

Agenda für ein Gradle/Groovy -Seminar für Giesecke+Devrient

Rainer Sawitzki, 15.5.2018

Teilnehmer: Anwendungs-Entwickler
Vorkenntnisse: Grundlagen der Programmierung, Kenntnisse in Java sind von Vorteil
Methode: Vortrag, Präsentation, Diskussion, eigene Übungen
Dauer: Insgesamt 8 Unterrichtseinheiten mit jeweils 90 Minuten
Terminvorschlag: 15./16.8.2018
Schwerpunkte:

1. Gradle-Kurzeinführung (1 Einheit)
 - a. Grundlagen des Build-Prozesses mit Gradle
 - b. Build-Phasen und Workflow
 - c. Integration in Entwicklungsumgebungen
 - d. Ein erstes Gradle-Skript
2. Exkurs: Groovy (2 Einheiten)
 - a. Sprachumfang
 - b. Variablen, Funktionen, Datentypen
3. Groovy und Gradle (1 Einheit)
 - a. Datenverarbeitung, Collections
 - b. Dateizugriff
4. Build-Prozesse mit Gradle (2 Einheiten)
 - a. Tasks im Detail
 - b. Ein Referenz-Prozess inklusive Tests&QS, Reporting, ...
 - c. Gradle-PlugIns, insbesondere Native-C
5. Workshop (2 Einheiten)
 - a. Best Practices
 - b. Fragen und Antworten aus dem Giesecke+Devrient-Umfeld