Agenda "NoSQL und Neo4J" für SiteOS

Dr. Rainer Sawitzki, 28.6.2023

Vorkenntnisse: Java, Datenbanken, Neo4J-Kenntnisse sind nicht erforderlich, das Seminar ist für Einsteiger konzipiert

Zielgruppe: Entwickler, Architekten, Designer

Methode: Vortrag, Präsentation, Übungen, Diskussion.

Dauer: 3 Tage, insgesamt 12 Unterrichtseinheiten mit jeweils 90 Minuten.

Übungen: Übungsanteil etwa 30%, die Beispiele werden in elektronischer Form über ein GitHub-Repository bereitgestellt

Inhalte: Entsprechen dem Standard-Seminar https://www.integrata-cegos.de/seminarangebot/datenbanken/neo4j

Umgebung:

- Alle Teilnehmer haben einen eigenen Rechner
- Freier Internet-Zugang
- Java 11
- Entwicklungsumgebung IntelliJ / Eclipse
- Docker zum Betrieb einer lokalen Neo4J-Datenbank-Instanz
 - docker run --rm -e NEO4J_ACCEPT_LICENSE_AGREEMENT=yes -p 7474:7474 -p 7687:7687 neo4j:enterprise
 - Check: Im Browser http://localhost:7474

Installation und Raumausstattung

Basis-Umgebung:

- Tafel (Whiteboard, Flipchart) mit jeweils vierfarbigem Stiftsatz.
- Internet-Zugang ist hilfreich, jedoch nicht notwendig.
- Schreibmaterial und Namensschilder für Teilnehmer

Software-Installation

- Betriebssystem Windows, falls andere Systeme genutzt werden bitte zeitnah mitteilen
- Firefox-Browser mit Firebug-PlugIn und/oder Chrome
- Die restliche Software wird vor bzw. während des Seminars per USB-Stick eingespielt und installiert. Es werden jedoch keinerlei Adminstrator-Rechte auf den Rechnern benötigt

Teilnehmer:

- Pro Teilnehmer steht ein Rechner zur Verfügung. Es können bei Bedarf auch jeweils 2 Teilnehmer einen Rechner gemeinsam benutzen.
- Die Rechner sind in einem Netzwerk zusammengeschlossen, ein gemeinsam nutzbares Laufwerk ist eingerichtet.
- Es muss gewährleistet sein, Dateien über einen USB-Stick einzuspielen.
- Die Rechner-Installation umfasst die Installation eines Betriebssystems. Alle weiteren Installationen erfolgen durch das Einspielen einer ZIP-Datei über USB-Stick durch den Referenten. Alternativ können die Teilnehmer auch ihre Entwickler-Infrastruktur benutzen.

Referent:

 Für den Referenten steht ein eigener Rechner zur Verfügung mit Projektor zur Verfügung, der ebenfalls im Netzwerk integriert ist. Alternativ kann der Referent ein Notebook mitbringen.