

Lecture #2

① Packet switching →

Concept الی قائم ہے کہ networks میں Packet

Switching سے Packet کو Packet میں

data کو Packet میں تبدیل کر کے

link پر بھیج دیا جاتا ہے، یہی ہے کہ

data کو Packet میں تبدیل کر کے

link پر بھیج دیا جاتا ہے، یہی ہے کہ

data کو Packet میں تبدیل کر کے

link پر بھیج دیا جاتا ہے۔

② Bandwidth → Capacity of a link.

* Upper layers Protocols → RFC (Request for Comment)

* Lower " " → Internet Engineering Task Force

(set by IEEE)

• Internet → network of networks (Protocols Control sending messages)

Concept الی layering سے جوئی لائی جاتی ہے

network میں data کو

transport layer میں

بھیج دیا جاتا ہے۔

③ مثال : لو کہیں app بیکار ہو جائے

Printer بیکار ہو جائے

(drivers) interface

میں

Interface (تاریک) (تاریک)

adapter parameters

④ Protocol →

في جازيت بيتلوا ويتولد مع بفرم و لازم فيه حاجة
تحدد طريقة و تفاصيل التواكل مسك الحزاز الاختلاف
تقرر تتواكل مع بعضنا.

define format, offer of messages and action
taken on messages.

.. في التالي لتوصيف أي Protocol بنسخته :

Finite state Machine

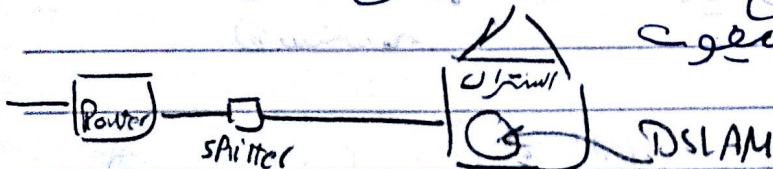
[note] ADSL ⇒ Asymmetric

download upload
data upload ss data
بالا في البيت
server DSL لا يوصل
data كايه من data

⑤ DSLAM ⇒ DSL Access multiplexer

في السيرال بينفد الحركات
data باقة ال internet

نستاهل ال طاقو مسكيت بيقي شاك
ال net والخطوط



⑥ Splitter ⇒ Frequency

مسكيت فيق بينفد net والخطوط

(مسكيت كة فيق و فيق باقة في البيت ل
لو وهد حاجة فيق فيق فيق و interference و noise)

① Modem → analog إلى digital والعاكس

data إلى حالة digital وممايز اوضاعه
على خط analog
ال modem هو الذي يسهل انتقاله

DSL Modem → إلى في البيت بيتي
Access Point و Router و modem
في نفس الجهاز ، وكثافته أقل من وجبة
dedicated device لكل وظيفة

الفرق طيب كل switch واما في الـ switching capacity

Cable network

بيج انا data على الـ TV Cable

بيج غير Video Channels و data channels
مقسم مكره الـ Splitter و الـ multiplexer

الـ Connection بتبقى shared بينا كذا مكن
الـ data connection مكن شخصي لو انا انا انا
وغير طريق الـ Control

② Transmission delay →

2 factors :

① $L \Rightarrow$ length of Packet

② $R \Rightarrow$ Transmission Rate (bit/s)
(Band width)

③ Physical Media → Raw Data

• circuit switching \Rightarrow e.g. Telephone

والوقت فيه يتكلم في نفس الوقت

The network core

• Packet switching \Rightarrow أكثر من ممكن
يتوصل بالنت في نفس الوقت

□ Store-and-forward \Rightarrow
كل device بين كل Packet باقى

□ Store-and-forward \Rightarrow كل جهاز بين قبل
Packet كامل قبل ما يبعثه للـ device
اللي بعده.

□ تأخير جزء من delay، لكن لو سببت بيده
بنا. عجزد بالتوصل في حد errors و
bit error و... كذا.

□ لازم استنى الـ Packet كامله كملت انك
رنا كانت الـ Packet كامله ولا لا.

□ مطلوب الـ destination في الـ Packet
نفسه لازم استنى الـ Packet كماله (او على
الوقت لما ياتي مكان الـ info) عشان
اعرف احوال الـ destination

Queuing delay, loss

□ Router في finite queue. يعني كذا
Packets

لو الـ Packet جتا وانا فيه في الـ queue
فمنه بطول 6 لو سببت في الـ queue

□ لو الـ queue ممتلئ الـ Packet
Drop Class

Routing → determines source-destination route taken by Packets

Forwarding → move Packets from Router's input to appropriate Router output

□ فی ام ایس، الائنس، اتفصلا، قبل کہ کانوا و

• **Circuit Switching** → Quantity
link کے حصے کو حصے بناتے ہیں
Reserved

FDM ⇒ اوقاف کو فزیکل ٹائم کٹر عارضی
بیکار فی ٹائم اوقاف
Frequency

TDM ⇒ (Time Div.) کل واپس باید اوقاف سے
اوقاف کو حصے ٹائم کٹر

○ Last Side ⇒ Packet Switching Vs Circuit Switching

○ side Probability الی فی