

(часть 1) Базовый теоретический материал к изучению.

1. Концепции объектно-ориентированного программирования
2. Основы языка: переменные, массивы, типы данных, операторы и потоки управления (циклы, условия)
3. Операторы
4. Числа и строки
5. Классы и объекты: как писать классы, из которых создаются объекты, и как создавать и использовать объекты
6. Знакомство с принципами SOLID, DRY, KISS

Какие материалы для изучения рекомендуются?

Какие книги есть кроме книг Шилда и Хорстмана?

По понятным причинам мы не можем выкладывать PDF книги для скачивания. Но есть ссылки, где их можно найти.

Рекомендуем читать материал без перевода:

https://vk.com/wall-54530371_315970 (очень классная книга)

<https://t.me/bookofgeek/330>

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/TOC.html>

<https://web-creator.ru/articles/solid>