

TOTEMAPP

GitHub: <https://github.com/ScoutsGidsenVL/Totemapp>

Bij vragen of onduidelijkheden:
Frederick Eskens (frederickeskens@gmail.com)

Update publishen

1. Android

1.1. Alvorens te bouwen

Klik in Visual Studio met de rechtermuisknop op TotemAndroid en kies *Properties*. Incrementeer in het *AndroidManifest* tab de versie nummer van de app. Indien dit niet gebeurt, kan je de update niet op de Play Store zetten! Indien gewenst kan je de versie naam ook veranderen, dit heeft echter geen functionele waarde en dient gewoon om te tonen aan de gebruiker.

Als de databank is aangepast, vergeet dan niet te versie van de databank te incrementeren! Zie Aanpassingen maken.

Zorg ervoor dat *Solution Configuration* in Visual Studio op *Release* staat en niet op *Debug*.

1.2. Builden

Wanneer je klaar bent om te bouwen, klik je met de rechtermuisknop op TotemAndroid en kies *Clean*. Wanneer dit gebeurt is, klik je nogmaals met de rechtermuisknop op TotemAndroid en kies *Rebuild*.

Wanneer het rebuilden klaar is, ga je naar *Tools > Android > Publish Android App...* De keystore en de credentials vind je in de documentatie (in de map *Android\Keystore*). Kies vervolgens de locatie voor het .apk-bestand en laat de naam onveranderd.

1.3. Play Store

Ga naar de Google Developer Console. Klik op de Totemapp en ga links naar de tab *APK*. Kies *Nieuwe APK uploaden naar productie* en selecteer het .apk-bestand. Noteer wat er nieuw is en publiceer.

2. iOS

2.1. Alvorens te builden

Pas in TotemApplos\Info.plist de build en de versie aan. De versie moet geïncrementeed worden als de effectieve versie van app veranderd. Dit wordt ook getoond aan de gebruiker. De build moet elke keer worden veranderd. Een versie kan dus meerdere builds hebben.

Als de databank is aangepast, vergeet dan niet de versie van de databank te incrementeren! Zie Aanpassingen maken.

Zorg ervoor dat *Build Configuration* in Xamarin Studio op *Release / iPhone* staat.

2.2. Builden

Wanneer je klaar bent om te builden, ga naar *Build > Archive for Publishing*. Wanneer het builden klaar is, klik rechts onderaan op *Sign and Distribute...* Kies *AppStore* als Distribution Channel. Selecteer de app en het Provisioning Profile (gewoon aanklikken). Kies vervolgens *Publish*. Sla het .ipa-bestand op en klik vervolgens op *Open Application Loader*. Kies *Deliver Your App* en klik *Choose*. Selecteer vervolgens het .ipa-bestand en klik *Next*.

2.3. App Store

Duw links op *Version or platform* en kies *iOS*. Geef de versienummer van de app in (bijvoorbeeld 1.0.1 of 2.1). Deze moet verschillen van de vorige versienummer. Kies bij de versie vervolgens de build die toegevoegd moet worden (onder *Version Information*) en pas eventueel de informatie aan. Druk vervolgens op *Submit for Review*. De app zal nu eerst goedgekeurd moeten worden door Apple en wanneer dit gebeurd is zal hij op de store gezet worden (tenzij het anders is ingesteld bij *Version Release*).