

# Java und Spring Security



Javacream Einführung

# Bedrohungsszenarien



- Java-Anwendungen sind wie alle anderen Software-Programme anfällig gegen typische Hacker-Angriffe:
  - Verarbeitung unvalidierter und damit potenziell gefährdender Benutzereingaben,
  - Ausführen von Code aus nicht vertrauenswürdigen Quellen,
  - Ausspionieren von Informationen durch Abhören unsicherer Kommunikationskanäle,
  - Unzulässige Ausführung von Programmteilen durch eine fehlerhafte Implementierung einer Authentifizierungs- und Autorisierungs-Routine.
- Die dadurch hervorgerufenen Schäden können selbst bei trivial scheinenden Lücken immens sein.
  - Es ist deshalb obligatorisch, zumindest die typischen Security-Lücken von vornherein auszuschließen und alle anderen durch ständige Qualitätssicherung zu erkennen und zu beheben.

#### **OWASP**



 Die OWASP-Gruppe stellt jedes Jahr unter anderem eine Liste der "Top-10" der Security-Probleme dar.



 Die Platzierung innerhalb der Liste wird durch eine Kombination aus Häufigkeit und Gefährlichkeit getroffen.

# **SQL Injection: JDBC**



- SQL Injection ist ein Begriff, der wohl den meisten Entwicklern, die zumindest rudimentär auf das Thema Security sensibilisiert sind, bekannt sein dürfte.
- Die Security-Lücke besteht darin, dass unvalidierte Benutzereingaben zu einem SQL-Skript aufbereitet werden, so dass der Angreifer potenziell die vollständige Kontrolle über den gesamten Datenbestand erhält.
- ResultSet resultSet = statement.executeQuery("select message from messages where user = ""+ userCriterion + """);
- Der rot dargestellte Teil zeigt die Security-Lücke durch das Hinzufügen des Kriterien-Ausdrucks zum SQL-Statement.

### **SQL Injection: JDBC**



- Einige Attacken:
  - String userCriterion = "User-0' or '1' = '1";
  - String userCriterion = "User-0' INSERT INTO MESSAGES VALUES ('A fake message', 'User-0') SELECT \* from MESSAGES where user='User-0";
  - String userCriterion = "User-0' SELECT ADMINNAME from ADMINS where 'h'='h";

#### **SQL Injection: JPA**



- Häufig wird unterschätzt, dass der Einsatz eines O/R-Mappers wie beispielsweise Hibernate oder dem Java Persistence API vor der SQL-Injection schützt.
- Dies ist aber nur beschränkt der Fall
- Query query = entityManager.createQuery("from MessageHolder as message where message.user='" + userCriterion + "'");
- Auch hier wird wie im Beispiel vorher im rot dargestellten Teil eine Benutzereingabe direkt zu einer Abfrage, diesmal in der JPA Query-Sprache, umgesetzt.
- Potenzielle Attacken:
  - String userCriterion = "User-0' or 'h'='h";
  - String userCriterion = "User-0' AND (select count(\*) from Admin) > 0 AND 'h' = 'h";
  - String userCriterion = "User-0' AND (select count(\*) from Admin as admin where admin.adminName LIKE 'A%') > 0 AND 'h' = 'h";

# SQL Injection: Stored Procedures



- Wird die Abfragelogik in Stored Procedures abgelegt, so wird gerne vergessen, dass damit eine Abfrage- oder Darstellungs-Logik nur in die Datenbank verschoben wird.
- Damit muss selbstverständlich auch die Parameter-Prüfung innerhalb der Stored Procedure erfolgen.
- Ist dies nicht der Fall sind auch Stored Procedures für SQL Injection-Attacken anfällig.

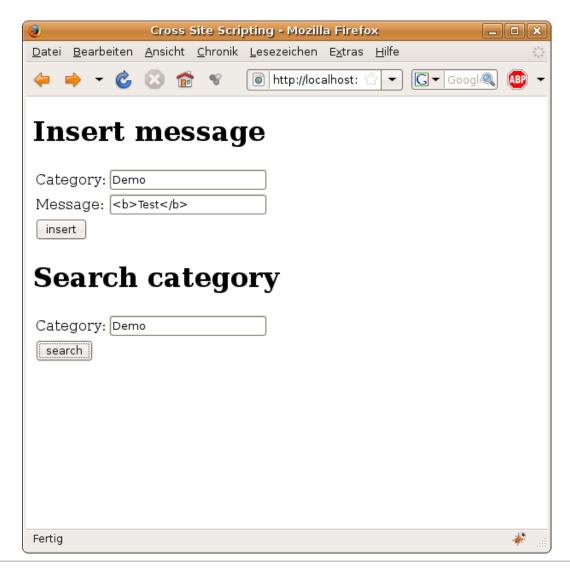
# **Cross Site Scripting**



- Die aktuell laut der OWASP-Organisation empfindlichste Security-Lücke ist das Cross Site Scripting. Das Grund-Szenarium dafür lautet:
  - Eine Anwendung erlaubt es einem beliebigen (oder auch durchaus authentifiziertem!) Benutzer, Informationen zu hinterlegen.
  - Diese Informationen k\u00f6nnen von anderen Benutzern betrachtet bzw. allgemein verwendet werden.
  - Bei der Benutzung dieser Informationen werden Vorgänge ausgelöst, die für den Benutzer schädlich sein können.
- Das Paradebeispiel hierfür sind Web 2.0-Anwendungen, bei denen der Austausch beliebiger Informationen über Benutzer hinweg ja gerade das kennzeichnende Feature darstellt:
  - Chat-Rooms, Online-Foren oder Gästebücher sind typische Anwendungen.
- Es ist an dieser Stelle jedoch definitiv zu beachten, dass eine Beschränkung auf Web-Anwendungen das wahre Bedrohungspotenzial verschleiert.
  - Auch eine Administrationsoberfläche für eine Datenbank, die Datensätze darstellt, ist dafür anfällig.
  - Selbst ein simpler Editor für Log-Dateien kann theoretisch für Attacken benutzt werden.

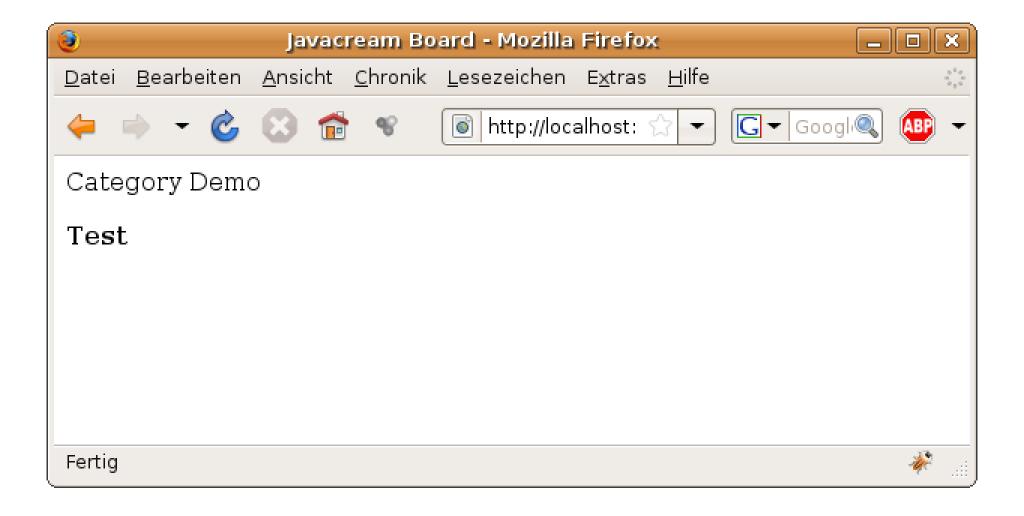
# Cross Site Scripting: Eine anfällige Seite





# Cross Site Scripting: Das Ergebnis





# Cross Site Scripting: Angriffs-Strategien



- Links auf unsichere Seiten
- Integration von Javascript
- Verlinken von Ressourcen (z.B. JPG-Bilder), die Fehler in Plug-Ins (z.B. das JPG-PlugIn im Internet Explorer) ausnutzen

**-** ...

# Insecure Direct Object Reference



- Diese Sicherheitslücke nutzt in seiner klassischen Form aus, dass in der URL eines Aufrufs eine Dateiangabe einer Ressource angegeben ist.
  - Der Angreifer kann diese Angabe manipulieren und auf diese Art und Weise den Zugriff auf kritische Informationen erhalten.
- Typische Beispiele sind:
  - Auslesen von Konfigurations- oder Log-Dateien.
  - Auslesen von uncompilierten jsp-Seiten.
  - ...
- In der modernen Welt der Java-Applikationen kann "Insecure Direct Object Reference" anderes interpretiert werden, nämlich als "echte" Referenz auf ein Business Objekt.
  - Frameworks wie Apache Struts oder auch Web Services Frameworks zeichnen sich unter anderem dadurch aus, dass rein konfigurativ durch eine Deskriptor-Datei praktische jede Klasse ohne zusätzlichen Programmieraufwand für einen entfernten Methodenaufruf freigegeben werden kann.

### Insecure Direct Object Reference



- Wo liegt das Problem?
- Ganz einfach:
  - Der von der Web Seite gesendete Request (hier ein GET-Request) ist für jeden einfach zu interpretieren.
  - So kann beispielsweise sofort statt des Methodennamens get ein remove ausprobiert werden.
  - Und schon kann der Client einen Eintrag löschen.
- Noch gefährlicher wird es dann, wenn auf Grund von Namenskonventionen der Angreifer andere Services erraten kann.
  - Wird diese Lücke nicht behoben ist damit der Zugriff auf die gesamte Domänenlogik möglich.
- Als Abhilfe dürfen nur die Methoden erreichbar sein, die wirklich nach Außen gegeben werden sollen.
  - Dies kann durch einen Servlet-Filter realisiert werden.



#### **AUSGANGSSITUATION**

# Ausgangsbasis



- Verschlüsselung der Kommunikation muss "anders" realisiert sein
  - https
  - (VPN)
- Klassische Firewall-Funktionen
  - z.B. Denial of Service
  - Port Scans
  - Injection
- Benutzerverwaltung mit Benutzername/Password, Credentials
  - Directory Server (LDAP)
  - Datenbank

# Autorisierung



- Anwendung definiert Rollen, denen bestimmte Berechtigungen erteilt werden
  - Keine Querschnittsfunktion mehr!

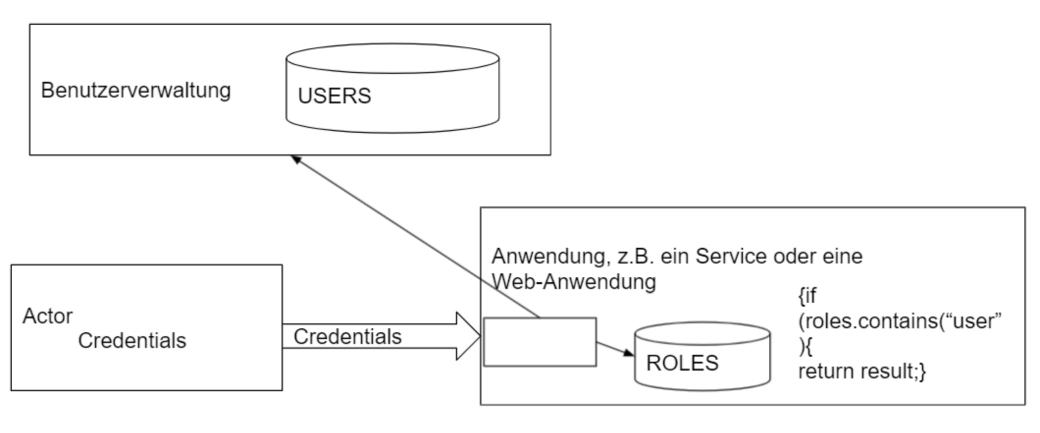
# Klassische Umsetzung



- Definition der Anwender-Rollen
- Rollen müssen entweder statisch gespeichert oder dynamisch berechnet werden
  - Tabelle ROLES in einer Datenbank
  - (Berechnung durch eine Rules-Engine)
- Programmierlogik muss die konkreten Einschränkungen realisieren

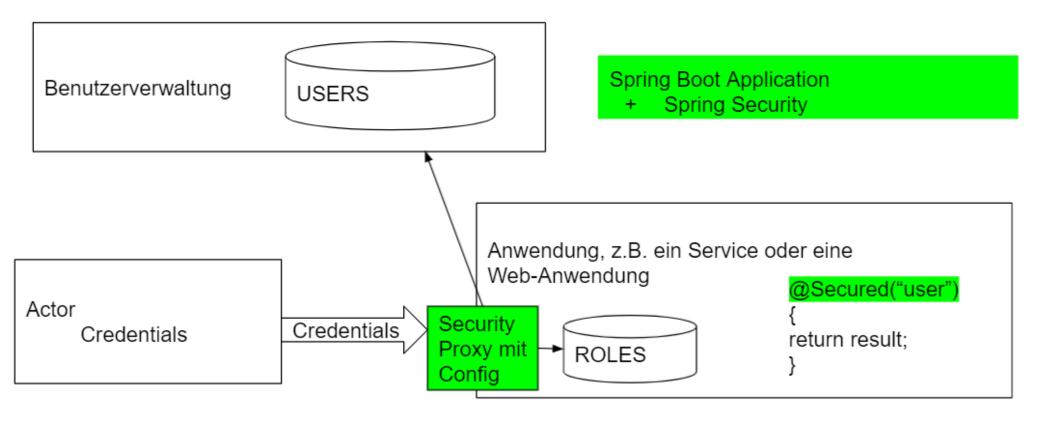
# Bestandteile einer Lösung





# Bestandteile einer aktuellen, etablierten Lösung

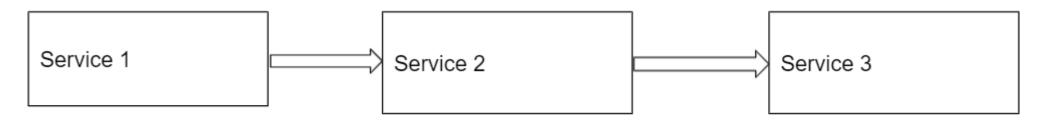




# Service-orientierte Systemlandschaft

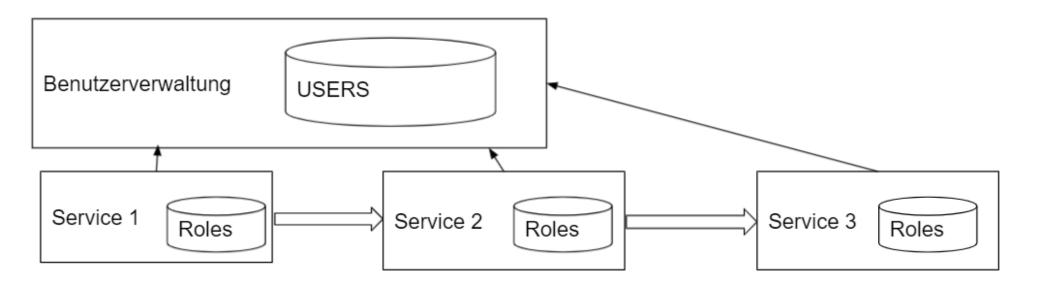


In der Realität: Service-Mesh



# Service-orientierte Systemlandschaft





- Wer muss sich bei wem Authentifizieren?
- Eventuell Duplizierung von Rollen
- Anti-Pattern: "Credentials"

# Grenze des klassischen Ansatzes ist überschritten



- Anti-Pattern "Credentials"
  - "Es ist zu vermeiden, Uer-Credentials auf verschiedene Services zu verteilen und permanent über Netzwerk zu übertragen"

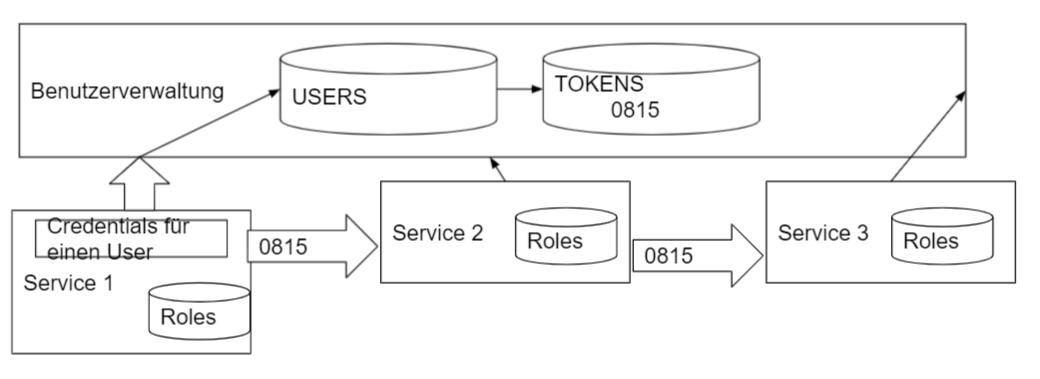
#### Besser



- Tokens
  - Können risikolos ausgetauscht werden
  - Im Vergleich zu Credentials sind Tokens wesentlich kürzer gültig
  - Kategorien
    - Referenz-Tokens
      - Zufallswert
    - Value Tokens
      - Enthaltene Inhalte, die durch Standard-Verfahren garantiert unveränderbar sind
        - Mischung Hash und Signaturen

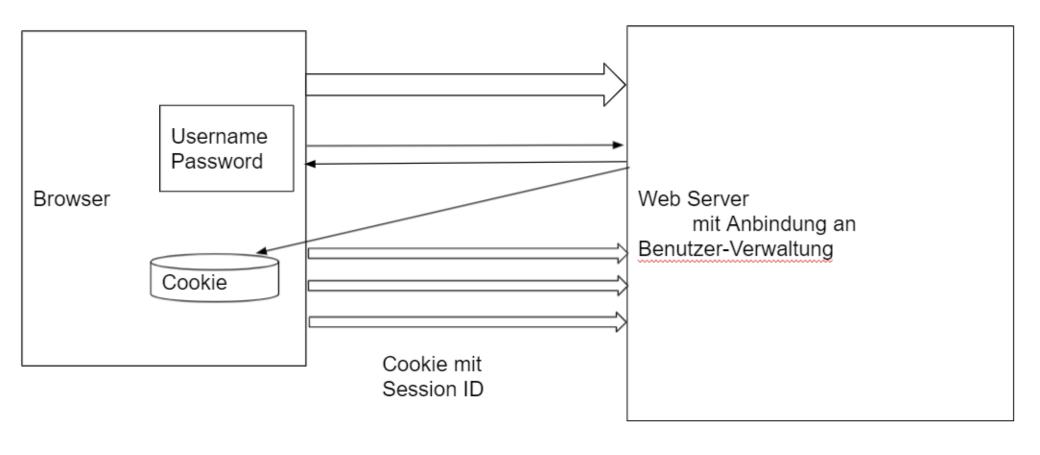
# Service-orientierte Systemlandschaft





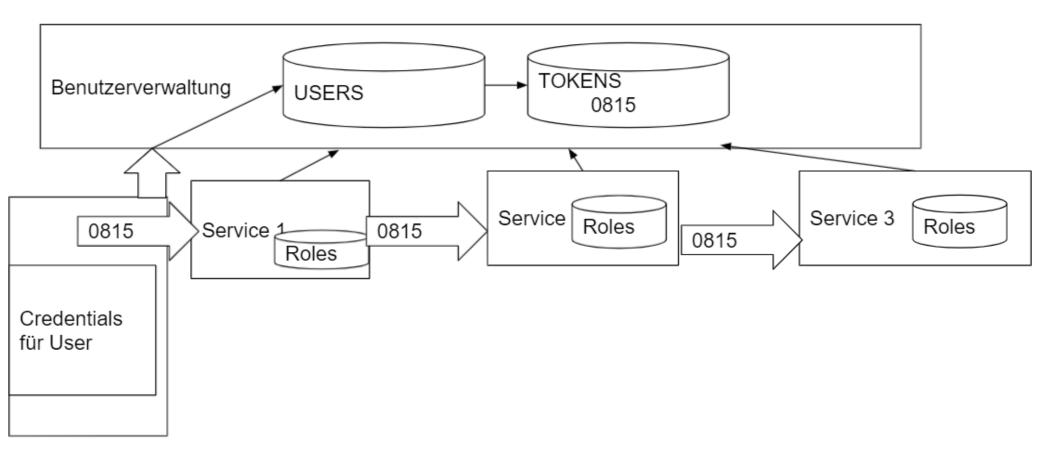
# Analogie: Tokens als Verallgemeinerung von Session-IDs einer Web Anwendung





# Service-orientierte Systemlandschaft mit API Gateway







#### **KOMMUNIKATION IM INTERNET**

# Sichere Datenübertragung



- Verfügbarkeit (availability)
- Integrität (integrity)
- Vertraulichkeit (confidentiality)
- Verbindlichkeit (liability)

#### Schlüsselmanagement

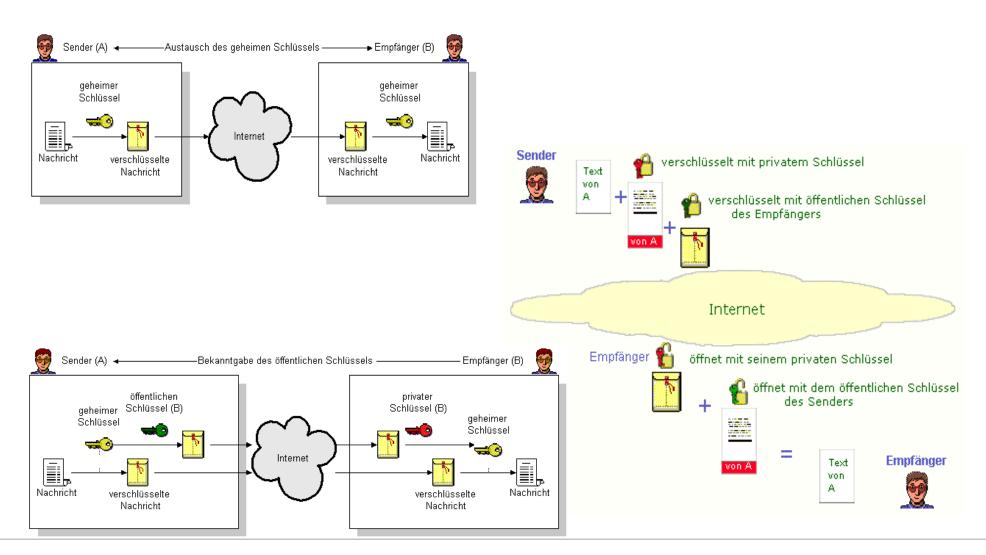


- Generierung
- Zertifizierung
- Verwaltung
- Verifizierung



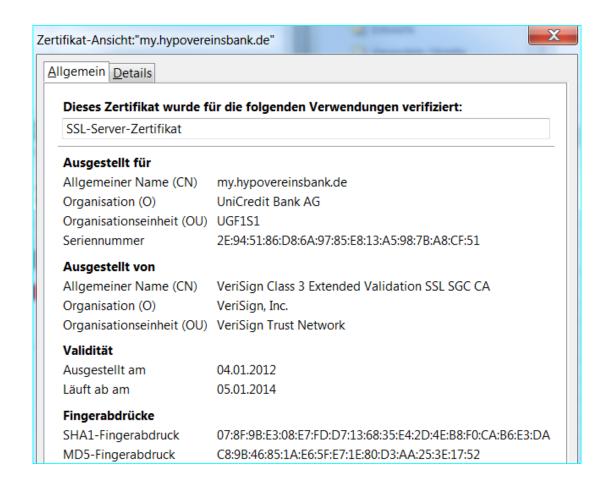
# Verschlüsselung





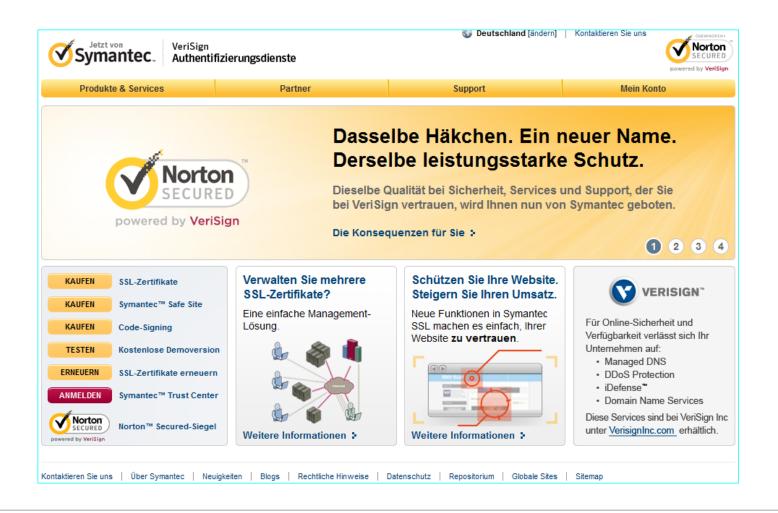
#### Digitale Zertifikate





# Zertifizierungs-Autoritäten







### **JAAS**

# Benutzer, Gruppen, Realms und Rollen



- Das Realm definiert einen eigenen Namensraum für Benutzer und Gruppen.
   Ein Realm wird persistent verwaltet.
- Ein einzelner Benutzer kann keiner, einer oder mehrerer Gruppen zugeordnet sein.
- Benutzer und Gruppen können z.B. in Tabellen abgelegt werden. Jede Gruppe besteht aus keinem, einem oder mehreren Benutzern. Eine Rolle ist eine Menge aus Gruppen und Benutzern. Rollen sind anwendungsabhängig.

Java und Spring Security 35

# Grundbegriffe



- Prinzipal
  - Ein Name, eine Personalnummer, ein Benutzername
  - Interface java.security.Principal
- Credential
  - Ein Credential ist kein Java-Interface sondern irgendeine Klasse, die zur Authorisierung benutzt werden kann
  - Je nach dem verwendeten Authentifizierungsmechanismus kann dies ein einfaches Byte-Array als Password oder ein Zertifikat sein.

## Das javax.security.auth.Subject



- Subject erfüllt drei Aufgaben:
- Halten von einem oder mehreren Principal-Referenzen.
- Halten von Credentials.
- Ablegen eines konkreten Subjects innerhalb des aufrufenden Threads. Dies erfolgt durch den Aufruf einer der statischen Methoden doAs() oder doAsPrivileged.
  - Nach diesem Aufruf kann das Subject als Bestandteil des AccessContext ausgelesen werden.

### Das CallbackHandler-Interface



#### interface

javax. security. auth. callback. Callback Handler

+handle(:javax.security.auth.callback.Callback[]):void

.

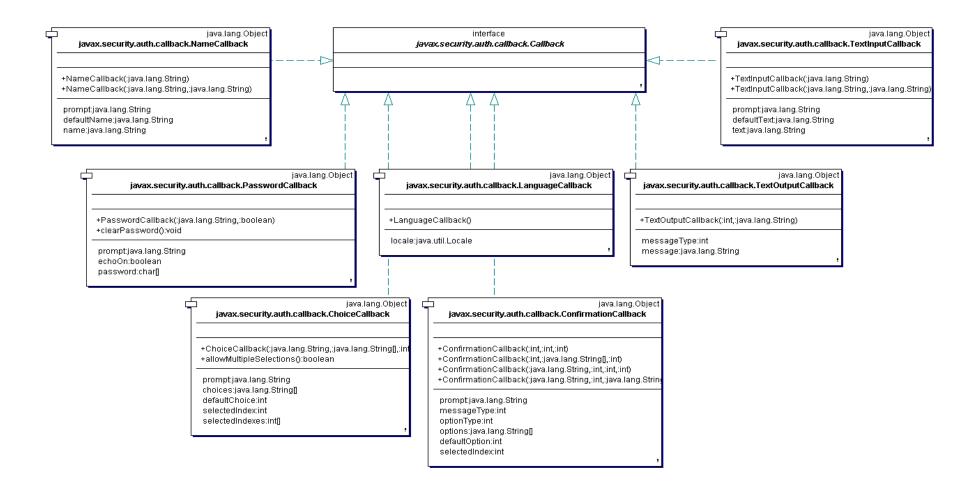
#### Das Callback-Interface



- javax.security.callback.Callback ist ein reines Marker-Interface
- Callback-Implementierungen dienen zum Sammeln und Transport von Informationen, die zur Authentifizierung benötigt werden.
- Der Authentifizierungs-Mechanismus ruft für den CallbackHandler die Methode handleCallback(Callback) mit geeigneten Callbacks auf.
- Der CallbackHandler prüft den Typ des übergebenen Callbacks und setzt die geforderten Parameter

#### Callback-Klassen des JRE





## Erzeugen des Subjects im JAAS



javax.security.auth.login.LoginContext

+LoginContext(java.lang.String)
+LoginContext(java.lang.String,javax.security.auth.Subject)
+LoginContext(java.lang.String,javax.security.auth.callback.CallbackHandler)
+LoginContext(java.lang.String,javax.security.auth.Subject,javax.security.auth.callback.CallbackHandler)
+login():void
+logout():void

subject:javax.security.auth.Subject

subject:javax.security.auth.Subject

#### Das SPI des JAAS



#### interface

#### javax.security.auth.spi.LoginModule

+initialize(:javax.security.auth.Subject,:javax.security.auth.callback.CallbackHandler,:java.util.Map,:java.util.Map):void

+login():boolean

+commit():boolean

+abort():boolean

+logout():boolean

•

### Initialisierung des LoginModules



- Der initialize-Methode werden alle benötigten Referenzen übergeben:
  - Das zu ergänzende Subject.
  - Der CallbackHandler des Aufrufenden.
  - Eine Map mit dem "Shared-State", der allen an der Authentifizierung beteiligten LoginModules gemeinsam ist.
  - Eine Map mit den Konfigurationsparametern.

# Zusammenfassung Authentifizierungs-Mechanismus



- Der Authentifizierungs-Teil des JAAS wird durch einen Provider zur Verfügung gestellt:
- LoginModule,
- Principal,
- Credential-Klassen,
- Spezielle Callback-Klassen,
- Callback-Handler

#### **Der JAAS-Client**



- Für den Client beschränkt sich der JAAS-Provider auf eine Hilfsklasse, die eine Konfigurations-Datei ausliest
  - javax.security.auth.login.Configuration
- Eintrag in der Konfigurationsdatei der Java-Laufzeitumgebung für den Default-Provider Sun (
  - <JAVA\_HOME>\jre\lib\security\java.security
  - login.configuration.provider=com.sun.security.auth.login.ConfigFile

# Default-Konfiguration des JAAS



- Suchen einer Konfigurationsdatei an Hand eines Eintrags in der JRE-Konfigurationsdatei:
  - login.config.url.1=file:\${user.home}/.java.login.config
- Auslesen einer Umgebungsvariable
  - java.security.auth.login.config

# Syntax der Konfigurationsdatei: Authentifizierungs-Namen



```
SimpleLogin{
SSLLogin{
};
default{
};
```

# Syntax der Konfigurationsdatei: LoginModule



```
SimpleLogin{
   com.hotspots.javax.security.login.spi.SimpleLoginModule;
};
SSLLogin{
   com.hotspots.javax.security.login.spi.SSLLoginModule;
   com.hotspots.javax.security.login.spi.CertificateLoginModule;
};
default{
   com.hotspots.javax.security.login.spi.SimpleLoginModule;
};
```

### Syntax der Konfigurationsdatei: Parameter



Diese Parameter werden als Map der initialize-Methode des LoginModule übergeben.

Java und Spring Security 49

# Syntax der Konfigurationsdatei: Flags



required	Erfolgreicher Login notwendig, die weiteren Module werden in jedem Fall abgearbeitet.
requisite	Falls der Login nicht erfolgreich ist, wird sofort abgebrochen.
sufficient	Falls der Login erfolgreich ist, werden keine weiteren Module mehr abgearbeitet.
optional	Das LoginModule kann erfolgreich sein oder auch nicht.

Java und Spring Security 50

# Der LoginContext ist eine Fassade zur Erzeugung eines Subjects



