



JAVACREAM

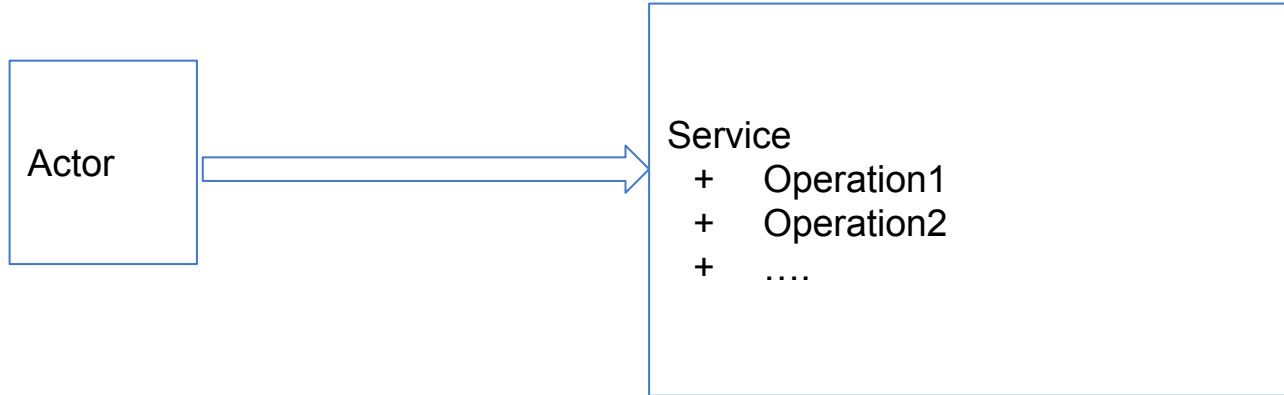
*Training
Consulting
Projectmanagement*

Spring Grundlagen

- Name
- Rolle im Unternehmen
- Themenbezogene Vorkenntnisse
- Aktuelle Problemstellung
- Konkrete individuelle Zielsetzung



Ausgangssituation



Bei Modellierung einer Fachanwendung
keinerlei Bezug zu Spring vorhanden

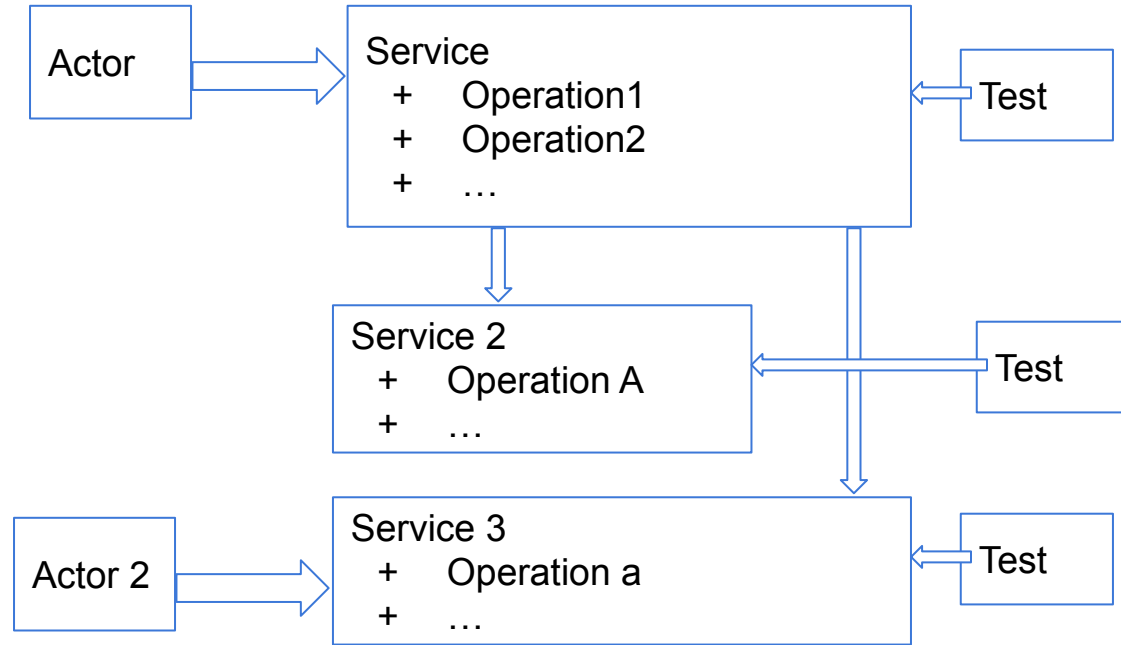
Anforderungen an das Modell

- + Wartbarkeit
- + Wiederverwendung
- + Testbarkeit

Umsetzung durch Modularisierung
statt einer monolithischen
Applikation

Bezug zu Spring ist indirekt

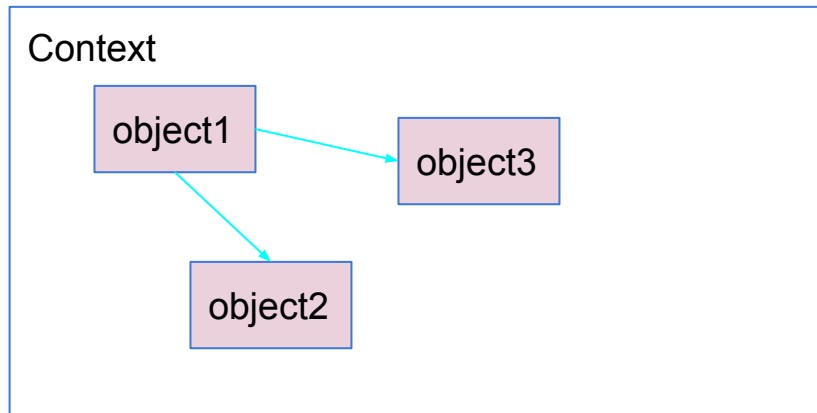
- + Bei Verwendung von Spring ist die Modularisierung eines technischen Modells sehr gut möglich



CDI baut aus den einzelnen Modulen das Objektgeflecht der Anwendung auf

Spring ist eine Umsetzung des Design Patterns Context & Dependency Injection

“Spring ist ein CDI-Framework”



Programcode der Anwendung bestehend aus Fachklassen

Aufgabe des Contexts

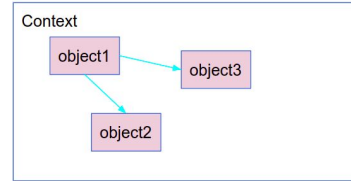
- + Identifikation der relevanten Fachklassen und Instanziierung von Fach-Objekten
- + Identifikation der Abhängigkeiten der Objekte und das Setzen der Abhängigkeit

Service-oriented bzw.
Microservices

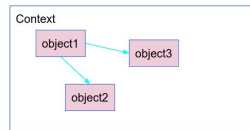
Service 1

zur Laufzeit jeweils ein laufender Prozess

darin läuft ein Spring Context mit Fach-Objekten

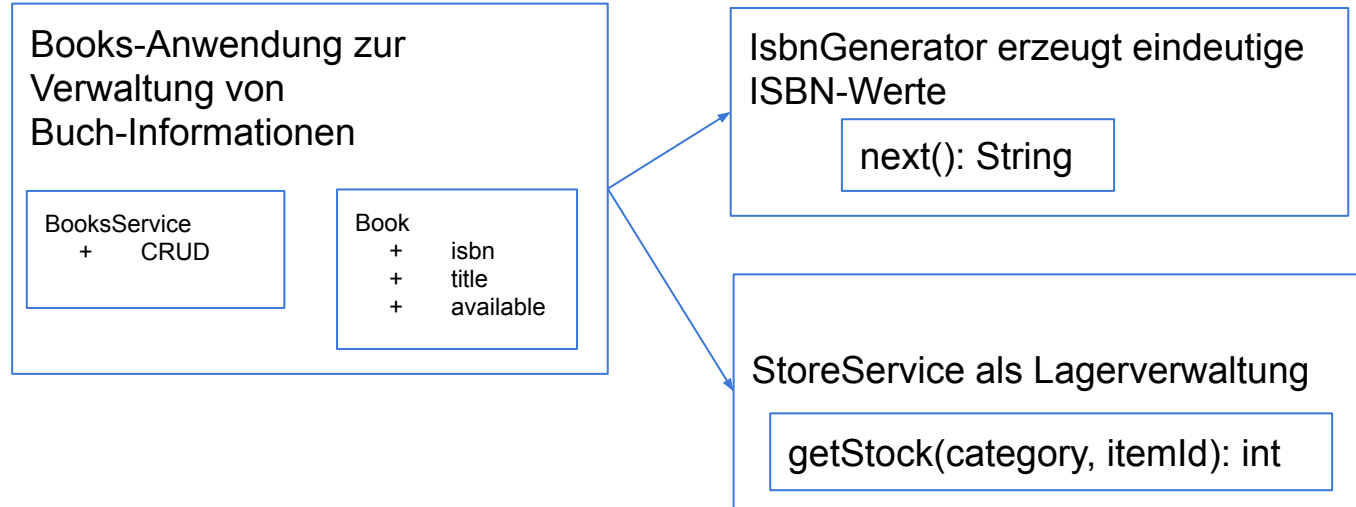


Service 2



Die Fachanwendung des Trainings

- Vollständig vorgegeben
- Fachlich einfach



- Ist auch bereits vorhanden
 - Bisher
 - Die gesamte Datenhaltung In Memory
 - Zugriff ist nur für Actors im selben Prozess möglich
 - Actors = Test-Fälle
- Programmierung ist typisch für eine statisch typisierte Programmiersprache wie Java
 - Operationen sind in Schnittstellen definiert
 - Datenstrukturen sind simple Daten-Container (eigentlich structs oder records)
 - Operationen und Datencontainer definieren das API einer Fachanwendung
 - Zugehörige Implementierung ist eine Klasse, die die Schnittstelle implementiert