

Security und Spring Boot

- Name und Rolle im Unternehmen
- Themenbezogene Vorkenntnisse
- Konkrete Problemstellung
- Individuelle Zielsetzung

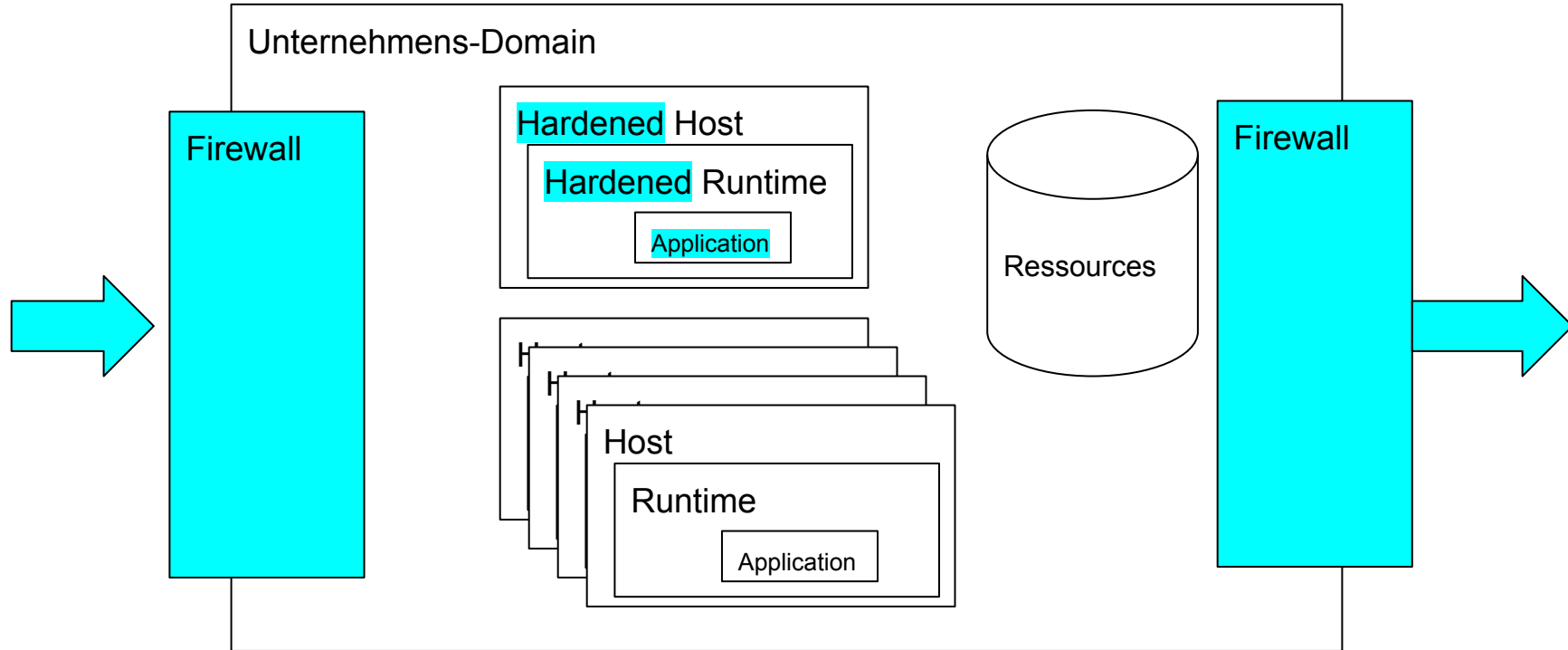
Einführung

Common Sense

- Software-Anwendungen sind anfällig gegen Hacker-Angriffe
- Schäden durch erfolgreiche Angriffe können immens sein
 - Konkreter Schaden
 - Prestige- und Image-Verlust
- Konsequenz: Es ist obligatorisch, Security-Lücken zu erkennen und zu beheben

- Sichere Kommunikation durch Verschlüsselung
 - https
 - VPN (Virtual Private Network)
- Firewall
 - Abschottung des internen Netzwerks von unzulässigen Zugriffen von Außen
 - Port Scans
 - Denial of Service
 - Injections, z.B. Sql-Injection
- Hardening der Umgebung
 - Betriebssystem mit einer Einführung von Zugriffsbeschränkung
 - Prinzip der “Least Privileges”
 - Runtime, z.B. Konfiguration eines Applikationsservers

- Authentifizierung
 - Benutzerverwaltung mit Benutzer/Password, Credentials
- Autorisierung
 - Anwendungs-Rollen mit Berechtigung
- Daten-Validierung bei jeglichem Transfer von Informationen über Domänen-Grenzen hinweg



Praxis

- 100%iger Schutz ist unmöglich
 - z.B. korumpierter Administrator
 - Gehärtete Umgebungen haben immer irgendwelche noch nicht erkannten Lücken
 - Anwendungen sind ebenfalls nie fehlerfrei
 - insbesondere wenn eine agile Softwareentwicklung **missverstanden** wird
 - Verschlüsselungs-Algorithmen
 - Erfolgreicher Angriff
 - Naiver Versuch: Äonen
 - Organisierter Angriff: Masterarbeit an der Universität
 - Organisierter Angriff mit Backdoors: Quasi Echtzeit

- Verantwortungs-PingPong
 - “Wer kann was” ist nicht “Common Sense”
- Konkrete Umsetzung sowohl von Verschlüsselung als auch von Authentifizierung verlangt den Einsatz eines Identity Management Systems
- Die meisten erfolgreichen Angriffe erfolgen **innerhalb** der Unternehmens-Domäne
 - Admin-Anwendungen
 - Unsichere Datenablage in Ressourcen

ToDoS

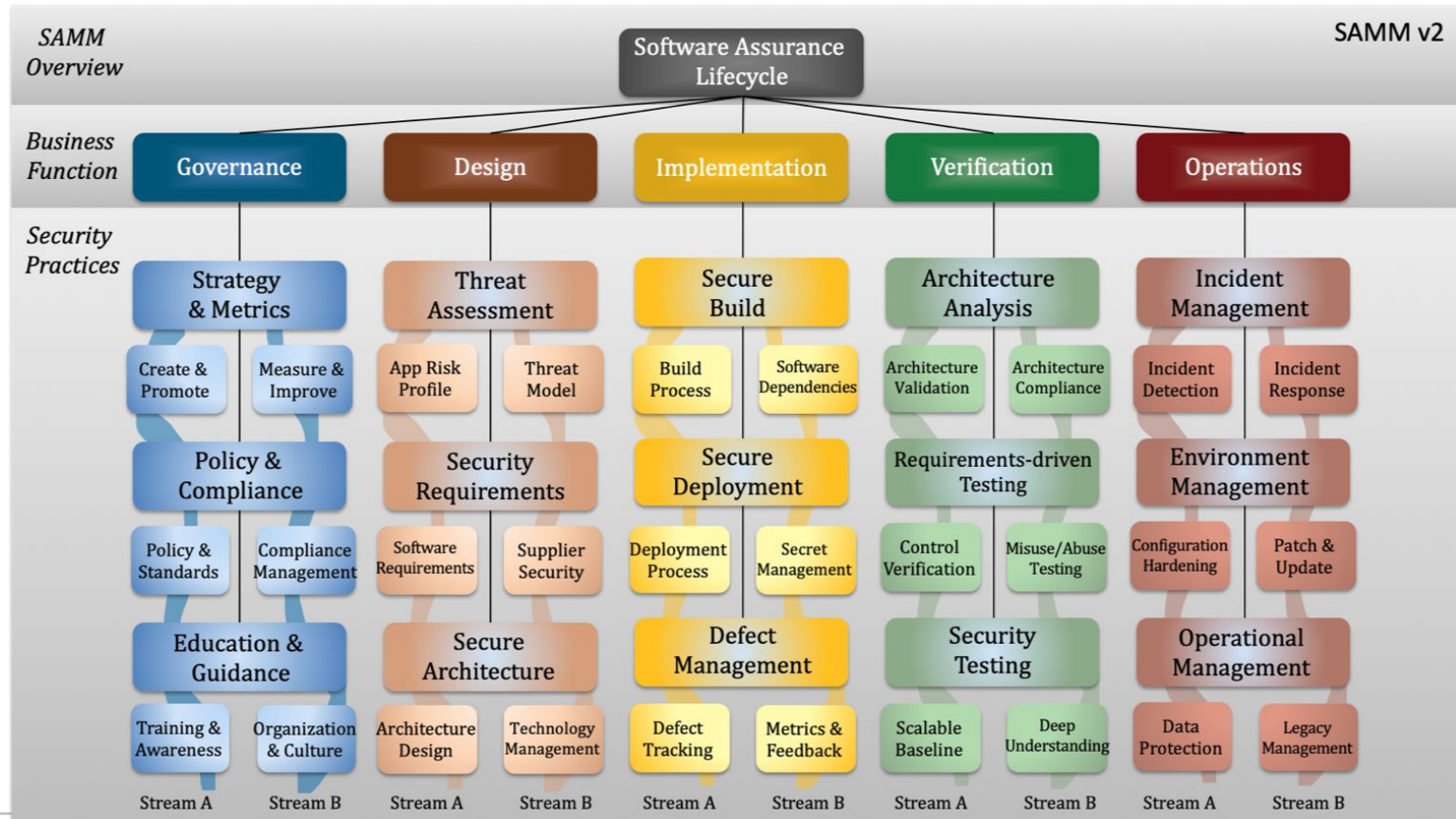
- Security in einer agilen Software-Entwicklung?
- Einführung eines Identity Managements
 - Kerberos, OAuth2
- Wie erfahre ich von Security-Problemen in
 - Betriebssystemen?
 - Runtimes?
 - Frameworks?
- Secure Build-Prozess
 - Automatisierte Tests und Scans
- Review- und Test-Strategien zum Erkennen von Vulnerabilities

Organisationen

- Common Vulnerabilities Enumeration
 - Informationsbasis mit allgemeinen Strategien von Angreifern
 - cve.mitre.org
- Common Weakness Enumeration
 - Sammlung typischer Programmier-Fehler
 - cwe.mitre.org
- Att&ck
 - Tool zur Einschätzung der Gefährdung einer Anwendung

- Sehr bekannt über ihre OWASP Top 10
 - Liste der aktuellen Security-Lücken von Anwendungen
- Deutlich mehr als nur die Top 10!
 - Web Goat und Web Wolf
 - Trainings-Umgebung zur Security-Sensibilisierung von Entwicklern
 - ESAPI
 - Framework zur implementierung einer **Web Application Firewall**
 - Primärfokus auf die Eingabe-Validierung
 - Security Assurance Maturity Model

OWASP SAMM (Security Assurance Maturity Model)



- Rating
 - Kombination aus
 - Häufigkeit
 - Relevanz = Abschätzung des Risiko-Profiles
- Aktualisierung alle paar Jahre
 - Aktuelle Version von 2021

- Die bekannteste ist “Sql-Injection”
 - Eine Information aus einer potenziell unsicheren Domäne wird als Skript-Befehl interpretiert
 - Eingabe: ‘ or 1=1
- Vorsicht
 - XML-Injection, JSON-Injection, ...
 - Auch Log-Dateien können Injection-Befehle enthalten

- die meisten Top 10s haben mit Fehlern in der Programmierung der Anwendung gar nichts zu tun

Praktikum

- Java-Installation ≥ 8
- Java-Entwicklungsumgebung
- Freien Zugang auf das Internet zum Nachladen weiterer Java-Bibliotheken
-

- Ihr eigener Arbeitsplatzrechner
- Alternativ ein Remote-Rechner der Integrata-Cegos
 - tn02.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn02 Sputaj
 - tn03.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn03 Heyder
 - tn04.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn04 Senar
 - tn05.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn05 Döring
 - tn06.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn06 Rainer
 - tn07.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn07 wagner
 - tn08.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn08 Franke
 - tn09.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn09 Hellmann
 - tn10.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn10 Schiffbahn
 - tn11.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn11
 - tn12.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn12
 - tn13.raum01@integrata-cegos.de 33059_tn13

- Einfacher RESTful Webservice
 - Zugriff über einen HttpClient möglich
 - Browser
 - cUrl
 - Windows z.B. über ein Git Bash
- Standalone executable Anwendung
 - .jar
- Web-Anwendung für ein Deployment z.B. in einem Apache Tomcat
 - .war

- Weitverbreitete These
 - “Jede Anwendung muss auch beim Versagen jeglicher Infrastruktur-Komponente (z.B. Firewall) immer noch sicher sein”
- Diskussion
 - Sawitzki: “Das ist völlig weltfremd”
 - Begründung
 - Angriff: Denial of Service im Programm erkennen?

- Trigger
 - Begriff entstammt den Agile Notes von OWASP SAMM
 - Aufgabe ist die Entschlackung und damit Beschleunigung des Entwicklungsprozesses durch Einführung eines Regelwerks
- Beispiel
 - Trigger RESTful Webservice
 - Gesetz ist die Existenz einer Firewall sowie einer Runtime-Plattform
 - Definition einer Ausführungs-Domäne
 - Schutz gegen Angriffe wie Denial of Service
 - Trigger Java
 - Ausführung in einer Java Virtual Machine
 - Keine Probleme mit Buffer Overflows oder direkter Speicher-Manipulation
 - Security Updates (MITRE) und Incident Management

- Passt gut zusammen
 - Jegliche Architektur-Entscheidung kann als Security-Trigger dienen

- “Ein Benutzer kann Abläufe anstossen und Ergebnisse bekommen, die nicht für ihn/sie zulässig sind”
 - Authentifizierung und Autorisierung sind verpflichtend
 - Identity Management sowie ein Rollen-Konzept müssen eingeführt werden
 - Offene Flanke: Hierfür gibt es kein Standard-Konzept!
 - Unter der Voraussetzung “RESTful Webservice mit Java” gibt es 2 aktuelle Frameworks zur Authentifizierung und Autorisierung
 - JEE (Enterprise Edition von Java)
 - Spring Security

- Aktuell das meist genutzte Security-Framework im Java-Umfeld
 - Kann ebenfalls problemlos von JEE-Applikationsservern benutzt werden
- Autorisierung
 - Methoden-Ebene (@Secured-Annotation)
 - Web Applikationen und auch RESTful WebServices über URL-Pfade
- Authentifizierung
 - Leichtgewichtige Test-Umgebung

- Fachlich motivierte Umsetzung auf die technisch realisierten Prozesse/Methoden
 - WICHTIG: DAS ROLLENKONZEPT MUSS BEREITS VORHER GETESTET/REVIEWED WERDEN
 - User Stories enthalten das Rollenkonzept!
- Technisches Modell, z.B. mit einem Klassendiagramm

```
Service
    <<secured("user")>>
    operation1(...):...

    <<secured("admin")>>
    operation2(...):...
```

<<authenticated>>
Service

getAnonymous()

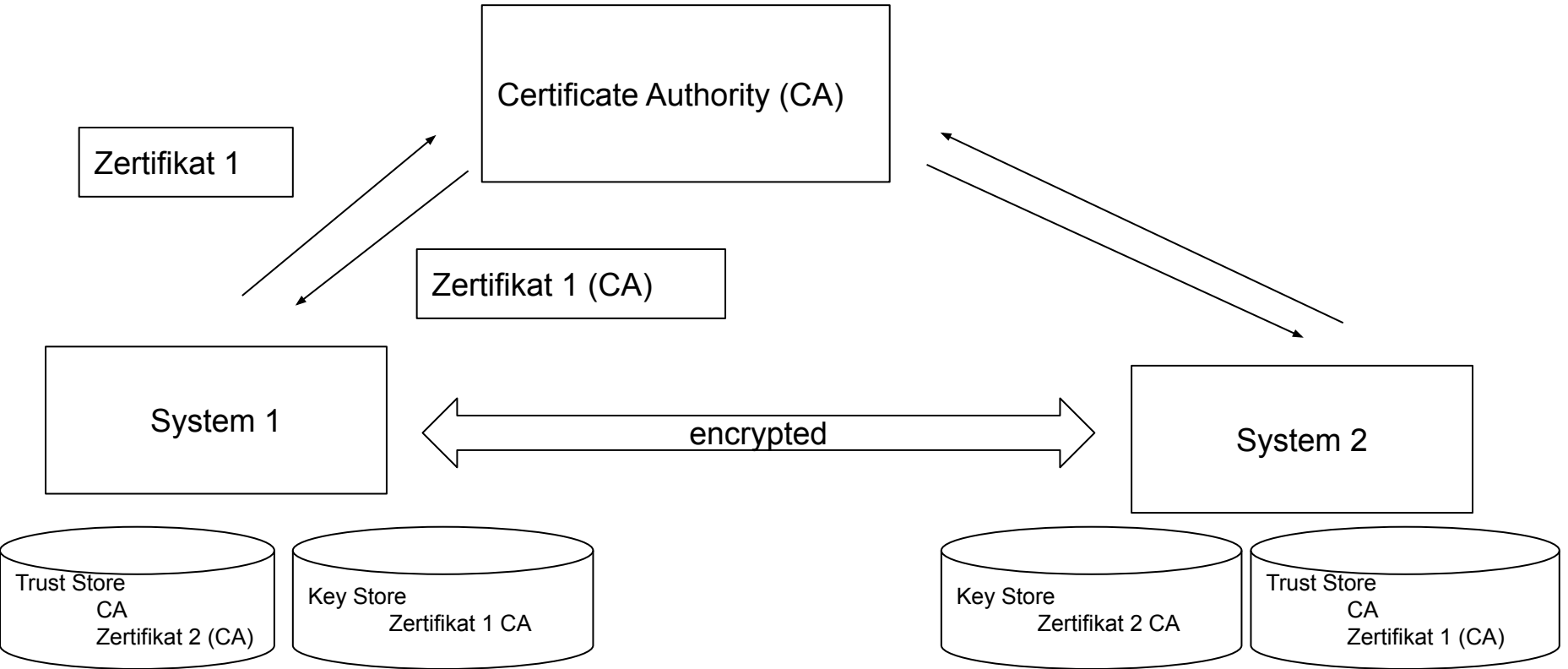
<<secured("user")>>
getUser1(...):...

<<secured("admin")>>
getAdmin(...):...

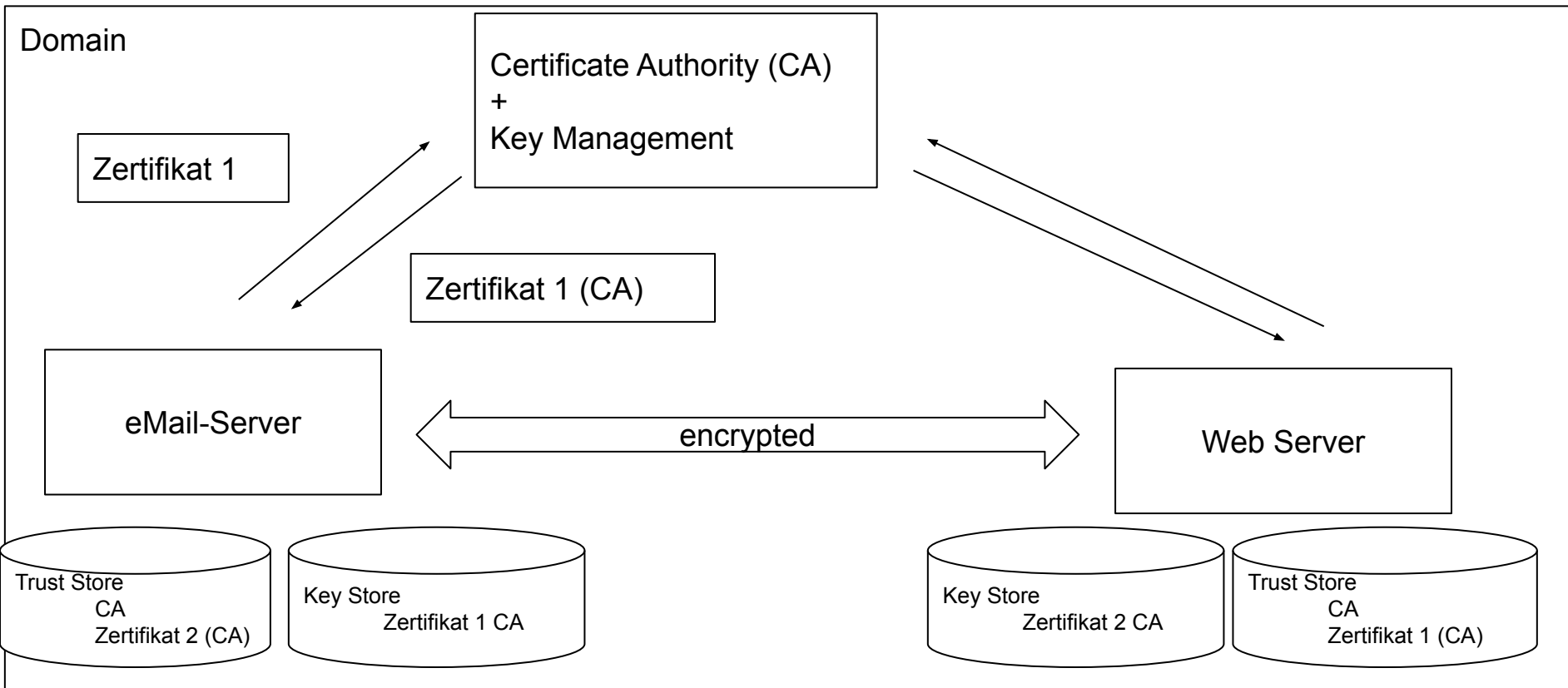
Identity Management

- Username/Password-Übertragung
 - Verlangt notwendigerweise eine verschlüsseltes, abgesichertes Kommunikationsprotokoll
- Jedes beteiligte System wird sich mit einem Zertifikat ausweisen
 - Der Besitz des Zertifikats identifiziert den Benutzer eindeutig
 - Total klassisches System, jeder Personalausweis “funktioniert so”
- Token-basierte Systeme
 - Ein zentrales System verwaltet alle Benutzer und deren Credentials
 - Dieses System stellt Tokens aus, die für eine weitere Authentifizierung benutzt werden können
 - Tokens verhindern die Notwendigkeit der Übertragung von Security Credentials und können auch in vollkommen unsicheren Umgebungen benutzt werden

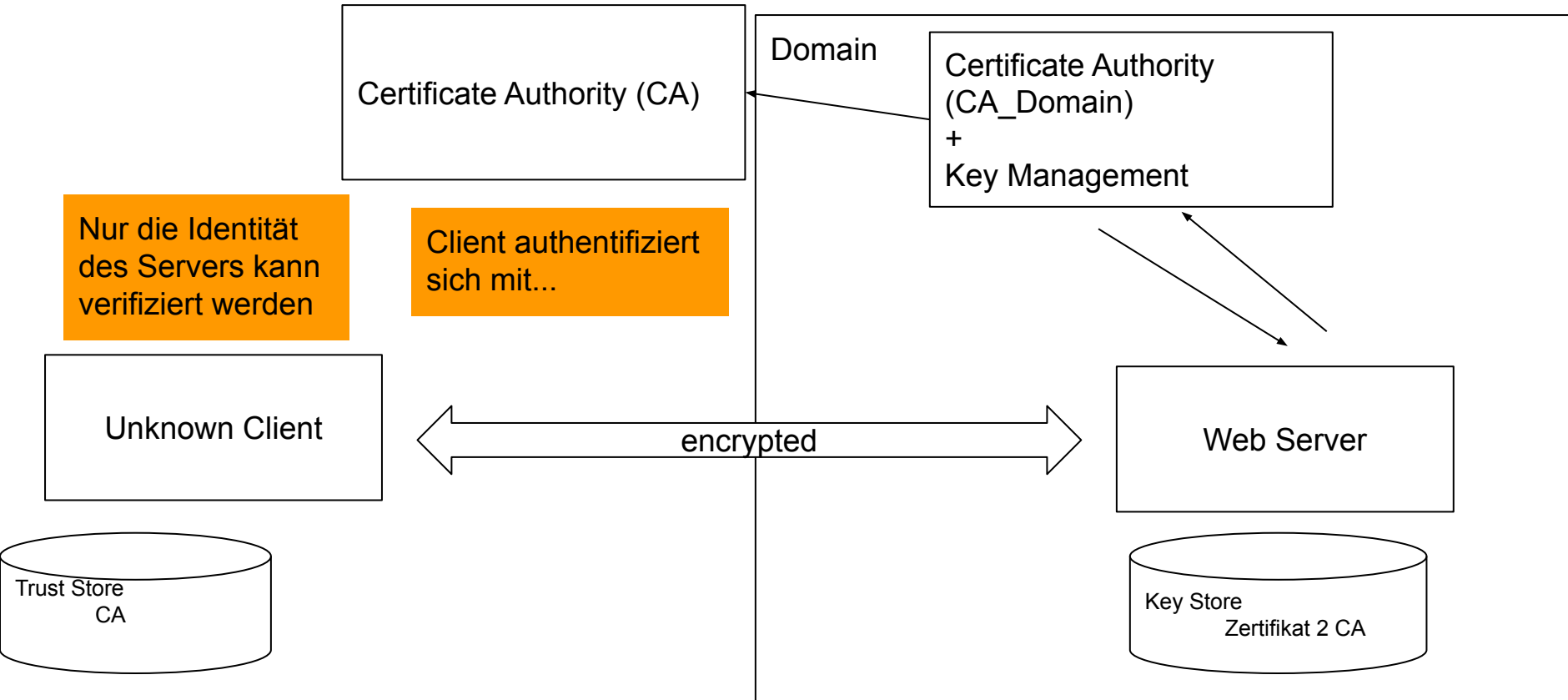
Secure Socket Layer (SSL)



Systeme innerhalb einer Domäne



Internet: Abgespecktes Identity Management



Sichere Kommunikation

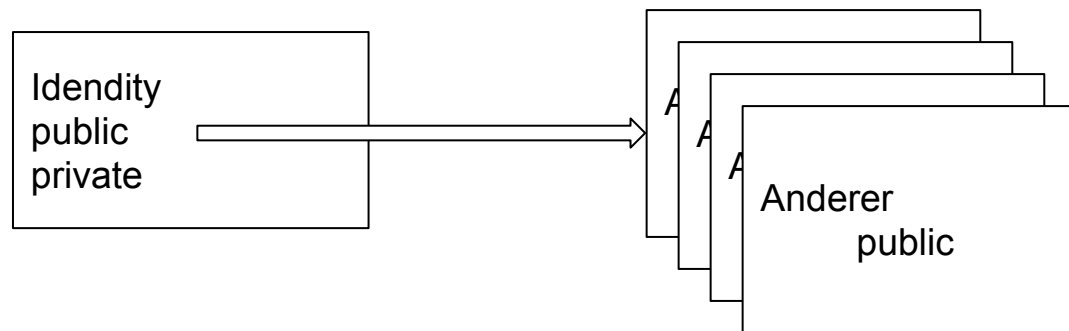
- Verfügbarkeit (availability)
- Integrität (integrity)
- Vertraulichkeit (confidentiality)
- Verbindlichkeit (liability)

- Grundidee
 - Mit wenig Aufwand kann eine Information so verschlüsselt werden, dass ein Auslesen ohne Kenntnis eines Secrets nur mit immenser Aufwand möglich ist
- Stand heute
 - Normal-Anwender: Jahrmillionen
 - Organisierter Hacker: Ein paar Jahre
 - Organisierter Hacker mit Backdoors: Echtzeit

- Daten werden unidirektional in einen Hashwert überführt
 - “Unendlich” -> Endlich
 - Die Sicherheit des Algorithmus’ wird bestimmt z.B. über die Wahrscheinlichkeit von Kollisionen (unterschiedliche Eingangsdaten produzieren denselben Wert) bzw. “Mustern”, die auf die ursprünglichen Daten hinweisen
 - Kollisionen sind per se unvermeidbar

- Algorithmen sind sehr schnell
- Der Schlüssel muss dem Sender und dem Empfänger bekannt sein

- Schlüssel besteht aus zwei Teilen
 - public Key
 - private Key dient zur eindeutigen Definition einer Identität
- Algorithmen sind relativ langsam, Schlüssel-Breiten sind wesentlich länger als bei der symmetrischen Verschlüsselung



- Generierung
- Zertifizierung
- Verwaltung
- Verifizierung



The screenshot shows the website of the Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI). The main navigation bar includes 'Das BSI', 'Themen', 'Aktuelles', 'Presse', and 'Publikationen'. The 'Themen' section is active, showing a breadcrumb trail: 'Startseite > Themen > IT-Grundschutz-Kataloge > Inhalt > Maßnahmenkataloge > M.2 Organisation > M.2.46 Geeignetes Schlüsselmanagement'. The left sidebar contains a table of contents for the 'IT-Grundschutz-Kataloge', including sections like 'Allgemeines', 'Bausteine', 'Gefährdungskataloge', 'Maßnahmenkataloge', and 'M.2 Organisation'. The main content area is titled 'M.2.46 Geeignetes Schlüsselmanagement' and contains the following text:

Verantwortlich für Initiierung: IT-Sicherheitsbeauftragter

Verantwortlich für Umsetzung: Fachverantwortliche, IT-Sicherheitsbeauftragter

Die Verwendung kryptographischer Sicherheitsmechanismen (z. B. Verschlüsselung, digitale Signatur) setzt die vertrauliche, integre und authentische Erzeugung, Verteilung und Installation von geeigneten Schlüsseln voraus. Schlüssel, die Unbefugten zur Kenntnis gelangt sind, bei der Verteilung verfälscht worden sind oder gar aus unkontrollierter Quelle stammen (dies gilt auch für die Schlüsselvereinbarung zwischen Kommunikationspartnern), können den kryptographischen Sicherheitsmechanismus genauso kompromittieren wie qualitativ schlechte Schlüssel, die auf ungeeignete Weise erzeugt worden sind. Qualitativ gute Schlüssel werden in der Regel unter Verwendung geeigneter Schlüsselgeneratoren erzeugt (siehe unten). Für das Schlüsselmanagement sind folgende Punkte zu beachten:

Schlüsselerzeugung

Die Schlüsselerzeugung sollte in sicherer Umgebung und unter Einsatz geeigneter Schlüsselgeneratoren erfolgen. Kryptographische Schlüssel können zum einen direkt am Einsatzort (und dann meistens durch den Benutzer initiiert) oder zum anderen zentral erzeugt werden. Bei der Erzeugung vor Ort müssen meistens Abstriche an die Sicherheit der Umgebung gemacht werden, bei einer zentralen Schlüsselerzeugung muss sichergestellt sein, dass sie ihre Besitzer authentisch und kompromittierungsfrei erreichen.

Geeignete Schlüsselgeneratoren müssen kontrollierte, statistisch gleichverteilte Zufallsfolgen unter Ausnutzung des gesamten möglichen Schlüsselraums produzieren. Dazu erzeugt z. B. eine Rauschquelle zufällige Bitfolgen, die mit Hilfe einer Logik nachbereitet werden. Anschließend wird unter Verwendung verschiedener Testverfahren die Güte der so gewonnenen Schlüssel überprüft.

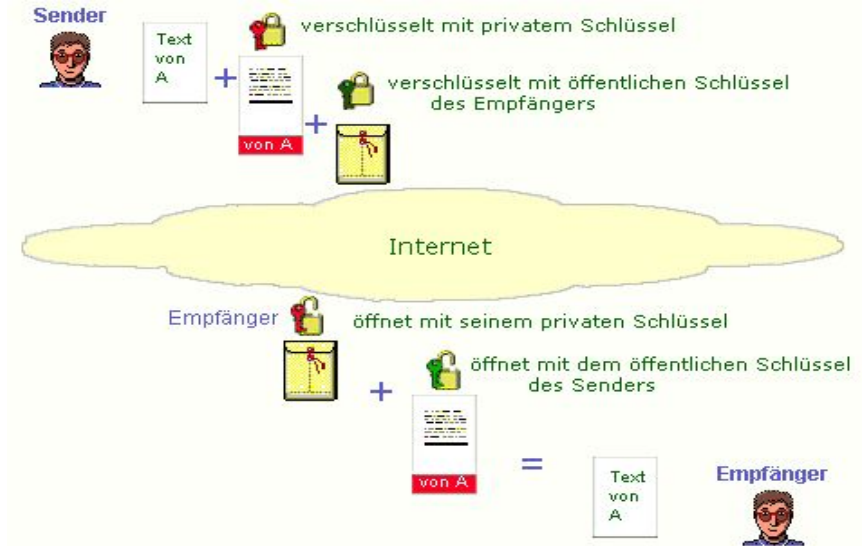
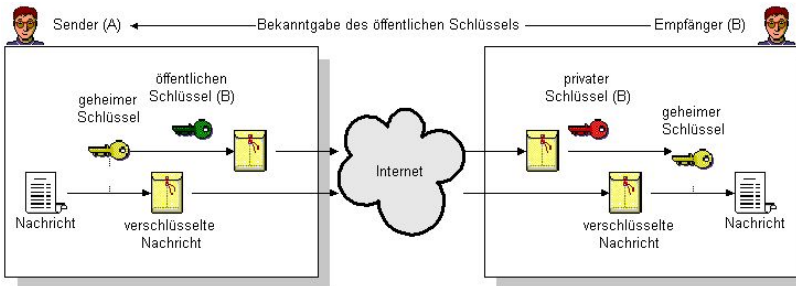
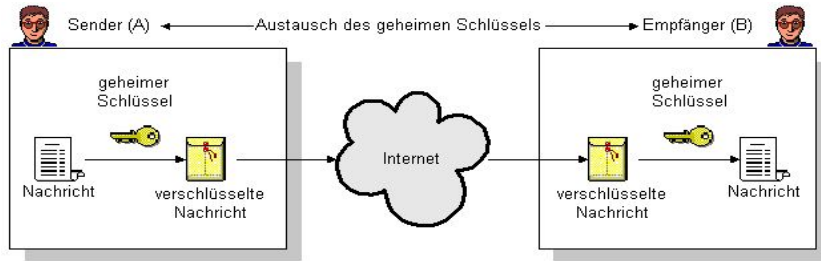
Einige Kryptomodule, insbesondere solche, die keinen integrierten Zufallszahlengenerator besitzen, greifen auf Benutzereingaben zur Schlüsselerzeugung zurück. Beispielsweise werden hier Passwörter abgefragt, aus denen dann ein Schlüssel abgeleitet wird, oder der Benutzer wird gebeten, beliebigen Text einzutippen, um zufällige Startwerte für die Schlüsselgenerierung zu erhalten. Solche Passwörter sollten dabei gut gewählt sein und möglichst lang sein. Wenn möglichst "zufällige" Benutzereingaben angefordert werden, sollten diese auch zufällig, also schlecht vorhersagbar, sein.

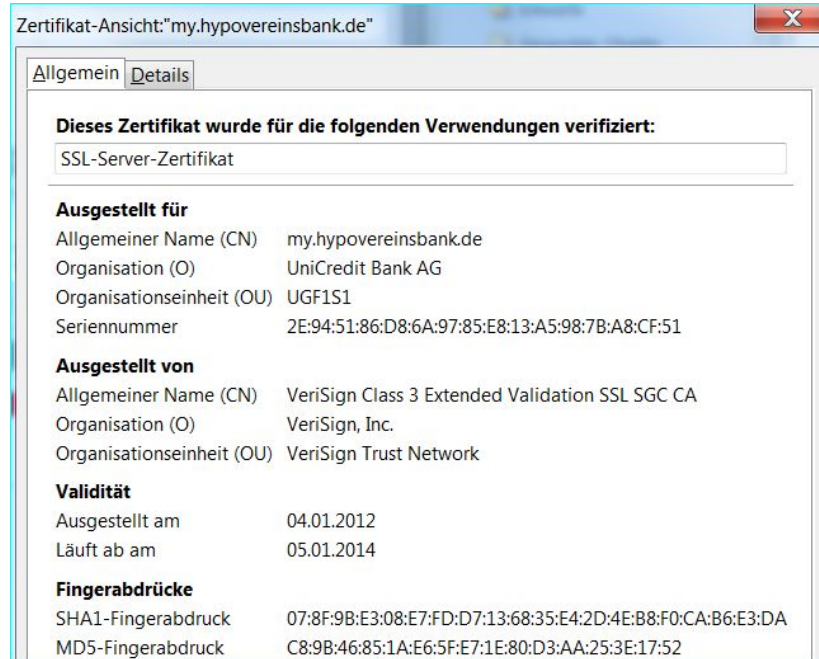
Schlüsseltrennung

Kryptographische Schlüssel sollten möglichst nur für einen Einsatzzweck dienen. Insbesondere sollten für die Verschlüsselung immer andere Schlüssel als für die Signaturbildung benutzt werden. Dies ist sinnvoll,

- damit bei der Offenlegung eines Schlüssels nicht alle Verfahren betroffen sind,
- da es manchmal erforderlich sein kann, Verschlüsselungsschlüssel weiterzugeben (Vertretungsfall),
- da es unterschiedliche Zyklen für den Schlüsselwechsel geben kann.

Schlüsselverteilung / Schlüsselaustausch







The screenshot shows the Symantec website with a yellow header bar. The main content area features a large orange banner with the Norton Secured logo and the headline "Dasselbe Häkchen. Ein neuer Name. Derselbe leistungsstarke Schutz." Below this, it states: "Dieselbe Qualität bei Sicherheit, Services und Support, der Sie bei VeriSign vertrauen, wird Ihnen nun von Symantec geboten." A sidebar on the left lists various services for purchase, testing, or renewal, including SSL certificates, Symantec Safe Site, Code-Signing, and the Norton Secured Seal. The bottom of the page has a navigation bar with links to contact, about, news, blogs, legal notices, data protection, repository, global sites, and a sitemap.

Jetzt von **Symantec** | VeriSign Authentifizierungsdienste | Deutschland [ändern] | Kontaktieren Sie uns | **Norton SECURED** powered by VeriSign

Produkte & Services | Partner | Support | Mein Konto

Dasselbe Häkchen. Ein neuer Name. Derselbe leistungsstarke Schutz.

Dieselbe Qualität bei Sicherheit, Services und Support, der Sie bei VeriSign vertrauen, wird Ihnen nun von Symantec geboten.

Die Konsequenzen für Sie >

1 2 3 4

- KAUFEN** SSL-Zertifikate
- KAUFEN** Symantec™ Safe Site
- KAUFEN** Code-Signing
- TESTEN** Kostenlose Demoversion
- ERNEUERN** SSL-Zertifikate erneuern
- ANMELDEN** Symantec™ Trust Center
- Norton SECURED** powered by VeriSign | Norton™ Secured-Siegel

Verwalten Sie mehrere SSL-Zertifikate?

Eine einfache Management-Lösung.

Weitere Informationen >

Schützen Sie Ihre Website. Steigern Sie Ihren Umsatz.

Neue Funktionen in Symantec SSL machen es einfach, Ihrer Website **zu vertrauen**.

Weitere Informationen >

VERISIGN™

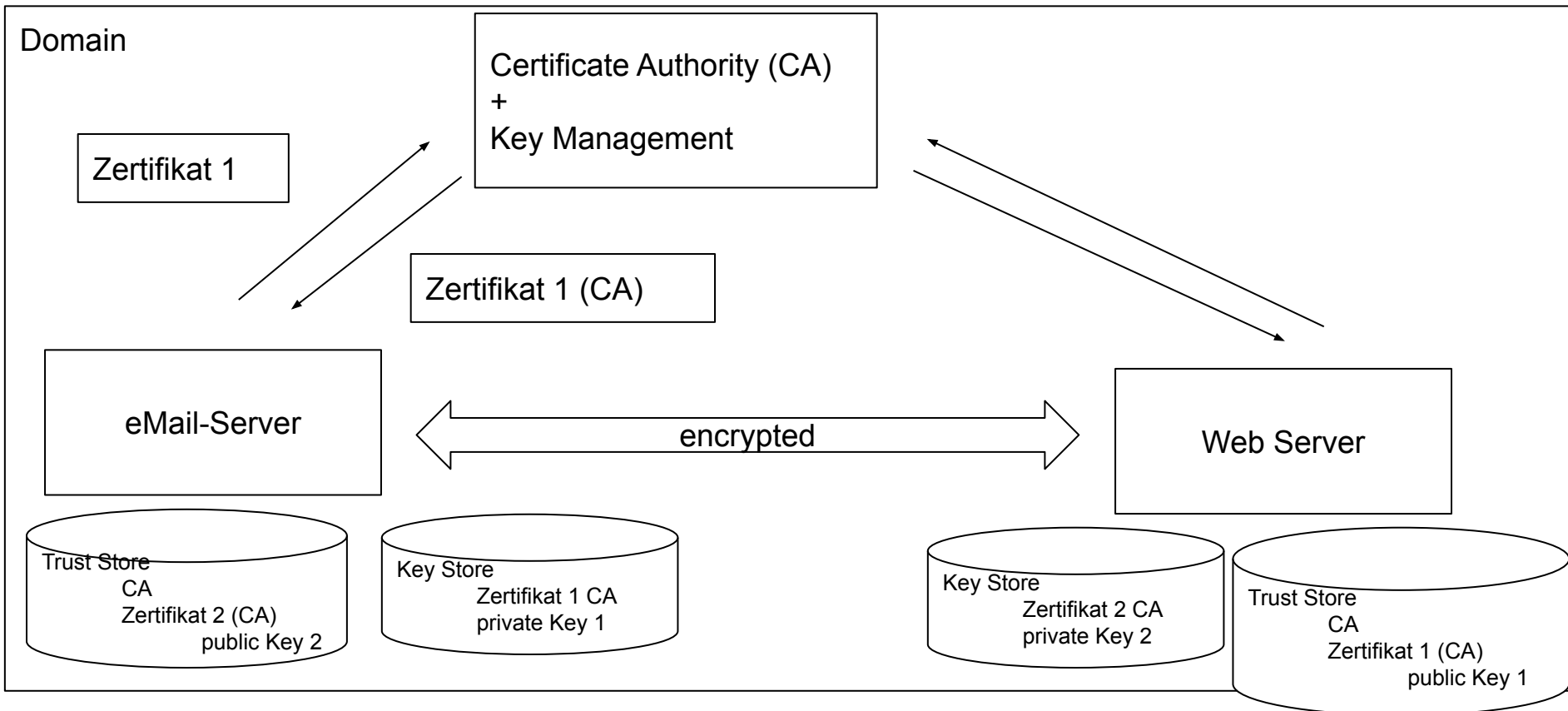
Für Online-Sicherheit und Verfügbarkeit verlässt sich Ihr Unternehmen auf:

- Managed DNS
- DDoS Protection
- iDefense™
- Domain Name Services

Diese Services sind bei VeriSign Inc unter VerisignInc.com erhältlich.

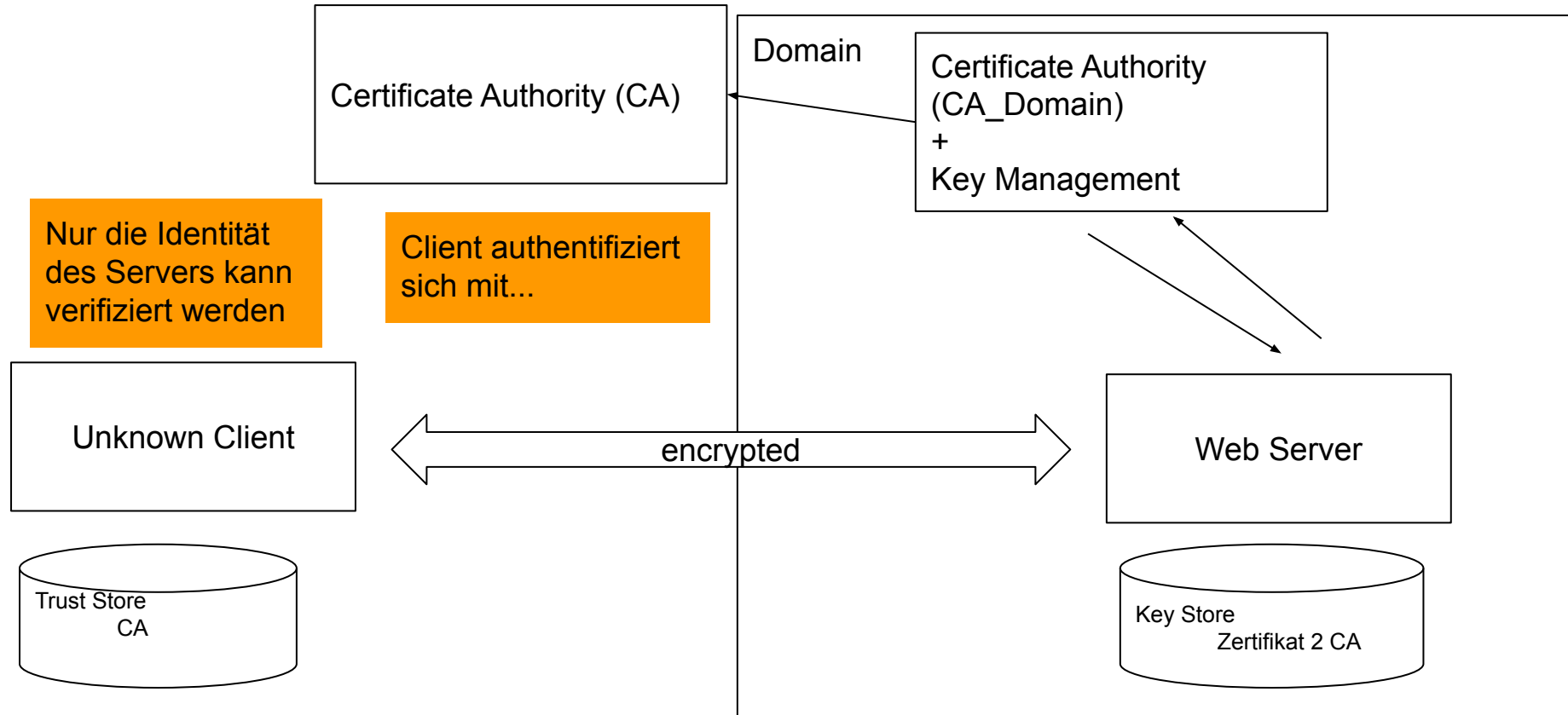
Kontaktieren Sie uns | Über Symantec | Neuigkeiten | Blogs | Rechtliche Hinweise | Datenschutz | Repository | Globale Sites | Sitemap

Review: Systeme innerhalb einer Domäne



- Asymmetrische Verschlüsselung wird ausschließlich dafür genutzt, einen zufällig erzeugten symmetrischen Schlüssel zu verteilen

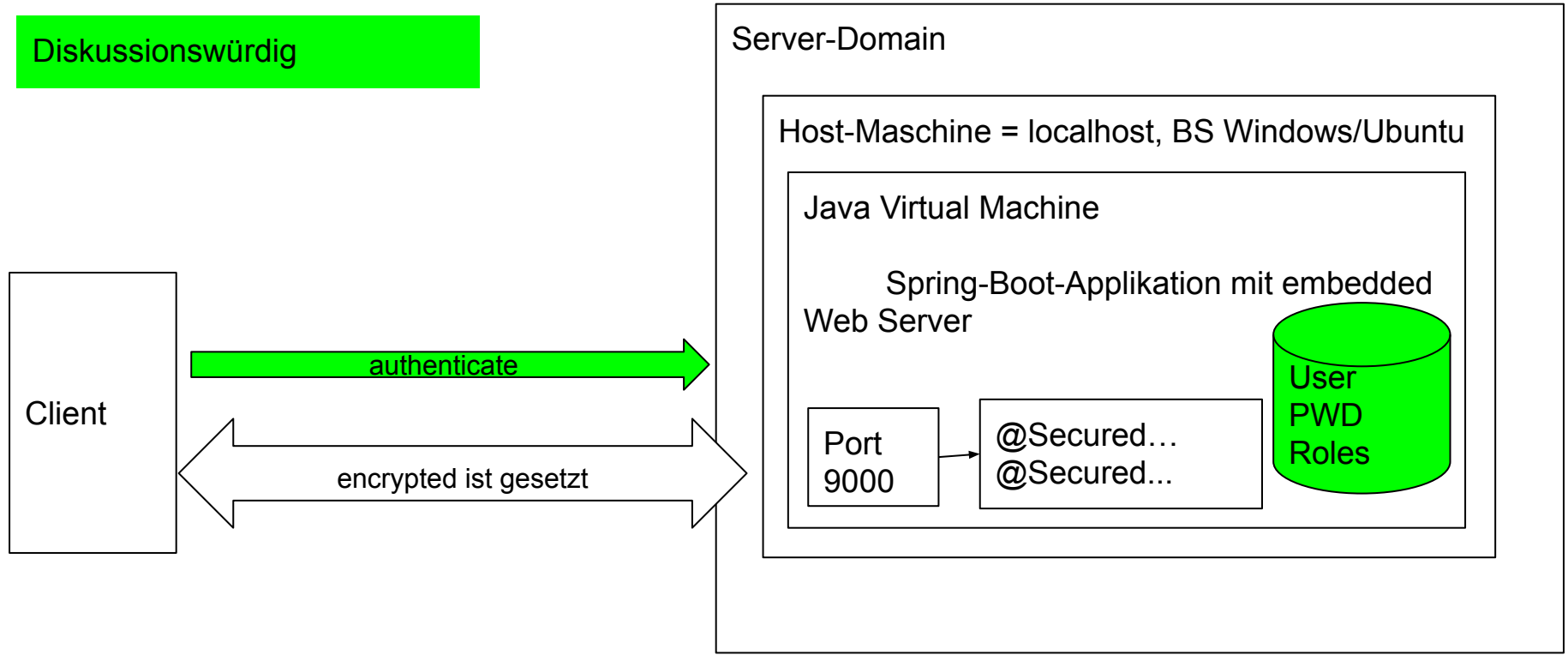
Internet: Abgespecktes Identity Management



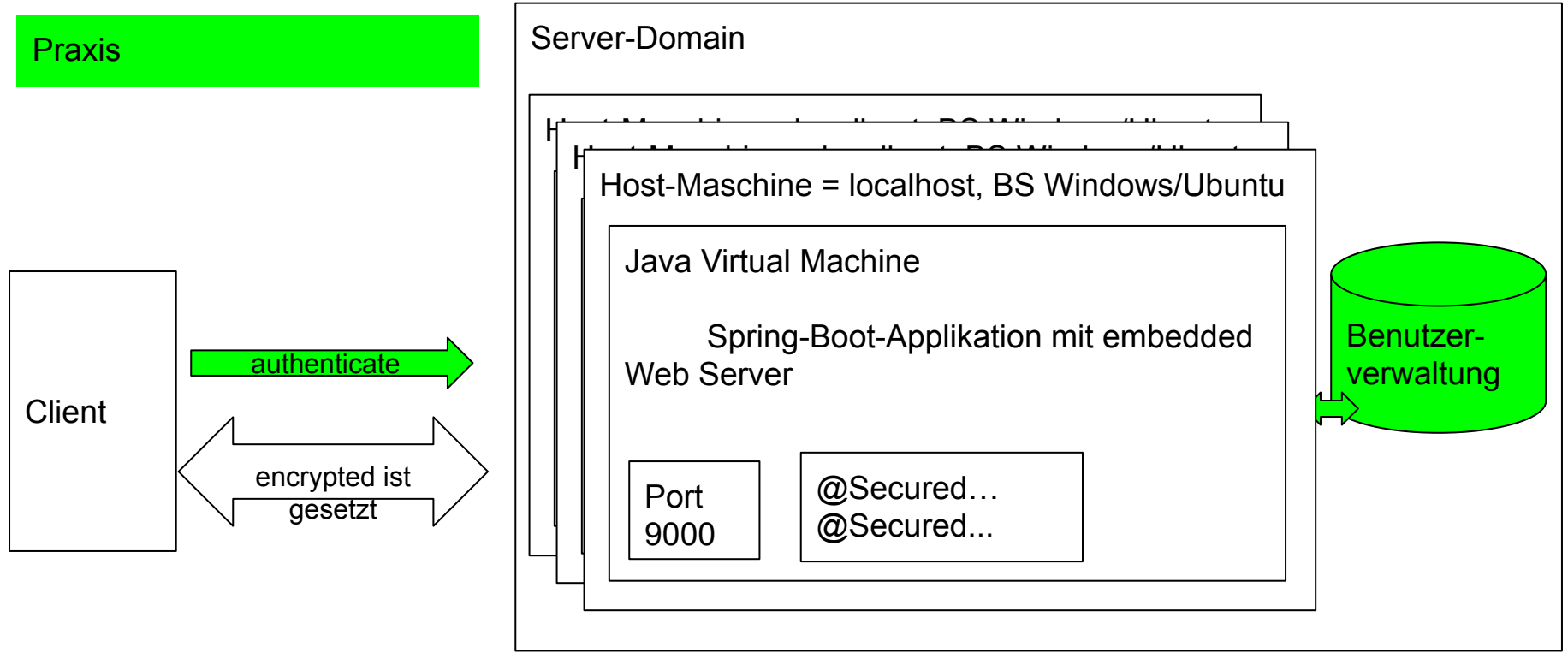
- Self-signed Zertifikate
 - Selbst-erstelltes Zertifikat, das von keiner CA gegengezeichnet wurde
 - Werden nicht automatisch akzeptiert
 - Im Internet: “Die Identität des Servers konnte nicht verifiziert werden”
 - Browser-Nutzer kann das Zertifikat trotzdem akzeptieren
 - Es gibt definitiv Produkte, die self signed nicht akzeptieren
 - Bedeutung für einfache Test-Server
- Zertifikat ausgelaufen
- Zertifikat kann nicht für diesen Host benutzt werden

Authentifizierung und Autorisierung

Diskussionswürdig

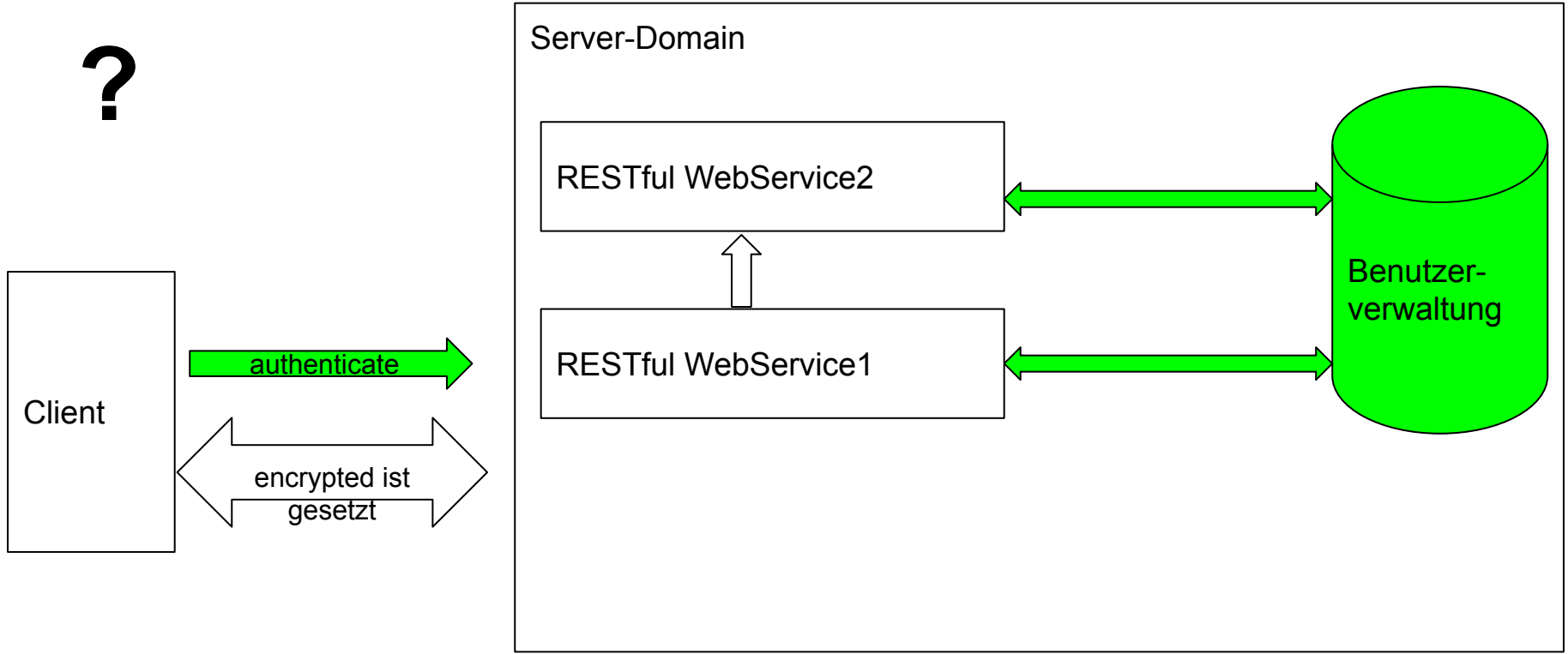


Praxis

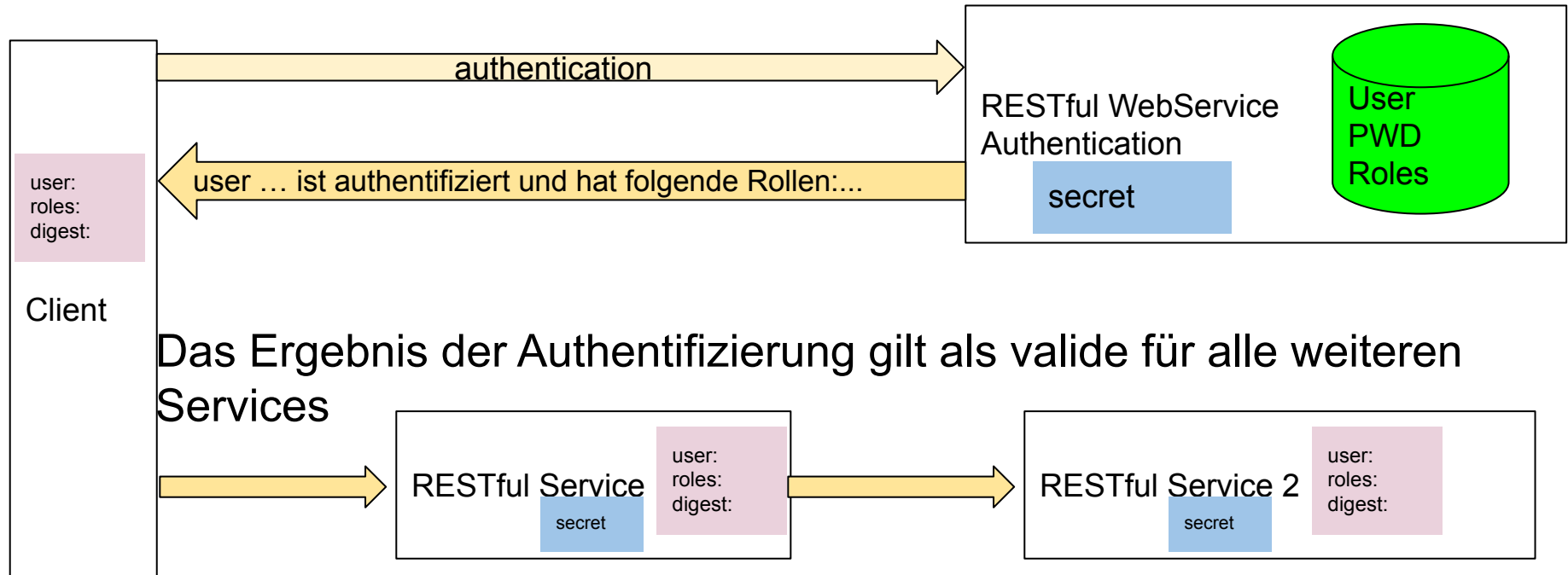


- Spring Security stellt für die typischen Benutzerverwaltungssysteme fertige Lösungen zur Verfügung
 - Datenbank mit User/PWD-Tabelle und User/Roles
 - Directory-Server, z.B. LDAP
- Heutzutage etwas “klassisch”

?



- Authentifizierung wird delegiert an einen zentralen Service



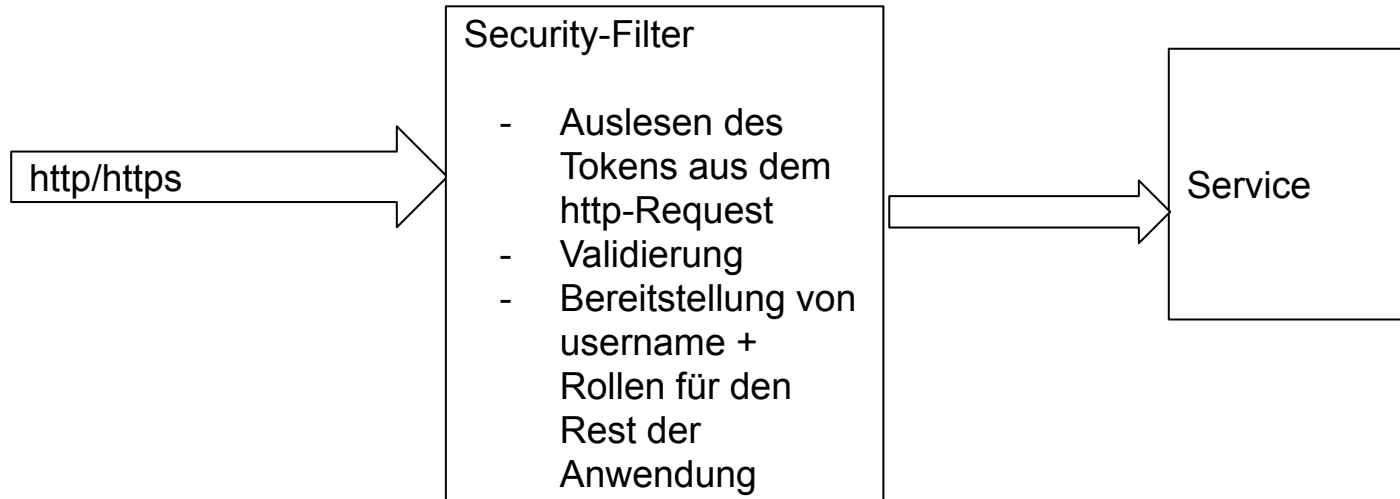
Umsetzung: Spezifikation eines geeigneten Datenformats

- Header, Payload, Signature
- Geeignetes Format
 - ~~Plain Text~~
 - XML
 - YAML
 - **JSON**
 - JSON Web Token, JWT, gesprochen “tschott”

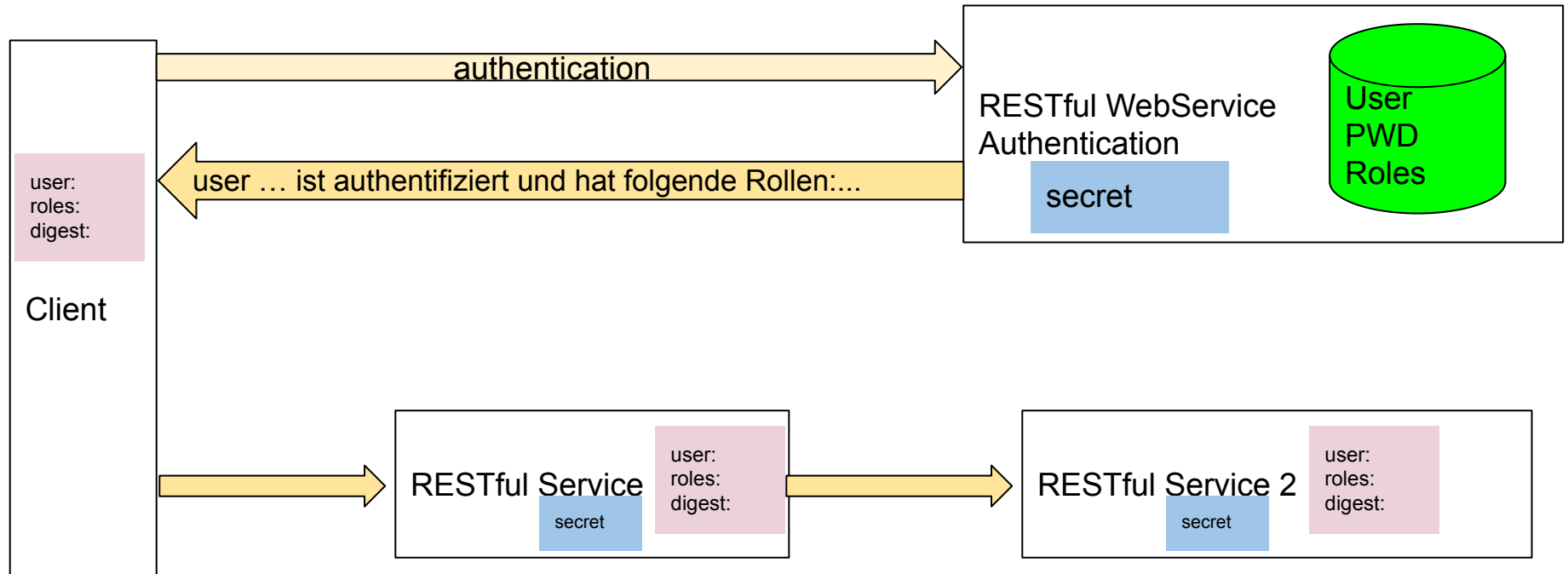
- <https://github.com/Javacream/org.javacream.training.spring.security/tree/509217fe794d614f3dcccc365b76bf4abf6009fc>

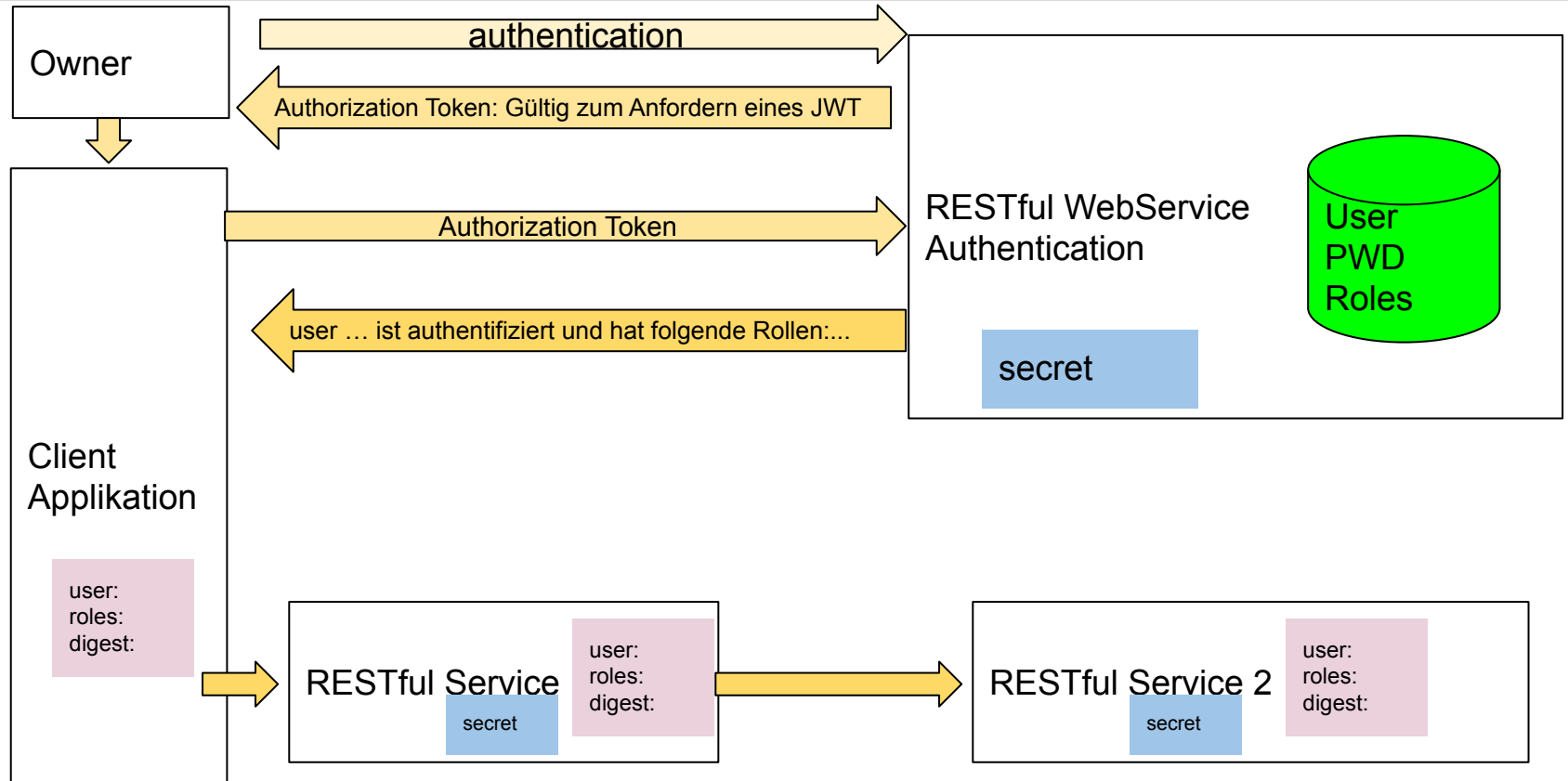
- secret in der aktuellen Version muss den Services bekannt gemacht werden
 - Besser: Im Token-Service private Key, Verteilung des public Keys an die einzelnen Services
- Natürlich kann die Payload eines JWT separat verschlüsselt werden
 - insbesondere wenn keine verschlüsselte Verbindung vorausgesetzt werden kann
- JWT Encryption
 - Alternative zu den signierten JWTs

- Security Assertion Markup Language
 - Analog zu JWT eine Sprache zu Erstellung eines XML-basierten Tokens
- Damit kann jeglicher Endpoint mit einem Token aufgerufen werden



JWT-Token





Einführung in OAuth2

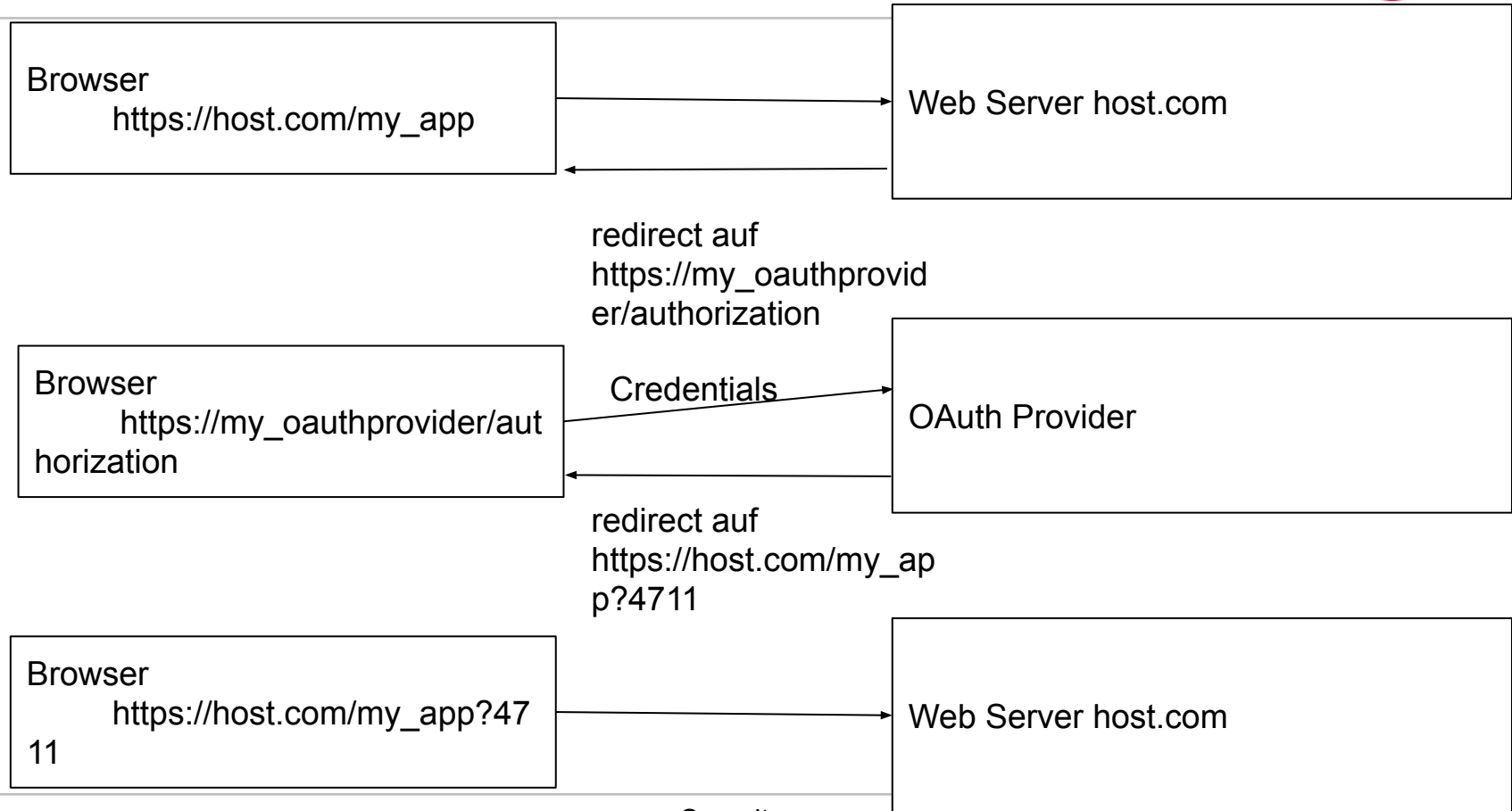
- RESTful API mit Zugriff über https
- Authorization Endpoint
 - “Normale” Anmeldung des Users/Resource Owners unter Verwendung seiner Credentials
 - Erfolgreicher Authentifizierung liefert als Ergebnis einen so genannten “Authorization Code”
 - Wird der Client-App zur Verfügung gestellt
- Token Endpoint
 - Erzeugt ein “Access Token”
 - Client-Applikation muss sich mit Client-Credentials authentifizieren
 - ClientID + “Client Secret”
 - Mit Hilfe des Authorization Codes wird das Access Token generiert

- Token Validierung
 - Access Token + Angeforderten Rollen
- Self Registration
 - Automatisches Erstellen des Clients ohne administrative Aktionen
- Liste
 - <http://h2908727.stratoserver.net:9090/auth/realms/javacream/.well-known/openid-configuration>

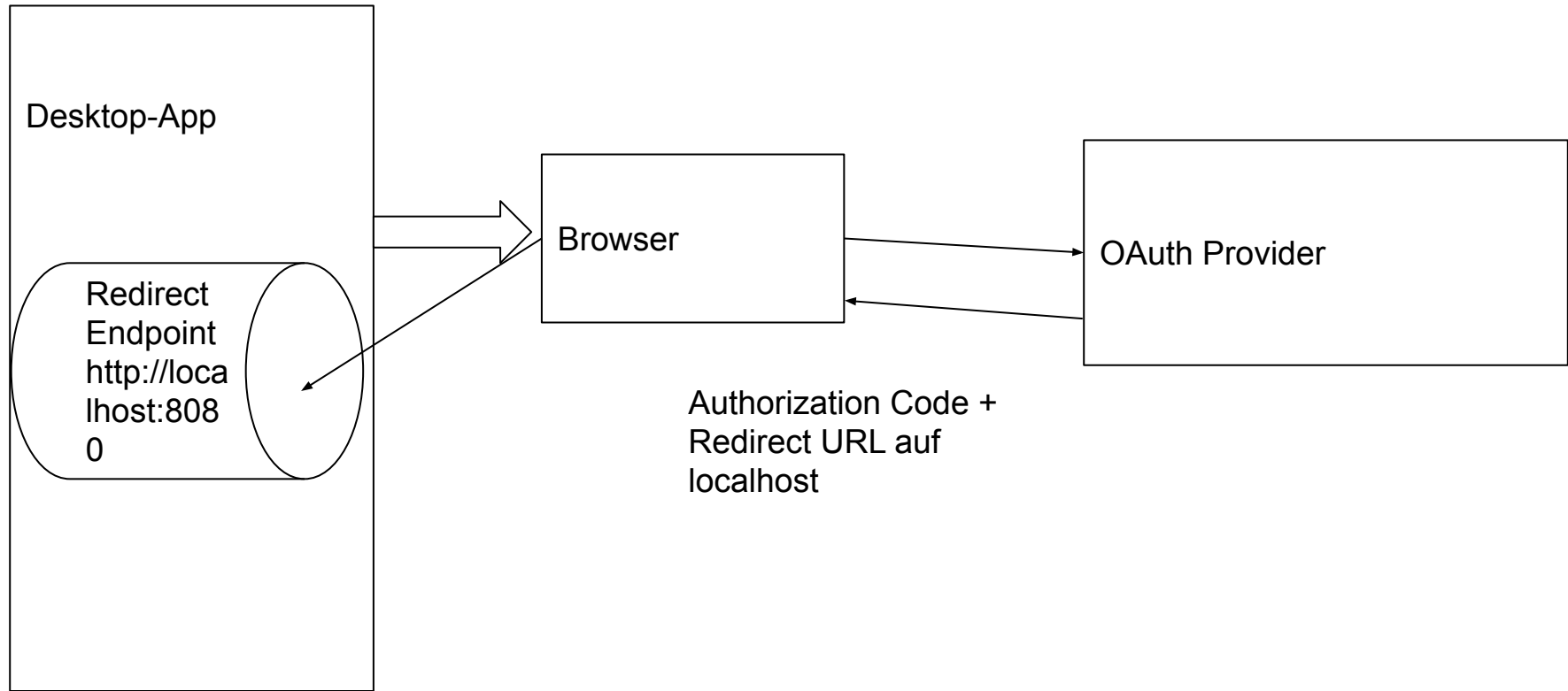
- Redirect Endpoint
- Bestandteil des Clients (!)
- Aufgabe:
 - Anmeldung des Resource Owners soll außerhalb der Client-App erfolgen
 - Client-App bekommt niemals Zugriff auf die Credentials des Resource Owners!

- https://host.com/my_app
 - Resource Owner/User ruft diese Anwendung über eine URL auf
- my_app beendet sich und delegiert weiter an den Authorization Endpoint des Providers
 - https://my_oauthprovider/authorization?redirect_uri=https://host.com/my_app
 - Resource Owner meldet sich an und bekommt den Authorization Code, z.B. 4711
 - Redirect auf https://host.com/my_app?code=4711
- “Restart” von my_app
 - https://host.com/my_app?code=4711
 - Intern wird my_app sich nun an den Token Endpoint wenden und eine Access Token

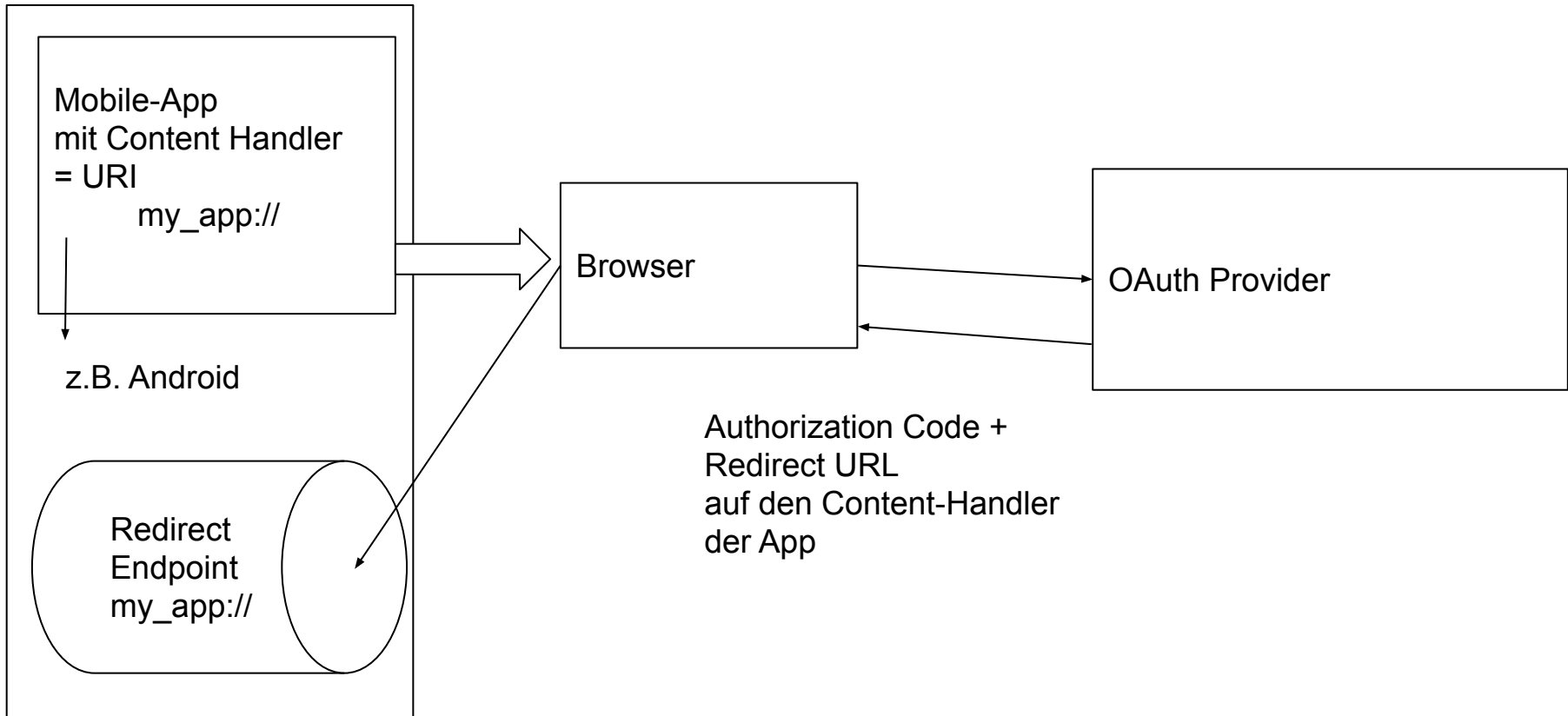
Redirect Endpoint im Browser



Redirect Endpoint in einer Desktop-Applikation



Redirect Endpoint Mobile App



OAuth2 Flows

- Voraussetzungen
 - Client ist im Provider angelegt (OAuth Provider Admin)
 - Ressource Owner ist dem Client zugeordnet
 - Für den Client sind Anwender-Rollen definiert
- Anforderungen an den Client
 - ClientID und Client Secret müssen bekannt sein
 - Sichere und dauerhafte Ablage muss garantiert sein
- Ebenen der Verifikation
 - Provider-Identität ist über das SSL-Zertifikat des Servers prüfbar
 - Resource Owner wird über seine Credentials verifiziert
 - Clients über Client ID und Client Secret
- Client-App hat niemals Zugriff auf die Credentials des Resource Owners

- Authorization Code
 - Wenige Sekunden
- Access Token
 - Wenige Minuten bis hin zu Stunden
 - Analog zur Session ID
- Optional: Refresh Token
 - Senden an den Token Endpoint führt zu einem neuen Access Token und einem neuen Refresh Token

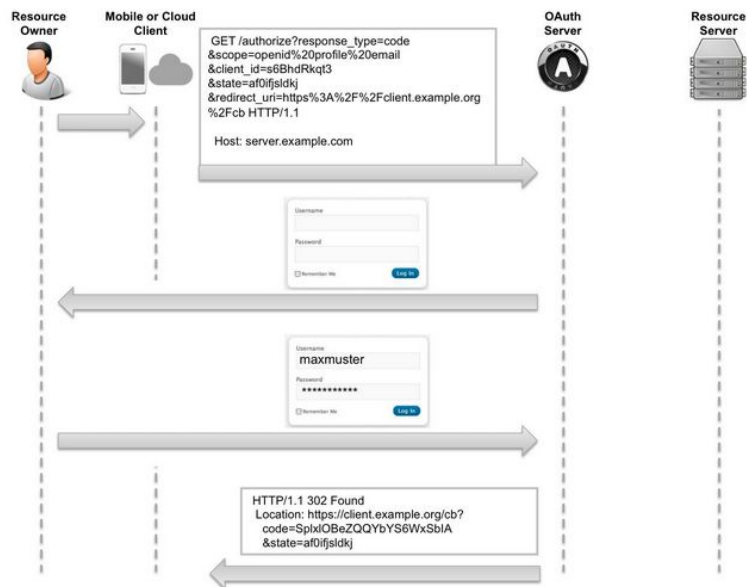
- Konzipiert für Clients, die sich keine relevanten Informationen dauerhaft speichern können oder sollen bzw. für die es auch keine individuelle Client-ID gibt
 - Client Secret
 - Refresh Token
- Beispiel
 - Single Page Application im Browser
- Es wird nur der Authorization Endpoint benutzt
 - Rückgabe ist bereits das Access Token
 - Token Endpoint wird nicht benutzt

- “Temporär” werden die Credentials des Resource Owners an die Client-Application übergeben
 - Die Anmelde-Logik ist Bestandteil des Clients
 - Klassische Welt der Authentifizierung an eine Anwendung!
 - “Temporär” ist eine Vereinbarung, keine Verpflichtung
 - Resource Owner muss dem Client vertrauen
- Client muss ClientID und Client Secret vorhalten
- ClientID + Client Secret + Credentials (Resource Owner) werden zum Token Endpoint gesendet
 - Rückgabe Access Token und Refresh Token
- Ab da: Alles wie beim Authorization Code Flow

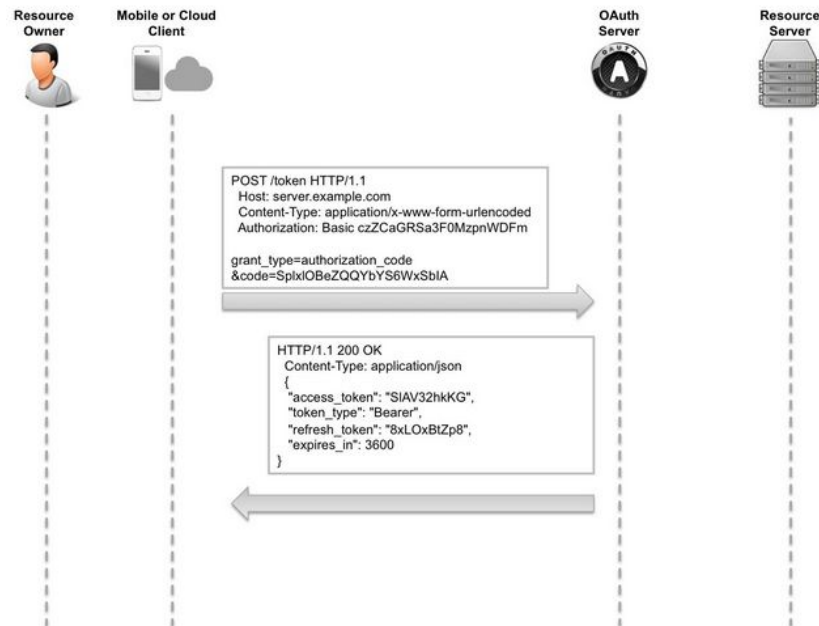
- Resource Owner “ist” der Client
- ClientID und das Client Secret werden zum Token Endpoint gesendet
 - Access Token + Refresh Token
- Ab da: Wie vorher...

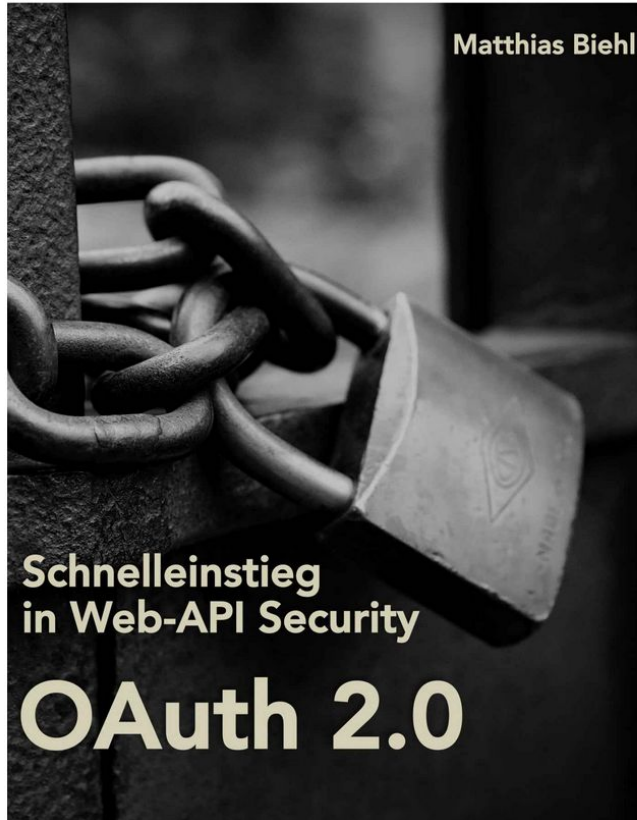
- Visualisieren Sie die beteiligten Rollen und den Ablauf des Authorization Code Flows
 - Beteiligte Rollen
 - Resource Owner
 - OAuth Provider
 - Client
 - OAuth Provider Admin
 - Beteiligte Endpoints
 - Welcher wird wann von wem aufgerufen?

Authorization Endpoint



TokenEndpoint





OAuth 2.0

Schnelleinstieg in Web-API Security

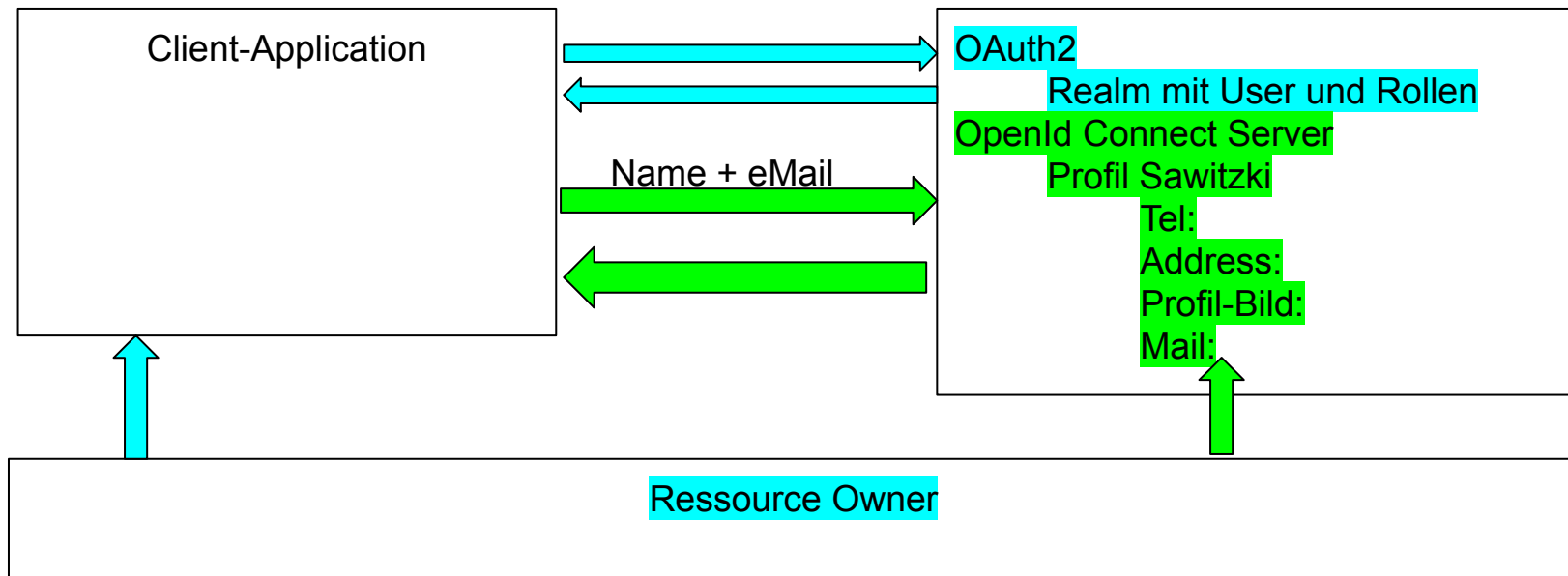
API University Series

www.api-university.com

© Copyright 2014 by [Matthias Biehl](#)



- Problem: “Ich habe als Nutzer von Anwendungen keine Lust, meine Profil-Informationen immer wieder neu einzugeben”



Secure Java Programming

- Ein integriertes Feature der Java-Klassenbibliothek
- Standardmäßig im Aufruf der Java Virtual Machine nicht aktiv
 - Dies verletzt die Regel “Secure by Default”
 - Aktivierung -Dsecurity.manager
- Der SecurityManager prüft jeglichen relevanten Ressourcen-Zugriff und kontrolliert den Zugriff
 - Standard-Verhalten: Zugriffe sind verboten
- Über Policies können Permissions vergeben werden
 - z.B. FilePermission: Dateien in einem bestimmten Verzeichnis dürfen verändert werden

- Es ist unmöglich, korruptierten ByteCode in die Java Virtual Machine zu laden
 - Das ist Aufgabe des ByteCode-Verifier
 - Ausnahme: Java Card
- ? -> später

- Java-Prozesse sollen nur mit aktiviertem SecurityManager ausgeführt werden
- Vorsicht:
 - In der Praxis führt das zu beträchtlichem Aufwand
 - AllPermission ist keine Lösung
 - Besser
 - Laufenlassen der Anwendung mit aktiviertem security-Debugging

- Zugriffsbeschränkungen auf Dateisystem sowie das Netzwerk werden über das zugrunde liegende Betriebssystem realisiert
 - Java-User mit “least privileges”
 - Firewall
- Der Java-Prozess läuft in einem Container (-> später)

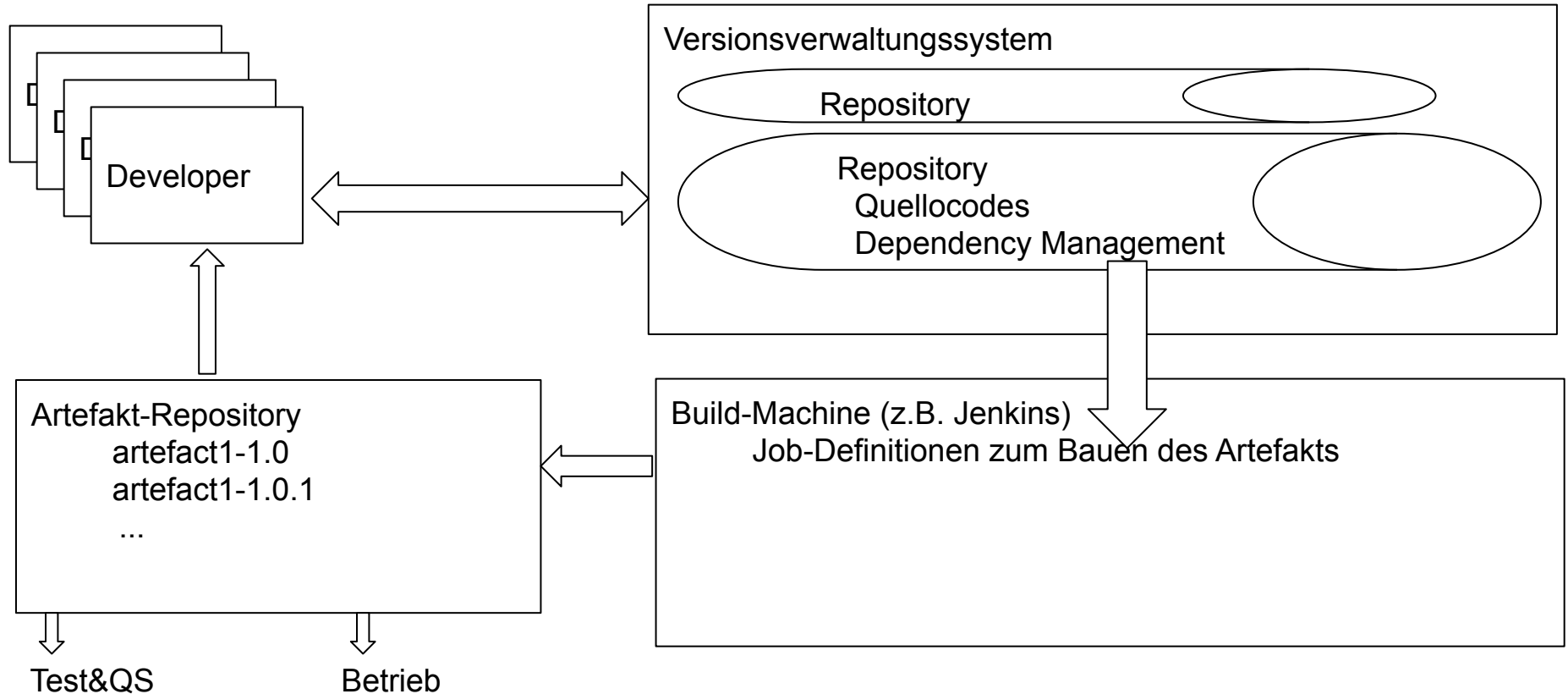
- <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/seccodeguide.html>
 - Grundlage für Code-Scanner
 - Sonar, XRadat, ...
- These: “Java Programmiersprache ist per se sicher”
 - Keine Memory Leaks
 - Keine unzulässigen Speicher-Manipulationen
 - Stimmt nicht!
 - `Thread t = new Thread(new Runnable(){... //Variablen etc});`
 - Ressourcen-Zugriffe über Java-Klassen werden im Endeffekt native ausgeführt
 - Java Native Interface als Schnittstelle zur C-Programmierung
 - Native Memory, Off-Heap-Memory
 - <https://java.integrata-cegos.de/off-heap-memory-in-java/>

Regel: Verwenden Sie etablierte Komponenten und Bibliotheken!

- Sämtliche “komplizierten” und kritischen Code-Sequenzen haben in einem Anwendungsprogramm nichts verloren!
 - Multithreading
 - Client-Server-Programmierung
 - Erzeugung von Business-Objekten
 - Ressourcen-Zugriff auf Datenbanken, Messaging-Systeme, ...
- Beispiele
 - Multithreaded-Server -> JEE ApplicationServer
 - RESTful WebServices z.B. mit Spring MVC oder Jersey (JAX-RS)
 - Context and Dependency Injection (z.B. Spring)
 - Datenbank-Zugriffe mit JPA und z.B. Hibernate

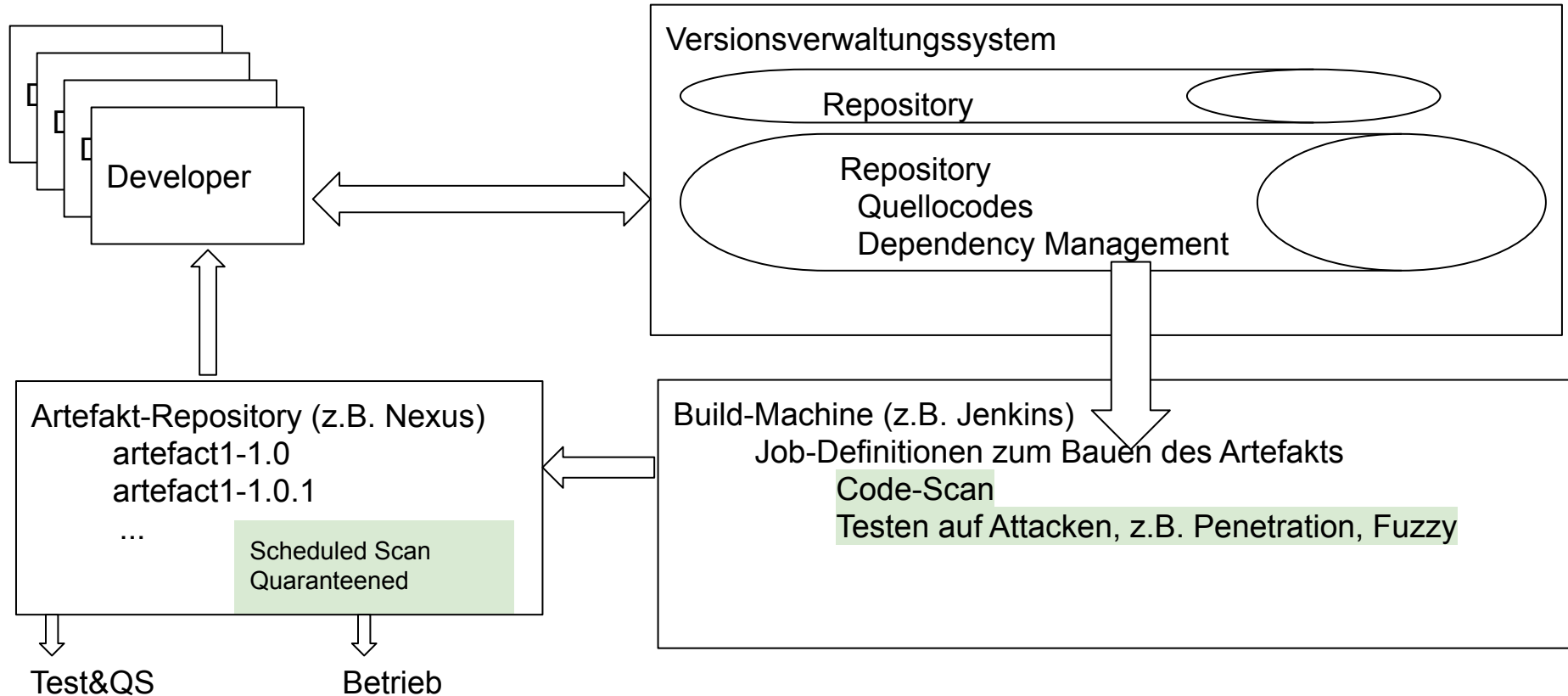
- Eindeutige Identifikation einer Komponente muss gewährleistet sein!
 - Versionierungs-Konzept mit sauberen Versionierungs-Schema
 - major.minor.patch.qualifier
 - 1.0, 1.0.1, 1.1, 2.0
 - Runtime-Artefakte werden gemäß dieser Versionierung eindeutig, reproduzierbar und portabel aus Quellcode erstellt
 - in Java ist dies gewährleistet (!)
 - Identifikation ist nun möglich über eine Koordinate
 - groupId
 - Hierarchie
 - artifactId
 - Frei wählbarer Name
 - version
 - Versionsnummer

- Jede Anwendung deklariert eine Reihe von Koordinaten, die zum Bauen und Betrieb der Anwendung notwendig sind
 - z.B. pom.xml
- Damit wird für das eigene Projekt ebenfalls ein portabler und reproduzierbarer Build-Prozess realisiert
-



Bauen und Ablegen der Artefakte:

Security



Hardening der Umgebung

- Verschlüsselte Datenablage
 - Festplatte
 - SIM-Karte
- Verschlüsselung der Kommunikation
 - Spezielle Netzwerk-Karten
 - Eher unüblich, obwohl technisch möglich
- Sicheres RAM

- Kein Benutzer hat “wirklich” root-Rechte
 - das gilt auch für den Administrator
- Einspielen der Security-Patches
- Selbst-kompiliertes Kernel wird benutzt
- In der Summe aufwändig
 - Nicht Bestandteil einer “normalen” Installation einer Anwendung
 - Gehärtete Hosts dienen als Ausführungsschicht für
 - Anwendungs-Images (Virtual Box, VMWare)
 - **Container** (Docker)

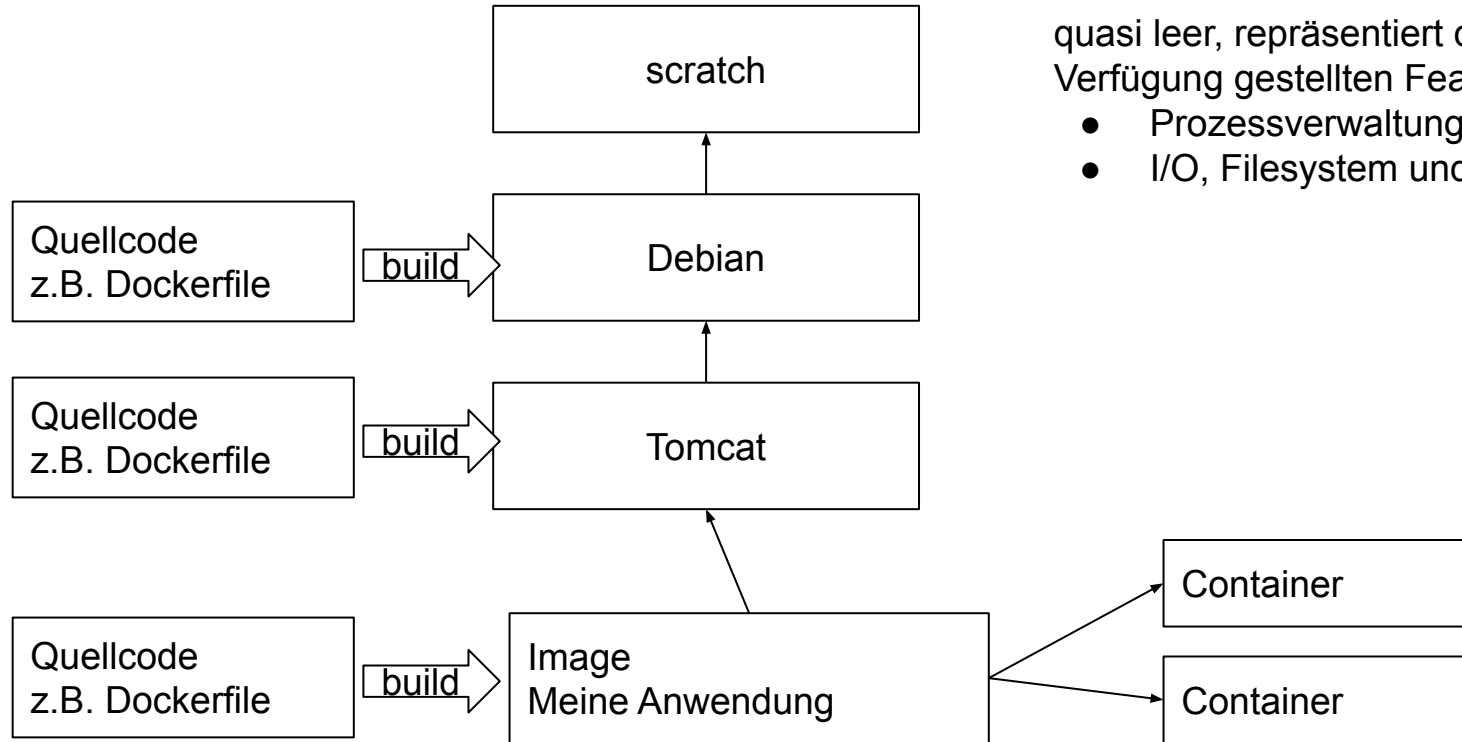
Gehärteter Host

Container

Container

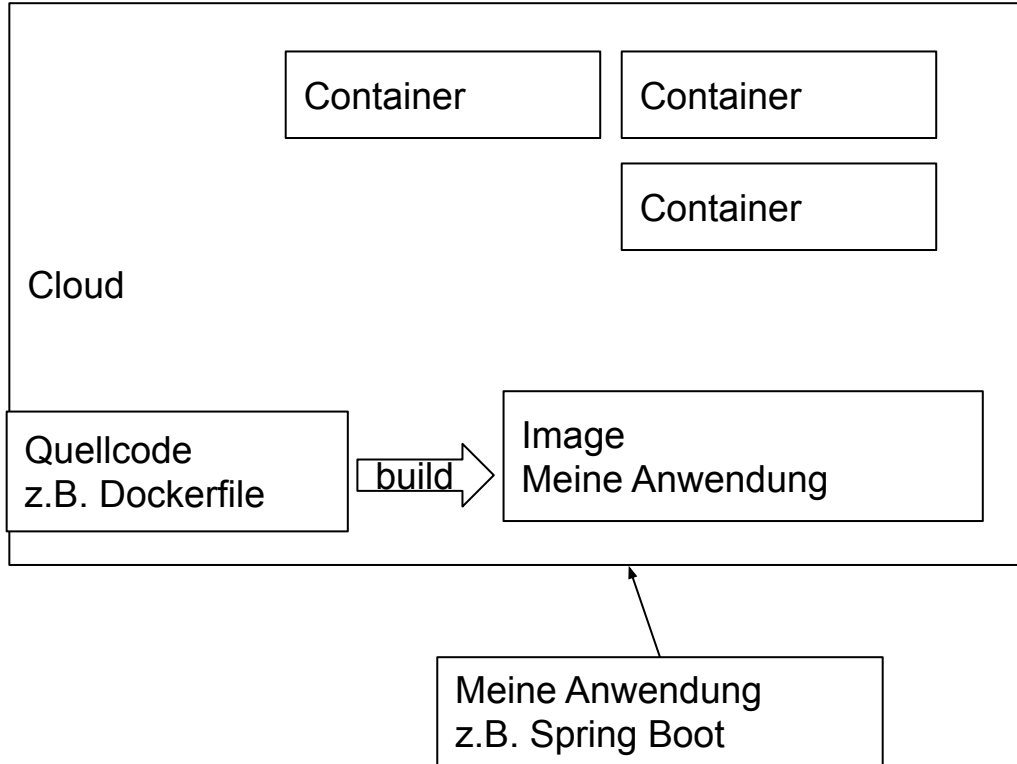
Container

Sandbox



quasi leer, repräsentiert die vom Host zur Verfügung gestellten Features

- Prozessverwaltung
- I/O, Filesystem und Netzwerk



quasi leer, repräsentiert die vom Host zur Verfügung gestellten Features

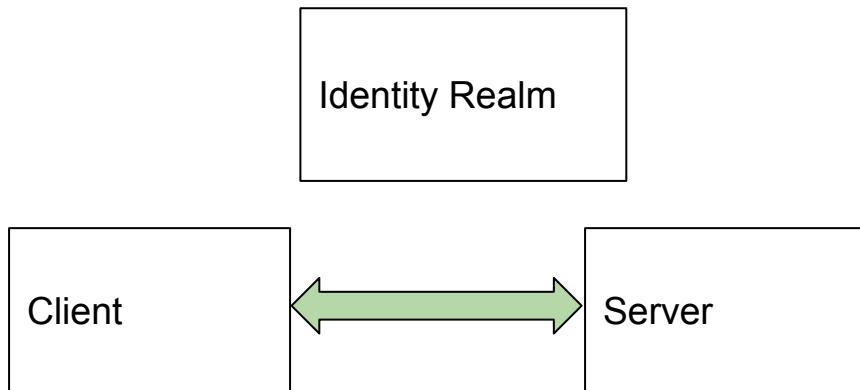
- Prozessverwaltung
- I/O, Filesystem und Netzwerk

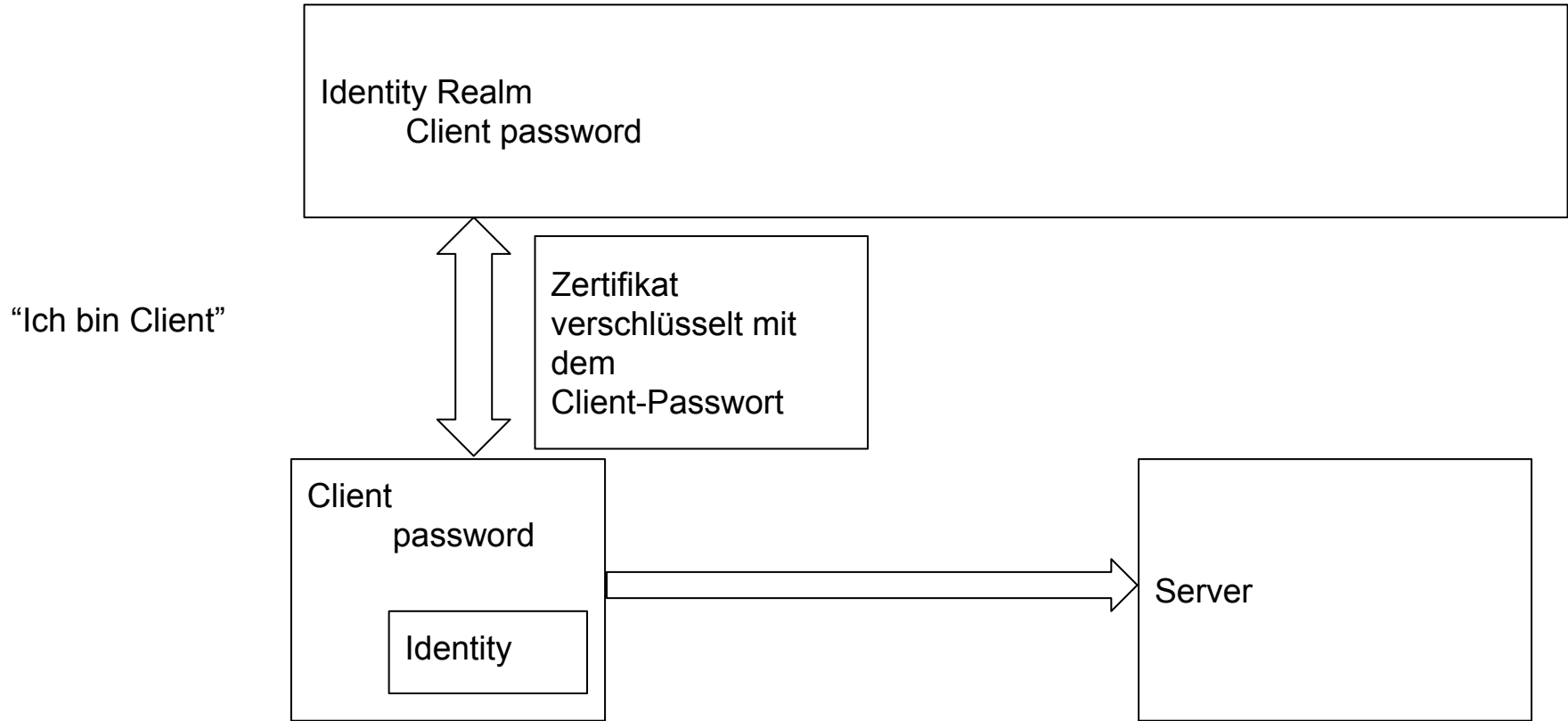
- Läuft auf einer gehärteten JVM
 - Security Manager ist aktiv
 - Permissions können auf Basis eines signierten Java-Archivs gegeben werden
- Entfernen aller vorhandenen Demo-Applikation
- Entfernen aller nicht-benötigten Services
 - z.B. http-Port, wenn nur über SSL kommuniziert werden darf
 - z.B. native JMX
- Admin-und Monitoring-Anwendungen immer auf einem anderen Netzwerk betreiben
- Review und Konfiguration der Log-Ausgaben und der Exception-Meldungen
 - Http-Header in Responses

- Internet-Recherche
 - “Docker verlangt die Ausführung als root”
 - Vorsicht
 - Nur die Docker-Engine verlangt root-Nutzer
 - Docker-Engine läuft eh auf einem gehärteten Host
- Docker-Image Build und Docker Engine sind völlig unabhängig voneinander
 - Ausführung von Containern kann auch mit anderen Werkzeugen passieren
 - LNX: Native Linux Container
 - Podman (Oracle)

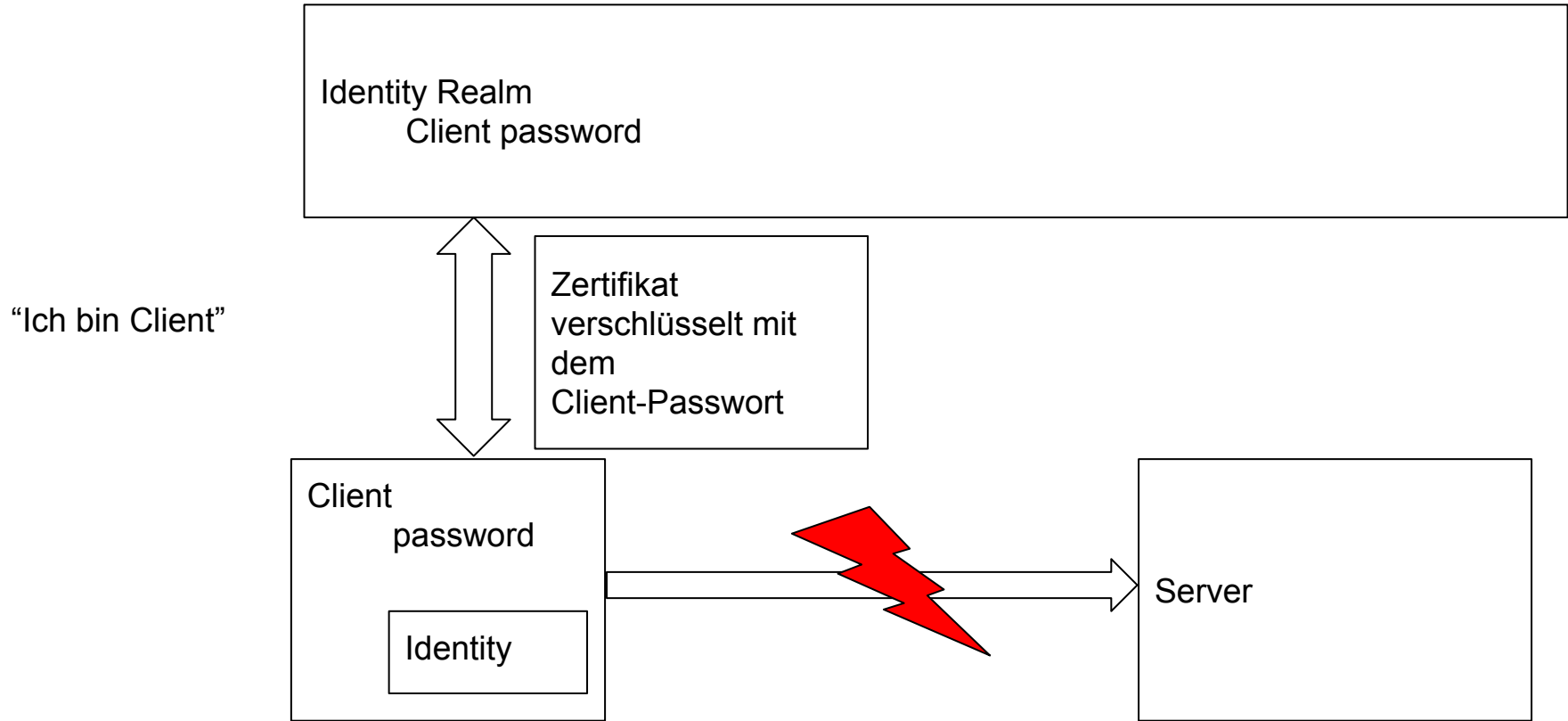
Kerberos

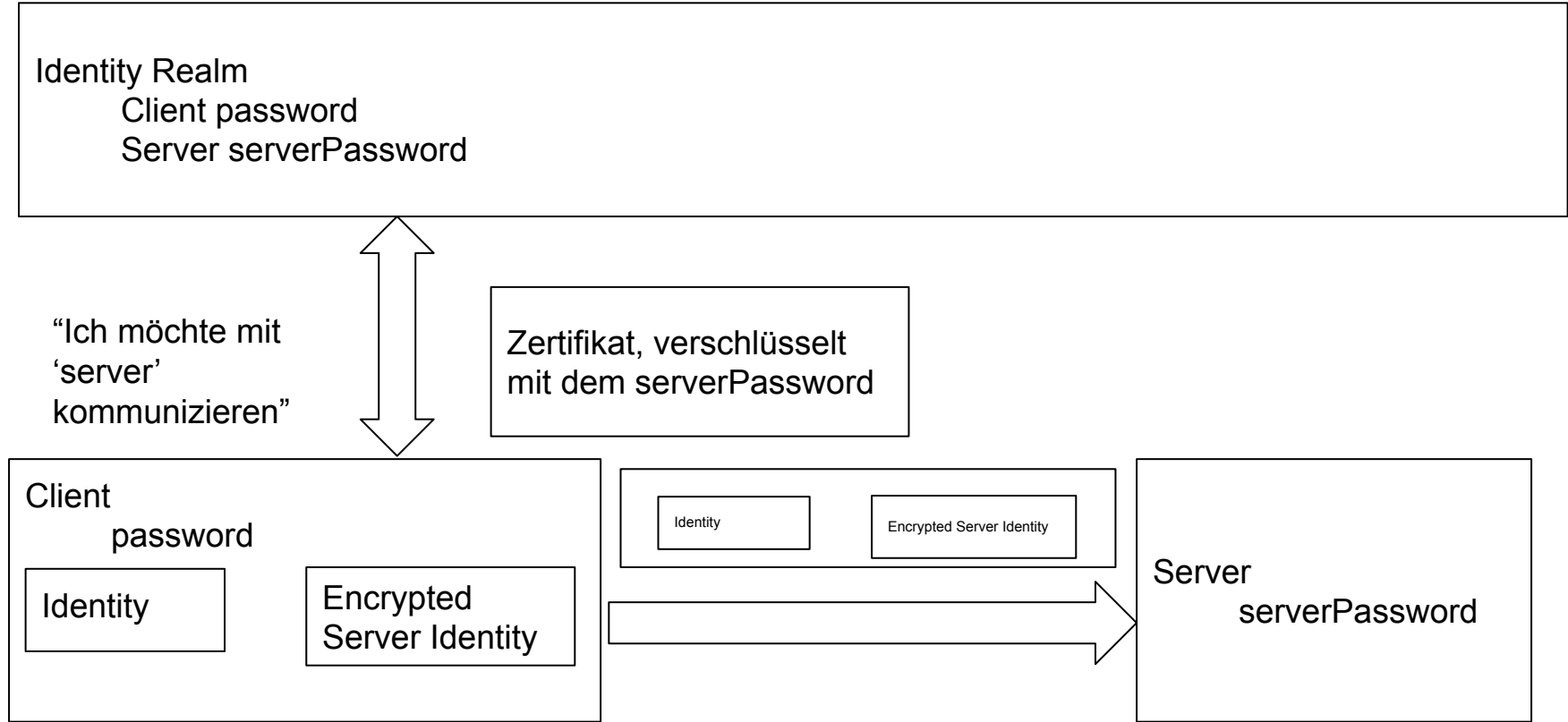
- Kommunikation erfordert keine verschlüsselte Verbindung
 - Damit dürfen keinesfalls Credentials über das Kommunikationsprotokoll übertragen werden!
- Alle Daten werden immer in verschlüsselter Form übertragen
- Identities werden in einem Realm verwaltet



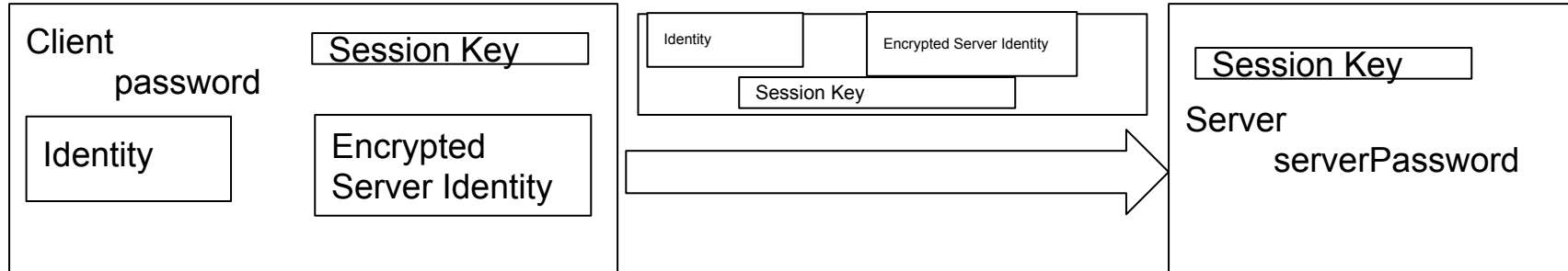


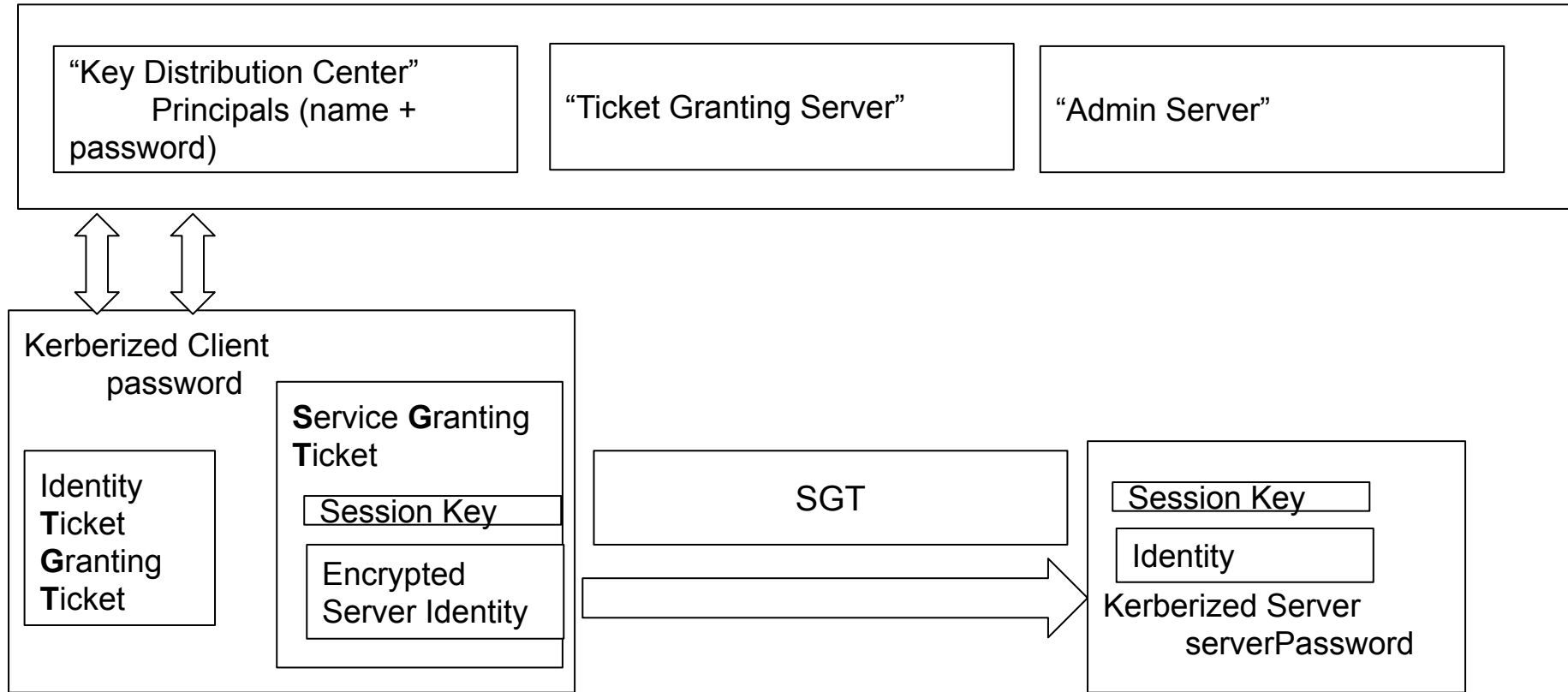
Umsetzung: Naiv: Damit wäre ich fertig





Identity Realm
Client password
Server serverPassword





- Mit Kerberos ist ein zusätzlicher Einsatz von SSL nicht notwendig
- Autorisierung in Kerberos ist nicht vorgesehen
 - Kerberos alleine ist kein Komplettpaket
 - In der Praxis:
 - Kombination mit einem Rollen-Realm
 - Häufig ein Directory-Server, LDAP
- Kerberos ist eine “Consortium-Spezifikation”
 - MIT
 - Implementierungen von MIT, Heimdal, Windows Domain Controller
 - Diverse schlanke Implementierungen, z.B. auch für Test-Umgebungen
- “Kerberizing” einer Anwendung kann sich auf das Generic Security Services Application Programming Interface” stützen, (GSSAPI)
 - Verfügbar für alle gängigen Programmiersprache