

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

EJERCICIO

PAQUETES EN JAVA



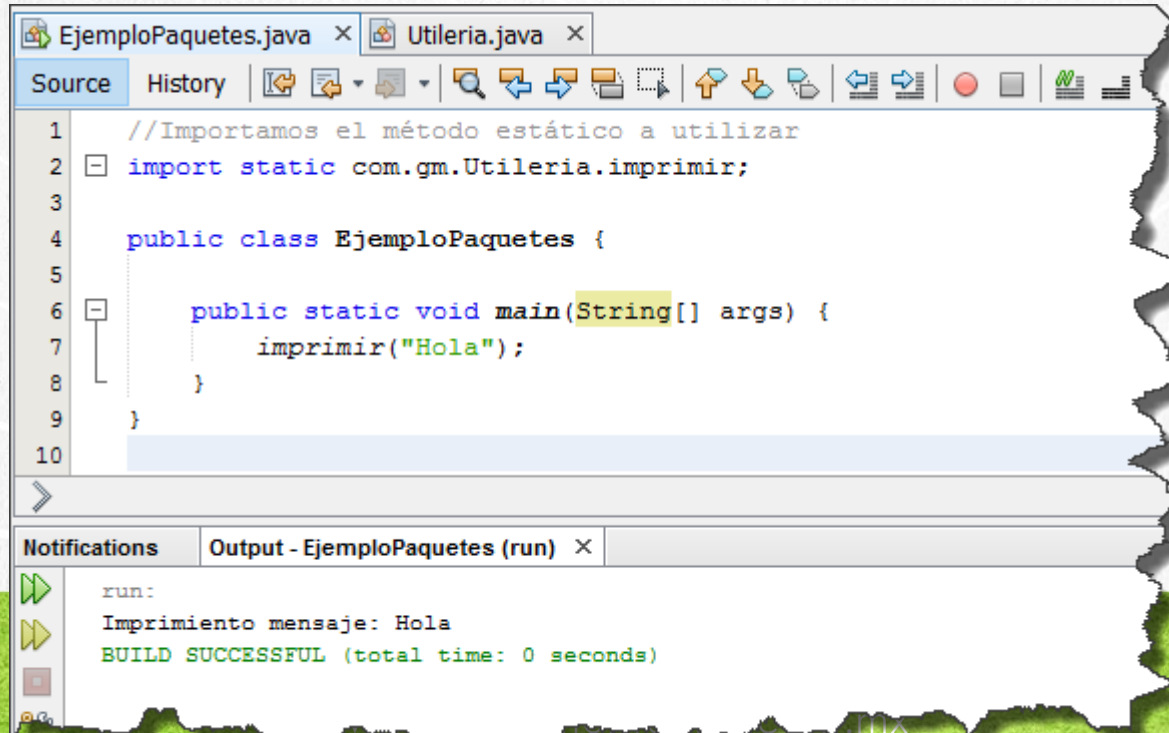
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar en manejo paquetes en Java.
Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



The screenshot shows an IDE window with two tabs: 'EjemploPaquetes.java' and 'Utileria.java'. The 'Source' tab is active, displaying the following Java code:

```
1 //Importamos el método estático a utilizar
2 import static com.gm.Utileria.imprimir;
3
4 public class EjemploPaquetes {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         imprimir("Hola");
8     }
9 }
10
```

Below the code editor, the 'Output - EjemploPaquetes (run)' tab is active, showing the execution results:

```
run:
Imprimiendo mensaje: Hola
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto:

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name:

Project Location:

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

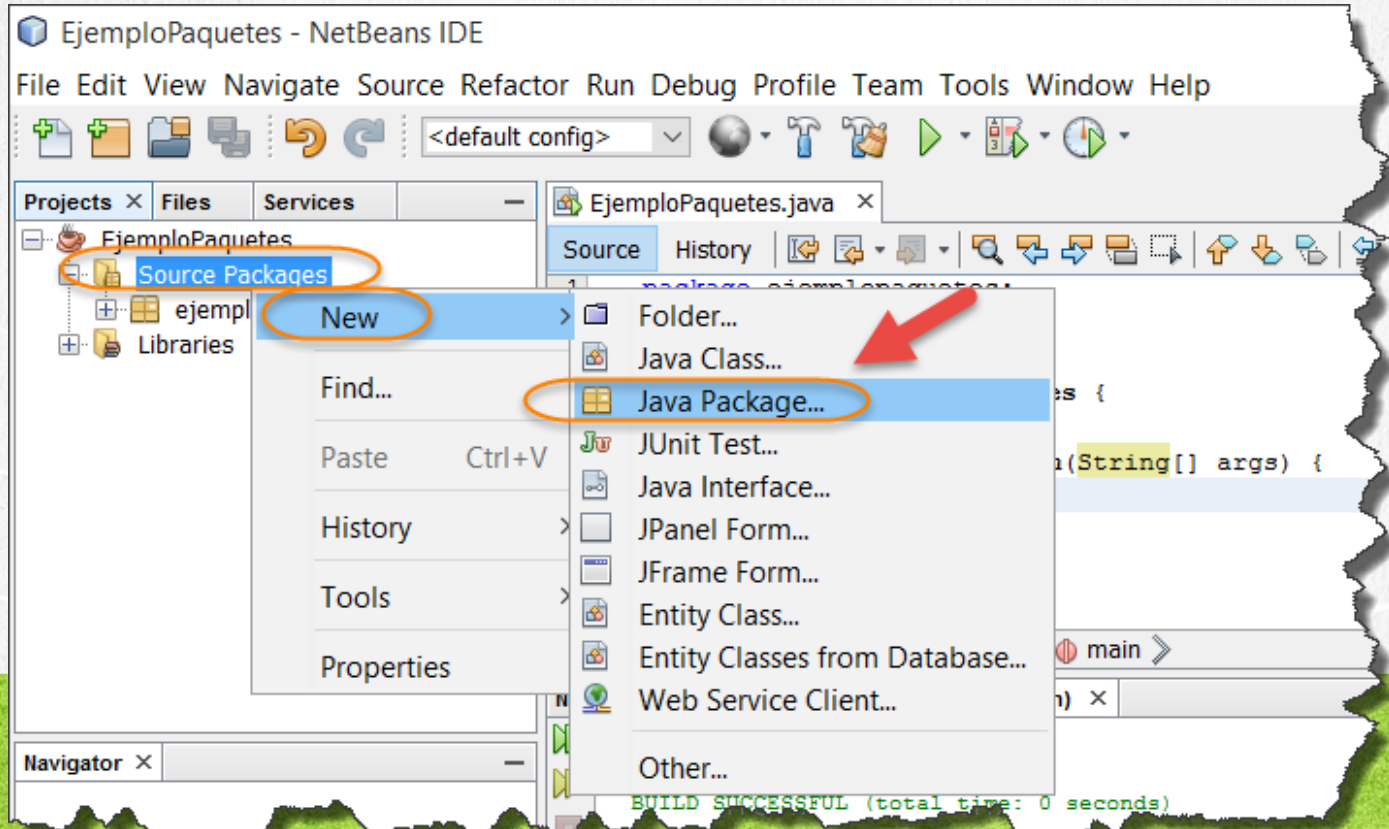
Libraries Folder:

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class

PASO 2. CREACIÓN DE UN PAQUETE

Creamos un paquete:



PASO 2. CREACIÓN DE UN PAQUETE (CONT)

Creamos un paquete:

New Java Package

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Package Name:

Project:

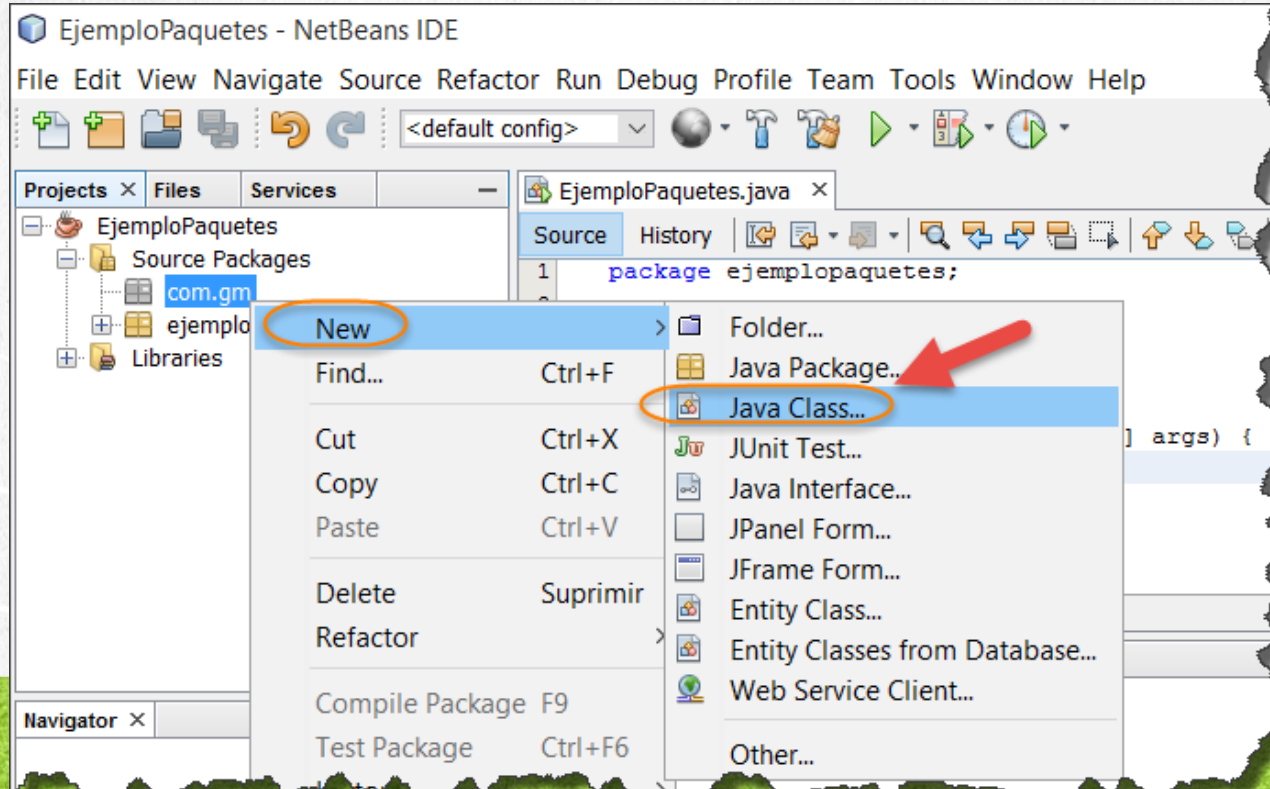
Location:

Created Folder:

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 3. CREAMOS UNA CLASE

Creamos una clase dentro del nuevo paquete:



PASO 3. CREAMOS UNA CLASE (CONT)

Creamos una clase dentro del nuevo paquete:

New Java Class

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo Utileria.java:

```
//Definicion del paquete
package com.gm;

public class Utileria {
    public static void imprimir(String s){
        System.out.println("Imprimiendo mensaje: " + s);
    }
}
```

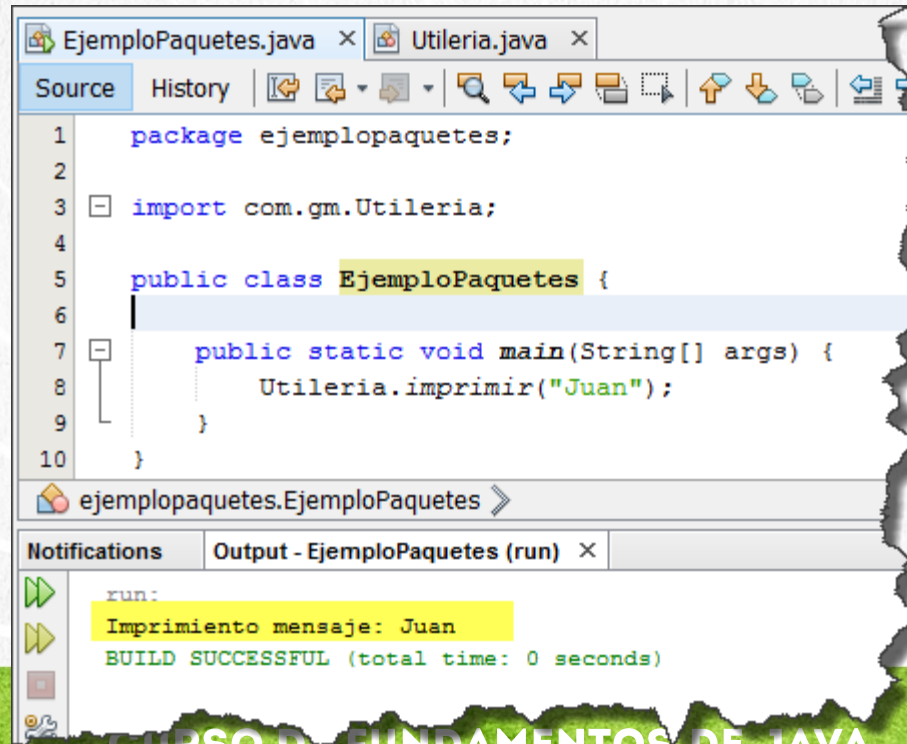

PASO 5. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo EjemploPaquetes.java:

```
package ejemplopaquetes;  
  
import com.gm.Utileria;  
  
public class EjemploPaquetes {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Utileria.imprimir("Juan");  
    }  
}
```

PASO 6. EJECUTAMOS EL PROYECTO

El resultado es como sigue:



The screenshot shows an IDE window with two tabs: 'EjemploPaquetes.java' and 'Utileria.java'. The 'Source' tab is active, displaying the following Java code:

```
1 package ejemplopaquetes;
2
3 import com.gm.Utileria;
4
5 public class EjemploPaquetes {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Utileria.imprimir("Juan");
9     }
10 }
```

Below the code editor, the 'Output - EjemploPaquetes (run)' tab is selected, showing the execution results:

```
run:
Imprimiendo mensaje: Juan
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

PASO 7. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo EjemploPaquetes.java:

```
package ejemplopaquetes;

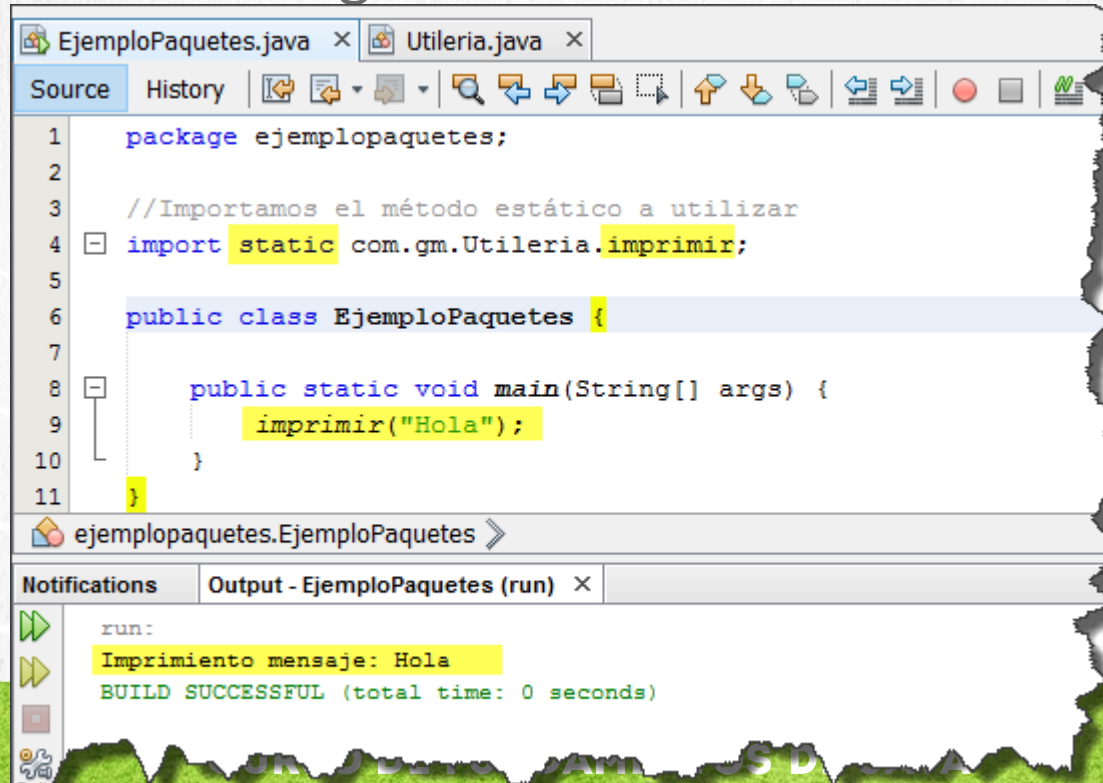
//Importamos el metodo estatico a utilizar
import static com.gm.Utileria.imprimir;

public class EjemploPaquetes {

    public static void main(String[] args) {
        imprimir("Hola");
    }
}
```


PASO 8. EJECUTAMOS EL PROYECTO

El resultado es como sigue:



The screenshot shows an IDE window with two tabs: 'EjemploPaquetes.java' and 'Utileria.java'. The 'Source' tab is active, displaying the following Java code:

```
1 package ejemplospaquetes;
2
3 //Importamos el método estático a utilizar
4 import static com.gm.Utileria.imprimir;
5
6 public class EjemploPaquetes {
7
8     public static void main(String[] args) {
9         imprimir("Hola");
10    }
11 }
```

Below the code editor, the 'Notifications' tab is active, showing the output of the run command:

```
run:
Imprimiendo mensaje: Hola
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica lo más básico del manejo de paquetes en Java. Conforme avancemos podremos ir aprendiendo más cuestiones acerca de este tema, sobre todo temas que tienen que ver con la herencia y los límites al manejar paquetes.
- Para más información de los paquetes en Java:
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/package/packages.html>

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx