

Befehl	OPC ode	Argume nt(e)	Beschreibung
add	128	-	Addiert die zwei obersten Elemente des Stacks und entfernt diese. Das Ergebnis wird auf den Stack gelegt.
and	131	-	Verknüpft die zwei obersten Elemente mit der AND-Operation und entfernt diese. Das Ergebnis wird auf den Stack gelegt.
dec	134	-	Dekrementiert den obersten Wert auf dem Stack.
inc	136	-	Inkrementiert den obersten Wert auf dem Stack.
or	138	-	Verknüpft die zwei obersten Elemente mit der OR-Operation und entfernt diese. Das Ergebnis wird auf den Stack gelegt.
nop	0	-	Keine Operation.
sub	141	-	Subtrahiert die zwei obersten Elemente des Stacks und entfernt diese. Das Ergebnis wird auf den Stack gelegt. Dabei wird das zweite Element vom obersten Element subtrahiert.
swap	144	-	Vertauscht die zwei obersten Elemente auf dem Stack.
xor	150	-	Verknüpft die zwei obersten Elemente mit der XOR-Operation und entfernt diese. Das Ergebnis wird auf den Stack gelegt.
call	156	<addr>	(Funktionsaufruf) Springt an die Stelle von <addr> und führt den dort stehenden Code aus, bis ein return erreicht wird.
return	160	-	Springt zurück an die Stelle des letzten Funktionsaufrufes.
goto	30	<addr>	Springt bedingungslos an die Stelle <addr>.
jnz	33	<addr>	Springt an die Stelle <addr>, falls das oberste Element des Stacks gleich null ist.
jnz	36	<addr>	Springt an die Stelle <addr>, falls das oberste Element des Stacks ungleich null ist.
jnc	39	<addr>	Springt an die Stelle <addr>, falls die obersten zwei Stackelemente gleich sind.
pop	44	-	Entfernt das oberste Element vom Stack.
push	47	<elem>	Legt den Wert <elem> auf den Stack.
shl8	50	-	Führt eine Schiebeoperation um 8 Bits nach links auf dem obersten Stackelement aus.
shr1	52	-	Führt eine Schiebeoperation um 1 Bit nach rechts auf dem obersten Stackelement aus.
dup	54	-	Erstellt eine Kopie des obersten Stackelements und legt diese auf den Stack.
dload8	75	-	Lädt einen 8-Bit Wert aus dem RAM von der Adresse, welche an erster Stelle auf dem Stack liegt und ersetzt das oberste Stackelement mit dem Wert.
dload16	78	-	Lädt einen 16-Bit Wert aus dem RAM von der Adresse (und Adresse+1), welche an erster Stelle auf dem Stack liegt und ersetzt das oberste Stackelement mit dem Wert.
dstore	84	-	Speichert das zweite Element auf dem Stack an der Adresse, welche an erster Stelle auf dem Stack liegt. Nur die Adresse (1. Element) wird vom Stack entfernt, nicht der Wert (2. Element).