

02 - Secure Boot & Hauptspeicherverschlüsselung



Heutige Agenda



Angriffsfläche: Bootprozess



Exkurs: Virtualisierung



Unified Extensible Firmware Interface (UEFI) – Secure Boot



Angriffsfläche: Hauptspeicher



Exkurs: Cloud Systeme



Motivation für Hauptspeicherverschlüsselung



Trusted Platform Module (TPM)



AMD & Intel

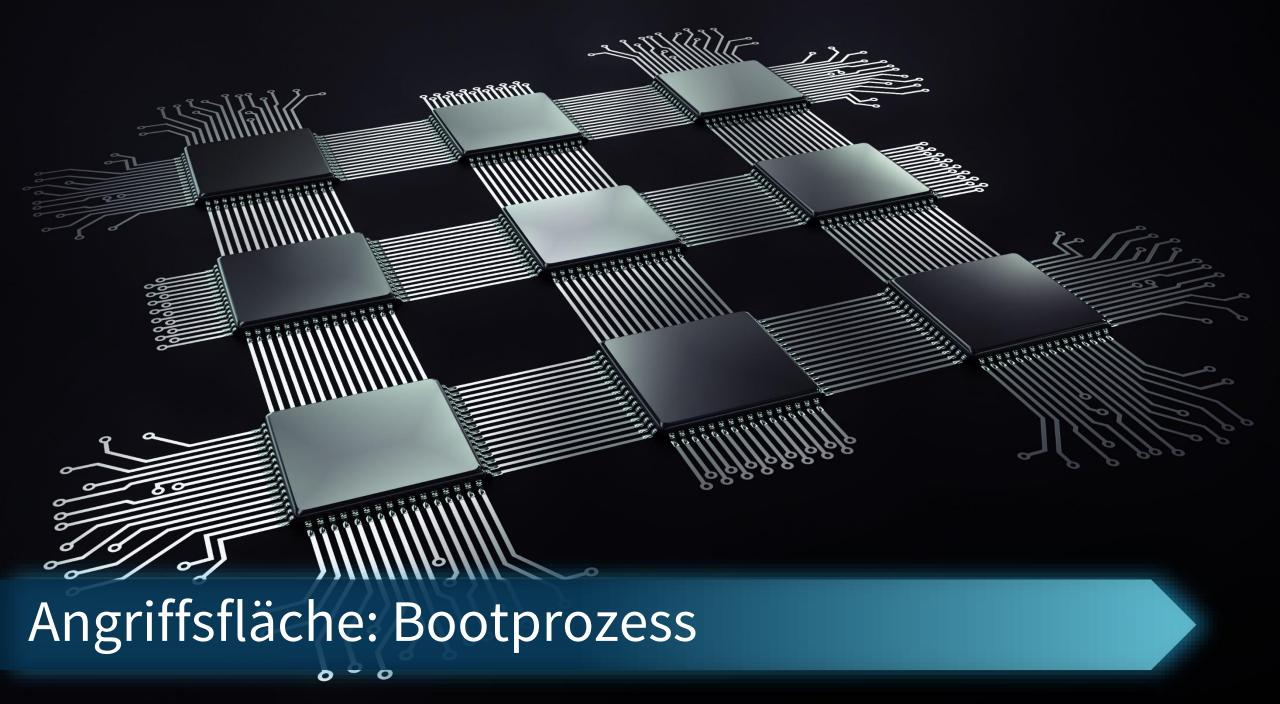


Einsatzgebiete für Hauptspeicherverschlüsselung



Exkurs: Programmieren in Python





Boot-Ablauf: Vom «Power On» zum Betriebssystem

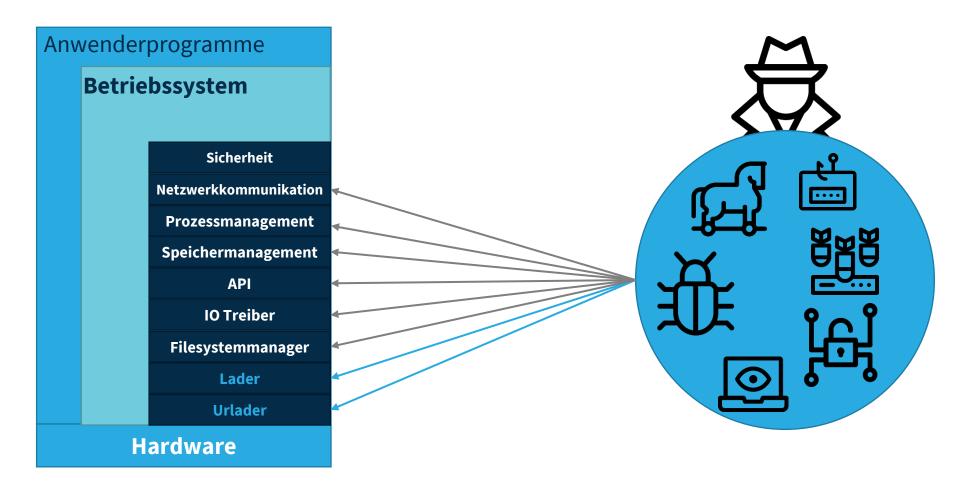




- Urlader lädt Programm von Bootsektor der CD oder USB Stick, welches in der Ausführung den Lader nachlädt und im Bootsektor der Festplatte (MBR oder Protective-MBR) speichert
- Bei jedem Start lädt der Urlader ab jetzt den Lader (Betriebssystem), d.h. der Urlader lädt vom Bootsektor eines bootfähigen Mediums den Betriebssystemlader
- Optional: der Urlader kann auch den Boot Manager laden, welcher dann wiederrum das Betriebssystem lädt



Angriffsvektoren auf den Boot-Ablauf





Boot Sektor Virus

Boot Sektor Virus

- Infiziert den Primary Boot Record von Festplatten, verschlüsselt ihn eventuell
- Wird geladen, bevor das Betriebssystem geladen wird
- Wird durch Dropper verbreitet
- Schutzmassnahmen bereits in modernen BIOS / UEFI enthalten (Secure Boot)

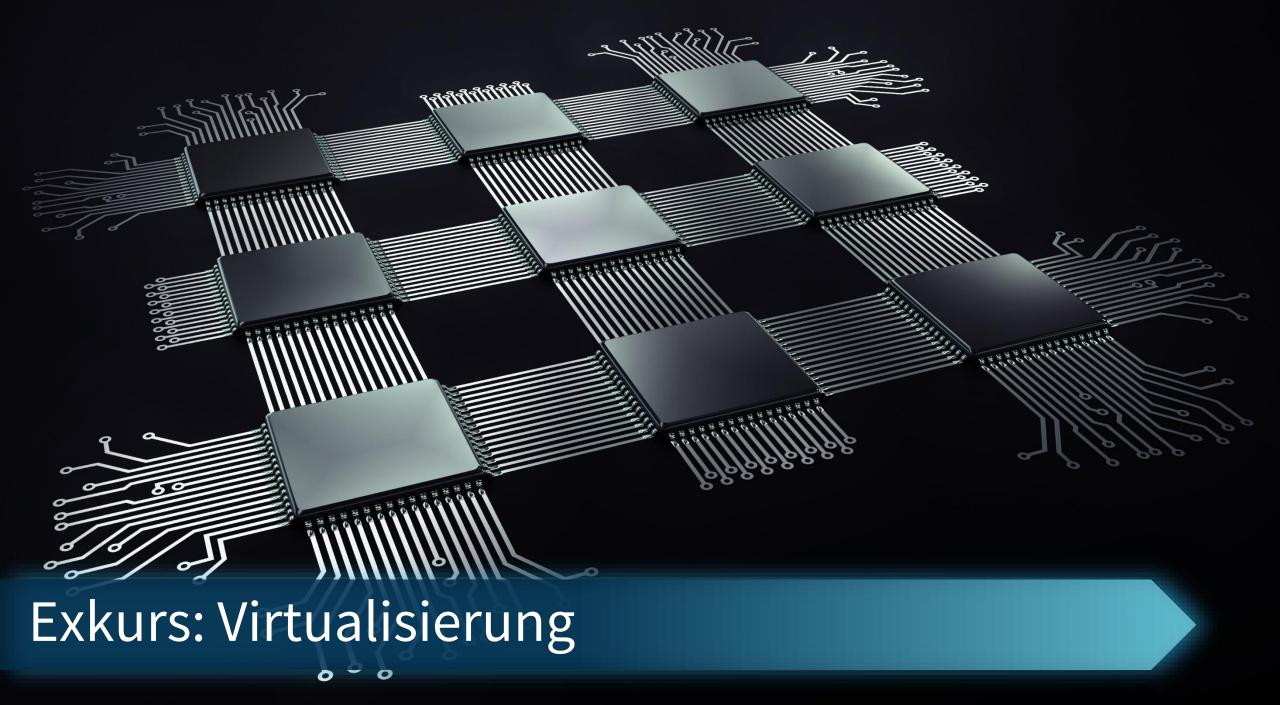




VMBR

- Startet eine VM im Bootvorgang und lädt das vorhandene Betriebssystem hinein
- Für das Betriebssystem nicht sichtbar
- Bootreihenfolge muss durch Ausnutzen von Schwachstellen verändert werden
- Existenz eines VMBR kann in der darunterliegenden Schicht (Hardware) erkannt werden, z.B. im Speicher oder durch Secure Boot







OS und Apps OS und Apps OS und Apps Virtuelle Virtuelle Virtuelle Maschine Maschine **Maschine** Virtualisierung / Hypervisor Host

Hardware & Betriebssystem

 Abstraktion physischer IT Ressourcen (Hardware, Software Speicher etc.)

Bereitstellung auf virtueller Ebene

 Hardware Virtualisierung: Bereitstellung von Hardware über virtuelle Maschinen



Hardware Virtualisierung

- Bereitstellung von Hardware mittels
 Software
- unabhängig von der physischen Grundlage



OS und Apps OS und Apps Virtuelle Maschine Virtuelle Maschine Virtuelle Maschine Virtuelle Maschine Virtuelle Maschine Host

Hardware & Betriebssystem

Virtuelle Maschinen

- Virtuelle Computer
- Verhalten sich dem Nutzer gegenüber als normale Computer mit physischer Hardware und Betriebssystem
- Nutzt die mittels Software bereitgestellten physischen Ressourcen des Host Systems



OS und Apps

Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

Host Hardware & Betriebssystem

Hypervisor

- **Verwaltet** physische Resscourcen des Host Systems
- CPU, RAM, Festplatte, Peripherie
- Teilt die physischen Resscourcen auf verschiedene Gast Systeme (virtuelle Maschinen) auf



OS und Apps

OS und Apps

OS und Apps

Virtuelle Maschine Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

Virtualisierung / Hypervisor

Host
Hardware & Betriebssystem

Hypervisor

- Zwei **Arten** von Hypervisoren:
 - Typ 1 (Bare Metal): Setzen direkt auf der Hardware auf
 - Typ 2 (Hosted HV): Laufen im Betriebssystem des Hosts und nutzen dessen Gerätetreiber zum Zugriff auf die Hardware





OS und Apps OS und Apps OS und Apps Virtuelle Virtuelle Virtuelle Maschine Maschine Maschine **Virtualisierung / Hypervisor** Host **Hardware & Betriebssystem**

Vollvirtualisierung

- Häufigste Form der Virtualisierung
- Hypervisor stellt **Gastsystemen** eine vollständige virtuelle Umgebung zur Verfügung



OS und Apps
OS und Apps
Virtuelle
Maschine
Virtuelle
Maschine
Virtuelle
Maschine
Virtuelle
Maschine
Maschine

Host
Hardware & Betriebssystem

Vollvirtualisierung

 Eigenes Kontingent an Hardware Ressourcen

 Host Betriebssystem und physische Hardware bleiben Gastsystem verborgen



OS und Apps

Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

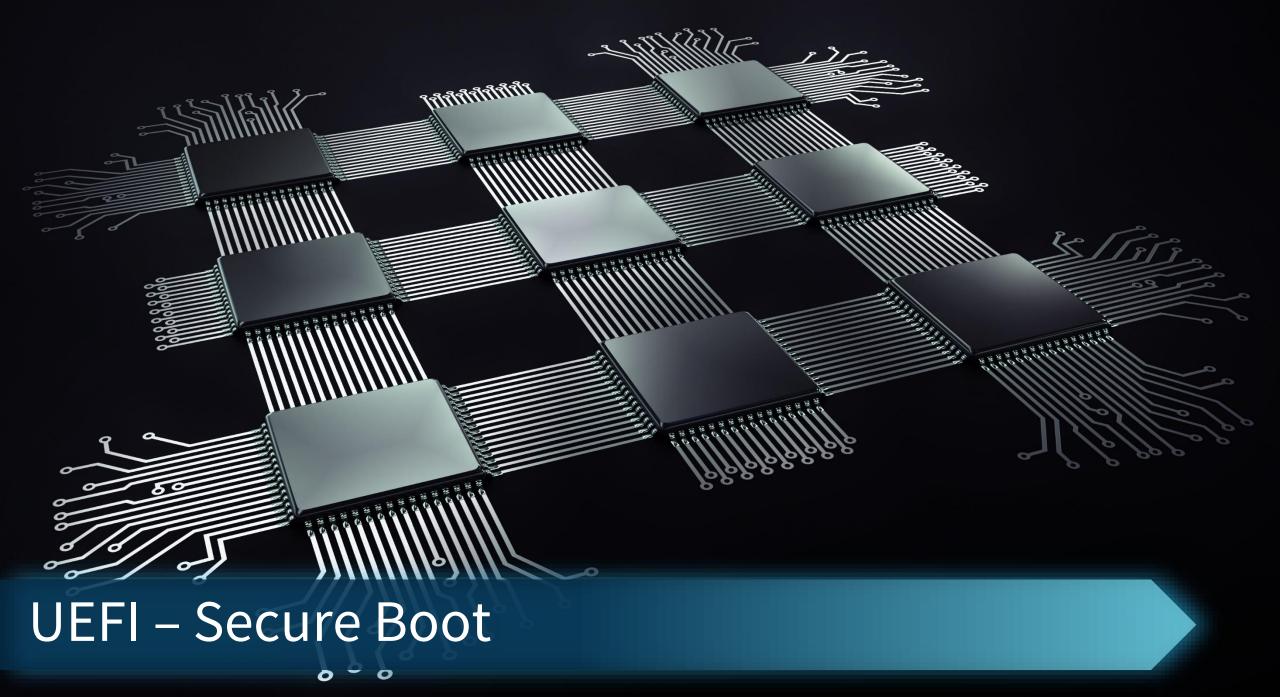
Virtuelle Maschine

Virtuelle Maschine

Host Hardware & Betriebssystem

Virtualisierungssoftware

- VMware
- VirtualBox
- Microsoft Hyper-V
- Parallels Desktop



- Konzeption als **industrieller Standard**, von **Intel** veröffentlicht, seit 2005 von vielen Firmen weiterentwickelt (AMD, Microsoft, HP, ...)
- Schnittstellendefinition, operative Ebene zwischen Firmware und Betriebssystem
- Nachfolger des **BIOS** (seit 2020 teilweise nicht mehr abwärtskompatibel) mit grafische Bedienoberfläche
- Bestandteil der **Mainboard Firmware** mit eigenem Speicher
- Programmiersprache C, Modularer Aufbau



- kann um spezielle Funktionen und Programme erweitert werden (z. B. Digital Rights Management, Spiele, Webbrowser, Hardware-Monitoring, Lüftersteuerung,
- Integrierter Bootmanager, der verschiedene Bootloader für unterschiedliche Betriebssysteme verwaltet
- Möglichkeit zur frühzeitigen Integration von Treibern (die dann nicht mehr das Betriebssystem laden muss)



•

- UEFI-Shell für die Diagnose und Fehlersuche
- Netzwerkfähigkeit auch ohne aktives Betriebssystem, ermöglicht Fernwartung (Remote-Upgrade von Firmware-Komponenten oder der ganzen Firmware) und das Booten übers Netzwerk
- Erhöhte Sicherheit durch Secure-Boot-Feature
- Voraussetzung: GUID Festplattenpartitionierung



Durch die direkte **Netzanbindung** in der Boot-Phase können **Schädlinge** auf einen Rechner gelangen, bevor die **Schutzmechanismen** des **Betriebssystems** greifen.

2014 wurde eine erste Sicherheitslücke in der Schnittstelle entdeckt, 2018 identifizierten Experten mit **LoJax** den ersten UEFI-Virus in freier Wildbahn



Vorteile

- Durch GPT-Partitionierung beliebig viele primäre GPT-Partitionen möglich
- Bootlaufwerke können erstmalig die Festplattenkapazität von 2,2 TB überschreiten
- Pre-Boot-Anwendungen sind möglich z. B.
 - Aufruf und Nutzung von Diagnose-Werkzeuge
 - Backup-Lösungen
- Bootet schneller als Legacy-BIOS-Systeme



Exkurs: UEFI Rootkit LoJax

•••

- Hackergruppe APT28 / Sofacy / Fancy Bear / Sednit / ...
- beruht auf einer **Technik** und Software, die Lojack, früher bekannt als Computrace, als **Diebstahlsicherung** einsetzt
- ein UEFI-BIOS-Modul injiziert beim Booten des Systems **Überwachungssoftware** in Windows, bevor dieses überhaupt gestartet ist
- Malware kann selbst eine Windows-Neuinstallation oder einen Austausch der Festplatte überleben
- Installation erfordert keinen physischen Zugang zum System



Exkurs: UEFI Rootkit LoJax



- APT28 nutzt sehr gezielte **Spear-Phishing-Mails**, um Trojaner bei ihren Zielpersonen einzuschleusen
- Durch **Ausnutzen** von **Sicherheitslücken** kann der Trojaner **modifizierte Firmware** mit eigenem UEFI-Code in den Flash-Speicher des Systems schreiben
- Aktiviertes **Secure Boot** und ein **aktuelles UEFI-BIOS** sollten derartige Attacken verhindern



Exkurs: UEFI Rootkit APT28

•

- **Gruppen:** SNAKEMACKEREL, Swallowtail, Group 74, Sednit, Sofacy, Pawn Storm, Fancy Bear, STRONTIUM, Tsar Team, Threat Group-4127, TG-4127
- Wird Russland zugeordnet
- seit mindestens 2004 aktiv

APT28 Mounts Rapid, Large-Scale Theft of Office 365 Logins



Russia's Fancy Bear Hackers Likely Penetrated a US Federal Agency

New clues indicate that APT28 may be behind a mysterious intrusion that US officials disclosed last week.



Exkurs: UEFI Rootkit APT28

•

- MITRE führt eine Liste der von ATP28 eingesetzten Techniken und Software unter https://attack.mitre.org/groups/G0007/
- NIST stellt ein Advisory bereit, welches IOCs für Malware von APT28 sammelt, unter https://www.ncsc.gov.uk/news/indicators-of-compromise-for-malware-used-by-apt28

APT28 Mounts Rapid, Large-Scale Theft of Office 365 Logins



Russia's Fancy Bear Hackers Likely Penetrated a US Federal Agency

New clues indicate that APT28 may be behind a mysterious intrusion that US officials disclosed last week.

Gruppenübung (20 Minuten)

- **Gruppe 1:** Recherchieren Sie die Hintergründe zum **Rootkit von Sony**, mit dem verhindert werden sollte, dass Käufer CDs kopieren. Gehen Sie besonders auf folgende Punkte ein:
 - Wie gelangte das Rootkit auf die PCs der Käufer?
 - Was waren die Auswirkungen?

SECURNITE

- Wie hätte der Fall verhindert werden können?
- **Gruppe 2:** Recherchieren Sie die Hintergründe zum **PoC Rootkit Lighteater** für UEFI. Gehen Sie besonders auf folgende Punkte ein:
 - Welche Schwachstelle wird ausgenutzt?
 - Welches Risiko geht von UEFI Rootkits aus?
- Stellen Sie Ihre Ergebnisse vor (max. 5 Minuten)

Secure Boot

- Software-Komponenten (Teile der UEFI-Firmware, Bootloader, Betriebssystemkernel usw.) werden **verifiziert**, bevor sie gestartet werden
- Für die Verifizierung werden **kryptografische Signaturen** herangezogen, die zuvor in der Signaturdatenbank der UEFI-Firmware hinterlegt wurden
- Ist das Gegenüber durch Viren manipuliert oder besitzt es keine Signatur bzw. keinen als gültig eingetragenen Schlüssel, dann **bricht** das System den **Systemstart ab**
- Kompatibel mit **Trusted Platform Module (TPM):** spezifizierter Chip, der Computer und andere Geräte mit weitreichenden Sicherheitsfunktionen ausstattet



Secure Boot

Nachteile

- Plattform Key befindet nicht unter der Kontrolle des Endkunden
- Für den nachträglichen **Einbau** von **Hardware** in Systemen muss sicher gestellt sein, dass sich der Key des Hardware-Herstellers des neuen Bauteils auf dem System befindet.



Secure Boot

Nachteile

- Alternative Betriebssysteme bzw. **Dual-Boot-Konfigurationen** werden erschwert:
 - Linux-Installationen nur nach einer **Deaktivierung** von Secure Boot möglich, oder
 - Geeignete Linux Distribution muss verwendet werden, oder
 - Schlüssel muss auf der Plattform vorhanden sein
- Beim **Dual-Boot** muss zwischen Secure und Nicht-Secure Boot **gewechselt** werden, um **signierte** und **nicht signierte** Betriebssysteme zu starten.



Secure Boot - Komponenten

- UEFI-Spezifikation (ab) 2.3 Komponenten und Verfahren:
 - Programmierschnittstelle für den **Zugriff** auf kryptographisch geschützte UEFI-Variablen im Flash-Speicher
 - Format zum Speichern von X.509-Zertifikaten in **UEFI-Variablen**
 - Verfahren zur Validierung des Bootloaders und der Treiber mithilfe von AuthentiCode-Signaturen
 - Mechanismus für den Widerruf (Revocation) kompromittierter Zertifikate und Signaturen.



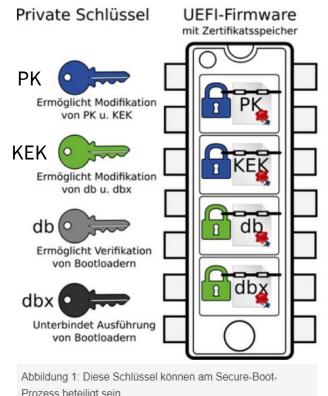


Secure Boot - Komponenten



• UEFI Schlüssel:

- Plattform Key (PK): Meist ein Schlüssel des Hardware-Herstellers (OEM), PK erlaubt die Manipulation der KEKs, nur ein einziger PK möglich
- Key Exchange Key (KEK): Mehrere Zertifikate möglich, unterschiedliche Schlüssel für unterschiedliche OS-Anbieter möglich, zum Beispiel: Microsoft KEK CA; KEK erlaubt die Manipulation der **db** und **dbx**





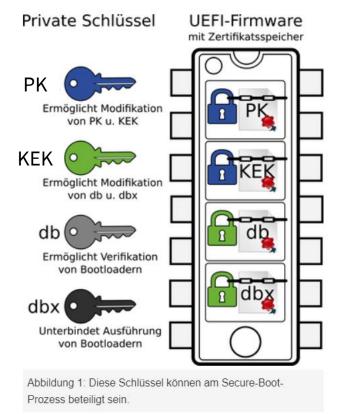


Secure Boot - Komponenten



• UEFI Schlüssel:

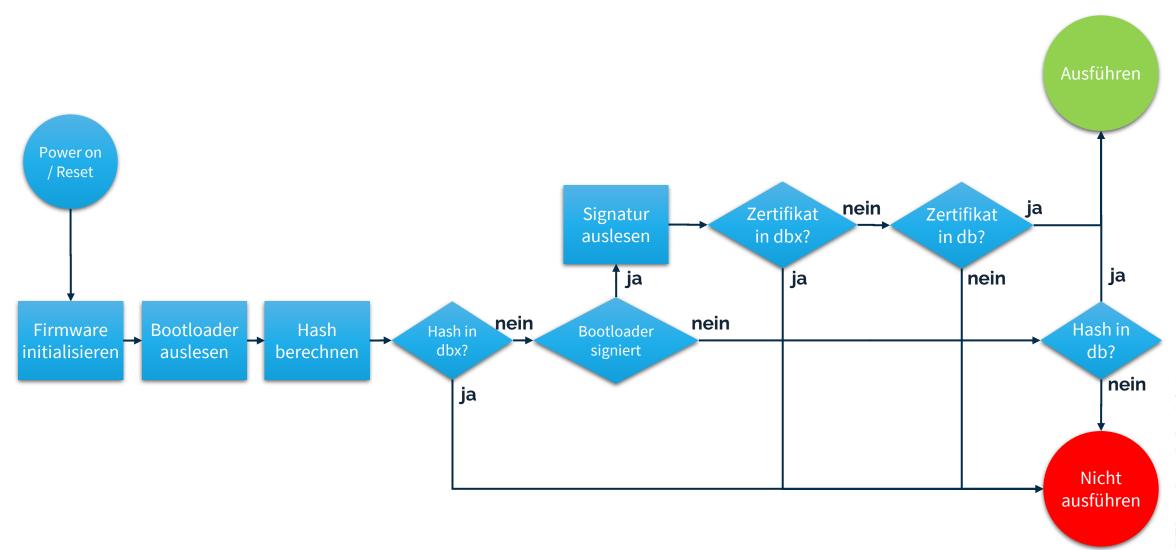
- Autorisierte DB (db): Mehrere Zertifikate und Hashes möglich, zum Beispiel: Microsoft Windows Production CA; zur Identifizierung von vertrauenswürdigem Code.
- Nicht autorisierte DB (dbx): Mehrere Zertifikate oder Hashes möglich; zur Identifizierung von kompromittiertem Code oder Schadcode.





Secure Boot - Funktionsweise





Secure Boot - Modi



Setup Mode

- Zertifikatsspeicher ist nicht vor Manipulation geschützt
- Es ist insbesondere möglich, aus einem **laufenden Betriebssystem** heraus **Zertifikate** als auch Hashes in die UEFI-Zertifikatsspeicher **einzufügen** oder zu entfernen
- zur **Einrichtung** von Secure Boot



Secure Boot - Modi



User Mode

- Manipulation der Zertifikatsspeicher nur sehr eingeschränkt möglich
- Änderungen ohne Authentifizierung aus einem **laufenden Betriebssystem** nicht durchführbar
- Zur Veränderung des db- oder dbx-Zertifikatsspeichers ist eine Autorisierung mittels des privaten Schlüssels eines im KEK-Speicher hinterlegten Zertifikats nötig



Secure Boot - Modi



User Mode

- Zur Änderung des KEK- und PK-Speichers bedarf es hingegen des privaten Schlüssels des hinterlegten Plattform-Key-Zertifikats.
- Wechsel vom User Mode in den Setup Mode durch Entfernen des Plattform Keys oder mittels des UEFI-Setups



UEFI Secure Boot **verhindert nicht** die Installation von **Malware** oder die Modifikation des Bootloaders, sondern stellt dessen **Vertrauenswürdigkeit** während des Bootvorgangs sicher.

Kann die Vertrauenswürdigkeit nicht festgestellt werden, so wird das Booten unterbunden.



Secure Boot

Mit verschiedenen Betriebssystemen

- Signieren der eigenen Bootloader durch Microsoft
- Hinterlegen eines eigenen KEK-Schlüssels durch den Hardware-Hersteller
- Erzeugen eines eigenen Platform Key (PK) und Hinterlegen in der UEFI-Firmware



Secure Boot

Signaturdienst von Microsoft für Bootloader von Drittanbietern

- Drittanbieter sendet Bootloader an Microsoft
- Microsoft sendet ihn mit einer AuthentiCode-Signatur zurück
- Signatur bestätigt **Unversehrtheit** des Bootloaders
- Signatur erfolgt mit dem Zertifikat Microsoft Corporation UEFI CA 2011
- Risiken:
 - Microsoft kann das Zertifikat widerrufen
 - Signatur ist nur für eine bestimmte Zeit gültig



Secure Boot



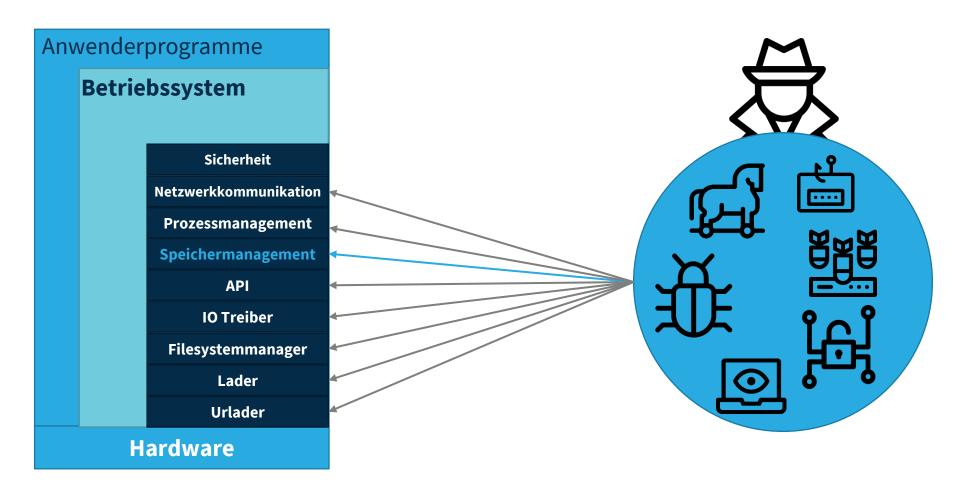
Shim

- einfach strukturierter Open-Source-Bootloader
- Auch mit Microsoft Schlüssel verfügbar
- startet indirekt Bootloader, die nicht von Microsoft signiert sind
- überprüft die Signatur des nächsten Bootloaders, der zu laden ist
- **Bindeglied** zwischen der von Microsoft geprägten Secure-Boot-Umgebung und Betriebssystemen Dritter



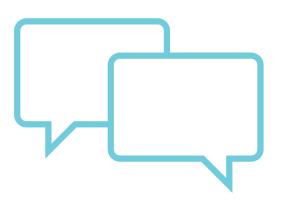


Angriffsvektoren auf den Hauptspeicher





Was ist Hauptspeicherverschlüsselung



- Direkte Verschlüsselung von Daten in DIMM (Dual Inline Memory Module) oder NVDIMM (Non Volatile Dual Inline Memory Module) Speicherbausteinen
- Mehrere Ebenen
 - Applikationsentwickler
 - Betriebssystem (z.B. Windows Data Protection API, DAPI)

Diskussion: Welche Aspekte könnten hier ein Problem darstellen?

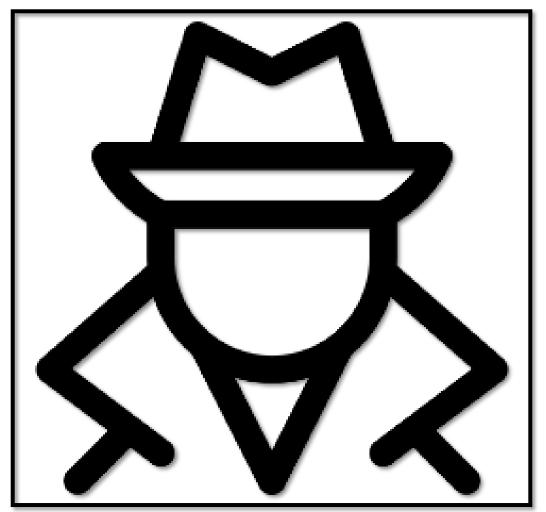


Gründe für Hauptspeicherverschlüsselung

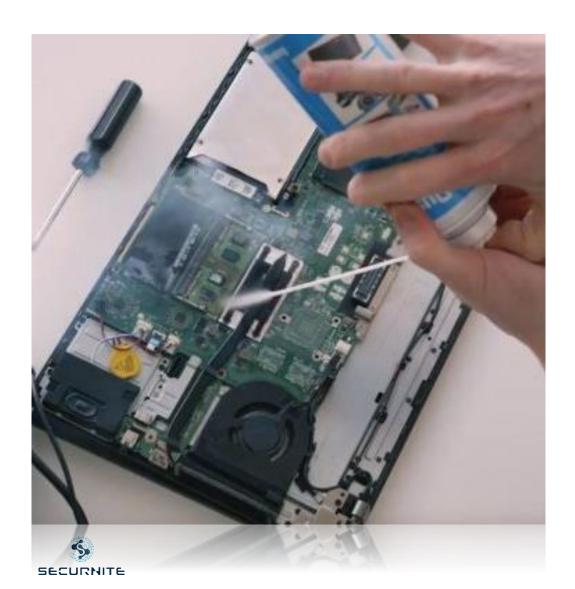
- Daten auf Datenträgern verschlüsselt & Daten im RAM im Klartext
- Folge: Auslesen von Passwörter und vertraulichen Informationen möglich



Mögliche Angriffe



- Physischer Zugriff auf Speicher
- Unautorisierter Zugriff durch Benutzer



- NV (non volatile) DIMMs können gestohlen und ausgelesen werden
- Anzapfen und auslesen der DRAM Schnittstelle
- Einfrieren und stehlen der DIMMs (Cold Boot Attack)

Cold Boot Angriff

- Stehlen eines Laptops, sicherstellen der Stromversorgung durch Akku/Netzteil
- Lokalisieren des Speicherbausteins
- Kühlen des Speichers zum Erhalt der Daten (daher Cold Boot)
- Verbinden eines In-System Programmers (ISP) mit dem Speicherbaustein
- Beinhaltet manipuliertes UEFI Image welches Secure Boot ausschaltet und das Löschen des Speichers beim Bootvorgang verhindert



Cold Boot Angriff

- Stromversorgung wird entfernt und das UEFI Image im Speicher überschrieben
- ISP wird wieder entfernt
- Strom wiederhergestellt
- Laptop kann jetzt wieder neu gebootet werden, das korrupte UEFI Image im Speicher verhindert das Löschen

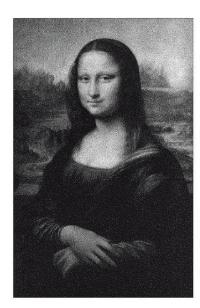


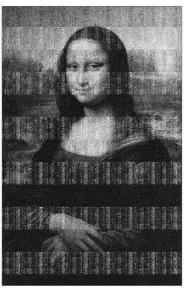
Cold Boot Angriff

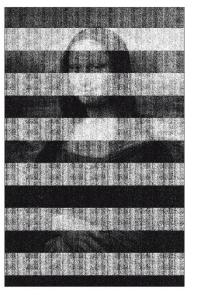
- Linux Image vom USB Stick booten
- Auslesen des Speichers mit normalen Linux Tools
- Auslesen von vertraulichen Daten die zum Zeitpunkt des Angriffs im Speicher waren
- Aber auch **Schlüssel** die dauerhaft **im Speicher** liegen (BitLocker Key)



Cold Boot Angriff







2008 demonstrierten Forscher den Cold-Boot-Angriff, indem sie eine Bilddatei aus dem PC-RAM extrahierten: 5 Sekunden nach dem Abschalten war sie komplett erhalten, nach 30 und 60 Sekunden verschwinden zunehmend Informationen aus den DRAM-Zellen.

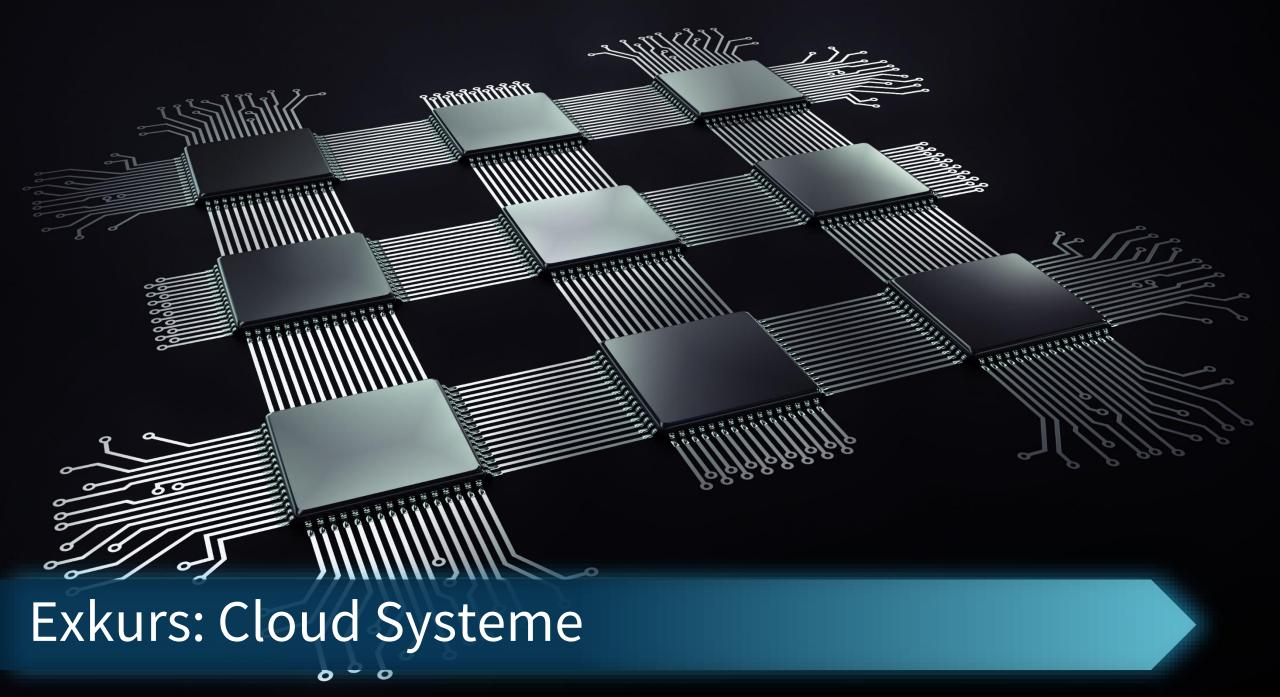
https://doi.org/10.1016/j.diin.2016.01.009 (2016, Cold Boot Attacks on Scrambled Memory)



Angriff: Unautorisierter Zugriff

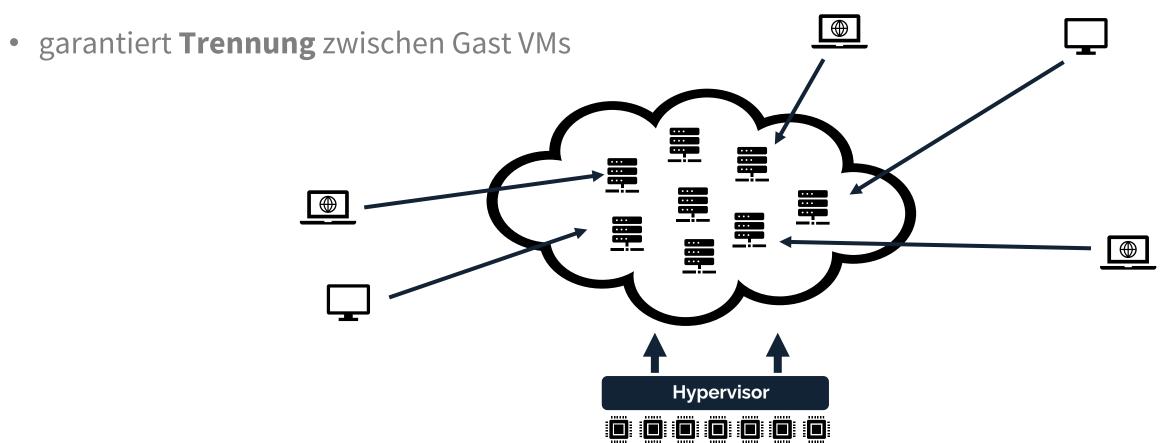
- Speicher kann auch während der Laufzeit ausgelesen werden, z.B. mit Mimikatz Modul sekurlsa
- Möglichkeit zur Code Injection in Virtuelle Maschinen
- Schwachstellen im **Hypervisor** erlauben **Zugriff** auf Daten **außerhalb** des eigenen **Gastsystem** (guest breakout)





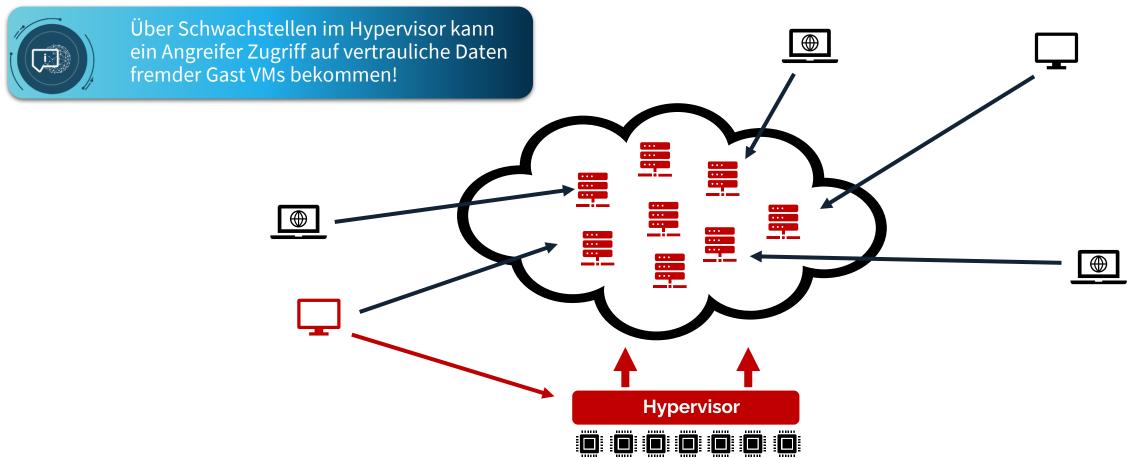
Hypervisor

• stellt isolierte VM zur Verfügung



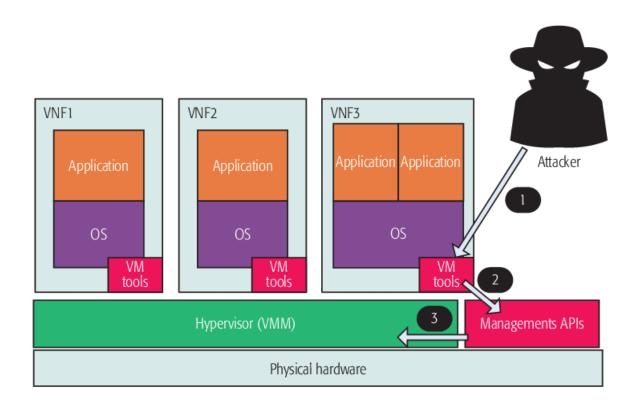


Hypervisor





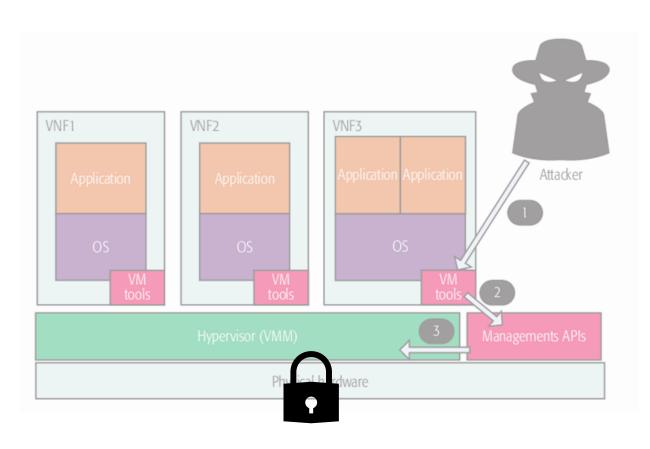
Hypervisor Exploit: CVE 2015 – 3456 Venom



- Buffer Overflow Schwachstelle im QEMU Diskettentreiber
- Mehrere Virtualiserungs-Plattformen betroffen: KVM, Xen, VirtualBox
- Guest Breakout → Zugriff auf andere
 VMs und Codeausführung möglich
- Funktioniert mit Standard
 Konfiguration



Hypervisor Exploits



- Sind eine Motivation zur Hauptspeicher Verschlüsselung:
 - Schützt Daten vor unerlaubten Zugriff auch im Fall das der Hypervisor von einem Angreifer übernommen wird
 - Wichtig für Cloud Provider, die die Integrität & Vertraulichkeit von Kundendaten jederzeit gewährleisten müssen





Motivation zur Hauptspeicherverschlüsselung

Motivation zur Hauptspeicherverschlüsselung

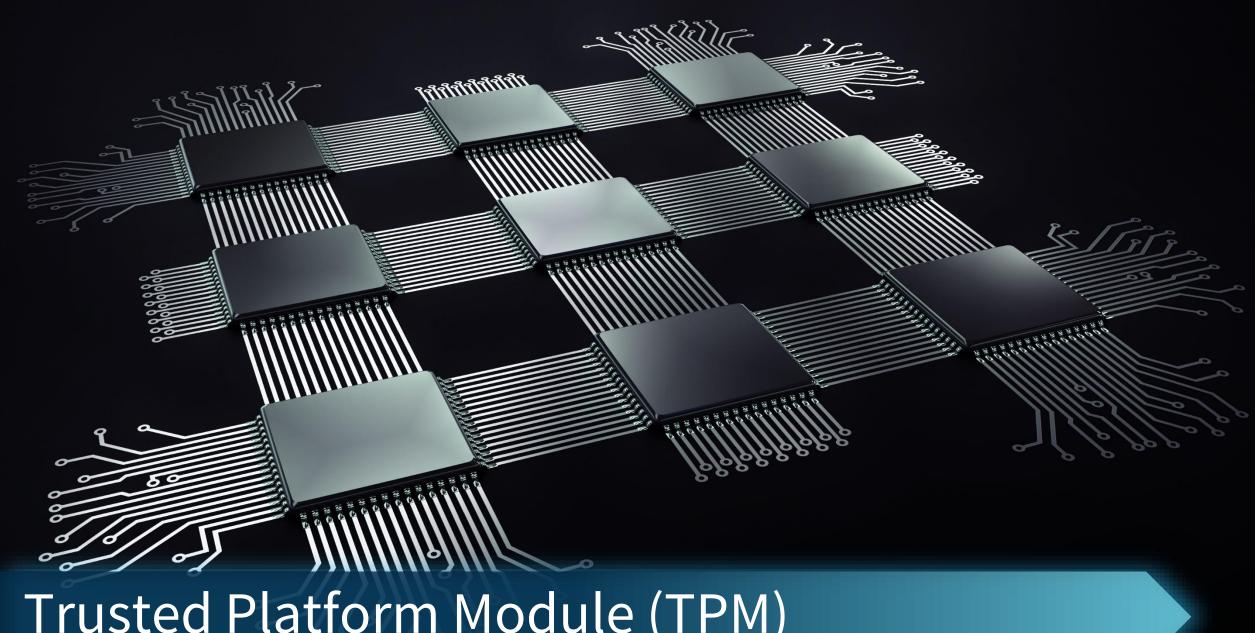
- Anwendungsentwicklern ermöglichen, vertrauliche Daten vor unbefugtem Zugriff oder Änderungen durch unerwünschte Software zu schützen
- Anwendungen erlauben, die **Vertraulichkeit** und **Integrität** vertraulicher Codes und Daten zu wahren
- Benutzern ermöglichen, die **Kontrolle** über die Plattformen zu behalten und Anwendungen und Dienste nach Belieben zu installieren und zu deinstallieren
- Der Plattform ermöglichen, die **Vertrauenswürdigkeit** einer Anwendung zu messen und Zertifikate zu erstellen, die im Prozessor verwurzelt sind



Motivation zur Hauptspeicherverschlüsselung

- **Skalierung** der Leistung vertrauenswürdiger Anwendungen mit den Funktionen des zugrunde liegenden Prozessors
- Anwendungen erlauben, sichere Code- und Datenbereiche zu definieren, die die Vertraulichkeit gewährleisten, selbst wenn ein Angreifer die physische Kontrolle über die Plattform hat und direkte Angriffe auf den Speicher ausführen kann
- Cloud Computing: Schutz von Daten in VMs





Trusted Platform Module (TPM)

Trusted Platform Module



- Das Trusted Platform Module (TPM) ist eine Art aufgelötete SmartCard als Vertrauensanker
- Bietet im Wesentlichen drei Grundoperationen:
 - **Binding** erlaubt es, Code oder Daten so zu verschlüsseln, dass sie sich nur auf demselben Gerät wieder entschlüsseln lassen
 - **Sealing** bezieht zusätzlich noch die aktuelle Plattform-Konfiguration mit ein (BIOS-Einstellungen, das laufende Betriebssystem, aktuell laufende Software) Nur wenn diese Faktoren im selben Zustand sind wie bei der Versiegelung, lassen sich Daten wieder entsiegeln.



Trusted Platform Module

•••

- Das Trusted Platform Module (TPM) ist eine Art aufgelötete SmartCard als Vertrauensanker
- Bietet im Wesentlichen drei Grundoperationen:
 - **Remote Attestation** erlaubt es einer entfernten Partei (Software-Hersteller) die aktuelle Plattformkonfiguration zu überprüfen
 - Der Hersteller liefert Code oder Daten nur dann aus oder gibt sie frei, wenn sich das System in einem von ihm gewollten Zustand befindet
 - Lässt sich auch verwenden, um nur solchen Notebooks den VPN-Zugriff auf das interne Netzwerk einer Firma zu gewähren, auf denen bestimmte (Virenschutz-)Software installiert ist



TPM - Einsatzbereiche

•••

- Schutz des Bootvorgangs vor Manipulationen (Measured Launch)
 - TPM legt Hash-Werte der Firmware und des Bootloaders in seinen geschützten Speicherbereichen ab (Platform Configuration Registers)
- Windows-Festplattenverschlüsselung BitLocker
 - Sealing des Schlüssels
 - Daten auf der Platte oder SSD lassen sich nicht mehr entschlüsseln, wenn man den Datenträger vom Mainboard trennt



TPM - Nachteile

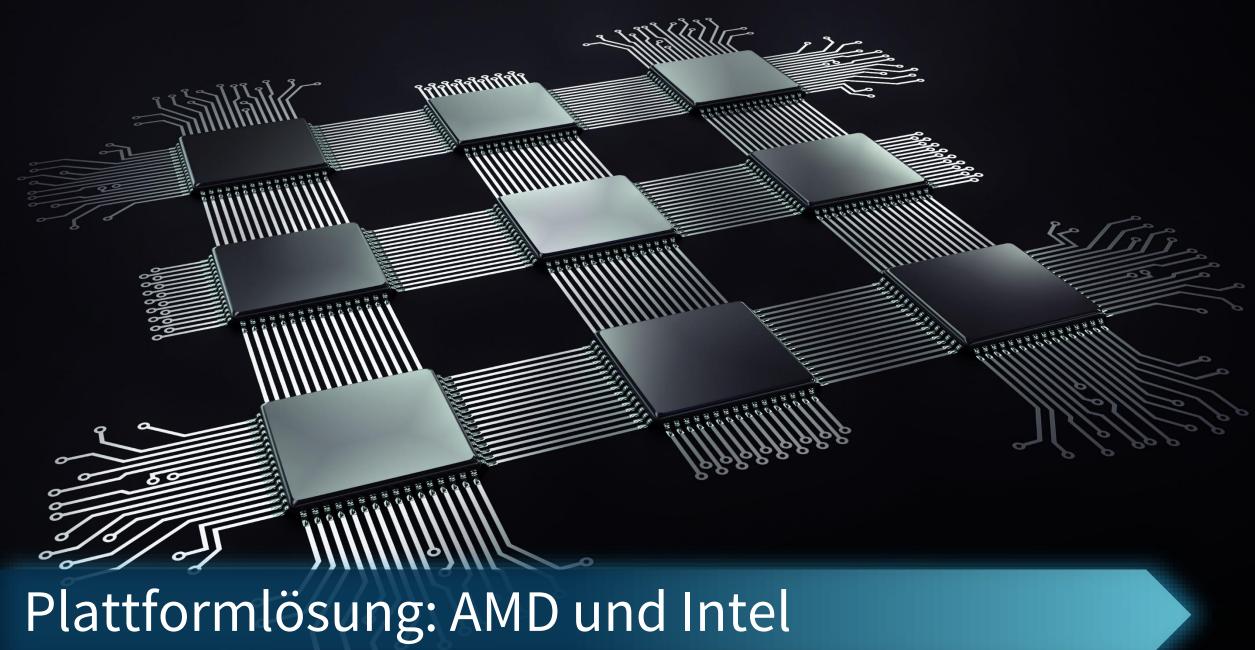
- Sämtliche Operationen bauen auf einem einzigen, unveränderlichen Vertrauensanker auf
- Für eine Messung der Vertrauenswürdigkeit per TPM muss die gesamte Konfiguration eines Systems betrachte werden:
 - über Measured Launch hinaus
 - Hashes für sämtliche Komponenten des Betriebssystems
 - Hashes f
 ür alle Treiber und jede geladene Software



TPM - Nachteile

- Nicht für DRM noch für das Szenario eines nicht vertrauenswürdigen Cloud-Providers geeignet
- Hersteller oder Kunde müsste den ganzen Softwarestack kontrollieren
- Kann nicht gegen physische Angriffe auf den Hauptspeicher schützen, da laufende Software oder gerade verwendete Daten im Klartext im Speicher liegen





Hauptspeicherverschlüsselung: AMD und Intel

 RAM und NVRAM wird verschlüsselt und dadurch dem Zugriff anderer laufender Prozesse entzogen

Intel:

- Software Guard Extensions (SGX):
 - richtet verschlüsselte Enklaven im RAM ein
 - Remote Attestation gibt einer entfernten Partei (Cloud-Kunde) Garantien über laufende Software
- Total Memory Encryption (TME): verschlüsselt das gesamte RAM transparent
- Multi-Key Total Memory Encryption (MKTME): verschlüsselt RAM-Bereiche, die ein Hypervisor festlegt



Hauptspeicherverschlüsselung: AMD und Intel

 RAM und NVRAM wird verschlüsselt und dadurch dem Zugriff anderer laufender Prozesse entzogen

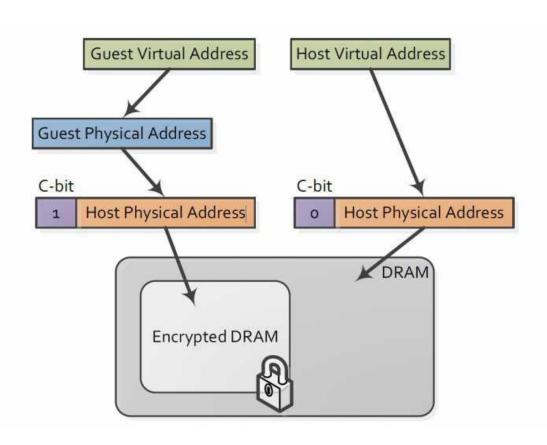
AMD:

- ARM TrustZone: trennt ein System in eine sichere und eine unsichere "Welt"
- Secure Memory Encryption (SME): verschlüsselt das gesamte RAM transparent
- Secure Encrypted Virtualization (SEV): verschlüsselt RAM-Bereiche, die ein Hypervisor festlegt



AMD: Secure Memory Encryption



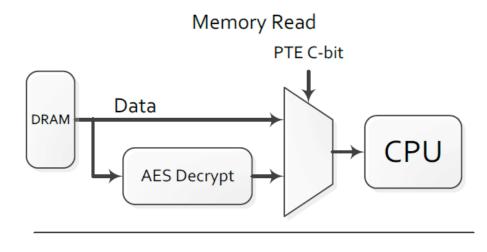


- (T)SME schützt vor Angriffen, die physischen Zugriff auf die Hardware des Systems benötigen:
 - Cold-Boot-Attacken
 - Sniffing-Hardware am Speicherbus
 - Diebstahl nichtflüchtiger Speichermodule

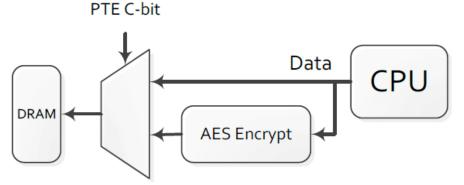


AMD: Secure Memory Encryption





Memory Write

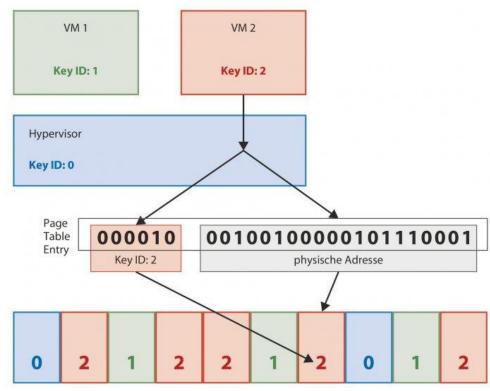


- nur bestimmte RAM-Adressbereiche verschlüsselt
- **C-Bit** (C für enCryption) im zugehörigen Page-Table-Eintrag (PTE).
- Speicher der VMs kann auch mit Sniffing-Software nicht mehr im Klartext ausgelesen werden
- RAM jeder VM wird im anderem
 Schlüssel verschlüsselt



AMD: SEV

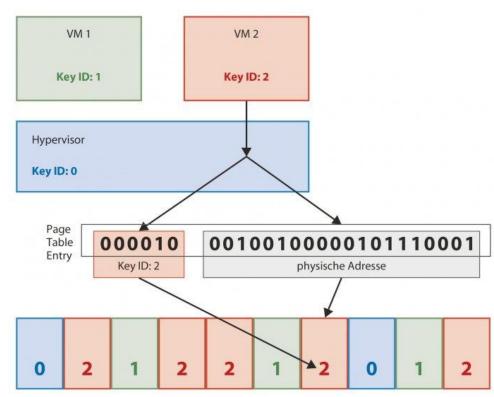




Pages (Speicherseiten) im physischen RAM mit verschlüsseltem Inhalt

- Für Serverprozessor
- Zielt auf nicht vertrauenswürdige Cloud-Provider, die sensible Kundendaten aus dem Server-RAM auslesen könnten
- Kann beliebig grosse Speicherbereiche einrichten
- Der Hypervisor setzt dazu pro VM einen Schlüssel (ASID), mit dem die CPU alle RAM-Pages verschlüsselt, die zur selben VM gehören.
- Die Schlüssel verwaltet der AMD Secure Processor (PSP) auf Basis von ARM TrustZone



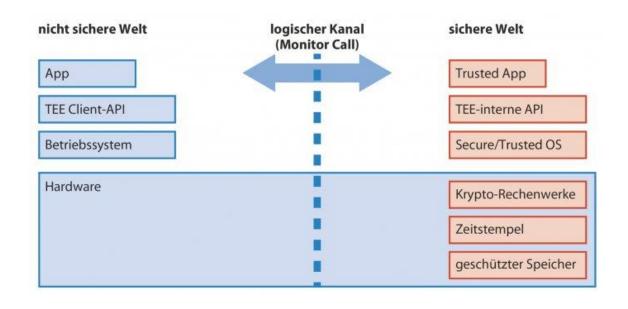


Pages (Speicherseiten) im physischen RAM mit verschlüsseltem Inhalt

- Obwohl der Hypervisor viele VM-Funktionen steuert, darunter Geräteemulation und Scheduling, muss man ihm nicht mehr vollständig vertrauen
- Würde ein manipulierter Hypervisor falsche Schlüssel setzen, obwohl die VM vorher mit einem anderen Schlüssel gestartet wurde, würden bei der Entschlüsselung fehlerhafte Daten gelesen – und die Daten in der VM blieben geschützt
- Um einer entfernten Partei zu garantieren, dass die VM beim ersten Start nicht fehlerhaft zusammengesetzt wurde, verlässt sich AMD auf einen Attestierungsmechanismus (hier muss man AMD vertrauen)



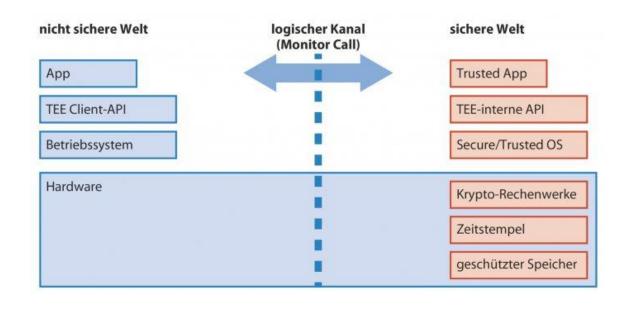
AMD: TrustZone



- ARM TrustZone teilt das System in zwei Welten, die "Secure World" und die "Non-Secure World,"
- Strikt voneinander getrennt, selbst höher privilegierte Software innerhalb der Non-Secure World einschließlich des Betriebssystems kann nicht auf Code und Daten in der Secure World zugreifen
- Verbindung beider Welten findet über einen Monitor-Call statt, der ähnlich wie ein Systemaufruf in das Betriebssystem zu verstehen ist.



AMD: TrustZone

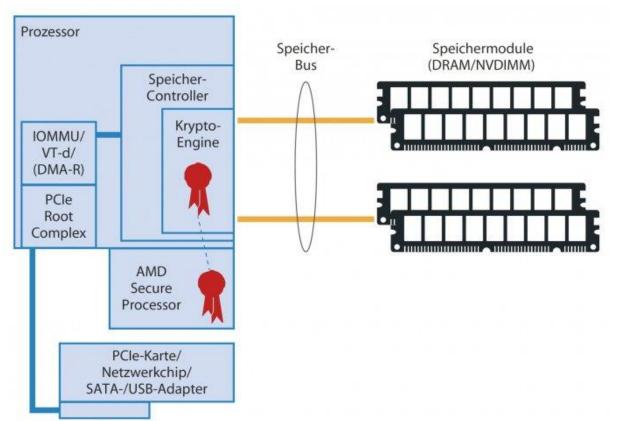


- Ein "Secure Bit" auf dem internen Bus des Chips sorgt dafür, dass bestimmte Baugruppen und Zusatzchips nur aus der Secure World heraus erreichbar sind
- Damit lassen sich z.B.
 Fingerabdruckleser sicher anbinden, um den gesamten Prozess der Authentifizierung im sicheren Bereich abzuwickeln



Intel: TME

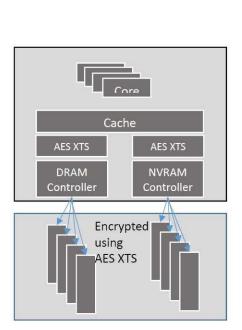


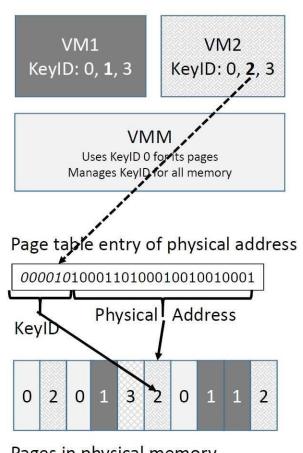


- Nutzt einen in der Regel beim Systemstart generierten 128-Bit-Schlüssel, um den gesamten Speicher zu verschlüsseln (per AES-XTS)
- Hilft nur gegen physische Angriffe, nicht gegen Software-Angriffe
- Alle Daten bleiben in Caches sowie auch alle Daten innerhalb des Prozessors im Klartext

Intel: Multi-Key Total Memory Encryption







Pages in physical memory Number inside page indicates KeyID

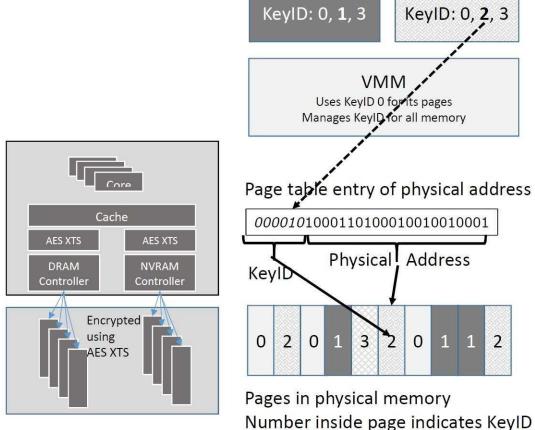
- Der im Prozessor integrierte Speicher-Controller verwaltet 128-Bit-Schlüssel
- sämtliche Daten werden vor dem Schreiben per AES-XTS verschlüsselt
- Bei MKTME kann das System jeder VM einen eigenen Schlüssel zuweisen



Intel: Multi-Key Total Memory Encryption

VM₂





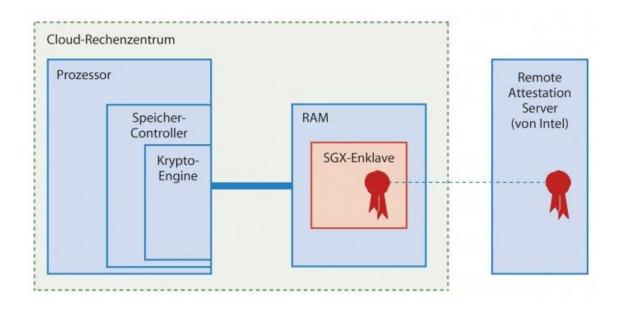
VM1

• Schlüssel werden automatisch generiert

- UEFI muss die Funktionen aktivieren
- Steuerung durch Software erfolgt über Model-Specific Registers (MSRs) des Prozessors



Intel: Software Guard Extensions

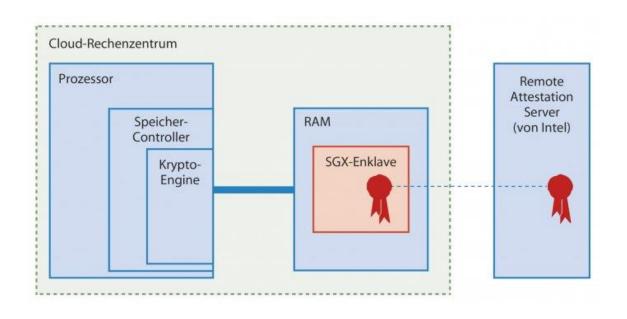


- Erlaubt es, Vertrauensanker dynamisch einzurichten.
- Es gibt nicht nur eine sichere Welt wie beim TPM und bei TrustZone, sondern viele sog. sichere Enklaven
- Diese lassen sich im normalen Adressraum eines Prozesses einrichten und sind trotzdem durch Hardware-Mechanismen vor höher privilegierter Software geschützt



Intel: Software Guard Extensions

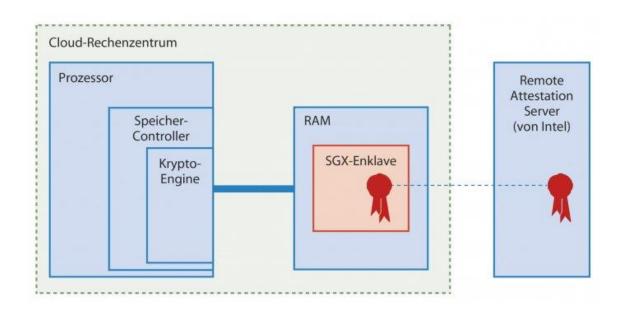




- Code in der SGX-Enklave läuft mit hoher Performance
- Das zur Verschlüsselung verwendete Geheimnis erzeugt der Prozessor bei jedem Systemstart automatisch neu
- Es verlässt den Prozessor nie, ist also auch nicht auslesbar

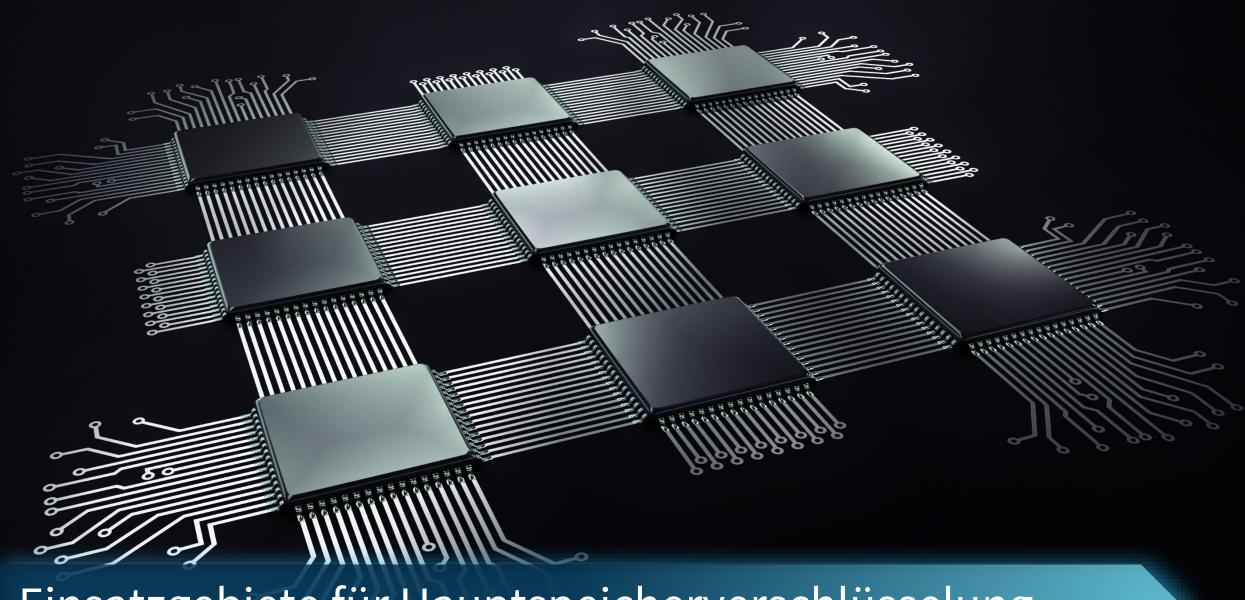


Intel: Software Guard Extensions



- Jeder SGX-taugliche Prozessor enthält zwei "eingebrannte" (fused), individuelle, zufällige 128-Bit-Schlüssel
- Anhand des Root Provisioning Key, den Intel in einer Datenbank aufbewahrt, lässt sich nachweisen, dass der Prozessor tatsächlich existiert
- Vom Root Seal Key, den Intel nicht speichert, kann eine SGX-Enklave Sealing-Schlüssel ableiten, um verschlüsselte Daten ausserhalb der Enklave zu schützen





Einsatzgebiete für Hauptspeicherverschlüsselung

Digital Rights Management

Verbergen bestimmter Software oder Daten vor dem Benutzer

Netflix

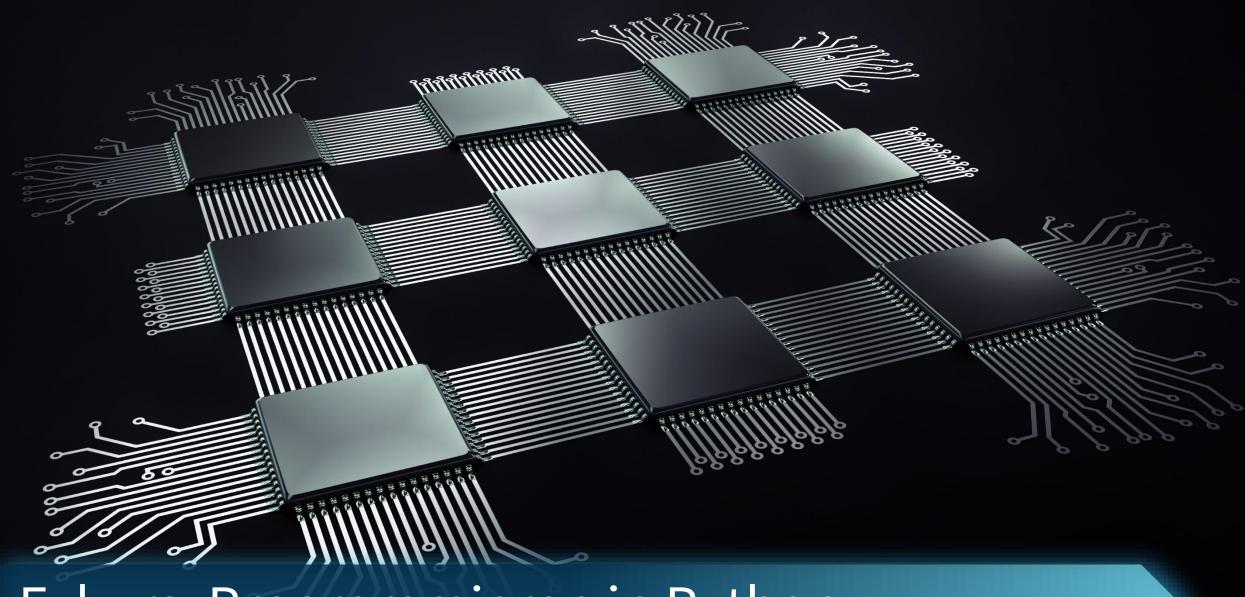
- Nutzung von SGX beim Streaming von Ultra-HD-Filmen (kopiergeschützte Inhalte)
- Der geheime Schlüssel für das Videomaterial wird dabei nur in einer verschlüsselten SGX-Enklave verwendet, die weder das Betriebssystem noch laufende Programme auslesen können
- Der dekodierte Videodatenstrom wird dann mit anderen Methoden wie Protected Audio-Video Path (PAVP) und High Definition Content Protection (HDCP) geschützt zum Display übertragen



Cloud Anbieter

- Ziel: Vertrauen verlagern
- Bei typischen Cloud-Dienstleistern (Amazon AWS, Google Cloud, Microsoft Azure)
 haben die Administratoren die Möglichkeit, sämtliche Daten aus dem Server-RAM zu
 lesen
- Ist der Arbeitsspeicher mit Hardware-Funktionen des Prozessors verschlüsselt, kann der Cloud-Anbieter glaubhaft versichern, Nutzerdaten und Programmcode weder manipulieren noch auslesen zu können
- Kunden müssen dann "nur noch" den CPU-Funktionen und der Schlüsselgewalt von AMD oder Intel vertrauen





Exkurs: Programmieren in Python

Variablen und Arithmetik

```
•—•
```

```
# Deklaration durch Zuweisung
a = 1
b = 2

# Rechnen
print(a+b) # output: 3
a += 4
print(a) # output: 5
```



Strings

```
-
```

```
# Strings mit einfachen oder doppelten Anführungszeichen
a = 'Hello'
b = "World"

# Zusammensetzen
print(a + ' ' + b) # output: Hello World

# Multiplikation
print('a' * 5) # output: aaaaa
```



Verzweigungen und Blöcke

```
•
```

```
a,b,c = 1,2,True # Zuweisung von mehreren Variablen mit Komma
if a>b and c: # Logik-Operationen mit and, or und not
    print('a is bigger and c is true')
elif a==b: # Equality mit == und Inequality mit !=
    print('a and b are equal')
else:
    print('b is bigger')
    print(b)
print('this is always printed')
# Code-Blöcke durch Einrücken (Leerzeichen oder Tabs)
```



Funktionen

```
•
```

```
def myfunc(a):
    return a*a

x = myfunc(5)
print(x) # output: 25
```

Komplexe Variablen: Listen

```
-
```

```
# Arrays mit variabler Länge
mylist = [5,'x',"potato"]
# Index beginnt bei 0
print(mylist[2]) # output: potato
# Element ersetzen
mylist[1] = 'y'
# Element hinzufügen
mylist.append('xyz')
mylist += ['abc'] # Zusammensetzen von zwei Listen
```



Komplexe Variablen: Dictionaries

```
# Assoziative Arrays (Key-Value-Paare)
mydict = {'first': 5, 17: 'x', 'c': "potato"}
# Zugriff auf Element über Key
print(mydict['c']) # output: potato
# Element ersetzen oder hinzufügen
mydict['first'] = 420
```



Komplexe Variablen und Schleifen

```
•
```

```
# Iteration über Lists
mylist = [5,'x',"potato"]
for element in mylist:
    print(element)
                                                 potato
# Iteration über Dictionaries
                                                first
mydict = {'first': 5, 17: 'x', 'c': "potato"}
                                                5
for key in mydict:
                                                17
    print(key)
                                                 X
    print(mydict[key])
                                                 potato
```



Logik-Operationen auf Dictionaries

```
# Existenz eines Keys
mydict = {'first': 5, 17: 'x', 'c': "potato"}
if 'c' in mydict:
    print(mydict['c'])
# Existenz eines Values
if 'potato' in mydict.values():
    print("potato")
# Vergleich zweier Dictionaries: Gleiche Keys, gleiche Values
if mydict == {'first': 5, 17: 'x', 'c': "potato"}:
    print("everything is the same")
```



Dictionaries: Löschen von Werten

```
•
```

```
mydict = {'first': 5, 17: 'x', 'c': "potato"}
# Löschen eines Eintrags, Key existiert garantiert
del mydict['c']
# Löschen eines Eintrags falls er existiert
mydict.pop('c', None)
```



Verschachtelte Dictionaries

```
•
```

```
mydict = {'a': {'type': 'f', 'uid': 1000} }
# Zugriff auf verschachtelte Elemente mit mehreren []
if 'a' in mydict and mydict['a']['type'] == 'f':
    print("type of mydict['a'] is 'f'")
# Hinzufügen eines Unter-Dictionaries
if not 'c' in mydict:
    mydict['c'] = {'type': 'f', 'uid': 1000}
else:
    print("mydict['c'] already exists")
```



Format-Strings

```
-
```

```
size, type, uid = 9000, 'f', 1000
# Formatstrings mit %
str = "size of a is %d" % size
print(str) # output: size of a is 9000
# Mehrere Werte mit ()
print("type is %s and uid is %d" % (type, uid) )
# output: type is f and uid is 1000
# %s = String, %d = Integer (Ganzzahl)
```



Call By Object Reference

```
•
```

```
def f1(d): # Change Variable in Function
    d = \{'a': 1\}
def f2(d): # Change referenced Object
    d['a'] = 1
mydict = {'a': 0, 'b': 1}
print(mydict)
f1(mydict)
print(mydict)
f2(mydict)
print(mydict)
```

```
{'a': 0, 'b': 1}
{'a': 0, 'b': 1}
{'a': 1, 'b': 1}
```

