

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

EJERCICIO

CONTEXTO ESTÁTICO



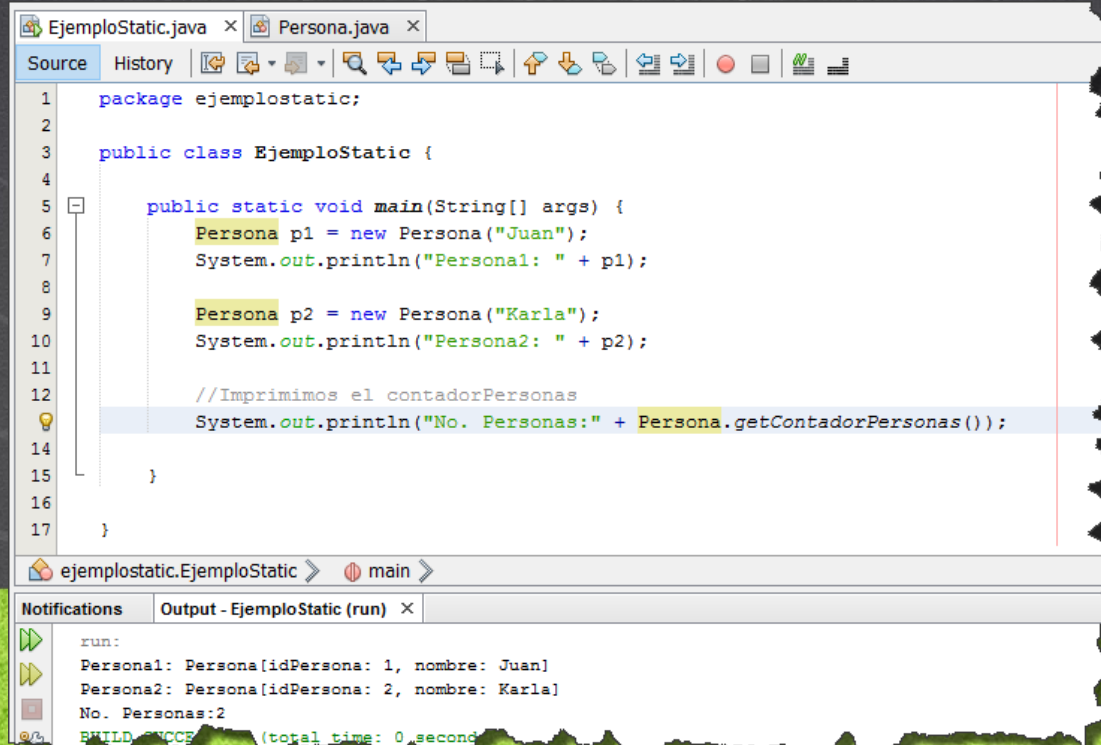
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para poner en práctica concepto de contexto estático. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



The screenshot shows an IDE with two tabs: `EjemploStatic.java` and `Persona.java`. The `EjemploStatic.java` tab is active, displaying the following code:

```
1 package ejemplostatic;
2
3 public class EjemploStatic {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         Persona p1 = new Persona("Juan");
7         System.out.println("Persona1: " + p1);
8
9         Persona p2 = new Persona("Karla");
10        System.out.println("Persona2: " + p2);
11
12        //Imprimimos el contadorPersonas
13        System.out.println("No. Personas:" + Persona.getContadorPersonas());
14    }
15 }
16
17 }
```

The IDE's status bar shows the current class is `ejemplostatic.EjemploStatic` and the method is `main`. Below the code editor, the `Output - EjemploStatic (run)` window displays the following output:

```
run:
Persona1: Persona[idPersona: 1, nombre: Juan]
Persona2: Persona[idPersona: 2, nombre: Karla]
No. Personas:2
BUILD SUCCESS (total time: 0 second)
```

PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto :

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name:

Project Location: Browse...

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 2. CREACIÓN CLASE PERSONA

Vamos a crear la clase Persona:

New Java Class

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo Persona.java:

```
package ejemplostatic;

public class Persona {

    private String nombre;
    private int idPersona;
    private static int contadorPersonas;

    public Persona(String nombre) {
        //Cada que creamos un objeto persona incrementamos el contador
        //para obtener un nuevo idPersona
        contadorPersonas++;
        //asignamos el nuevo valor al idPersona
        idPersona = contadorPersonas;
        //Asignamos el nombre recibido
        this.nombre = nombre;
    }

    public String toString(){
        return "Persona[idPersona: " + idPersona + ", nombre: " + nombre + "];"
    }

    public static int getContadorPersonas () {
        return contadorPersonas;
    }
}
```

PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo EjemploStatic.java:

```
package ejemplostatic;

public class EjemploStatic {

    public static void main(String[] args) {
        Persona p1 = new Persona("Juan");
        System.out.println("Personal: " + p1);

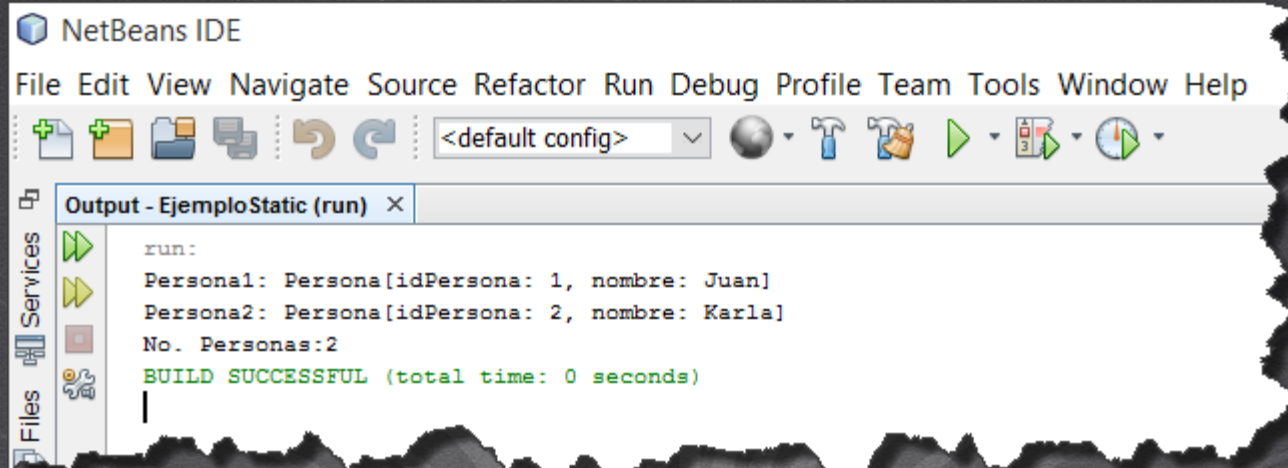
        Persona p2 = new Persona("Karla");
        System.out.println("Persona2: " + p2);

        //Imprimimos el contadorPersonas
        System.out.println("No. Personas:" + Persona.getContadorPersonas());

    }
}
```

PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO

El resultado es como sigue:



The screenshot shows the NetBeans IDE interface. The title bar reads "NetBeans IDE". The menu bar includes "File", "Edit", "View", "Navigate", "Source", "Refactor", "Run", "Debug", "Profile", "Team", "Tools", "Window", and "Help". The toolbar contains icons for creating a new file, opening a file, saving, undo, redo, and running. The "Run" button is highlighted. Below the toolbar, the "Output - EjemploStatic (run)" window is open, displaying the following text:

```
run:
Persona1: Persona[idPersona: 1, nombre: Juan]
Persona2: Persona[idPersona: 2, nombre: Karla]
No. Personas:2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Probar con distintos valores y verificar el resultado.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el contexto estático.
- Para más información de este concepto, consultar:
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/classvars.html>



CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx