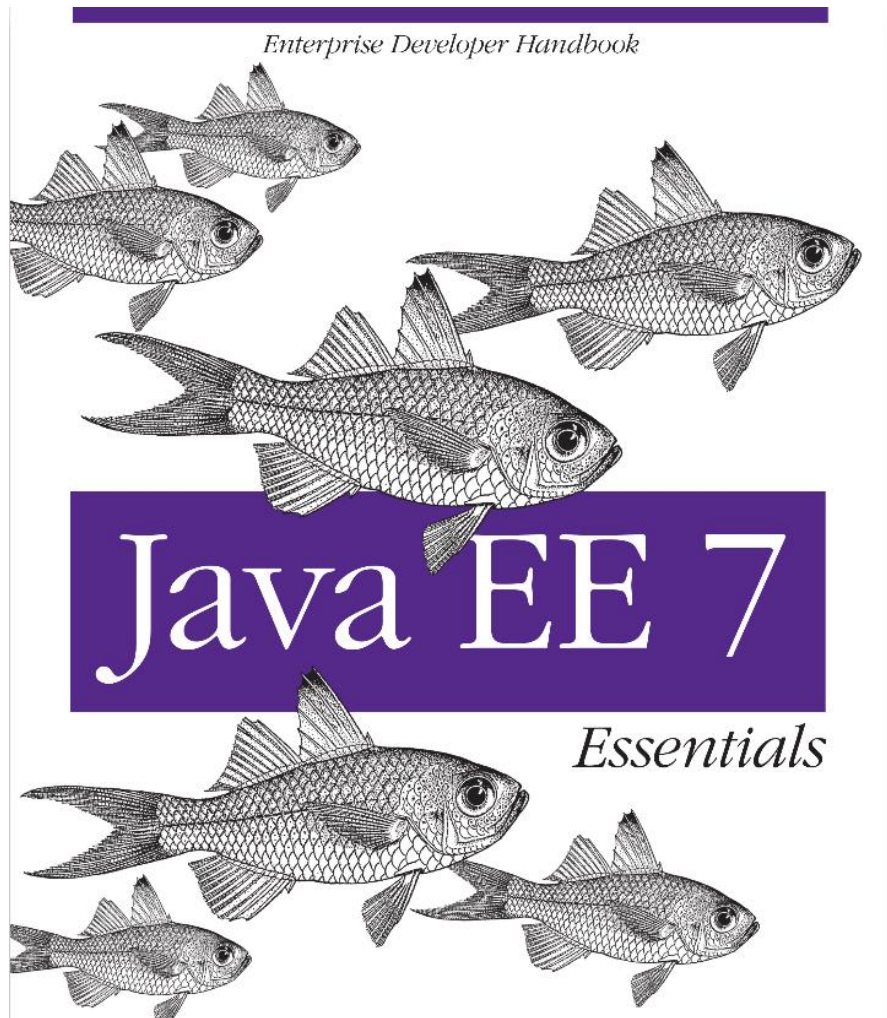


SOAP-basierte Web Services



- Die in diesem Seminar verwendete Werkzeuge und Frameworks sind Open Source
 - LPGL Lizenzmodell
- Dies ist ein Programmier-Seminar
 - Damit werden die Inhalte durch Übungen vertieft und verinnerlicht
 - Musterbeispiele werden zur Verfügung gestellt
 - Diese können am Ende des Seminars als ZIP-Datei kopiert werden
 - USB-Stick oder ähnliches
- Dokumentation und Ressourcen stehen auch im Internet zur Verfügung
- Konventionen
 - Befehle werden in `Courier-Schriftart` dargestellt
 - Dateinamen werden in *`Courier-Schriftart`* dargestellt
 - Links werden in `Courier-Schriftart` dargestellt
 - Zitate werden in *"Anführungszeichen kursiv"* formatiert, die Quellenangabe steht eingerückt darunter

© Javacream

Javacream

Dr. Rainer Sawitzki

Alois-Gilg-Weg 6

81373 München

Alle Rechte, einschließlich derjenigen des auszugsweisen Abdrucks, der fotomechanischen und elektronischen Wiedergabe vorbehalten.

Moderne Software-Architekturen	6
Eine Übersicht	19
Eine erste Anwendung	38
Die WSDL im Detail	50
Realisierung eines Web Services mit Java	65
XML-zentrierte Web Services	97
Ergänzende Themen	111

1

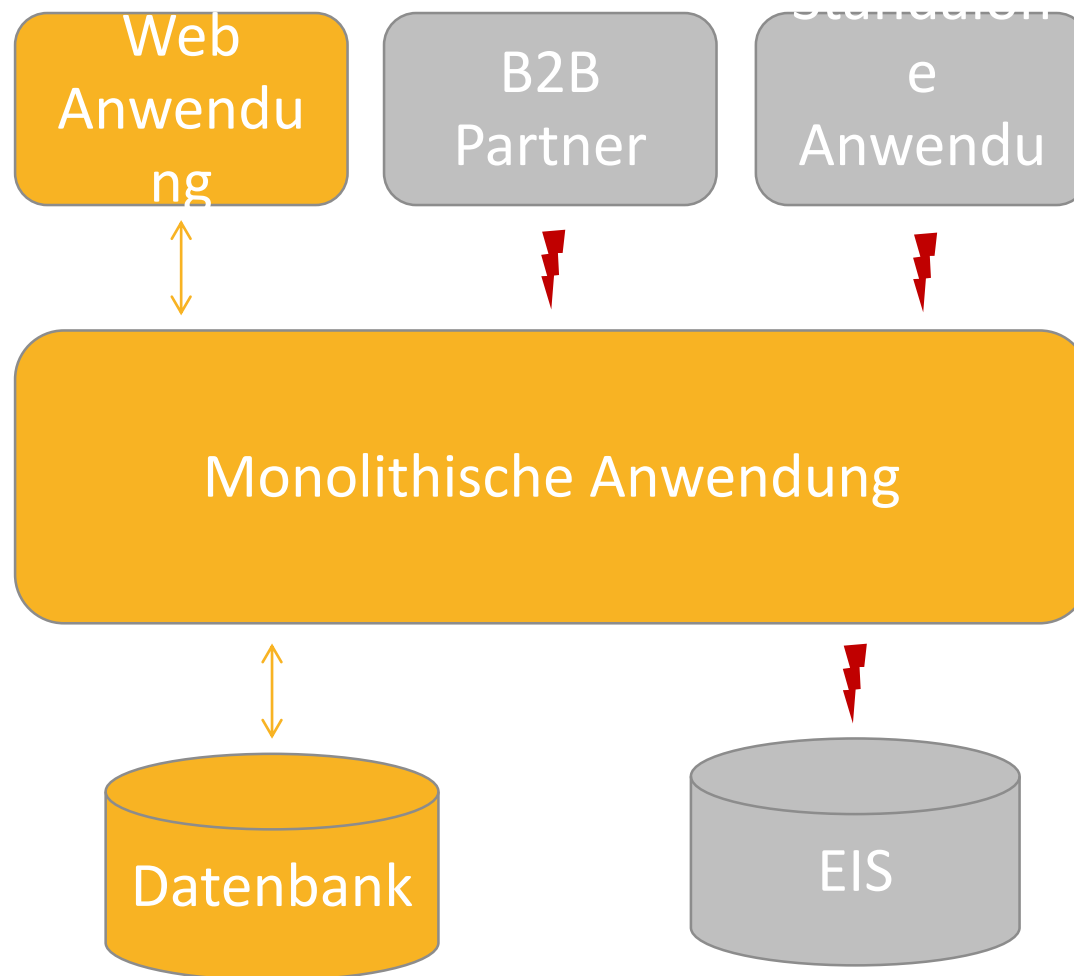
MODERNE SOFTWARE- ARCHITEKTUREN

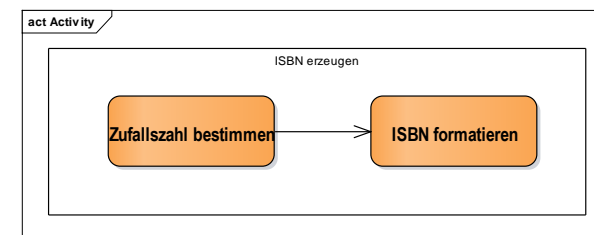
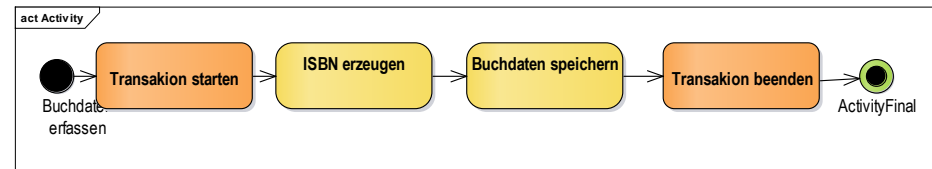
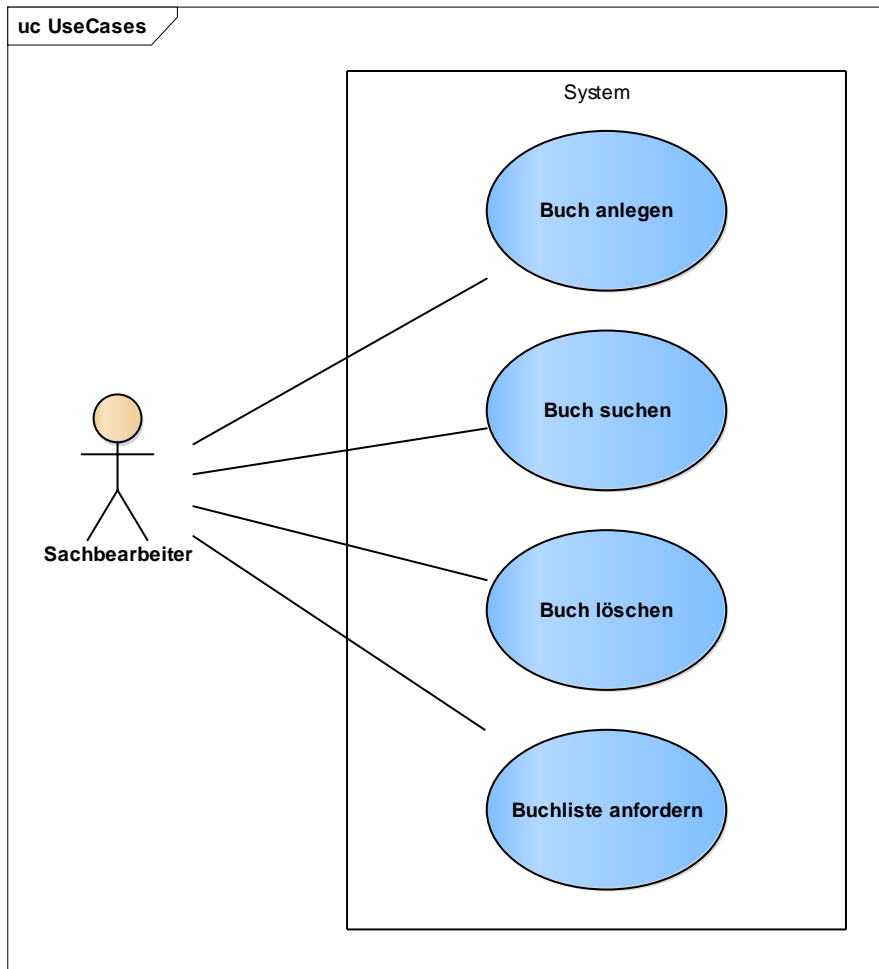
1.1

ANWENDUNGSWENTWICKUNG

- Modularisierung und Schichten-Architektur
 - Komplexere Anwendungen können somit nur durch die Kollaboration vieler relativ simpler Objekte realisiert werden, die ein komplex verschachteltes Objekt-Geflecht bilden.
- Resource Management
 - Zugriff auf Datenbanken und andere Enterprise Information Systeme
 - Die Anwendung enthält Zugriffs-Logik und das Transaktionsmanagement
- Nutzen zentraler Dienste
 - Logging
 - Security
 - ...
- Test
- Remoting
 - Implementierungen können auf verschiedenen Systemen verteilt werden

- Ein Unternehmen benutzt/enthält
 - Eine Vielzahl verschiedenster Client-Technologien und verwendeter Kommunikationsprotokolle, die einem steten Wandel unterzogen sind
 - Eine Vielzahl vorhandener Enterprise Ressourcen mit unterschiedlichen Backend-Technologien, die aus Unternehmenspolitischen und/oder technischen Gründen ebenfalls jederzeit Wechseln können
 - Eine Menge allgemeiner Unternehmens-spezifischer Abläufe und Prozesse, die mit den verschiedensten Programmiersprachen und Werkzeugen ausgeführt werden

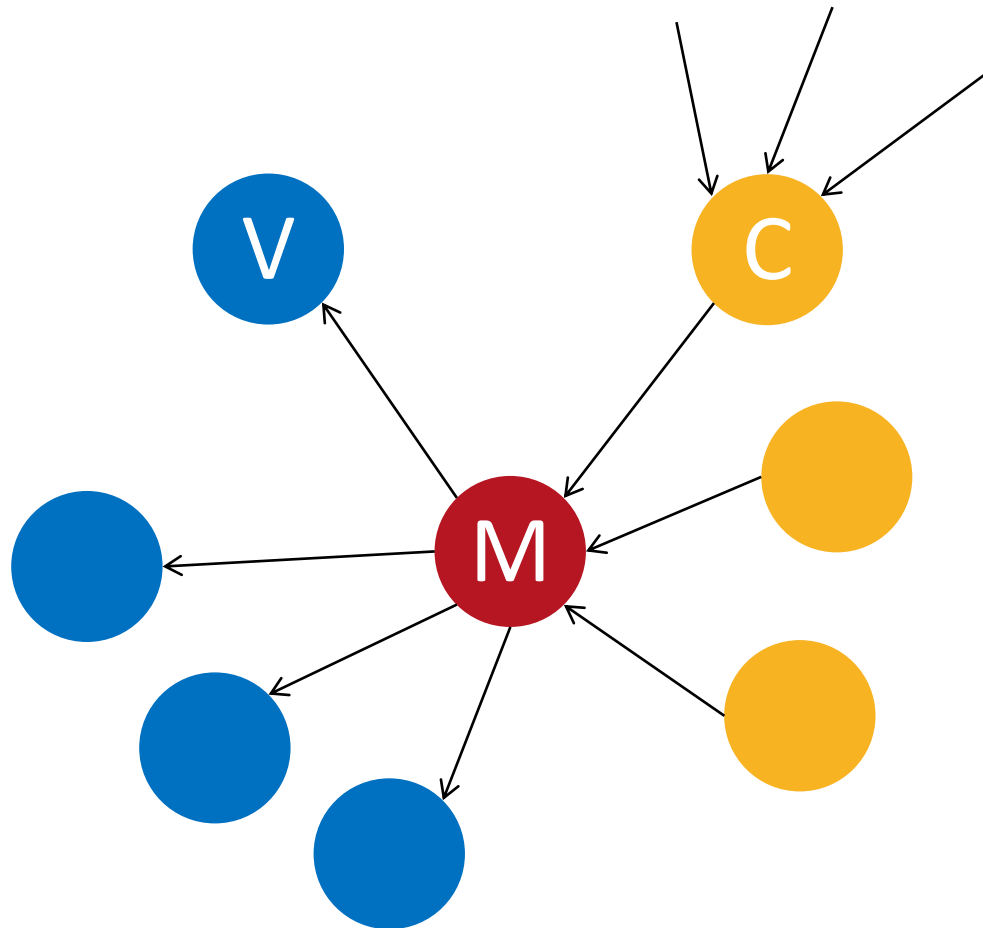




1.2

MODELLIERUNG

- Monolithisches Design
 - Logik wird in einem zentralen Programm komplett abgelegt
- Objektorientiertes Design
 - Modularisierung durch Rollen-Konzept
- Pattern-orientiertes Design
 - Umsetzung der Applikation durch Anwendung etablierter Entwurfsmuster
 - Beispiel: Model View Controller (MVC)



- Service-orientierte Architekturen (SOA)
 - Wohldefinierte Schnittstellenbeschreibung
 - Plattform-unabhängige Installation
 - Zustandslose Implementierung
 - Ansprechen über ein im Wesentlichen frei wählbares Kommunikationsprotokoll
 - Verwendung einer Registry

1.3

TECHNOLOGIEN

- Context und Dependency Injection (CDI)
 - Ein Context übernimmt die Kontrolle über den Lebenszyklus aller Fachobjekte und erkennt und setzt deren Abhängigkeiten
 - Spring als bahnbrechendes Framework im Java-Umfeld
 - Mittlerweile im Java-Standard angekommen
- Querschnittsfunktionen mit Aspektorientierung
 - Auch bekannt unter Interceptor, Filter, „Cross Cutting Concerns“
 - Beispiele
 - Methoden-Tracing
 - Performance-Tests
 - Auditing
 - Transaktionssteuerung
 - Authentifizierung
 - ...



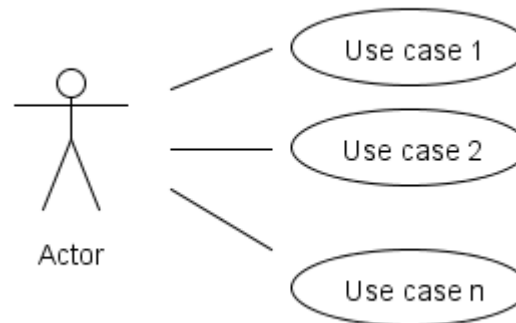
2

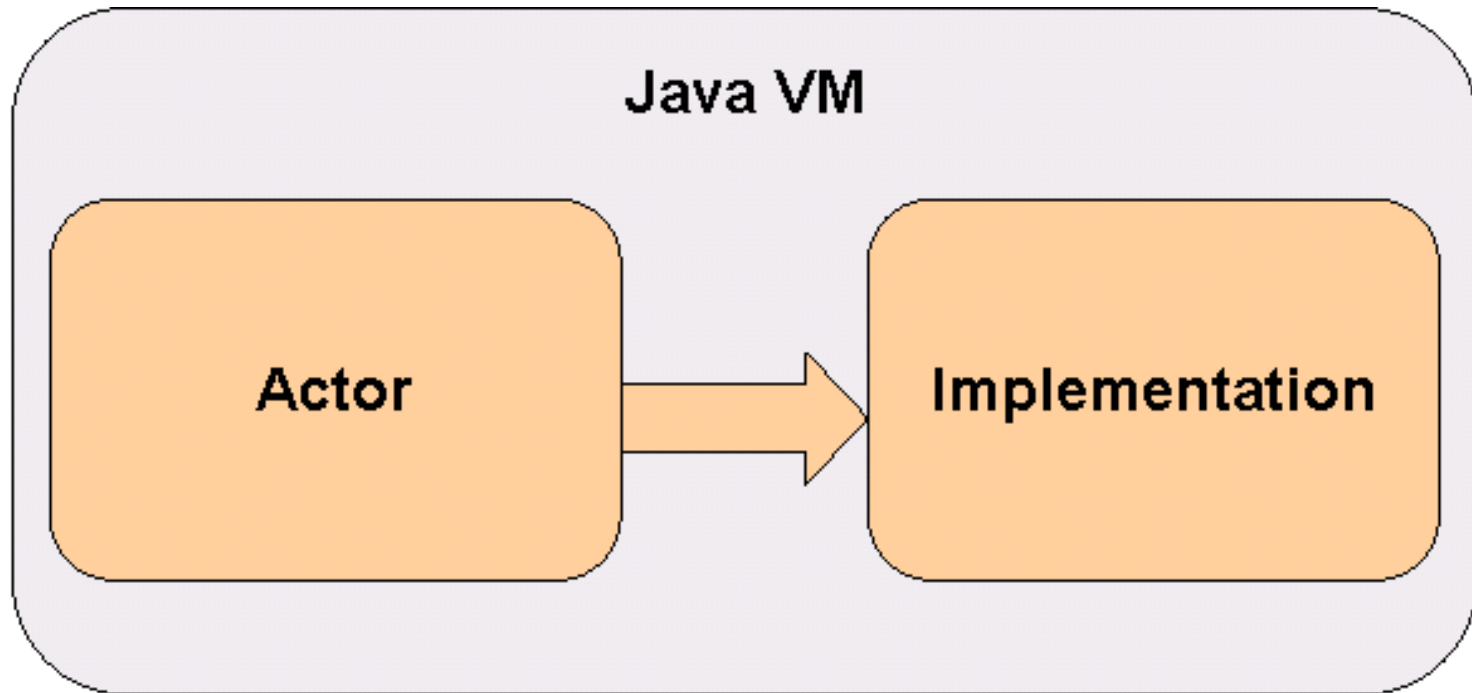
EINE ÜBERSICHT

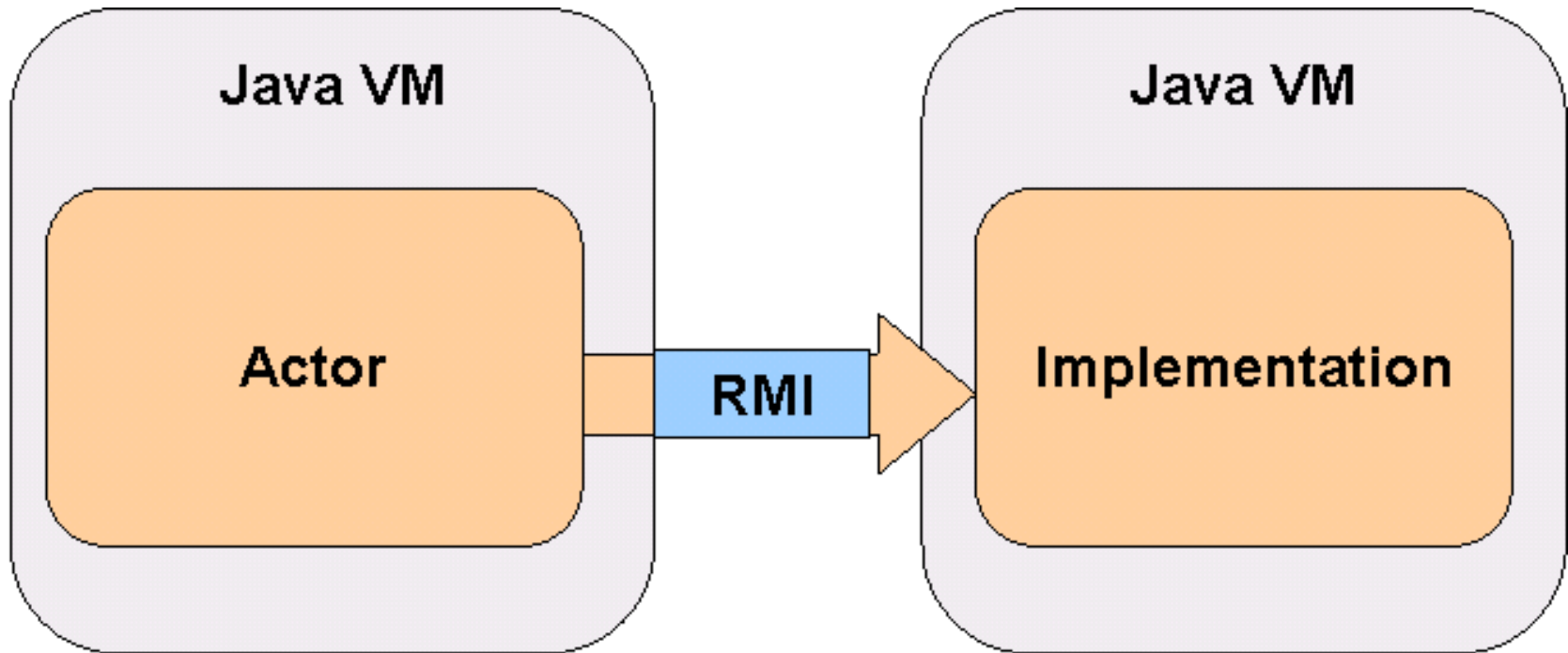
2.1

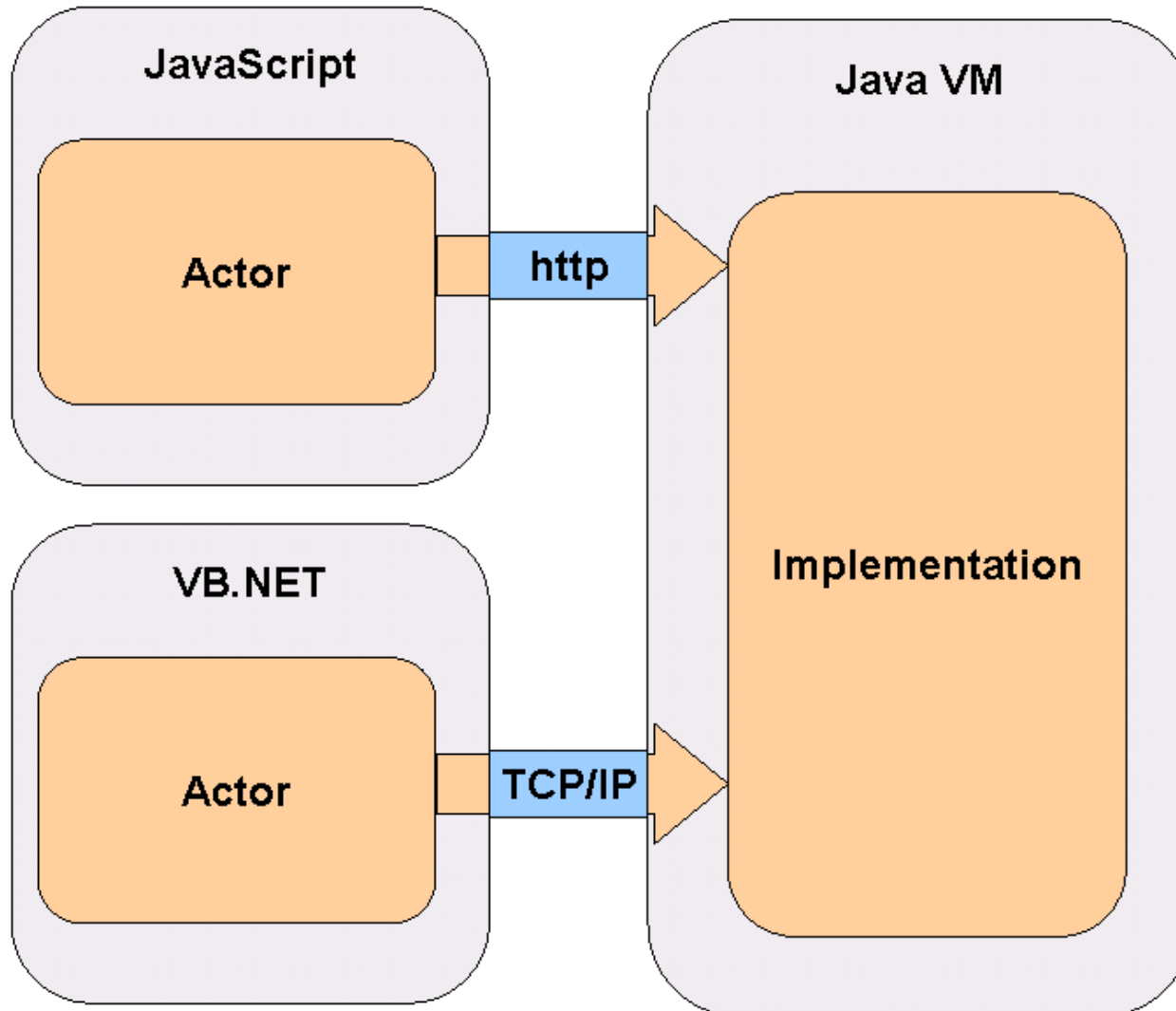
VON DER LOKALEN ANWENDUNG ZUM WEB SERVICE

- Auch eine Web Services Anwendung wird ausschließlich Funktionalitäten umsetzen können, die beispielsweise durch eine klassische Use-Case-Analyse identifiziert werden
 - Web Services treten in einer fachlichen Modellierung nicht notwendigerweise auf









2.2

EINFÜHRUNG WEB SERVICES

- Web Services definieren primär ein Plattformunabhängiges Daten-Austauschformat sowie dessen Transport über ein Netzwerk-Protokoll
 - Zusätzlich können die Interfaces in einer Sprachunabhängigen, einfach auswertbaren Form programmiert werden
- Als Format wird bei Web Services XML benutzt:
 - Das Web Services Description Language-Schema (WSDL) erlaubt die Definition von Schnittstellen
 - Das SOAP-Envelope-Schema beschreibt das Datenaustausch-Format.

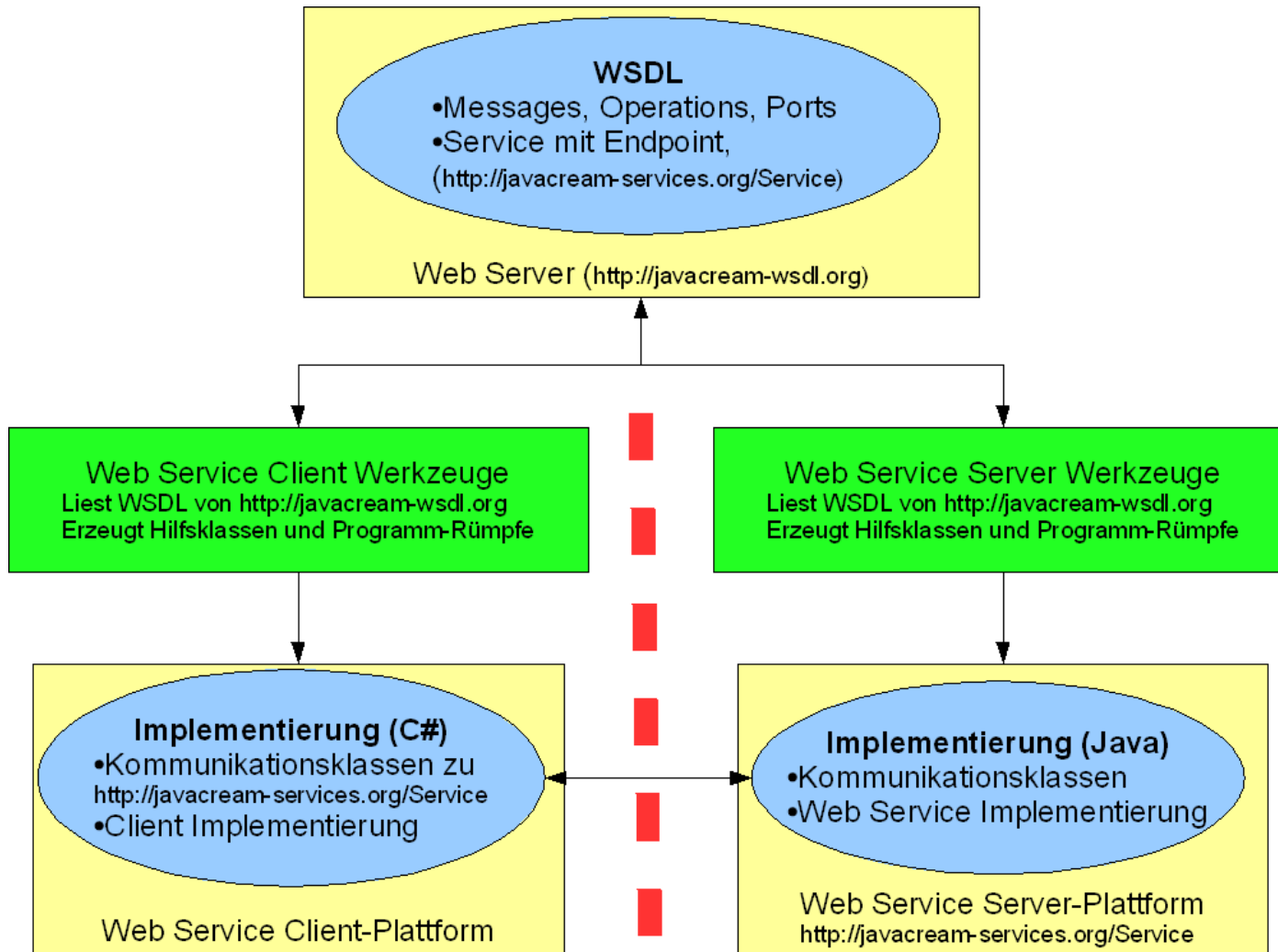
- Wichtig für die Bewertung dieses Ansatzes ist, sich hier noch mal die Problemstellung klar zu machen: Es geht hier um die Notwendigkeit, eine Service-Beschreibung in
 - vollständiger,
 - Sprach-unabhängiger,
 - einfach automatisiert verarbeitbarer und
 - dokumentierter Form zu erstellen
- Die hier vorgestellten Web Services sind aber gar keine echten „Web Services“!
 - Sie werden von einem Browser direkt nicht benutzt werden können
 - Dafür werden RESTful Web Services benutzt, die mit WSDL und SOAP nicht das Geringste zu tun haben

- SOAP Web Services fokussieren stark auf den Service-Ansatz
 - und werden deshalb vorwiegend zur Realisierung eher interner, komplexer Geschäftsprozesse benutzt
- Geht es „nur“ darum, einen entfernten Browser mit Informationen zu bedienen, sind RESTful Web Services deutlich besser geeignet
 - RESTful Web Services sind damit die eigentlichen Web Services

2.3

WSDL UND SOAP-ENVELOPE

- Ein Web Service wird durch ein XML-Dokument beschrieben, dessen Schema durch die „Web Service Description Language“ definiert ist
 - Man spricht kurz von einer „WSDL“
- Eine WSDL-Datei beschreibt:
 - die einzelnen Service-Operationen,
 - die verwendeten Datentypen, die zwischen dem Web Service Client und der Web Service Implementierung ausgetauscht werden können,
 - das zur Kommunikation verwendete Protokoll,
 - die URL des Endpoints der Service-Implementierung

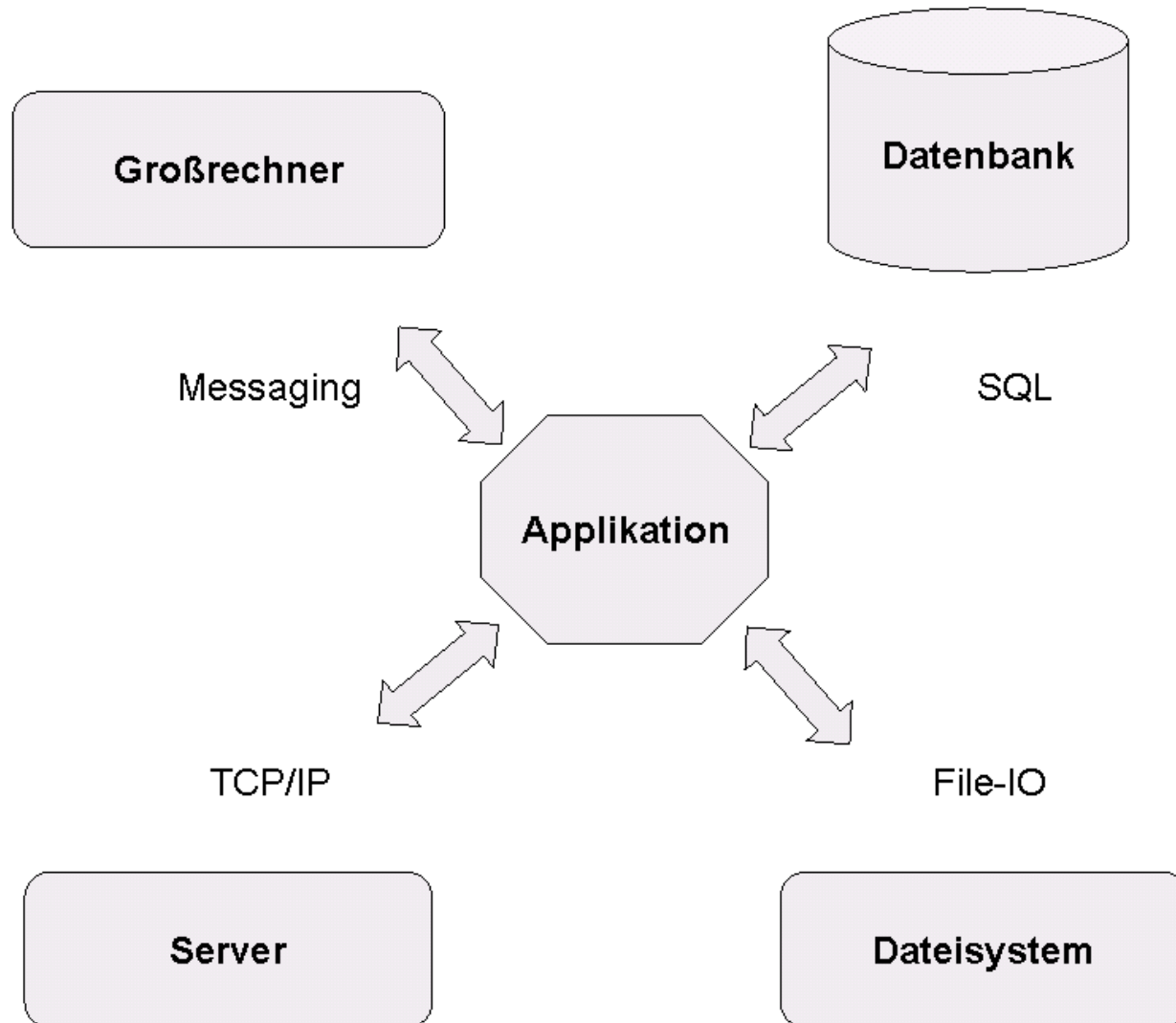




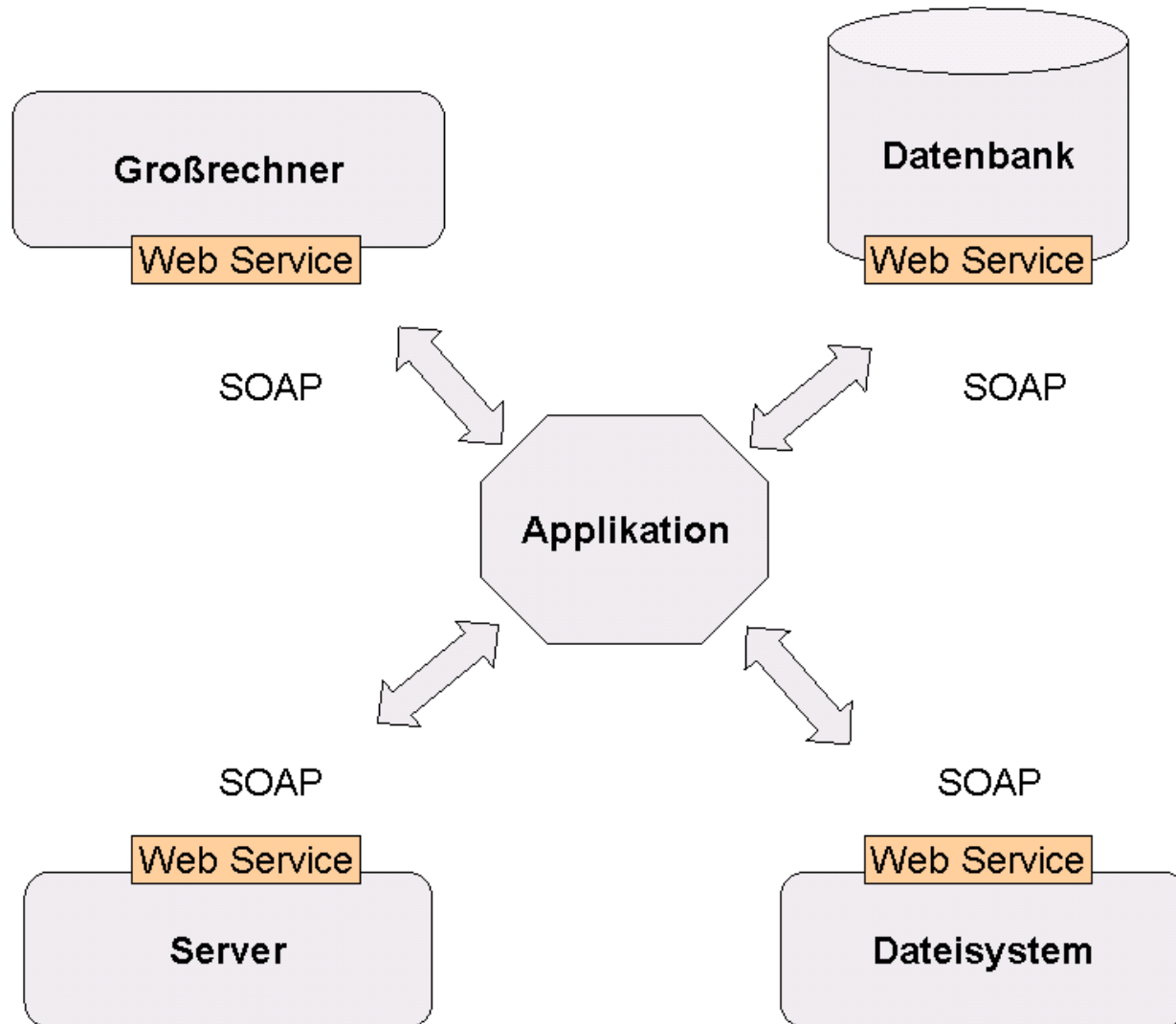
2.4

THE DARK SIDE OF WEB SERVICES

- Verschiedene Styles
 - RPC/literal
 - RPC/encoded
 - Document/literal
 - Document/wrapped
- Wie wird die aufgerufene Operation übertragen?
 - Als Header-Property des SOAP-Envelopes?
 - Durch einen http-Header?
- Ein ganzer Zoo von optionalen WS-* -Erweiterungen
 - WS Security
 - WS Addressing
 - WS Transactions
 - ...
 - Diese Erweiterungen sind für eine Web Services Plattform nicht verpflichtend!



Funktioniert die Umstellung auf Web Services?



- Eine schlichte Vereinfachung durch Einführung einer einheitlichen Web Services-Zugriffsschicht mag homogener aussehen, wird aber mit hoher Wahrscheinlichkeit eine völlig unbefriedigende Performance aufweisen
 - In der Praxis sind insbesondere in den Zeiten der SOA-Euphorie einige Projekte trotz immensem Aufwand niemals in den Produktionsbetrieb gegangen!
- Die Einführung und Verwendung von Web Services verlangt ein hohes technisches Verständnis sowie die Kenntnis der vorhandenen Beschränkungen und Risiken

3

EINE ERSTE ANWENDUNG

3.1

ERSTE SCHRITTE

- Eine WSDL beschreibt analog einer simplen Java-Schnittstelle die Signatur eines Services
 - Beispiel: Eine WSDL im Eclipse-Editor

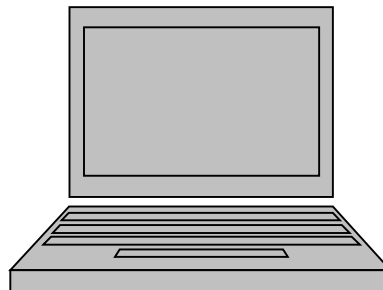




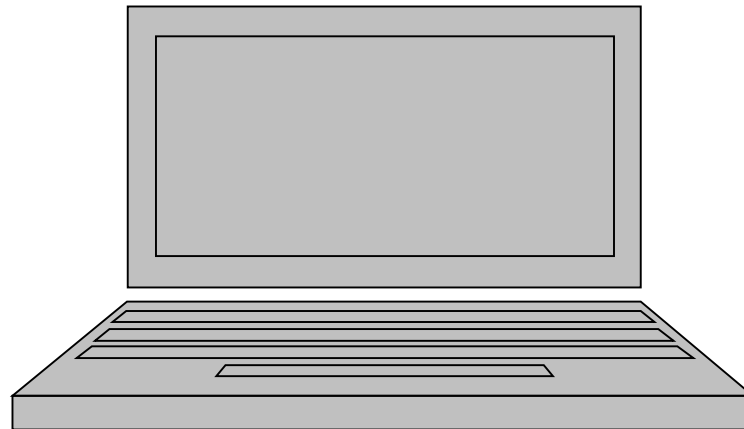
3.2

EINE BASIS-IMPLEMENTIERUNG IN JAVA

- Web Services benutzen mit XML-Verarbeitung und dem http-Protokoll Standard-Technologien
 - Deshalb kann prinzipiell sowohl ein Client als auch eine Server-Implementierung mit wenigen Zusatzbibliotheken realisiert werden.
- Client
 - URL Connection öffnen
 - Http-Connection konfigurieren
 - XML senden
 - XML empfangen
 - Verbindung schließen



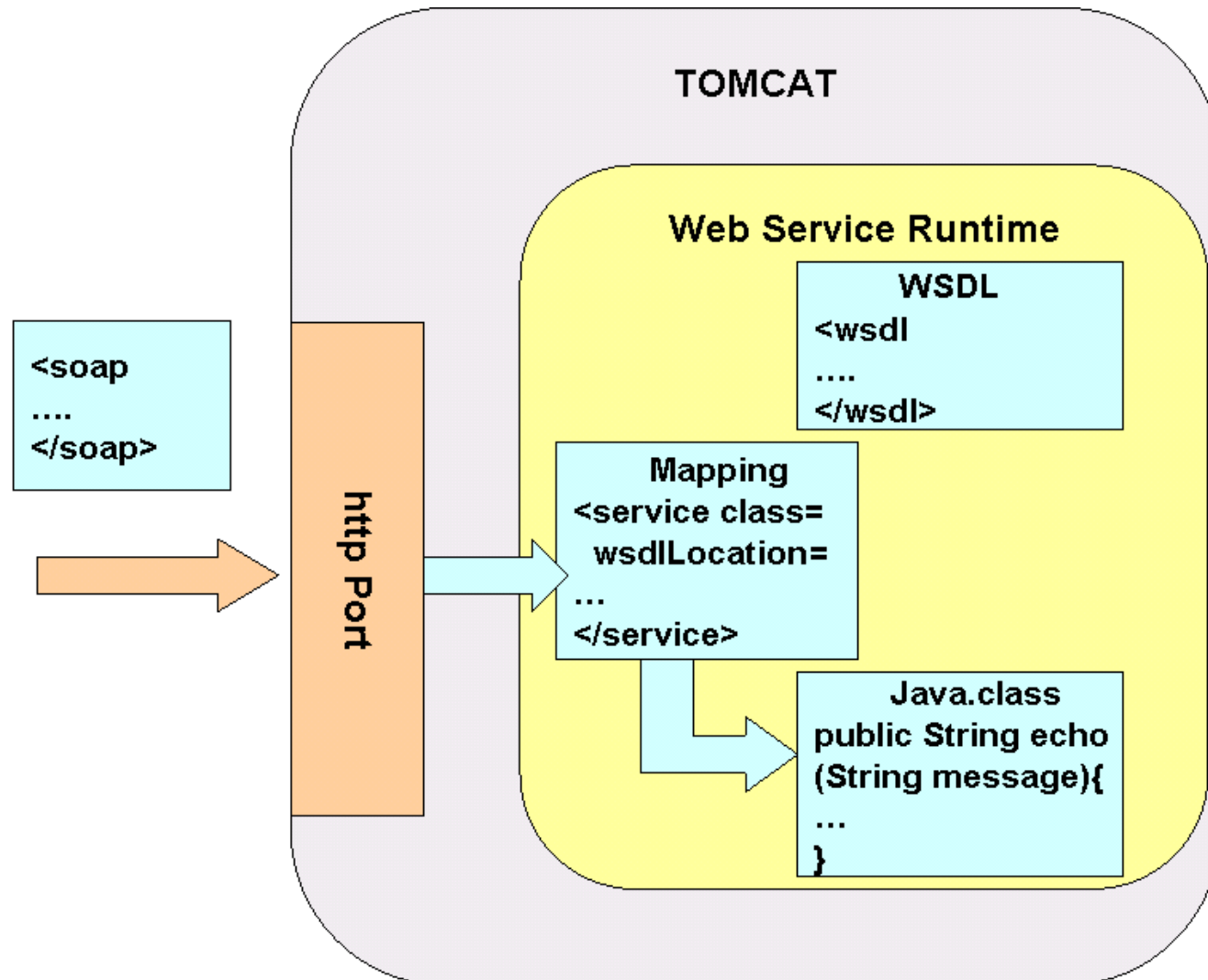
- Auch der Server funktioniert im Prinzip auf folgende Weise:
 - HttpRequest entgegen nehmen
 - Lesen von XML aus HttpRequest
 - Verarbeitung anstoßen
 - Schreiben des Ergebnisses in den HttpResponse

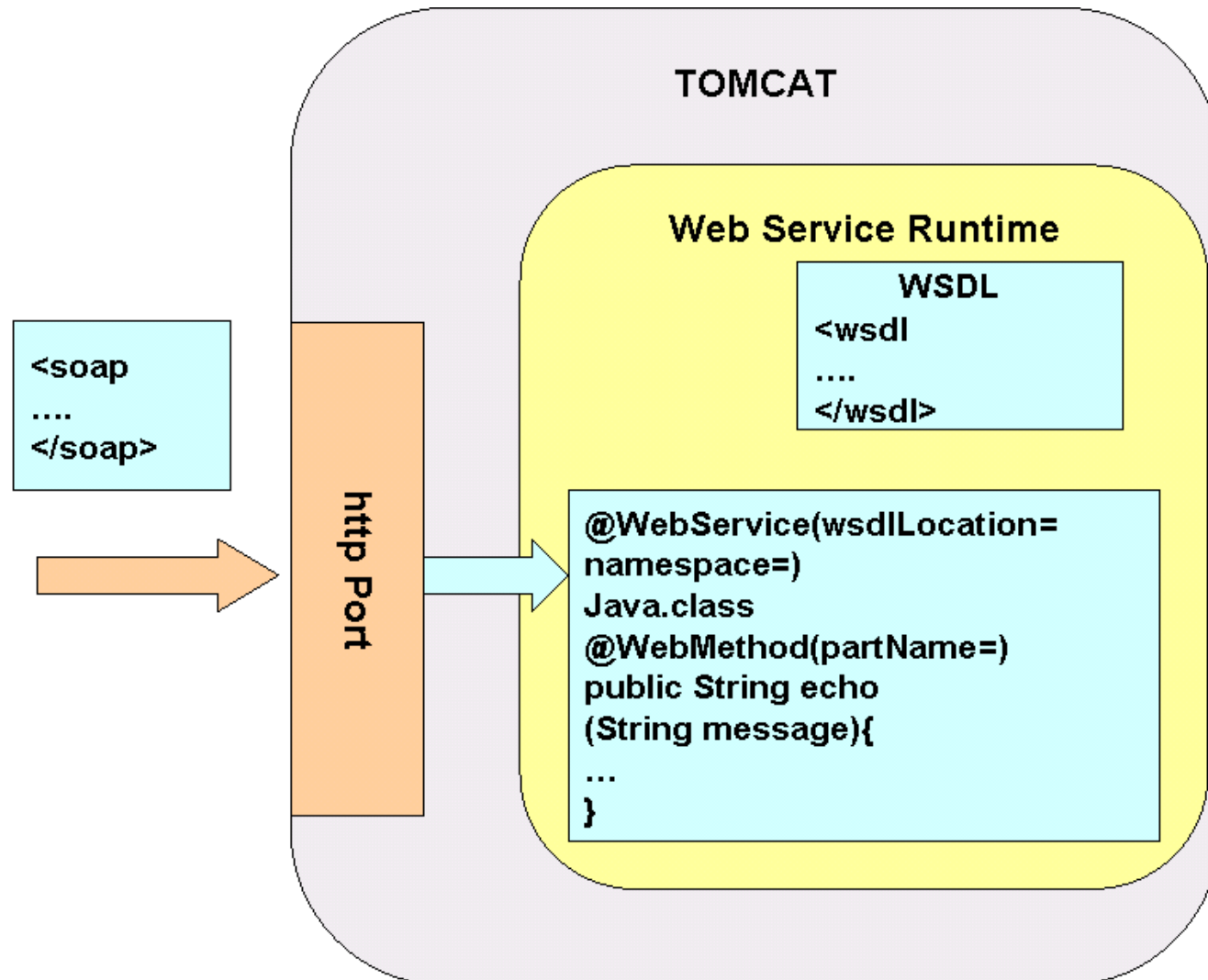


3.3

WEB SERVICES PROVIDER

- Benutzung von Konfigurations- bzw. Mapping-Dateien
 - Die in Mapping-Dateien enthaltenen Informationen werden von der Laufzeitumgebung genutzt, um einen Web Service Aufruf auf eine Java-Methode abzubilden
 - Die implementierende Java-Klasse ist in der Regel vollkommen unabhängig von Web Services Details
 - Eine Auswahl von Frameworks, die nach diesem Prinzip arbeiten, ist:
 - Apache Axis 1.x
 - Apache Axis 2
 - Apache CXF
 - Spring Web Services
- Annotationen
 - Beispiel JAX-WS als Bestandteil der Java-Standard-Bibliothek





- Die Entwicklung hin zur JAX-WS-Spezifikation verlief nicht unbedingt geradlinig
- Betrachtet man das Gemenge der verschiedenen Java-Packages, die dem Web Services-Umfeld zugeordnet sind, so finden sich hier auch einige kaum noch benutzte bzw. tote Enden der Entwicklung.
 - JAX-RPC (Java API for XML-based RPC) war der Vorläufer von JAX-WS
 - Die Klassen und Schnittstellen des Pakets `javax.xml.rpc` sind deprecated.
 - JSXR (Java API for XML Registries) definiert ein API für den Zugriff auf XML-Registries
 - Diese Registries spielen in der Praxis jedoch keine große Rolle

4

DIE WSDL IM DETAIL

4.1

DAS WSDL-SCHEMA

- Die WSDL selbst ist ein einfaches XML-Dokument mit Verweis auf das zugehörige XML-Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<wsdl:definitions
  xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
  xmlns:tns="http://www.example.org/IsbnGenerator/"
  xmlns:wsdl="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  name="IsbnGenerator"
  targetNamespace="http://www.example.org/IsbnGenerator/">
```

- Type-Definitionen
 - XML-Schema mit XML-Standard-Datentypen
 - Einfache XSD-Typen (double, string)
 - Complex-Types = Datencontainer
 - Importieren externer Schema-Definitionen

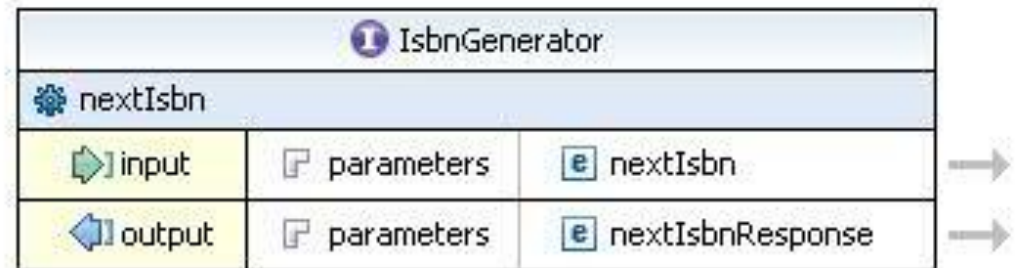
- XML-Schema mit XML-Standard-Datentypen
- Einfache XSD-Typen (double, string)
- Complex-Types = Datencontainer
- Importieren externer Schema-Definitionen

- **Type-Deklaration + optional Part-Name im SOAP-Request.**

```
<wsdl:message name="nextIsbnRequest">
  <wsdl:part element="tns:nextIsbn" name="parameters"/>
</wsdl:message>
<wsdl:message name="nextIsbnResponse">
  <wsdl:part element="tns:nextIsbnResponse"
name="parameters"/>
</wsdl:message>
```

- Besteht aus:
 - Operations
 - Diese wiederum bestehen aus
 - Name
 - Input
 - Output
 - Fault

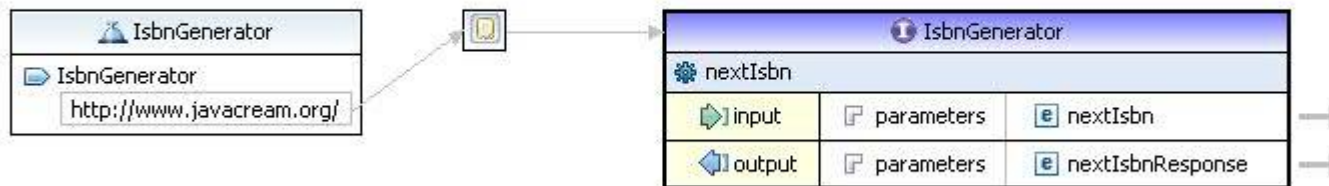
XSD-Datentypen	Einfache Datentypen, <code>java.util.Date</code> , <code>TimeStamp</code> , <code>javax.xml.QName</code>
(Complex-)Types	Java-Klasse ausschließlich mit trivialen Methoden (getter/setter/Parameterloser Konstruktor, keine Business-Logik. Vorsicht: Constraints können in Java so nicht umgesetzt werden. Hierzu ist ein komplettes Validierungs-Framework notwendig!
Messages	Hier ist keine echte Analogie möglich, Messages entsprechen zentral definierten Parameterlisten bzw. Rückgabetypen.
Port-Type/Interface	Interface
Operations	Abstrakte Methode



```
<wsdl:binding name="IsbnGeneratorSOAP",  
type="tns:IsbnGenerator">  
  <soap:binding style="document"  
  
    transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>  
  <wsdl:operation name="nextIsbn">  
    <soap:operation  
      soapAction="nextIsbn" />  
    <wsdl:input>  
      <soap:body use="literal" />  
    </wsdl:input>  
    <wsdl:output>  
      <soap:body use="literal" />  
    </wsdl:output>  
  </wsdl:operation>  
</wsdl:binding>
```

- Ursprünglich sollten Web Services nichts anderes ermöglichen, als einfache Operationen via http-Protokoll aufrufen zu können
 - Damit war der RPC-Style geboren
- Besser war der Document-Style
 - Pro Operation darf hier nur ein einziger Parameter benutzt werden
- Diese Einschränkung wird durch den aktuellen Document/wrapped-Style wieder aufgehoben.

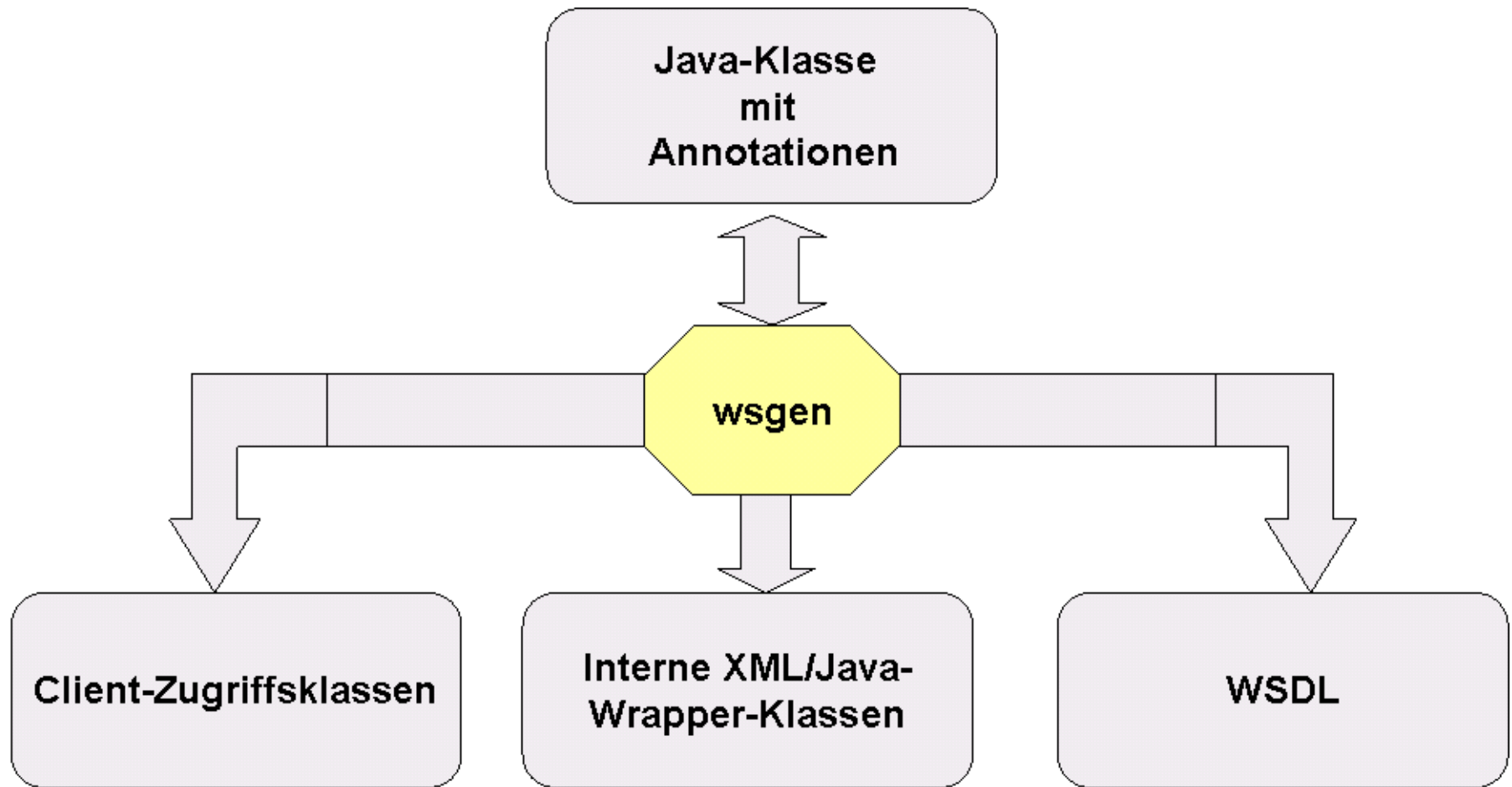
```
<wsdl:service name="IsbnGenerator">  
  <wsdl:port binding="tns:IsbnGeneratorSOAP"  
name="IsbnGenerator">  
    <soap:address  
location="http://www.javacream.org/" />  
  </wsdl:port>  
</wsdl:service>  
</wsdl:definitions>
```

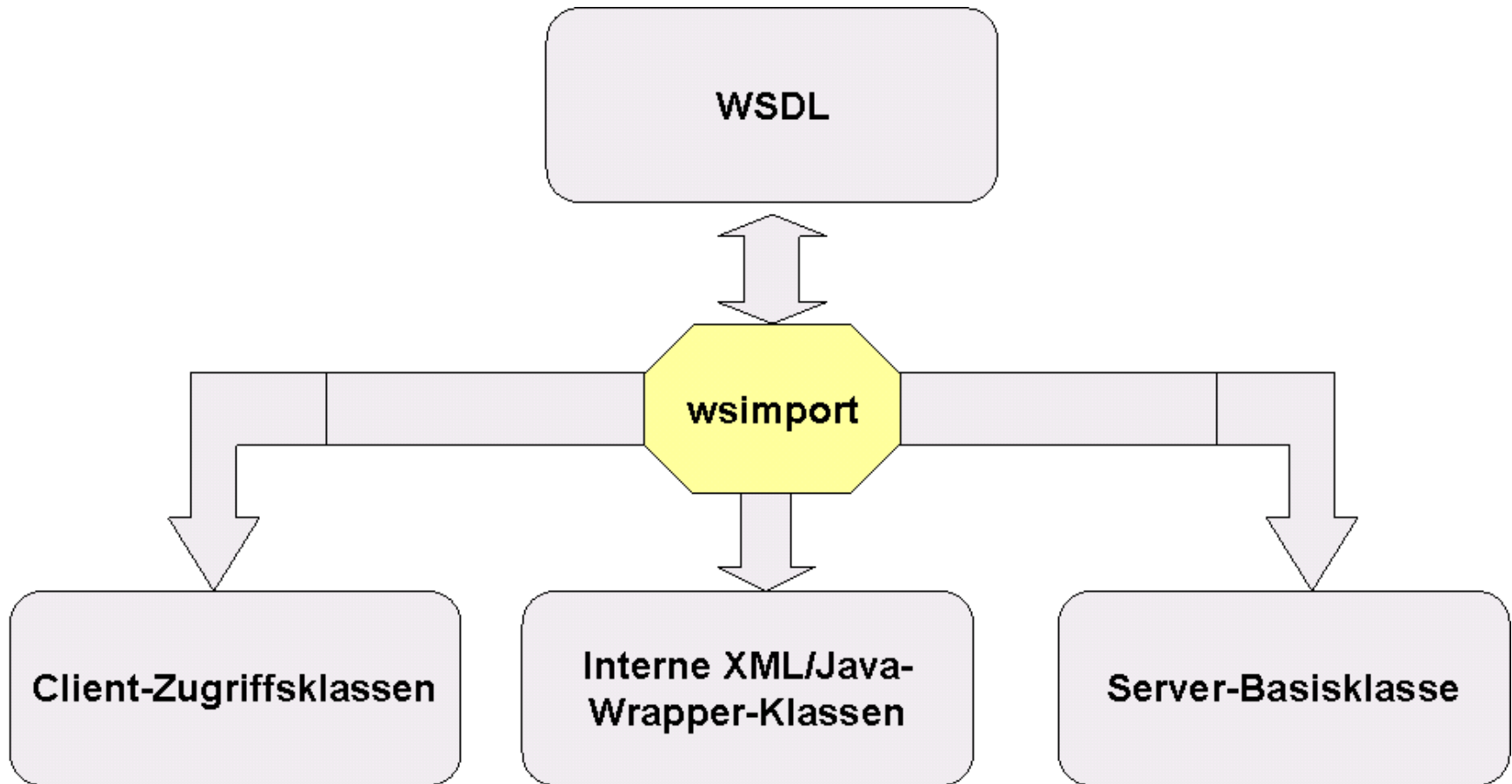


4.2

WSDL UND PROGRAMMIERSPRACHEN

- WSDL und Java passen nicht nahtlos zusammen
 - Namensräume in XML sind URIs, Packages in Java haben eine andere Namens-Konvention
 - Methoden in Java-Klassen können überladen werden, Operationen nicht.
 - XML-Datenstrukturen definieren sehr einfach Constraints, dies ist in Java nur aufwändig möglich
 - Java-Klassen können selbstverständlich neben den trivialen Zugriffsmethoden auf Attribute komplexe Business-Logik enthalten. Dies kann keinesfalls nach XML umgesetzt werden
 - Vererbungs-Hierarchien können ebenfalls nicht nach XML umgesetzt werden





5

REALISIERUNG EINES WEB SERVICES MIT JAVA

5.1

EINE SERVER-IMPLEMENTIERUNG MIT CODE FIRST

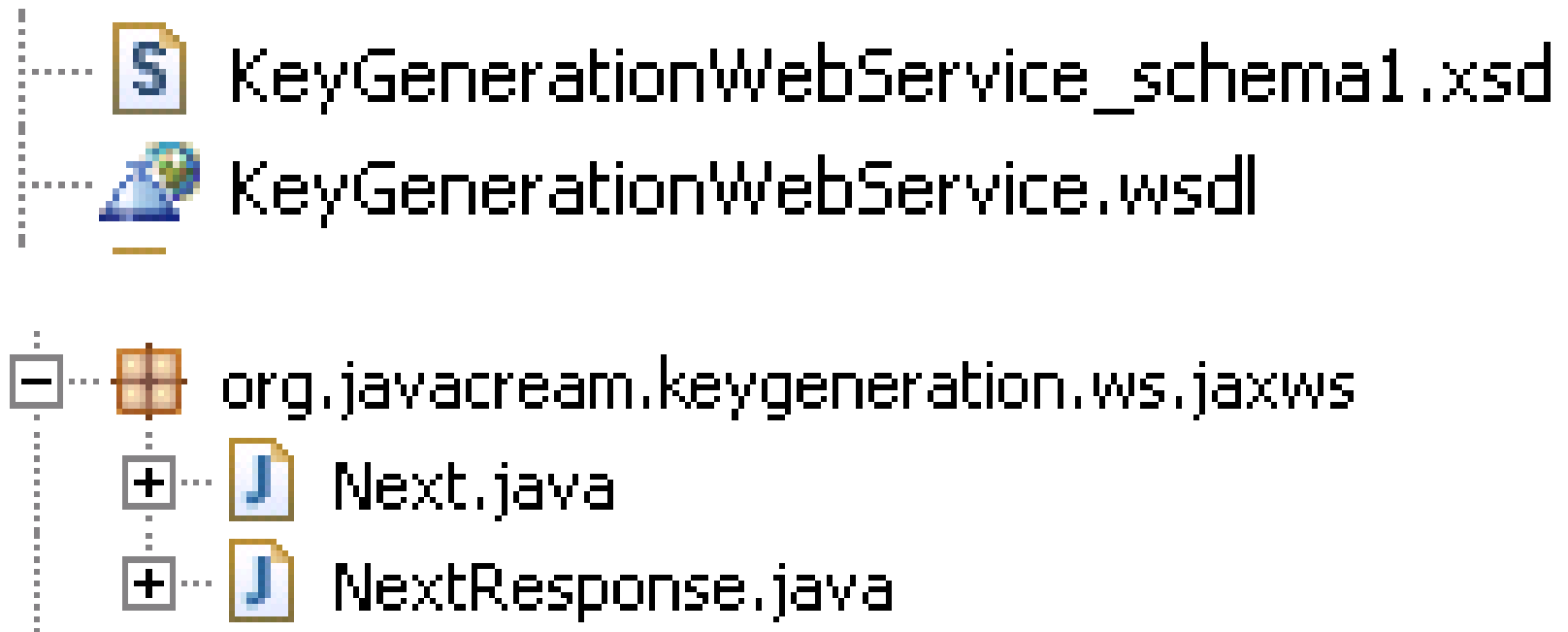
- Die in den folgenden Programmbeispielen verwendeten Typen sind Bestandteil der JAX-WS-Bibliothek mit den Packages
 - `javax.jws`
 - `javax.jws.soap`
 - `javax.xml.ws`
 - `javax.xml.ws.handler`
 - `javax.xml.ws.handler.soap`
 - `javax.xml.ws.http`
 - `javax.xml.ws.soap`
- Diese sind ab dem JDK 6 Bestandteil des JDK, vorher der Java Enterprise Edition (JEE)
- Die zugehörige Beschreibung ist nicht Bestandteil dieser Unterlage. Sie kann dem jeweiligen Javadoc entnommen werden

- **Prinzipieller Ablauf**
 - Beim Code First-Ansatz wird die WSDL als generiertes Artefakt aufgefasst
 - Der Entwickler des Web Services kümmert sich nicht um XML sondern bleibt ausschließlich im Java-Umfeld.
 - Es wird ein „Plain Old Java Object“, ein POJO programmiert
 - Einige Web Services Plattformen verlangen, dass das POJO eine Schnittstelle implementiert
 - Dies ist jedoch konzeptuell optional
- Das POJO wird mit Annotationen aus der JAX-WS-Bibliothek ergänzt

```
@WebService(name = "KeyGenerationWebService")
@SOAPBinding(parameterStyle = SOAPBinding.ParameterStyle.WRAPPED)
public class RandomKeyGenerator{
```

- Falls vorhanden werden die benutzerdefinierten Datentypen mit JAXB [\[1\]](#)-Annotationen versehen

```
@XmlAccessorType(XmlAccessType.FIELD)
@XmlType(name = "StoreEntry",
namespace="http://javacream.org/store/")
@XmlRootElement(namespace="http://javacream.org/store/",
name = "StoreEntry")
public class StoreEntry {
    @XmlElement(namespace="http://javacream.org/store/",
required = true)
    private String category;
    @XmlElement(namespace="http://javacream.org/store/",
required = true)
    private String item;
```

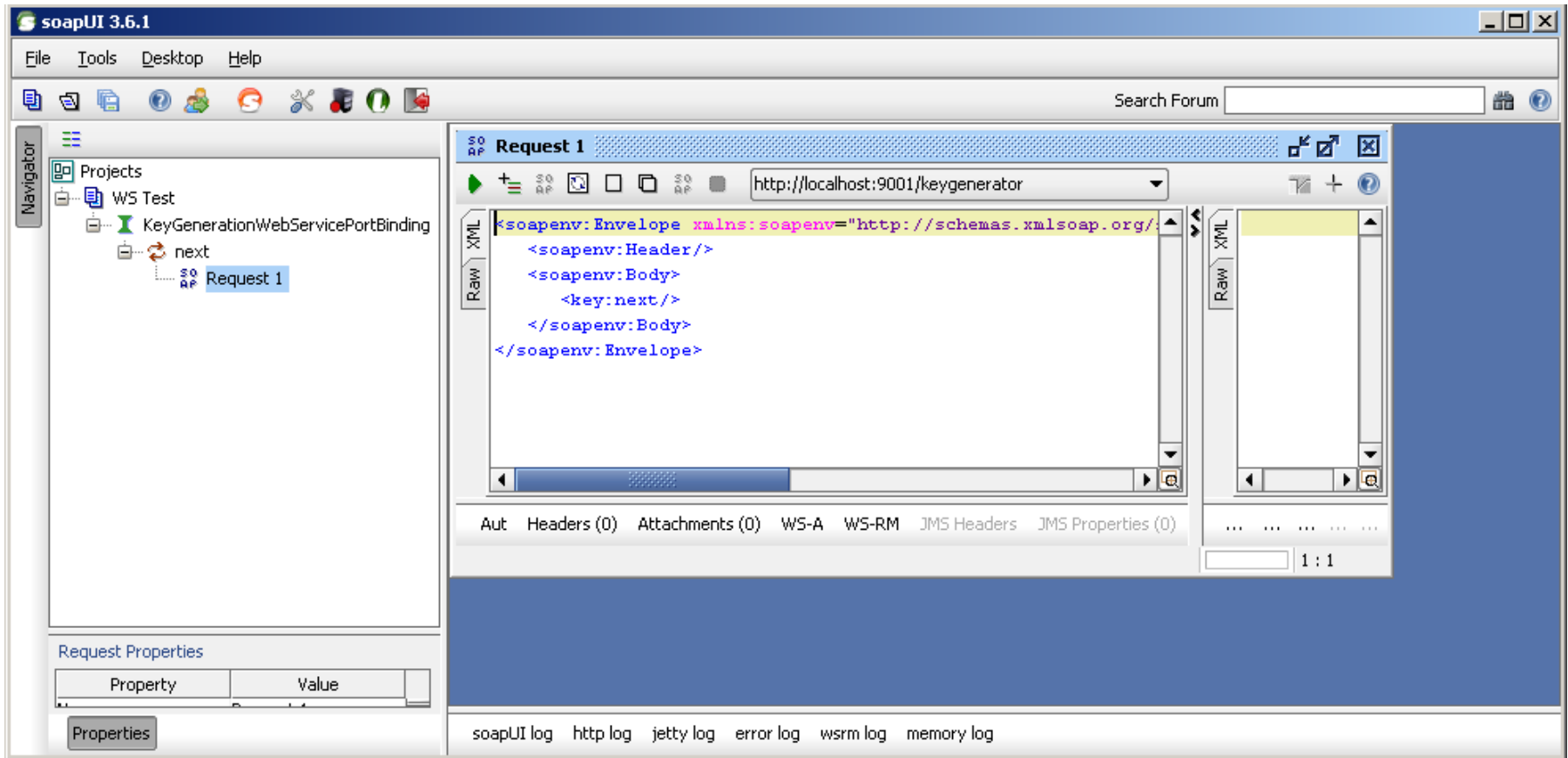


http://localhost:9091/keygenerator.wSDL

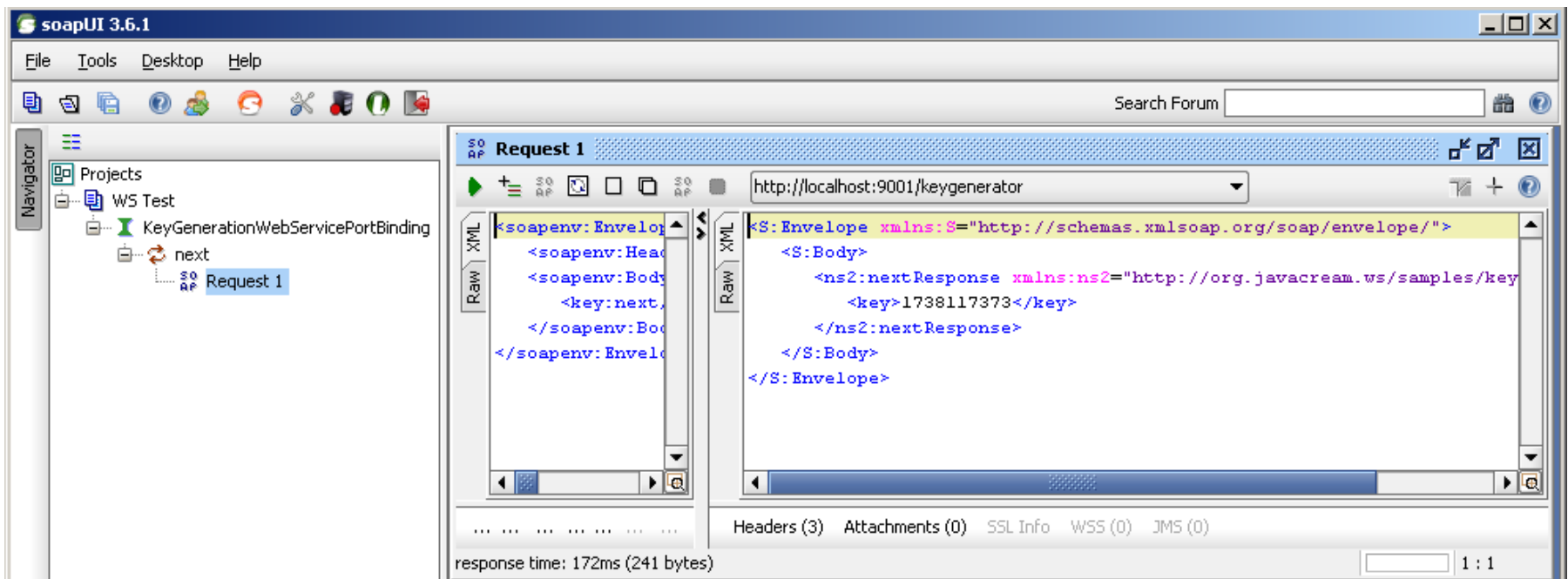


```
Generated by JAX-WS RI at http://jax-ws.dev.java.net. RI's version is JAX-WS RI 2.1.1 in JDK 6.
-->
- <definitions targetNamespace="http://org.javacream.ws/samples/keygeneration" name="KeyGeneratorService">
- <types>
- <xsd:schema>
- <xsd:import namespace="http://org.javacream.ws/samples/keygeneration" schemaLocation="http://localhost:9001/keygenerator?xsd=1"/>
- </xsd:schema>
- </types>
- <message name="next">
- <part name="parameters" element="tns:next"/>
- </message>
- <message name="nextResponse">
- <part name="parameters" element="tns:nextResponse"/>
- </message>
- <portType name="KeyGenerationWebService">
- <operation name="next">
- <input message="tns:next"/>
- <output message="tns:nextResponse"/>
- </operation>
- </portType>
- <binding name="KeyGenerationWebServicePortBinding" type="tns:KeyGenerationWebService">
- <soap:binding transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http" style="document"/>
- <operation name="next">
- <soap:operation soapAction="">
- <input>
- <soap:body use="literal"/>
- </input>
- <output>
- <soap:body use="literal"/>
- </output>
- </operation>
- </binding>
- <service name="KeyGeneratorService">
- <port name="KeyGenerationWebServicePort" binding="tns:KeyGenerationWebServicePortBinding">
- <soap:address location="http://localhost:9001/keygenerator"/>
- </port>
- </service>
- </definitions>
```

Test mit SOAP UI: SOAP-Request



Test mit SOAP UI: SOAP-Response



5.2

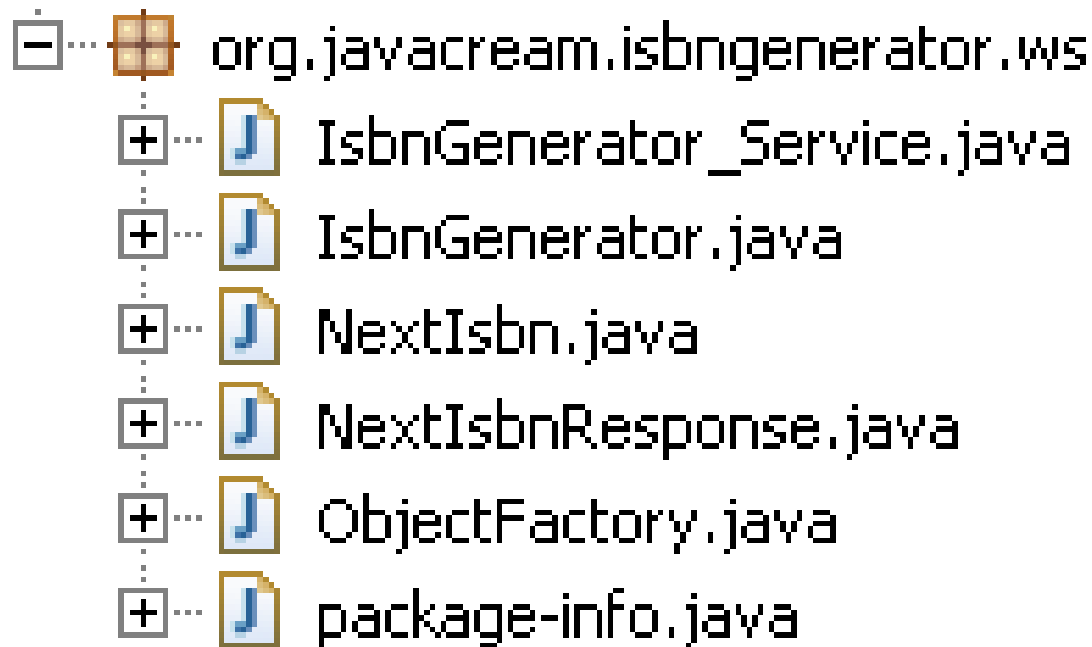
ALTERNATIVE STRATEGIEN ZU CODE FIRST

- Programmier-Restriktionen müssen eingehalten werden, um Web Services-Einschränkungen zu berücksichtigen
 - Ein Überladen von Methoden ist für SOAP-basierte Web Services nicht vorgesehen.
 - Beschränkung auf WS-kompatible Datentypen
- Echte Business-Logik kann in Daten-Strukturen nicht benutzt werden.
 - Ausnahme hiervon sind Constraint-Validierungen, die von XML-Schema unterstützt werden.
- Bei komplexeren Services mit Benutzerdefinierten Datentypen überdecken die Annotationen die eigentliche Service-Logik
- Eine (unabsichtliche, simple) Änderung in einer Java-Signatur ändert direkt die WSDL
 - Und damit die Service-Schnittstelle!

- Der Code First-Ansatz kann wie folgt modifiziert werden:
 - Es wird wie bisher eine Klasse mit Web Services-Annotationen erzeugt
 - Wsgen generiert daraus eine WSDL-Datei
 - Diese wird überprüft und bei Bedarf auch noch erweitert und
 - in die Versionsverwaltung mit aufgenommen
- Die WSDL-Generierung auf Server-Seite wird deaktiviert
 - `@WebService(wsdlLocation="URL", ...)`
- Inkompatible Änderungen an der Server-Implementierung führen nun zu einer Fehler-Meldung zur Laufzeit
 - `Exception in thread "main" java.lang.Error: Undefined operation name nextKey`

- Im Gegensatz zum Code First-Ansatz wird hier die WSDL als erstes definiert
 - Damit sind Probleme mit nicht-WS-kompatiblen Konstrukten per se ausgeschlossen.
- Der Ablauf bei Contract First wird ist wie folgt:
 - WSDL und XML-Schemata werden modelliert
 - Hierbei können selbstverständlich vorhandene Services und Daten-Strukturen wiederverwendet werden
 - WSDL programmieren
 - Constraints werden mit XML-Mitteln sehr einfach definiert

- Java Hilfsklassen generieren (ws-import)
 - Es wird eine der WSDL entsprechende Java-Schnittstelle sowie Client-seitige Hilfsklassen erzeugt



```
@WebService(name = "IsbnGenerator", targetNamespace =  
"http://www.example.org/IsbnGenerator/", wsdlLocation  
= "IsbnGenerator.wsdl", endpointInterface =  
"org.javacream.isbngenerator.ws.IsbnGenerator",  
serviceName = "IsbnGenerator", portName =  
"IsbnGenerator")  
  
public class IsbnGeneratorImpl implements  
IsbnGenerator {  
  
...  
}
```

- Der Client benutzt die generierte Schnittstelle und die Hilfsklassen
 - Wie gehabt...

```
IsbnGenerator_Service service = new  
    IsbnGenerator_Service();  
IsbnGenerator isbnGenerator =  
    service.getIsbnGenerator();
```


5.3

FEHLERBEHANDLUNG

- Web Services definieren in der WSDL-Spezifikation die Möglichkeit, fault-Datenstrukturen als Rückgabewert einer Operation zu definieren

```
<portType name="BooksWebService">
  <operation name="findBookByIsbn">
    <input message="tns:findBookByIsbn"/>
    <output message="tns:findBookByIsbnResponse"/>
    <fault message="tns:BookWebException"
name="BookWebException"/>
  </operation>
```

...

- Die Umsetzung nach Java macht jedoch ein paar Schwierigkeiten:
 - Exception-Typen sind hier ja relativ komplex, beinhalten gegebenenfalls andere „Caused by“-Exceptions sowie den Stack-Trace.
 - Es ist deshalb notwendig, für Java-basierte Web Services eigene, flache Exception-Typen zu benutzen.
 - Diese treten als simple Daten-Container auf und werden mit `@WebFault` annotiert

5.4

CLIENT-ZUGRIFF

- `wsimport` erzeugt einen Satz von Klassen
 - Ein Interface, das der WSDL entspricht
 - Den Datenklassen, die den WSDL-Typen entspricht
 - Eine Hilfsklasse, die als Factory eine Stub-Implementierung der generierten Schnittstelle erzeugt.
 - Die Kommunikationsklassen
- Die Verwendung dieser Hilfsklassen ist einfach:
 - Factory-Klasse erzeugen
 - Aufruf der getter-Methode der zu benutzenden Schnittstelle
 - Benutzung der Schnittstelle

- Statt der Code-Generierung kann der Entwickler selbst die XML „parsen“ und eine kompatible Schnittstelle programmieren
 - Dieses Verfahren ist insbesondere dann sehr einfach, wenn der Client-Programmierer die Quellcodes der Server-Implementierung verfügbar hat
 - Die Annotationen sind dieselben.
- Dann kann mit Hilfe des JaxWs-APIs direkt eine Stub-Implementierung erzeugt werden

```
String urlstr = "http://10.8.2.1:9001/order?wsdl";
URL url = new URL(urlstr);
QName qname = new
    QName("http://org.javacream.ws/samples/order",
        "SimpleOrderService");
Service service = Service.create(url, qname);
OrderWebService orderService = (OrderWebService) service
    .getPort(OrderWebService.class);
```

- SAAJ stellt ein XML-nahes API zur Verfügung, mit dem der SOAP Envelope direkt erzeugt werden kann
- Dieser wird dann über einen simplen http-Request direkt zur Web Service-Implementierung gesendet
 - Ein Beispiel hierzu wird im späteren Kapitel über XML Web Services geliefert

5.5

DESIGN BEISPIELE


```
<wsdl:operation name="nextIsbn">
```

```
@WebService  
public class MyWebService{  
    public String nextIsbn(){  
        //Business-Logik  
    }  
}
```

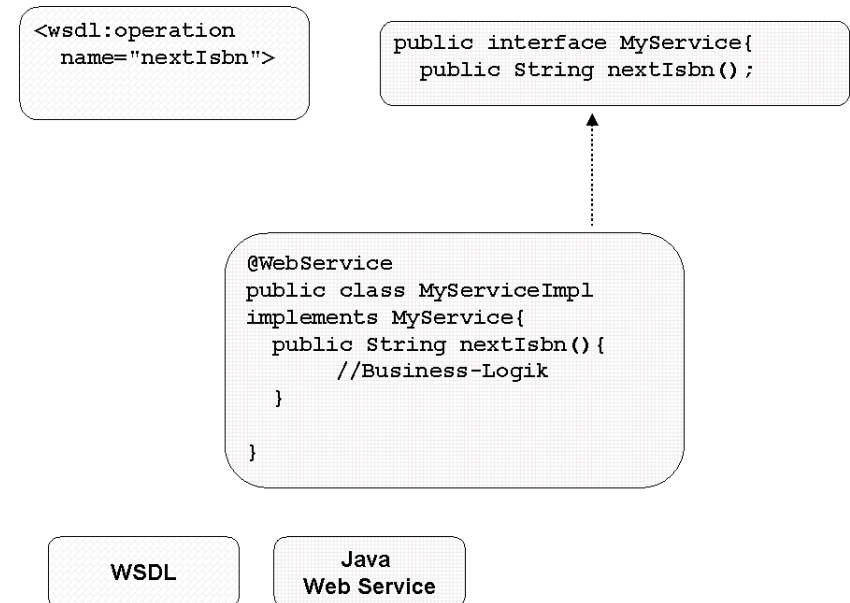
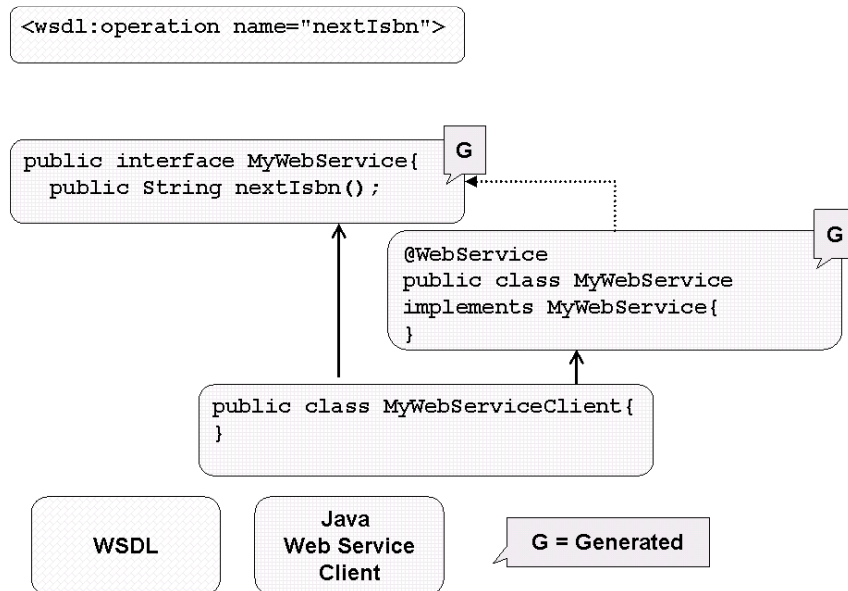


WSDL

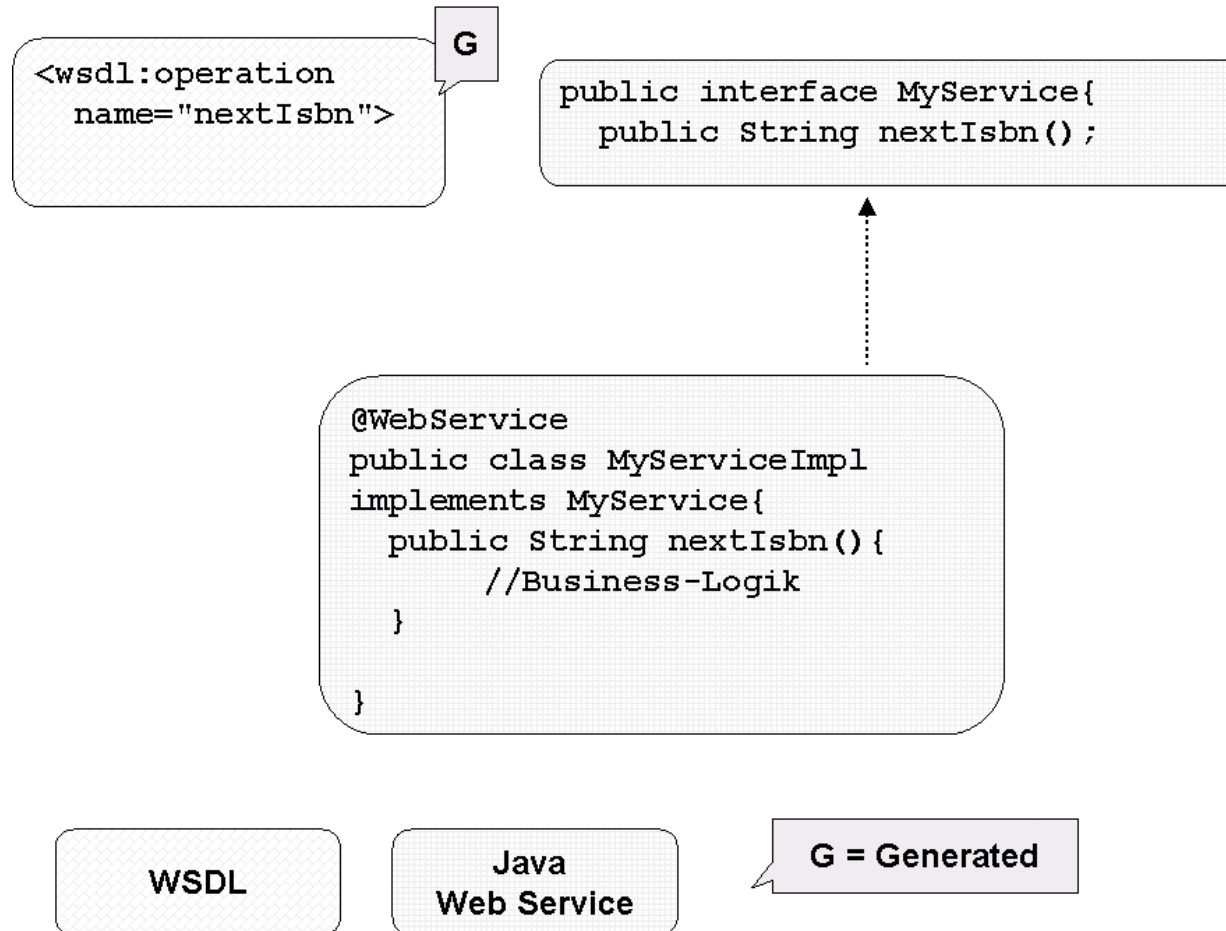
Java
Web Service

- Hier enthält die Implementierung des Web Services gleichzeitig die Fachlogik
 - Der Implementierungspfeil zwischen der WSDL und der Implementierung ist konzeptionell aufzufassen
- Der Client lässt sich aus der WSDL ein Java-Interface generieren und entwickelt auf dieses hin

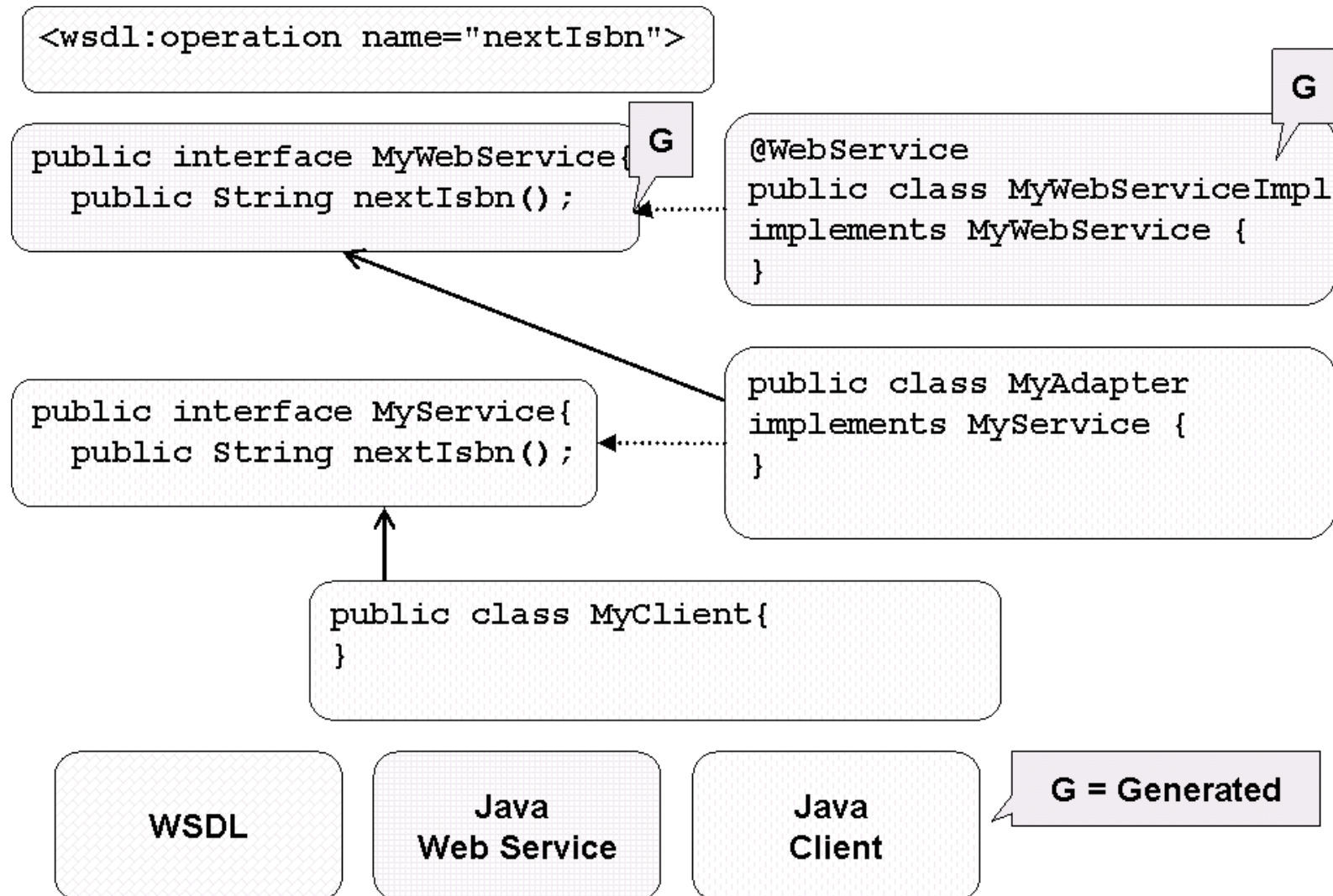
- Natürlich kann der Web Service auch eine Java-Schnittstelle implementieren
- Die Kopplung zwischen Client und Server soll über diese Schnittstelle erfolgen
 - Dies entspricht einem typischen Design für verteilte Anwendungen, wie es beispielsweise auch bei Java RMI vorgeschlagen wird.

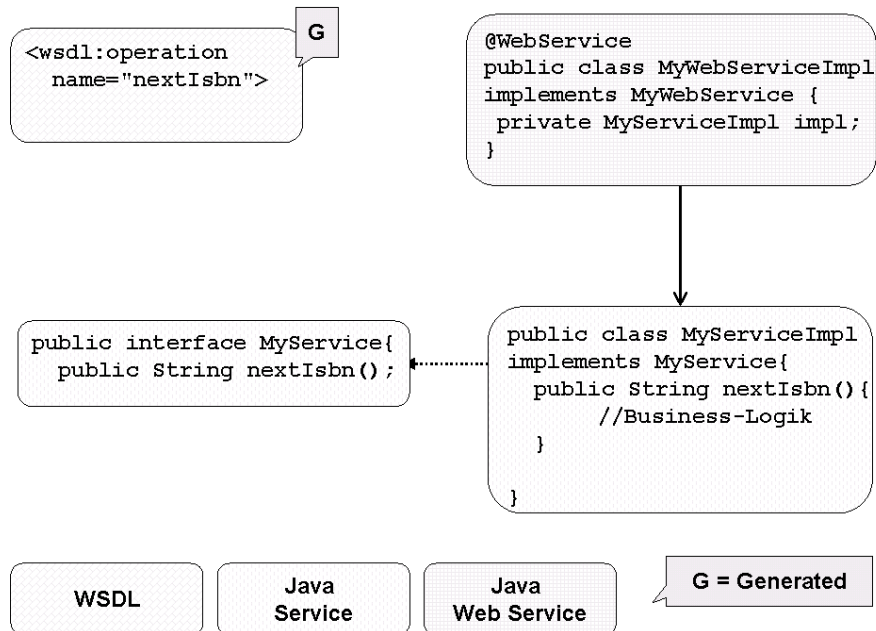


- Hier muss jedoch der Programmierer selbst darauf achten, dass die Java-Schnittstelle und die WSDL korrespondieren
 - Deshalb ist dieser Ansatz häufig bei Code First anzutreffen



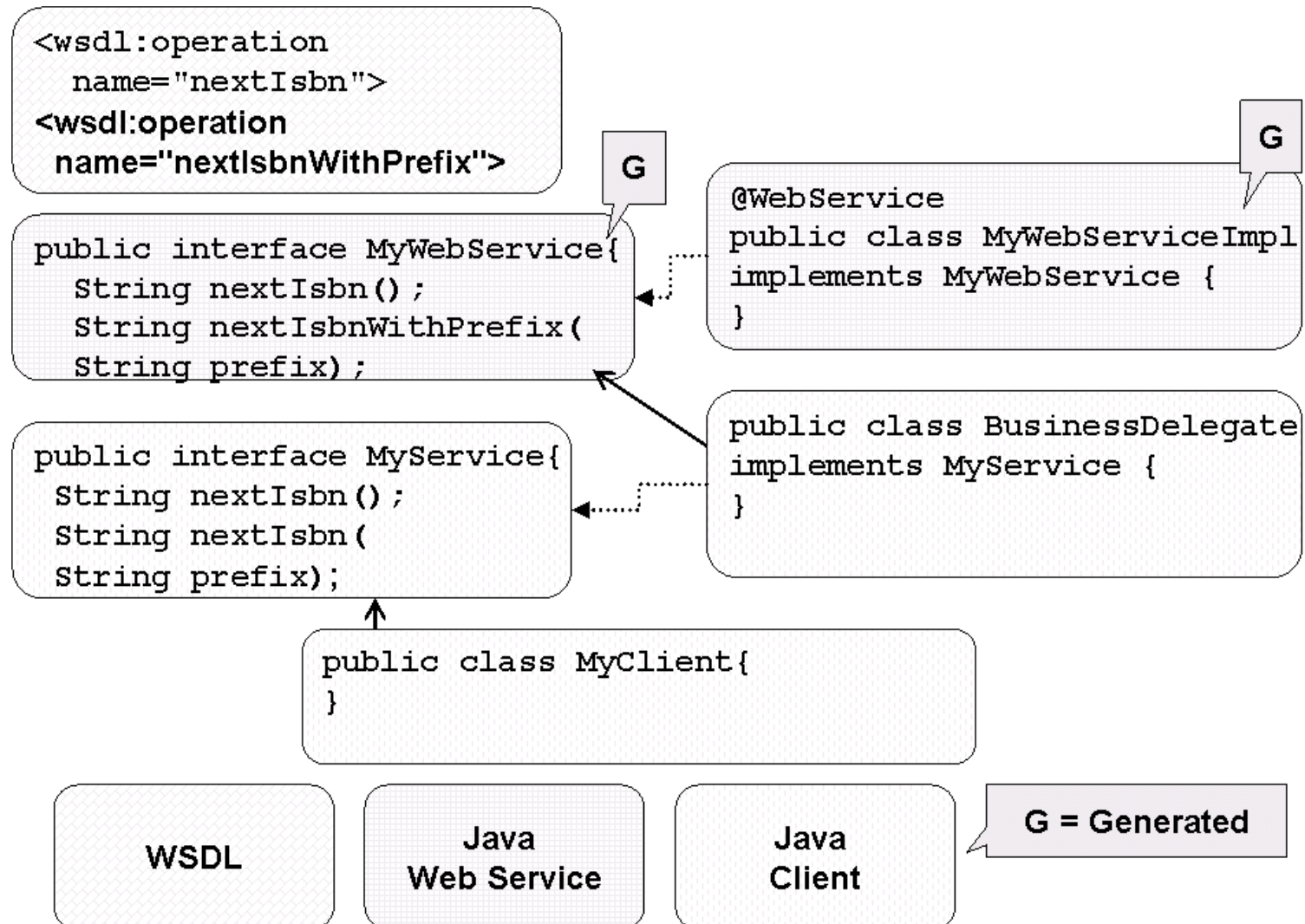
- Die generierten Hilfsklassen implementieren die generierte Schnittstelle
 - Der Client benutzt die generierte Schnittstelle
 - Diese existiert somit quasi doppelt, einmal im Server-Projekt, dann im Client-Projekt
- Der Code-Generator erzeugt gar keine Schnittstelle
 - bzw. diese wird im Rahmen des durchlaufenen Build-Skripts am Ende gelöscht
- Der Client benutzt eine zusätzliche Adapter-Klasse, die zwischen der Server-seitigen Schnittstelle und der generierten Web Service Schnittstelle vermittelt





- Es wird unterschieden zwischen den fachlichen Klassen und der Web Services Kommunikationsschicht
 - Die fachliche Implementierung ist vollkommen unabhängig vom JAX-WS-API
 - Die Web Services Implementierung hält eine Referenz auf die Fachklasse und delegiert die Methodenaufrufe weiter

- Die Web Services Implementierung und der Client-Adapter können unabhängig voneinander verändert werden
 - Diese Möglichkeit scheint auf den ersten Blick etwas unsinnig zu sein: Der Web Service soll ja gerade die fachliche Logik aufrufen können
- Was passiert aber, wenn die Fachklasse unabhängig von Web Services modelliert wurde?
 - So könnte beispielsweise die Fachklasse sehr wohl überladene Methoden deklarieren oder aber Klassen des Collection-APIs benutzen
 - Optimierung und Tuning der SOAP-Kommunikation



6

XML-ZENTRIERTE WEB SERVICES

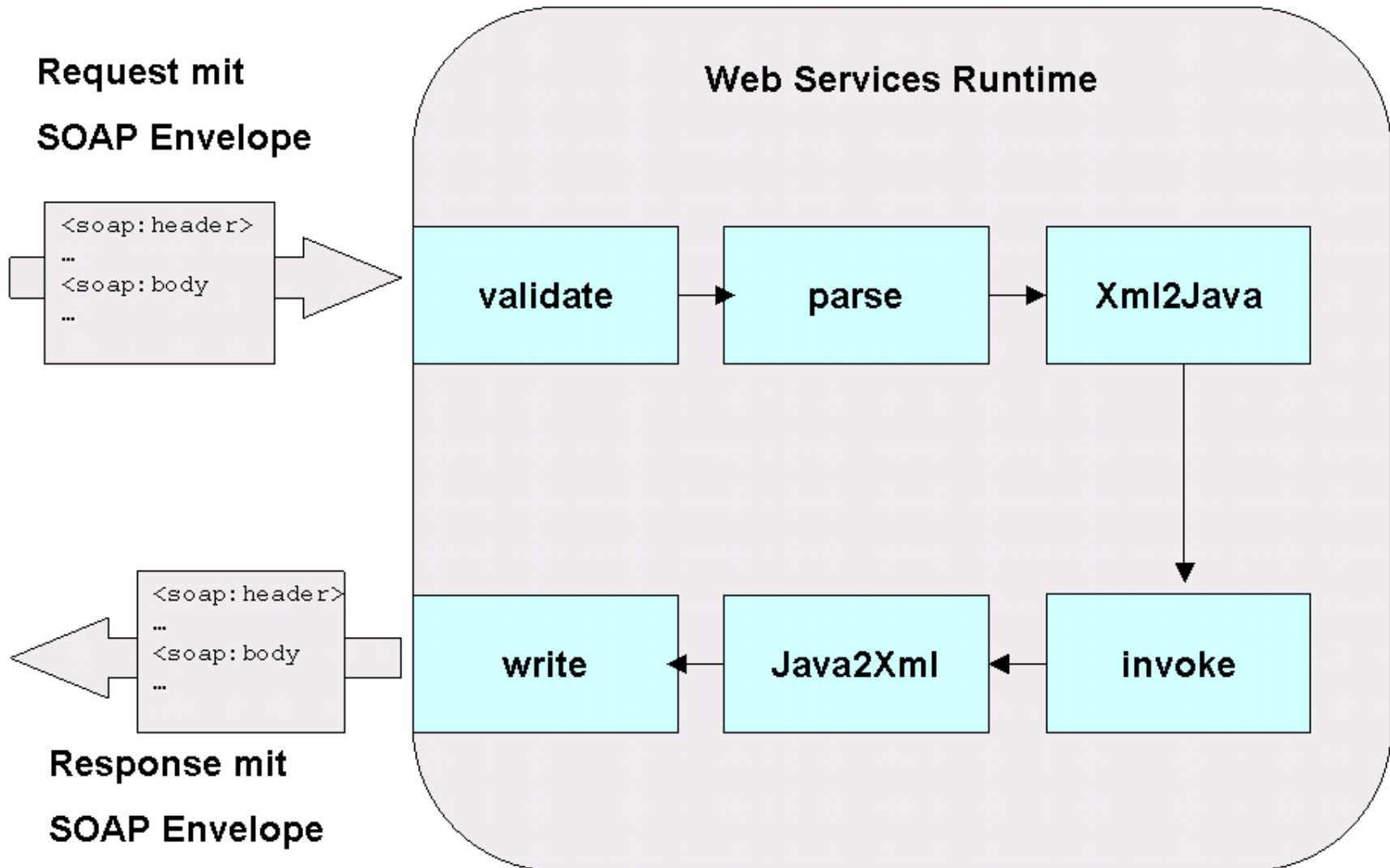
6.1

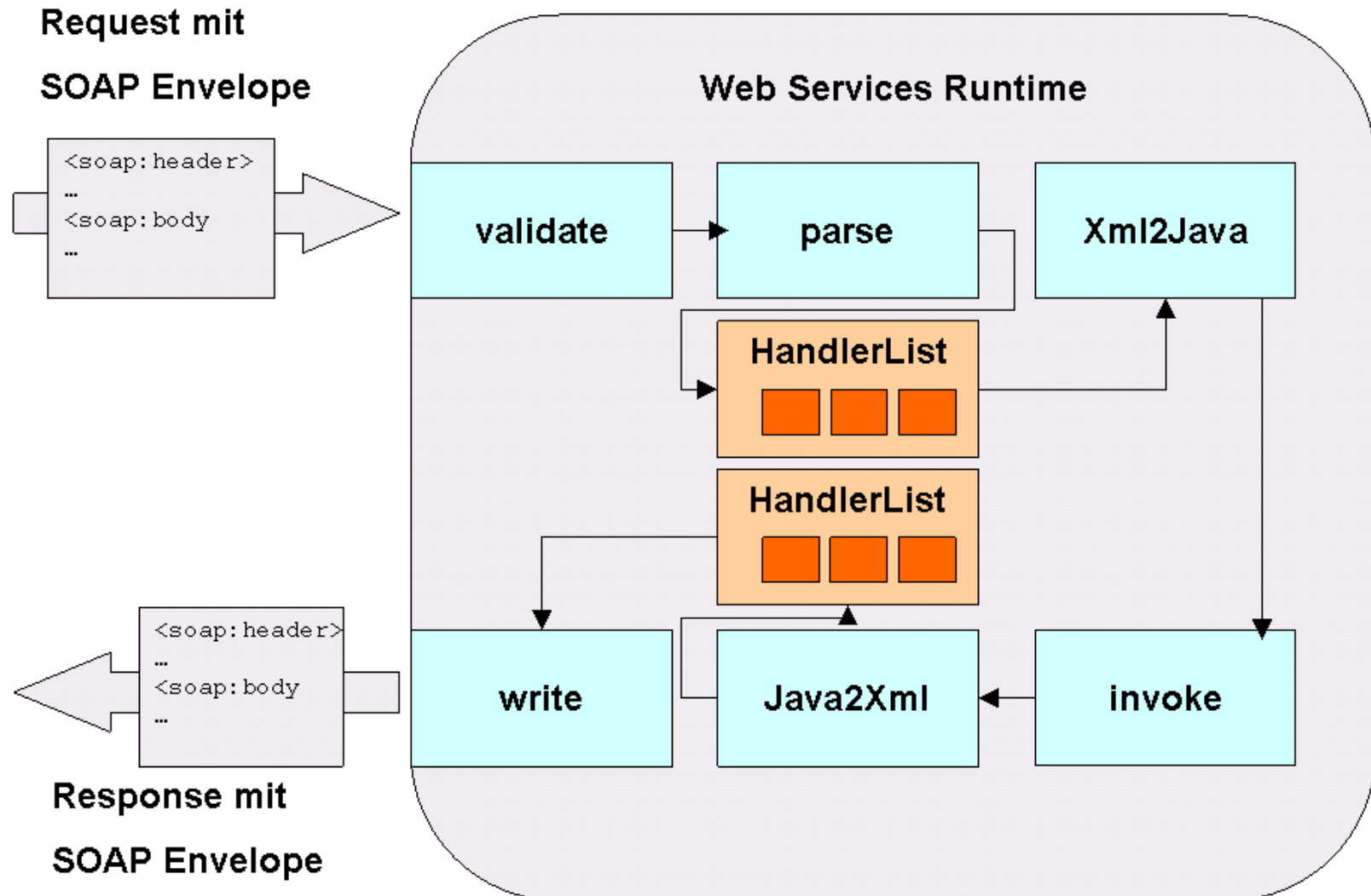
MOTIVATION

- XML eröffnet einige sehr interessante und mächtige Funktionen zur Datenverarbeitung
 - Ein nicht unbeträchtlicher Teil einer typischen Java-Anwendung besteht aus Sequenzen, deren einziges Ziel es ist, Daten aus verschiedenen Quell-Objekten in ein Ziel-Objekt zu kopieren
 - Dies ist mit XML eine einzige simple Transformation
 - Klassen in Java sind statisch mit einem fixierten Daten-Bereich
 - Eine flexible XML-Schema-Definition umgeht dieses Problem komplett
- Zwei Möglichkeiten
 - Das Handler Framework liefert den Durchgriff auf die encodierten Datenstrukturen des SOAP Envelopes in Form von Interceptors
 - Ein `WebServiceProvider` bekommt die übertragenen Nutzdaten als XML-Source

6.2

DAS HANDLER FRAMEWORK





```
public class LogHandler implements  
    SOAPHandler<SOAPMessageContext>{  
    @Override  
    public Set<QName> getHeaders() {}  
    @Override  
    public void close(MessageContext context) {}  
    @Override  
    public boolean handleFault(SOAPMessageContext c) {}  
    @Override  
    public boolean handleMessage(SOAPMessageContext c) {}  
}
```

- Um einen Handler hinzuzufügen wird eine XML-Konfigurationsdatei erstellt und die Implementierung eingetragen:

```
<handler-chains
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
">

<handler-chain>
  <handler>
    <handler-name>JAXWSHandler</handler-name>
    <handler-class>org.javacream.util.ws.LogHandler
  </handler-class>
  </handler>
</handler-chain>
</handler-chains>
```


■ Annotation

```
@WebService(name = "KeyGenerationWebService",  
targetNamespace =  
"http://org.javacream.ws/samples/keygeneration",  
serviceName = "KeyGeneratorService")  
@SOAPBinding(parameterStyle =  
SOAPBinding.ParameterStyle.WRAPPED)  
@HandlerChain(file="handlers.xml")  
public class RandomKeyGeneratorWithHandler{
```

■ Programmatisch

```
Endpoint.getBinding.setHandlerChain(List<Handler> chain)  
Service.setHandlerResolver(HandlerResolver resolver)
```

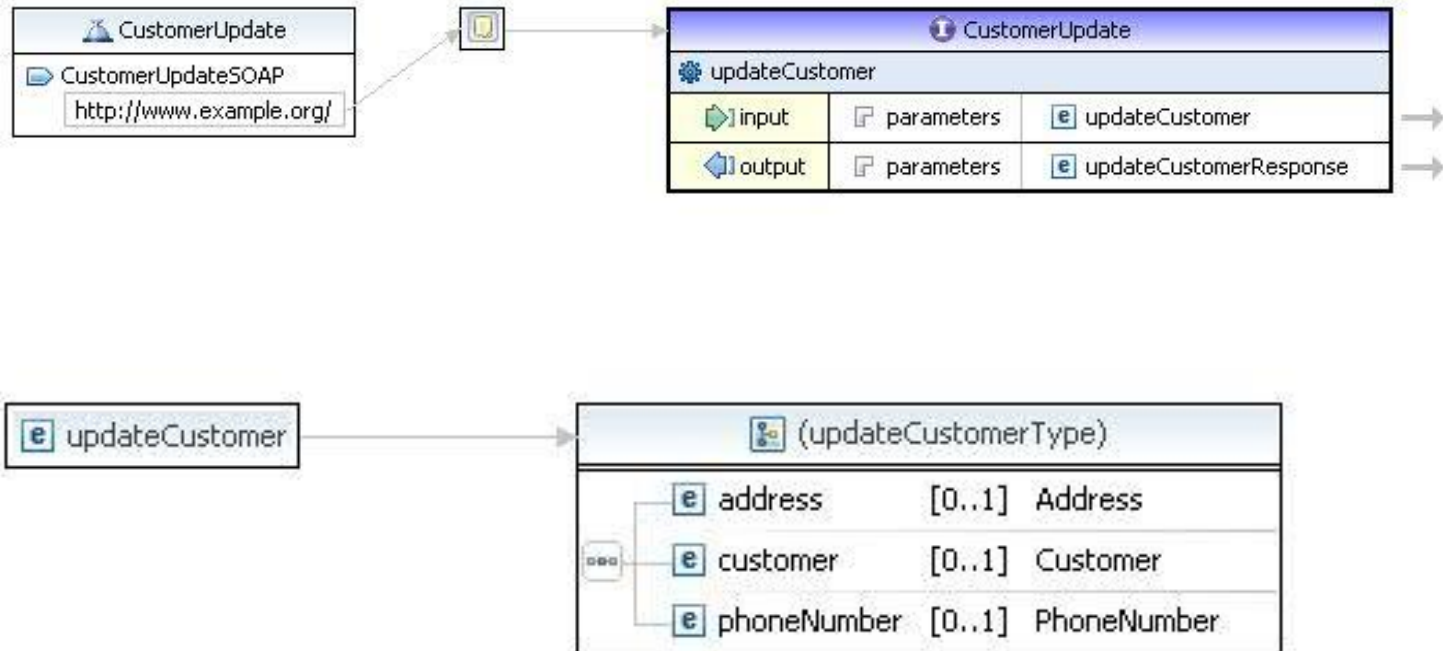
6.3

WEB SERVICE PROVIDER

- Ausgangspunkt ist eine WSDL
 - Damit wird der Contract First-Ansatz benutzt
- Die Implementierung ist nun ein Web Service Provider
 - Dieser ermöglicht den Zugriff auf den SOAP-Envelope

```
@ServiceMode (Mode.PAYLOAD)
@WebServiceProvider (portName="PayloadSOAP",
    targetNamespace="http://www.javacream.org/Payload/",
    wsdlLocation="Payload.wsdl", serviceName="Payload")
public class PayloadProvider implements Provider<Source>{
    private Transformer transformer;
    {
        try {
            transformer =
TransformerFactory.newInstance().newTransformer();
        } catch (TransformerConfigurationException e) {
            e.printStackTrace();
            throw new IllegalStateException(e.getMessage());
        } catch (TransformerFactoryConfigurationError e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

- Ein Java-Client benutzt das SAAJ-API und erstellt und versendet den SOAP Envelope direkt durch XML-nahe Programmierung
 - Eine Code-Generierung wird für Web Service Provider nicht zufriedenstellend funktionieren!



- Der Provider delegiert einfach an verschiedene Fachklassen weiter, die allesamt ein Document als Parameter erwarten
 - Diese holen sich daraus die jeweils für ihre Aufgaben benötigten Informationen
- Der Provider selbst ist fast trivial:

```
@ServiceMode (Mode.PAYLOAD)
@WebServiceProvider (portName="CustomerUpdateSOAP",
    targetNamespace="http://www.example.org/CustomerUpdate/",
    wsdlLocation="CustomerUpdate.wsdl", serviceName="CustomerUpdate")
public class CustomerUpdateProvider implements Provider<Source>{
    @Override
    public Source invoke(Source source) {
        Document payload = parseInputSource(source);
        addressUpdate.update(payload);
        customerUpdate.update(payload);
        phoneNumberUpdate.update(payload);
        return createResponse(source);
    }
    //...
}
```

7

ERGÄNZENDE THEMEN

7.1

ASYNCHRONE CLIENTS

- Web Services können auch asynchron aufgerufen werden
 - JAX-WS benutzt hierfür die Multithreading-Möglichkeiten des Clients

- Erweiterung in der WSDL:

```
<bindings
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:wsdl="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
  wsdlLocation="http://localhost:8080/jaxws-
  async/addnumbers?WSDL"
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/jaxws">
  <bindings node="wsdl:definitions">
    <package name="org.javacream.store.client"/>
    <enableAsyncMapping>true</enableAsyncMapping>
  </bindings>
</bindings>
```

7.2

APPLIKATIONSSERVER

- Tomcat bietet selber keine native Unterstützung für Web Services an
 - Um einen Web Service zu installieren muss deshalb eine geeignete Servlet-Implementierung installiert werden
 - Alternativ: Verwendung von TomEE
- Die Web Services werden aus der `sun-jaxws.xml` gelesen

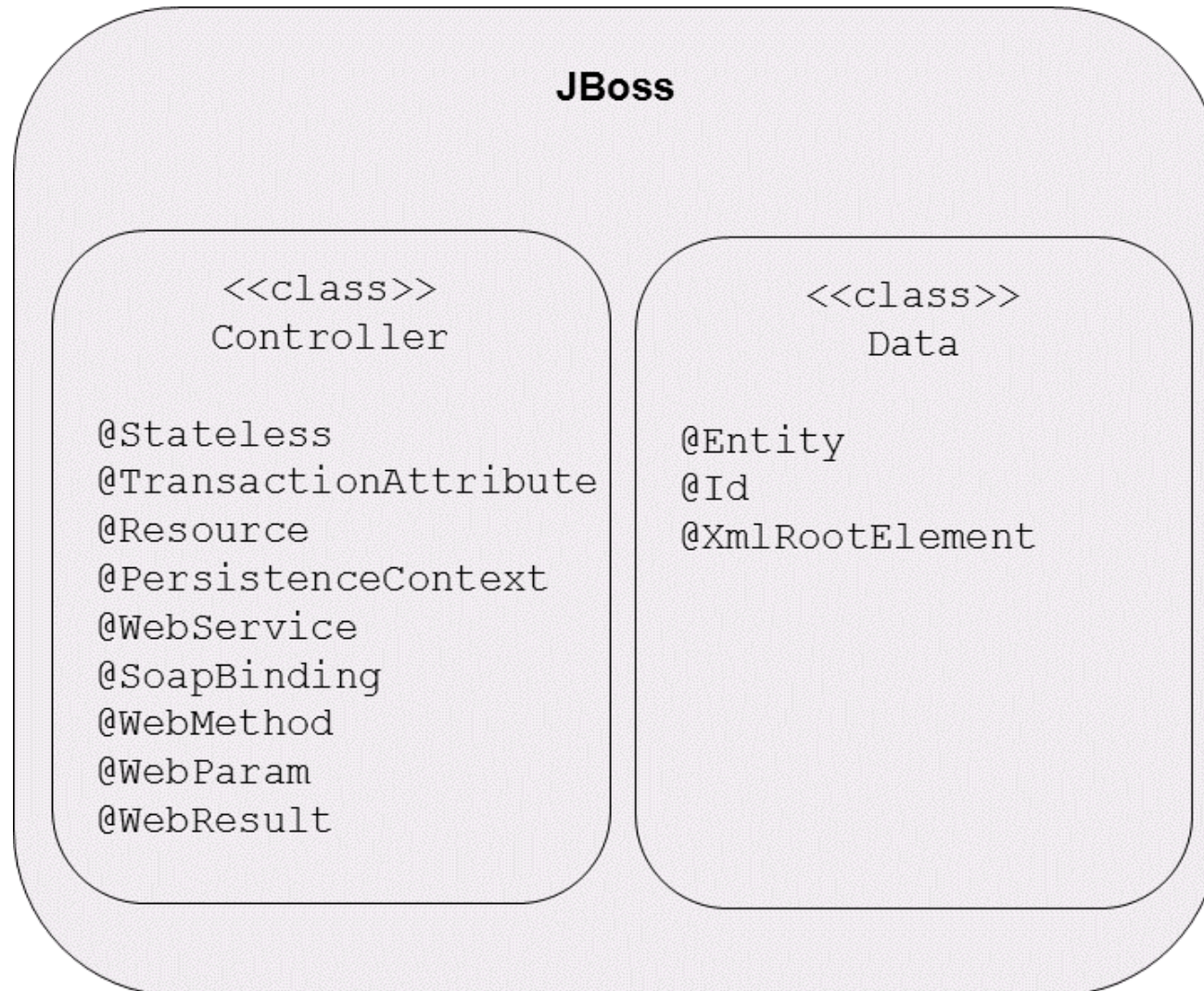
- Das Deployment eines Web Services erfolgt durch die Definition einer Stateless Enterprise JavaBean

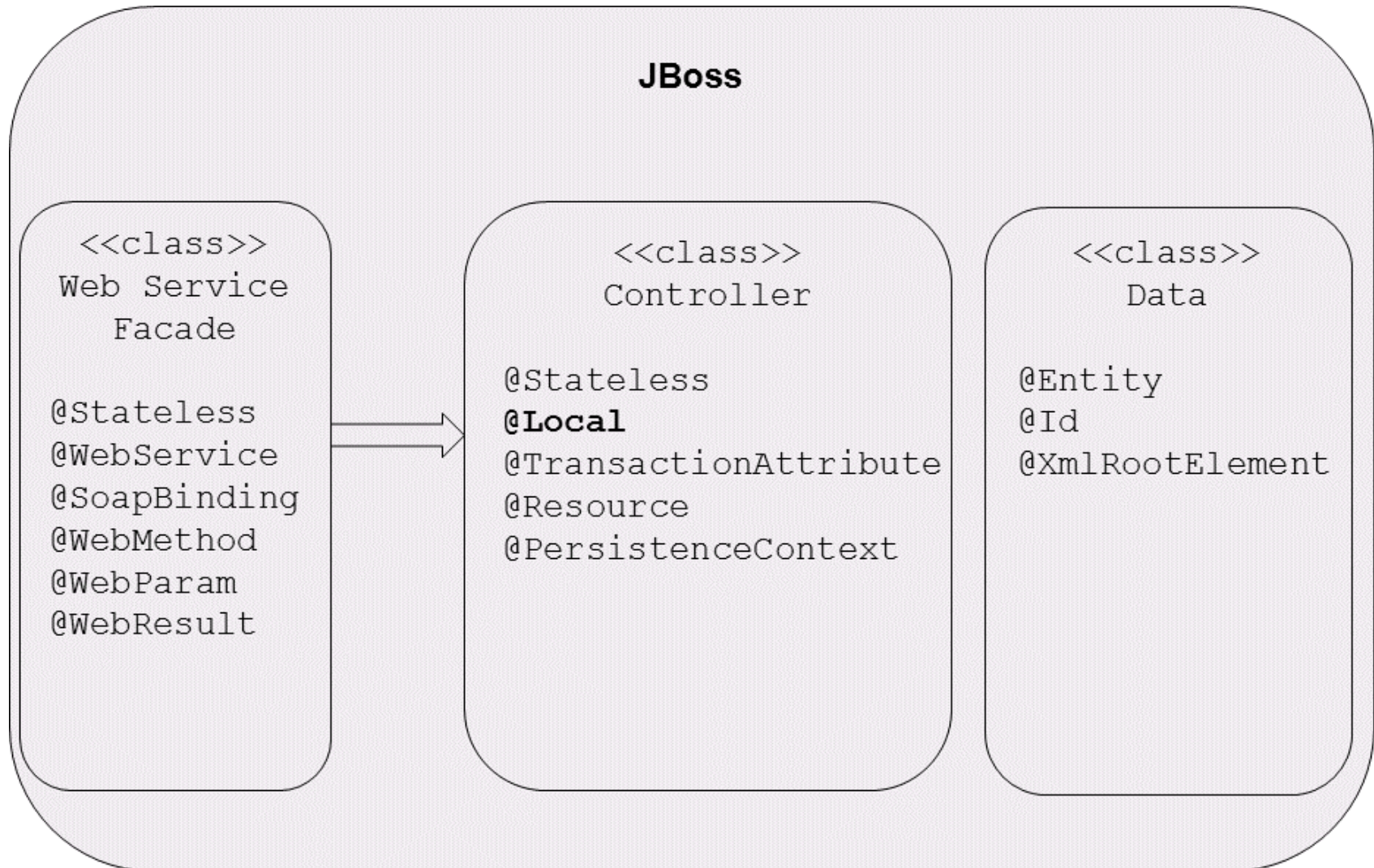
```
@Stateless
@WebService(name = "KeyGenerationWebService",
targetNamespace =
"http://org.javacream.ws/samples/keygeneration",
serviceName = "KeyGeneratorService")
@SOAPBinding(parameterStyle =
SOAPBinding.ParameterStyle.WRAPPED)
public class RandomKeyGenerator{
...}
```

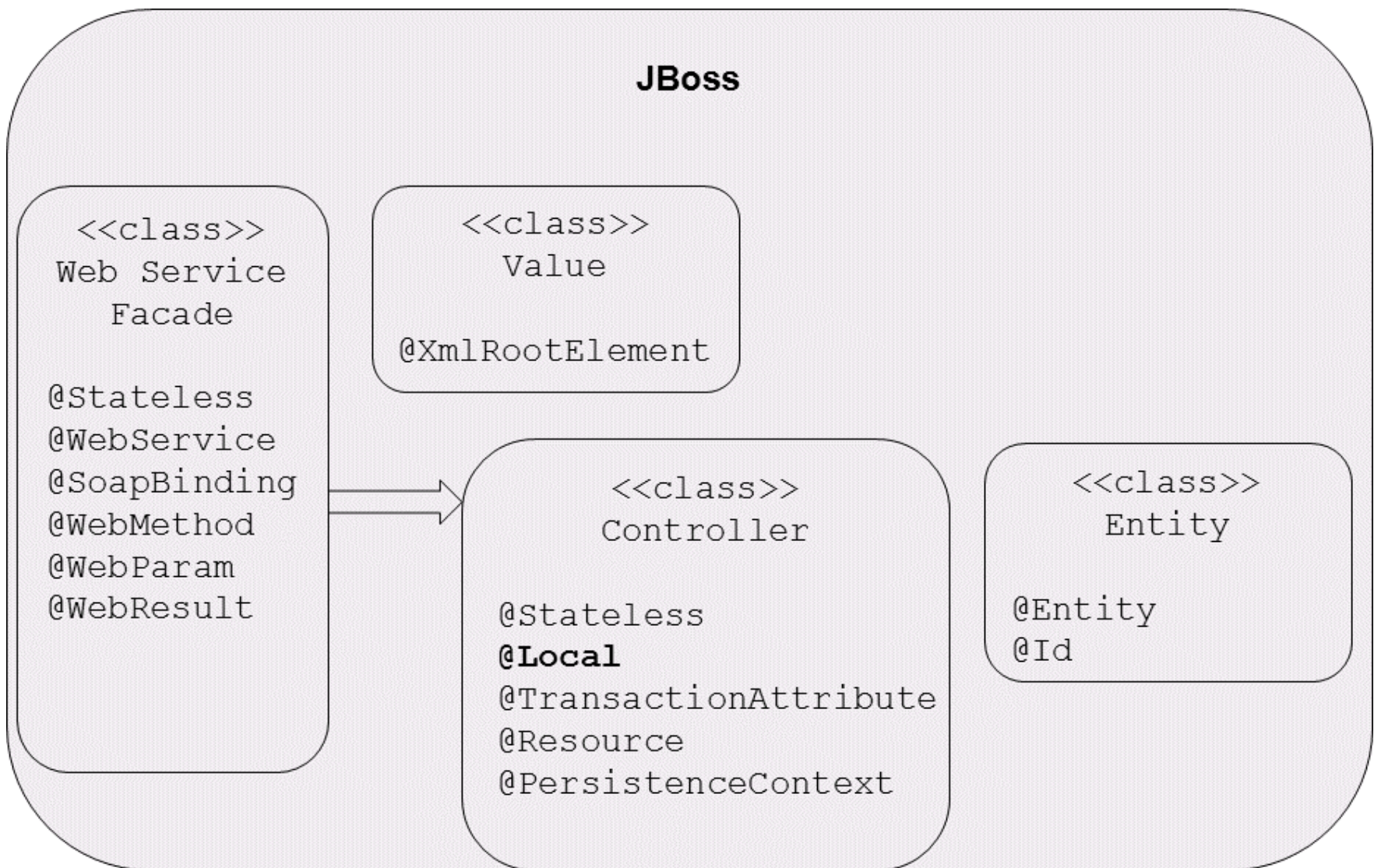
- Damit stehen dem Web Service die Dienste des Applikationsservers, insbesondere das Transaktionsmanagement zur Verfügung

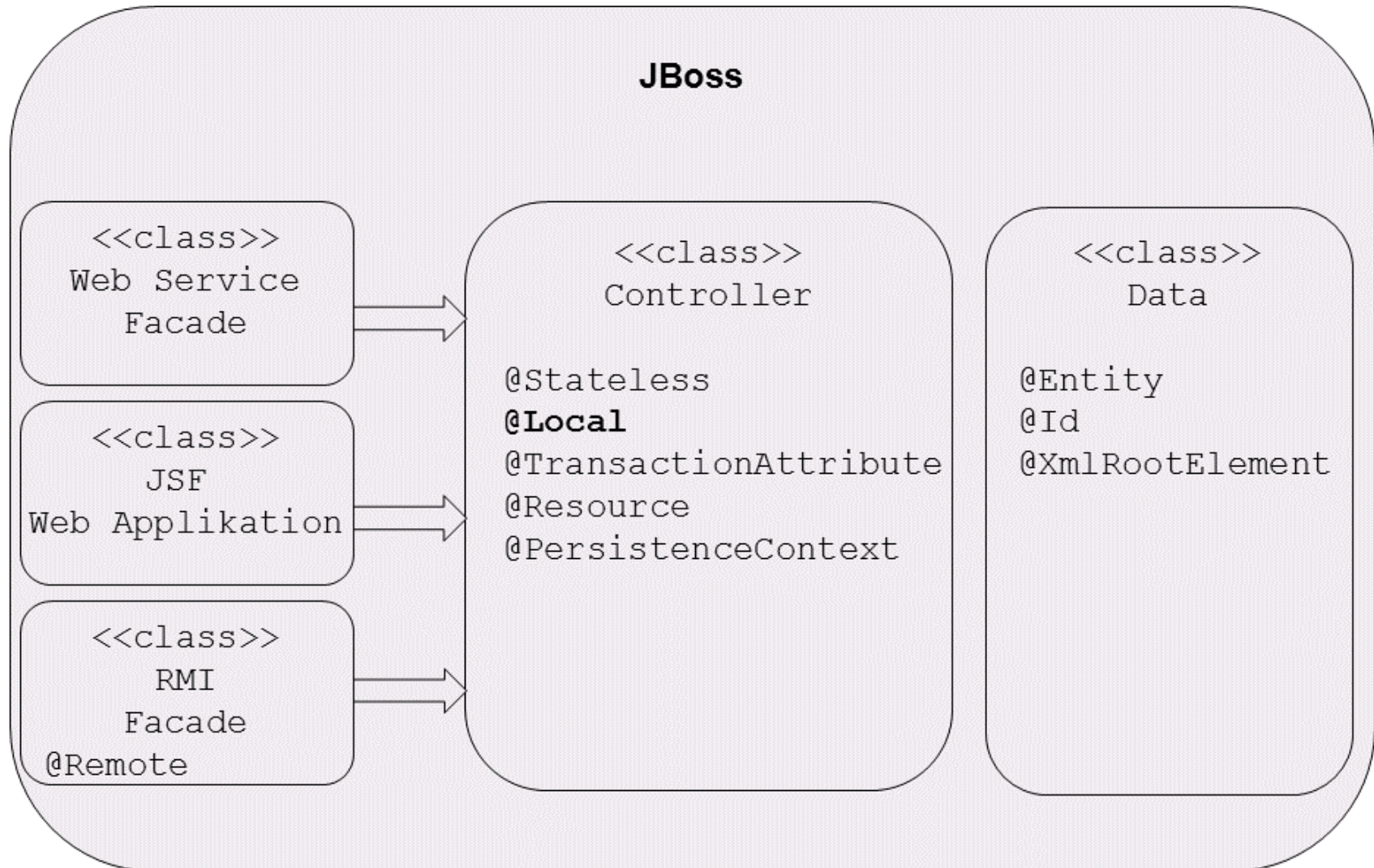
7.3

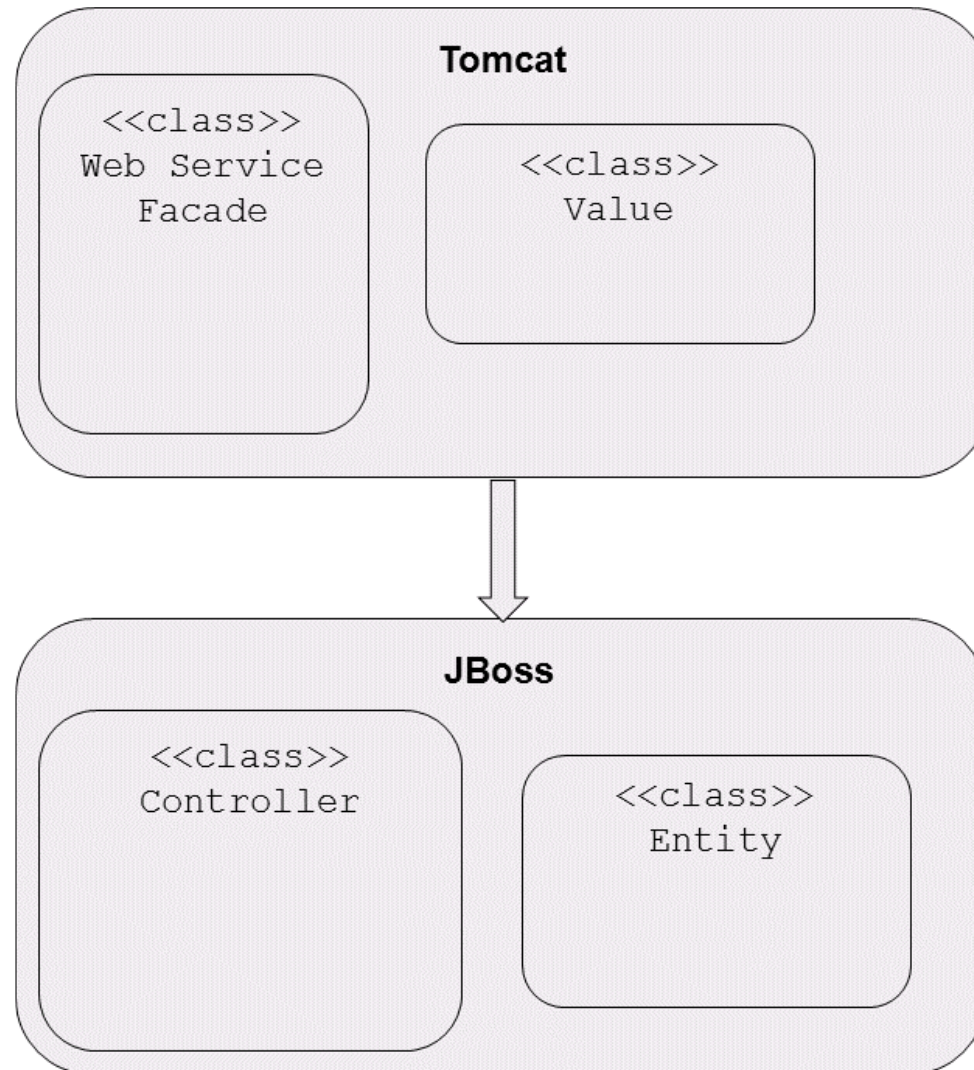
ARCHITEKTUREN







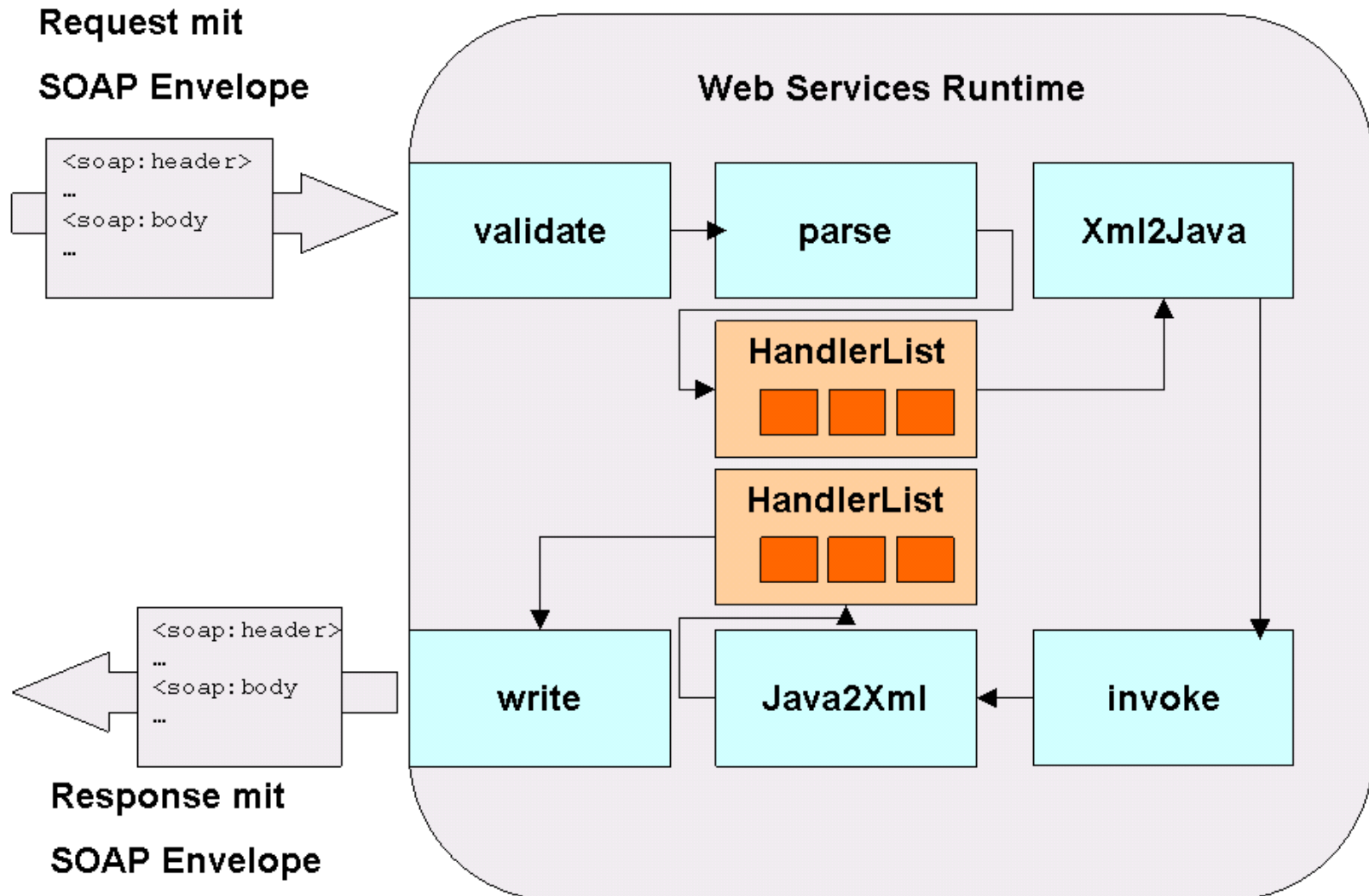




7.4

UMGANG MIT GROßEN DATENMENGEN

- Selbst-definierte oder proprietäre Formate sind selbstverständlich auch möglich
 - So kann beispielsweise ein serialisiertes Java-Objekt übertragen werden
- Verwendung von Referenzen
 - Statt des Objektes selber wird eine Referenz, z.B. auf eine Lokation innerhalb eines File Servers, übertragen
 - Dieses Konzept ist Grundlage des MTOM-Konzeptes, das im nächsten Abschnitt behandelt wird



- `@MTOM(enabled = true, threshold = 1)`
- Der `threshold` ist eine Angabe in Byte
 - Überschreitet die Größe der zu übertragenden Nutzdaten diesen Wert, so schaltet der Web Service auf MTOM um
- Client

```
OrderService orderService = new OrderService();
    OrderWebService orderWebService =
        orderService.getOrderWebServicePort(new MTOMFeature(1));
```

7.5

SECURITY

- Verschlüsselung der Kommunikation
 - Diese kann bereits von der normalen Java Runtime gewährleistet werden
 - Diese unterstützt SSL-Verbindungen und verwaltet einen KeyStore mit Identitäten und/oder Zertifikaten
- Authentifizierung
 - Dazu benutzen Web Services die Standard-Mechanismen des Applikationsservers
 - Enterprise Java Beans benutzen die `@RolesAllowed`-Annotation.
 - Servlets definieren in der `web.xml` ein `<security-constraint>`
 - Das Setzen von Username/Password erfolgt auf Client-Seite durch den `BindingProvider`

- Verschlüsselung der Nutzdaten unabhängig von SSL
 - Dies ist in Java einfach möglich, da XML Encryption/Decryption integriert ist
- Aufnahme der Security-Informationen in Header-Properties des SOAP Envelopes
 - Diese Erweiterung des Envelope-Schemas ist Bestandteil der WS-Security-Spezifikation.
- WS Policy legt in der WSDL notwendige Authentifizierungs-Routinen fest

