

## Inhalte eines Groovy/Jenkins-Seminars

Dr. Rainer Sawitzki, 26.7.2021

Teilnehmer:	Anwendungs-Entwickler, Build-Manager, DevOps
Vorkenntnisse:	Grundlagen der Programmierung, Kenntnisse in Java sind von Vorteil
Methode:	Vortrag, Präsentation, Diskussion, eigene Übungen, Übungsanteil etwa 30%
Dauer:	8 Unterrichtseinheiten mit jeweils 90 Minuten
Ort:	Online, Videoplattform Teams, Jitsi oder ein vom Kunden gestelltes Tool
Sprache:	Deutsch/Englisch
Termin:	20.9.2021 (2 Einheiten, 9:00-12:15, 13:00 - 16:15 inklusive jeweils 15' Pause) 21.9.2021 (1 Einheit, 13:45 - 17:00 inklusive 15' Pause) 22.9.2021 (1 Einheit, 13:45 - 17:00 inklusive 15' Pause)
Ressourcen:	PDF-Handout, Git-Repository mit Beispielen und Musterlösungen, digitales Flipchart
Inhalte:	

1. Groovy: Grundlagen der Programmierung (4 Einheiten)
  - a. Sprachumfang
  - b. Zusammenhang mit JDK/Java
  - c. Aufsetzen der Entwicklungsumgebung Visual Studio Code
  - d. Variablen, Funktionen, Datentypen
  - e. Grundlagen der OOP mit Groovy
  - f. Datenverarbeitung mit Collections
  - g. Dateizugriff, Zugriff auf REST-Schnittstellen
  - h. Clean Code
2. CI/CD mit Jenkins (2 Einheiten)
  - a. Scripted Pipelines mit Groovy
  - b. Das Jenkins-API für Groovy
  - c. Struktur einer Pipeline mit Nodes und Stages
3. Komplexe Build-Pipelines (2 Einheiten)
  - a. Entwicklung, Test, Deployment
  - b. Jenkins Plugins
  - c. Best Practices