

Validation astéroïde :

Afin de valider cette évolution, nous devons vérifier que les astéroïdes ont bien une forme d'octogones réguliers. Pour cela quand le jeu est lancé on doit voir des astéroïde sous la forme de polygones à huit côtés de même longueur.

Validation direction aléatoire des astéroïdes :

Afin de valider cette évolution, nous devons vérifier qu'à chaque cycle, la trajectoire des astéroïdes a été modifiée. Pour cela nous devons vérifier que lors d'un changement de cycle, l'astéroïde a subi une rotation de ± 8 degrés ce qui modifiera sa trajectoire. Cette rotation doit être aléatoire et donc être différente à chaque lancement du jeu.

Validation de l'ajout du second joueur :

Afin de valider cette évolution, nous devons lors du lancement du jeu vérifier qu'il y a bien deux vaisseaux dans la fenêtre. Les couleurs et contrôles des vaisseaux doivent être différents pour chacun des joueurs, un noir et un rouge.. Les vaisseaux peuvent se déplacer sans influencer la direction de l'autre.