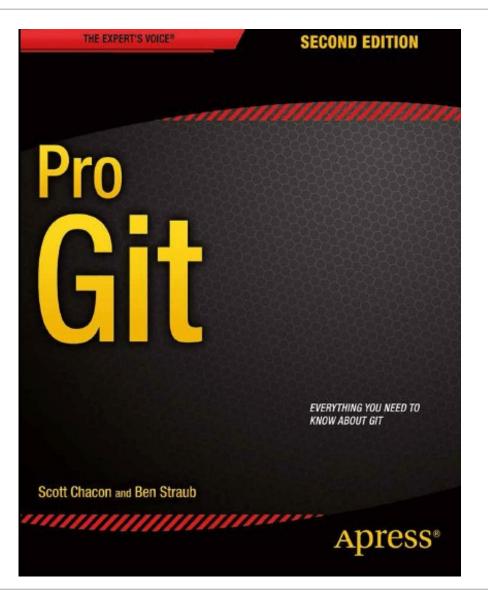


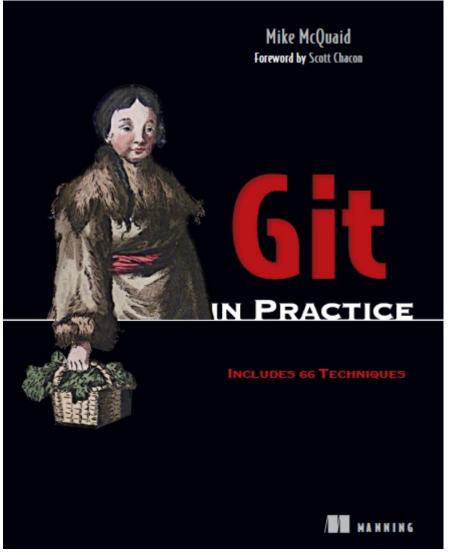
# Git

Ein dezentrales Versionsverwaltungssystem

### Literatur und Quellen







## Copyright und Impressum



© Integrata Cegos GmbH

Integrata Cegos GmbH Zettachring 4 70567 Stuttgart

Alle Rechte, einschließlich derjenigen des auszugsweisen Abdrucks, der fotomechanischen und elektronischen Wiedergabe vorbehalten.

## Einige Hinweise



- Die in diesem Seminar verwendete Werkzeuge und Frameworks sind Open Source
  - LPGL Lizenzmodell
- Dies ist ein Programmier-Seminar
  - Damit werden die Inhalte durch Übungen vertieft und verinnerlicht
  - Musterbeispiele werden zur Verfügung gestellt
  - Diese können am Ende des Seminars als ZIP-Datei kopiert werden
    - USB-Stick oder ähnliches
- Dokumentation und Ressourcen stehen auch im Internet zur Verfügung
- Konventionen
  - Befehle werden in Courier-Schriftart dargestellt
  - Dateinamen werden in kursiver Courier-Schriftart dargestellt
  - Links werden in <u>unterstrichener Courier-Schriftart</u> dargestellt

## Inhalt



Einführung	6
Erste Schritte	27
Arbeiten mit Git	48
Distributed Repositories	80
Git auf dem Server	90
Workflows	105
Git-Clients	122



1

# **EINFÜHRUNG**



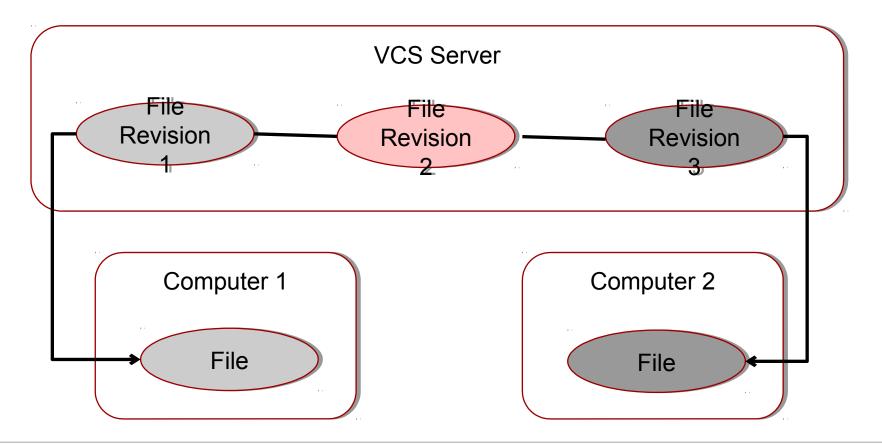
1.1

## ÜBERSICHT VERSIONSVERWALTUNG

## Zentrale Versionsverwaltungssysteme



- Zentrale Ablage auf dem Server des Version Control Systems (VCS)
- Beispiel
  - Subversion, CVS, Clearcase



## Arbeitsweise: Zentrales Repository

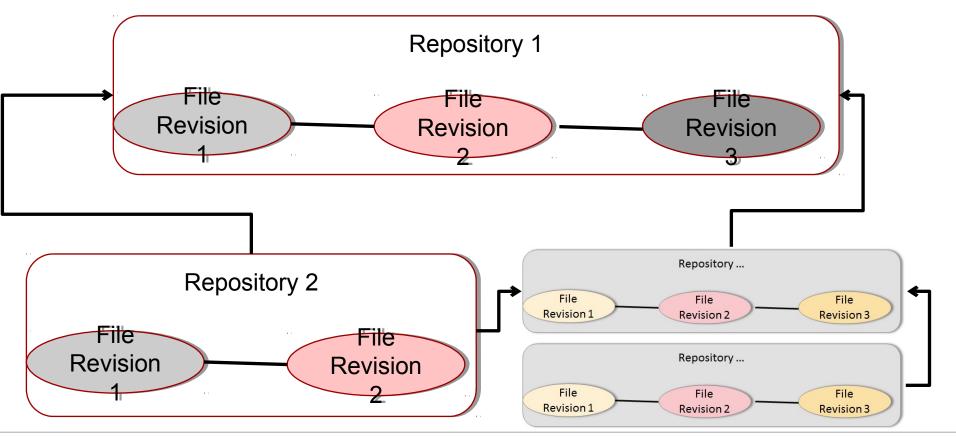


- Alle Daten liegen auf dem Server
- Eine Kommunikation erfolgt ausschließlich über das zentrale Repository
- Sperrmechanismen sind möglich
  - aber nicht unbedingt notwendig und gewünscht
- Grundlegende Funktionen werden auf dem Server ausgeführt
- Datenhaltung häufig durch Erstellen einer Delta-Historie
- Authentifizierung und Autorisierung

## Verteilte Versionsverwaltungssysteme



- Dateiablage in gleichberechtigten Repositories
- Beispiel
  - Git, Mercurial



## Arbeitsweise: Dezentrales Repository



- Jedes Repository ist prinzipiell gleichberechtigt
- Alle Funktionen können lokal ausgeführt werden
- Synchronisation mit anderen Repositories nur bei Bedarf
- Keine Sperrmechanismen
- Authentifizierung und Autorisierung nur bei Kommunikation mit anderen Repositories notwendig
- Zentrale Server-Lösungen sind möglich, aber nicht verpflichtend
  - Produkt-Lösungen
    - Atlassian BitBucket
    - GitHub
    - GitLab



1.2

## **INSTALLATION VON GIT**

### Download:

## https://git-scm.com/downloads







git --distributed-even-if-your-workflow-isnt

Q Search entire site...

### About

### Documentation

### Blog

### Downloads

**GUI Clients** Logos

### Community

The entire Pro Git book written by Scott Chacon and Ben Straub is available to read online for free. Dead tree versions are available on Amazon.com.

### Downloads



Older releases are available and the Git source repository is on GitHub.



### **GUI Clients**

Git comes with built-in GUI tools (git-gui, gitk), but there are several third-party tools

### Logos

Various Git logos in PNG (bitmap) and EPS (vector) formats are available for use in

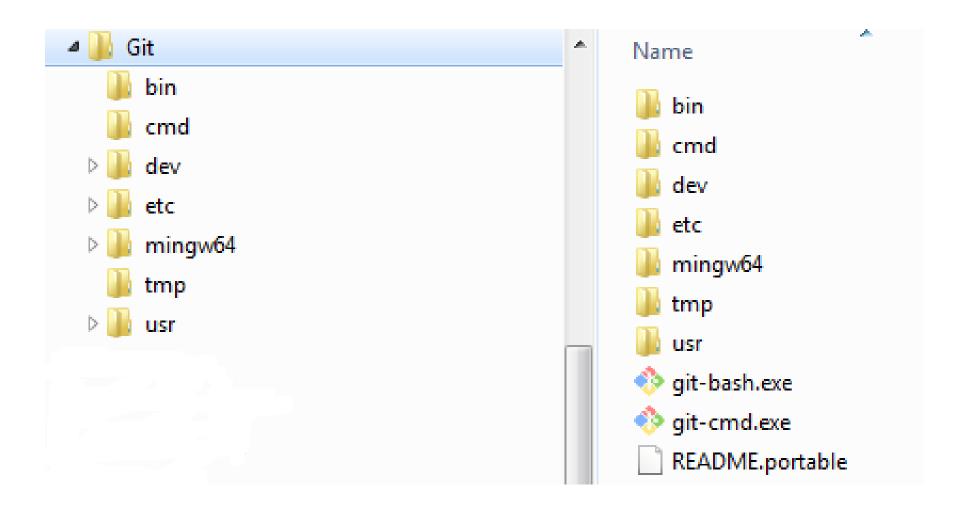
### Git-Distributionen



- Verfügbar für alle gängigen Betriebssysteme
  - Linux
  - Windows
  - iOS
- Portable Installation verfügbar
  - Keine Änderung der System-Einstellungen notwendig
  - Verteilung als ZIP
  - Allerdings keine native Unterstützung von Git-Funktionen im Kontext-Menü der installierten Anwendungen
- git-Executable im bin-Verzeichnis

### Verzeichnisse und Dateien







1.3

## **EINRICHTUNG**

### Zentrale Konfiguration



- System-weit pro Rechner
- User-spezifisch
  - .gitconfig im User-Home
- Repository-spezifisch
  - config in .git
- Minimale Konfiguration enthält Benutzer und Mail-Adresse
  - Kommandozeilen-Tools
    - git config -global user.name GitUser
    - git config -global user.email User@Git.org
- Die Einstellungen werden in einer Textdatei abgelegt
  - [user]
    - name = GitUser
    - email = User@Git.org

## Lokales Repository



- Der Befehl git ist prinzipiell nichts anderes als ein FileController
  - operiert auf einem Verzeichnis
    - .git
  - stellt in diesem eigenes, spezielles File-System zur Verfügung, das Repository
  - Sperrmechanismen und Daten-Integrität sind implementiert
- Bestandteile
  - Workspace mit beliebigem Inhalt
  - Stashing-Area mit beliebig vielen lokalen Kopien eines Workspaces
  - Weitere Meta-Informationen
  - Das eigentliche Repository
- Bare Repositories
  - Bestehen nur aus Meta-Informationen und dem Repository
  - Einsatz vorwiegend als gemeinsam genutztes Repository auf einem Git-Server

## Verzeichnisstruktur eines Git-Projekts





## Kommunikation zwischen Repositories



- Lokale Kommunikation über file-Protokoll
- Remote Kommunikation über Netzwerk
  - http und https
    - "Smart" mit speziellen Git –Kommandos
    - "Dump" mit Standard-http-Verben
  - SSH
  - jeweils mit Authentifizierung



1.4

### **DOKUMENTATION UND REFERENZ**

### Hilfefunktion



- Bestandteil der Distribution
  - Aber auch Online verfügbar
    - https://git-scm.com/docs
- Aufruf lokal
  - git help <command>

### Beispiel: Hilfefunktion für log



### git-log(1) Manual Page

### **NAME**

git-log - Show commit logs

### **SYNOPSIS**

git log [<options>] [<revision range>] [[\--] <path>...]

### DESCRIPTION

Shows the commit logs.

The command takes options applicable to the git rev-list command to control what is shown and how, and options applicable to the git diff-\* commands to control how the changes each commit introduces are shown.

### **OPTIONS**

--follow

Continue listing the history of a file beyond renames (works only for a single file).

- --no-decorate
- --decorate[=short|full|no]

Print out the ref names of any commits that are shown. If short is specified, the ref name prefixes refs/heads/, refs/tags/ and refs/remotes/ will not be printed. If full is specified, the full ref name (including prefix) will be printed. The default option is short.

### Cheat Sheet von github.com



#### **INSTALL GIT**

GitHub provides desktop clients that include a graphical user interface for the most common repository actions and an automatically updating command line edition of Git for advanced scenarios.

#### GitHub for Windows

htps://windows.github.com

#### GitHub for Mac

htps://mac.github.com

Git distributions for Linux and POSIX systems are available on the official Git SCM web site.

#### Git for All Platforms

htp://git-scm.com

#### **CONFIGURE TOOLING**

Configure user information for all local repositories

#### \$ git config --global user.name "[name]"

Sets the name you want atached to your commit transactions

#### \$ git config --global user.email "[email address]"

Sets the email you want atached to your commit transactions

#### \$ git config --global color.ui auto

Enables helpful colorization of command line output

#### **CREATE REPOSITORIES**

Start a new repository or obtain one from an existing URL

#### \$ git init [project-name]

Creates a new local repository with the specified name

\$ git clone [url]

#### MAKE CHANGES

Review edits and craf a commit transaction

#### \$ git status

Lists all new or modified files to be committed

#### \$ git diff

Shows file differences not yet staged

#### \$ git add [file]

Snapshots the file in preparation for versioning

#### \$ git diff --staged

Shows file differences between staging and the last file version

#### \$ git reset [file]

Unstages the file, but preserve its contents

#### \$ git commit -m "[descriptive message]"

Records file snapshots permanently in version history

#### GROUP CHANGES

Name a series of commits and combine completed efforts

#### \$ git branch

Lists all local branches in the current repository

#### \$ git branch [branch-name]

Creates a new branch

#### \$ git checkout [branch-name]

Switches to the specified branch and updates the working directory

#### \$ git merge [branch]

Combines the specified branch's history into the current branch

\$ git branch -d [branch-name]

## Cheat Sheet von github.com, Seite 2



### REFACTOR FILENAMES

Relocate and remove versioned files

\$ git rm [file]

Deletes the file from the working directory and stages the deletion

\$ git rm --cached [file]

Removes the file from version control but preserves the file locally

\$ git mv [file-original] [file-renamed]

Changes the file name and prepares it for commit

### SUPPRESS TRACKING

Exclude temporary files and paths

\*.log build/

temp-\*

A text file named .gitignore suppresses accidental versioning of files and paths matching the specified paterns

\$ git ls-files --other --ignored --exclude-standard

Lists all ignored files in this project

### **REVIEW HISTORY**

Browse and inspect the evolution of project files

\$ git log

Lists version history for the current branch

\$ git log --follow [file]

Lists version history for a file, including renames

\$ git diff [first-branch]...[second-branch]

Shows content differences between two branches

\$ git show [commit]

Outputs metadata and content changes of the specified commit

### **REDO COMMITS**

Erase mistakes and craf replacement history

\$ git reset [commit]

Undoes all commits afer [commit], preserving changes locally

\$ git reset --hard [commit]

Discards all history and changes back to the specified commit

### Online Referenz



https://git-scm.com/

http://gitref.org/



2

## **ERSTE SCHRITTE**



2.1

### **DAS REPOSITORY**

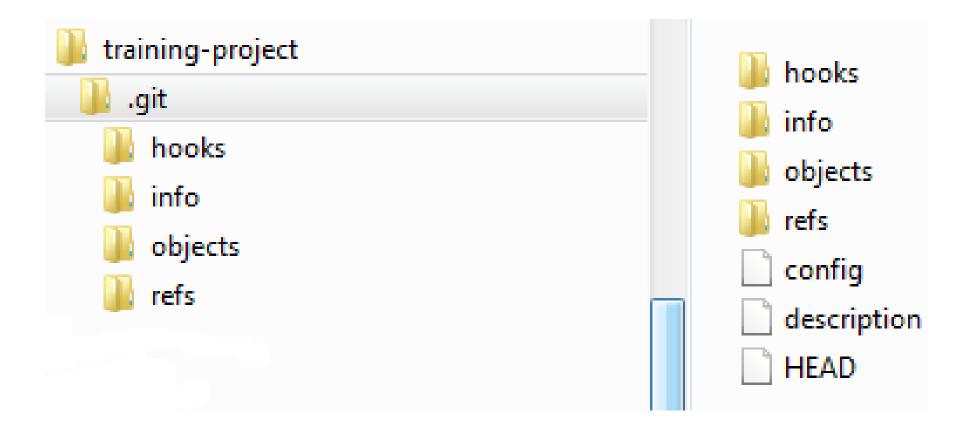
## Anlegen eines neuen Git-Repositories



- Verzeichnis anlegen
- Darin aufrufen
  - git init
- Damit ist bereits ein komplett funktionierendes Repository eingerichtet
  - und kann sofort benutzt werden!
- Alternativ: Clone eines entfernten Repositories
  - git clone <URL>
  - Nun wird das Repository von der angegebenen URL kopiert
  - Eine weitere Verbindung zu dem Original-Repository ist nach dem clone nicht mehr notwendig
  - Der Clone "weiß", von wem er stammt
    - push und pull benutzen diese Information
    - Details später

# Verzeichnisstruktur eines Git-Repositories





### Bestandteile des Git-Projekts



- Das Arbeitsverzeichnis, der "workspace"
  - Ein normales Verzeichnis, das die Benutzer-Dateien enthält
- .git enthält das eigentliche Repository
  - Dieses Verzeichnis wird von git gepflegt
  - Benutzer sollten die Existenz dieses Verzeichnisses ignorieren
    - Insbesondere ist eine Manipulation dieses Verzeichnisses zu unterlassen
- Logische Unterteilung des Repositories
  - Stash-Verzeichnis
  - Staging- oder Index-Bereich
  - Weitere Meta-Informationen

### Bereiche des Repositories



- Stashes
  - Ein Stash ist nichts anderes als ein Backup des aktuellen Arbeitsverzeichnisses
    - Hat nichts mit Versionierung zu tun!
  - Damit kann der Workspace bei Bedarf komplett weggesichert werden
- Stage oder Index
  - Die Stage-Area enthält
    - Kompaktierte Dateien
    - Diese werden über einen Hashwert identifiziert
      - Dieser wird weltweit eindeutig generiert
      - Der Hash ist Analog zu "Referenzen" einer Objekt-orientierten Sprache
- Weitere Meta-Informationen
  - Commit-Objekte
  - Tags
  - Branches
  - Remote Branches
    - Upstream
    - Downstream



2.2

### **GIT KOMMANDOS**

## Erste wichtige git-Kommandos



- status
- add
- commit
- checkout
- log
- stash
- rm

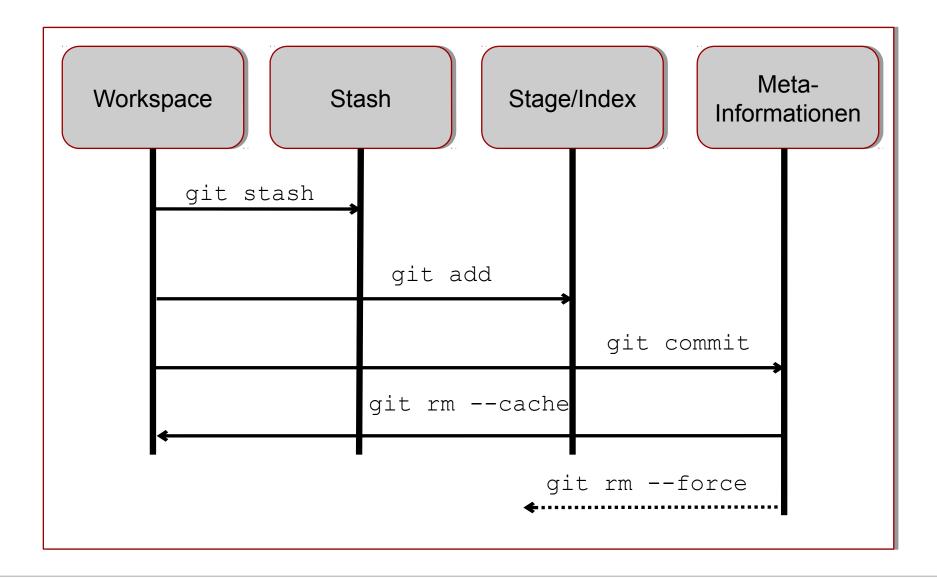


2.3

# **ABLÄUFE IM DETAIL**

## Kommandos im Git-Projekt





## Ablauf: Stashing



- git stash
  - Der gesamte Workspace wird unter einem Stash-Namen im Stash-Directory abgelegt
  - Ein simpler Backup

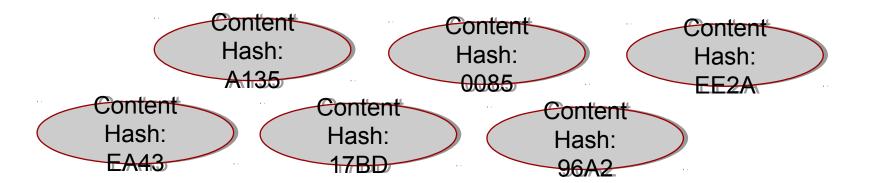
#### Ablauf: add



- git add <file>
  - Für <file> wird ein Hashcode erzeugt
  - Die Datei wird komprimiert und im Index abgelegt
- Nach dem add ist die Datei bereits im Repository bekannt, aber noch nicht bestätigt
- Damit ist dieser Vorgang nur ein Zwischenschritt, nicht ein stabiler End-Zustand
  - Die hinzugefügten Dateien sind überwacht
- Jede hinzugefügte Datei wird vollständig verarbeitet
  - Keine Delta-Historien!
  - Es ist wichtig, Dateien einfach wiederherstellen zu können
    - Der verschwendete Platz auf der Festplatte wird dabei akzeptiert

# Content-Objekte





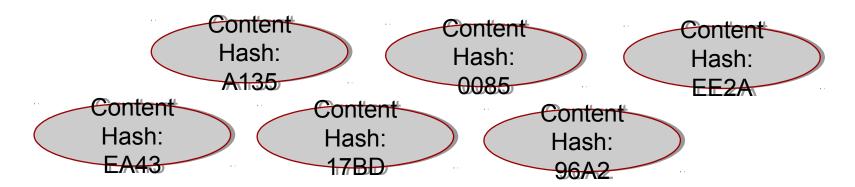
#### Ablauf: commit



- git commit
  - Es wird ein Commit-Objekt erzeugt
    - Commiter
    - Timestamp
    - Commit Message
    - Einer Liste aller Hashwerte aller Objekte, die aktuell im Index vorhanden sind
- Damit wird durch den Commit Struktur in den "Brei" der Content-Objekte gebracht
- Commit-Objekte sind stets vollständig
  - Selbst wenn nur eine einzige Datei geändert wurde enthält das Commit-Objekt eine vollständige Liste
    - Auch hier gilt: Einfachheit geht vor Plattenbelegung

## Commit-Objekte





Commit

Hash: 11E5

Message: Init

Refs:

**FA43** 

**17BD** 

A135

0085

Commit

Hash: FA17

Message: Changed

Refs:

**EA43** 

96A2

A135

EE2A

41

#### add und commit im Detail



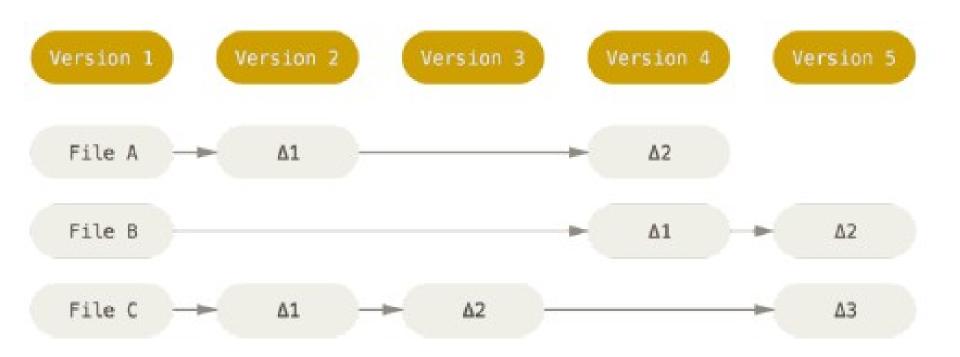
- add ist ein Transfer in den Staging-Bereich
- Änderungen nach dem add sind lokale Änderungen im Arbeitsverzeichnis
  - und müssen deshalb gegebenenfalls nochmals hinzugefügt werden
- git commit -a
  - Alle getrackten Dateien werden mit ihren Änderungen committed
  - Damit müssen bereits im Index vorhandene Dateien vor dem commit nicht nochmals hinzugefügt werden

1.3.0319 © Integrata AG Git 42

# Commits: Klassische Versionsverwaltung



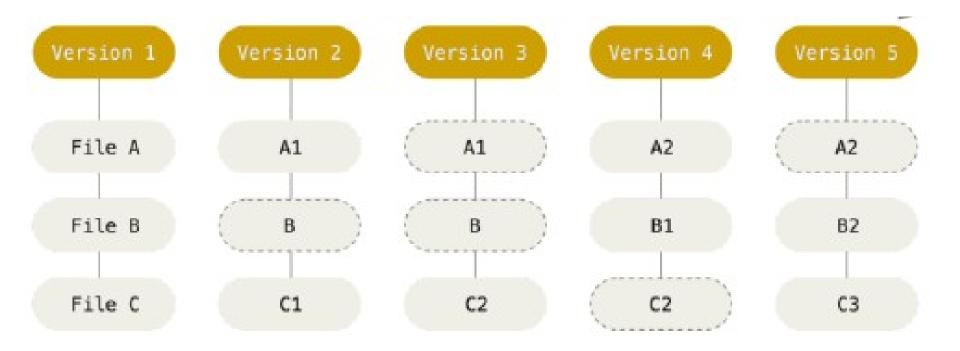
Delta-Informationen



## Commits: Git Snapshots



Jeder Commit ist ein vollständiger Snapshot



## Aktualisierung des Arbeitsverzeichnisses



- git stash apply
- git checkout <hash>
  - Der über den Hash identifizierte Commit wird in den Arbeitsbereich kopiert
- Hinweis
  - Benutzer verwenden aber selten direkt Hashes
  - Tags und Branches ermöglichen ein komfortables Arbeiten

## Abgreifen von Informationen



- git status
  - Zeigt an, welche Dateien sich aus der Sicht von Git heraus in einem unsynchronisierten Zustand befinden
- git log
  - Logging-Ausgaben der bekannten Commits
    - unter anderem der Hash des Commit-Objekts
  - Die Ausgabe kann durch eine Vielzahl von Optionen kontrolliert werden
    - git log --decorate
    - git log --branches

## Hands on!



Anlegen und Ändern von Dateien im Workspace git add git status git status git commit



3

## **ARBEITEN MIT GIT**



3.1

## **TAGS**

1.3.0319 © Integrata AG Git 49

# Tags in Git



- Ein Tag ist eine interne, unveränderbare Referenz auf einen Commit
  - Auf Grund der Snapshot-Technik ist ein Tag in Git damit extrem einfach
- Zwei Kategorien
  - Lightweight
    - Nur die Referenz
  - Annotated
    - Zusätzliche Meta-Informationen
      - Message
      - Committer
      - Timestamp
      - Optionale Signatur des Commiters
        - Damit können Tags verifiziert werden

## Tag-Verwaltung



- git tag <new-lightweight-tagname>
- git tag -a -m "message" <new-annotated-tagname>
- Standard-Optionen
  - -1
    - Liste
  - -d
    - Löschen



3.2

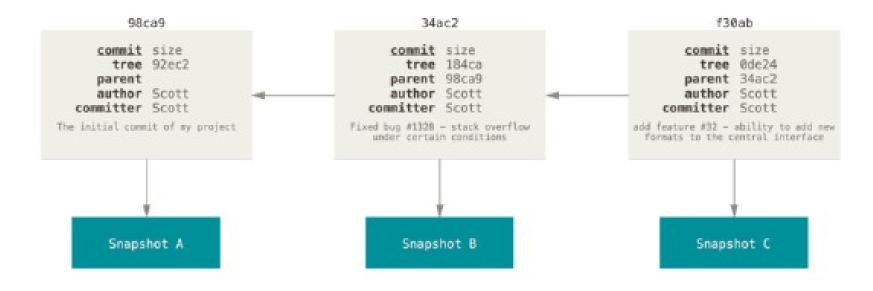
#### **BRANCHES**

1.3.0319 © Integrata AG Git 52

#### **Commit und Parents**



Jeder Commit kennt seinen Parent



#### **HEAD**

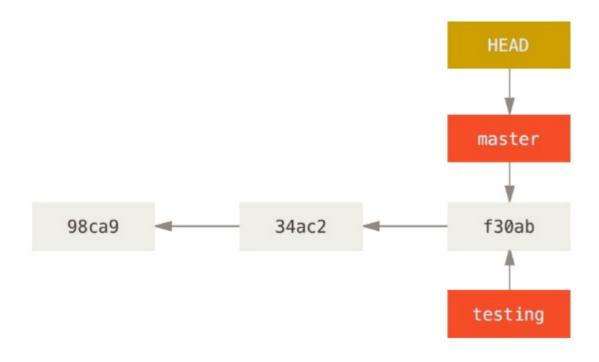


- Ein Commit wird identifiziert über
  - Einen SHA-Hash
  - ein Tag
- Ein Branch referenziert ein Commit-Objekt
- HEAD referenziert den aktuell ausgecheckten Branch
- Falls ein Commit-Objekt über einen Hash-Wert oder ein Tag ausgecheckt worden ist, befindet sich Git in einem Ausnahmenzustand
  - "Detached HEAD"
  - In diesem Zustand sollte nur ein Tag oder ein neuer Branch angelegt werden
     Keine Commits durchführen!
  - Der HEAD wird durch den checkout eines Branches wieder attached

## Anlegen eines neuen Branches



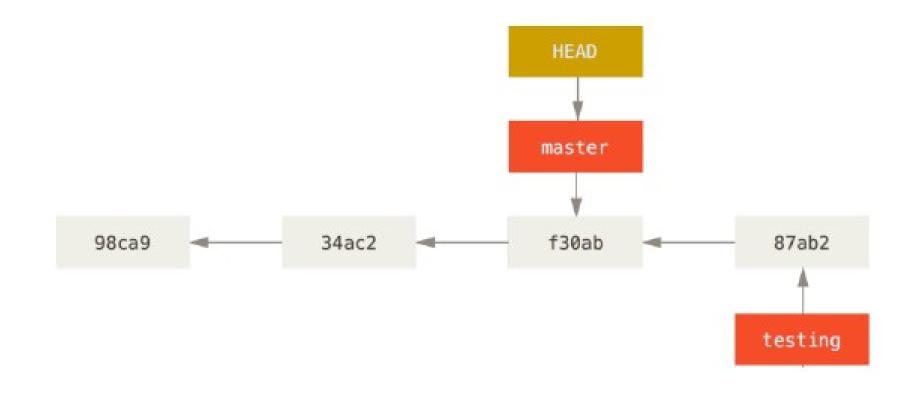
- git branch <new-branch-name>
  - z.B. testing



#### Wechsel des Branches

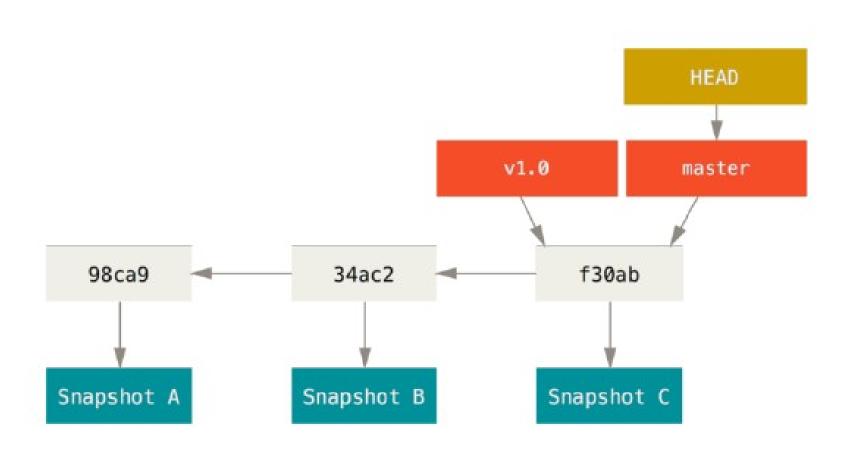


git checkout master



# Tag, Branch und HEAD

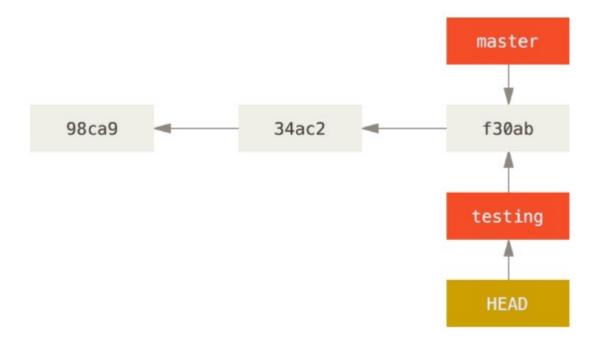




#### Wechsel eines Branches



- git checkout <branch-name>
  - z.B. testing



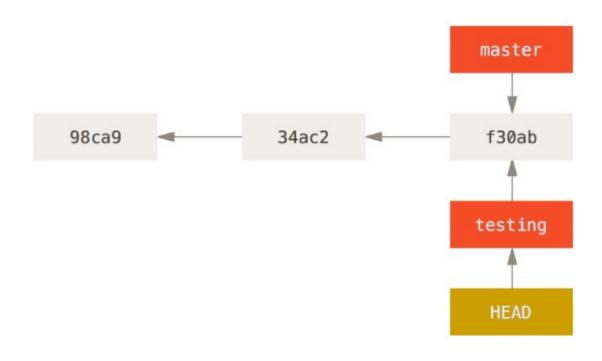
#### Branches, HEAD und Commit



- Was passiert bei einem Commit mit dem HEAD?
  - Nichts!
  - Der HEAD referenziert weiter den attached Branch
- Was passiert bei einem Commit mit dem ausgecheckten Branch?
  - Dieser referenziert das neu erzeugte Commit-Objekt
  - Damit bewegt sich der Branch
    - Der HEAD wird nur indirekt mitgezogen

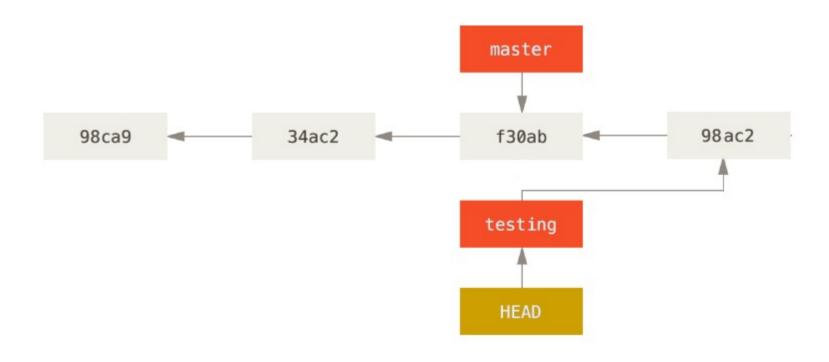
# Branch und Commit: Ausgangssituation





#### Branch und Commit: Nach Commit





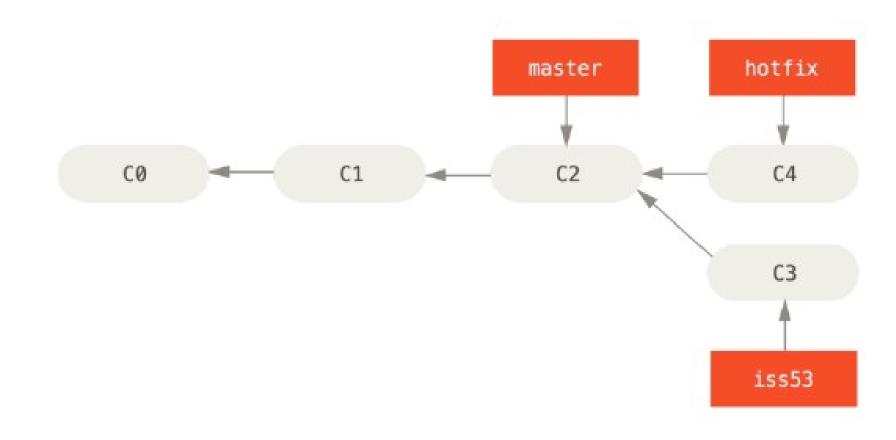


3.3

## **MERGING**

# Fast Forward Merge: Ausgangssituation

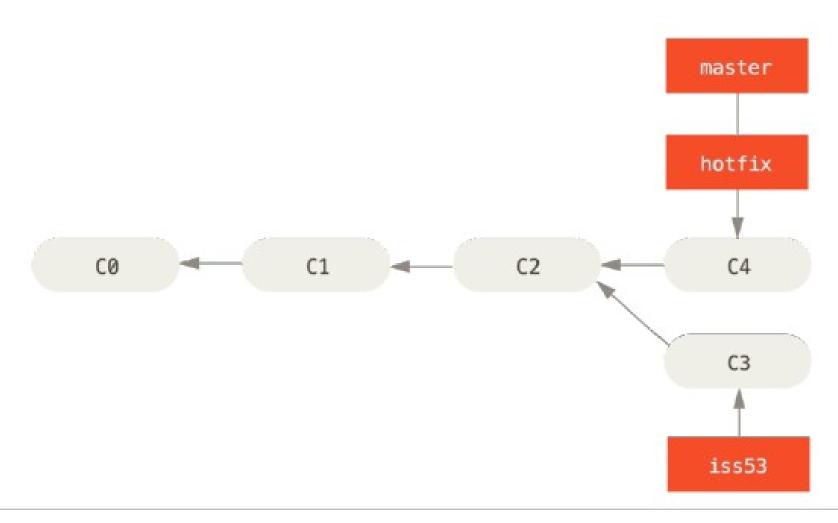




# Fast Forward Merges: Nach merge

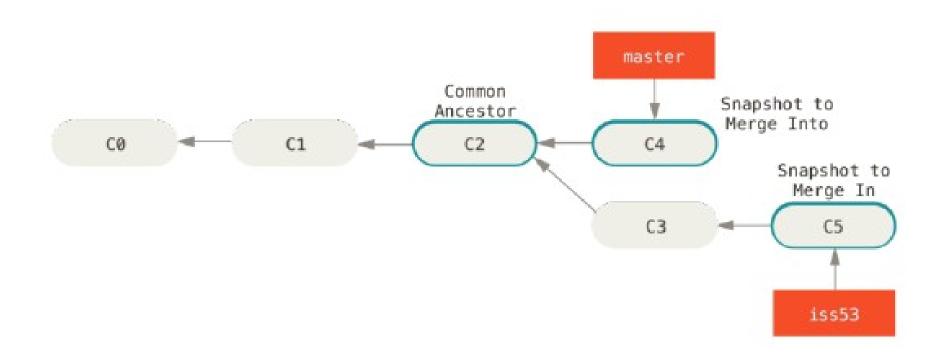


git merge hotfix



# Recursive merge: Ausgangssituation

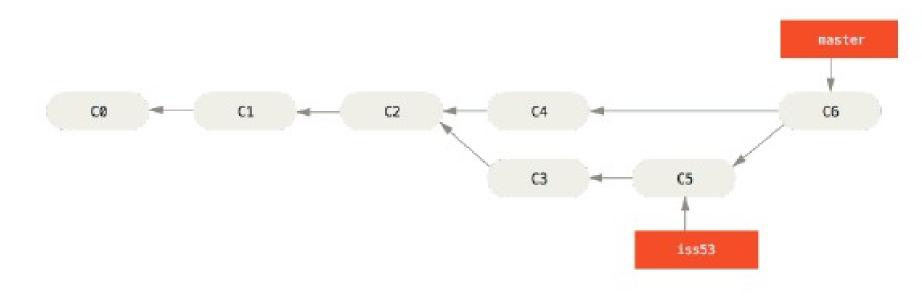




# Recursive merge: Nach merge



git merge iss53



## Merge Konflikte



- Git hat bereits ein sehr ausgefeiltes Konzept, um Merge-Konflikte zu erkennen
  - Einfache Konflikte werden automatisch korrigiert
- Nicht-auflösbare Konflikte müssen händisch behoben werden.
  - Was auch sonst...
- Git: "conflict resolution markers"

```
<<<<< HEAD:index.html
<div id="footer">contact : email.support@github.com</div>
======

<div id="footer">
please contact us at support@github.com
</div>
>>>>> iss53:index.html
```



3.4

## **REBASING**

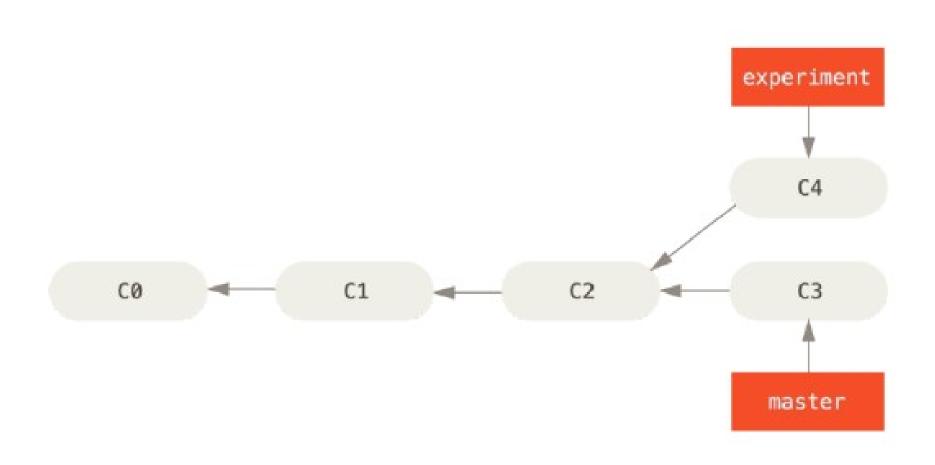
#### Arbeitsweise



- Statt eines rekursiven Mergings werden commits auf dem zweiten Branch "nachgespielt"
- Im Vergleich zum Merging wird kein neuer Snapshot erstellt, sondern es werden vorhandene Commits abgeändert
- VORSICHT
  - "Kein Rebase für Commits, die bereits außerhalb eines lokalen Repositories bekannt sind!"

# Rebasing: Ausgangssituation

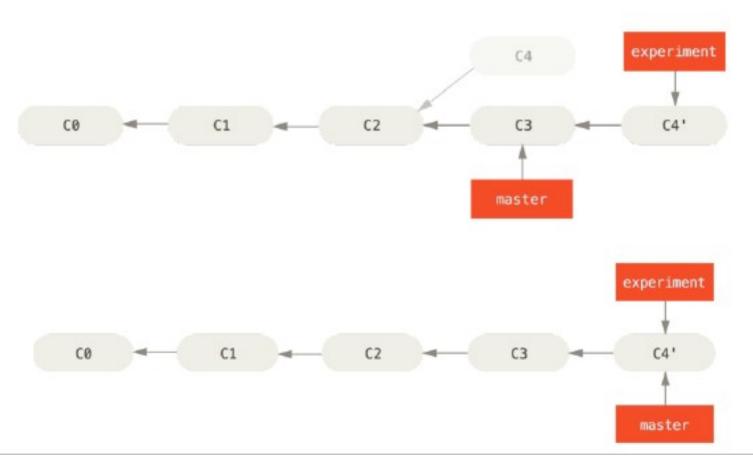




## Rebasing: nach rebase



- git rebase master
- Anschließend: Simpler Fast Forward



## Rebasing-Sequenz



- Treten bei einem Rebase Konflikte auf müssen diese analog zum Merge gelöst werden
- Durch das Ändern des Commit-Objekts ist dieser Vorgang jedoch komplexer und wird von Git "transaktionell" gesteuert
  - git rebase
  - git rebase --continue
  - git rebase --skip
  - git rebase --abort

### Weitere Merging-Verfahren



- Cherry Picking
  - Ein Commit wird in einen beliebigen anderen Commit integriert
    - git cherry-pick <hash>
  - Damit ähnlich zum Rebasing
- Patches
  - Patches sind exportierte Commits
  - Diese können an beliebiger Stelle eingespielt werden

#### Hands on!



Anlegen einer Commit-Historie mit Branches Merging Rebasing



3.5

### **CUSTOMIZING**

#### Alias für Befehle



- In der Git-Konfiguration k\u00f6nnen f\u00fcr Befehle Alias-Namen definiert werden
- Insbesondere interessant für Kommandozeilen-Befehle mit (aufwändiger) Parametrisierung

#### **Custom Kommandos**



- Git kann jedes vom Betriebssystem ausführbare Skript als eigenes Kommando ausführen
  - Es muss also nur ein Skript-Interpreter gefunden werden
  - Die Programmiersprache, in der das Skript geschrieben wird, ist damit egal
- Name des Skripts: git-<Kommando>

#### Hooks



- qit ruft bei bestimmten Aktionen Callback-Funktionen auf: "Hooks"
- Hooks werden von git als Skript-Programme aufgerufen
  - Unter Linux beginnt das Skript damit mit einer Shebang-Anweisung
  - Unter Windows ist die Bash-Shell Bestandteil der Distribution.
- Beispiele
  - pre-commit
  - commit-message
  - post-commit
- Parametrisierung
  - git ruft die Skripte mit Aufrufparametern auf
  - Außerdem wird ein Satz von Git-typischen Environment-Variablen gesetzt
- Die Exit-Codes des Scripts werden von Git zur weiteren Verarbeitung ausgewertet

### Übersicht



- https://git-scm.com/docs/githooks
- https:// www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-git-hooks-to-aut omate-development-and-deployment-tasks



4

## **DISTRIBUTED REPOSITORIES**



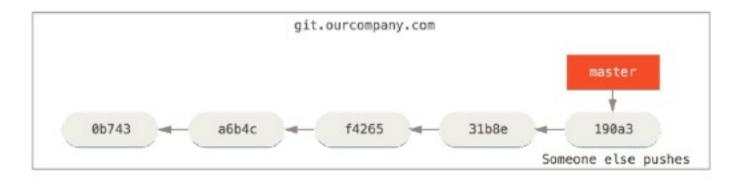
4.1

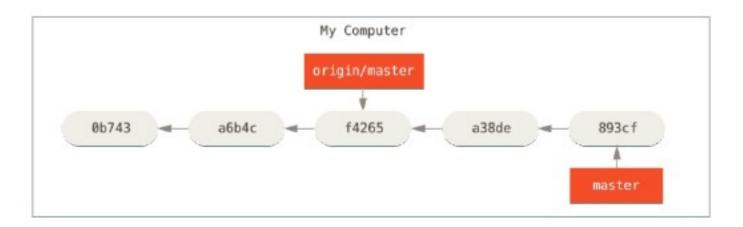
### **PULL UND PUSH**

#### Remote Branches



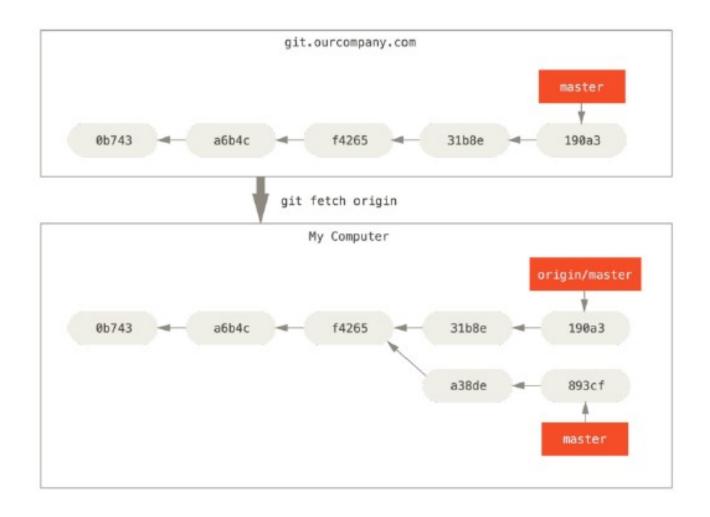
- Zur Unterscheidung werden Repositories durch einen eigenen Namespace identifiziert
  - Geclonetes Repository: origin





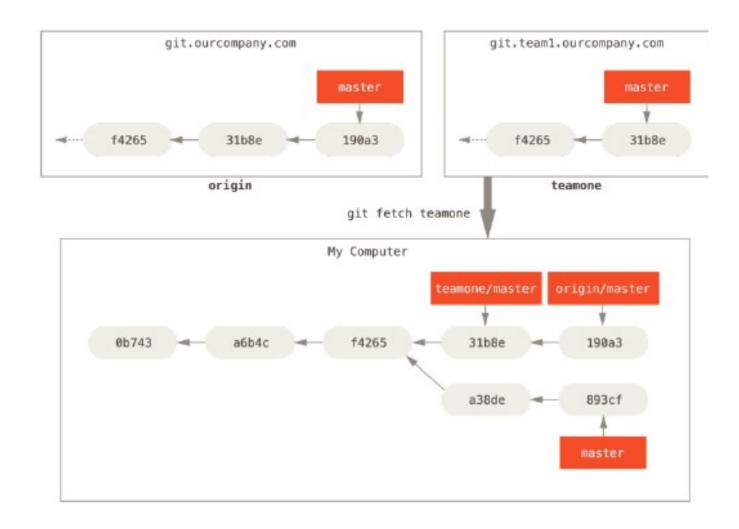
# Fetching





# Fetching mit mehreren Remote Servern





# **Pulling**



- Im Unterschied zum fetch versucht git pull, die vom entfernten Repository gezogenen Änderungen direkt in den aktuellen Branch zu mergen
  - Falls ein Rebase notwendig ist
    - git pull --rebase

# Pushing



- Entfernte Branches kennen die URL des entfernten Reositories
  - Damit können Änderungen in das entfernte Repository gesendet werden
  - git push local remote



4.2

#### **REMOTE KONFIGURATION**

### Remote Konfiguration



- Ein Repository kann beliebig viele Konfigurationen zu anderen Repositories enthalten
  - Eindeutigkeit der Branch-Namen durch eindeutigen Namespace
- Eine Anbindung muss nicht dauerhaft sein!
  - So kann beispielsweise nach dem Holen eines Branches von einem entfernten Repository ein lokaler Branch erstellt werden und anschließend die Remote-Konfiguration entfernt werden
  - Grundprinzip des "Forkings"

### git remote



- Verwalten der Remote-Konfiguration
  - Diese wird in der Git-Konfiguration des Repositories abgespeichert
- Basis-Kommandos

  - git remote rename <old> <new>
  - git remote remove <name>

1.3.0319 © Integrata AG Git 89



5

### **GIT AUF DEM SERVER**



5.1

# ÜBERBLICK GIT SERVER

#### Server-Repositories



- Besitzen kein Working-Directory
  - Auschecken der Ressource ist nicht notwendig
- "Bare Repositories"
- Das Aufsetzen des Servers ist sehr einfach:
  - Kopieren des Bare Repositories auf die Server-Maschine
  - Definition der Protokolle

### Klonen eines Repositories



- git clone <u>https://github.com/</u>...
- Unterstützte Protokolle
  - Lokal
    - Lokale oder auch shared Directories
  - http/https
    - smart
    - dumb
  - SSH
  - Git

#### Git Server: Produkte



- Für die Verwaltung mehrerer Repositories in Software-Projekten sind Server-Produkte praktisch unerlässlich
- Aufgaben:
  - Repository-Verwaltung
  - Benutzer-Verwaltung
    - Lokal
    - Anbindung an vorhandene LDAP-Server
    - ...
  - Einfache Benutzerführung
    - Forking von Repositories
    - Benutzer-Registrierung
    - Administration
- Einbinden in die restliche Infrastruktur der Software-Entwicklung
  - Ticketsystem
  - Build-Server
  - Continuous Integration

#### **GitWeb**



- Ein simpler Web Server als Bestandteil der Git-Distribution
- Notwendig ist nur noch ein installierter Web Server



5.2

### **GITHUB**

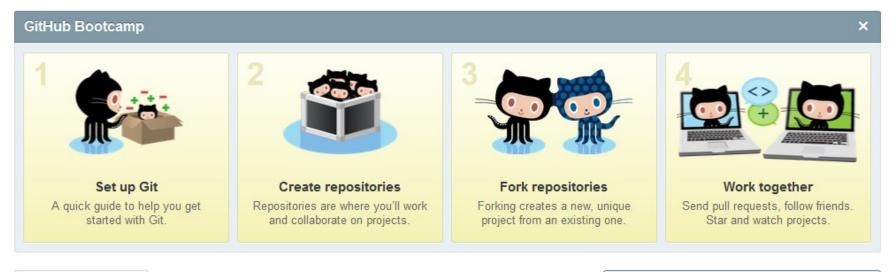
#### Übersicht: GitHub



- Wiki
  - "GitHub ist ein webbasierter Filehosting-Dienst für Software-Entwicklungsprojekte. Namensgebend ist das Versionsverwaltungssystem Git."
- Freier und kommerzieller Repository-Support
- GitHub-Server kann auf eigenen Servern installiert werden

### GitHub Web Anwendung











5.3

### **GITLAB**

#### Übersicht: GitLab



- Produkt mit kommerziellem Support
  - Community Edition frei verfügbar
- Einfache Installation auf dem Ubuntu-Server
  - Web Server
  - Ruby-Interpreter
  - Datenbank
- Steuerung
  - gitlab-ctl <Options>
    - Gültige Optionen mit gitlab-ctl --help

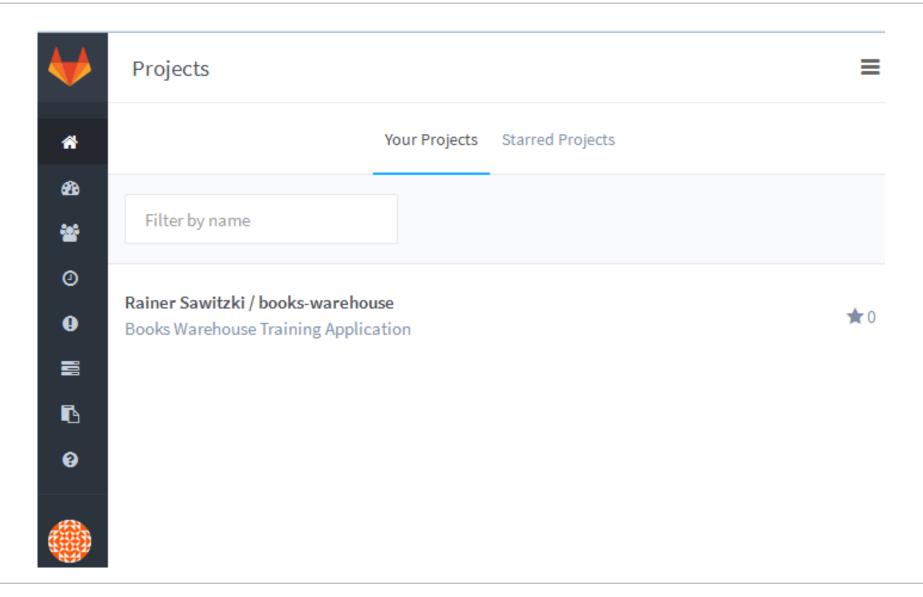
#### Installation von GitLab



- GitLab wird nur für Linux unterstützt
- Bitnami stellt fertig konfigurierte Images für VMWare Player und Virtual VBox zur Verfügung
  - https://bitnami.com/stack/gitlab/virtual-machine
- Auch ein Docker-Image ist mittlerweile auf DockerHub vorhanden
  - https://hub.docker.com/r/gitlab/gitlab-ce/

#### GitLab Weboberfläche





#### GitLab Hooks



- Mit GitLab Hooks wird der Repository-Server mit anderen Produkten verbunden
  - Haben nichts mit Git-Hooks zu tun!
- Bei bestimmten Aktionen werden Http-Requests abgesetzt
  - Ziel-URL ist definierbar
  - Die übermittelten Daten werden von GitLab festgelegt und sind nicht veränderbar

#### Beispiel: Web Hooks



#### Web hooks

Web hooks can be used for binding events when something is happening within the project.

URL http://example.com/trigger-ci.json Push events Trigger This url will be triggered by a push to the repository Tag push events This url will be triggered when a new tag is pushed to the repository Comments This url will be triggered when someone adds a comment Issues events This url will be triggered when an issue is created **Merge Request events** This url will be triggered when a merge request is created



6

### **WORKFLOWS**



6.1

# ÜBERSICHT

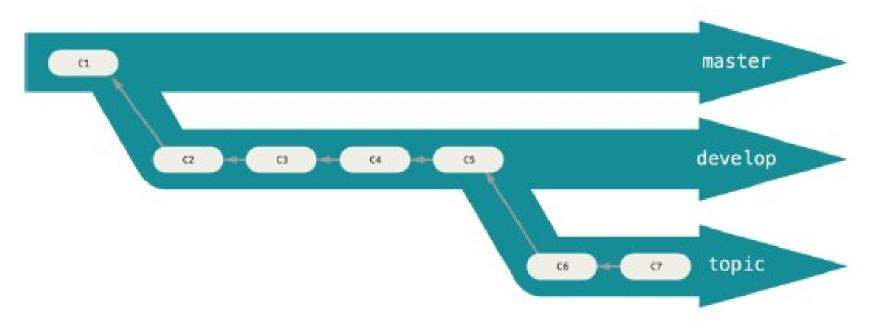
#### Was ist ein Flow?



- Git selber ist nur ein Revisionsverwaltungssystem
  - und stellt damit Basis-Befehle zur Verfügung
- Wie genau Git am Besten benutzt werden kann wird durch einen (Work) Flow beschrieben
  - Im Wesentlichen eine Vorgehensweise, die aus den Erfahrungen vieler Projekte gewonnen wurden
  - Damit eine "Best Practice"
- Beispiele
  - Git Flow
    - Vorgestellt und dokumentiert von Atlassian
  - GitHub Flow
  - GitLab Flow

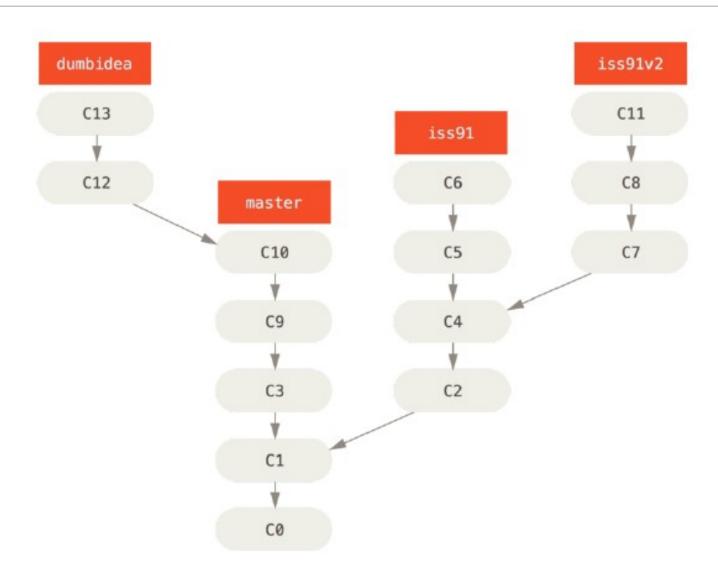
# Langlebige Branches





# Kurzlebige Topic-Branches







6.2

#### **ATLASSIAN FLOWS**

#### Atlassian.com



- Die folgenden Workflow-Patterns und Bilder entstammen der Atlassian-Community
- Details unter https://www.atlassian.com/pt/git/workflows

#### **Commit Guidelines**



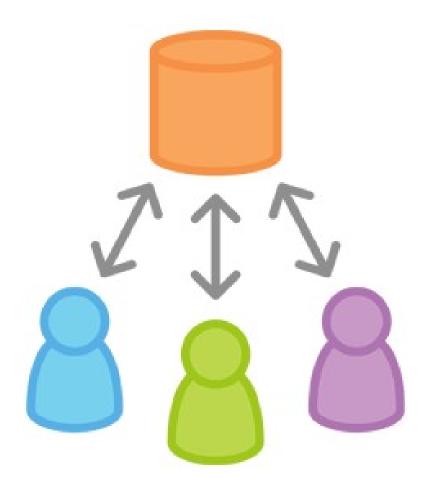
- Whitespace Prüfungen zur Vermeidung unnötiger Diffs
  - git diff -check
- One commit per Issue
  - Insbesondere bei Anbindung an ein Ticket-System wie Jira
- Sprechende Commit Messages
  - Maximal 50 Zeichen für beschreibendes Kommando.
  - Detailbeschreibung mit Motivation (Issue) und Abgrenzung zur bestehenden Version

1.3.0319 © Integrata AG Git 112

## Centralized Workflow: Benutzer



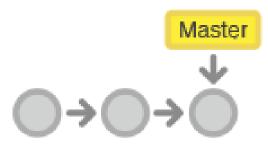
Mehrere Benutzer teilen ein gemeinsames Repository



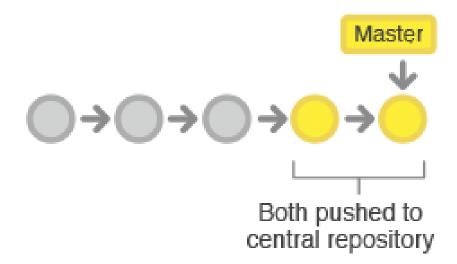
#### Centralized Workflow: Commit



#### Central Repository

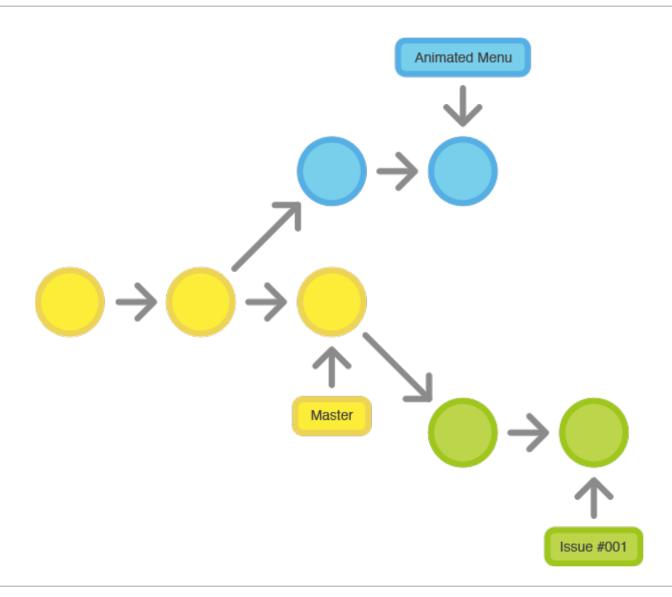


#### Local Repository



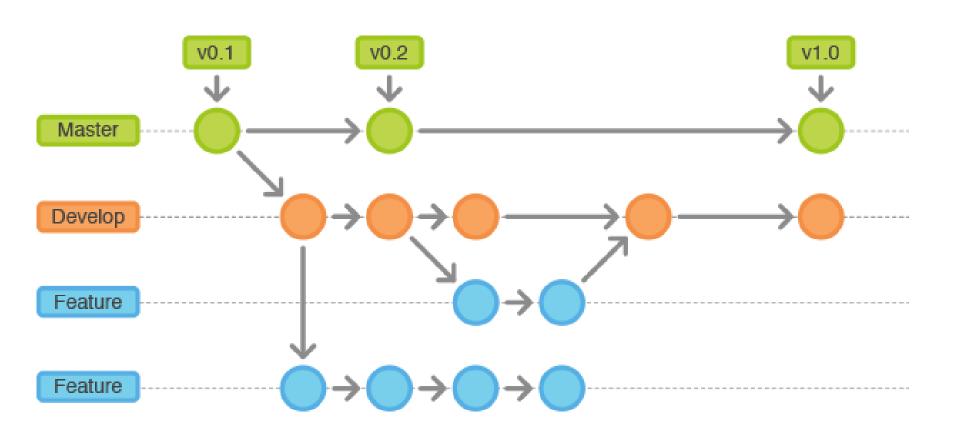
## **Feature Branch Workflow**





#### **Gitflow**

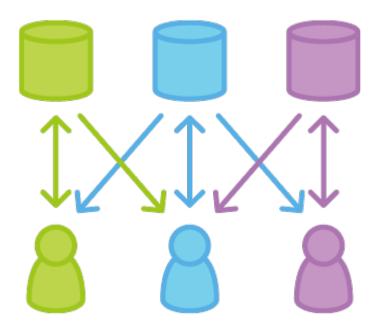




# Forking Workflow



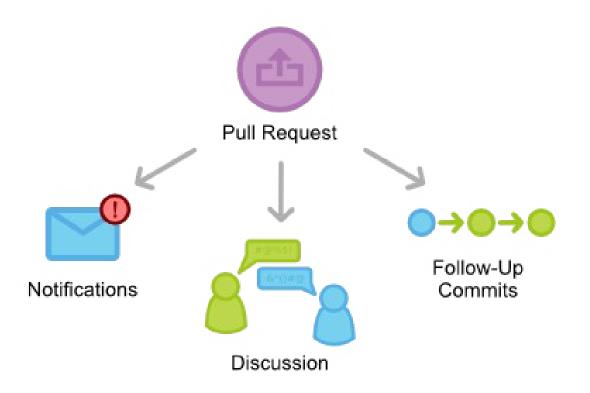
- Jeder Developer besitzt zwei Repositories
  - Ein lokales
  - Ein Remote



## Pull Requests



- Ein Developer forked ein Projekt
- Änderungen werden durch einen Pull Request vom Projektverantwortlichen gemerged





6.3

#### **GITLAB FLOW**

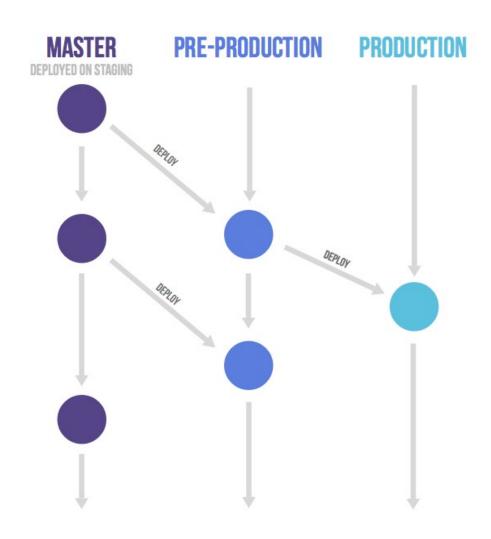
#### Grundprinzip des GitLab Flows



- Basiert auf Merge Requests
  - Es existieren somit geschützte Branches, die nur von speziellen Rollen benutzt werden dürfen
- Die geschützten Branches definieren ein Environment bestehend aus verschiedenen Stages
  - Test und QS
  - Preproduction
  - Production
  - ...
- Auch Releases können damit verwaltet werden

# Beispiel für den GitLab Flow







# 7 **GIT-CLIENTS**

1.3.0319 © Integrata AG Git Seite 122



7.1

## **AUFGABEN**

1.3.0319 © Integrata AG Git Seite 123

#### Übersicht: Git-Clients



- Die Kommandozeilen-Befehle sind für ein technisches Verständnis der Abläufe sehr interessant
- In der Praxis werden jedoch häufig Git-Clients mit grafischer Unterstützung verwendet
- Standalone-Programme
  - Tortoise
  - SourceTree
- Integration in Entwickler-Werkzeuge
  - Eclipse
  - XCode
  - Visual Studio
  - Atom
  - ...



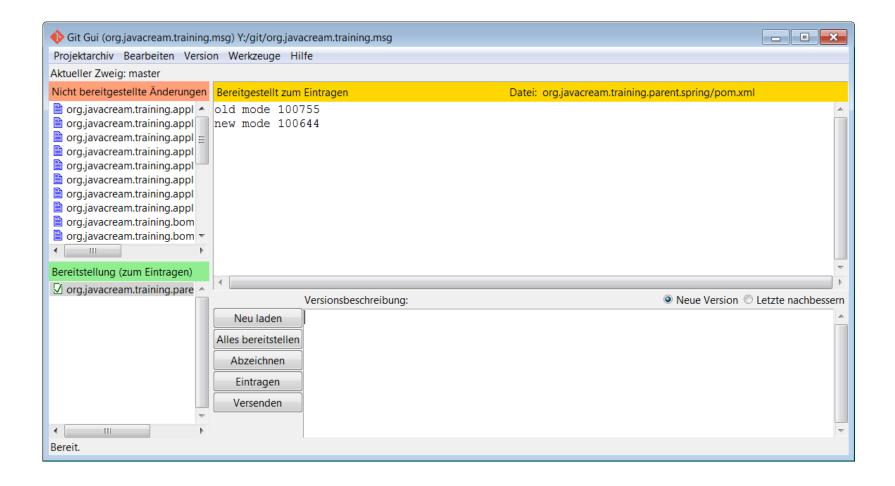
7.2

#### DIE GIT GUI ALS EINFACHER CLIENT

1.3.0319 © Integrata AG Git Seite 125

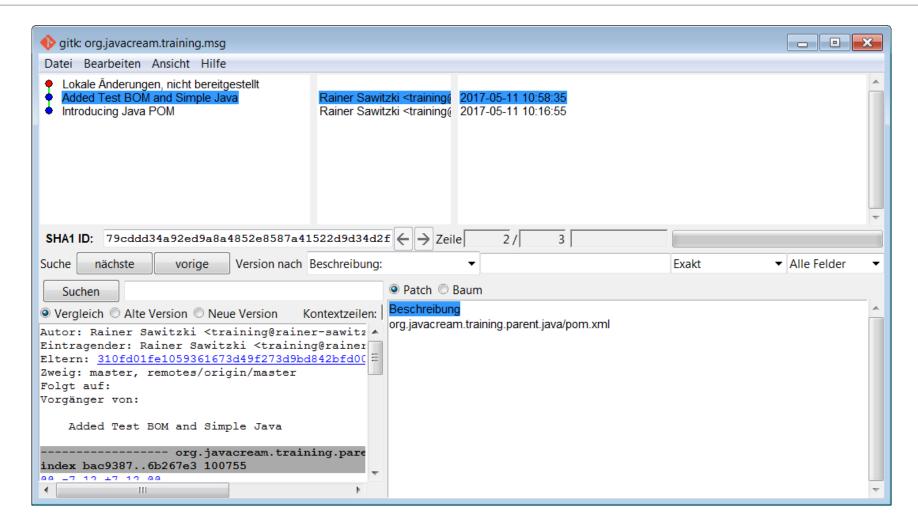
#### Git Client Windows: Commit





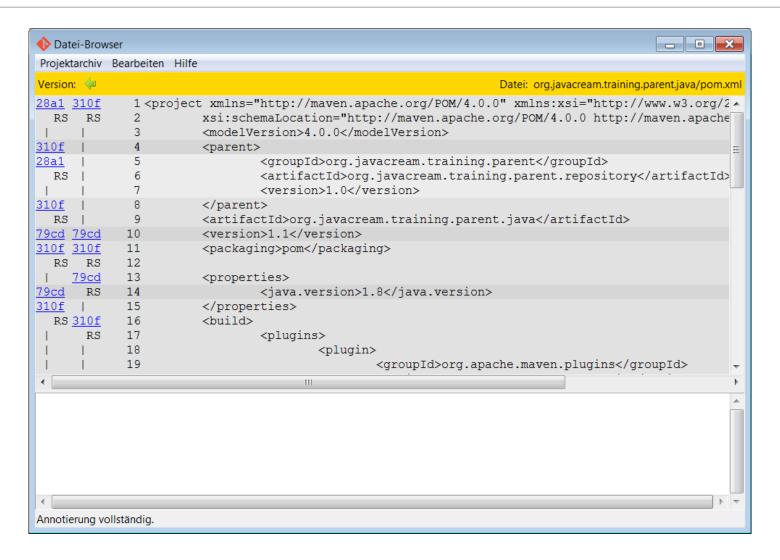
#### Git Client Windows: History





#### Git Client Windows: Blame







7.3

# ECLIPSE ALS BEISPIEL FÜR EINE ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

1.3.0319 © Integrata AG Git Seite 129

#### Beispiel: Eclipse



- Weit verbreitete Entwicklungsumgebung für Java, C, ...
- Eclipse bringt Git in der Standard-Installation bereits mit
- Alternativ können natürlich auch andere Clients oder Entwickler-Werkzeuge benutzt werden
  - Übersicht unter https://git-scm.com/downloads/guis/

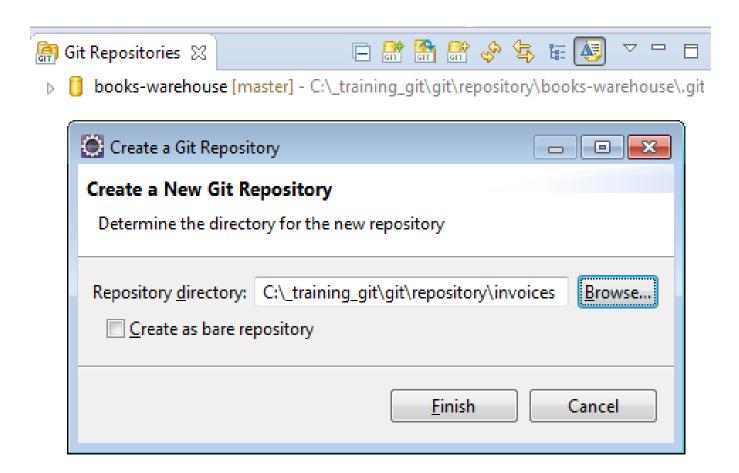
# **Eclipse: Git-Konfiguration**



<u>U</u> ser Settings	System Setting	gs Repository Sett <u>i</u> ngs			
Location: C	:\Users\Admini	strator\.gitconfig			<u>O</u> pen
Key		Value		Add	d <u>E</u> ntry
⊿ user				R	emove
email		rainer.sawitzki@javacream.org			
name		Rainer Sawitzki			
4		III		<b>-</b>	

# Eclipse: Initialisierung eines Repositories

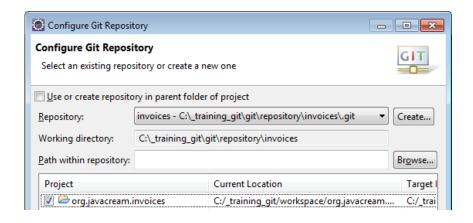


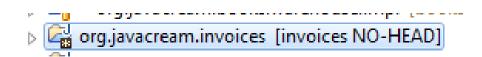


## Eclipse: Hinzufügen von Inhalt



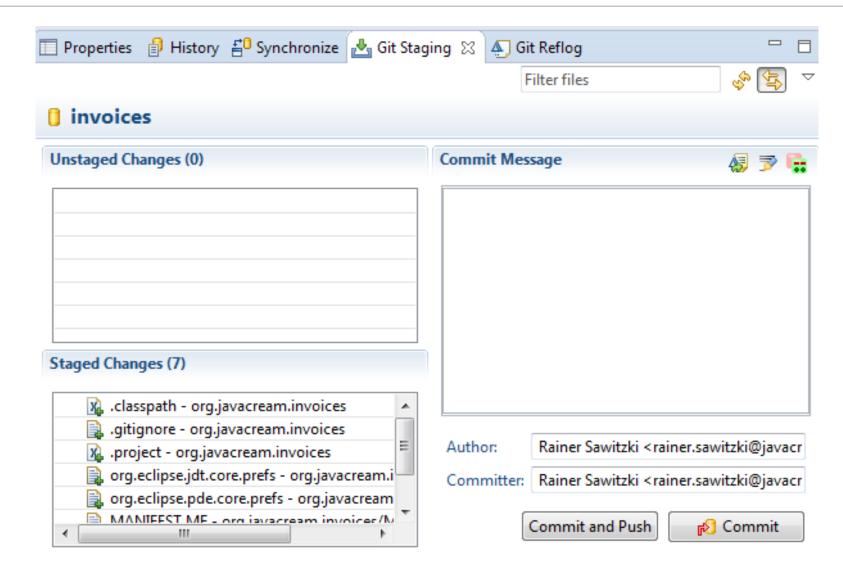
- Team Share Project... Git
- Anschließend das Projekt dem Repository hinzufügen
  - Team Add to Index





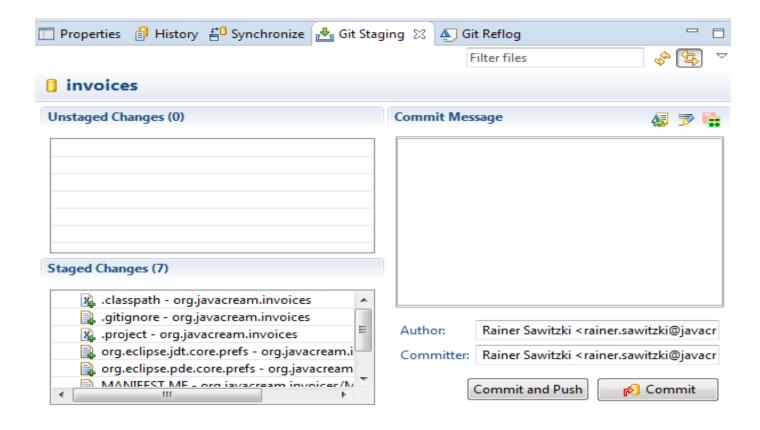
## **Eclipse: Staging**





## Eclipse: add und commit





# **Eclipse: History**



Id	Mes	sage
d07df54	•	(master)(HEAD) ok
dc966e1	0	ok
dd8970e	0	ok
9ffd6dd	0	OK
24b0edd	0	Changed gitignore
0ed0a89	0	changed gitignore
61e33fc	0	Added Manifest
7f0aa98	0	origin/master Version 2
7dae1bd	0	1.1 Changed IsbnGeneratorImpl to use KeyGeneratorStrategy
9a31544	0	1.0 Add gitignore
e1bfc7f	0	Initial Project

### Eclipse: Diffs



