

Gruppemøde d. 27/10 2015

1) Hvad har folk lavet siden sidste scrum

- a) Kristian: optimeret modtagersiden fandt fejl på modtagersiden
 - i) fandt ud af hvordan threshold påvirker de enkelte frekvenser
 - ii) afsendersiden - holdt op med at afsende til sidst
- b) Cris: Har lavet installer til programmet -
 - i) Afsluttede GUI
- c) William & Steen Bjørn: Har lavet et udkast til en "bool vector to ascii converter"
- d) Jonas: Oprydning i koden, kan nu slå funktioner til og fra.
- e) Daniel: afsendelse fra applikationslaget.

2) Hvad vil vi lave til næste gang?

- a) Kristian: lave en cirkel buffer, så heapen ikke bliver overskredet.
- b) Criss: mangler noget at lave
- c) Steen-bjørn: arbejdsløs
- d) Jonas: flette koden sammen
- e) Daniel: afslutning af afsendings funktionen

3) Er der nogle åbenlyse ting der forhindrer os i at nå vores mål?

- a) Kan kun optage i et begrænset tidsrum

4) Er der nogle nye ukendte opgaver der skal tilføjes til Sprint Backlog?

- a) Mangler at implementere tråde
- b) Gøre threshold dynamisk
- c) Circle buffer

5) Har du lært noget nyt der kan være brugbart for de andre gruppemedlemmer?

- a) Criss. Hvordan man kan lave en Installer

Ting der skal tages efter mødet

- program opbygningen
- navn til chat klienten
 - lb&Chat
- kalibrering som mulighed i GUI
- vurdere om det er praktisk at man fra de øvre lag kalder funktionalitet i det nederste lag (receive())
 - Vi dedikerer applikationslaget som en controller, og funktionaliteten starter her
- preamble skal de høre til det ene eller det andet sted.
 -
- hvor meget preamble er nødvendigt for at sende data
 - det skal testes og bekræftes, men vi starter med to karaktere.
- transmit popper til allersidst i framen
 - dette er ikke nær så vigtigt
- test hvor meget CRC er nødvendigt

vi rykker preamble ned til det fysiske lag.