

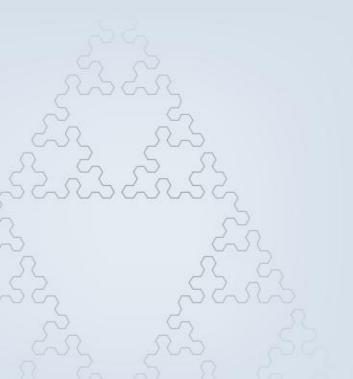
## Dynamische Geometrie mit JSXGraph

Matthias Ehmann, Michael Gerhäuser, Carsten Miller,
Bianca Valentin, Alfred Wassermann, Peter Wilfahrt

Universität BayreuthcreateElement('functiongraph',

unction() { return s. Value();}, function()

fillo (return b. Value();}



```
brd = UXG.USXGraph.initBoard('box', {axi
    brd.createElement('slider', [[1,3], [5]
    brd.createElement('slider', [[1,2], [5]
    function(x) { return Math.sin(x); }

s = brd.createElement('functiongraph', [1,1], [5]
    brd.createElement('riemannsum', [6]
    unction() { return s.Value(); }, function()
    function() {return a.Value(); }, function()
    fullColor:'#ffff00.
```

Verwenden von Dateien, die mit einem DGS wie z.B. GEONE<sub>x</sub>T, GeoGebra oder Cinderella erstellt wurden

= OXG.JSXGraph.initBoard('box', {ax:

= brd.createElement('slider',[[1,3],[5

plot = brd.createElement('functiongraph',

unction() { return s. Value();}, function()

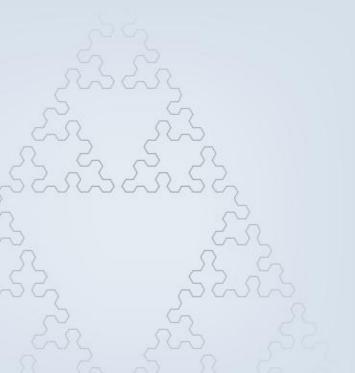
ps = brd.createElement('riemannsum',[f,

a = brd.createElement('slider')

unction() {return a. Value();}, unction() (return b. Value();)

illColor: '#ffffon.

b = brd.createElement('slider',[[1 f = function(x) { return Math.sin(x);



Verwenden von Dateien, die mit einem DGS wie z.B.

GEONE<sub>x</sub>T, GeoGebra oder Cinderella erstellt wurden

und

Erstellen von geometrischen Konstruktionen sowie

Veranschaulichen von Graphen brd.createElement('slider'

function(x) { return Math.sin

tion() {return a. Value();},

nction() (return b. Value();)

llColor: '#ffffoo!

plot = brd.createElement('functiongraph',

= brd.createElement('riemannsum',[f,

return s. Value(); }, function()

Verwenden von Dateien, die mit einem DGS wie z.B.

GEONE<sub>x</sub>T, GeoGebra oder Cinderella erstellt wurden

und

Erstellen von geometrischen Konstruktionen sowie

Veranschaulichen von Graphen

OHNE Plugins wie Java oder

Flash zu benutzen!

ord = OXG.JSXGraph.initBoard('box', {ax: = brd.createElement('slider',[[1,3],[5 a = brd.createElement('slider',[[1,2],[5 b = brd.createElement('slider',[[1,1],[5,

f = function(x) { return Math.sin(x);

os = brd.createElement('riemannsum',[f,

unction() (return b. Value();)

fillColor: '#fffffoo.

plot = brd.createElement('functiongraph',

function() { return s.Value();}, function()

ord = OXG.JSXGraph.initBoard('box', {ax: = brd.createElement('slider',[[1,3],[5 a = brd.createElement('slider',[[1,2],[5 b = brd.createElement('slider',[[1,1],[5,

f = function(x) { return Math.sin(x);

os = brd.createElement('riemannsum',[f,

unction() (return b. Value();)

fillColor: '#fffffoo.

plot = brd.createElement('functiongraph',

function() { return s.Value();}, function()

• benötigen Installation externer Plugins

- benötigen Installation externer Plugins
- lange Initialisierungszeit

- benötigen Installation externer Plugins
- lange Initialisierungszeit
- Probleme mit Rechnern ohne Windows

```
brd.createElement('slider',[[1,3],[5]])

brd.createElement('slider',[[1,2],[5]])

brd.createElement('slider',[[1,2],[5]])

function(x) { return Math.sin(x); }

brd.createElement('functiongraph',

function() { return s.Value(); }, function()

function() {return a.Value(); }, function()

fullColor://createFluid function(); }
```

- benötigen Installation externer Plugins
- lange Initialisierungszeit
- Probleme mit Rechnern ohne Windows
- Wie soll man neue Geräte wie iPhone, iPad, Blackberry, Palm Pre, Android, Google Chrome OS verwenden?

return s. Value();},

(return a. Value()

```
### State of the control of the cont
```

• open source Projekt bei sourceforge.net

- open source Projekt bei sourceforge.net
- entwickelt an der Universität Bayreuth

```
brd = UXG.JSXGraph.initBoard('box', {axi
    brd.createElement('slider', [[1,3], [5]
    brd.createElement('slider', [[1,2], [5]
    f = function(x) { return Math.sin(x); }

plot = brd.createElement('functiongraph', [5]
    s = brd.createElement('riemannsum', [6], [6]
    unction() { return s.Value(); }, function()
    unction() {return a.Value(); }, function()
    inotion() (return b.Value(); }
```

- open source Projekt bei sourceforge.net
- entwickelt an der Universität Bayreuth
- komplett in JavaScript implementiert

```
brd = JXG.JSXGraph.initBoard('box', {ax:
    brd.createElement('slider',[[1,3],[5]
    brd.createElement('slider',[[1,2],[5]
    function(x) { return Math.sin(x); }

brd.createElement('functiongraph',
    brd.createElement('riemannsum',[f,
    unction() { return s.Value();}, function()
    unction() {return a.Value();},
    function() {return b.Value();}
```

- open source Projekt bei sourceforge.net
- entwickelt an der Universität Bayreuth
- komplett in JavaScript implementiert
- · kein Plugin nötig

```
JXG.JSXGraph.initBoard('box', {axi
   = brd.createElement('slider',[[1,3],[5
 a = brd.createElement('slider',[[1,2],[5]
 b = brd.createElement('slider',[[1,1]
f = function(x) { return Math.sin(x);
plot = brd.createElement('functiongraph',
ps = brd.createElement('riemannsum',[f,
function() { return s.Value();}, function()
unction() {return a. Value();},
unction() (return b. Value();)
```

illColor: '#ffffoo!

- open source Projekt bei sourceforge.net
- entwickelt an der Universität Bayreuth
- komplett in JavaScript implementiert
- · kein Plugin nötig
- brd.createElement( • unterstützt alle gängigen Broser (incl. Internet eateElement('functiongraph',

= brd.createElement('riemannsum',[f,

ction() {return a. Value();}, nction() (return b. Value();)

llColor: '#ffffoo!

return s. Value(); }, function()

Explorer)

- open source Projekt bei sourceforge.net
- entwickelt an der Universität Bayreuth
- komplett in JavaScript implementiert
- · kein Plugin nötig
- unterstützt alle gängigen Broser (incl. Internet ateElement('functiongraph', brd.createElement('riemannsum',[f,

return s. Value(); ), function()

ion() {return a. Value();},

ction() (return b. Value();

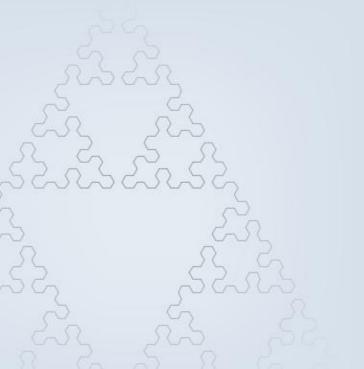
- Explorer)
- keine Initialisierungszeit

```
brd = JXG.JSXGraph.initBoard('box', {ax:
    brd.createElement('slider', [[1,3], [5]
    brd.createElement('slider', [[1,2], [5]
    function(x) { return Math.sin(x); }

plot = brd.createElement('functiongraph',
    brd.createElement('riemannsum', [f,
    unction() { return s.Value(); }, function()
    function() {return a.Value(); },
    function() {return b.Value(); }
```

Dynamische Geometrie:

Euklidische and homogene Koordinaten, Linien, Kreise, Polygone, Gleiter, Animationen, Kegelschnitte, Schieberegler,...



```
brd = UXG.JSXGraph.initBoard('box', {ax:
    brd.createElement('slider', [[1,3], [5]
    brd.createElement('slider', [[1,2], [5]
    function(x) { return Math.sin(x); }

plot = brd.createElement('functiongraph',
    brd.createElement('riemannsum', [f,
    unction() { return s.Value(); }, function()
    unction() {return a.Value(); },
    function() {return b.Value(); },
```

#### Dynamische Geometrie:

Euklidische and homogene Koordinaten, Linien, Kreise, Polygone, Gleiter, Animationen, Kegelschnitte, Schieberegler,...

> = brd.createElement('slider',[[1 f = function(x) ( return Math.sin(x)

plot = brd.createElement('functiongraph',

unction() { return s. Value();}, function()

ps = brd.createElement('riemannsum',[f,

unction() {return a. Value();}, mction()(return b.Value();)

illColor: '#ffffoo!

#### • Kurven:

Funktionsgraphen, parametrisierte Kurven, Datenplots, Bezierkurven JSXGraph.initBoard('box', {ax: ord.createElement('slider', brd.createElement('slider'

#### Dynamische Geometrie:

Euklidische and homogene Koordinaten, Linien, Kreise, Polygone, Gleiter, Animationen, Kegelschnitte, Schieberegler,...

> b = brd.createElement('slider',[[1 f = function(x) { return Math.sin(x)

plot = brd.createElement('functiongraph',

unction() { return s. Value();}, function()

ps = brd.createElement('riemannsum',[f,

unction() {return a. Value();}, mction() (return b. Value();)

illColor: '#ffffoo!

#### • Kurven:

Funktionsgraphen, parametrisierte Kurven, Datenplots, Bezierkurven JSXGraph.initBoard('box', {ax: ord.createElement('slider', brd.createElement('slider'

#### Turtle Grafiken

#### Dynamische Geometrie:

Euklidische and homogene Koordinaten, Linien, Kreise, Polygone, Gleiter, Animationen, Kegelschnitte, Schieberegler,...

> b = brd.createElement('slider',[[1 f = function(x) { return Math.sin(x);

plot = brd.createElement('functiongraph',

unction() { return s. Value();}, function()

ps = brd.createElement('riemannsum',[f,

unction() {return a. Value();}, motion()(return b.Value();)

illColor: '#ffffoo!

#### • Kurven:

Funktionsgraphen, parametrisierte Kurven, Datenplots, Bezierkurven JSXGraph.initBoard('box', {ax: brd.createElement('slider',[[1,3],[5 brd.createElement('slider'

- Turtle Grafiken
- Diagramme

Dynamische Geometrie:

Euklidische and homogene Koordinaten, Linien, Kreise, Polygone, Gleiter, Animationen, Kegelschnitte, Schieberegler,...

> brd.createElement('slider' = function(x) { return Math.sin

• Kurven:

Funktionsgraphen, parametrisierte Kurven, Datenplots, Bezierkurven brd.createElement('slider'

- Turtle Grafiken
- Diagramme
- Dateien anzeigen:

plot = brd.createElement('functiongraph', GEONE<sub>x</sub>T, Geogebra, Cinderella (zum Teil),

## **Erstes Beispiel**

```
a = brd.createElement('slider', [[1,3], [5])

b = brd.createElement('slider', [[1,2], [5])

f = function(x) { return Math.sin(x); }

plot = brd.createElement('functiongraph', [1,1], [5])

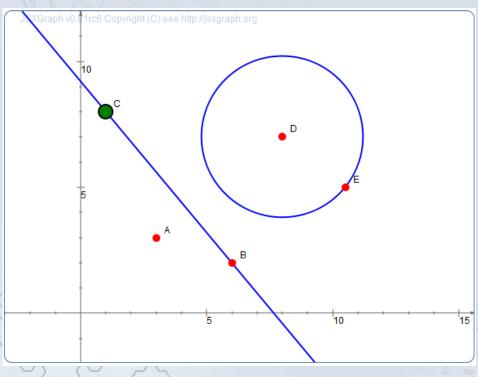
s = brd.createElement('riemannsum', [f, [1,1], [5])

cunction() { return s.Value(); }, function() { return b.Value(); }, function() { return b.Value(); },
```

## **Erstes Beispiel**

```
var brd = JXG.JSXGraph.initBoard('box',
          \{boundingbox: [-3, 12, 12, -2], \}
          keepaspectratio:true, shownavigation:false,
           showcopyright:false,axis:true});
var a = brd.create('point', [3,3], {name:'A'});
var b = brd.create('point', [6,2], {name:'B'});
var c = brd.create('point', [1,8],
        {name:'C', strokeColor:'black', fillColor:'green',
         highlightFillColor: 'black', size:8});
var l = brd.create('line', [b, c], {name:'g'});
var d = brd.create('point', [8,7], {name:'D'});
var e = brd.create('point', [10.5,5], {name:'E'});
face: '[]', size: 7}); ction() { return s. Value(); }, function() { return a. Value(); }, function()
                          notion() (return b. Value();)
                          illColor: '#ffffoo.
```

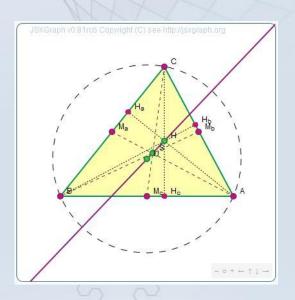
### **Erstes Beispiel**

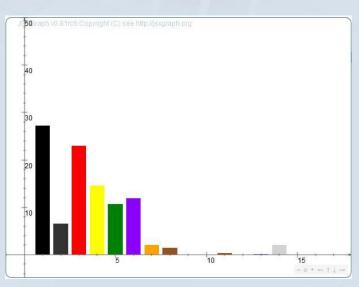


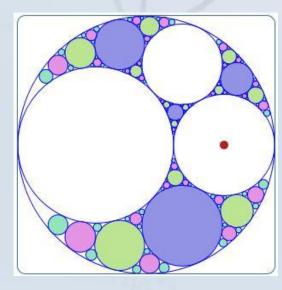
**Live Version** 

```
var a = brd.create('point', [3,3],
      {name: 'A'});
      var b = brd.create('point', [6,2],
      {name: 'B'});
      var c = brd.create('point', [1,8],
          {name: 'C', strokeColor: 'black',
          fillColor:'green',size:8});
      var l = brd.create('line',[b, c]);
      var d = brd.create('point', [8,7],
      {name: 'D'});
      var e = brd.create('point',
      [10.5,5], {name: 'E'});
      var cr = brd.create('circle',
      [d, e], {name: 'k 1'});
      var i1 =
      brd.create('intersection',
      [cr, 1, 0], {face:'square'});
      var i2 =
      brd.create('intersection',
      brd.create( incel:
[cr, 1, 1], {face:'[]', size:7})
                   Element ('functiongraph',
ps = brd.createElement('riemannsum',[f,
function() { return s.Value();}, function()
unction() {return a. Value();},
unction() (return b. Value();)
FillColor: '#fffffoo.
```

## Weitere Beispiele



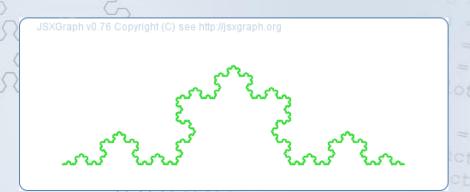


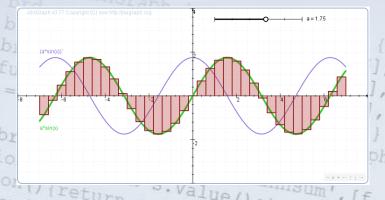


Geometrie: Eulergerade

**Interaktives Balkendiagramm** 

**Apollonische Kreispackung** 





Koch Kurve mit einer Turtle

<u>Funktionsdiskussion</u>

Die Programmierung mit JavaScript, um mit JSXGraph Geometrie am Rechner anzeigen zu können, stellt eine große Hürde dar.

JXG.JSXGraph.initBoard('box', (ax)

= brd.createElement('slider', a = brd.createElement('slider'

b = brd.createElement('slider',[[1 f = function(x) { return Math.sin(x);

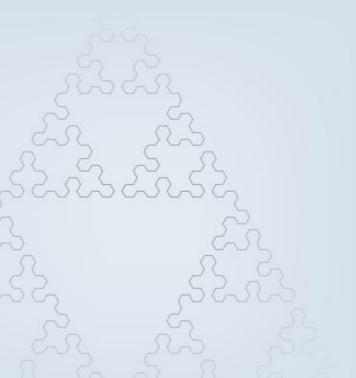
plot = brd.createElement('functiongraph',

unction() { return s. Value();}, function()

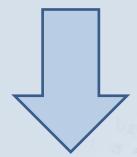
ps = brd.createElement('riemannsum',[f,

unction() {return a. Value();}, mction() (return b. Value();)

illColor: '#ffffoo!



Die Programmierung mit JavaScript, um mit JSXGraph Geometrie am Rechner anzeigen zu können, stellt eine große Hürde dar.



## Eine Alternativlösung ist nöti

return s. Value();},

(return a. Value()

stion() (return b. Value(

JSXGraph kann eine Syntax parsen, die sehr ähnlich zu dem ist, was in den Schulen gelehrt wird.

JXG.JSXGraph.initBoard('box', {axi

= brd.createElement('slider', a = brd.createElement('slider'

b = brd.createElement('slider',[[1 f = function(x) { return Math.sin(x);

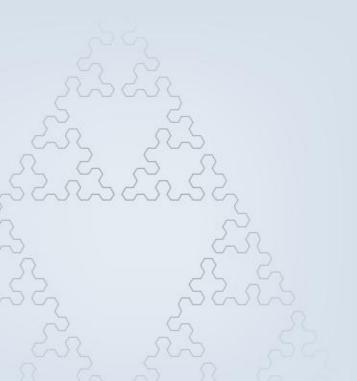
plot = brd.createElement('functiongraph',

unction() { return s.Value();}, function()

ps = brd.createElement('riemannsum',[f,

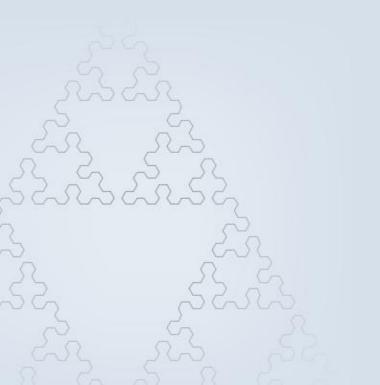
unction() {return a. Value();}, motion() (return b. Value();)

illColor: '#ffffon.



JSXGraph kann eine Syntax parsen, die sehr ähnlich zu dem ist, was in den Schulen gelehrt wird, z.B.

P(1,1)



```
brd = UXG.USXGraph.initBoard('box', {axi
a = brd.createElement('slider', [[1,3], [5]
b = brd.createElement('slider', [[1,2], [5]
function(x) { return Math.sin(x); }

plot = brd.createElement('functiongraph', [5]
s = brd.createElement('functiongraph', [6]
unction() { return s.Value(); }, function()
unction() { return a.Value(); }, function()
unction() { return b.Value(); },
```

JSXGraph kann eine Syntax parsen, die sehr ähnlich zu dem ist, was in den Schulen gelehrt wird, z.B.

```
P(1,1)
```

$$Q(-2,2)$$

$$g=[PQ]$$

JSXGraph kann eine Syntax parsen, die sehr ähnlich zu dem ist, was in den Schulen gelehrt wird, z.B.

```
P(1,1)
Q(-2,2)
g=[PQ]
k(Q, 1.5)
                     XGraph.initBoard('box', (ax:
             ord.createElement('slider',
||(g,R)|
            ord.createElement('slider'
           brd.createElement('slider',[[1
         = function(x) { return Math.sin(x);
      plot = brd.createElement('functiongraph',
      ps = brd.createElement('riemannsum',[f,
       unction() { return s. Value();}, function()
       unction() {return a. Value();},
       mction() (return b. Value();)
       illColor: '#ffffoo!
```

JSXGraph kann eine Syntax parsen, die sehr ähnlich zu dem ist, was in den Schulen gelehrt wird, z.B.

P(1,1)Q(-2,2)g=[PQ]k(Q, 1.5)||(g,R)|function(x) { return Math.sin = brd.createElement('functi return s. Value() einfach zu verwende

## Beispiele

| | (P,g) g=]AB[

P(1,1)1/2(A,B)

Y[A,B,C,D]Konstruieren mit JessieScript

f:x^2+2\*x+5

X=g&k1

= JXG.JSXGraph.initBoard('box', (ax: = brd.createElement('slider',[[1,3],[5 a = brd.createElement('slider',[[1,2],[5] b = brd.createEleme(P(g))lider',[[1,1],[5]]  $f = function(x) \{ r_e(p(g)) lider',[[1,1],[5]] \}$ plot = brd.createElement('functiongraph', teElement('riemannsum',[f, eturn s. Value(); }, function() () {return a. Value();}, unction() (return b. Value();) FillColor: '#ffffoo!

<(A,B,C)

Q(g,3,2)

## Fragen?



# Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

```
http://jsxgraph.orgateElement('slider', [[1,3], [5])

http://jsxgraph.orgateElement('slider', [[1,2], [5])

http://jsxgraph.orgateElement('functiongraph', [1], 1], [5], [5])

production() { return s.Value(); }, function() { return b.Value(); },
```