

## خلاصه‌ی مقاله‌ی «تشخیص دقیق و مقیاس‌پذیر اشکال واكشی مضاعف در هسته‌ی سیستم‌عامل»<sup>۱</sup>

در مقاله‌ی مذکور به تشخیص اتوماتیک اشکال واكشی مضاعف در هسته‌ی لینوکس و FreeBSD با استفاده از ابزار DEADLINE که توسط نویسندگان مقاله طراحی و ساخته شده پرداخته شده است. این مقاله ابتدا تعریفی دقیق و رسمی از اشکال واكشی مضاعف ارائه داده و میان آن و خواندن چندباره<sup>۲</sup> تمایز قائل می‌شود. به عبارتی هر اشکال واكشی مضاعف یک خواندن چندباره است اما عکس آن صحیح نیست. تعریف رسمی‌ای که در این مقاله از اشکال مذکور ارائه شده است به شرح زیر است:

- ۱) باید حتما خواندن دوبار و یا بیشتر از حافظه‌ی فضای کاربر<sup>۳</sup> اتفاق افتاده باشد (حتما خواندن چندباره است).
- ۲) باید میان دو حافظه‌ی خوانده شده هم‌پوشانی وجود داشته باشد.
- ۳) باید حداقل یکی از وابستگی‌های داده‌ای و یا کنترلی بین دو بار واكشی از فضای کاربر در مورد فضای مورد هم‌پوشانی برقرار باشد.
- ۴) باید نتوان ثابت کرد که وابستگی مورد اشاره پس از واكشی دوم نیز هنوز برقرار است.

مثالی از وابستگی کنترلی اعمال sanity check بر روی داده است به صورتی که اگر مقدار آن از نظر هسته‌ی سیستم‌عامل معتبر نبود، عمل فراخوانی سیستمی را متوقف کند. مثالی از وابستگی داده‌ای ابتدا خواندن متغیری مانند size از فضای کاربر و ذخیره‌ی آن در فضای هسته و اعتبارسنجی آن و سپس دریافت تمامی داده از فضای کاربر است. در صورتی وابستگی داده‌ای در این مورد برقرار است که size در فضای همپوشانی دو بار خواندن قرار بگیرد.

این اشکال از آن جهت اهمیت دارد که اگر برنامه‌ی کاربر چندنخی بوده و میان دو عمل واكشی بتواند داده‌ی موجود در قسمت همپوشانی میان دو واكشی را دستکاری کند آنگاه بسته به کد هسته و میزان Exploitability آن می‌تواند مخرب باشد. این حمله یکی از حملات race condition است که در آن هسته برای خواندن و نخ سطح کاربر برای نوشتن حافظه رقابت دارند. در ادامه به الگوریتمی که DEADLINE طبق آن عمل می‌کند پرداخته شده است.

الگوریتم ۱ دید مجرد از الگوریتم تشخیص واكشی مضاعف

```
In : Kernel - The kernel to be checked
Out: Bugs - The set of double-fetch bugs found
1 Bugs ← ∅
2 Setf ← Collect_Fetches(Kernel);
3 for F ∈ Setf do
4   Setmr ← Collect_Multi_Reads(F)
5   for < F0, F1, Fn > ∈ Setmr do
6     Paths ← Construct_Execution_Paths(F0, F1, Fn)
7     for P ∈ Paths do
8       if Symbolic_Checking(P, F0, F1) == UNSAFE then
9         Bugs.add(< F0, F1 >)
10      end
11    end
12  end
13 end
```

این ابزار ابتدا تمامی واكشی‌های موجود در کد کرنل را در یک مجموعه گردآوری می‌کند. این عمل با توجه به این واقعیت انجام می‌شود که تعداد محدودی تابع برای خواندن از فضای کاربر در هسته‌ی سیستم‌عامل موجود هستند (به دلیل مدیریت بهتر مرز میان این دو فضای حافظه‌ای). بدین ترتیب قدم اول به سادگی قابل انجام است. سپس به ازای هر واكشی، تمامی خواندن‌های چندباره‌ای که این واكشی در آن دخیل است به صورت زوج

<sup>1</sup> Precise and Scalable Detection of Double-Fetch Bugs in OS Kernels

<sup>2</sup> Multi-reads

<sup>3</sup> Userspace Memory

واکشی‌ها در مجموعه‌ی دیگری ( $Set_{mr}$ ) ذخیره می‌شود. نحوه‌ی انجام این عمل در الگوریتم ۲ توضیح داده شده است. سپس مسیرهای اجرایی که از واکشی اول به دوم موجود هستند در مجموعه‌ی مسیرها قرار داده شده و به ازای هر مسیر یک بررسی سمبولیک بر روی آن اعمال می‌شود تا شروط گفته شده در تعریف اشکال در قسمت قبل را درباره‌ی آن مسیر بررسی کند.

الگوریتم ۲ استخراج زوج واکشی‌های خواندن چندباره

---

```

In :  $F$  - A fetch, i.e., a call to a transfer function
Out:  $R$  - A set of triples  $\langle F_0, F_1, F_n \rangle$  representing multi-reads
1  $F_n \leftarrow$  Function that contains  $F$ ;
2  $R \leftarrow \emptyset$ ;
3  $Set_{up} \leftarrow \text{Get\_Upstream\_Instructions}(F_n, F)$ ;
4 for  $I \in Set_{up}$  do
5   if  $I$  is a fetch then
6      $R.add(\langle I, F, F_n \rangle)$ 
7   end
8   if  $I$  is a call to a function that contains a fetch then
9     Inline  $I$ , redo the algorithm
10  end
11 end
12  $Set_{dn} \leftarrow \text{Get\_Downstream\_Instructions}(F_n, F)$ ;
13 for  $I \in Set_{dn}$  do
14   if  $I$  is a fetch then
15      $R.add(\langle F, I, F_n \rangle)$ 
16   end
17   if  $I$  is a call to a function that contains a fetch then
18     Inline  $I$ , redo the algorithm
19   end
20 end

```

---

برای استخراج زوج واکشی‌هایی که با واکشی  $F$  تشکیل خواندن چندباره می‌دهند، نیاز به دانستن تابعی داریم که  $F$  در آن فراخوانی شده است. سپس  $F$  را در این تابع مرجع قرار داده و دستورات بالاتر و پایین‌تر از آن را بررسی می‌کنیم. اگر دستور واکشی بود، آن را به مجموعه‌ی خواندن چندباره اضافه می‌کنیم و اگر تابعی حاوی واکشی بود، آن را باز کرده و دوباره الگوریتم را تکرار می‌کنیم.

برای یافتن مسیرهای بین دو واکشی نیز از پیمایش گراف جریان کنترلی استفاده می‌شود. در این مرحله دستوراتی که تأثیرگذار بر واکشی و یا تأثیرپذیر از آن نیستند، حذف می‌شوند. دستوری از واکشی تأثیر می‌گیرد که از مقادیر واکشی شده مشتق شده باشد و یا مقدار واکشی شده را محدود کند و دستوری تأثیر می‌گذارد که آدرس و یا سباز واکشی از آن مشتق شده و یا به واسطه‌ی آن محدود شده باشد.

در انتها با تشکیل یک نمایش سمبولیک از روی خروجی LLVM کد مربوط به مسیر میان واکشی‌ها، این نمایش سمبولیک به یک SMT<sup>۴</sup> Solver داده می‌شود تا وجود یا عدم وجود اشکال را بررسی کند.

با اعمال این تحلیل ایستا به کرنل لینوکس و FreeBSD به ترتیب ۲۳ و ۱ اشکال جدید در کد آن‌ها کشف شد. این اشکالات به دلایل مختلفی با روش‌های قبلی قابل تشخیص نبوده است. از آن دلایل می‌توان به تشخیص روش‌های قبلی با استفاده از تحلیلگرهای لغوی (با یافتن الگوی مشخص در کد) اشاره کرد در حالی که تمامی موارد رخداد اشکال در یک یا چند الگوی خاص قابل گنجاندن شدن نیست.

از محدودیت‌های این روش می‌توان به (۱) کدهای غیرقابل تبدیل به LLVM (۲) محدودیت ۴۰۹۶ مسیر مختلف میان دو واکشی و (۳) نادیده گرفتن inline assembly اشاره کرد.

<sup>4</sup> Satisfiability Modulo Theories

- [1] M. Xu, C. Qian, K. Lu, M. Backes and T. Kim, "Precise and Scalable Detection of Double-Fetch Bugs in OS Kernels," in *IEEE Symposium on Security and Privacy*, San Francisco, CA, US, 2018.