|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tesztazonosító | Teszteset leírása | Tesztfázis | Pass (P) | Fail (F) |
| 1 | Egérrámutatás effektek tervezett működése | Frontend | X |  |
| 2 | Kurzorikon tervezett változása | Frontend | X |  |
| 3 | Nyelvváltás | Frontend | X |  |
| 4 | Darkmode váltás | Frontend | X |  |
| 5 | Darkmode beállítás megtartása navigáció után | Frontend | X |  |
| 6 | Nyelvbeállítás megtartása navigáció után | Frontend | X |  |
| 7 | Legördülő listák megfelelő megjelenése | Frontend | X |  |
| 8 | Legördülő lista ikonja kattintásonként fordul-e | Frontend | X |  |
| 9 | Animációk hossza megfelelő-e | Frontend | X |  |
| 10 | Gombok oda irányítanak át, ahová mondják | Frontend | X |  |
| 11 | Szövegek helyessége (magyar) | Frontend | X |  |
| 12 | Szövegek helyessége (angol) | Frontend | X |  |
| 13 | Színek helyessége (darkmode off) | Frontend | X |  |
| 14 | Színek helyessége (darkmode on) | Frontend | X |  |
| 15 | number\_game: Kép megjelenése, helyesen | Frontend, Backend | X |  |
| 16 | number\_game: Billentyűzet használata számokra | Frontend | X |  |
| 17 | number\_game: Billentyűzet használata nem Enter esetén | Frontend |  | X |
| 18 | Elemek keretének helyessége (szín, lekerekítés, méret, stb.) | Frontend | X |  |
| 19 | admin: válasz szövege csak egy karaktert fogad el | Frontend | X |  |
| 20 | admin: válasz képe csak kép formátumot fogad el | Frontend | X |  |
|  |  | TOTAL (Pass/Fail) | 19 | 1 |

Tesztelés körülmények: MacOS Sonoma 14.1.1, 1512\*982 felbontás, Opera GX böngésző