

5 **キャラクター**
"女の子にときめいた"
ステファニー・ドーラ



人類種/進化

「ステファニー・ドーラ」と名の付くキャラクター1体の上に置く。このキャラクターは場に「白」と名の付くキャラクターが存在するとき、コストを支払わずに召喚できる。
このキャラクターが手札に戻るとき代わりにデッキに戻すことで、次のターン中自分の異世界人キャラクターは場を離れない。ターン終了時、このキャラクターに進化元が存在しない場合、このカードは手札に戻り1枚ドローする。

6000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

5 **キャラクター**
"女の子にときめいた"
ステファニー・ドーラ



人類種/進化

「ステファニー・ドーラ」と名の付くキャラクター1体の上に置く。このキャラクターは場に「白」と名の付くキャラクターが存在するとき、コストを支払わずに召喚できる。
このキャラクターが手札に戻るとき代わりにデッキに戻すことで、次のターン中自分の異世界人キャラクターは場を離れない。ターン終了時、このキャラクターに進化元が存在しない場合、このカードは手札に戻り1枚ドローする。

6000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

3 **キャラクター**
"裏切り者"ステフ



人類種/進化

「ステファニー・ドーラ」と名の付くキャラクター1体の上に置く。このキャラクターは、進化せずに直接場に出してもよい。このキャラクターが場を離れるとき、代わりに自分の場に「ステファニー・ドーラ」と名の付く進化キャラクターがいるなら、その進化元として重ねてよい。
そうしたなら、プレイヤー1人を選び、墓地のキャラクターすべてを持ち主のデッキに戻す。

3000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

3 **キャラクター**
"裏切り者"ステフ



人類種/進化

「ステファニー・ドーラ」と名の付くキャラクター1体の上に置く。このキャラクターは、進化せずに直接場に出してもよい。このキャラクターが場を離れるとき、代わりに自分の場に「ステファニー・ドーラ」と名の付く進化キャラクターがいるなら、その進化元として重ねてよい。
そうしたなら、プレイヤー1人を選び、墓地のキャラクターすべてを持ち主のデッキに戻す。

3000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

3 **キャラクター**
"裏切り者"ステフ



人類種/進化

「ステファニー・ドーラ」と名の付くキャラクター1体の上に置く。このキャラクターは、進化せずに直接場に出してもよい。このキャラクターが場を離れるとき、代わりに自分の場に「ステファニー・ドーラ」と名の付く進化キャラクターがいるなら、その進化元として重ねてよい。
そうしたなら、プレイヤー1人を選び、墓地のキャラクターすべてを持ち主のデッキに戻す。

3000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

3 **キャラクター**
"裏切り者"ステフ



人類種/進化

「ステファニー・ドーラ」と名の付くキャラクター1体の上に置く。このキャラクターは、進化せずに直接場に出してもよい。このキャラクターが場を離れるとき、代わりに自分の場に「ステファニー・ドーラ」と名の付く進化キャラクターがいるなら、その進化元として重ねてよい。
そうしたなら、プレイヤー1人を選び、墓地のキャラクターすべてを持ち主のデッキに戻す。

3000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

6 **キャラクター**
『 』



**人類種・異世界人
進化**

このキャラクターは、バトルゾーンに出るとき、「空」「白」と名の付くキャラクター1体ずつの上に置く。
自分がゲームカードを手札からプレイした時、その処理後にそのゲームに勝利する。このキャラクターはゲーム以外の効果の対象にならず、ゲーム以外の効果を受けない。
相手のシールドが存在せず、自分がゲームカードで勝利した場合、バトルに勝つ。

7000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

6 **キャラクター**
『 』



**人類種・異世界人
進化**

このキャラクターは、バトルゾーンに出るとき、「空」「白」と名の付くキャラクター1体ずつの上に置く。
自分がゲームカードを手札からプレイした時、その処理後にそのゲームに勝利する。このキャラクターはゲーム以外の効果の対象にならず、ゲーム以外の効果を受けない。
相手のシールドが存在せず、自分がゲームカードで勝利した場合、バトルに勝つ。

7000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆

6 **キャラクター**
『 』



**人類種・異世界人
進化**

このキャラクターは、バトルゾーンに出るとき、「空」「白」と名の付くキャラクター1体ずつの上に置く。
自分がゲームカードを手札からプレイした時、その処理後にそのゲームに勝利する。このキャラクターはゲーム以外の効果の対象にならず、ゲーム以外の効果を受けない。
相手のシールドが存在せず、自分がゲームカードで勝利した場合、バトルに勝つ。

7000

© card game no tanoshimi no hitotsu ha
sono card no flavor text dato omou. ◆