بسمه تعالى

پاسخنامه آزمون تشریحی معماری نرم افزار نیمسال اول ۱۴۰۰-۱۴۰۱ نام استاد جناب دکتر سید علی رضوی ابراهیمی

نام دانشجو : سید جواد بسیطی – شماره دانشجویی :۹۹۰۱۸۹۹۸۹ تلفن :۹۹۳۱۵۳۵۷۷۴

سوال یک میانترم: معماری نرم افزار چیست و نحوه ارزیابی یک معماری طرح شده را شرح دهید؟

سوال دو پایانترم:

صفت کیفی نمونه ای که اینجانب در اینجا مناسب میبینم مثال بزنم:

ابتدا مقدمه ای بگویم در بحث نرم افزارهایی که با هدف پروژه ها و کارهای ورود داده مثلا پروژه های آرشیو اطلاعات قدیمی ارگانها و داده آمایی آنها تخصصا برنامه نویسی و دولوپ می گردد مشاهده میشه که بیشترین سرعت برای انجام کار اپراتور و این بیشترین سرعت صرفا با تسلط روی تمام دکمه های کیبرد

بنابر این اینجانب می خواهم در اینجا یک صفت کیفی به نام Mouse LessAblity یا Mouse LessAblity بنابر این اینجانب می خواهم در اینجا یک صفت کیفی به نام تعریف کنم که

سنجشی باشد برای کمترین استفاده از mouse و یا بیشترین سرعت بهره وری از کیبرد

البته این موضوع بیشتر در لایه UI و فرانت اند مطرح بوده و کمتر در بخشهای دیگر و(Back-end در سرویس گرا) تاثیر می گذارد گرچه بی تاثیر هم نیست و مثلا متد و امکاناتی در آنجا نیز شاید مورد لزوم شود.

با تشكر از حوصله جنابعالي - سيد جواد بسيطي