**Annotation简介：**

1. Annotation表示注解，它本身是一个接口，定义在java.lang.annotation包中。所有 的注解都必须实现此Annotation接口。
2. 通过使用注解，程序开发人员可以在不改变代码原有逻辑的情况下，在源文件中嵌 入一些补充信息。
3. 注解可以用来修饰类、属性和方法等，并且注解不会影响程序的运行。
4. 使用注解时不需要加分号。

**系统内建的注解：**

在系统中存在三个比较常用的注解，它们都定义在java.lang包中，用户可以直接使用。

1. @Override
2. @Deprecated
3. @SuppressWarnings

**@Override：**

@Override用于保证方法覆写的正确性，只能在方法上使用。

**@Deprecated：**

@Deprecated用于声明不建议使用的方法或类。如果使用了@Deprecated声明的方法或 类，则在编译时会出现安全警告，虽然有安全警告，但程序依然可以正常的执行。

**@SuppressWarnings：**

@SuppressWarnings用于压制编译时出现的警告。例如在声明泛型类对象时没有指定类 型或者使用了@Deprecated声明的方法或类时，在编译时则会出现安全警告，此时可以 使用@SuppressWarnings将警告压制，这样在编译时就不会出现警告了。