



黑马程序员™  
www.itheima.com

传智播客旗下  
高端IT教育品牌

# HTML 简介



# 目录

# Contents

◆ 网页

◆ 常用浏览器

◆ Web 标准

# 1. 网页

我们接下来是进行的网页开发, 这里首先介绍下网页的相关概念:

1. 什么是网页?
2. 什么是HTML?
3. 网页的形成?



# 1. 网页

## 1.1 什么是网页

**网站**是指在因特网上根据一定的规则，使用 HTML 等制作的用于展示特定内容相关的网页集合。

**网页**是网站中的一“页”，通常是 **HTML 格式的文件**，它要通过浏览器来阅读。

**网页是构成网站的基本元素**，它通常由图片、链接、文字、声音、视频等**元素**组成。通常我们看到的网页，常见以 **.htm** 或 **.html** 后缀结尾的文件，因此将其俗称为 **HTML 文件**。

# 1. 网页

## 1.2 什么是 HTML

HTML 指的是超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language)，它是用来描述网页的一种语言。

HTML 不是一种编程语言，而是一种标记语言 (markup language)。

标记语言是一套标记标签 (markup tag)。

**所谓超文本，有 2 层含义：**

1. 它可以加入图片、声音、动画、多媒体等内容（超越了文本限制）。
2. 它还可以从一个文件跳转到另一个文件，与世界各地主机的文件连接（超级链接文本）。

# 1. 网页

## 1.3 网页的形成

网页是由网页元素组成的，这些元素是利用 html 标签描述出来，然后通过浏览器解析来显示给用户的。



前端人员开发代码 ----> 浏览器显示代码（解析、渲染） -----> 生成最后的 Web 页面

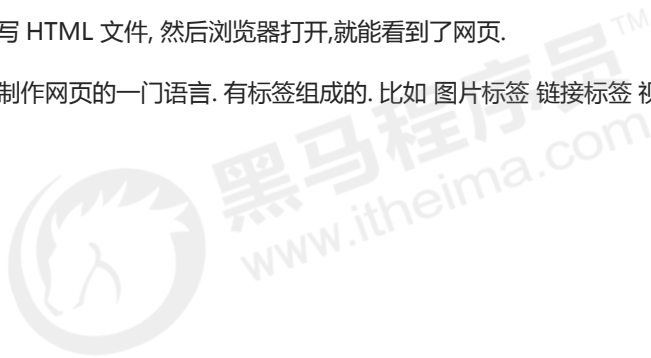
# 1. 网页

## 1.3 网页总结

网页是图片、链接、文字、声音、视频等元素组成, 其实就是一个html文件(后缀名为html)

网页生成制作: 有前端人员书写 HTML 文件, 然后浏览器打开, 就能看到了网页.

HTML: 超文本标记语言, 用来制作网页的一门语言. 有标签组成的. 比如 图片标签 链接标签 视频标签等...



# 目录

# Contents

- ◆ 网页
- ◆ 常用浏览器
- ◆ Web 标准



## ■ 2. 常用浏览器

网页是通过浏览器来展示的, 关于浏览器我们要介绍以下两点:

1. 常用的浏览器
2. 浏览器内核



## 2. 常用浏览器

浏览器是网页显示、运行的平台。常用的浏览器有 IE、火狐 ( Firefox )、谷歌 ( Chrome )、Safari和Opera等。平时称为五大浏览器。



IE浏览器



火狐浏览器



谷歌浏览器



Edge浏览器



Safari浏览器



Opera浏览器

查看浏览器市场份额：<http://tongji.baidu.com/data/browser>

## 2. 常用浏览器

### 浏览器内核

浏览器内核（渲染引擎）：负责读取网页内容，整理讯息，计算网页的显示方式并显示页面。

浏览器	内核	备注
IE	Trident	IE、猎豹安全、360极速浏览器、百度浏览器
firefox	Gecko	火狐浏览器内核
Safari	Webkit	苹果浏览器内核
chrome/Opera	Blink	chrome / opera浏览器内核。Blink 其实是 WebKit 的分支。

目前国内一般浏览器都会采用 Webkit/Blink 内核，如 360、UC、QQ、搜狗等。

# 目录

## Contents

- ◆ 网页
- ◆ 常用浏览器
- ◆ Web 标准

## 3. Web 标准（重点）

Web 标准是由 W3C 组织和其他标准化组织制定的一系列标准的集合。W3C（万维网联盟）是国际最著名的标准化组织。

接下来围绕web标准,我们学习以下两点:

1. 为什么需要web标准
2. Web标准的构成



## 3. Web 标准 (重点)

Web 标准是由 W3C 组织和其他标准化组织制定的一系列标准的集合。W3C (万维网联盟) 是国际最著名的标准化组织。

### 3.1 为什么需要 Web 标准

浏览器不同，它们显示页面或者排版就有些许差异。



## 3. Web 标准（重点）

**Web 标准**是由 W3C 组织和其他标准化组织制定的一系列标准的集合。W3C（万维网联盟）是国际最著名的标准化组织。

### 3.1 为什么需要 Web 标准

遵循 Web 标准除了可以让不同的开发人员写出的页面更标准、更统一外，还有以下优点：

1. 让 Web 的发展前景更广阔。
2. 内容能被更广泛的设备访问。
3. 更容易被搜索引擎搜索。
4. 降低网站流量费用。
5. 使网站更易于维护。
6. 提高页面浏览速度。

## 3. Web 标准（重点）

### 3.2 Web 标准的构成

主要包括结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）三个方面。

标准	说明
结构	结构用于对 <b>网页元素</b> 进行整理和分类，现阶段主要学的是HTML。
表现	表现用于设置网页元素的版式、颜色、大小等 <b>外观样式</b> ，主要指的是CSS
行为	行为是指网页模型的定义及 <b>交互</b> 的编写，现阶段主要学的是 Javascript

Web 标准提出的最佳体验方案：结构、样式、行为相分离。

简单理解：结构写到 HTML 文件中，表现写到 CSS 文件中，行为写到 JavaScript 文件中。



## 3. Web 标准 (重点)

### 3.2 Web 标准的构成

结构类似身体



表现类似外观装饰

行为类似行为动作

相比较而言, 三者中结构最重要.



黑马程序员

[www.itheima.com](http://www.itheima.com)

传智播客旗下高端IT教育品牌