasoporvalor;

public class PasoPorValor {

    public static void main(String[] args) {
        int x = 10;
        imprimir(x); // Imprime 10
        cambiarValor(x);
        imprimir(x); // Imprime 10
    }

    public static void cambiarValor(int i) {
        i = 200;
    }

    public static void imprimir(int arg) {
        System.out.println("Valor recibido:" + arg);
    }
}
```

run:  
Valor recibido:10  
Valor recibido:10  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto PasoPorValor. Los pasos básicos ya los conocemos:

New Java Application

**Steps**

1. Choose Project
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Project Name: PasoPorValor

Project Location: C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion13 Browse...

Project Folder: \Cursos\FundamentosJava\Leccion13\PasoPorValor

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class pasoporvalor.PasoPorValor

< Back Next > **Finish** Cancel Help



# PASO 2. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Modificamos la clase PasoPorValor:

## Archivo PasoPorValor.java:

```
package pasoporvalor;

public class PasoPorValor {

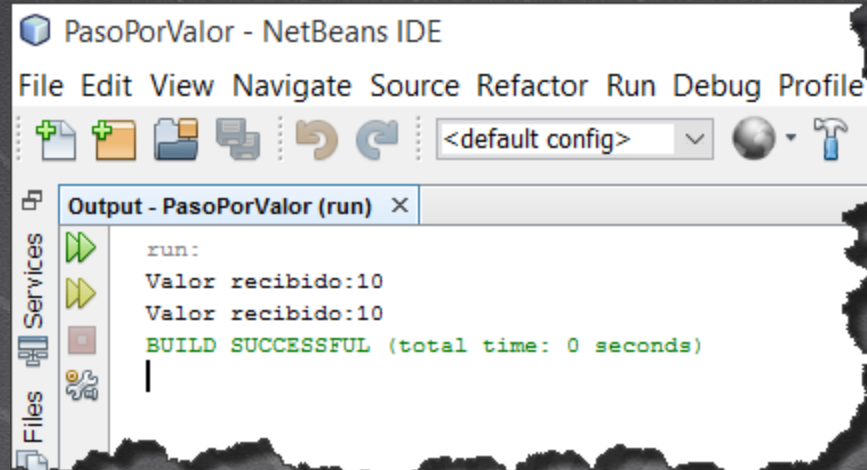
    public static void main(String[] args) {
        int x = 10;
        imprimir(x); // Imprime 10
        cambiarValor(x);
        imprimir(x); // Imprime 10
    }

    public static void cambiarValor(int i) {
        i = 200;
    }

    public static void imprimir(int arg) {
        System.out.println("Valor recibido: " + arg);
    }
}
```

# PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



The screenshot shows the NetBeans IDE interface for a project named 'PasoPorValor'. The 'Output' window is open, displaying the results of a successful build and execution. The output text is as follows:

```
run:  
Valor recibido:10  
Valor recibido:10  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el tema de paso de parámetros por valor.
- En la siguiente lección veremos el tema de paso de parámetros por referencia.



**CURSO ONLINE**

# **FUNDAMENTOS DE JAVA**

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)