

# TOTEMAPP

GitHub: <https://github.com/ScoutsGidsenVL/Totemapp>

Bij vragen of onduidelijkheden:  
Frederick Eskens ([frederickeskens@gmail.com](mailto:frederickeskens@gmail.com))

## Update publishen

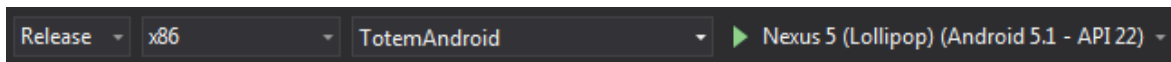
### 1. Android

#### 1.1. Alvorens te bouwen

Klik in Visual Studio met de rechtermuisknop op TotemAndroid en kies *Properties*. Incrementeer in het *AndroidManifest* tab de versie nummer van de app. Indien dit niet gebeurt, kan je de update niet op de Play Store zetten! Indien gewenst kan je de versie naam ook veranderen, dit heeft echter geen functionele waarde en dient gewoon om te tonen aan de gebruiker.

Als de databank is aangepast, vergeet dan niet de versie van de databank te incrementeren! Zie Aanpassingen maken.

Zorg ervoor dat de configuratie bovenaan in Visual Studio overeenkomt met volgende instellingen:



Het toestel (meest rechtse) hoeft niet overeen te komen.

#### 1.2. Builden

Wanneer je klaar bent om te bouwen, klik je met de rechtermuisknop op TotemAndroid en kies *Clean*. Wanneer dit gebeurt is, klik je nogmaals met de rechtermuisknop op TotemAndroid en kies *Rebuild*.

Wanneer het rebuilden klaar is, ga je naar *Tools > Android > Publish Android App...* De keystore vind je bij S:\03. Ondersteuning\Informatica\Andere applicaties\Totemapp\Android\totemapp.keystore. Het wachtwoord en de alias vind je bij de logins. Kies vervolgens de locatie voor het .apk-bestand en laat de naam onveranderd.

#### 1.3. Play Store

Ga naar de Google Play Developer Console ([play.google.com/apps/publish/?hl=nl](https://play.google.com/apps/publish/?hl=nl)). De login vind je bij de logins. Klik op de Totemapp en ga links naar de tab *APK*. Kies *Nieuwe APK uploaden naar productie* en selecteer het .apk-bestand. Noteer wat er nieuw is en publiceer.

## 2. iOS

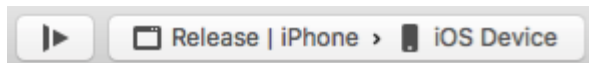
Indien je de update wil publishen op de Mac Mini van Scouts en Gidsen Vlaanderen, kan je gewoon verdergaan. Indien dit gebeurd op een ander toestel, moet je eerst inloggen op Xcode met het Apple ID van informatica. Aangezien in geen andere Mac heb, heb ik dit niet kunnen testen. Indien dit niet werkt kan je [hier](#) kijken voor meer info of zelf verder opzoeken.

### 2.1. Alvorens te builden

Pas in TotemApplos\Info.plist de build en de versie aan onder *iOS Application Target*. De build moet elke keer sowieso worden verhoogd. De versie moet één hoger zijn dan de huidige versie die op de store staat. Als de versienummer die in 'Info.plist' staat al hoger is dan de huidige versie op de Store, moet enkel de build verhoogd worden. Een versie kan dus meerdere builds hebben.

Als de databank is aangepast, vergeet dan niet de versie van de databank te incrementeren! Zie Aanpassingen maken.

Zorg ervoor dat de configuratie bovenaan in Xamarin Studio overeenkomt met volgende instellingen:



Het toestel (meest rechtse) hoeft niet overeen te komen.

### 2.2. Builden

Wanneer je klaar bent om te builden, ga naar *Build > Archive for Publishing*. Wanneer het builden klaar is, klik rechts onderaan op *Sign and Distribute...* Kies *AppStore* als Distribution Channel. Selecteer de app en het Provisioning Profile (gewoon aanklikken) en klik *Next*. Kies vervolgens *Publish*. Sla het .ipa-bestand op en klik vervolgens op *Open Application Loader*. Kies *Deliver Your App* en klik *Choose*. Selecteer vervolgens het .ipa-bestand en klik *Next*. Soms kan dit mislukken of lang duren (langer dan 10 minuten), duw dan op het kruisje naast de progress bar en dus terug op *Next*.

### 2.3. App Store

Ga naar iTunes Connect ([itunesconnect.apple.com](https://itunesconnect.apple.com)). De login vind je bij de logins. Ga naar *My Apps* en selecteer de Totemapp. Klik links op *+ version or platform* en kies *iOS*. Geef de versienummer van de app in (bijvoorbeeld 1.0.1 of 2.1). Deze moet verschillen van de vorige versienummer en liefst overeenkomen met de versienummer die in de 'Info.plist' staat. Kies bij de versie vervolgens de build die toegevoegd moet worden (onder *Version Information*) en pas eventueel de informatie aan. Druk vervolgens op *Submit for Review*. De app zal nu eerst goedgekeurd moeten worden door Apple en wanneer dit gebeurd is zal hij op de store gezet worden (tenzij het anders is ingesteld bij *Version Release*). Dit duurt meestal enkele uren tot een paar dagen.