

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

EJERCICIO

CREACIÓN DE CLASES EN JAVA



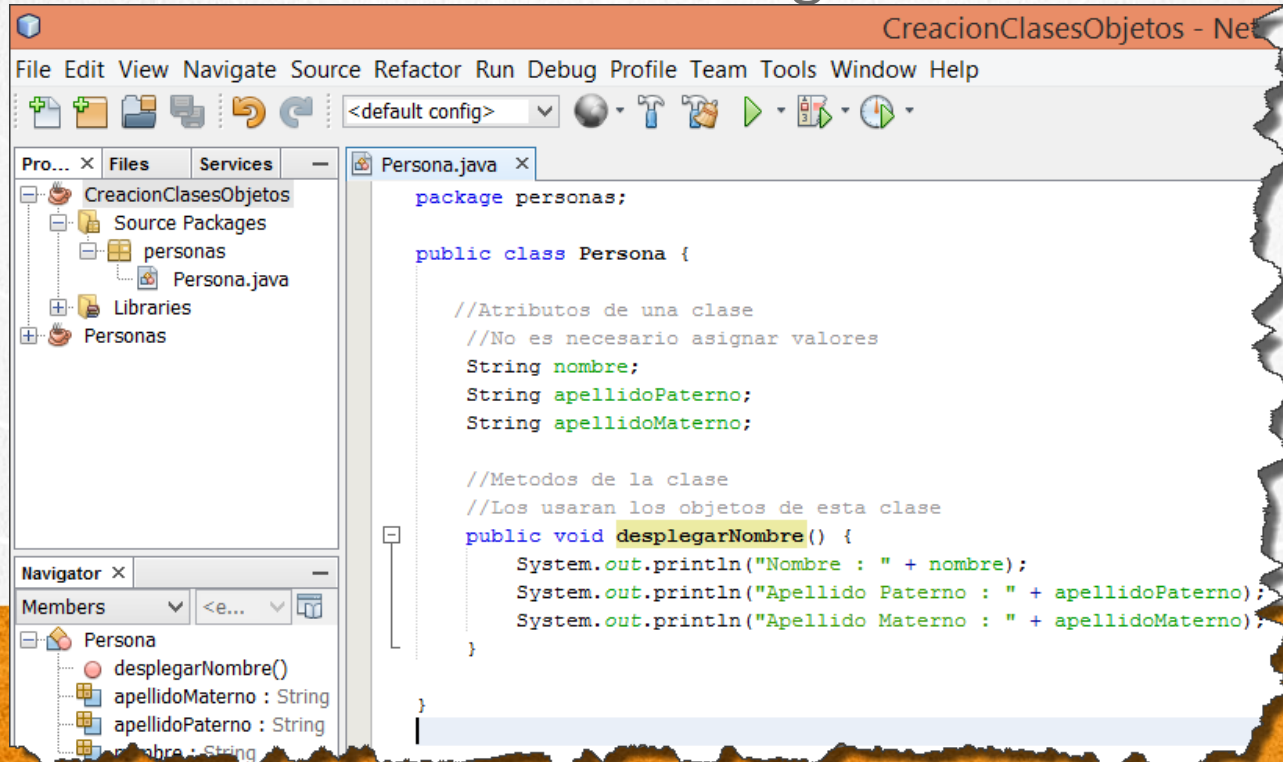
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

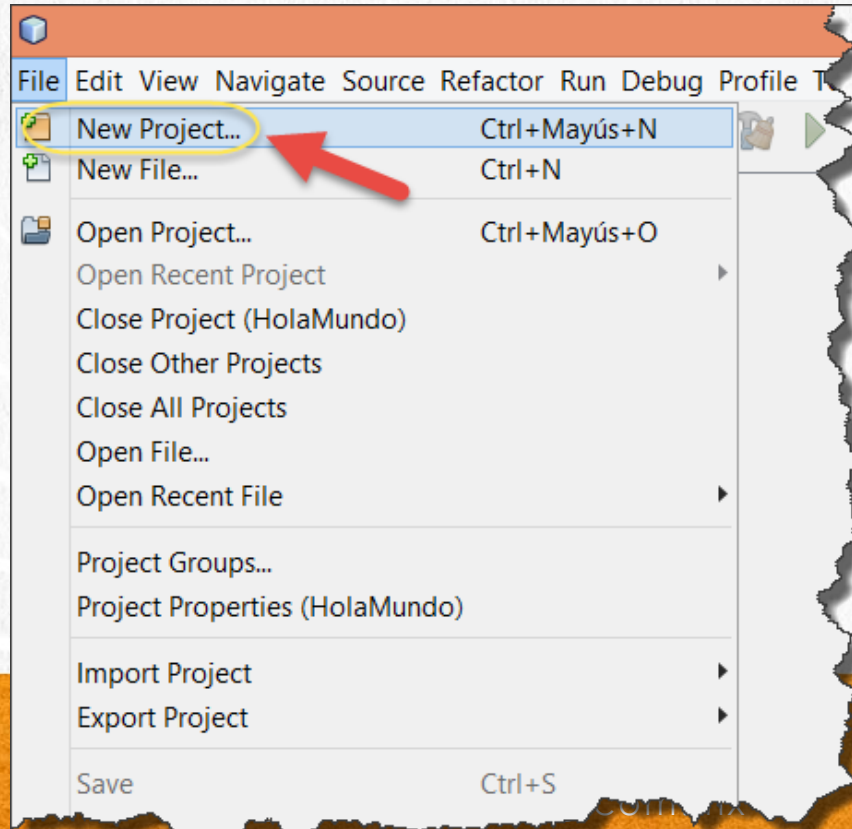
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar la creación de clases en Java.
Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



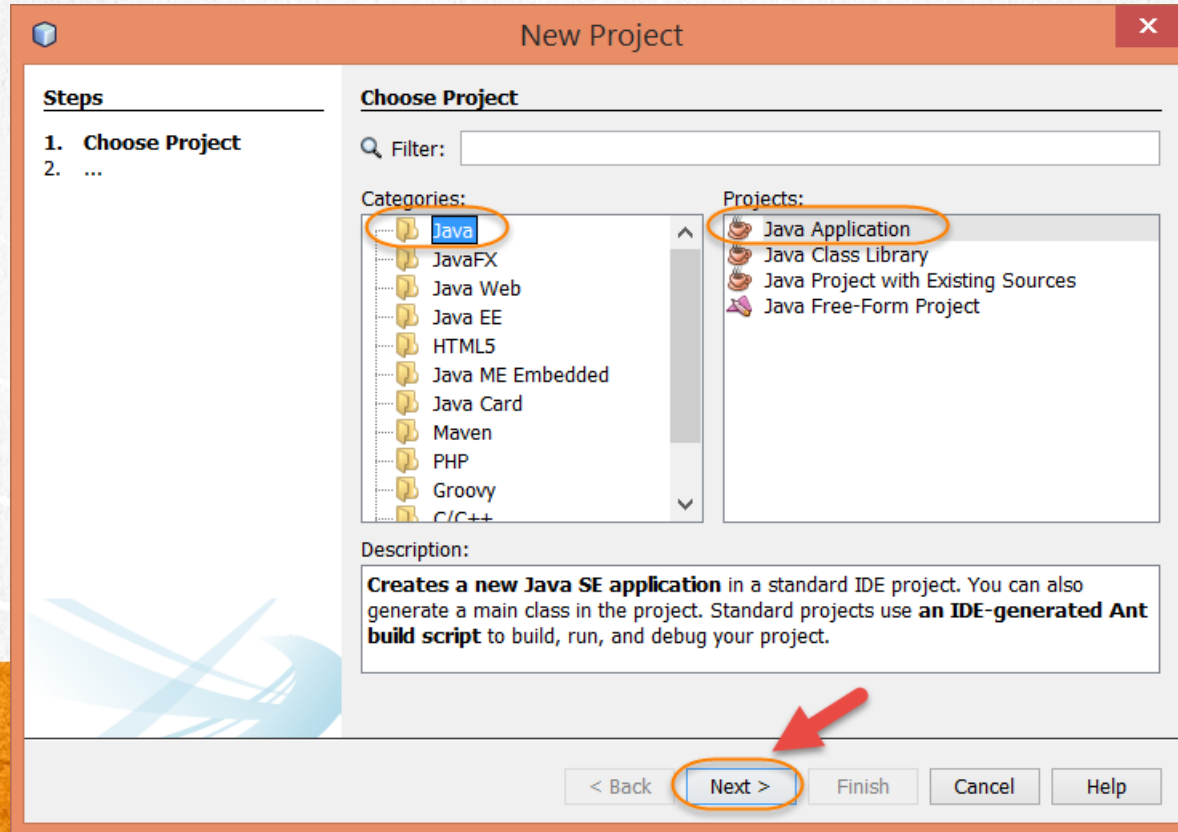
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto CreacionClasesObjetos:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto CreacionClasesObjetos:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

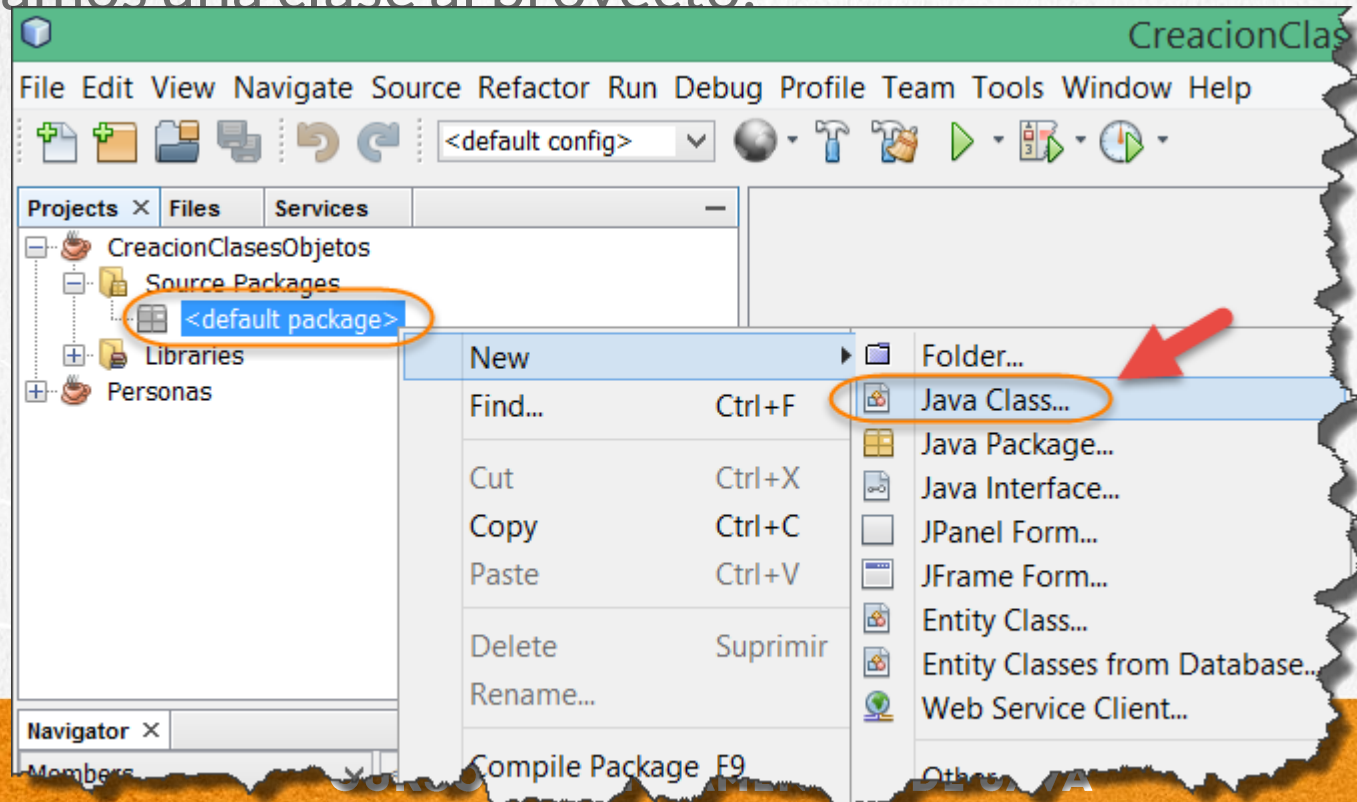
Vamos a crear el proyecto CreacionClasesObjetos:

The screenshot shows the 'New Java Application' dialog box with the following elements and annotations:

- Steps:**
 1. Choose Project
 2. Name and Location
- Name and Location:**
 - Project Name:** (Annotated with a red circle and the number 1)
 - Project Location:** (Annotated with a red circle and the number 2) with a 'Browse...' button.
 - Project Folder:**
 - ☐ **Use Dedicated Folder for Storing Libraries**
 - Libraries Folder:** (Annotated with a red circle and the number 3) with a 'Browse...' button.
 - Text: Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).
 - ☐ **Create Main Class** (Annotated with a red circle and the number 3)
- Buttons:** '< Back', 'Next >', 'Finish' (Annotated with a red circle and the number 4 and a red arrow), 'Cancel', 'Help'.

PASO 2. CREAMOS LA CLASE PERSONA

Agregamos una clase al proyecto:



PASO 2. AGREGAMOS LA CLASE PERSONA(CONT)

Agregamos una clase al proyecto:

New Java Class

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name: 1

Project:

Location:

Package: 2

Created File:

< Back Next > **Finish** 3 Cancel Help

PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo Persona.java:

```
package personas;

public class Persona {

    //Atributos de una clase
    //No es necesario asignar valores
    String nombre;
    String apellidoPaterno;
    String apellidoMaterno;

    //Metodos de la clase
    //Los usaran los objetos de esta clase
    public void desplegarNombre() {
        System.out.println("Nombre : " + nombre);
        System.out.println("Apellido Paterno : " + apellidoPaterno);
        System.out.println("Apellido Materno : " + apellidoMaterno);
    }
}
```


CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

Este proyecto aún no puede ser ejecutado, debido a que se necesita del método main y se necesita crear un objeto de esta clase para poder ejecutarla.

Sin embargo es importante saber que en este momento ya hemos creado nuestra clase (nuestra plantilla) y a partir de ella es que podremos crear objetos y asignar valores a sus propiedades, así como hacer uso de los métodos de la clase. En el siguiente ejercicio terminaremos este proyecto.

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx