



**Universidade Federal do
Ceará**



Redes de Computadores

Prof.: Carlos Bruno

Atividade de Prática com Sockets

Questão 1

Baixe e execute as implementações de cliente e servidor UDP e TCP disponíveis no Sippa.

Questão 2

Utilizando TCP, implemente um servidor que ofereça duas funcionalidades: *uppercase* e *daytime*. O cliente, ao enviar uma mensagem ao servidor, deve receber como resposta a mensagem em letras maiúsculas e a hora em que o servidor recebeu sua solicitação.

Questão 3

Modifique o protocolo da questão 2 de forma que o cliente possa enviar várias mensagens e obter várias respostas sem que a conexão seja finalizada. Crie uma condição para que a conexão encerre somente quando o cliente quiser.

Questão 4

Teste seu cliente com um Host remoto. O teste pode ser realizado com o Host do coleguinha ao lado. ;)

Data da entrega: até o final da aula.