

Intro. Dev. - TP7

Piles et files

Exercice 1

Produisez le code permettant de créer les structures Piles et Files avec leurs primitives. Vous pouvez réutiliser les listes chaînées programmées lors des TP précédents

Exercice 2

Codez les algorithmes des TDs. Si les primitives sont bien codées, alors ces programmes ne doivent **PAS** accéder aux listes chaînées, pointeurs,...

Exercice 3

Codez les algorithmes permettant d'effectuer des permutations circulaires sur une file et sur une pile. Exemple : $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ se transforme en $\{5, 6, 1, 2, 3, 4\}$ avec 2 permutation.

Exercice 4

Codez le calcul de la n-ème valeur de la suite de Fibonacci en utilisant uniquement des piles.