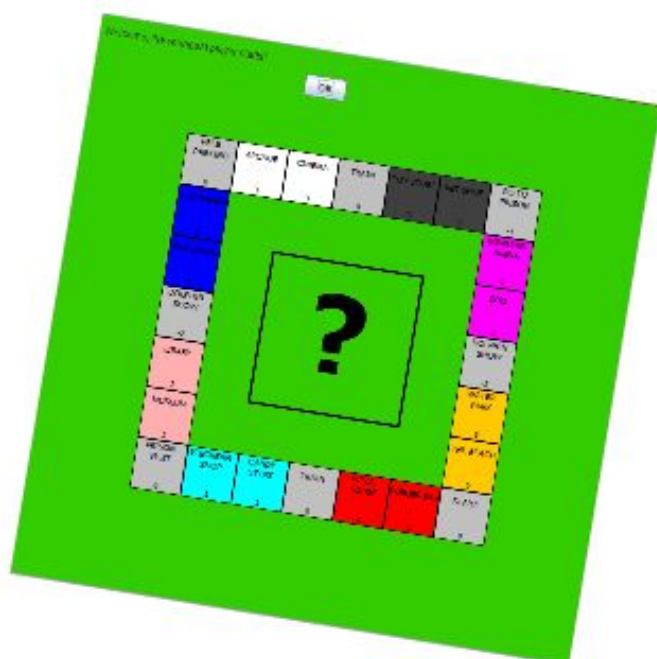


OPSÆTNING!

1. Åben programmet
2. Tryk på "OK" for at starte spillet



3. Vælg hvor mange spillere i er
4. Den yngste spiller starter nu med at skrive sit navn og vælge sin farve. Herefter er det den næst yngste spillers tur. Fortsæt til alle spillere har valgt navn og farve.
5. Alle spillere bliver nu placeret på startfeltet
6. Alle spillere får et antal dollars, afhængig af hvor mange spillere der er

For 2 spillere: Giv hver spiller \$20
For 3 spillere: Giv hver spiller \$18
For 4 spillere: Giv hver spiller \$16



SPIL!

Sådan vinder du

Vær den spiller, der har flest penge, når en anden spiller går fallit (ikke har råd til at betale husleje, købe en ejendom eller betale en afgift fra et chancekort).

Sådan spiller du

1. Den yngste spiller starter!

2. Kast terningen, og flyt din brik det antal felter, som øjnene viser, med uret rundt på brættet fra START.

- Ryk **altid** frem, aldrig tilbage.
- **Hver gang** du passerer eller lander på START, modtager du $\text{M}2$!



3. Hvor landede du? Læs alt om de forskellige felter, før du starter.

Hvis du lander på:



ET LEDIGT FELT

Hvis ingen ejer det, skal du købe det!

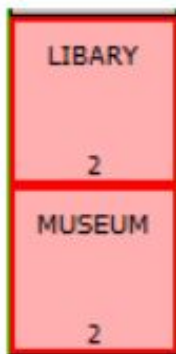
- Betal banken det beløb, der står på feltet.
Kanten på feltet bliver nu lavet om til din farve, så man kan se at du ejer feltet



ET EJET FELT

Hvis en anden spiller ejer feltet, skal du betale husleje til den spiller. Huslejen er det beløb, der står på feltet.

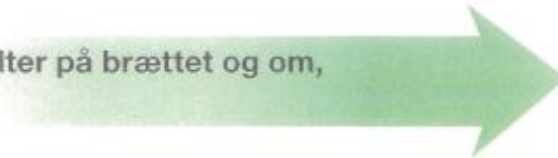
Hvis du selv ejer det, skal du ikke gøre noget.



ET PAR = DOBBELT HUSLEJE!

Hvis en spiller ejer **begge ejendomme** i samme farve, er huslejen det dobbelte af det beløb, der står på feltet!

4. Vend for at se oplysninger om de øvrige felter på brættet og om, hvordan du vinder!



BRÆTTETS FELTER



START

Modtag M2 fra banken, hver gang du passerer eller lander på START.



GÅ I FÆNGSEL

Gå lige i fængsel! Du passerer ikke START. Du modtager ikke M2. I starten af din næste tur skal du betale M1 eller bruge "Du løslades uden omkostninger"-kortet, hvis du har det. Kast derefter terningen, og ryk som normalt. Du kan godt modtage husleje, mens du er i fængsel.



PÅ BESØG

Hvis du lander her, er du bare på besøg.



GRATIS PARKERING

Bu behøver ikke gøre noget, bare snup dig en pause.

5. Det var det! Så er det næste spillers tur.

VIND!

1. Hvis du ikke har penge nok til at betale husleje, købe en ejendom, som du lander på, eller betale afgiften fra et chancekort, er du gået fallit! Og så er spillet slut.
2. De andre spillere tæller deres penge, og den, der har flest, har VUNDET!

HASBRO GAMING- og MONOPOLY-navnet og -logoet, spillebrættets særegne design, de 4 hjørnefelter, MR. MONOPOLY-navnet og -figuren samt de særegne elementer på spillebrættet og spillebrikkerne er varemærker, der tilhører Hasbro for dets ejendomshandlende spil og spiludstyr.

© 1935, 2013 Hasbro. Alle rettigheder forbeholdt.

Produceret af: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 51, 2800 Delémont CH.

Repræsenteret af: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Hasbro Nordic Consumer Services:

Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup, Denmark. 43 27 01 00. hasbrodk@hasbro.dk

Opbevar disse oplysninger som reference.

Farver og indhold kan variere fra det illustrerede.

www.hasbro.dk

128A69841080



1113A6984189-108

