

# CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

## EJERCICIO

### EJERCICIO RETURN TIPO OBJECT



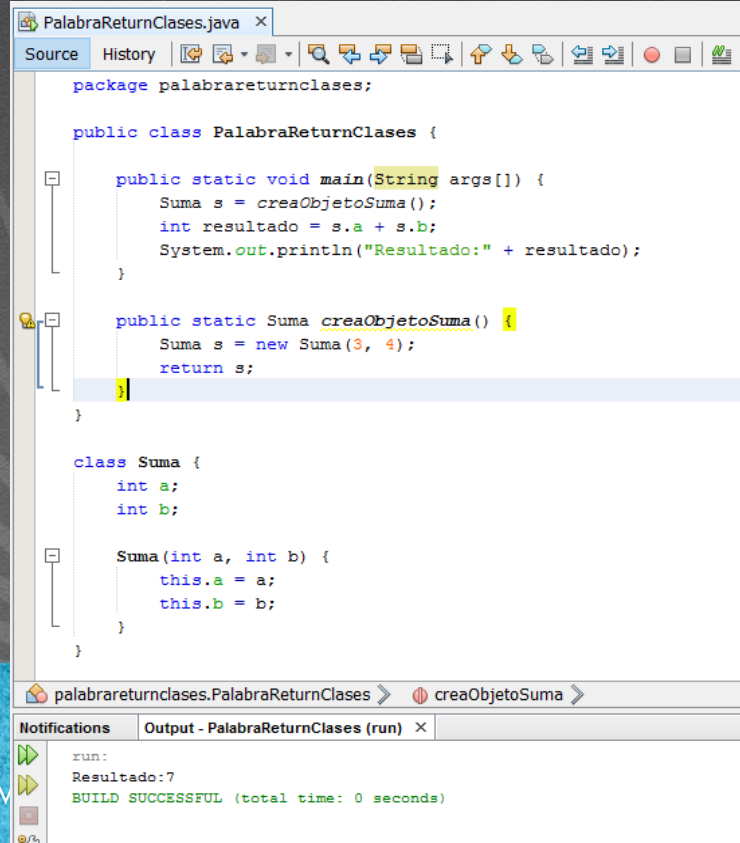
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear el ejercicio ReturnTipoObject. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



```
package palabrareturnclasses;

public class PalabraReturnClasses {

    public static void main(String args[]) {
        Suma s = creaObjetoSuma();
        int resultado = s.a + s.b;
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static Suma creaObjetoSuma() {
        Suma s = new Suma(3, 4);
        return s;
    }

    class Suma {
        int a;
        int b;

        Suma(int a, int b) {
            this.a = a;
            this.b = b;
        }
    }
}
```

palabrareturnclasses.PalabraReturnClasses > creaObjetoSuma >

Notifications | Output - PalabraReturnClasses (run) X

run:  
Resultado:7  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto PalabraReturnClases. Los pasos básicos ya los conocemos:

New Java Application

**Steps**

1. Choose Project
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Project Name: PalabraReturnClases

Project Location: C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion14 Browse...

Project Folder: ..\FundamentosJava\Leccion14\PalabraReturnClases

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class palabrareturnclases.PalabraReturnClases

< Back Next > **Finish** Cancel Help



# PASO 2. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Modificamos la clase PalabraReturn:

## Archivo PalabraReturn:

```
package palabrareturnclasses;

public class PalabraReturnClasses {

    public static void main(String args[]) {
        Suma s = creaObjetoSuma();
        int resultado = s.a + s.b;
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

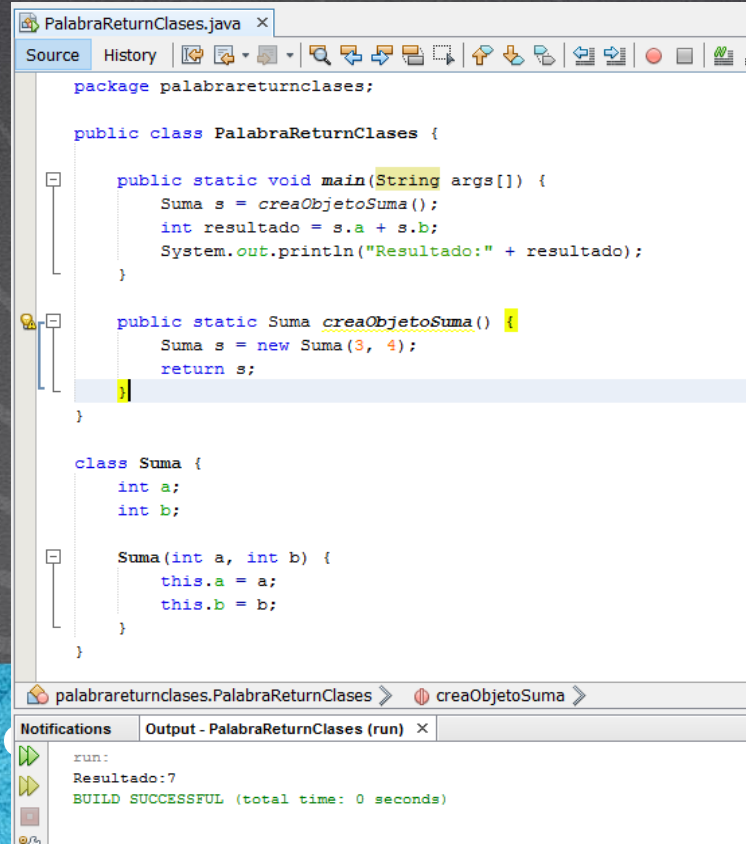
    public static Suma creaObjetoSuma() {
        Suma s = new Suma(3, 4);
        return s;
    }
}
```

```
class Suma {
    int a;
    int b;

    Suma(int a, int b) {
        this.a = a;
        this.b = b;
    }
}
```

# PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



The screenshot shows an IDE window titled 'PalabraReturnClasses.java'. The code defines a package, a public class 'PalabraReturnClasses' with a 'main' method and a static method 'creaObjetoSuma()', and a nested class 'Suma' with two integer attributes and a constructor. The 'main' method calls 'creaObjetoSuma()', which creates a 'Suma' object with values 3 and 4, and returns it. The 'main' method then prints the sum of the object's attributes. The IDE's output window at the bottom shows the successful execution of the program, displaying 'Resultado:7' and 'BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)'.

```
package palabrarreturnclasses;

public class PalabraReturnClasses {

    public static void main(String args[]) {
        Suma s = creaObjetoSuma();
        int resultado = s.a + s.b;
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static Suma creaObjetoSuma() {
        Suma s = new Suma(3, 4);
        return s;
    }

    class Suma {
        int a;
        int b;

        Suma(int a, int b) {
            this.a = a;
            this.b = b;
        }
    }
}
```

run:  
Resultado:7  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

# TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Probar con distintos valores y verificar el resultado.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el uso de la palabra return utilizando los tipos Object.
- En este ejemplo aunque sencillo, más adelante utilizaremos este mismo concepto para hacer return de cualquier clase Java, ya sea definida por nosotros o por alguna otra librería de Java.
- Con esto concluimos el manejo de la palabra return.

**CURSO ONLINE**

# **FUNDAMENTOS DE JAVA**

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)