常用資料類型

僅列出常用類型,其他請自行查詢

資料類型	大小	最大值	最小值
int 整數	4bytes	2147483647	2147483647
float 浮點數	4bytes	3.40282e+038	1.17549e-038
double 浮點數	8bytes	1.79769e+308	2.22507e-308
char 字元	1bytes	一個字母	一個字母

int a=3;

double b=9.2;

int x;

char j="a";

類型 名字=值;

特別:string 字串 彈性調整大小 string a="abcd告嘎低";

布林 只有true 或false bool yesOrNo=false; bool handsome=true;

算術運算子

int a=7; int b=2;

符號	意義	範例命令	結果
+	מל	cout< <a+b;< td=""><td>9</td></a+b;<>	9
-	減	cout< <a-b;< td=""><td>5</td></a-b;<>	5
*	乘	cout< <a*b;< td=""><td>14</td></a*b;<>	14
1	除	cout< <a b;<="" td=""><td>3</td>	3
%	取餘數	cout< <a%b;< td=""><td>1</td></a%b;<>	1

關係運算子 最後變成布林 或是1跟0

int a=7; int b=2;

int c=2;

符號	功能	範例命令	結果
>	大於	cout<<(a>b);	1
>=	大於等於	cout<<(a>=b);	1
<	小於	cout<<(a <b);< td=""><td>0</td></b);<>	0
<=	小於等於	cout<<(a<=b);	0
==	等於	cout<<(c==b);	1
!=	不等於	cout<<(c!=b);	0

邏輯運算子 兩個關係運算子做運算 然後變成一個

bool a= true; bool b=false;

符號	功能	範例命令	結果
&&	and 和	cout<<(a&&b);	0
II	or 或	cout<<(a b);	1
!	not 反向	cout< (a==b);</td <td>1</td>	1

and

а	b	a&&b
1	1	1
0	1	0
1	0	0
0	0	0

or

а	b	a b
1	1	1
0	1	1
1	0	1
0	0	0