



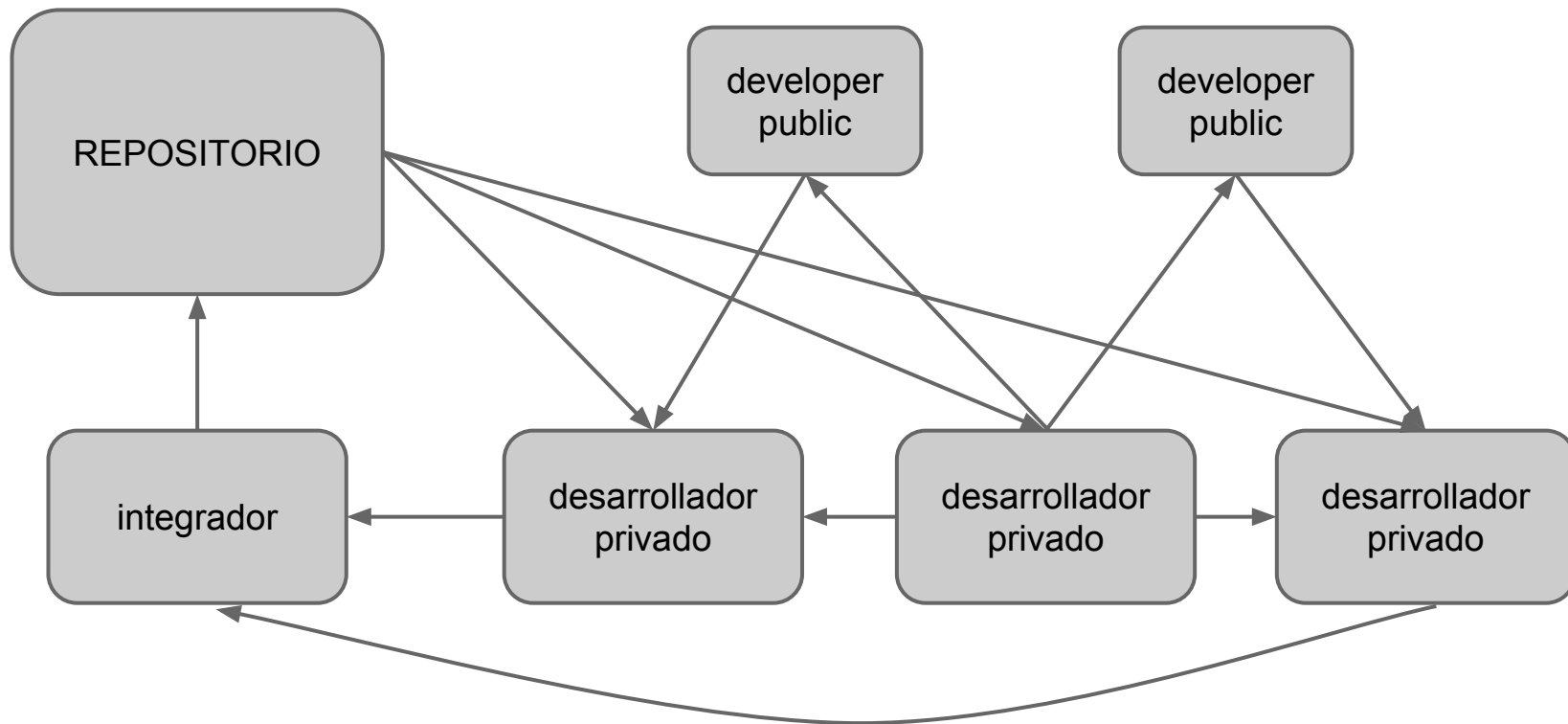
git

¿Qué es Git?

- Programa CLI que funciona con ficheros.
- Control de versiones distribuido
- Orientado a contenido
- Es muy rápido!
- Control de Acceso (commit local).
- Ramas, ramas, RAMAS!!



¿Qué es Git?



Primero debes olvidar...

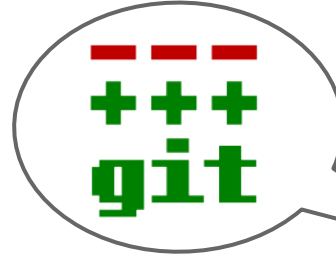


- completely avoid it until its promptly
- make him a complete stranger
- dare to fall again
- make his name a bad word

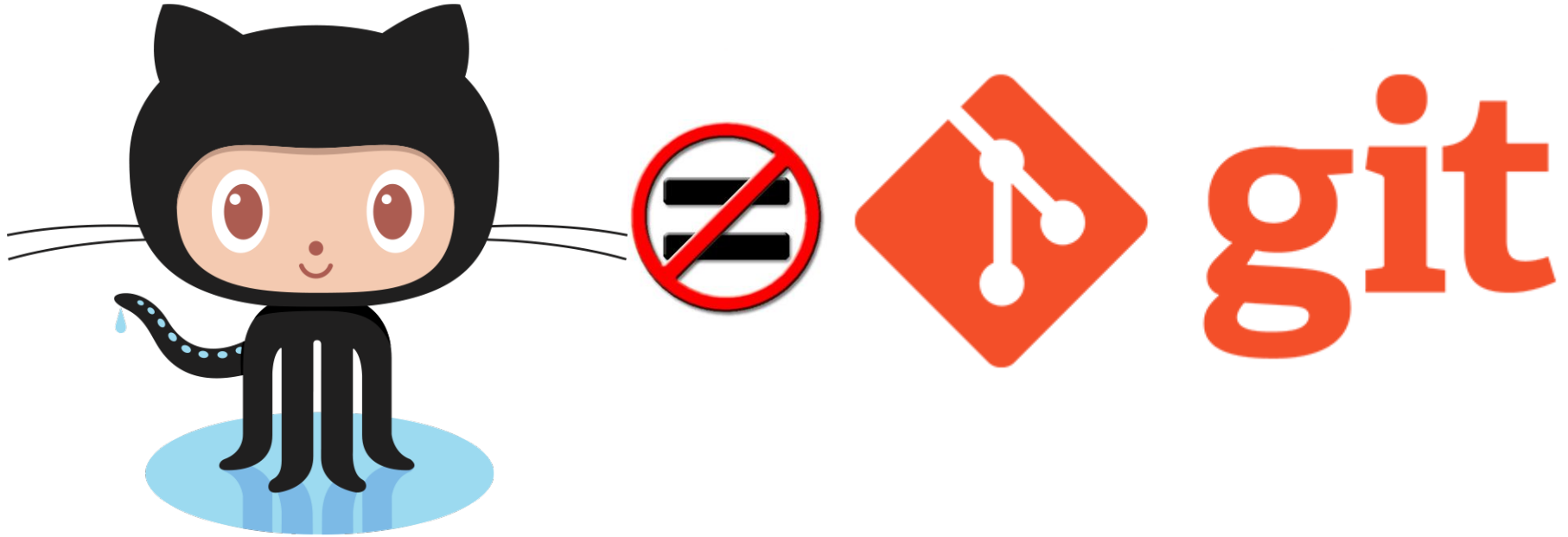
Orígenes...



Linux™



Github no es git...



contenido... RAPIDEZ + COMPACTO.

- solo se transfieren **cambios/deltas** en lugar de ficheros completos, lo que implica operaciones de red mucho más rápidas.
- solo se almacenan **cambios/deltas** en lugar de ficheros completos, lo que implica repositorios mucho más compactos.

<http://www.lourdas.name/blog/git-vs-subversion-performance-comparison>
<http://vcs.atSPACE.co.uk/2012/11/05/which-repository-is-more-compact-git-or-svn/>

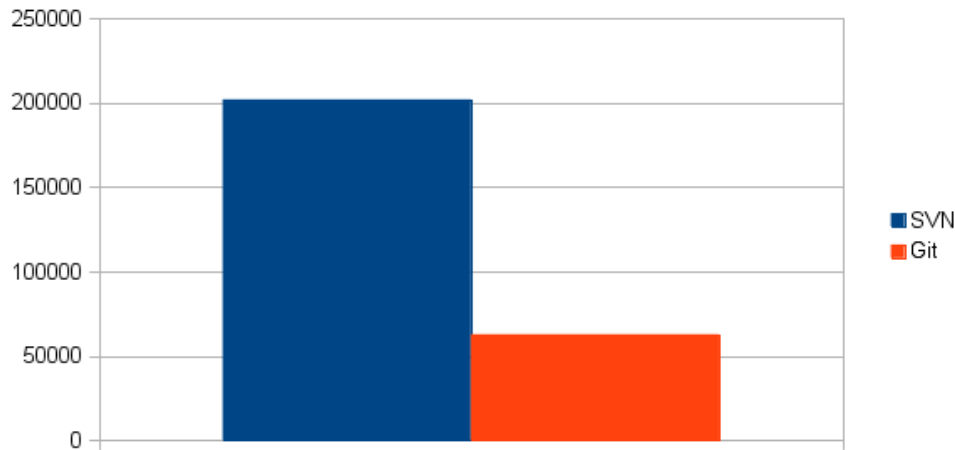
GIT vs. Subversion

Commit and checkout times of a repository of 2757 files and 428 directories, summing up to 26MB.



contenido... RAPIDEZ + COMPACTO.

- solo se transfieren **cambios/deltas** en lugar de ficheros completos, lo que implica operaciones de red mucho más rápidas.
- solo se almacenan **cambios/deltas** en lugar de ficheros completos, lo que implica repositorios mucho más compactos.



SVN repository size vs Git repository size

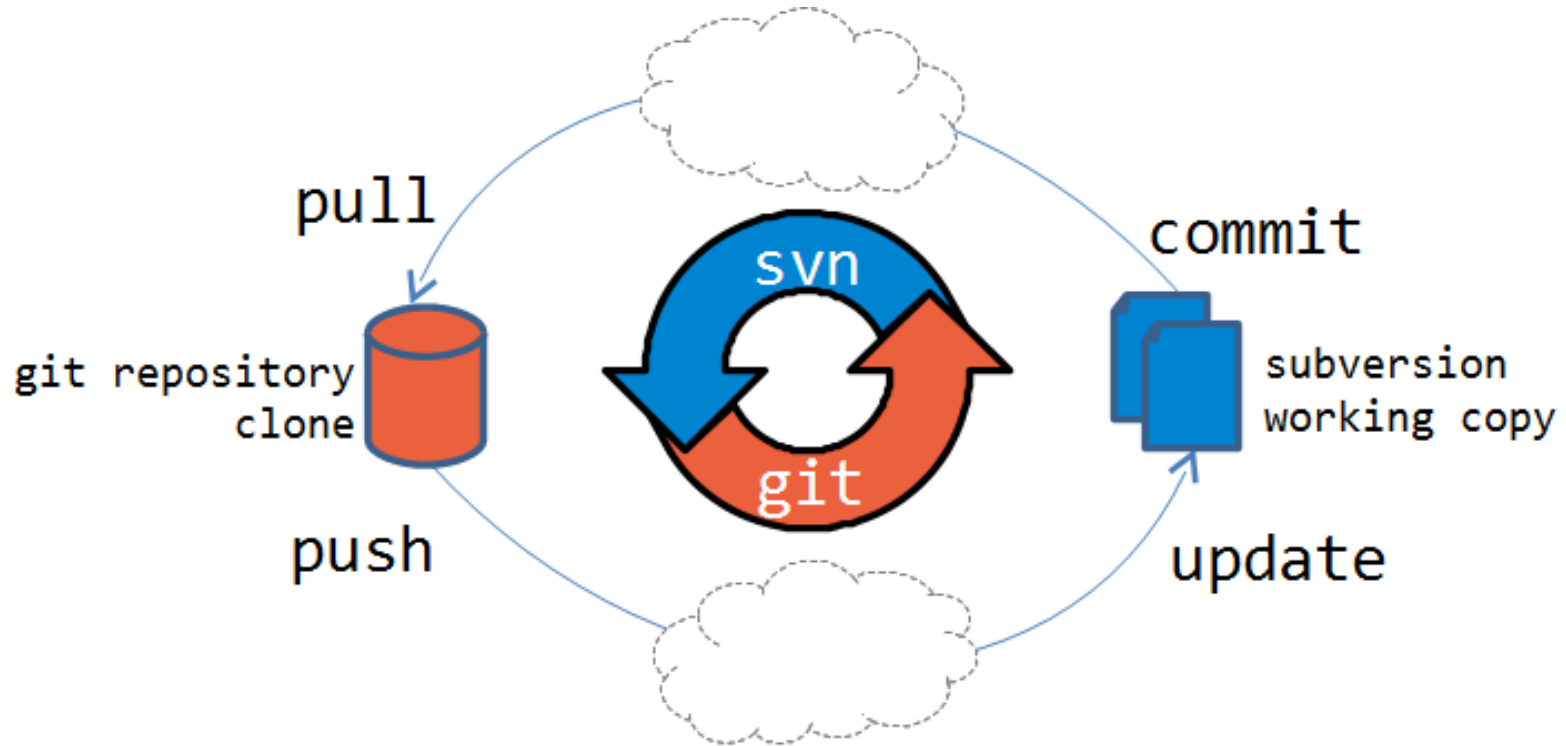
Argggghh merging!



Como git trabaja con contenido y no con ficheros es más eficiente para:

- buscar rápidamente dentro de su grafo lo que necesita ser integrado (merge).
- aplicar el parche correcto (solo deltas).

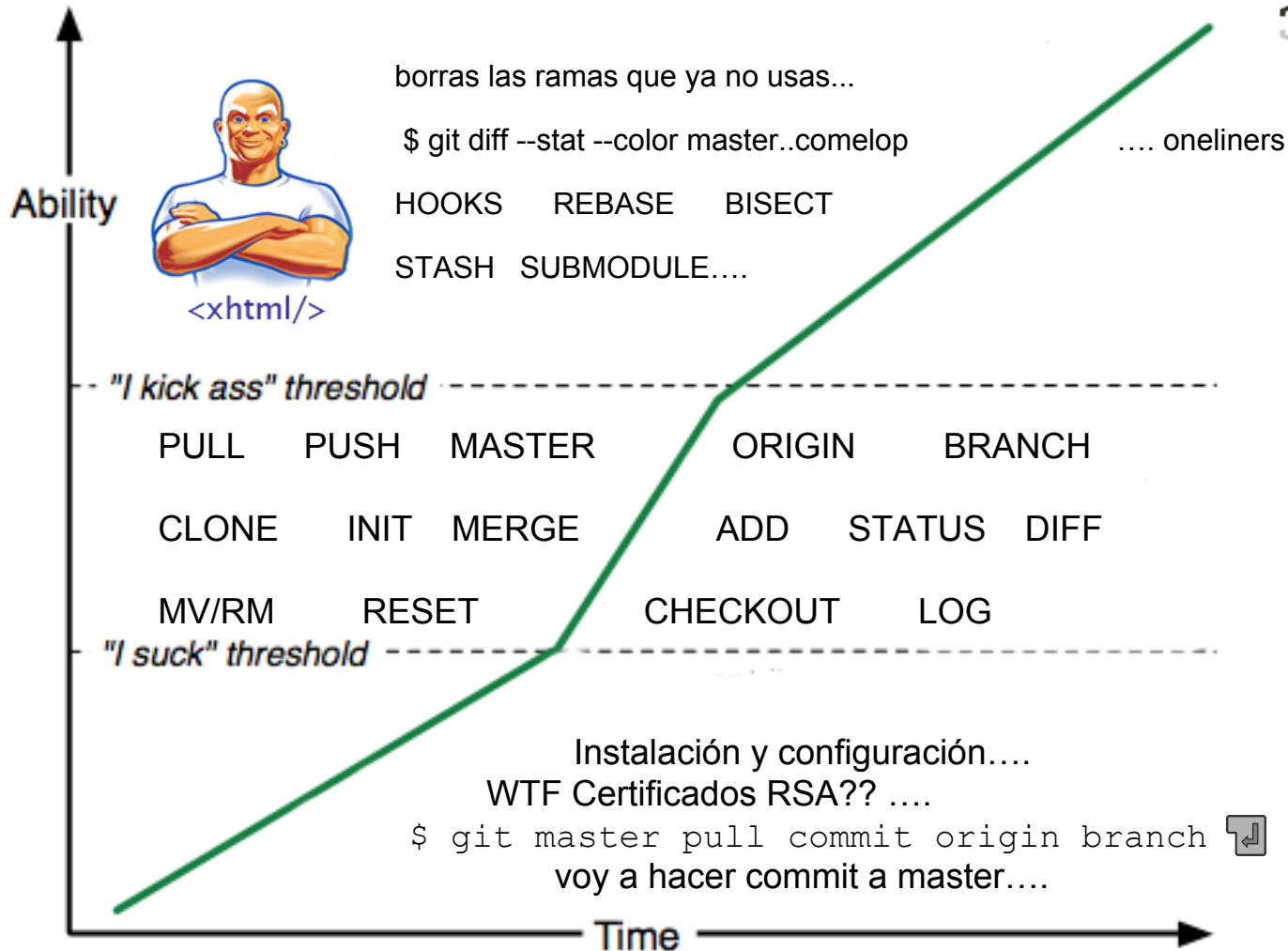
Comparación Git - SVN



me gusta mas svn....

1. GIT tiene modelo de información **complejo**...
2. **IU** de SVN mejor...
3. en GIT las tareas simples necesitas muchos **más pasos/comandos** que con SVN.
4. SVN repositorio **único** y **central**...





Instalación y configuración



...OSX ya viene por defecto
... Ubuntu, `apt-get install git-core git-doc`
...Windows: GitBash o Msysgit
...otros, <http://git-scm.com/download>

```
$ git config --global user.name "Luis Gonzalez"  
$ git config --global user.email luis.gonzalez@beeva.com  
$ git config --global core.editor vim  
$ git config --list
```

basics: init / clone / .gitignore

\$ git init

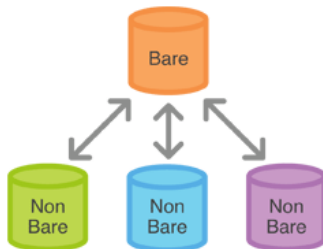
Inicializa el directorio actual

\$ git init <directory>

Inicializa el directorio objetivo

\$ git init --bare <directory>

lo inicializa como "bare"

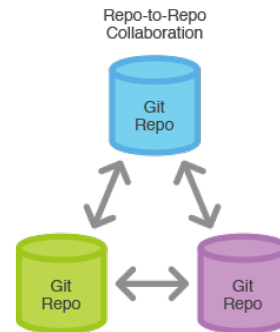
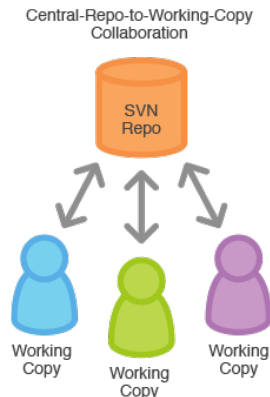


\$ git clone <repo>

clona el repo con mismo nombre

\$ git clone <repo> <directory>

clona repo con otro nombre local



basics: status / add / commit

STATUS

```
pipboy:nodeexamples luis$ git status
# On branch master
# Changes not staged for commit:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes)
#
#       modified:   example1.js
#
# Untracked files:
#   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
#
#       nuevo.js
```

ADD

```
$ git add <file>
$ git add <directory>
```

COMMIT

```
$ git commit
$ git commit -m "message"
$ git commit -a
```

basics: rm / mv / log / diff

RM - quitar del control de versiones de git...

```
$ git rm <file>
```

MV - renombrar ficheros o carpetas...

```
$ git mv <source> <destination>
```

```
$ git mv <source> ... <destination directory>
```

LOG

```
$ git log -3 -p
```

DIFF

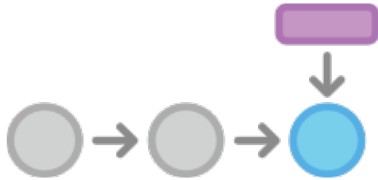
```
$ git diff
```

```
$ git diff <commit> <commit>
```


branching: branch / merge / checkout

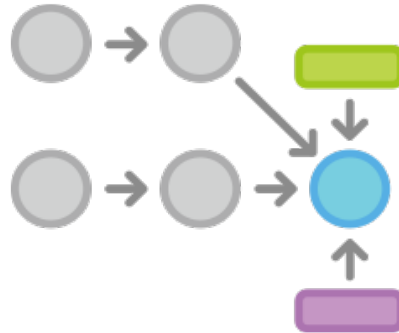
BRANCH

```
$ git branch
$ git branch <branchname>
```



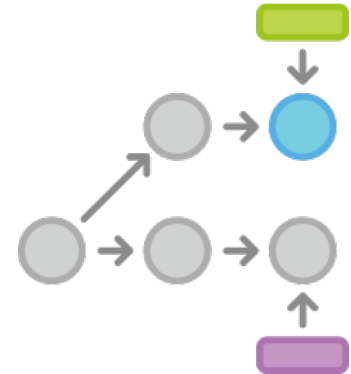
MERGE

```
$ git merge <branch>
```



CHECKOUT

```
$ git checkout <existing-branch>
$ git checkout -b <new-branch>
$ git checkout -b <new> <existing>
```



branching: tag

\$ git tag

lista

\$ git tag v1.4

referencia a un branch

\$ git tag -a v1.4 -m 'version 1.4'

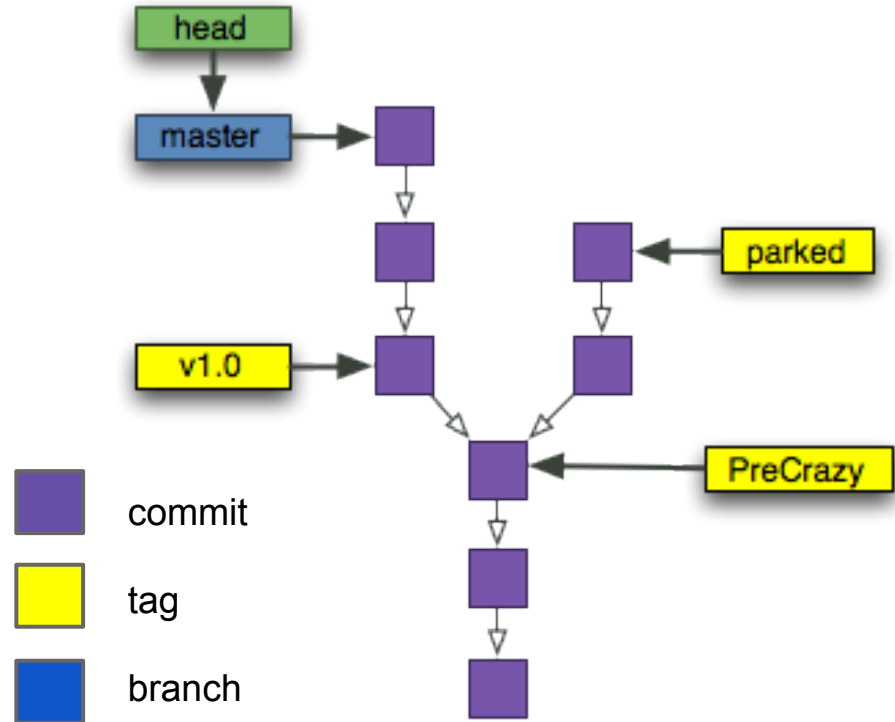
checksum, objetos completos

\$ git tag -s v1.4 -m 'version 1.4'

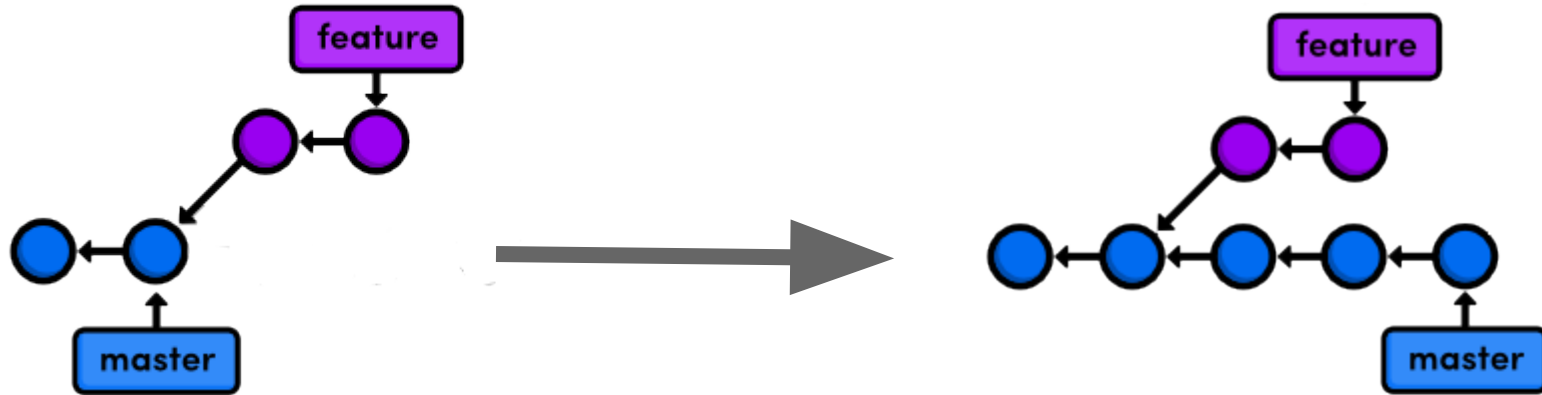
firmado con GPG

\$ git show v1.4

ver un tag

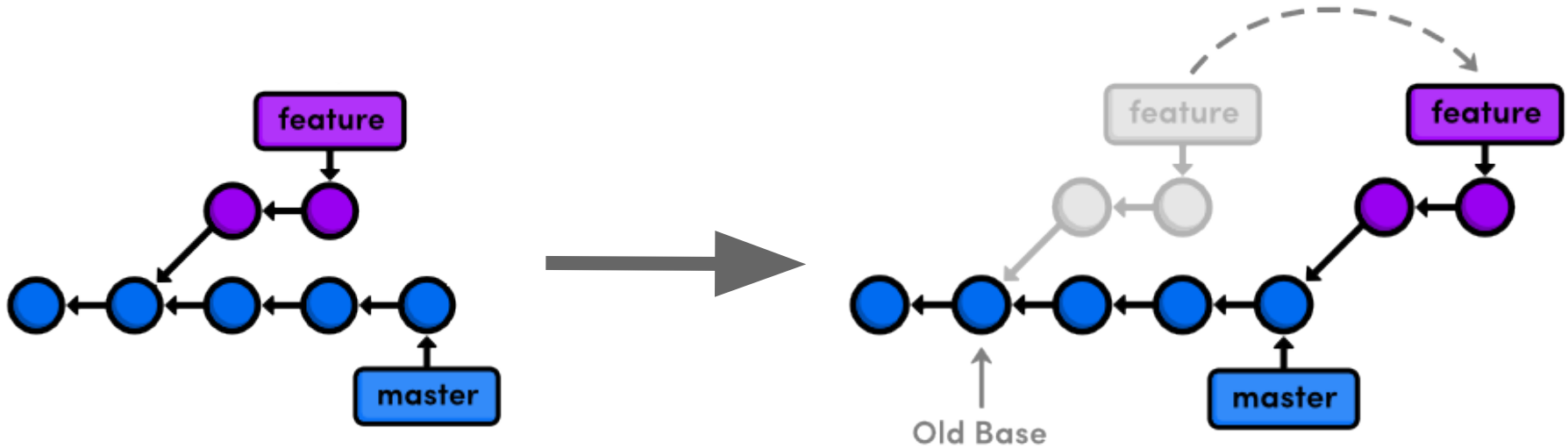


branching: rebase



antes de rebase

branching: rebase

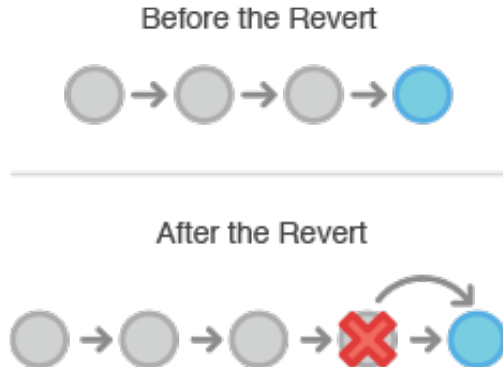


después de rebase

undoing changes...

REVERT

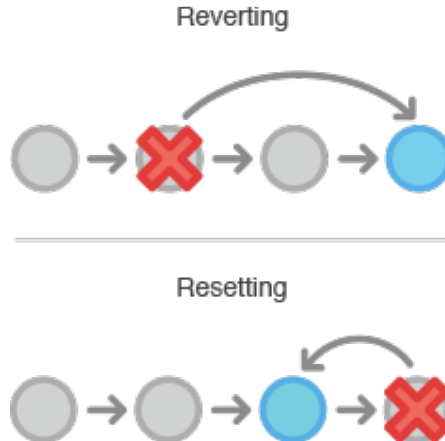
\$ git revert <commit>



RESET

\$ git reset

\$ git reset <file>



CLEAN

\$ git clean



distributed: origin / master / remotes

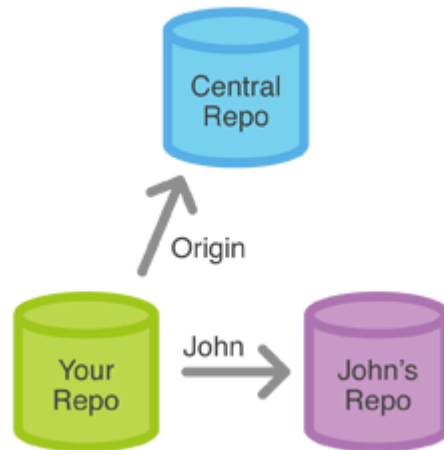
Master es la rama principal de todo repositorio git (equivalente al **trunk**).

Origin es el remote principal de un repositorio **clonado**.

```
$git remote add <remotename> <uri>
```

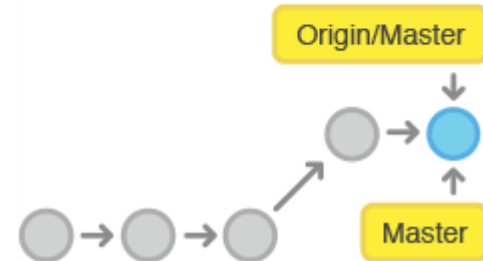
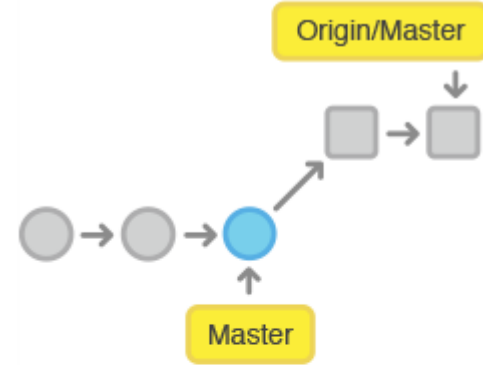
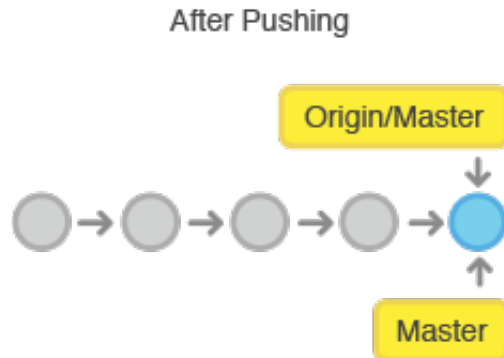
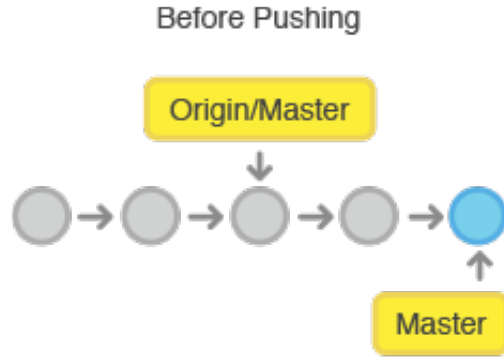
```
$git remote rm <remotename>
```

```
$git remote mv <remotename> <newname>
```



distributed

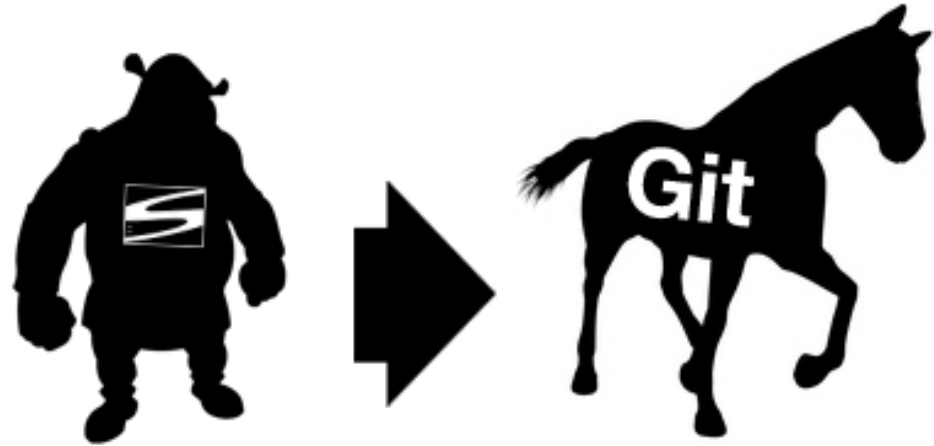
\$ git push/pull <remote> <branch>



advanced: git-svn

luis@boxita:~\$ git svn

blame	clone	create-ignore
fetch	gc	init
migrate	propget	rebase
set-tree	show-ignore	branch
commit-diff	dcommit	find-rev
info	log	mkdirs
proplist	reset	tag



advanced: hooks

```
#!/bin/sh
# Mensajito
echo "Publicando rama master!" >&2
# borrar el website anterior
rm -rf /var/www/my-website
# Crea el directorio
mkdir /var/www/my-website
# genera el tar de MASTER
git archive master --format=tar --output=/var/www/my-website.tar
# Lo descomprime en el directorio deploy
tar -xf /var/www/my-website.tar -C /var/www/my-website
exit 0
```



advanced: stash

commits en-sucio...

\$ git stash list -----> lista de parches en la pila

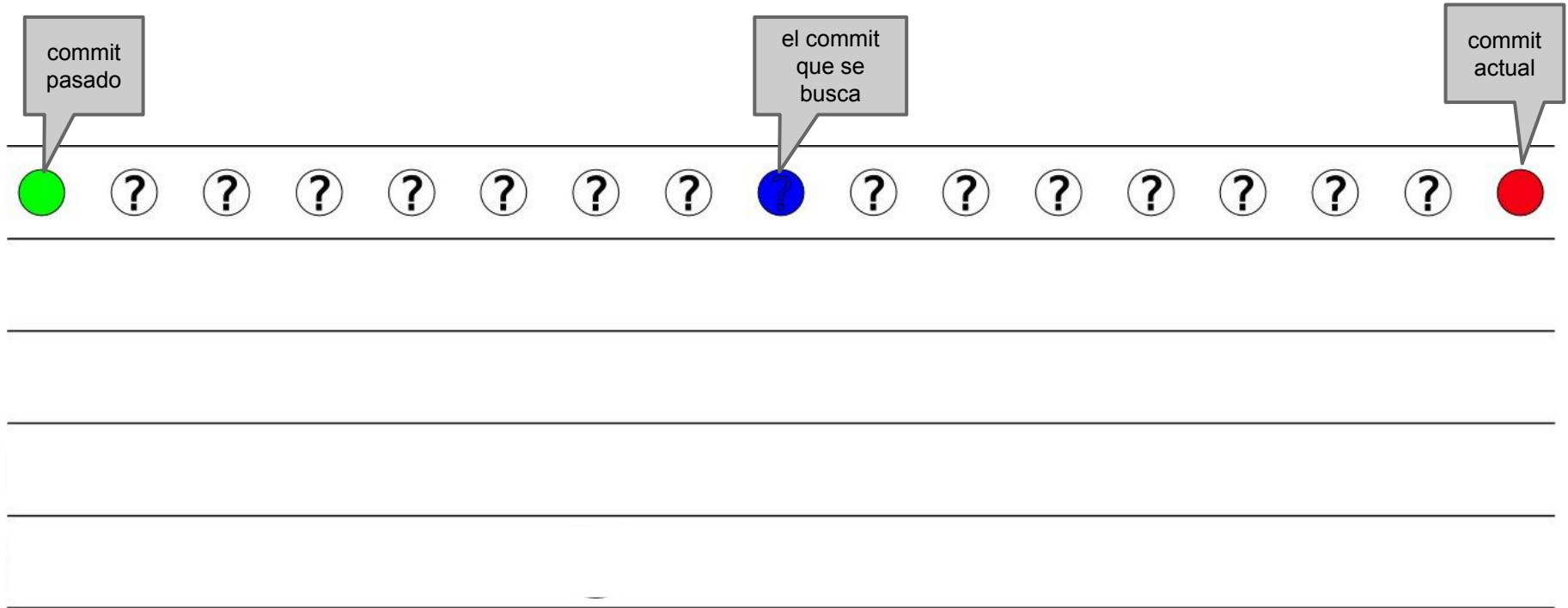
\$ git stash -----> crea un parche

\$ git stash pop -----> aplica el últimoo parche

\$ git stash apply -----> aplica todos los parches
de la pila.

advanced: bisect

Búsqueda binaria de cuando (y quien) se inyectó un defecto en un commit.

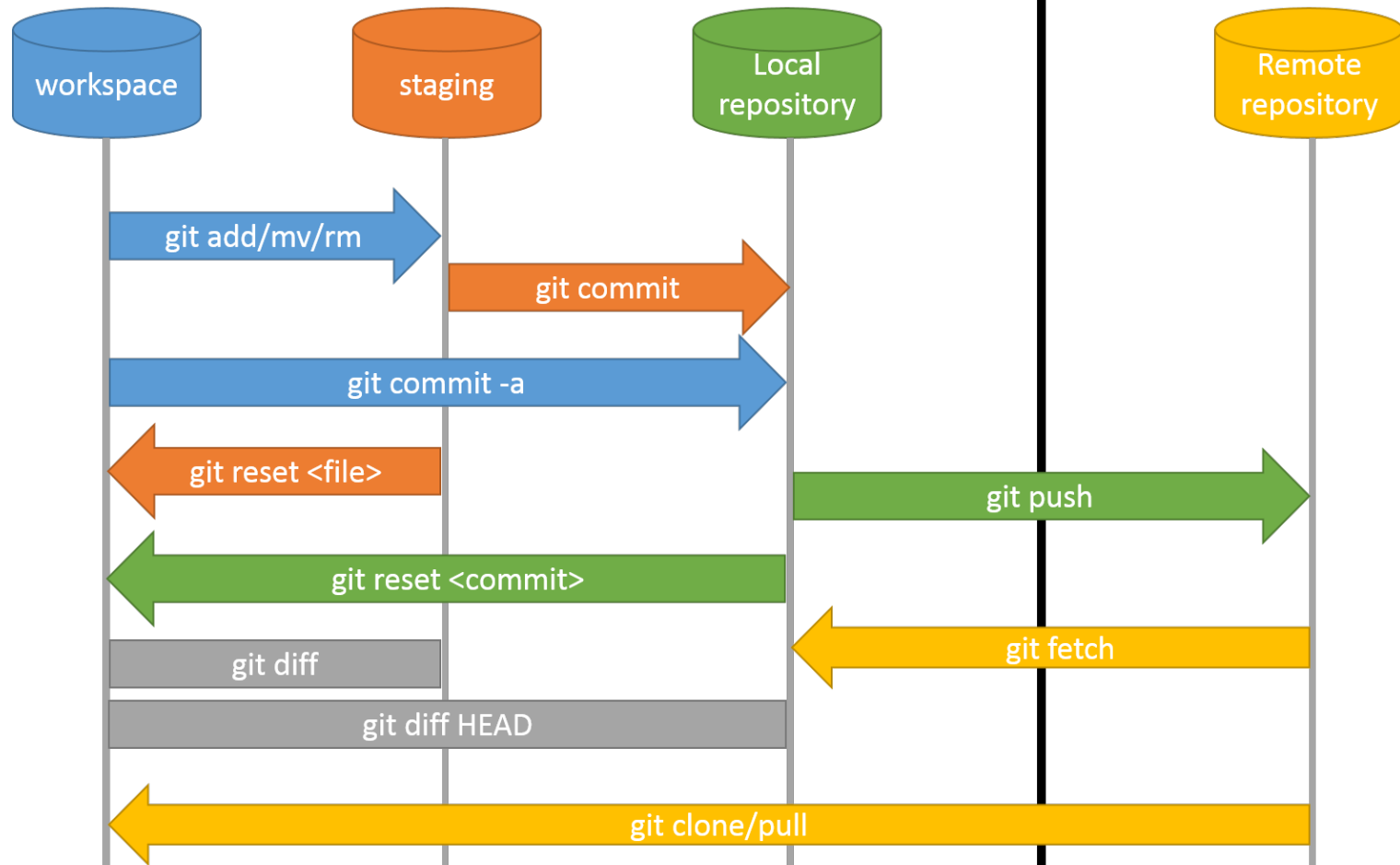


advanced: blame

Date	Time	Author	Commit Hash	Line	Code
2009-01-16	14:27	Jonas Fonseca	4bb9536		INPUT_CANCEL
2009-01-16	14:27	Jonas Fonseca	4bb9536		};
2009-01-16	14:27	Jonas Fonseca	4bb9536		typedef enum input_status (*i~
2009-01-16	14:27	Jonas Fonseca	4bb9536	165	static char *prompt_input(con~
2009-01-16	14:27	Jonas Fonseca	4bb9536		static bool prompt_yesno(cons~
2006-05-15	03:50	Jonas Fonseca	6706b2b		
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041	170	struct menu_item {
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041		int hotkey;
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041		const char *text;
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041		void *data;
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041		• Git;
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041	175	Linux Kernel
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041		static bool prompt_menu(const~
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041		• Perl
2009-02-22	01:19	Jonas Fonseca	91e8041		• Ruby on Rails
2006-05-10	22:16	Jonas Fonseca	03a93db		/*
2009-02-18	11:47	Jonas Fonseca	b2ff9a4		* Allocation helpers ... Ent~
2009-02-18	11:47	Jonas Fonseca	b2ff9a4	180	WINE
2009-02-18	11:47	Jonas Fonseca	b2ff9a4		/*
2009-02-18	11:47	Jonas Fonseca	b2ff9a4		Fedora
2009-02-18	11:47	Jonas Fonseca	b2ff9a4		#define DEFINE_ALLOCATOR(name~
2009-02-18	11:47	Jonas Fonseca	b2ff9a4		• X~
2009-02-18	11:47	Jonas Fonseca	b2ff9a4		static type *

[blame] tig.c - line 172 of 7494 (2%)

SourceSafe.



Metodología Gitflow

- Desarrollo en paralelo
- Colaboración en ramas
- Área de release estable (y congelada)
- Soporte para hotfixes

git flow: master & develop



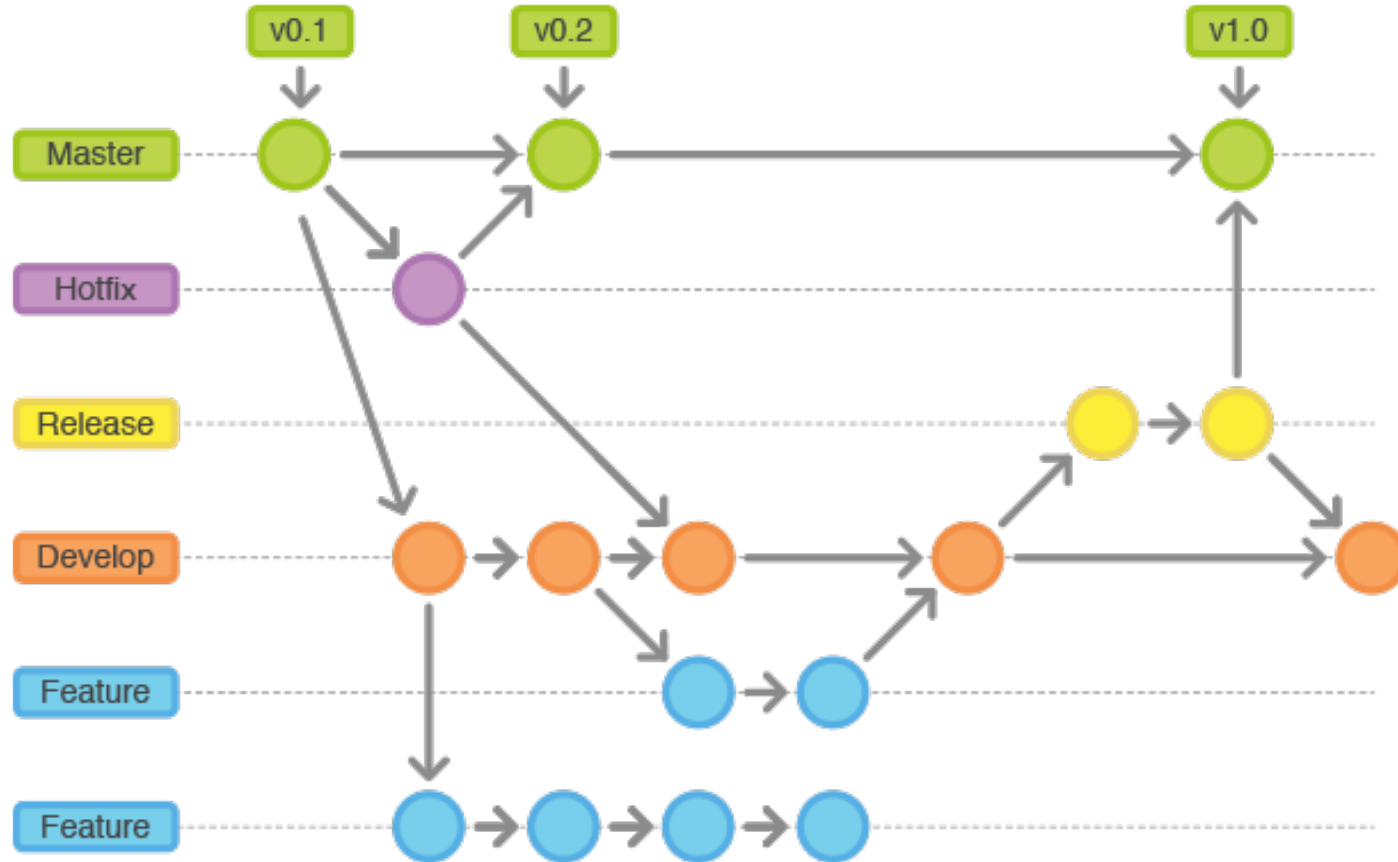
git flow: feature



git flow: release



git flow: hotfix



chuletas

<https://git.wiki.kernel.org/images-git/7/78/Git-svn-cheatsheet.pdf>

https://na1.salesforce.com/help/pdfs/en/salesforce_git_developer_cheatsheet.pdf

<http://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html>

http://www.git-tower.com/blog/assets/git-cheatsheet/Git_Cheat_Sheet_all.zip

<http://rypress.com/tutorials/git/remotes.html>

Setup para ejercicio...

1. instalar git (<http://git-scm.com/downloads>)
2. \$ git config --global user.name "Luis Gonzalez"
\$ git config --global user.email luis.gonzalez@beeva.com
\$ git config --list
3. generar rsa (no se tiene que generar si ya tienes una, para saber si la tienes "\$ ls -la ~/.ssh"
\$ ssh-keygen -t rsa
4. crearse cuenta en github con correo @beeva.com y usuario [beeva-nombrecorreo](#)
5. subir la llave pública (.ssh/id_rsa.pub) a nuestra cuenta de github en settings.
<https://github.com/settings/ssh>
6. agregar vuestra cuenta a la cuenta corporativa de github de BEEVA.