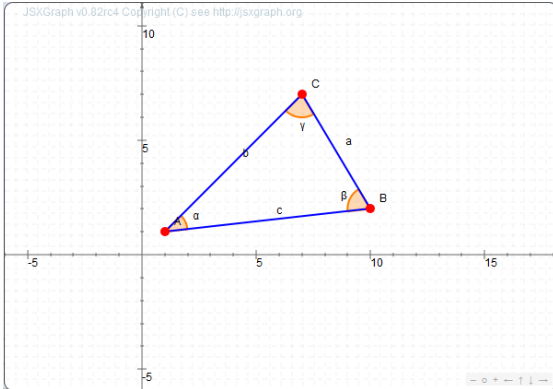
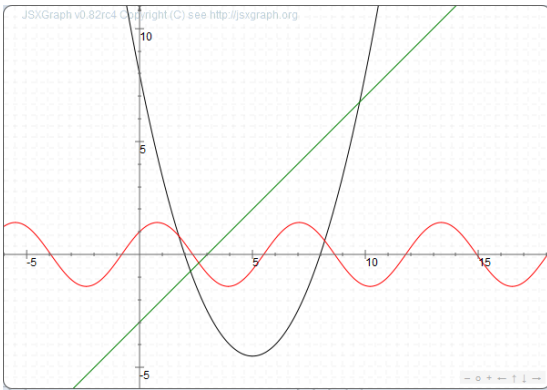


Dreieck mit Winkeln



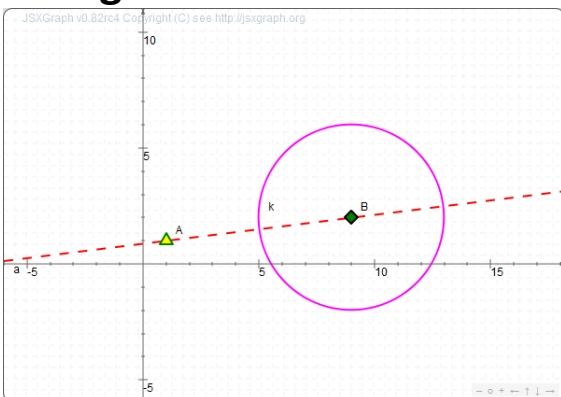
A(1,1); B(10,2); C(7,7); c=[AB]; a=[BC]; b=[AC];
alpha=<(B,A,C); beta=<(C,B,A); gamma=<(A,C,B);

Funktionen



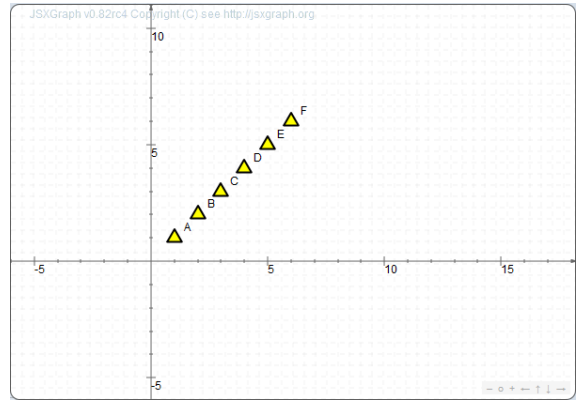
f:1/2*x^2-5*x+8; g:sin(x)+cos(x); h:x-3;
f.strokeColor=black; g.strokeColor=red;
h.strokeColor=green;

Farbige Geometrie



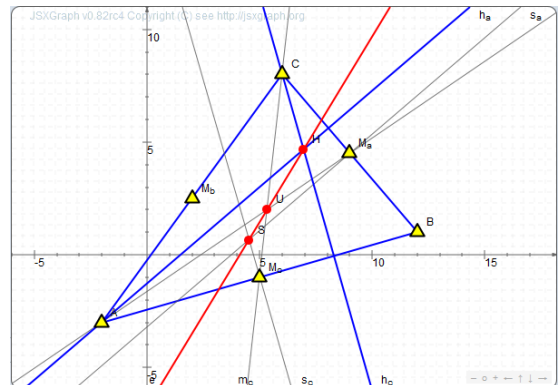
A(1,1); B(9,2); a=[AB]; k=k(B,4); A.face=A; A.size=8;
B.face=<; B.size=7; B.strokeColor=black;
B.fillColor=green;
A.strokeColor=green; A.fillColor=yellow;
a.strokeColor=red; k.strokeColor=magenta;
a.dash=3;

Ein Macro



A(1,1); B(2,2); C(3,3); D(4,4); E(5,5); F(6,6);
style = Macro(P) { P.face=A; P.strokeColor=black;
P.fillColor=yellow; P.size=9; };
style(A); style(B); style(C); style(D); style(E); style(F);

Euler-Gerade



Die Euler-Gerade verläuft durch die Schnittpunkte der Höhen, der Seitenhalbierenden und der Mittelsenkrechten der Seiten.

A(-2,-3); B(12,1); C(6,8); c=[AB] nolabel; b=[AC] nolabel; a=[BC] nolabel;
M_c=1/2(A,B); M_a=1/2(B,C); M_b=1/2(A,C);
s_c=|(M_c,c) draft; s_a=|(M_a,a) draft;
S=s_c&s_a;
m_c=[M_c C[draft; m_a=[M_a A[draft;
U=m_a&m_c;
h_c=|(C,c); h_a=|(A,a); H=h_a&h_c;
e]=[SH[;

e.strokeColor=red;
pstyle = Macro(P) { P.face=A; P.strokeColor=black;
P.fillColor=yellow; P.size=9; };
pstyle(A); pstyle(B); pstyle(C); pstyle(M_c);
pstyle(M_a); pstyle(M_b);
lstyle = Macro(l) { l.strokeColor=black; };
lstyle(a); lstyle(b); lstyle(c);