

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

EJERCICIO

EJERCICIO PROYECTO ARITMETICA



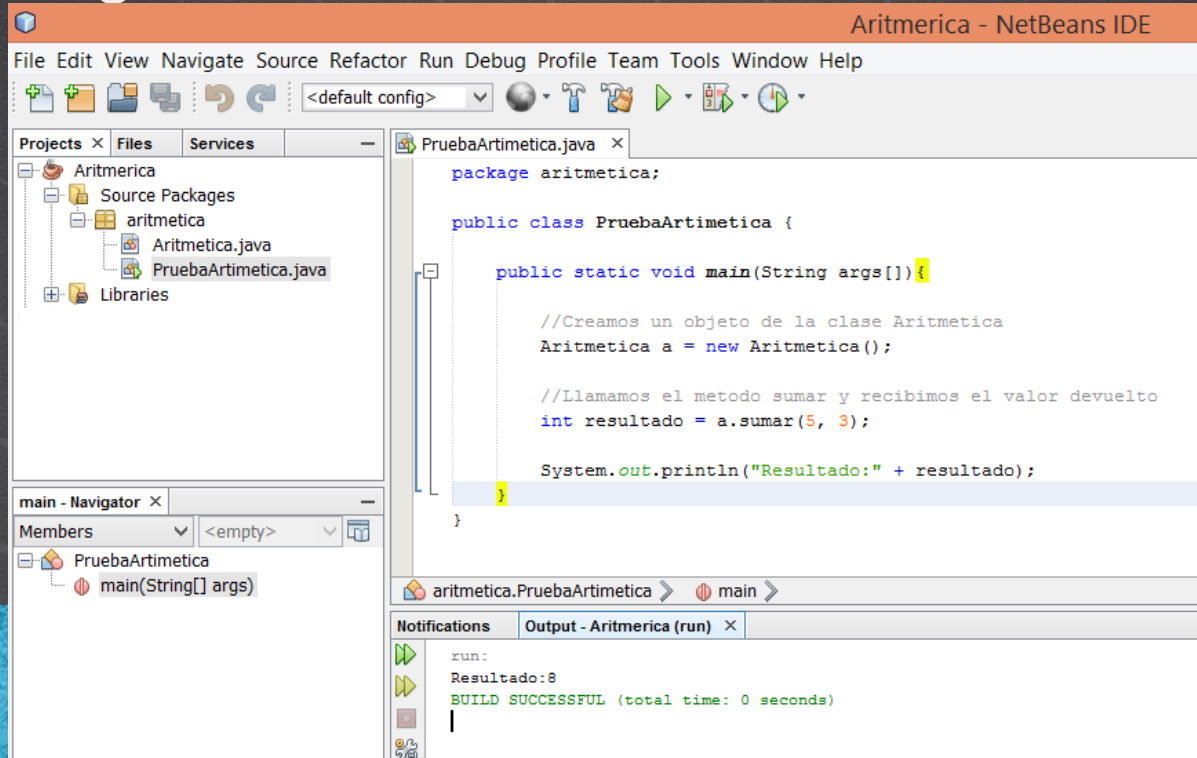
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

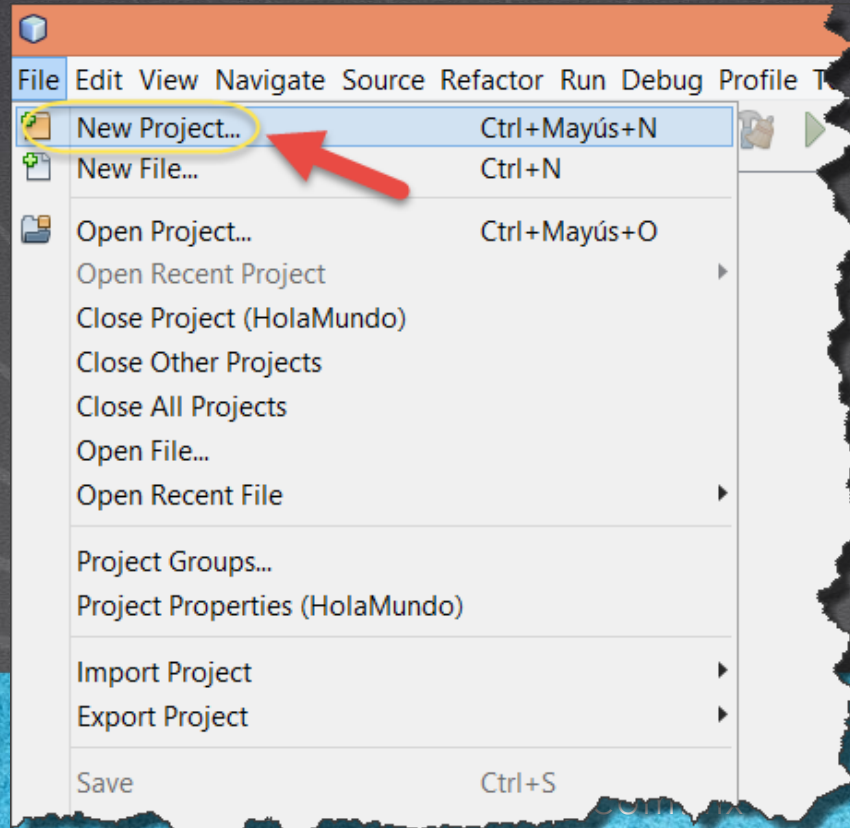
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear el ejercicio de Aritmetica. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



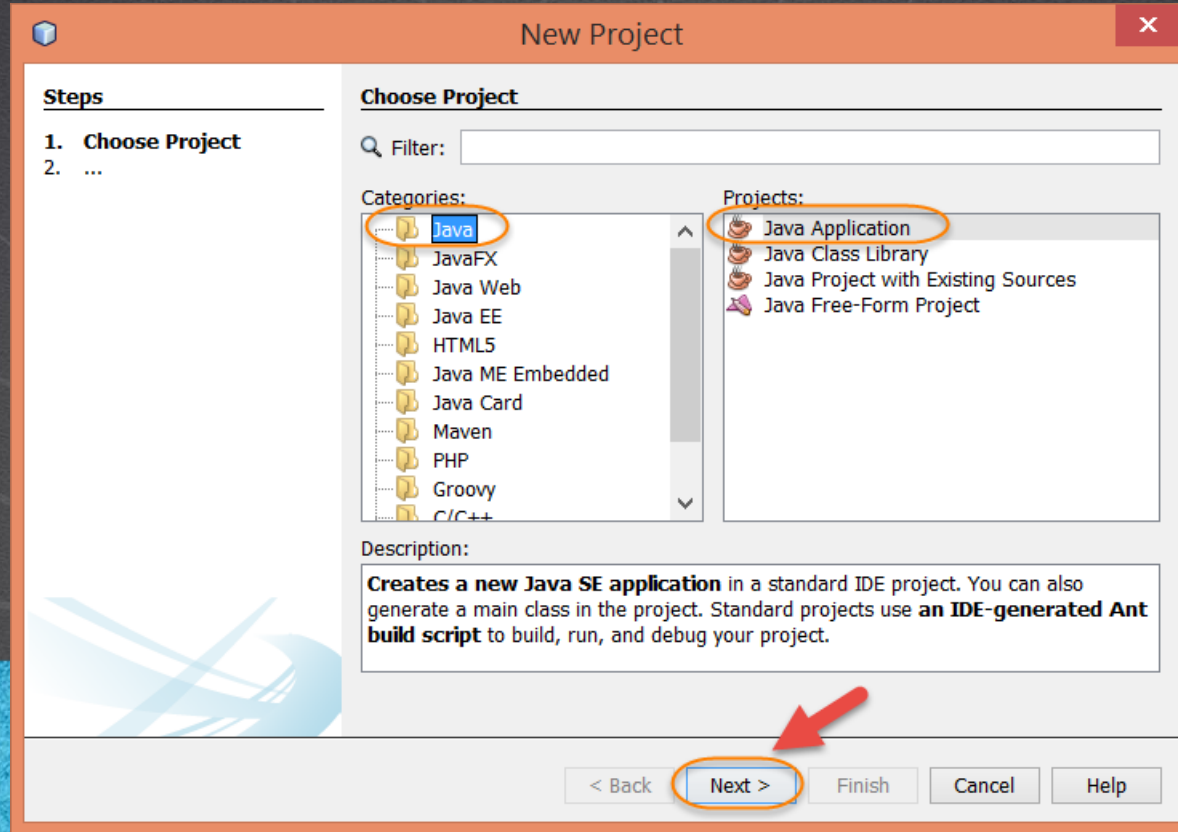
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto Aritmetica:



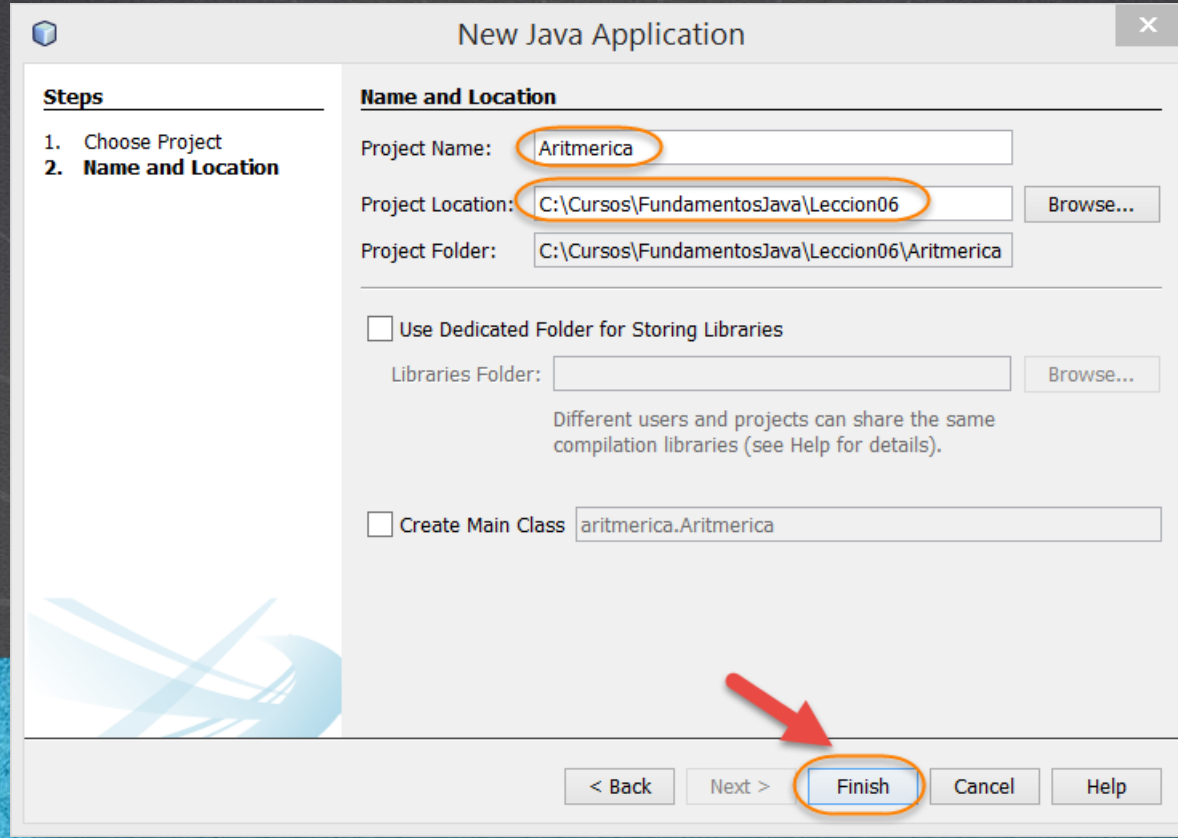
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto Aritmetica:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto Aritmetica:



New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name: Aritmerica

Project Location: C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion06 Browse...

Project Folder: C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion06\Aritmerica

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

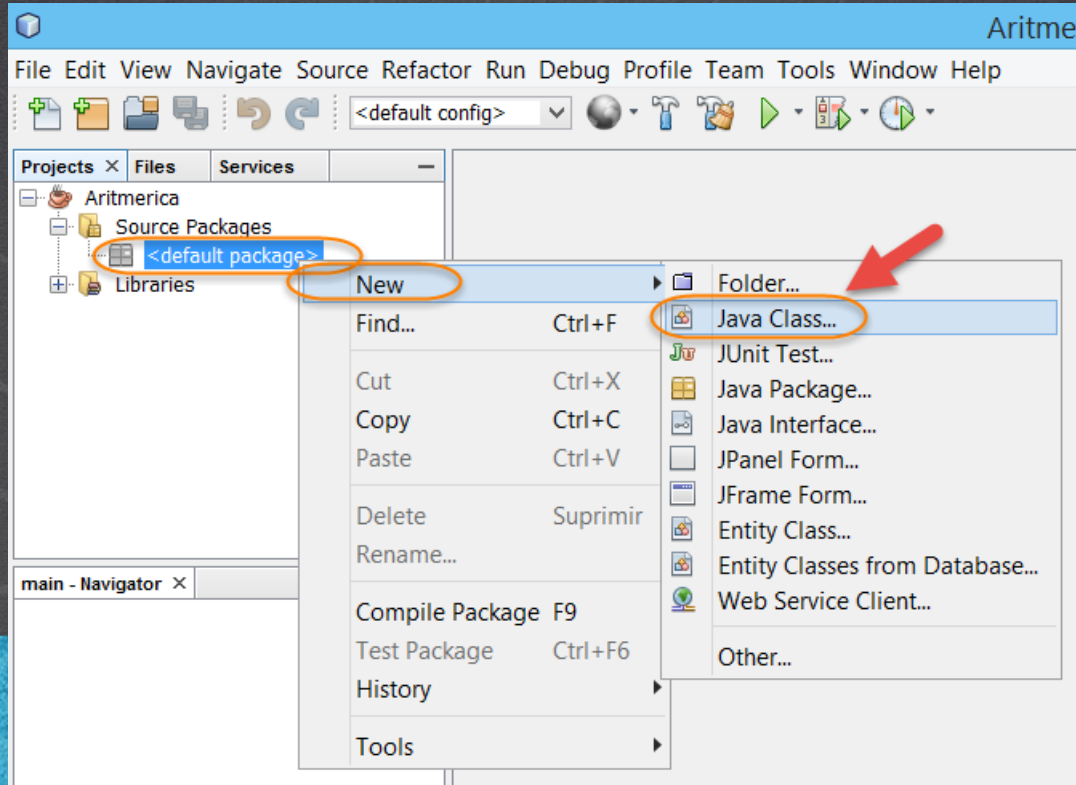
Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☐ Create Main Class aritmerica.Aritmerica

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 2. CREACIÓN CLASE ARITMETICA

Creamos la clase Aritmetica:



PASO 2. CREACIÓN CLASE ARITMETICA (CONT)

Creamos la clase Aritmetica:

New Java Class

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo Aritmetica.java:

```
package aritmetica;

public class Aritmetica {

    int sumar(int a, int b){
        return a + b;
    }

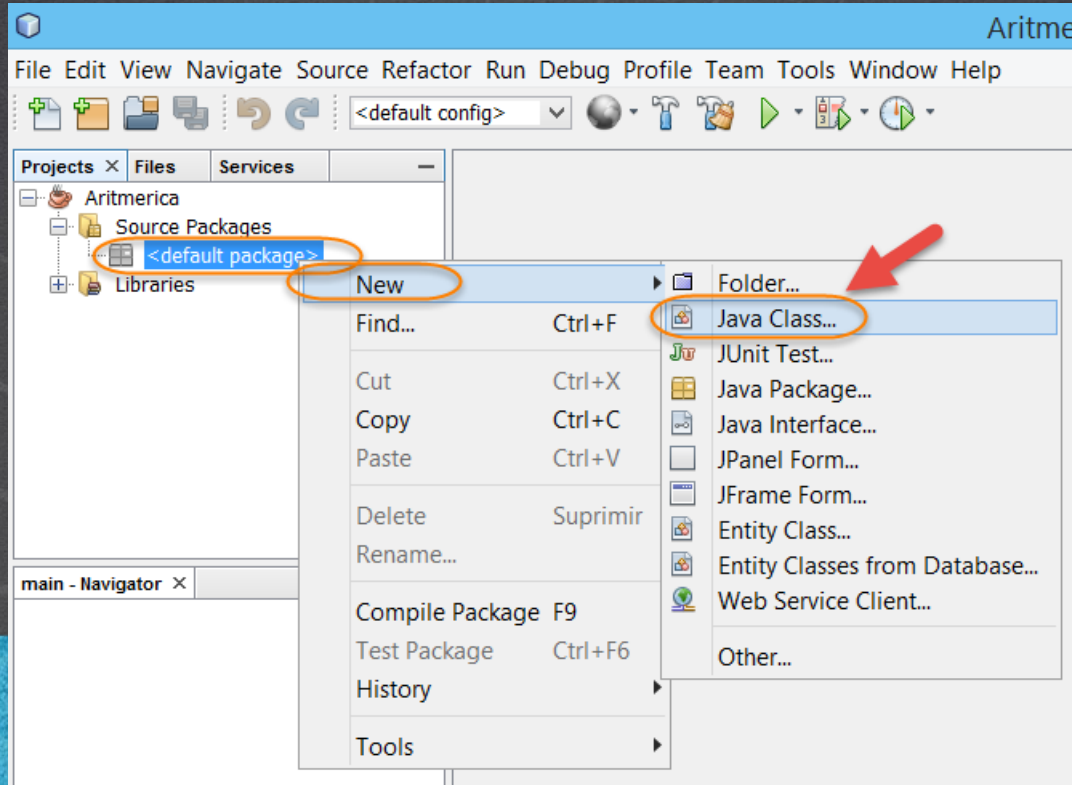
}
```

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

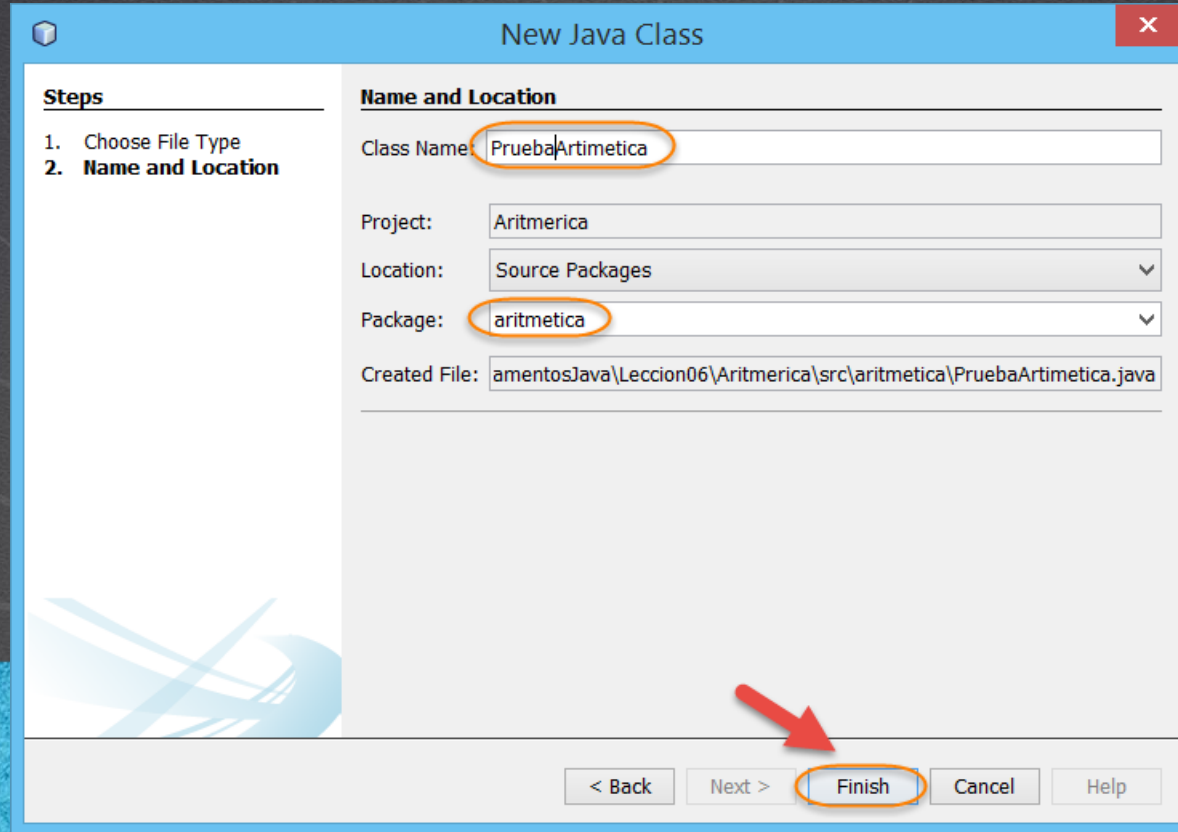
PASO 4. CREACIÓN CLASE PRUEBAARITMETICA

Creamos la clase PruebaAritmetica:



PASO 4. CREACIÓN CLASE PRUEBAARITMETICA (CONT)

Creamos la clase PruebaAritmetica:



New Java Class

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 5. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo PruebaAritmetica.java:

```
package aritmetica;

public class PruebaArtimetica {

    public static void main(String args[]){

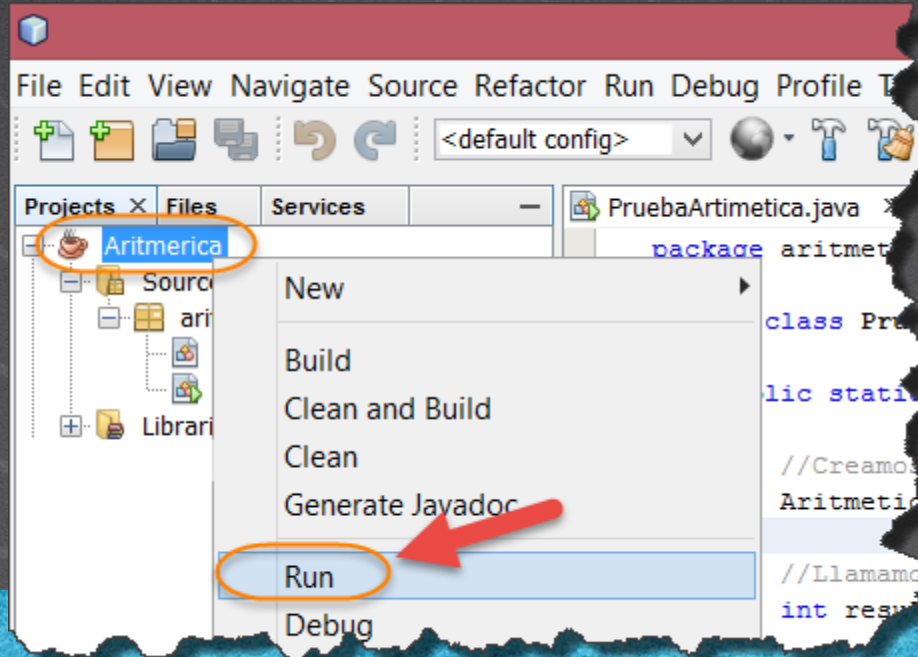
        //Creamos un objeto de la clase Aritmetica
        Aritmetica a = new Aritmetica();

        //Llamamos el metodo sumar y recibimos el valor devuelto
        int resultado = a.sumar(5, 3);

        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }
}
```

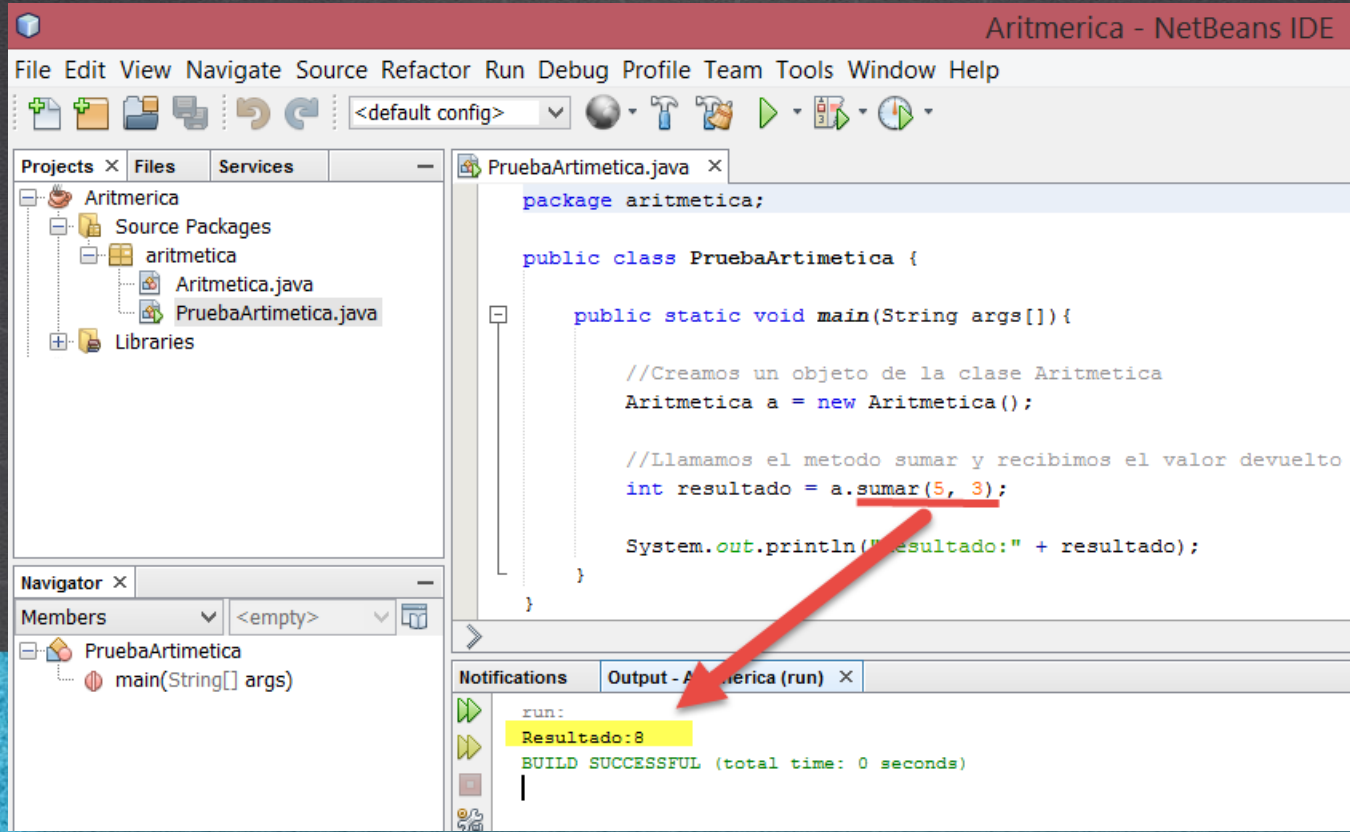

PASO 6. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:



PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Probar con distintos valores y verificar el resultado.



CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el manejo de métodos en Java.
- Como observamos un método tiene un nombre, puede recibir argumentos de entrada, y tiene un valor de regreso. Este es un método simple pero nos permite poner en práctica el manejo de métodos, poco a poco iremos agregando métodos más complejos.

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx