

Woche 1: Einführung in die Programmierung mit Hilfe von Python

Einleitung

In der ersten Woche unseres Kurses tauchen wir in die Welt der Programmierung ein, wobei Python unser Werkzeug der Wahl ist. Python ist bekannt für seine einfache und lesbare Syntax, was es zu einer hervorragenden Sprache für Anfänger macht. In diesem Kurs lernen Sie Grundlagen, die auch auf andere Programmiersprachen übertragbar sind.

Voraussetzung ist, dass Sie Python und eine Entwicklungsumgebung mit Hilfe Ihres Trainers installiert haben. Falls dies noch nicht geschehen ist, nutzen Sie bitte die Ressourcen auf folgenden Seiten:

- www.online-python.com
- www.programiz.com/python-programming/online-compiler
- www.programiz.pro/ide/python
- www.pythontutor.com

Ziel dieser Woche ist es, ein grundlegendes Verständnis dafür zu entwickeln, was ein Programm ist, wie Daten gespeichert und verarbeitet werden, und wie Ein- und Ausgaben in einem Programm gehandhabt werden. Wir werden uns auch mit der grundlegenden Syntax von Python befassen, einschließlich der Definition und Verwendung von Variablen, Datentypen und grundlegenden Operatoren.

Die praktischen Aufgaben zielen darauf ab, die neu erlernten Kenntnisse zu vertiefen und zu festigen. Dabei wird von einfachen Berechnungen bis hin zu Ein- und Ausgaben eine breite Palette abgedeckt. Betrachten Sie die Übungsaufgaben als Ideensammlung. Wenn Sie eigene Ideen realisieren wollen, steht dem nichts im Wege. Sollten Sie nicht alle Aufgaben schaffen, ist das vollkommen in Ordnung, lernen Sie so schnell wie es Ihrem Vorgehen entspricht.

Präsenzeinheiten sowie individuelle Gruppen-Sessions begleiten Sie in jeder Woche. In den ersten Woche legen wir Wert darauf, regelmäßig Einheiten anzubieten: Nach unserer Erfahrung gibt es beim Einstieg doch auch einige Hürden zu umschiffen, die durchaus demotivierend sein können. Das wollen wir in jedem Falle vermeiden.

Ziel der ersten Woche ist es, einen guten Einstieg in die Programmierung, mit Hilfe von Python, zu schaffen, der in den folgenden Wochen ausgebaut wird.

Gesamtüberblick

Hier ein Überblick über die Inhalte und Aktivitäten der ersten Woche:

- Selbststudium:

- Programmiergrundlagen
- Algorithmen und Programme
- Variablen
- Datentypen
- Berechnungen
- Einfache Eingabe
- Einfache Ausgabe
- Verzweigung
- Schleife

- Aufgaben:

- Einfache Berechnungen
- Benutzereingabe und -ausgabe

- Übungstag 1:

- Wiederholung
- Vertiefung: Variablen und Datentypen
- Vertiefung: Berechnungen
- Vertiefung: Ein- und Ausgabe
- Ausblick: Verzweigungen und Schleifen

Inhalte und thematische Abgrenzung

Die folgende Auflistung zeigt detailliert, welche Themen Sie in der Woche behandeln und bearbeiten. Sie sind eine Voraussetzung für die folgenden Wochen und sollten gut verstanden worden sein.

Wenn es Verständnisprobleme gibt, machen Sie sich Notizen und fragen Sie am Präsenztage nach, so dass wir gemeinsam zu Lösungen kommen können. Und denken Sie bitte immer daran: es gibt keine „dummen“ Fragen!

1. Programme und Algorithmen

- Was ist ein Programm?
- Was ist ein Algorithmus?
- Wie baut man ein Programm?
- Wie wandelt man eine Aufgabe in ein Programm um?
- Wozu gibt es Programmiersprachen?

2. Python-Syntax (Grundlagen)

- Programmstruktur
- Kommentare
- Einrückung
- Anweisungen und Ausdrücke
- Fehler und Ausnahmen
- Programmausführung

3. Variablen

- Definition und Zuweisung
- Variablennamen (Regeln und Konventionen)
- Mehrere Zuweisungen
- Unveränderliche vs. veränderliche Variablen

4. Datentypen

- Zahlen (Ganzzahlen, Fließkommazahlen)
- Zeichenketten (Erstellen, Formatieren, Methoden)
- Wahrheitswerte (Booleans)
- Typumwandlung und ihre Grenzen

5. Einfache Ein-/Ausgabe

- input()-Funktion
- print()-Funktion
- Formatierung der Ausgabe

6. Einfache Berechnungen

- Arithmetische Operationen (Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division)
- Vergleichsoperationen (>, <, ==, !=, >=, <=)
- Logische Operationen (and, or, not)

Lernpfad

Der Lernpfad ist ein Vorschlag, in welcher Reihenfolge Sie die Inhalte der Woche angehen können. Betrachten Sie ihn gerne als eine Todo-Liste, die Sie von oben nach unten abhaken. So können Sie sicher sein, dass Sie alle wichtigen Themen bearbeitet haben und sind gut vorbereitet für die folgenden Wochen.

1. Installieren Sie Python und eine Entwicklungsumgebung.
2. Erarbeiten Sie sich die Grundbegriffe der Programmierung. Verstehen Sie, was ein Algorithmus ist und was ein Programm macht.
3. Machen Sie sich mit Variablen vertraut und mit Datentypen, verstehen Sie was man mit Variablen macht, wozu Datentypen dienen und was das mit Operatoren zu tun hat.
4. Machen Sie sich mit der Python-Syntax vertraut: Lernen Sie, wie man Kommentare schreibt, wie die Einrückung funktioniert, und was Anweisungen und Ausdrücke sind
5. Lernen Sie, wie man Variablen in Python definiert und zuweist. Machen Sie sich mit den Regeln für Variablennamen und der Unterscheidung zwischen unveränderlichen und veränderlichen Variablen vertraut.
6. Erkunden Sie die verschiedenen Datentypen in Python: Zahlen, Zeichenketten und Booleans. Lernen Sie, wie man den Typ einer Variablen ändert.
7. Lernen Sie, wie man in Python Ein- und Ausgaben handhabt. Üben Sie das Verwenden der `print()`- und `input()`-Funktionen.
8. Üben Sie das Schreiben von Programmen, die einfache Berechnungen durchführen. Verwenden Sie arithmetische, Vergleichs- und logische Operatoren.
9. Lernen Sie, wie man Benutzereingaben in Python erhält und ausgibt. Üben Sie das Schreiben von Programmen, die Daten eingeben und ausgeben.
10. Überprüfen Sie Ihr Verständnis durch das Lösen von Übungsaufgaben und Projekten, die die oben genannten Konzepte nutzen.

Programmieraufgaben

Die folgenden Programmieraufgaben sollen Ihnen eine Anregung geben. Haben Sie eigene Ideen und Themen, die Sie ausprobieren wollen, dann sollten Sie diesen nachgehen. Wichtig ist vor allem, dass Sie „Dinge ausprobieren“. Und auch, dass Sie Fehler machen, sowohl syntaktische als auch semantische. Versuchen Sie diese Fehler zu finden und aufzulösen, dann gerade aus den Fehlern lernen Sie am Ende am meisten.

- Erstellen und Ausführen eines einfachen Python-Programms, das "Hallo Welt!" ausgibt.
- Erstellen eines Programms, das den Benutzer nach seinem Namen und Alter fragt und dann eine Nachricht ausgibt, die beides enthält.
- Erstellen eines Programms, welches vom Benutzer Daten entgegennimmt und den BMI errechnet und ausgibt.
- Berechnen der Summe, Differenz, Multiplikation und Division von zwei Zahlen, die vom Benutzer eingegeben wurden („Taschenrechner“, achten Sie auf die nötige Typumwandlung der Eingabe!)

Ressourcen

Hier nun die Verweise auf Lernquellen, die uns für diese Woche und ihre Inhalte geeignet erscheinen. Je nachdem, welcher Lerntyp Sie sind, wählen Sie sich ihre bevorzugte Quelle, es ist nicht zwingend notwendig alle durchgearbeitet zu haben. Allerdings sollten die Inhalte des Lernpfads angesprochen und verstanden worden sein.

- **Buch:** Visual Studio Code for Python Programmers

Hier suchen Sie sich die Kapitel heraus, die Sie benötigen, um Visual Studio Code einzurichten, wenn Sie mögen. Achten Sie u.a. darauf, dass auch die notwendigen Module installiert wurden – sollten Sie Probleme haben, wenden Sie sich an Ihren Trainer.

- **Buch:** Get Programming: Learn to Code with Python

Grundlagen der Programmierung mit Hilfe von Python erklärt. Dieses Buch passt sehr gut zu den ersten beiden Wochen des Kurses, zeigt aber auch darüber hinausgehende Konzepte in verständliche Form.

- **Buch:** Python Crash Course

Installation: Dieses Thema wird in der "Preface to the Third Edition" und "Appendix A: Installation und Fehlerbehebung" behandelt.

Syntax: Die Grundlagen der Python-Syntax werden im gesamten Buch eingeführt und verwendet, beginnend mit "Kapitel 1: Einstieg".

Variablen: Dieses Thema wird in "Kapitel 2: Variablen und einfache Datentypen" eingeführt.

Datentypen: Datentypen werden ebenfalls in "Kapitel 2: Variablen und einfache Datentypen" behandelt.

Einfache Eingabe/Ausgabe: Benutzereingaben und while-Schleifen werden in "Kapitel 7: Benutzereingabe und while-Schleifen" behandelt.

- **Video:** CodeAcademy

Codecademy: Python for Programmers – Ein erster Einstieg

Codecademy: Learn Python 3 – Ein umfassender Kurs mit 27h Dauer

- **Lab:**

Python Novice – Einsteiger

Python for Developers – Grundlegendes Python inklusive Datenstrukturen