

Linux für Software-Entwickler

Beschreibung

Ein sicherer Umgang mit dem Betriebssystem Linux ist für einen modernen Software-Entwickler unabdingbar. In diesem Training werden dir pragmatisch die hierzu notwendigen Grundlagen vermittelt.

Inhalte

Aufbau und Überblick Linux/UNIX-Systeme:

- > Distributionen
- > Leistungsmerkmale
- > Befehlsaufbau und grundlegende Befehle
- > Online-Manual

Dateiverwaltung:

- > Verzeichnisstruktur
- > Systemverzeichnisse
- > Datearten
- > Pfadangaben
- > Inhalte von Dateien und Verzeichnissen anzeigen
- > Dateien/Verzeichnisse anlegen, kopieren und löschen
- > Befehlsinformationen
- > Suche in und nach Dateien
- > Reguläre Ausdrücke
- > Ausgaben filtern und sortieren

Zugriffsrechte:

- > Zugriffsrechte und Benutzerkategorien
- > Zugriffsrechte ändern
- > Symbolische und oktale Methode
- > Voreinstellung der Zugriffsrechte
- > Arbeiten in Gruppen
- > Benutzeridentifikation

Prozessverwaltung:

- > Prozesse anzeigen
- > Prozesse terminieren
- > Hintergrundprozesse

Netzwerk:

- > Systeminformationen (Hostname/IP-Adresse)
- > Dateitransfer mit ftp
- > Secure Shell-Befehle ssh und scp
- > Remote arbeiten von Windows-Systemen

Kommandointerpreter Bash und Korn-Shell:

- > Shell-Variablen anzeigen, definieren, exportieren und löschen
- > Bedeutung von Metazeichen
- > Quoting-Mechanismus
- > Ein- und Ausgabeumlenkung
- > Pipe-Mechanismus
- > Alias-Funktion
- > History
- > Initialisierungsdateien
- > Shell-Optionen

Trainingsinstitut	Integrata
Methoden	Präsentation, Diskussion, Übungen
Teilnehmerkreis und Voraussetzungen	Software-Entwickler
Interne Ansprechpartner	AER1