
P02 – UT2 – Instalación y uso de entornos de desarrollo: NetBeans y Eclipse

Javier Bueno Cobo, 1ºDAW

1. Crear un proyecto llamado ProyectoNetbeans o ProyectoEclipse, según el caso.
2. Dentro de ese proyecto, crea un paquete con el nombre que tú quieras.
3. Dentro de ese paquete, crea una clase Holamundo.java que al ejecutarse imprima "¡Hola, mundo!"
4. Cambia la apariencia del IDE, eligiendo el tema que prefieras.
5. Instala un plugin.
6. Conecta el IDE con GitHub y sube el proyecto.

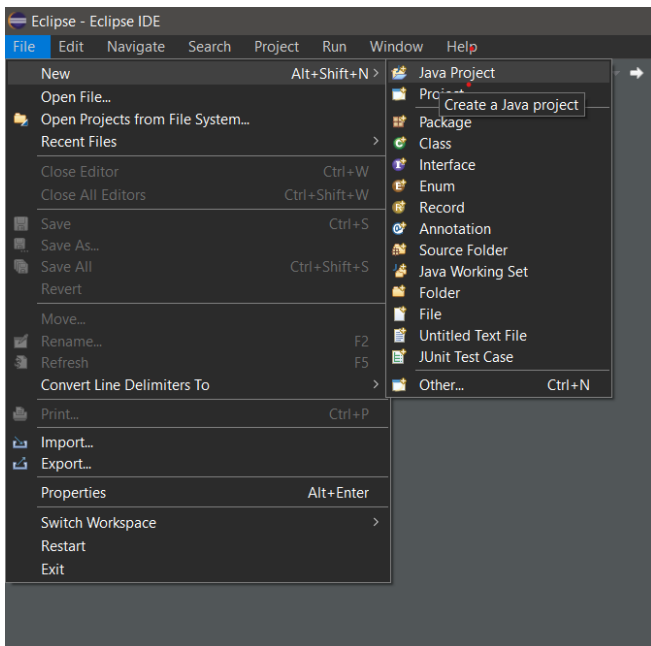
Entrega:

Un documento en el que comentes brevemente e ilustres con capturas de pantalla el resultado de cada apartado. A la hora de calificar se tendrá en cuenta si se han seguido

las normas de entrega.

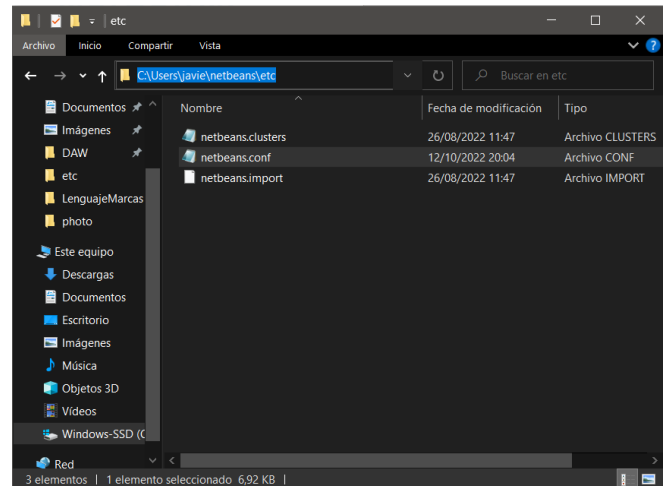
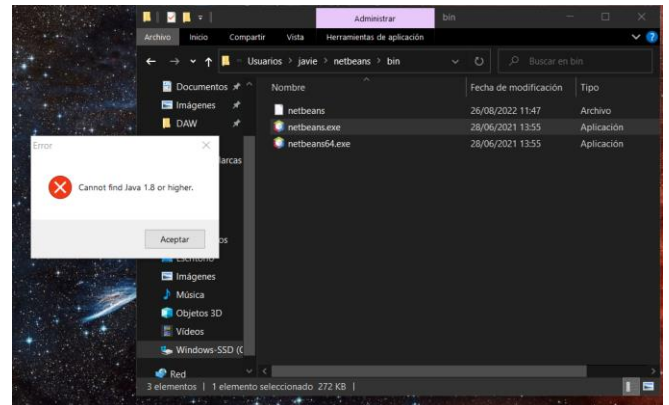
ECLIPSE

1º Creamos un proyecto:

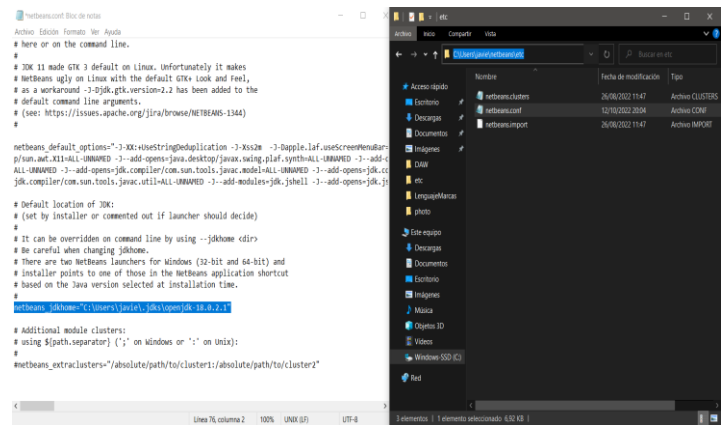
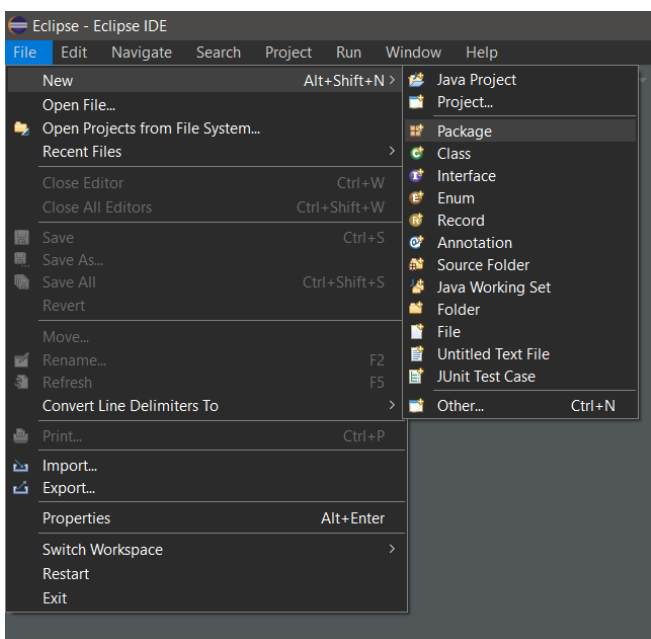


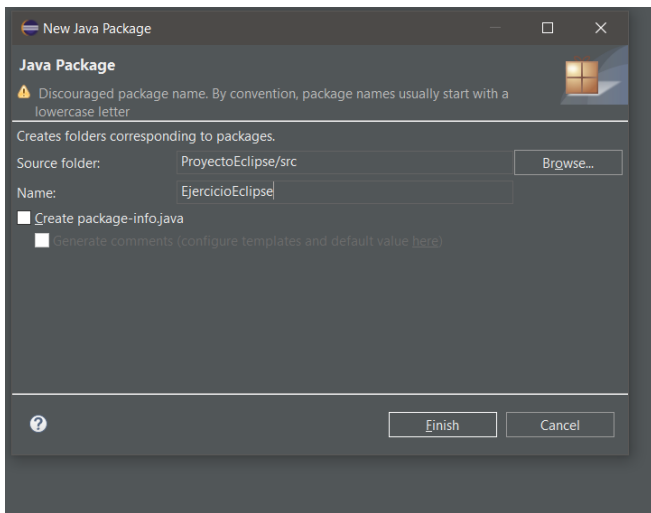
NetBEANS

Error(indicar ruta correcta)

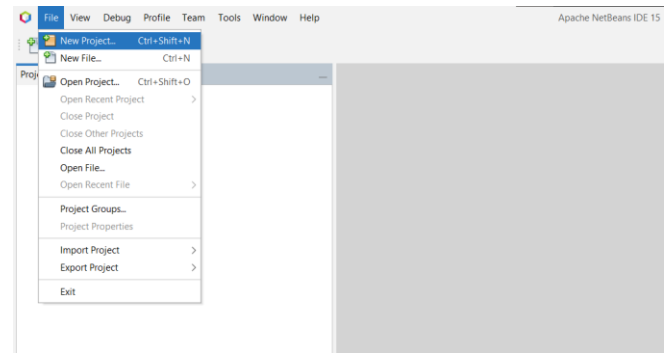


2º En este proyecto, creamos un paquete:

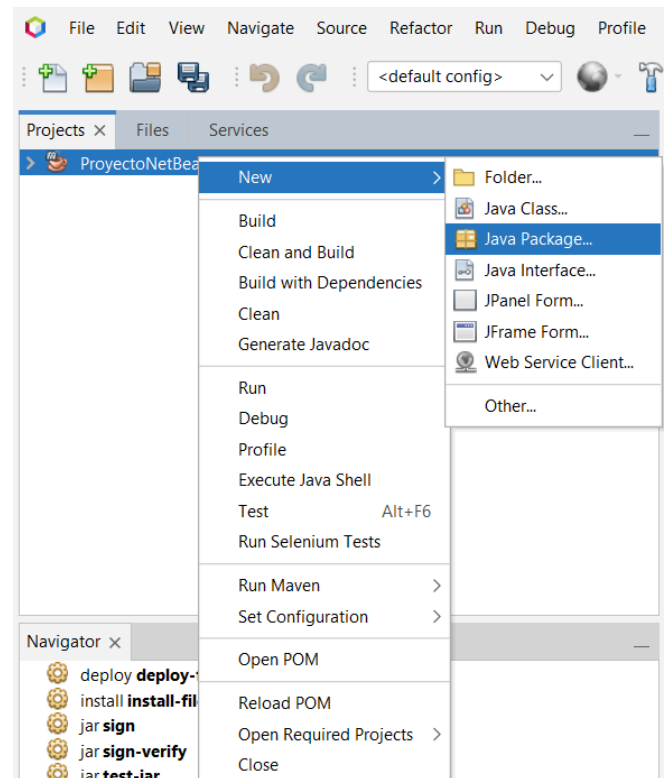




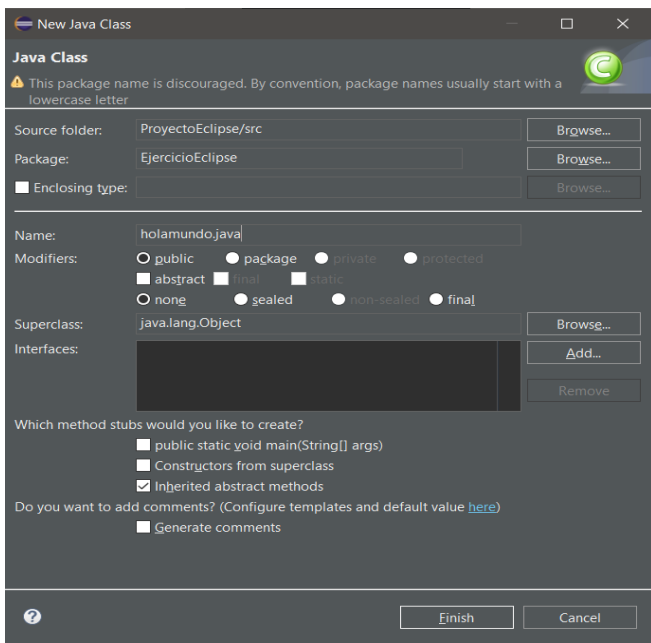
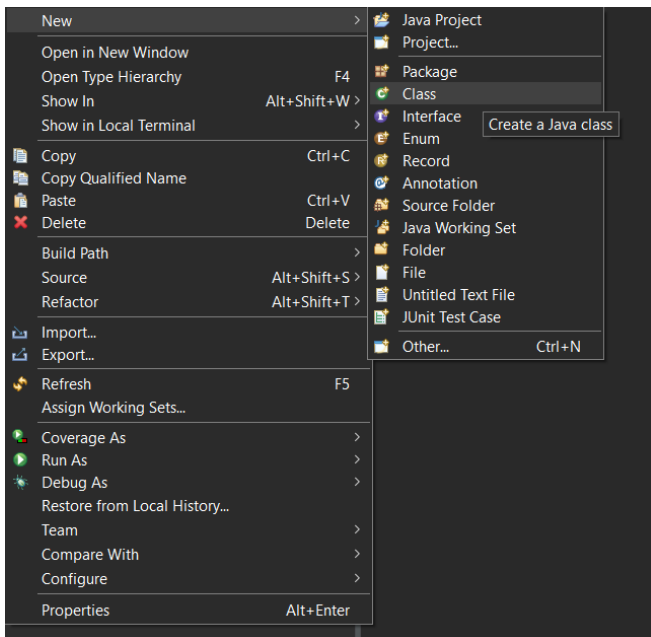
1º Creamos un proyecto:



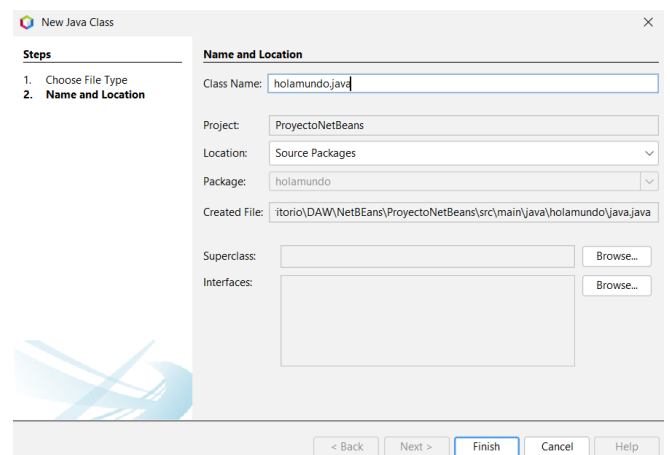
2º En este proyecto, creamos un paquete:



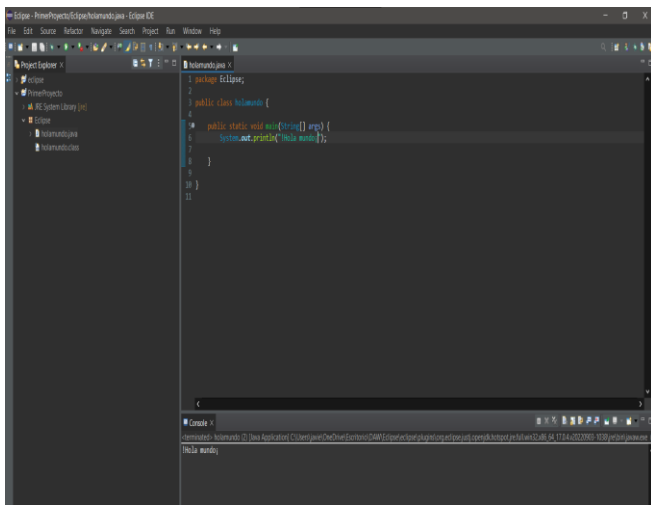
3º Creamos una clase llamada holamundo.java:



3º Creamos una clase llamada holamundo.java:

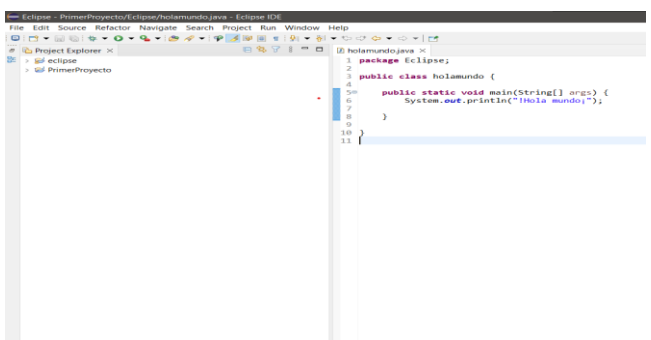
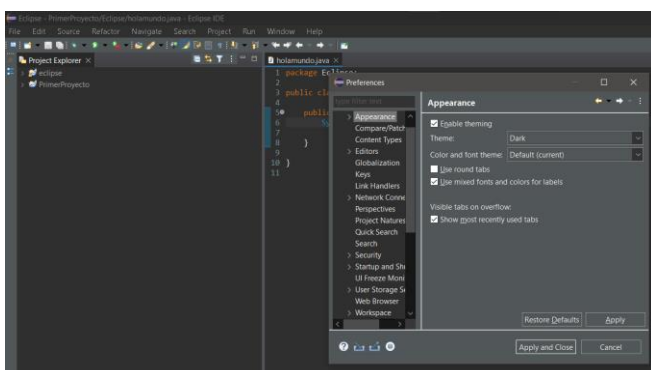
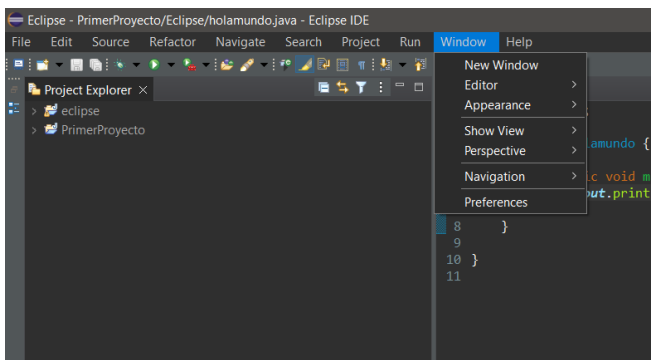


Y que imprima un “!Hola Mundoj”

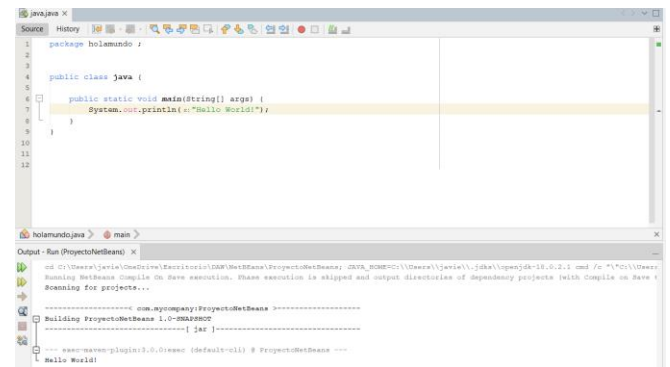


4º Cambia el tema/apariencia:

- Click en ‘Preferences’



Y que imprima un “!Hola Mundoj”



4º Cambia el tema/apariencia:

