s = start i = igangværende a = afsluttet r = rafinere Software Konvertering fra rå data til binær s i a Indkapsling af data til frames Understottelse af fejlkontrol s i a Understottelse af modtageraddresse Understottelse af frame ID og længde s i a Bitstuffing algoritme s i a Afsendelse af DTMF - toner s i a Implementering af Goertzel s i a ITransmision af første frame (check point) s i a Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a Rumklangs påvirkning	Tidsplan													
s = start i = igangværende a = afsluttet r = rafinere Software Konvertering fra rå data til binær s i a Indkapsling af data til frames Understottelse af fejlkontrol s i a Understottelse af modtageraddresse Understottelse af frame ID og længde s i a Bitstuffing algoritme s i a Afsendelse af DTMF - toner s i a Implementering af Goertzel s i a ITransmision af første frame (check point) s i a Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a Rumklangs påvirkning		Indledning		Iteration I			Iteration 2			Iteration 3			Afslutning	
a = afsluttet r = rafinere Software Konvertering fra rå data til binær Indkapsling af data til frames Understøttelse af fejlkontrol Understøttelse af modtageraddresse Understøttelse af frame ID og længde Bitstuffing algoritme S i a Afsendelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning	Arbejdsopgaver\Arbendsuger	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
Software Konvertering fra rå data til binær S i a Indkapsling af data til frames Understøttelse af fejlkontrol S i a Understøttelse af fmodtageraddresse Understøttelse af fmame ID og længde S i a Bitstuffing algoritme S i a Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a Rumklangs påvirkning	s = start i = igangværende													
Konvertering fra rå data til binær s i a Indkapsling af data til frames Understøttelse af fejlkontrol S i a Understøttelse af modtageraddresse Understøttelse af frame ID og længde Bitstuffing algoritme S i a Afsendelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning	a = afsluttet r = rafinere													
Indkapsling af data til frames Understøttelse af fejlkontrol Understøttelse af modtageraddresse Understøttelse af frame ID og længde Bitstuffing algoritme Afsendelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel S i a Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a A A a A a A a A a A a A a A	Software													
Understøttelse af fejlkontrol Understøttelse af modtageraddresse Understøttelse af frame ID og længde Bitstuffing algoritme S i a Afsendelse af DTMF - toner S i a Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel S i a Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a I a I a I a I a I a I a I a	Konvertering fra rå data til binær				S	i	а							
Understøttelse af modtageraddresse Understøttelse af frame ID og længde Bitstuffing algoritme S i a Afsendelse af DTMF - toner Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel S i a Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a	Indkapsling af data til frames													
Understøttelse af frame ID og længde s i a Bitstuffing algoritme s i a Afsendelse af DTMF - toner s i a Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd s i a Implementering af Goertzel s i a Transmision af første frame (check point) s i a Afkodning af frames til ascii katakterer s i a Retransmission ved fejl i frame s i a Udvikling af chatklient interface s i a Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR s i a Rumklangs påvirkning s i a	Understøttelse af fejlkontrol				s	i	а							
Bitstuffing algoritme s i a Afsendelse af DTMF - toner Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel Sampling af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning	Understøttelse af modtageraddresse													
Afsendelse af DTMF - toner Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd Implementering af Goertzel Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning	Understøttelse af frame ID og længde				s	i	а							
Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd	Bitstuffing algoritme				s	i	а							
Modtagelse af DTMF - toner Sampling af lyd														
Sampling af lyd Implementering af Goertzel S I a Implementering af Goertzel S I a ITransmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame S I a Idvikling af chatklient interface S I a Idvikling af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S I a Idvikling af lataforbindelse S Idvikling a	Afsendelse af DTMF - toner				S	i	а							
Implementering af Goertzel s i a Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface S i a Udvikling af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a Rumklangs påvirkning	Modtagelse af DTMF - toner													
Transmision af første frame (check point) Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface S i a Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S a I a S i a S i a S i a	Sampling af lyd							s	i	а				
Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface S i a Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a S i a S i a	Implementering af Goertzel				s	i	а							
Afkodning af frames til ascii katakterer Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface S i a Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a S i a S i a														
Retransmission ved fejl i frame Udvikling af chatklient interface S i a S i a Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning S i a S i a S i a	Transmision af første frame (check point)						s	а						
Udvikling af chatklient interface Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning s i a s i a	Afkodning af frames til ascii katakterer							s	i	а				
Testing af dataforbindelse Datatab i systemet som funktion af SNR Rumklangs påvirkning s i a s i a	Retransmission ved fejl i frame							s	i	а				
Datatab i systemet som funktion af SNR s i a Rumklangs påvirkning s i a	Udvikling af chatklient interface							s	i	а				
Datatab i systemet som funktion af SNR s i a Rumklangs påvirkning s i a	Testing af dataforbindelse													
Rumklangs påvirkning s i a								e	i	a				
								3			а			
Vinkling og afstands påvirkning af signal s i a	Vinkling og afstands påvirkning af signal								3			2		

Rapportskrivning											
Problemformulering	s	а									
Gruppekontrakt	s	а									
Tidsplan			sa	r	r	r		r			
Hovedtekst							s	i	i	а	
Testresultater							s	i	i	а	
Konklusion									S	а	
Bilag							S	i	i	а	
Aflevering											18. dec