

4 イベント 君たちが生まれるべき
だった世界へ



自分は手札から「空」、「白」と名のつく
キャラクターをそれぞれ1体場に出す。
自分の場またはマナゾーンに「テト」と名の
つくキャラクターが存在する場合、デッキか
ら出すことができる。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

4 イベント 君たちが生まれるべき
だった世界へ



自分は手札から「空」、「白」と名のつく
キャラクターをそれぞれ1体場に出す。
自分の場またはマナゾーンに「テト」と名の
つくキャラクターが存在する場合、デッキか
ら出すことができる。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

4 イベント 君たちが生まれるべき
だった世界へ



自分は手札から「空」、「白」と名のつく
キャラクターをそれぞれ1体場に出す。
自分の場またはマナゾーンに「テト」と名の
つくキャラクターが存在する場合、デッキか
ら出すことができる。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

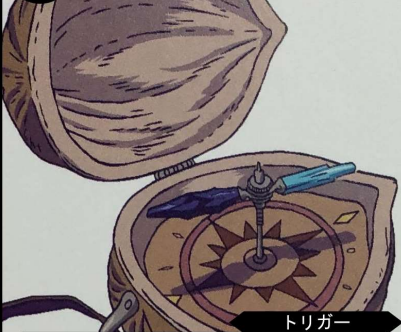
4 イベント 君たちが生まれるべき
だった世界へ



自分は手札から「空」、「白」と名のつく
キャラクターをそれぞれ1体場に出す。
自分の場またはマナゾーンに「テト」と名の
つくキャラクターが存在する場合、デッキか
ら出すことができる。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

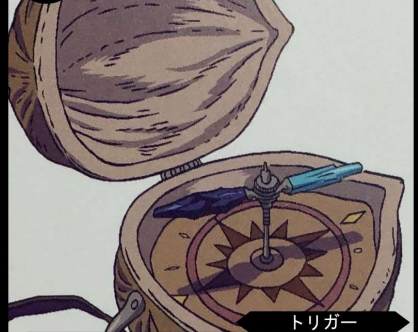
3 アイテム 霊針盤



トリガー
相手キャラクターの攻撃宣言時に発動でき
る。
現在行っている攻撃を無効にし、バトルフェ
イズを終了する。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

3 アイテム 霊針盤



トリガー
相手キャラクターの攻撃宣言時に発動でき
る。
現在行っている攻撃を無効にし、バトルフェ
イズを終了する。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

4 ゲーム 「存在」を奪い合う
ゲーム



このカードは魔法としても扱う。
バトルに勝利したプレイヤーは、ランダムな
相手手札1枚を得る。
手札がなくなったプレイヤーはシールドを一
枚墓地に送り、このカードは破壊される。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

4 ゲーム 「存在」を奪い合う
ゲーム



このカードは魔法としても扱う。
バトルに勝利したプレイヤーは、ランダムな
相手手札1枚を得る。
手札がなくなったプレイヤーはシールドを一
枚墓地に送り、このカードは破壊される。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

4 ゲーム 「存在」を奪い合う
ゲーム



このカードは魔法としても扱う。
バトルに勝利したプレイヤーは、ランダムな
相手手札1枚を得る。
手札がなくなったプレイヤーはシールドを一
枚墓地に送り、このカードは破壊される。

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆