

6

キャラクター

『 』

人類種・異世界人

進化

このキャラクターは、バトルゾーンに出るとき、「空」「白」と名の付くキャラクター1体ずつの上に置く。

自分がゲームカードを手札からプレイした時、その処理後にそのゲームに勝利する。このキャラクターはゲーム以外の効果の対象にならず、ゲーム以外の効果を受けない。

相手のシールドが存在せず、自分がゲームカードで勝利した場合、バトルに勝つ。

7000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

6

キャラクター

テト

神霊種・唯一神

このキャラクターはアタックもブロックもできない。

このキャラクターが場に存在する限り、お互いのキャラクターはシールドを攻撃できず、相手のキャラクターを攻撃できる。

プレイヤーがバトルに勝った時、相手のシールドを1枚ブレイクする。

10000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

6

キャラクター

テト

神霊種・唯一神

このキャラクターはアタックもブロックもできない。

このキャラクターが場に存在する限り、お互いのキャラクターはシールドを攻撃できず、相手のキャラクターを攻撃できる。

プレイヤーがバトルに勝った時、相手のシールドを1枚ブレイクする。

10000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

2

キャラクター

クラミー・ツェル

人類種

このキャラクターが場に出た時、自分のマナゾーンに森精種か人類種があるならこのキャラクターをマナゾーンに置くことができる。

2000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

6

キャラクター

テト

神霊種・唯一神

このキャラクターはアタックもブロックもできない。

このキャラクターが場に存在する限り、お互いのキャラクターはシールドを攻撃できず、相手のキャラクターを攻撃できる。

プレイヤーがバトルに勝った時、相手のシールドを1枚ブレイクする。

10000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

6

キャラクター

テト

神霊種・唯一神

このキャラクターはアタックもブロックもできない。

このキャラクターが場に存在する限り、お互いのキャラクターはシールドを攻撃できず、相手のキャラクターを攻撃できる。

プレイヤーがバトルに勝った時、相手のシールドを1枚ブレイクする。

10000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

2

キャラクター

クラミー・ツェル

人類種

このキャラクターが場に出た時、自分のマナゾーンに森精種か人類種があるならこのキャラクターをマナゾーンに置くことができる。

2000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

2

キャラクター

クラミー・ツェル

人類種

このキャラクターが場に出た時、自分のマナゾーンに森精種か人類種があるならこのキャラクターをマナゾーンに置くことができる。

2000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆

2

キャラクター

クラミー・ツェル

人類種

このキャラクターが場に出た時、自分のマナゾーンに森精種か人類種があるならこのキャラクターをマナゾーンに置くことができる。

2000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha sono card no flavor text dato omou. ◆