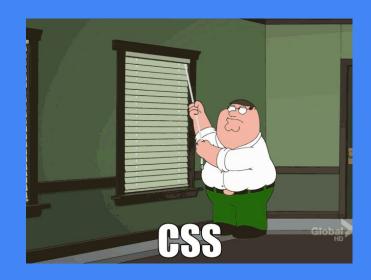
CSSCascading Style Sheets



Ретроспектива

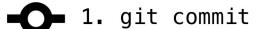
домашнее задание

GIT

- 1) Переключиться на ветку main
- 2) Обновить main \rightarrow git pull
- 3) Создать ветку \rightarrow git create branch
- 4) Сделать изменения
- 5) Сохранить изменения \rightarrow git commit
- \rightarrow git push
- 7) Создать Pull request
- 8) Ответить на комментарии

In case of fire







2. git push



3. leave building

CSS документация

https://www.w3.org/Style/CSS/specs.en.html https://www.w3.org/TR/?tag=css

https://www.w3schools.com/cssref/default.asp https://w3schoolsrus.github.io/cssref

https://caniuse.com/

CSS синтаксис (css правило)

Селекторы

CSS селекторы

универсальный* {}по тегуh1 {}по классу.heading {}по ид#heading {}по атрибутуa[href="#"]

CSS комбинированные селекторы

```
.class1.class2 {}
                    <div class="class1 class2"></div>
.class1 .class2 {}
                    <div class="class1">
                         <div class="class2">
                    </div>
p.class {}
                    p.class {}
                    >
                         <em class="class"></em>
                    .class1,
.class2 {}
                    Перечисление селекторов
```

CSS комбинированные селекторы

h1 все теги h1

#main все теги с ID = main

.class1 все теги с классом class1

.class1.class2 все теги с двумя классами class1 и class2

.class1 .class2 все теги с классом class2 с родителем class1

.class1, .class2 все теги с классом class1 или class2

CSS специфичность



БЭМ https://ru.bem.info/

БЭМ

БЭМ (Блок, Элемент, Модификатор)

```
block__element_modifier

.block_elem1 {} - блок

.block_elem2 {} - элемент

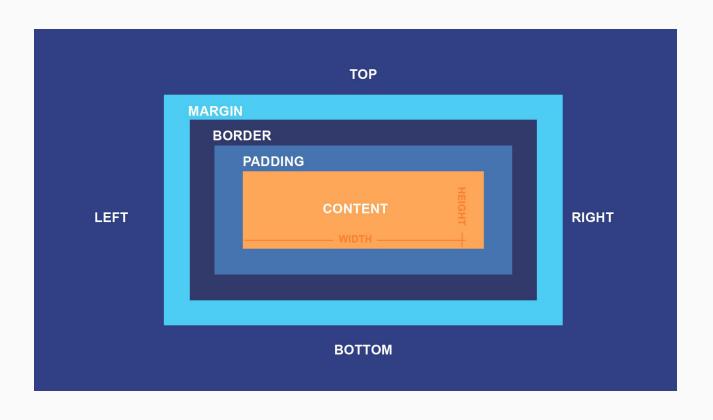
.block_elem3 {} - элемент

.block_elem3 {} - элемент

.block_modifier {} - модификатор блока

.block_elem1 modifier {} - модификатор элемента
```

Блочная модель



Единицы измерения

Абсолютные измерения

рх 1рх или 1/96 дюйма.

cm

in дюйм = 2.54cm

mm

у четверть миллиметра.

рс пики. 1pc = 1/16in.

pt 1pt = 1/72in.

Относительные измерения

rem относительно размера html элемента

vw относительно ширины вьюпорта

vh относительно высоты вьюпорта

vmin относительно меньшей стороны вьюпорта

vmax относительно большей стороны вьюпорта

% относительно размера родительского блока

Свойства

Классификация свойств

```
состояние - Псевдоклассы (:)
                                                          переполнение
декоративные элементы - Псевдоэлементы (::)
                                                          обтекаемость (float)
                                                          <u>рамки, обводки тени</u> (border)
функции
            (animation, transition)
                                                          взаимодействия
анимации
трансформации (transform)
                                                          svg
фон (background)
                                                          директивы (@)
работа с текстом
                                                          колонки (column)
                  (text, font)
размеры и отступы (width, height, padding, margin)
позиционирование (position)
списки (list)
<u>гриды</u> (grid)
флексбоксы (flex)
```

Flexbox

FlexBox

FlexBox свойства контейнера

<u>flex-direction</u>	определяет	направление
-----------------------	------------	-------------

<u>flex-wrap</u> перенос

<u>flex-flow</u> направление и перенос

justify-content выравнивание относительно вертикали

align-items выравнивание относительно друг друга

<u>align-content</u> выравнивание относительно горизонтали

FlexBox свойства элементов

<u>order</u>	порядок
--------------	---------

<u>flex-qrow</u> соотношение как блок будет расти относительно других

flex-shrink соотношение как блок будет уменьшаться относительно других

flex-basis начальная длина

flex сокращение flex-grow, flex-shrink, flex-basis

<u>align-self</u> выравнивание по элемента по горизонтали относительно других

GRID

GRID основные понятия

<u>column</u> вертикальные столбцы

<u>row</u> горизонтальные ряды

<u>column gap</u> зазоры между столбцами

<u>row qap</u> зазоры между рядами

<u>line</u> линии между рядами и столбцами

GRID

grid-template-columns количество столбцов

<u>grid-template-row</u> количество рядов

justify-content выравнивания внутри контейнера

align-content вертикальное выравнивания внутри контейнера

GRID элементы

<u>grid-column</u> занимаемые элементом столбцы

<u>grid-row</u> занимаемые элементом строки

grid-area занимаемые элементом столбцы и строки

названия областей

Адаптивный дизайн

meta viewport

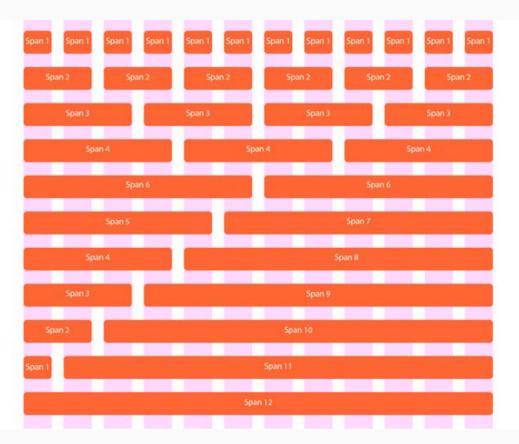
```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

device-width
initial-scale

устанавливает размер в соответствии с размером экрана начальный уровень масштабирования

Сетки

```
.col-1 {width: 8.33%;}
.col-2 {width: 16.66%;}
.col-3 {width: 25%;}
.col-4 {width: 33.33%;}
.col-5 {width: 41.66%;}
.col-6 {width: 50%;}
.col-7 {width: 58.33%;}
.col-8 {width: 66.66%;}
.col-9 {width: 75%;}
.col-10 {width: 83.33%;}
.col-11 {width: 91.66%;}
.col-12 {width: 100%;}
```



Media query

```
@media only screen and (max-width: 600px) {
}

@media only screen and (max-width: 600px) {...}

@media only screen and (min-width: 600px) {...}

@media only screen and (min-width: 768px) {...}

@media only screen and (min-width: 992px) {...}

@media only screen and (min-width: 1200px) {...}
```

Bootstrap https://getbootstrap.com/

Адаптивные картинки

```
Retina displays
 .selector { background: url(../path to png/apple.png) no-repeat; }
 @media (-webkit-min-device-pixel-ratio: 2) {
  .selector { background-image: url(../path to png/apple@2x.png); background-size: cover; }
 <img
       src="images/image.jpg"
       srcset="images/image@2x.jpg 2x"
       alt="img"
 >
```

Адаптивные картинки

Анимации и трансформации

Примеры

https://codepen.io/FilipVitas/pen/GdMbOX https://codepen.io/juliangarnier/pen/krNqZO https://pattle.github.io/simpsons-in-css/



https://codepen.io/SampathParavasthu/pen/qBWPabx

Анимации

@keyframes

animation-name	имя анимации
animation-duration	время анимации (s, ms)
animation-iteration-count	количество повторений (infinite)
animation-direction	проигрывать в обратном направлении
animation-timing-function	развитие анимации - linear ease ease-in ease-out ease-in-out
cubic-bezier	
animation-delay	задержка анимации
animation-play-state	поставить анимацию на паузу
animation-fill-mode	применять стили ключевых кадров - none forwards backwards
animation	объединяет все свойства выше

ключевые кадры (from to | 0% - 100%)

animation-timing-function

linear равномерно

ease медленно / очень быстро / медленно

ease-in медленно / быстро ease-out быстро / медленно

ease-in-out медленно / быстро / медленно

cubic-bezier https://cubic-bezier.com

Transition - переход между состояниями элемента

transition-property
transition-duration
transition timing function

transition-timing-function

transition-delay

указываем свойство, которое хотим плавно изменить

длительность перехода

развитие анимации

задержка перед началом изменения

transition

объединяет все свойства выше

Transform - не затрагивает соседние элементы

playground

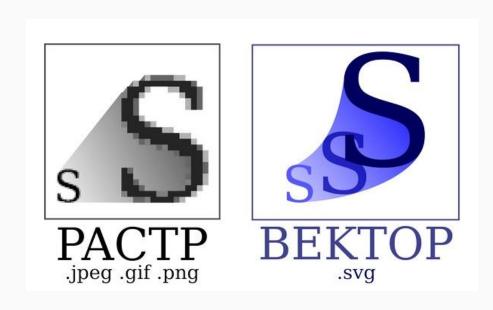
translate rotate scale skew

SVG

SVG

Scalable Vector Graphics (SVG)

работает при любых размерах



SVG

fill заливка stroke обводка

Bootstrap