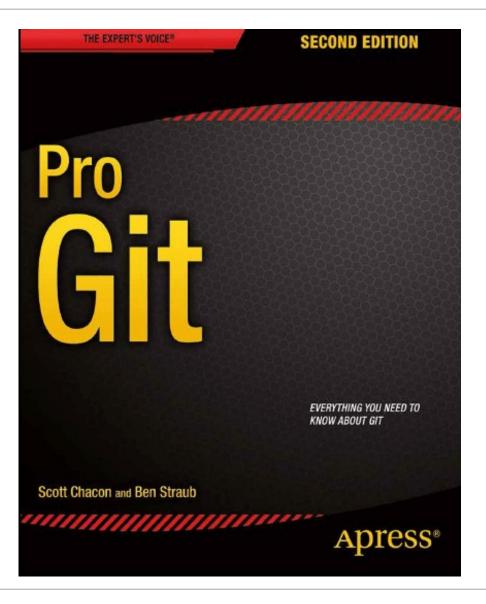


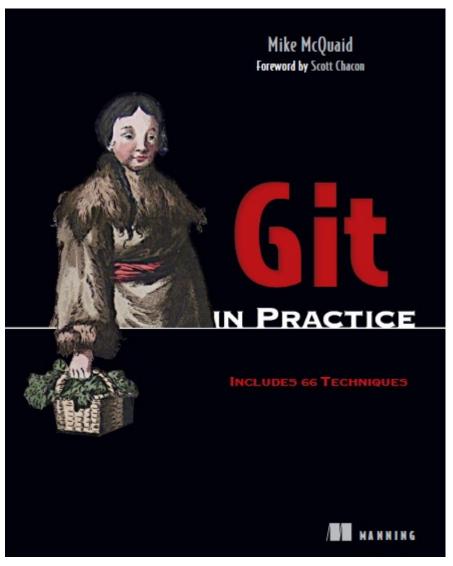
Git

Ein dezentrales Versionsverwaltungssystem

Literatur und Quellen







Copyright und Impressum



© Integrata AG

Integrata AG Zettachring 4 70567 Stuttgart

Alle Rechte, einschließlich derjenigen des auszugsweisen Abdrucks, der fotomechanischen und elektronischen Wiedergabe vorbehalten.

Einige Hinweise



- Die in diesem Seminar verwendete Werkzeuge und Frameworks sind Open Source
 - LPGL Lizenzmodell
- Dies ist ein Programmier-Seminar
 - Damit werden die Inhalte durch Übungen vertieft und verinnerlicht
 - Musterbeispiele werden zur Verfügung gestellt
 - Diese können am Ende des Seminars als ZIP-Datei kopiert werden
 USB-Stick oder ähnliches
- Dokumentation und Ressourcen stehen auch im Internet zur Verfügung
- Konventionen
 - Befehle werden in Courier-Schriftart dargestellt
 - Dateinamen werden in kursiver Courier-Schriftart dargestellt
 - Links werden in <u>unterstrichener Courier-Schriftart</u> dargestellt

Inhalt



Einführung	6
Erste Schritte	27
Arbeiten mit Git	48
Distributed Repositories	80
Git auf dem Server	90
Workflows	105
Git-Clients	122
Einführung in die GitLab Administration	138
Continuous Integration	168



1

EINFÜHRUNG



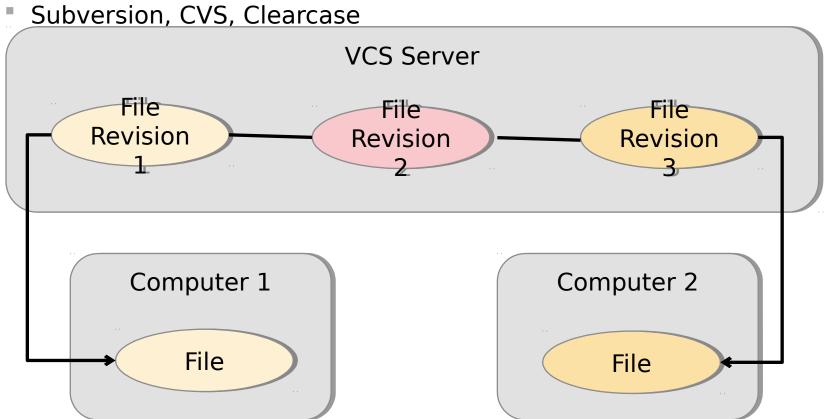
1.1

ÜBERSICHT VERSIONSVERWALTUNG

Zentrale Versionsverwaltungssysteme



- Zentrale Ablage auf dem Server des Version Control Systems (VCS)
- Beispiel



Arbeitsweise: Zentrales Repository

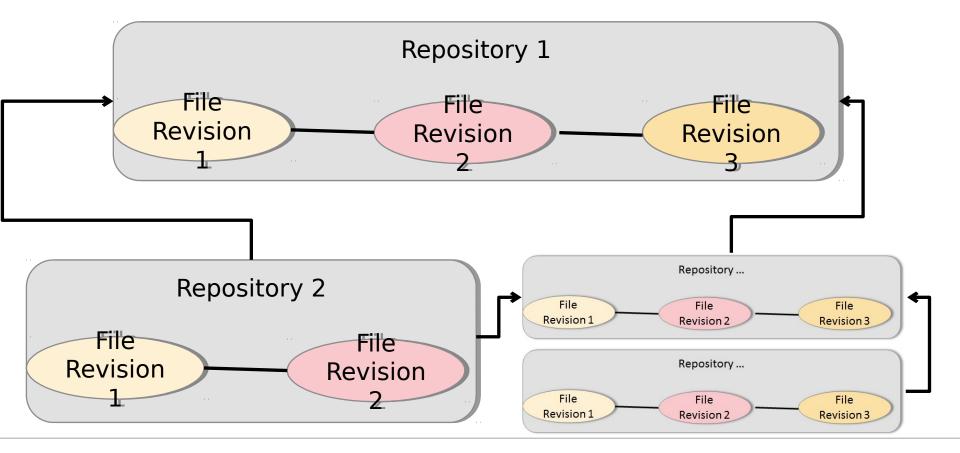


- Alle Daten liegen auf dem Server
- Eine Kommunikation erfolgt ausschließlich über das zentrale Repository
- Sperrmechanismen sind möglich
 - aber nicht unbedingt notwendig und gewünscht
- Grundlegende Funktionen werden auf dem Server ausgeführt
- Datenhaltung häufig durch Erstellen einer Delta-Historie
- Authentifizierung und Autorisierung

Verteilte Versionsverwaltungssysteme



- Dateiablage in gleichberechtigten Repositories
- Beispiel
 - Git, Mercurial



Arbeitsweise: Dezentrales Repository



- Jedes Repository ist prinzipiell gleichberechtigt
- Alle Funktionen können lokal ausgeführt werden
- Synchronisation mit anderen Repositories nur bei Bedarf
- Keine Sperrmechanismen
- Authentifizierung und Autorisierung nur bei Kommunikation mit anderen Repositories notwendig
- Zentrale Server-Lösungen sind möglich, aber nicht verpflichtend
 - Produkt-Lösungen
 - Atlassian BitBucket
 - GitHub
 - GitLab



1.2

INSTALLATION VON GIT

Download: https://git-scm.com/downloads







Q Search entire site...

About

Documentation

Blog

Downloads

GUI Clients Logos

Community

The entire Pro Git book written by Scott Chacon and Ben Straub is available to read online for free. Dead tree versions are available on Amazon.com.

Downloads



Older releases are available and the Git source repository is on GitHub.



GUI Clients

Git comes with built-in GUI tools (git-gui, gitk), but there are several third-party tools

Logos

Various Git logos in PNG (bitmap) and EPS (vector) formats are available for use in

13 Git

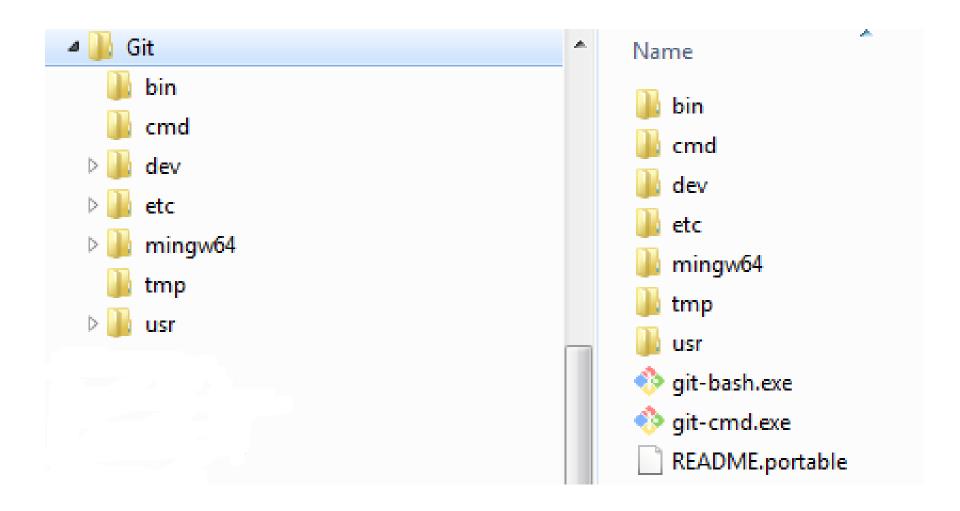
Git-Distributionen



- Verfügbar für alle gängigen Betriebssysteme
 - Linux
 - Windows
 - iOS
- Portable Installation verfügbar
 - Keine Änderung der System-Einstellungen notwendig
 - Verteilung als ZIP
 - Allerdings keine native Unterstützung von Git-Funktionen im Kontext-Menü der installierten Anwendungen
- git-Executable im bin-Verzeichnis

Verzeichnisse und Dateien







1.3

EINRICHTUNG

Zentrale Konfiguration



- System-weit pro Rechner
- User-spezifisch
 - .gitconfig im User-Home
- Repository-spezifisch
 - config in .git
- Minimale Konfiguration enthält Benutzer und Mail-Adresse
 - Kommandozeilen-Tools
 - git config -global user.name GitUser
 - git config -global user.email User@Git.org
- Die Einstellungen werden in einer Textdatei abgelegt
 - [user]
 - name = GitUser
 - email = User@Git.org

Lokales Repository



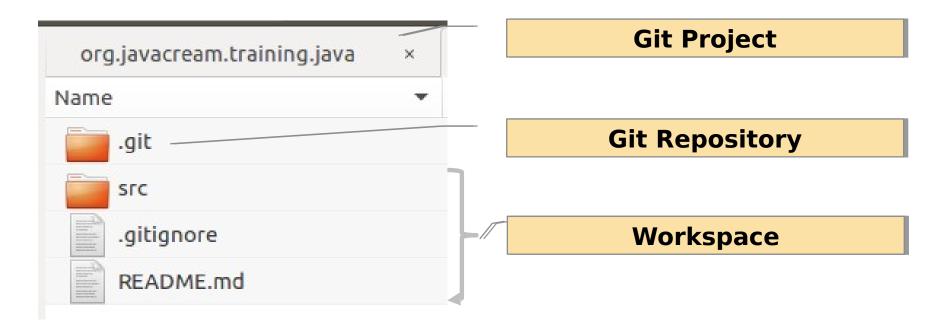
18

- Der Befehl git ist prinzipiell nichts anderes als ein FileController
 - operiert auf einem Verzeichnis
 - •.git
 - stellt in diesem eigenes, spezielles File-System zur Verfügung, das Repository
 - Sperrmechanismen und Daten-Integrität sind implementiert
- Bestandteile
 - Workspace mit beliebigem Inhalt
 - Stashing-Area mit beliebig vielen lokalen Kopien eines Workspaces
 - Weitere Meta-Informationen
 - Das eigentliche Repository
- Bare Repositories
 - Bestehen nur aus Meta-Informationen und dem Repository
 - Einsatz vorwiegend als gemeinsam genutztes Repository auf einem Git-Server

1.3.0319 © Integrata AG Git

Verzeichnisstruktur eines Git-Projekts





Kommunikation zwischen Repositories



- Lokale Kommunikation über file-Protokoll
- Remote Kommunikation über Netzwerk
 - http und https
 - "Smart" mit speziellen Git -Kommandos
 - "Dump" mit Standard-http-Verben
 - SSH
 - jeweils mit Authentifizierung



1.4

DOKUMENTATION UND REFERENZ

Hilfefunktion



- Bestandteil der Distribution
 - Aber auch Online verfügbar
 - https://git-scm.com/docs
- Aufruf lokal
 - git help <command>

Beispiel: Hilfefunktion für log



git-log(1) Manual Page

NAME

git-log - Show commit logs

SYNOPSIS

git log [<options>] [<revision range>] [[\--] <path>...]

DESCRIPTION

Shows the commit logs.

The command takes options applicable to the git rev-list command to control what is shown and how, and options applicable to the git diff-* commands to control how the changes each commit introduces are shown.

OPTIONS

--follow

Continue listing the history of a file beyond renames (works only for a single file).

- --no-decorate
- --decorate[=short|full|no]

Print out the ref names of any commits that are shown. If short is specified, the ref name prefixes refs/heads/, refs/tags/ and refs/remotes/ will not be printed. If full is specified, the full ref name (including prefix) will be printed. The default option is short.

Cheat Sheet von github.com



inspire qualify change

Cegos Group

INSTALL GIT

GitHub provides desktop clients that include a graphical user interface for the most common repository actions and an automatically updating command line edition of Git for advanced scenarios.

GitHub for Windows

htps://windows.github.com

GitHub for Mac

htps://mac.github.com

Git distributions for Linux and POSIX systems are available on the official Git SCM web site.

Git for All Platforms

htp://git-scm.com

CONFIGURE TOOLING

Configure user information for all local repositories

\$ git config --global user.name "[name]"

Sets the name you want atached to your commit transactions

\$ git config --global user.email "[email address]"

Sets the email you want atached to your commit transactions

\$ git config --global color.ui auto

Enables helpful colorization of command line output

CREATE REPOSITORIES

Start a new repository or obtain one from an existing URL

\$ git init [project-name]

Creates a new local repository with the specified name

\$ git clone [url]

MAKE CHANGES

Review edits and craf a commit transaction

\$ git status

Lists all new or modified files to be committed

\$ git diff

Shows file differences not yet staged

\$ git add [file]

Snapshots the file in preparation for versioning

\$ git diff --staged

Shows file differences between staging and the last file version

\$ git reset [file]

Unstages the file, but preserve its contents

\$ git commit -m "[descriptive message]"

Records file snapshots permanently in version history

GROUP CHANGES

Name a series of commits and combine completed efforts

\$ git branch

Lists all local branches in the current repository

\$ git branch [branch-name]

Creates a new branch

\$ git checkout [branch-name]

Switches to the specified branch and updates the working directory

\$ git merge [branch]

Combines the specified branch's history into the current branch

\$ git branch -d [branch-name]

1.3.0319 © Integrata AG Git 24

REFACTOR FILENAMES

Relocate and remove versioned files

\$ git rm [file]

Deletes the file from the working directory and stages the deletion

\$ git rm --cached [file]

Removes the file from version control but preserves the file locally

\$ git mv [file-original] [file-renamed]

Changes the file name and prepares it for commit

SUPPRESS TRACKING

Exclude temporary files and paths

*.log build/

temp-*

A text file named .gitignore suppresses accidental versioning of files and paths matching the specified paterns

\$ git ls-files --other --ignored --exclude-standard

Lists all ignored files in this project

REVIEW HISTORY

Browse and inspect the evolution of project files

\$ git log

Lists version history for the current branch

\$ git log --follow [file]

Lists version history for a file, including renames

\$ git diff [first-branch]...[second-branch]

Shows content differences between two branches

\$ git show [commit]

Outputs metadata and content changes of the specified commit

REDO COMMITS

Erase mistakes and craf replacement history

\$ git reset [commit]

Undoes all commits afer [commit], preserving changes locally

\$ git reset --hard [commit]

Discards all history and changes back to the specified commit

1.3.0319 © Integrata AG Git 25

Online Referenz



- https://git-scm.com/
- http://gitref.org/



2

ERSTE SCHRITTE



2.1

DAS REPOSITORY

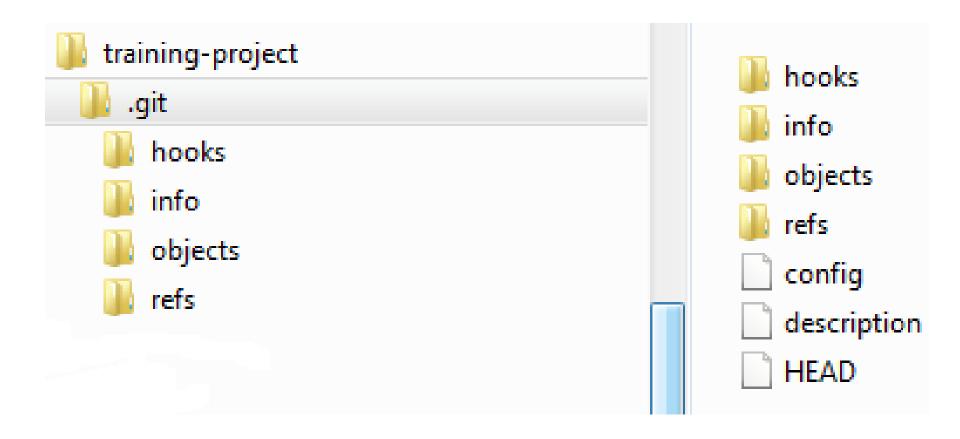
Anlegen eines neuen Git-Repositories



- Verzeichnis anlegen
- Darin aufrufen
 - git init
- Damit ist bereits ein komplett funktionierendes Repository eingerichtet
 - und kann sofort benutzt werden!
- Alternativ: Clone eines entfernten Repositories
 - git clone <URL>
 - Nun wird das Repository von der angegebenen URL kopiert
 - Eine weitere Verbindung zu dem Original-Repository ist nach dem clone nicht mehr notwendig
 - Der Clone "weiß", von wem er stammt
 - push und pull benutzen diese Information
 - Details später

Verzeichnisstruktur eines Git-Repositories





Bestandteile des Git-Projekts



- Das Arbeitsverzeichnis, der "workspace"
 - Ein normales Verzeichnis, das die Benutzer-Dateien enthält
- .git enthält das eigentliche Repository
 - Dieses Verzeichnis wird von git gepflegt
 - Benutzer sollten die Existenz dieses Verzeichnisses ignorieren
 - Insbesondere ist eine Manipulation dieses Verzeichnisses zu unterlassen
- Logische Unterteilung des Repositories
 - Stash-Verzeichnis
 - Staging- oder Index-Bereich
 - Weitere Meta-Informationen

Bereiche des Repositories



- Stashes
 - Ein Stash ist nichts anderes als ein Backup des aktuellen Arbeitsverzeichnisses
 - Hat nichts mit Versionierung zu tun!
 - Damit kann der Workspace bei Bedarf komplett weggesichert werden
- Stage oder Index
 - Die Stage-Area enthält
 - Kompaktierte Dateien
 - Diese werden über einen Hashwert identifiziert
 - Dieser wird weltweit eindeutig generiert
 - Der Hash ist Analog zu "Referenzen" einer Objekt-orientierten Sprache
- Weitere Meta-Informationen
 - Commit-Objekte
 - Tags
 - Branches
 - Remote Branches
 - Upstream
 - Downstream



2.2

GIT KOMMANDOS

Erste wichtige git-Kommandos



- status
- add
- commit
- checkout
- log
- stash
- rm

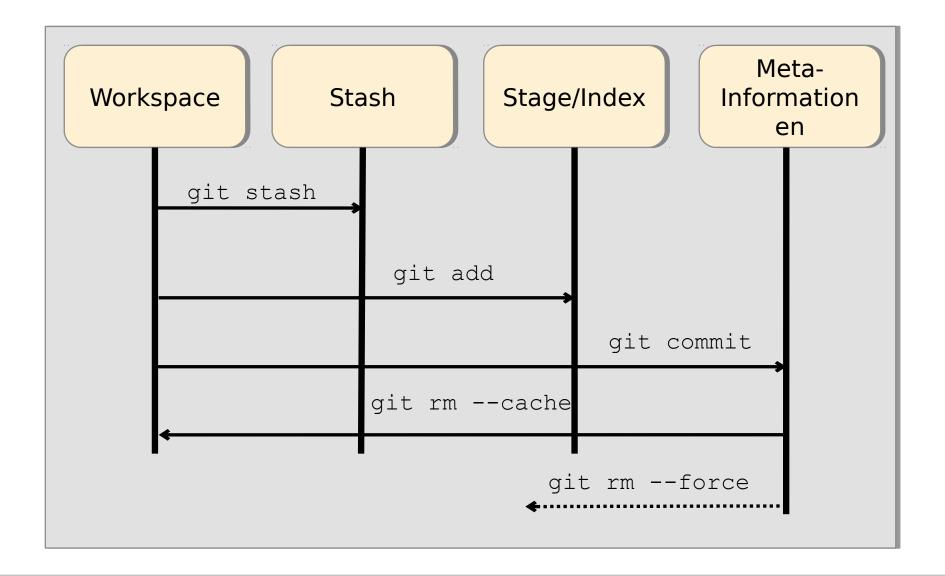


2.3

ABLÄUFE IM DETAIL

Kommandos im Git-Projekt





Ablauf: Stashing



- git stash
 - Der gesamte Workspace wird unter einem Stash-Namen im Stash-Directory abgelegt
 - Ein simpler Backup

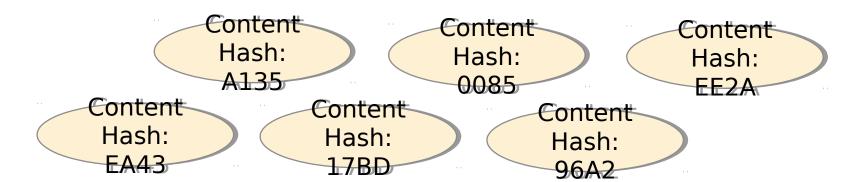
Ablauf: add



- git add <file>
 - Für <file> wird ein Hashcode erzeugt
 - Die Datei wird komprimiert und im Index abgelegt
- Nach dem add ist die Datei bereits im Repository bekannt, aber noch nicht bestätigt
- Damit ist dieser Vorgang nur ein Zwischenschritt, nicht ein stabiler End-Zustand
 - Die hinzugefügten Dateien sind überwacht
- Jede hinzugefügte Datei wird vollständig verarbeitet
 - Keine Delta-Historien!
 - Es ist wichtig, Dateien einfach wiederherstellen zu können
 - Der verschwendete Platz auf der Festplatte wird dabei akzeptiert

Content-Objekte





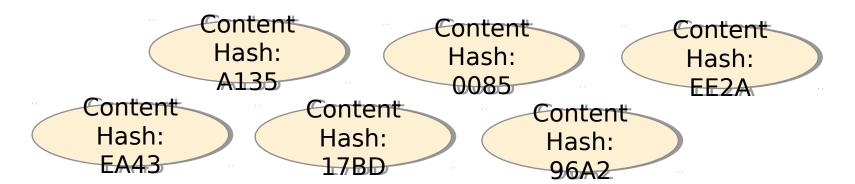
Ablauf: commit



- git commit
 - Es wird ein Commit-Objekt erzeugt
 - Commiter
 - Timestamp
 - Commit Message
 - Einer Liste aller Hashwerte aller Objekte, die aktuell im Index vorhanden sind
- Damit wird durch den Commit Struktur in den "Brei" der Content-Objekte gebracht
- Commit-Objekte sind stets vollständig
 - Selbst wenn nur eine einzige Datei geändert wurde enthält das Commit-Objekt eine vollständige Liste
 - Auch hier gilt: Einfachheit geht vor Plattenbelegung

Commit-Objekte





Commit

Hash: 11E5

Message: Init

Refs:

EA43

17BD

A135

0085

Commit

Hash: FA17

Message: Changed

Refs:

EA43

96A2

A135

EE2A

add und commit im Detail

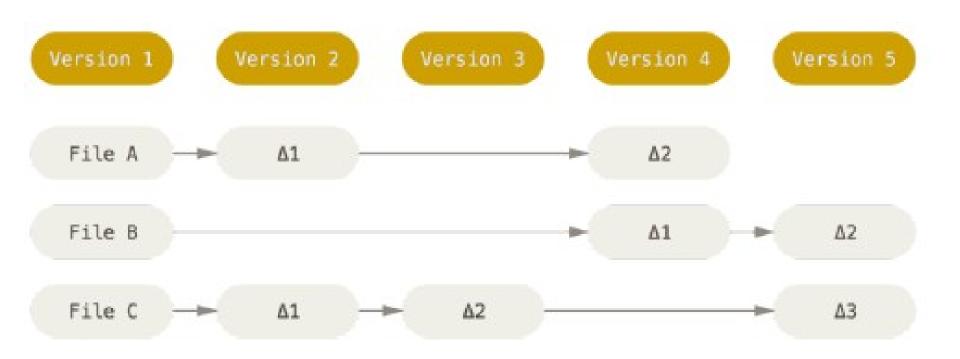


- add ist ein Transfer in den Staging-Bereich
- Änderungen nach dem add sind lokale Änderungen im Arbeitsverzeichnis
 - und müssen deshalb gegebenenfalls nochmals hinzugefügt werden
- git commit -a
 - Alle getrackten Dateien werden mit ihren Änderungen committed
 - Damit müssen bereits im Index vorhandene Dateien vor dem commit nicht nochmals hinzugefügt werden

Commits: Klassische Versionsverwaltung



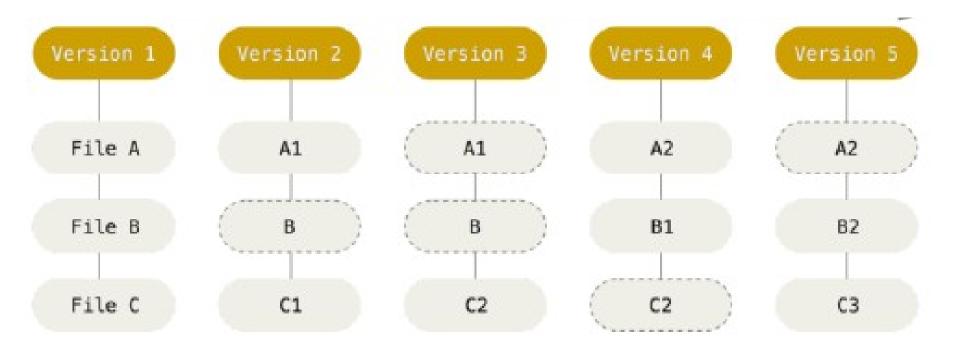
Delta-Informationen



Commits: Git Snapshots



Jeder Commit ist ein vollständiger Snapshot



Git 44

Aktualisierung des Arbeitsverzeichnisses



- git stash apply
- git checkout <hash>
 - Der über den Hash identifizierte Commit wird in den Arbeitsbereich kopiert
- Hinweis
 - Benutzer verwenden aber selten direkt Hashes
 - Tags und Branches ermöglichen ein komfortables Arbeiten

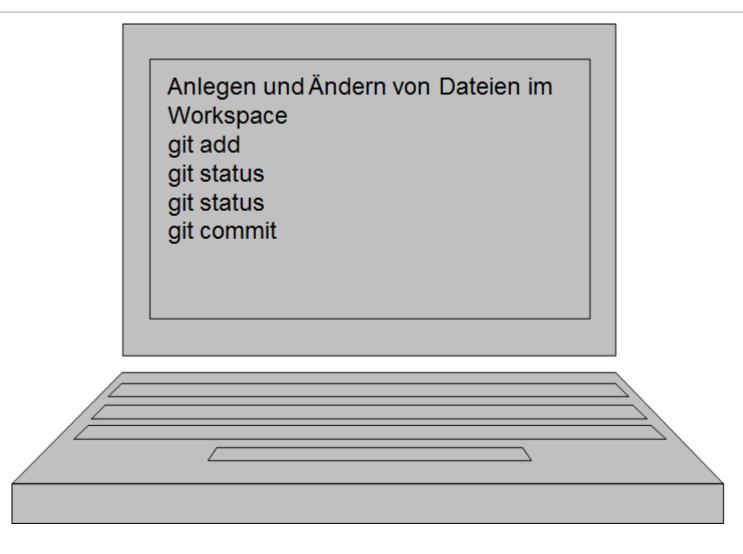
Abgreifen von Informationen



- git status
 - Zeigt an, welche Dateien sich aus der Sicht von Git heraus in einem unsynchronisierten Zustand befinden
- git log
 - Logging-Ausgaben der bekannten Commits
 - unter anderem der Hash des Commit-Objekts
 - Die Ausgabe kann durch eine Vielzahl von Optionen kontrolliert werden
 - git log --decorate
 - git log --branches

Hands on!







3

ARBEITEN MIT GIT



3.1

TAGS

Tags in Git



- Ein Tag ist eine interne, unveränderbare Referenz auf einen Commit
 - Auf Grund der Snapshot-Technik ist ein Tag in Git damit extrem einfach
- Zwei Kategorien
 - Lightweight
 - Nur die Referenz
 - Annotated
 - Zusätzliche Meta-Informationen
 - Message
 - Commiter
 - Timestamp
 - Optionale Signatur des Commiters
 - Damit können Tags verifiziert werden

Tag-Verwaltung



- git tag <new-lightweight-tagname>
- git tag -a -m "message" <new-annotated-tagname>
- Standard-Optionen
 - -1
 - Liste
 - -d
 - Löschen



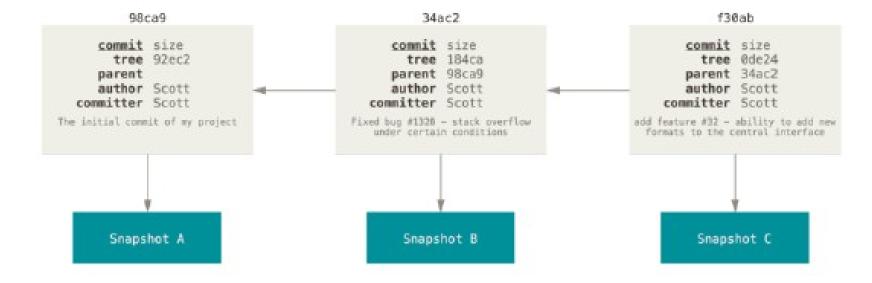
3.2

BRANCHES

Commit und Parents



Jeder Commit kennt seinen Parent



1.3.0319 © Integrata AG Git 53

HEAD

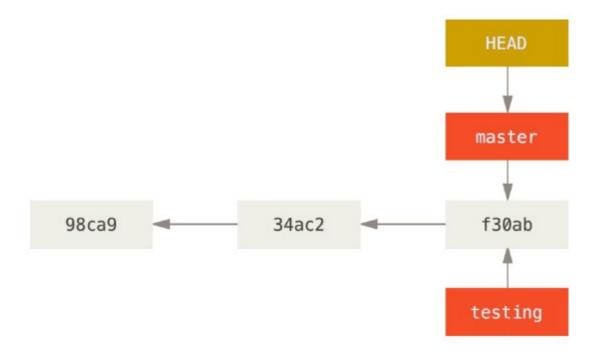


- Ein Commit wird identifiziert über
 - Einen SHA-Hash
 - ein Tag
- Ein Branch referenziert ein Commit-Objekt
- HEAD referenziert den aktuell ausgecheckten Branch
- Falls ein Commit-Objekt über einen Hash-Wert oder ein Tag ausgecheckt worden ist, befindet sich Git in einem Ausnahmenzustand
 - "Detached HEAD"
 - In diesem Zustand sollte nur ein Tag oder ein neuer Branch angelegt werden
 - Keine Commits durchführen!
 - Der HEAD wird durch den checkout eines Branches wieder attached

Anlegen eines neuen Branches



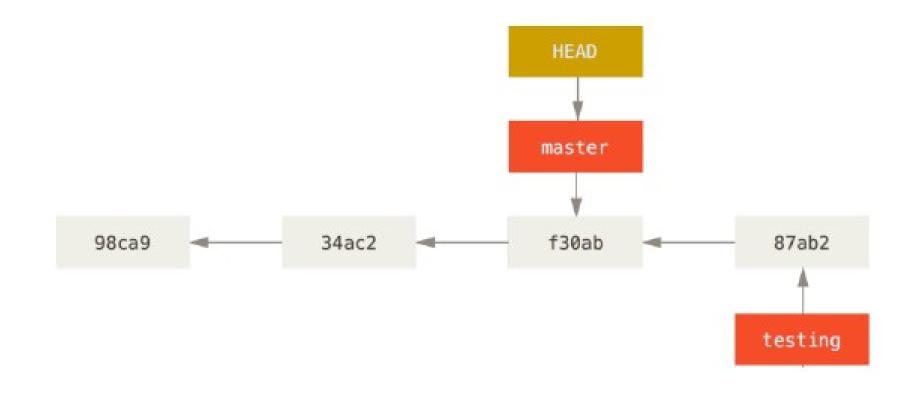
git branch <new-branch-name>
 z.B. testing



Wechsel des Branches

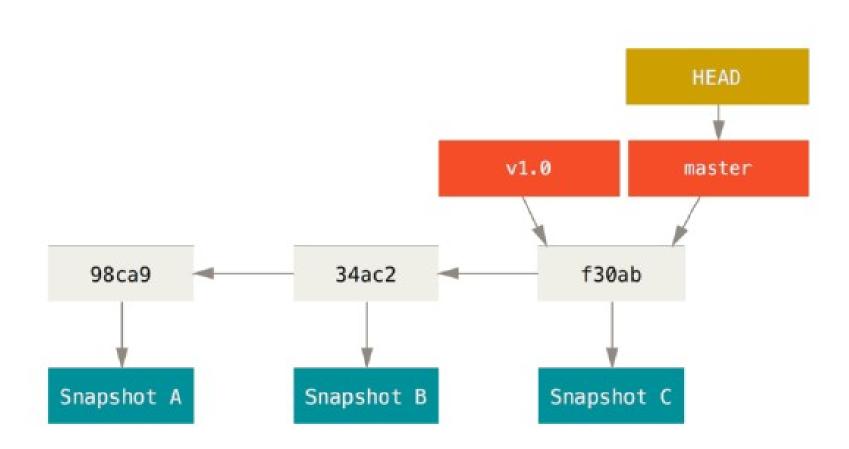


git checkout master



Tag, Branch und HEAD

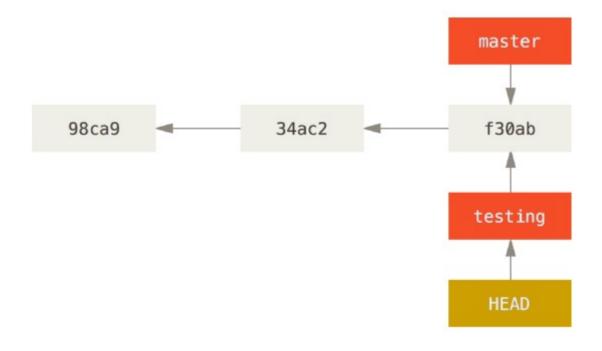




Wechsel eines Branches



git checkout <branch-name>
 z.B. testing



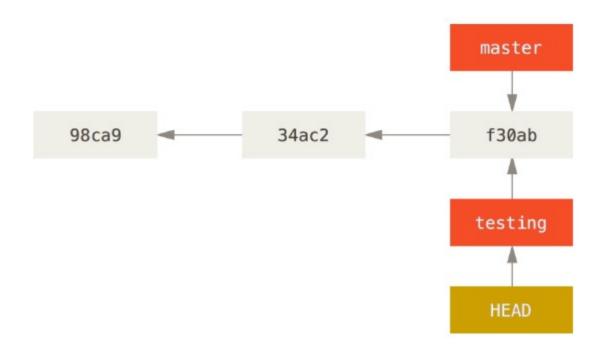
Branches, HEAD und Commit



- Was passiert bei einem Commit mit dem HEAD?
 - Nichts!
 - Der HEAD referenziert weiter den attached Branch
- Was passiert bei einem Commit mit dem ausgecheckten Branch?
 - Dieser referenziert das neu erzeugte Commit-Objekt
 - Damit bewegt sich der Branch
 - Der HEAD wird nur indirekt mitgezogen

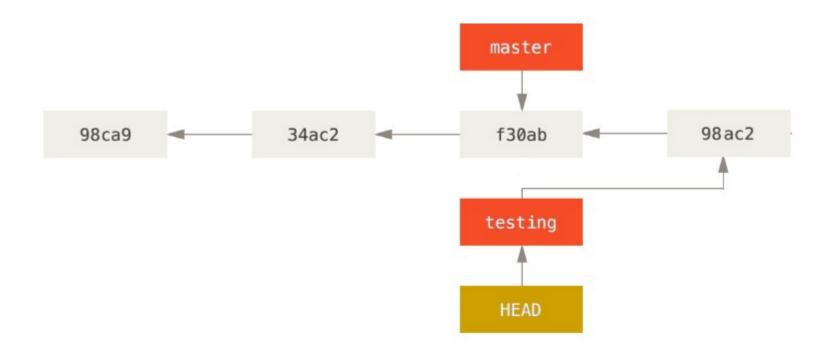
Branch und Commit: Ausgangssituation





Branch und Commit: Nach Commit





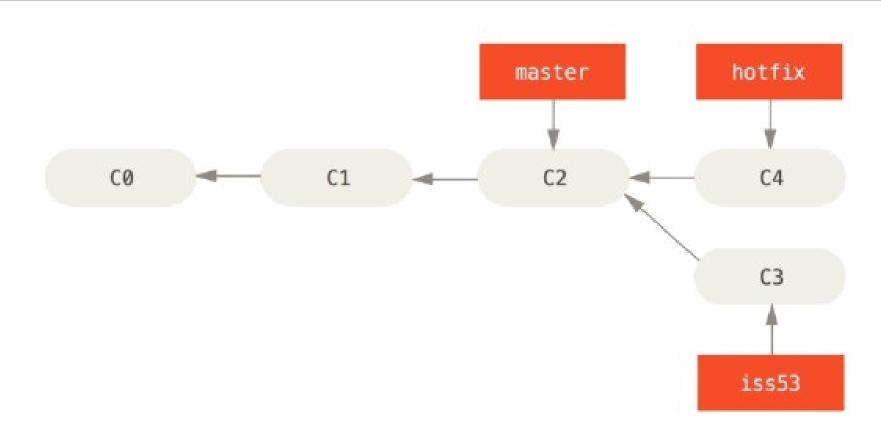


3.3

MERGING

Fast Forward Merge: Ausgangssituation

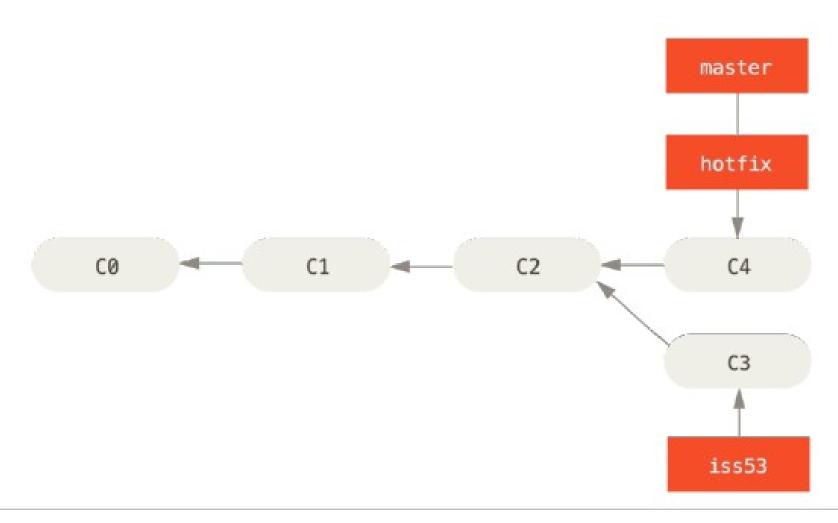




Fast Forward Merges: Nach merge

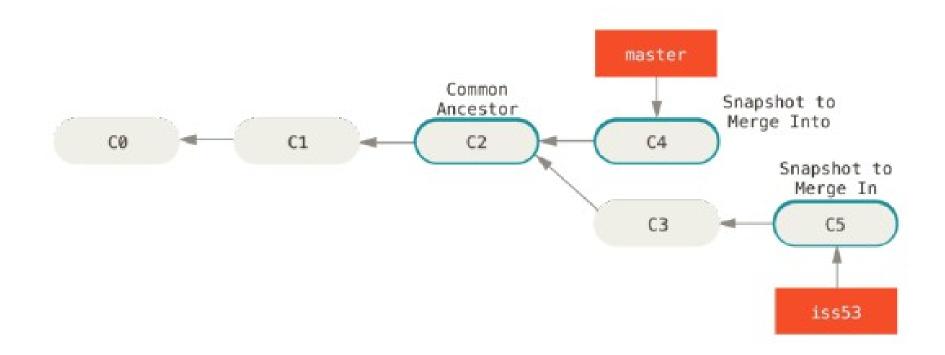


git merge hotfix



Recursive merge: Ausgangssituation

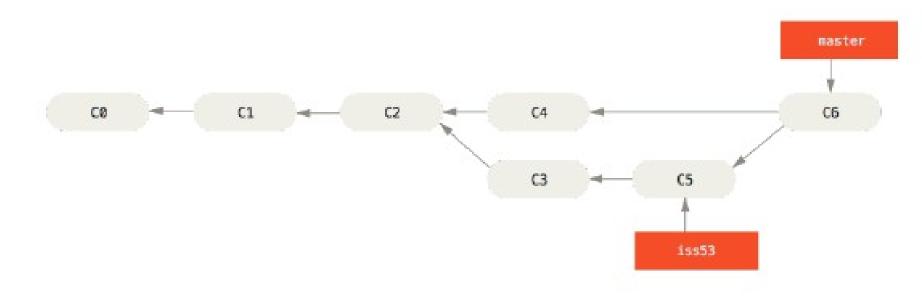




Recursive merge: Nach merge



git merge iss53



Merge Konflikte



- Git hat bereits ein sehr ausgefeiltes Konzept, um Merge-Konflikte zu erkennen
 - Einfache Konflikte werden automatisch korrigiert
- Nicht-auflösbare Konflikte müssen händisch behoben werden
 - Was auch sonst...
- Git: "conflict resolution markers"

```
<<<<< HEAD:index.html
<div id="footer">contact : email.support@github.com</div>
======

<div id="footer">
please contact us at support@github.com
</div>
>>>>> iss53:index.html
```



3.4

REBASING

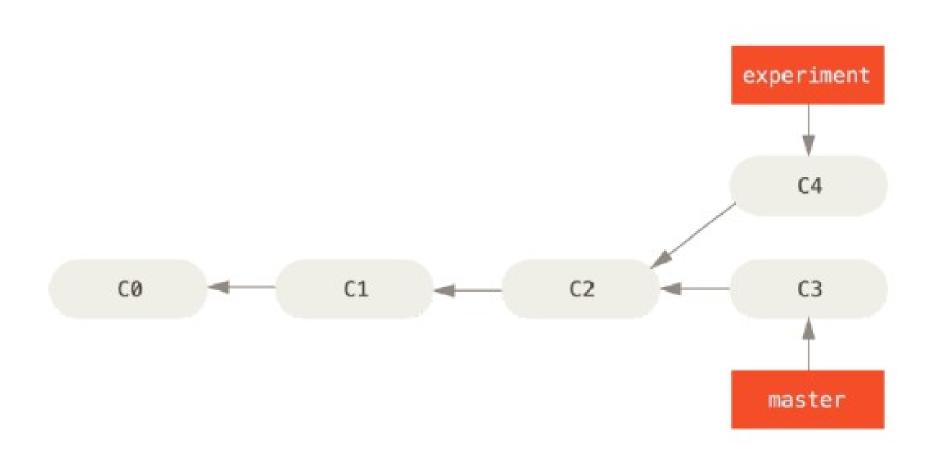
Arbeitsweise



- Statt eines rekursiven Mergings werden commits auf dem zweiten Branch "nachgespielt"
- Im Vergleich zum Merging wird kein neuer Snapshot erstellt, sondern es werden vorhandene Commits abgeändert
- VORSICHT
 - "Kein Rebase für Commits, die bereits außerhalb eines lokalen Repositories bekannt sind!"

Rebasing: Ausgangssituation

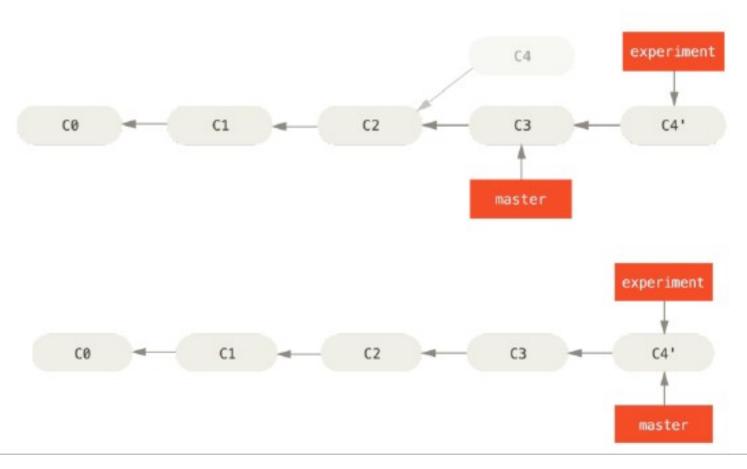




Rebasing: nach rebase



- git rebase master
- Anschließend: Simpler Fast Forward



Rebasing-Sequenz



- Treten bei einem Rebase Konflikte auf müssen diese analog zum Merge gelöst werden
- Durch das Ändern des Commit-Objekts ist dieser Vorgang jedoch komplexer und wird von Git "transaktionell" gesteuert

```
git rebase
```

- git rebase --continue
- git rebase --skip
- git rebase --abort

Weitere Merging-Verfahren



- Cherry Picking
 - Ein Commit wird in einen beliebigen anderen Commit integriert
 git cherry-pick <hash>
 - Damit ähnlich zum Rebasing
- Patches
 - Patches sind exportierte Commits
 - Diese können an beliebiger Stelle eingespielt werden

Hands on!







3.5

CUSTOMIZING

Alias für Befehle



- In der Git-Konfiguration k\u00f6nnen f\u00fcr Befehle Alias-Namen definiert werden
- Insbesondere interessant für Kommandozeilen-Befehle mit (aufwändiger) Parametrisierung

Custom Kommandos



- Git kann jedes vom Betriebssystem ausführbare Skript als eigenes Kommando ausführen
 - Es muss also nur ein Skript-Interpreter gefunden werden
 - Die Programmiersprache, in der das Skript geschrieben wird, ist damit egal
- Name des Skripts: git-<Kommando>

Hooks



- git ruft bei bestimmten Aktionen Callback-Funktionen auf: "Hooks"
- Hooks werden von git als Skript-Programme aufgerufen
 - Unter Linux beginnt das Skript damit mit einer Shebang-Anweisung
 - Unter Windows ist die Bash-Shell Bestandteil der Distribution

Beispiele

- pre-commit
- commit-message
- post-commit
- Parametrisierung
 - git ruft die Skripte mit Aufrufparametern auf
 - Außerdem wird ein Satz von Git-typischen Environment-Variablen gesetzt
- Die Exit-Codes des Scripts werden von Git zur weiteren Verarbeitung ausgewertet

1.3.0319 © Integrata AG

Übersicht



- https://git-scm.com/docs/githooks
- https:// www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-git-hooks-to-automate-development-and-deployment-tasks



4

DISTRIBUTED REPOSITORIES

1.3.0319 © Integrata AG

Git



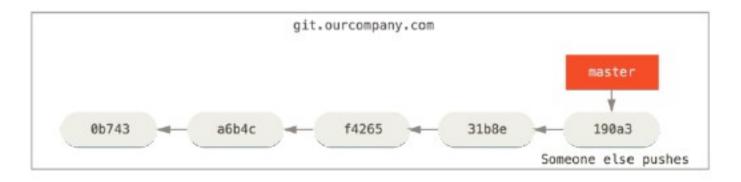
4.1

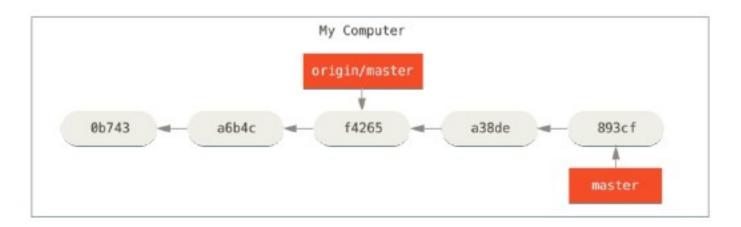
PULL UND PUSH

Remote Branches



- Zur Unterscheidung werden Repositories durch einen eigenen Namespace identifiziert
 - Geclonetes Repository: origin

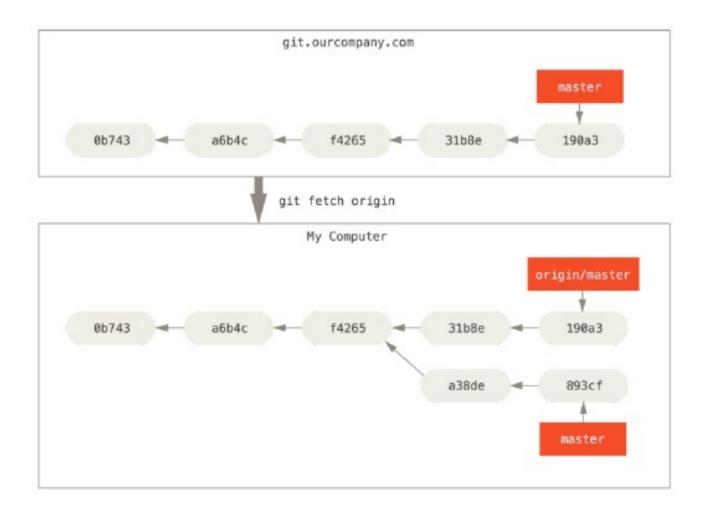




1.3.0319 © Integrata AG Git 82

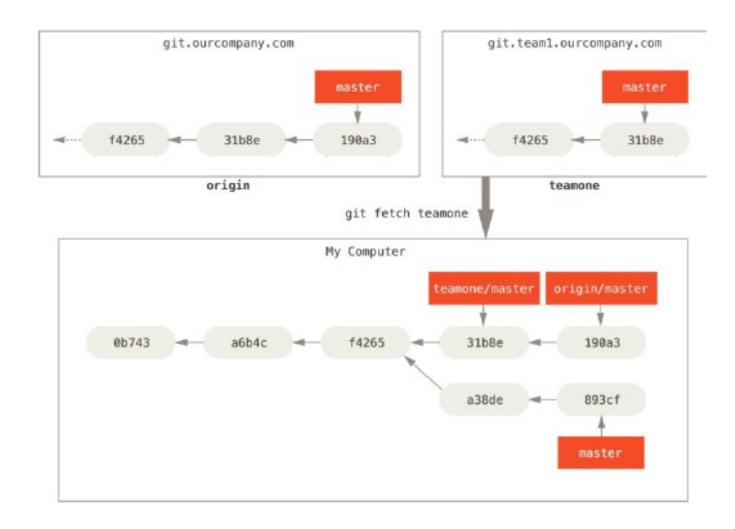
Fetching





Fetching mit mehreren Remote Servern





Pulling



- Im Unterschied zum fetch versucht git pull, die vom entfernten Repository gezogenen Änderungen direkt in den aktuellen Branch zu mergen
 - Falls ein Rebase notwendig ist
 - git pull --rebase

Pushing



- Entfernte Branches kennen die URL des entfernten Reositories
 - Damit können Änderungen in das entfernte Repository gesendet werden
 - git push local remote



4.2

REMOTE KONFIGURATION

Remote Konfiguration



- Ein Repository kann beliebig viele Konfigurationen zu anderen Repositories enthalten
 - Eindeutigkeit der Branch-Namen durch eindeutigen Namespace
- Eine Anbindung muss nicht dauerhaft sein!
 - So kann beispielsweise nach dem Holen eines Branches von einem entfernten Repository ein lokaler Branch erstellt werden und anschließend die Remote-Konfiguration entfernt werden
 - Grundprinzip des "Forkings"

git remote



- Verwalten der Remote-Konfiguration
 - Diese wird in der Git-Konfiguration des Repositories abgespeichert
- Basis-Kommandos

```
git remote add [-t <branch>] [-m <master>] [-f] [--
[no-]tags] [--mirror=<fetch|push>] <name> <url>
```

- git remote rename <old> <new>
- git remote remove <name>



5

GIT AUF DEM SERVER



5.1

ÜBERBLICK GIT SERVER

Server-Repositories



- Besitzen kein Working-Directory
 - Auschecken der Ressource ist nicht notwendig
- "Bare Repositories"
- Das Aufsetzen des Servers ist sehr einfach:
 - Kopieren des Bare Repositories auf die Server-Maschine
 - Definition der Protokolle

Klonen eines Repositories



- git clone <u>https://github.com/</u>...
- Unterstützte Protokolle
 - Lokal
 - Lokale oder auch shared Directories
 - http/https
 - smart
 - dumb
 - SSH
 - Git

Git Server: Produkte



- Für die Verwaltung mehrerer Repositories in Software-Projekten sind Server-Produkte praktisch unerlässlich
- Aufgaben:
 - Repository-Verwaltung
 - Benutzer-Verwaltung
 - Lokal
 - Anbindung an vorhandene LDAP-Server
 - Einfache Benutzerführung
 - Forking von Repositories
 - Benutzer-Registrierung
 - Administration
- Einbinden in die restliche Infrastruktur der Software-Entwicklung
 - Ticketsystem
 - Build-Server
 - Continuous Integration

1.3.0319 © Integrata AG Git

GitWeb



- Ein simpler Web Server als Bestandteil der Git-Distribution
- Notwendig ist nur noch ein installierter Web Server



5.2

GITHUB

Übersicht: GitHub

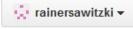


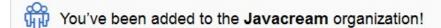
- Wiki
 - "GitHub ist ein webbasierter Filehosting-Dienst für Software-Entwicklungsprojekte. Namensgebend ist das Versionsverwaltungssystem Git."
- Freier und kommerzieller Repository-Support
- GitHub-Server kann auf eigenen Servern installiert werden

GitHub Web Anwendung









((e)) Start Learning Git and GitHub A Today with Self-Paced Training

> Our on-demand training option will have you contributing on GitHub quicker than you can say Pull Request!

Git 98

X



5.3

GITLAB

Übersicht: GitLab



- Produkt mit kommerziellem Support
 - Community Edition frei verfügbar
- Einfache Installation auf dem Ubuntu-Server
 - Web Server
 - Ruby-Interpreter
 - Datenbank
- Steuerung
 - gitlab-ctl <Options>
 - Gültige Optionen mit gitlab-ctl --help

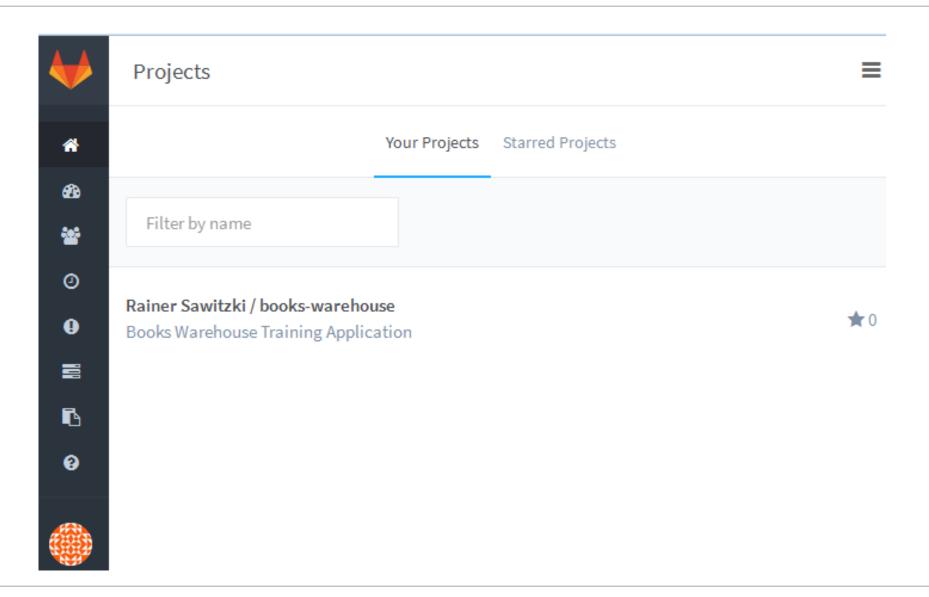
Installation von GitLab



- GitLab wird nur für Linux unterstützt
- Bitnami stellt fertig konfigurierte Images für VMWare Player und Virtual VBox zur Verfügung
 - https://bitnami.com/stack/gitlab/virtual-machine
- Auch ein Docker-Image ist mittlerweile auf DockerHub vorhanden
 - https://hub.docker.com/r/gitlab/gitlab-ce/

GitLab Weboberfläche





GitLab Hooks



- Mit GitLab Hooks wird der Repository-Server mit anderen Produkten verbunden
 - Haben nichts mit Git-Hooks zu tun!
- Bei bestimmten Aktionen werden Http-Requests abgesetzt
 - Ziel-URL ist definierbar
 - Die übermittelten Daten werden von GitLab festgelegt und sind nicht veränderbar

1.3.0319 © Integrata AG Git 103

Beispiel: Web Hooks



Web hooks

Web hooks can be used for binding events when something is happening within the project.

URL http://example.com/trigger-ci.json Push events Trigger This url will be triggered by a push to the repository Tag push events This url will be triggered when a new tag is pushed to the repository Comments This url will be triggered when someone adds a comment Issues events This url will be triggered when an issue is created **Merge Request events** This url will be triggered when a merge request is created

1.3.0319 © Integrata AG

Git



105

6

WORKFLOWS

1.3.0319 © Integrata AG Git



6.1

ÜBERSICHT

1.3.0319 © Integrata AG

Git

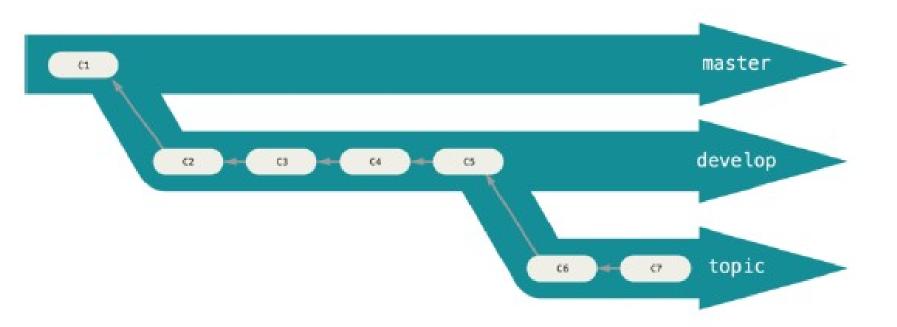
Was ist ein Flow?



- Git selber ist nur ein Revisionsverwaltungssystem
 - und stellt damit Basis-Befehle zur Verfügung
- Wie genau Git am Besten benutzt werden kann wird durch einen (Work) Flow beschrieben
 - Im Wesentlichen eine Vorgehensweise, die aus den Erfahrungen vieler Projekte gewonnen wurden
 - Damit eine "Best Practice"
- Beispiele
 - Git Flow
 - Vorgestellt und dokumentiert von Atlassian
 - GitHub Flow
 - GitLab Flow

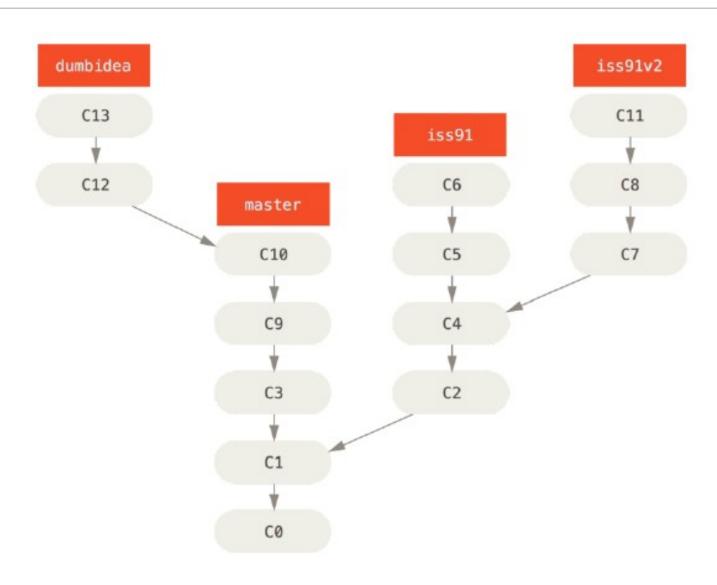
Langlebige Branches





Kurzlebige Topic-Branches







6.2

ATLASSIAN FLOWS

1.3.0319 © Integrata AG

Git

Atlassian.com



- Die folgenden Workflow-Patterns und Bilder entstammen der Atlassian-Community
- Details unter https://www.atlassian.com/pt/git/workflows

Commit Guidelines

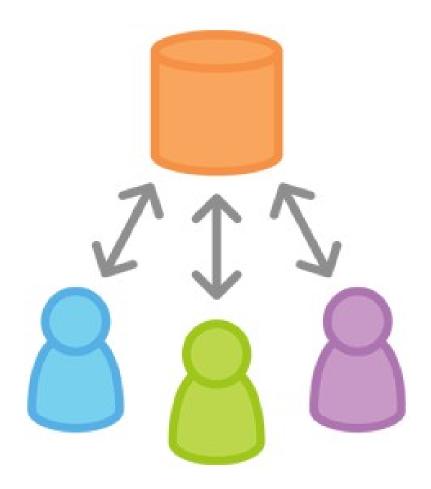


- Whitespace Prüfungen zur Vermeidung unnötiger Diffs
 - git diff -check
- One commit per Issue
 - Insbesondere bei Anbindung an ein Ticket-System wie Jira
- Sprechende Commit Messages
 - Maximal 50 Zeichen für beschreibendes Kommando
 - Detailbeschreibung mit Motivation (Issue) und Abgrenzung zur bestehenden Version

Centralized Workflow: Benutzer



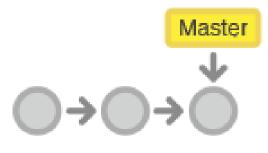
Mehrere Benutzer teilen ein gemeinsames Repository



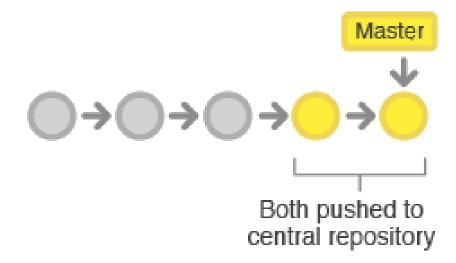
Centralized Workflow: Commit



Central Repository

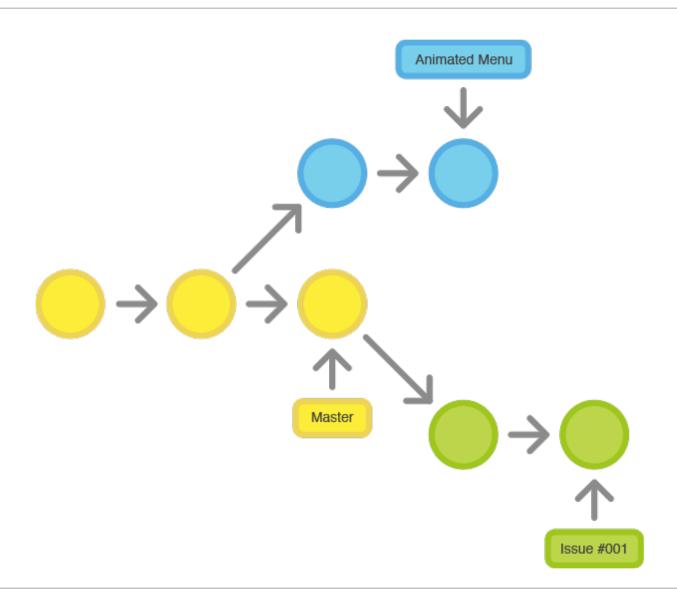


Local Repository



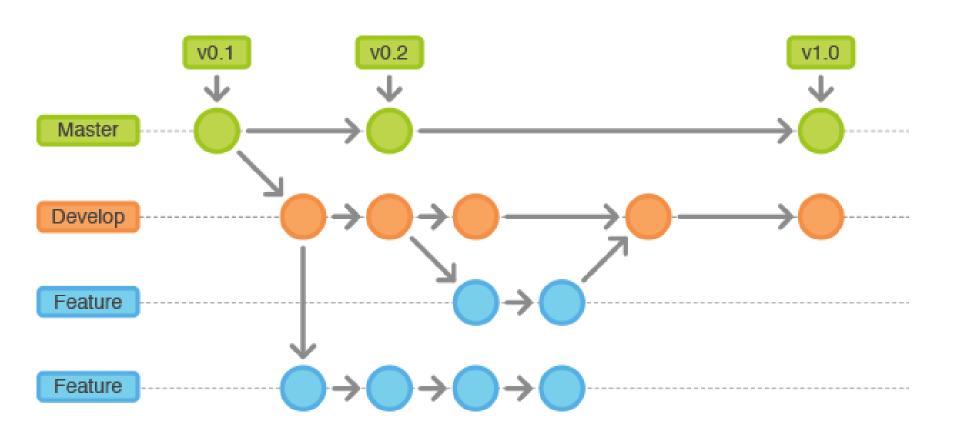
Feature Branch Workflow





Gitflow

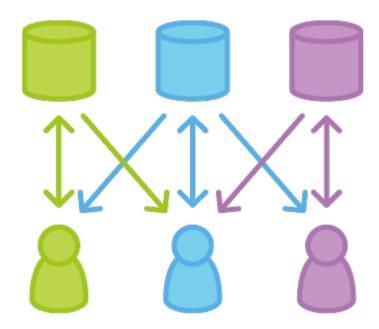




Forking Workflow



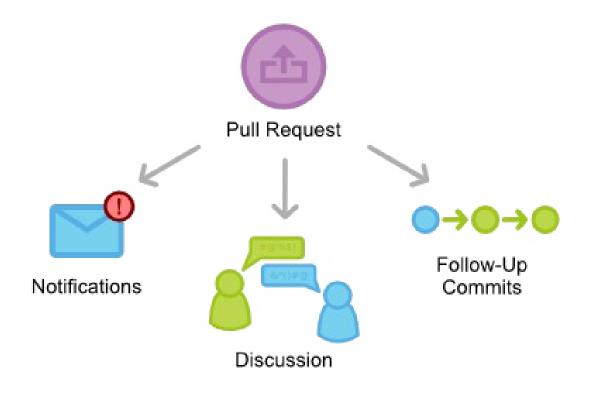
- Jeder Developer besitzt zwei Repositories
 - Ein lokales
 - Ein Remote



Pull Requests



- Ein Developer forked ein Projekt
- Änderungen werden durch einen Pull Request vom Projektverantwortlichen gemerged



1.3.0319 © Integrata AG

Git



6.3

GITLAB FLOW

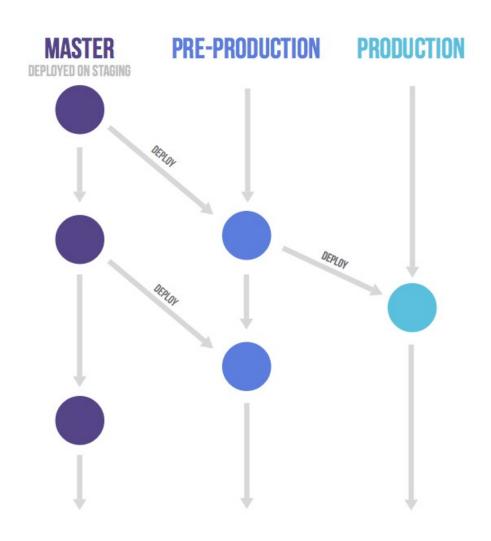
Grundprinzip des GitLab Flows



- Basiert auf Merge Requests
 - Es existieren somit geschützte Branches, die nur von speziellen Rollen benutzt werden dürfen
- Die geschützten Branches definieren ein Environment bestehend aus verschiedenen Stages
 - Test und QS
 - Preproduction
 - Production
 - •
- Auch Releases können damit verwaltet werden

Beispiel für den GitLab Flow







7 **GIT-CLIENTS**



7.1

AUFGABEN

Übersicht: Git-Clients



- Die Kommandozeilen-Befehle sind für ein technisches Verständnis der Abläufe sehr interessant
- In der Praxis werden jedoch häufig Git-Clients mit grafischer Unterstützung verwendet
- Standalone-Programme
 - Tortoise
 - SourceTree
- Integration in Entwickler-Werkzeuge
 - Eclipse
 - XCode
 - Visual Studio
 - Atom
 - ...

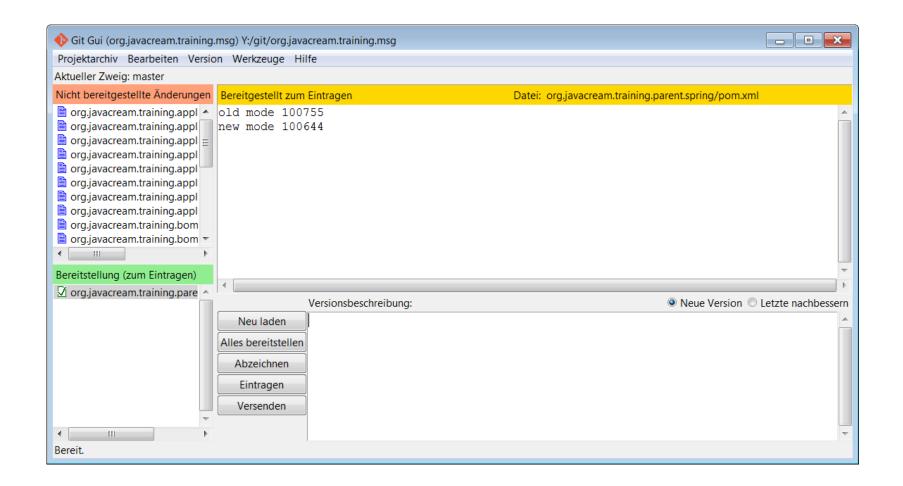


7.2

DIE GIT GUI ALS EINFACHER CLIENT

Git Client Windows: Commit

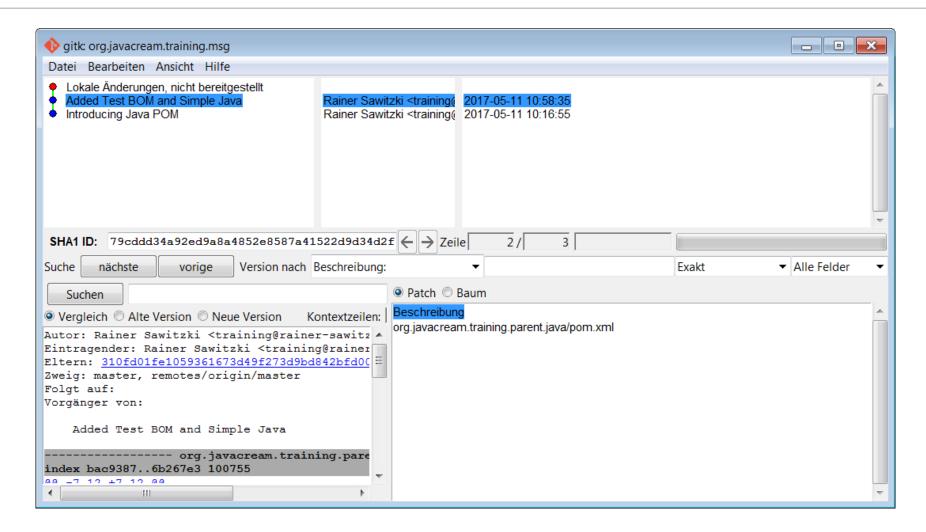




1.3.0319 © Integrata AG Git 126

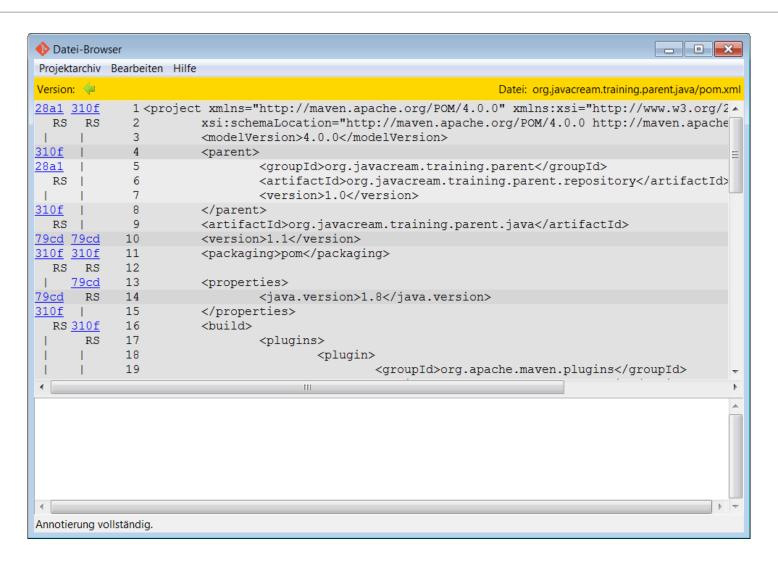
Git Client Windows: History





Git Client Windows: Blame





1.3.0319 © Integrata AG Git 128



7.3

ECLIPSE ALS BEISPIEL FÜR EINE ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

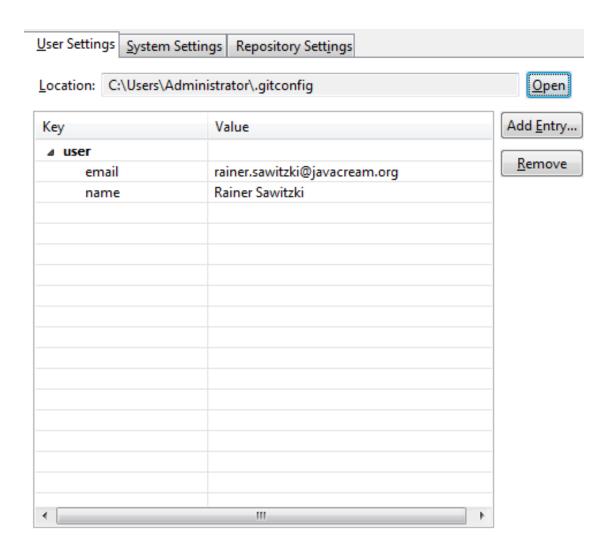
Beispiel: Eclipse



- Weit verbreitete Entwicklungsumgebung für Java, C, ...
- Eclipse bringt Git in der Standard-Installation bereits mit
- Alternativ können natürlich auch andere Clients oder Entwickler-Werkzeuge benutzt werden
 - Übersicht unter https://git-scm.com/downloads/guis/

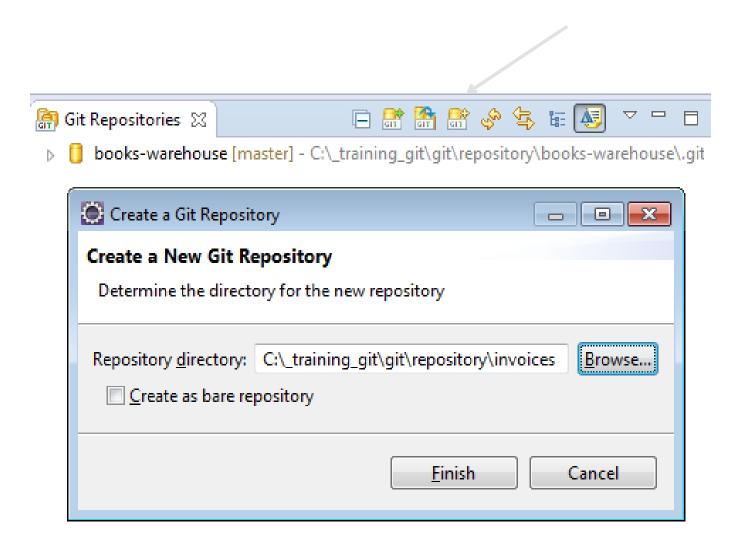
Eclipse: Git-Konfiguration





Eclipse: Initialisierung eines Repositories

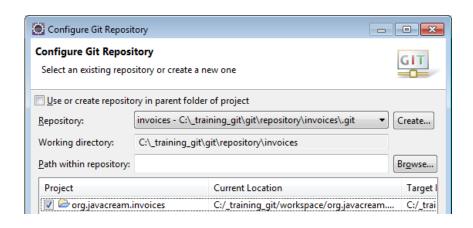


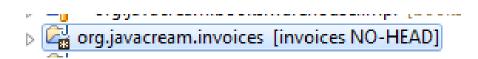


Eclipse: Hinzufügen von Inhalt



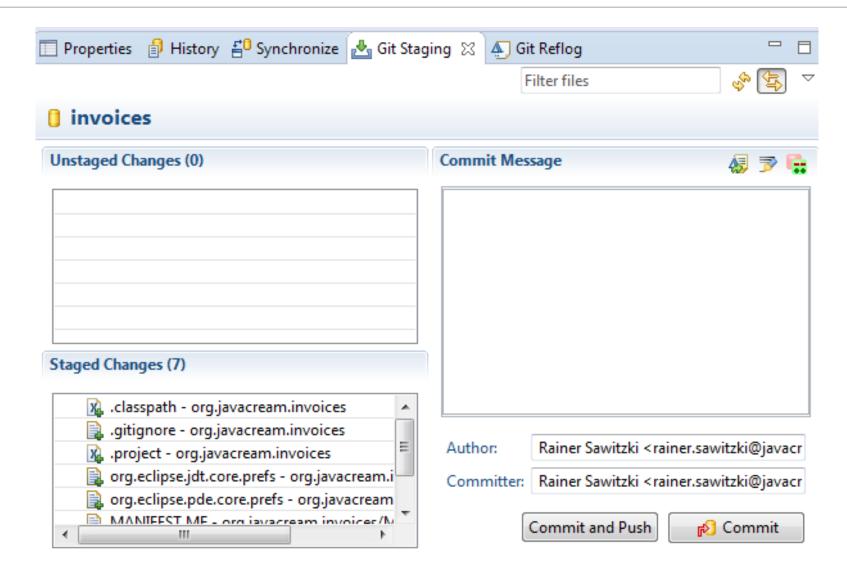
- Team Share Project... Git
- Anschließend das Projekt dem Repository hinzufügen
 - Team Add to Index





Eclipse: Staging

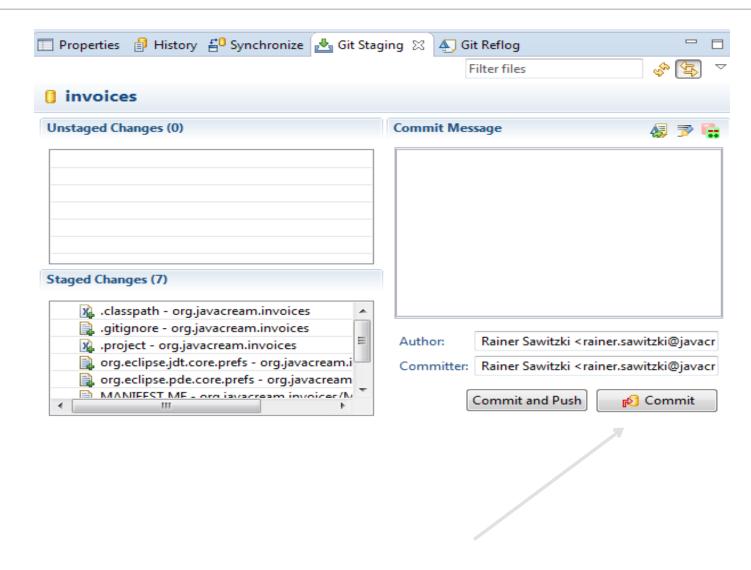




Eclipse: add und commit



135



1.3.0319 © Integrata AG Git

Eclipse: History



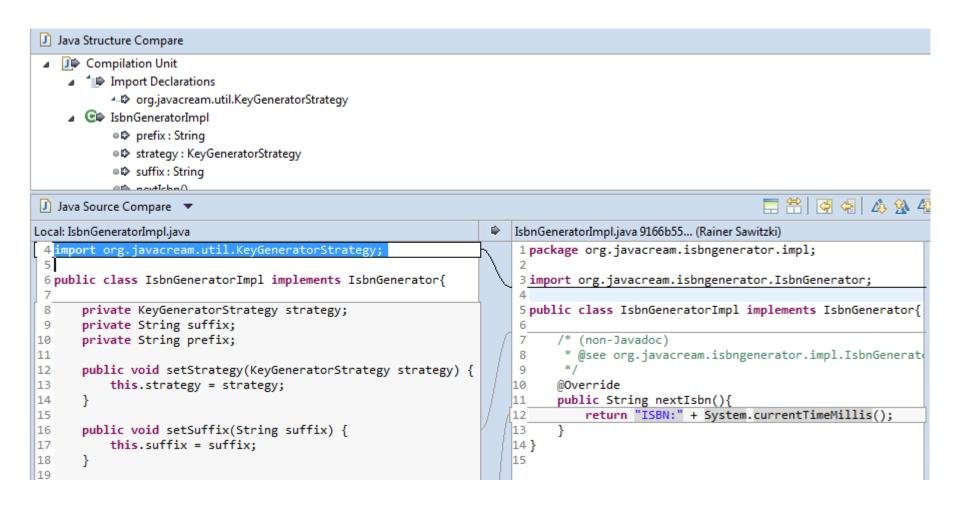
Id	Mes	sage
d07df54	0	(master)[HEAD] ok
dc966e1	0	ok
dd8970€	0	ok
9ffd6dd	0	OK
24b0edd	0	Changed gitignore
0ed0a89	0	changed gitignore
61e33fc	0	Added Manifest
7f0aa98	0	origin/master Version 2
7dae1bd	0	1.1 Changed IsbnGeneratorImpl to use KeyGeneratorStrategy
9a31544	þ	1.0 Add gitignore
e1bfc7f	0	Initial Project

1.3.0319 © Integrata AG

Git

Eclipse: Diffs







8

EINFÜHRUNG IN DIE GITLAB ADMINISTRATION



8.1

ALLGEMEINES VORGEHEN

Kunden-bezogene Inhalte



- Einführung in GitLab: Benutzung als Admin
- Einführung in GitLab: Benutzer, Rollen, Projekte
- Mehr zu GitLab Ticket-Management, Boards, Integration mit Git-Commits
- Gitlab-Management und Administration, sowie Customizing (Logo, Themes)
- Configuring GitLab
- Customizing GitLab's appearance
- Maintaining GitLab
- Updating GitLab
- Upgrading or downgrading GitLab
- User settings and permissions
- Project settings
- Repository settings
- Git configuration options
- Continuous Integration/Deployment/Delivery (CI/CD) mit GitLab (inkl. Continuous Integration settings)
- Integration von Git und GitLab: Apps, Clients, Development-Oberflächen und Tools
- Spezialthemen: Webbooks, Pipelines und eigene Container-Registries für CI/CD
- GitLab API, Monitoring-Checks
- Monitoring GitLab
- Performance Monitoring
- Analytics
- Troubleshooting

Live-Demonstrationen und Übungen



- GitLab ist ein komplexes Produkt, welches sich nicht theoretisch vermitteln lässt
- Die Web Konsole sowie die darin integrierte Konsole bieten eine hervorragende Möglichkeit, GitLab-Funktionen direkt in Aktion zu sehen
 - Und damit nachhaltig zu lernen



8.2

FUNKTIONSUMFANG

Was ist GitLab?



- Ein Server zum Zugriff auf Git-Repositories
 - Inklusive Authentifizierung, Berechtigungen und Verschlüsselung
- Eine Implementierung von Workflows, die über reine Git-Funktionen hinaus gehen
- Ein Build-Server für Continuous Integration/Delivery/Deployment
- Ein Issue-Tracking-System

Distributionen



- Übersicht
 - Core
 - Starter
 - Premium
 - Ultimate
- Die Core-Edition ist frei
 - Die Lizenz-pflichtigen Distributionen ergänzen weitere PlugIns
 - https://about.gitlab.com/pricing/self-managed/featurecomparison/

GitLab Einführung 144



INSTALLATION

Installations-Alternativen



- Eine native GitLab -Installation wird nur für Linux unterstützt
- Bitnami stellt fertig konfigurierte Images für VMWare Player und Virtual VBox zur Verfügung
 - https://bitnami.com/stack/gitlab/virtual-machine
- Ein Docker-Image ist auf DockerHub vorhanden
 - https://hub.docker.com/r/gitlab/gitlab-ee/
 - Auch die Docker-Variante wird aktuell nicht für einen Windows Host empfohlen

Installation Schritt für Schritt



Standalone

https://gitlab.com/gitlab-org/omnibus-gitlab/blob/ master/doc/README.md

Docker

https://gitlab.com/gitlab-org/omnibus-gitlab/blob/ master/doc/docker/README.md

Omnibus



- Die bevorzugte Distribution
- Eine zentrale Installation aller beteiligten Komponenten
 - Web Server
 - Ruby-Interpreter
 - Datenbank
- Vereinheitlichte Konfiguration
 - gitlab-ctl <Options>
 - Gültige Optionen mit gitlab-ctl --help

Omnibus mit Docker

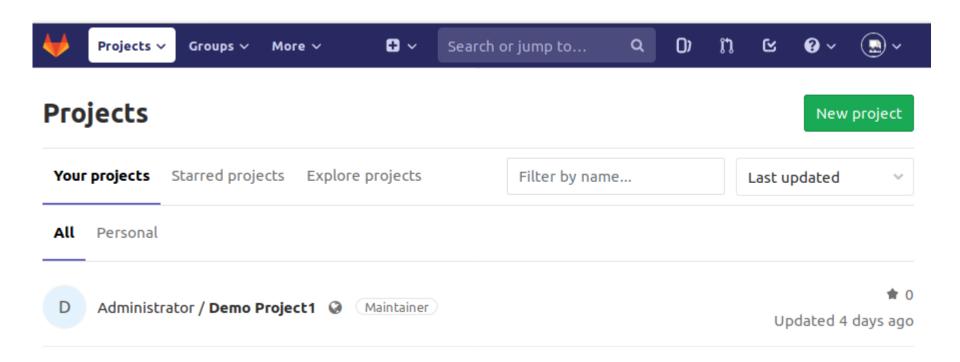


Container-Definition

```
sudo docker run --detach \
 --hostname gitlab.example.com \
 --publish 9443:443
 --publish 9080:80
 --publish 9022:22 \
 --name gitlab \
 --restart always \
 --volume /srv/gitlab/config:/etc/gitlab \
 --volume /srv/qitlab/logs:/var/log/qitlab \
 --volume /srv/qitlab/data:/var/opt/qitlab \
 gitlab/gitlab-ee:latest
```

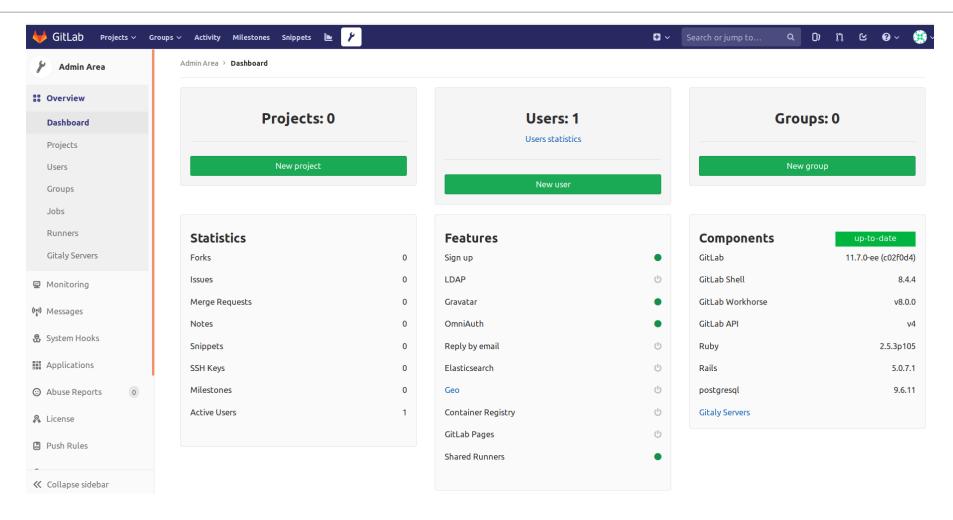
GitLab Weboberfläche für Anwender





Der GitLab-Administrationsbereich







ARCHITEKTUR

Bestandteile

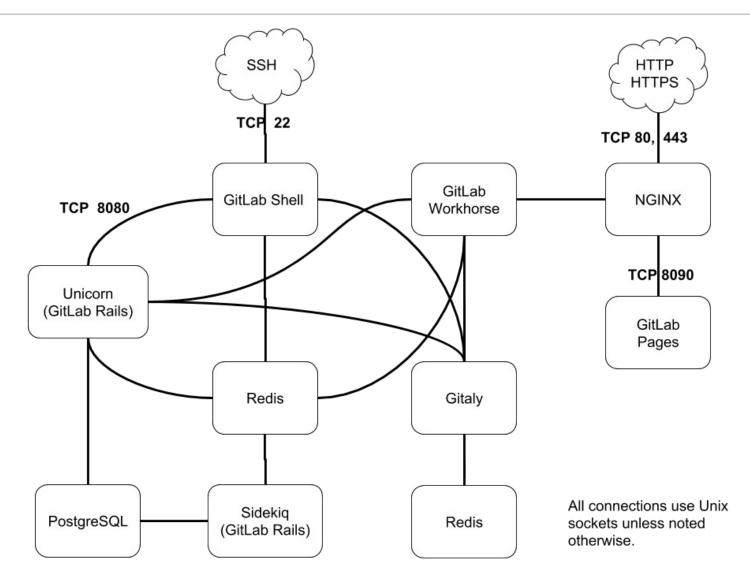


- GitLab ist als Ruby-Anwendung realisiert
 - Damit wird auch die Konfiguration über Ruby-Dateien durchgeführt
- Die Ablage der einzelnen Git-Repositories erfolgt im **Dateisystem**
 - Eine Sicherung bzw. Spiegelung der Dateien ist mit GitLab-Mitteln vorgesehen
- Zusätzlich wird eine relationale Datenbank benötigt
 - MySQL oder PostgreSQL sind hier empfohlen
- Das Web Frontend wird durch einen separaten Web Server geliefert
 - nginx ist hier der Standard
- Als Cache wird eine Redis-Datenbank benutzt
 - Ein Key-Value-Store aus dem Produkt-Katalog der NoSQL-Umgebung

GitLab Einführung 153

GitLab Application Architecture







WERKZEUGE

gitlab-ctl



- Zentrales Skript zur Kontrolle des GitLab-Servers und aller seiner Bestandteile
- Zugriff über die Linux-Konsole des GitLab-Hosts
 - Direkt
 - SSH
- gitlab-ctl -help
 - Ausgabe der verfügbaren Kommandos
- gitlab-ctl reconfigure
 - Rekonfiguration der Komponenten bei Änderungen der Konfigurationsdateien



- Remote Zugriff auf Git-Befehle
- Die internen Anwendungen benutzen alle gitaly
 - gitaly wird bis auf wenige Ausnahmefälle nicht direkt benutzt

Unicorn



- Die Web-Oberfläche des GitLab-Servers
 - Realisiert mit Ruby on Rails
- Zugriff erfolgt von Außen gekapselt über nginx

GitLab Shell



- Direkter Aufruf von GitLab-Kommandos
 - Steuerung und Konfiguration des Servers

Sidekiq



- Ruby-Bibliothek zur Parallelisierung von Prozessen und Jobs
- Damit bildet Sidekiq das Rückgrat sämtlicher Prozesse in GitLab

GitLab Einführung 160



OPTIONEN DER KONFIGURATION

Omnibus-Konfiguration



- Eine zentrale Datei für alle Einstellungen
 - Im Original sind exemplarische Einstellungen kommentiert vorhanden
 - Ebenso Verweise auf die Seiten der Gitl ab-Dokumentation
- gitlab.rb in /etc/gitlab
- Editieren
 - mit Text-Editor
 - über gitlab-ctr
- Übernehmen der Änderungen durch Rekonfiguration des Servers

GitLab Einführung 162

Der Administrationsbereich



- Einstieg über die Admin-Oberfläche
- Darin dann das settings-Menü
- Vorsicht: Bei weitem nicht alle Einstellungen der Konfigurationsdatei können über die Web-Oberfläche durchgeführt werden

gitlab-ctl



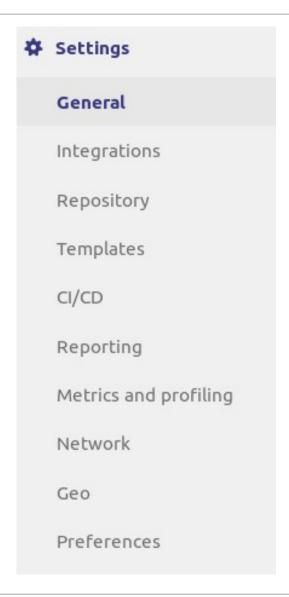
https://docs.gitlab.com/omnibus/ README.html#configuring



BEREICHE

Das allgemeine settings-Menü





Themes und Layouts



- http://localhost:9080/admin/appearance
- https://docs.gitlab.com/ee/user/profile/ preferences.html



9

CONTINUOUS INTEGRATION



BEGRIFFE UND ARBEITSWEISE

Was ist CI?



- Ein Build-Prozess erzeugt ein Artefakt
 - Ein Artefakt wird in eine Laufzeitumgebung installiert und wird darin als Anwendung ausgeführt
 - Beispiel
 - Java-Source werden vom Compiler in Bytecode verwandelt und in ein JAR-Archiv gepackt
- Dieser Build-Prozess wird bei der Continuous Integration automatisch ausgeführt, sobald im Versionsverwaltungssystem neue Sourcen eintreffen
 - Damit werden neue Artefakt-Versionen erzeugt
- Bei der Continuous Delivery werden diese Artefakte zusätzlich automatisch in die Laufzeitumgebung installiert

Runner



- Das Konzept der Runner ermöglicht das Ausführen eines Build-Skriptes aus GitLab heraus
- Der GitLab-Runner kann auf einer externen Maschine installiert werden
 - Registrierung bei GitLab über ein einem Administrator bekanntem Token
- Projekte können einen Runner zugeordnet bekommen
 - Dieser führt das dem Projekt beigefügte Build-Skript an
 - .gitlab-ci.yml
 - Näheres unter
 - https://docs.gitlab.com/ee/ci/pipelines.html
 - http://<YourGitLabHost>/help/ci/yaml/README.md

GitLab Einführung 171



BEISPIEL MAVEN

Beispiel: Ein Maven-Projekt



```
image: maven:latest
variables:
  MAVEN OPTS: "-Dmaven.repo.local=.m2/repository"
cache:
  paths:
    - .m2/repository/
    - target/
build:
  stage: build
  script:
    - mvn compile
test:
  stage: test
  script:
    - mvn test
deploy:
  stage: deploy
  script:
    - mvn deploy
  only:
    - master
```

Runner im Detail



- Das Build-Skript definiert als zentrales Element ein Docker-Image
 - Dieses stellt die Build-Umgebung bereit
 - Damit ist eine maximale Flexibilität erreicht, da durch die Images auch unterschiedliche Umgebungen in unterschiedlichen Versionen bereitgestellt werden können
- Dieses Basis-Image wird auf der Maschine des GitLab-Runners installiert
 - Dazu wird von Docker ein lokales Repository als Cache benutzt
- Das Build-Skript wird dann in einem für diesen Build definierten Container ausgeführt