

Jocs de prova - Gestor de teclats

Lliurament 3

Grup 31.2

Iván López Buira

@ivan.lopez.buira

Javier Vega Centeno

@javier.vega.centeno

Sergi Navarra Parés

@sergi.navarra

Miquel Amorín Díaz

@miquel.amorin

Tots els jocs de proves detallats a continuació, son de caixa negra, ja que només ens fixem en la sortida obtinguda.....	3
1. Teclats.....	3
a. Crear un Teclat amb un alfabet existent, llista de freqüències existent i amb l'algoritme Genetic o BranchAndBound.....	3
b. Crear un alfabet no existent o una llista de freqüències no existent desde la pantalla de Teclat.....	5
c. Crear un Teclat amb algun camp buit.....	6
d. Crear un Teclat amb un nom ja existent.....	7
e. Eliminar un Teclat.....	8
f. Modificar el Layout d'un Teclat.....	9
g. Modificar les Tecles d'un teclat.....	10
2. Alfabet.....	11
a. Crear Alfabet nou manualment.....	11
b. Crear Alfabet amb nom buit.....	11
c. Crear Alfabet amb nom repetit.....	12
d. Crear Alfabet Importat.....	13
e. Modificar Alfabet.....	13
f. Eliminar Alfabet.....	14
3. Llistes de Freqüència.....	15
a. Crear Llista nova manualment.....	15
b. Crear Llista nova important.....	16
c. Crear Llista nova amb textos.....	17
d. Crear Llista nova sense nom.....	18
e. Crear Llista nova amb nom repetit.....	19
f. Crear Llista nova manualment sense contingut.....	20
g. Modificar Llista eliminant un text.....	21
h. Modificar Llista afegint un text.....	22
i. Modificar Llista manualment.....	23
j. Modificar una Llista eliminant text quan només està formada per un text.....	24
k. Modificar una Llista creada amb textos de forma manual.....	25
l. Modificar una Llista creada manualment afegint/eliminant textos.....	26
m. Eliminar una Llista.....	27
4. Textos.....	28

Tots els jocs de proves detallats a continuació, son de caixa negra, ja que només ens fixem en la sortida obtinguda.

1. Teclats

- a. **Crear un Teclat amb un alfabet existent, llista de freqüències existent i amb l'algoritme Genetic o BranchAndBound**

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear un teclat satisfactòriament
- Casos d'ús: Afegir Teclat, Mostrar tots els alfabets, Obtenir noms llista

Altres elements integrats a la prova:

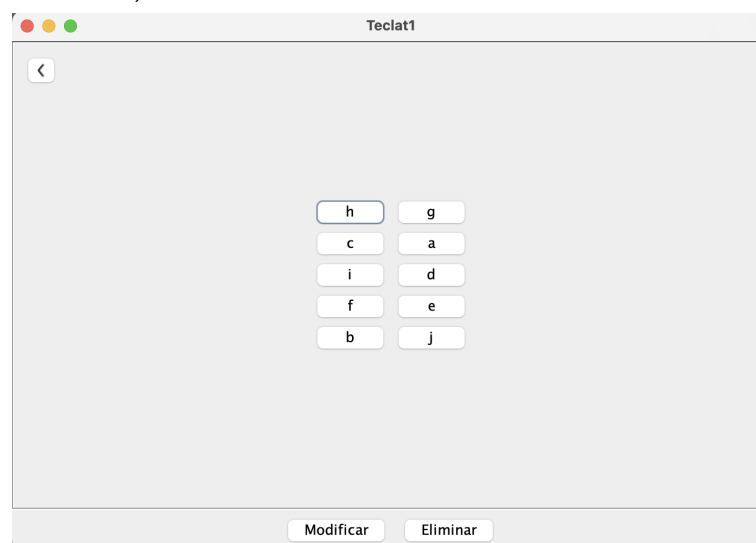
- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Teclat.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó *Teclats*.
- Clicar botó "+" per afegir teclat.
- Nom: Teclat1
- Alfabet: llatí (mini)
- Llista de freqüències: Filosofia
- Layout: (5x2)
- Algoritme: Genetic o BranchAndBound
- Cliquem el botó de crear

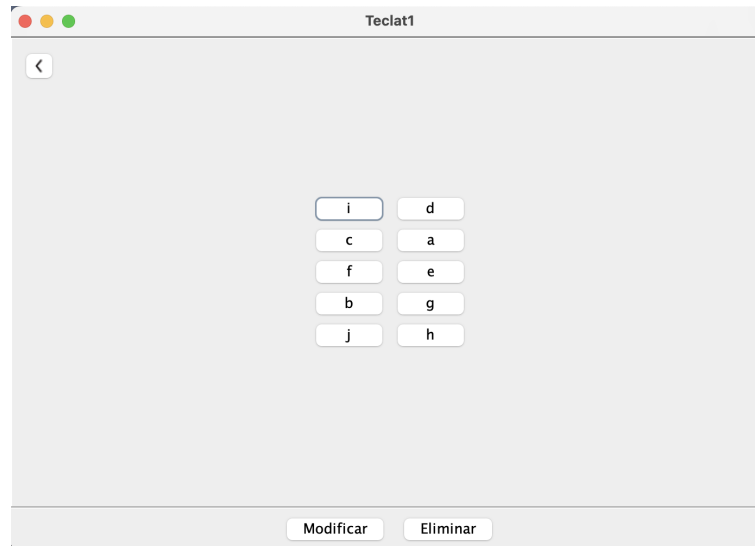
Efectes estudiats d'escollir l'algoritme Genetic:

Al prémer el botó de Crear, es mostrarà el teclat creat.



Efectes estudiats d'escollir l'algoritme BranchAndBound:

Al prémer el botó de Crear, es mostrarà un popup dient que l'algoritme BranchAndBound és lent per la mida del teclat, si escollim continuar es mostrarà el teclat, sino el canviarà pel Genetic.



b. Crear un alfabet no existent o una llista de freqüències no existent desde la pantalla de Teclat

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear un teclat amb un alfabet o llista de freqüències no existent
- Casos d'ús: Afegir Teclat, Afegir Alfabet, Afegir Llista, Mostrar tots els alfabetes, Obtenir noms llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Teclat.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó *Teclats*.
- Clicar botó "+" per afegir teclat.
- Nom:
- Alfabet: Li donarem al botó de + al costat del selector d'alfabets
- Llista de freqüències: Li donarem al botó de + al costat del selector de llistes de freqüència
- Layout:
- Algoritme:

Efectes estudiats de clicar al botó de crear Alfabet:

S'estudien en el joc de proves de Crear Alfabet

Efectes estudiats de clicar el botó de crear una Llista:

S'estudien en el joc de proves de Crear Llista

c. Crear un Teclat amb algun camp buit**Objecte de la prova:**

- Objectiu: Crear un teclat satisfactòriament
- Casos d'ús: Afegir Teclat, Mostrar tots els alfabetes, Obtenir noms llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Teclat.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó *Teclats*.
- Clicar botó "+" per afegir teclat.
- Algún camp (Nom, Alfabet, Llista de freqüències, Layout, Algoritme) està buit o sense seleccionar cap opció
- Cliquem el botó de crear

Efectes estudiats:

Al deixar algun camp buit, el programa mostrarà un popup d'error indicant que falta completar el camp per continuar amb la creació del teclat.

d. Crear un Teclat amb un nom ja existent

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear un teclat amb un nom existent
- Casos d'ús: Afegir Teclat, Mostrar tots els alfabetes, Obtenir noms llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Teclat.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó *Teclats*.
- Clicar botó "+" per afegir teclat.
- Nom: Teclat1
- Alfabet: llatí (mini)
- Llista de freqüències: Filosofia
- Layout: (5x2)
- Algoritme: Genetic
- Cliquem el botó de crear
- Li donem al botó d'enrere per crear un altre teclat
- Clicar botó "+" per afegir teclat.
- Nom: Teclat1
- Alfabet: llatí (mini)
- Llista de freqüències: Filosofia
- Layout: (2x5)
- Algoritme: BranchAndBound
- Cliquem el botó de crear

Efectes estudiats:

Al clicar el botó de crear per crear el segon teclat surt un popup d'error indicant que ja existeix un Teclat amb aquell nom.

e. Eliminar un Teclat

Objecte de la prova:

- Objectiu: Eliminar un teclat satisfactoriament
- Casos d'ús: Obtindre noms teclats, Eliminar Teclat

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenen les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Teclat.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó *Teclats*.
- Seleccionar el Teclat Filosofia 1
- Clicar al botó d'eliminar
- Confirmar el popup

Efectes estudiats:

Al clicar confirmar en el popup, s'elimina el teclat i es torna a la pantalla de gestió de Teclats.

f. Modificar el Layout d'un Teclat

Objecte de la prova:

- Objectiu: Modificar el Layout d'un Teclat
- Casos d'ús: Obtenir noms teclats, Modificar Layout Teclat

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Teclat.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar botó *Teclats*.
- Seleccionar el Teclat Filosofia 1
- Clicar al botó de modificar
- Clicar a Layout
- Seleccionar layout (13x2)
- Clicar a modificar

Efectes estudiats:

Al clicar la tecla de modificar, el layout del Teclat seleccionat passa a ser l'especificat i es mostra el teclat en pantalla



g. Modificar les Tecles d'un teclat

Objecte de la prova:

- Objectiu: Modificar les Tecles d'un Teclat
- Casos d'ús: Obtenir noms teclats, Canviar tecles teclat

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Teclat.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar botó *Tecles*.
- Seleccionar el Teclat Filosofia 1
- Clicar al botó de modificar
- Clicar a Tecles
- Seleccionar la tecla e i a l'altra selector la tecla u
- Clicar a modificar

Efectes estudiats:

Al clicar la tecla de modificar, les tecles del Teclat seleccionat s'intercanvien i es mostra el teclat en pantalla.



2. Alfabet

a. Crear Alfabet nou manualment

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear un nou alfabet a partir de l'entrada manual de les dades.
- Cas d'ús: Crear un alfabet.

Altres elements integrats a la prova:

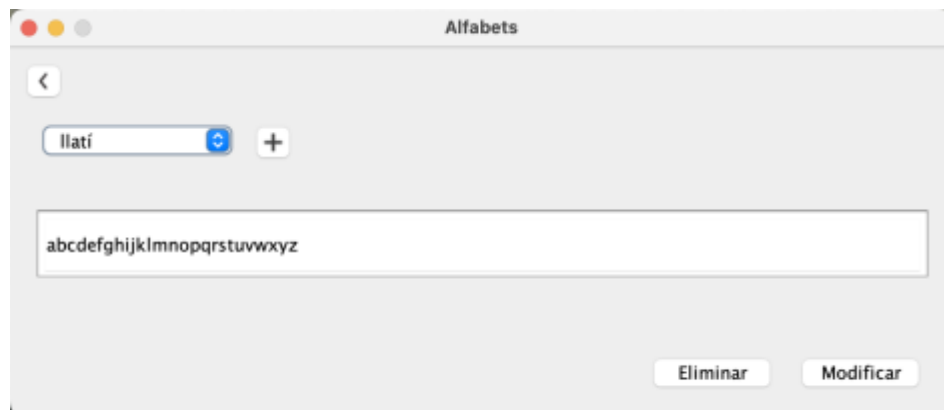
- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador d'alfabet.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó *Alfabet*s.
- Clicar botó "+" per afegir alfabet.
- Escollir opció *Manualment*.
- Introdïr en el camp del nom: "llatí" i en el camp de l'alfabet: "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz".
- Clicar *Crear*.

Efectes estudiats:

- S'ha creat l'alfabet satisfactòriament amb nom "Llatí" i amb contingut "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"



b. Crear Alfabet amb nom buit

Objecte de la prova:

- Objectiu: Provar la capacitat de gestionar la creació d'un alfabet amb un nom buit mitjançant l'entrada manual de les dades.
- Cas d'ús: Crear un alfabet.
-

Altres elements integrats a la prova:

Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador d'alfabet.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó *Alfabet*s.
- Clicar botó “+” per afegir alfabet.
- Escollir opció *Manualment*.
- Introdïr en el camp del nom: [Deixar en blanc].
- Introduir en el camp de l'alfabet: “abcdefghijklmnopqrstuvwxyz”.
- Clicar *Crear*.

Efectes estudiats:

S'ha intentat crear l'alfabet amb un nom buit. S'espera que el sistema gestioni adequadament aquesta situació i mostri un missatge d'error o validació indicant que el nom de l'alfabet no pot ser buit. Es verifica que no es crea cap alfabet i que es notifica l'error al usuari.

c. Crear Alfabet amb nom repetit

Objecte de la prova:

- Objectiu: Provar la capacitat de gestionar la creació d'un alfabet amb un nom que ja existeix mitjançant l'entrada manual de les dades.
- Cas d'ús: Crear Alfabet.

Altres elements integrats a la prova:

Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador d'alfabet.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó Alfabets.
- Clicar botó “+” per afegir alfabet.
- Escollir opció Manualment.
- Introdïr en el camp del nom: “Llatí” (nom que ja existeix).
- Introduir en el camp de l'alfabet: “abcdefghijklmnopqrstuvwxyz”.
- Clicar Crear.

Efectes estudiats:

S'ha intentat crear l'alfabet amb un nom que ja existeix. S'espera que el sistema gestioni aquesta situació i mostri un missatge d'error o validació indicant que el nom de l'alfabet ja està en ús. Es verifica que no es crea cap alfabet nou i que es notifica l'error al usuari.

d. Crear Alfabet Importat

Objecte de la prova:

- Objectiu: Provar la capacitat de crear un alfabet importat des d'un fitxer mitjançant les dades contingudes en aquest.
- Cas d'ús: Importar un alfabet.

Altres elements integrats a la prova:

Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini, el controlador d'alfabet i el sistema de gestió de fitxers.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó Alfabets.
- Clicar botó "+" per afegir alfabet.
- Escollir opció Importar des de fitxer.
- Seleccionar un fitxer que contingui les dades de l'alfabet a importar en l'explorador d'arxius que s'obrirà.
- Clicar *Obrir*.
- Clicar *Crear*.

Efectes estudiats:

S'espera que el sistema importi les dades de l'alfabet correctament des del fitxer i el creï satisfactòriament. Es verifica que el nou alfabet creat té les mateixes característiques que les dades contingudes al fitxer. Es comprova que el sistema gestioni possibles errors en la importació, com fitxers no vàlids o amb format incorrecte, i notifiqui l'usuari de manera adequada en aquests casos.

e. Modificar Alfabet

Objecte de la prova:

- Objectiu: Provar la capacitat de modificar les propietats d'un alfabet existent.
- Cas d'ús: Modificar un alfabet existent.

Altres elements integrats a la prova:

Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador d'alfabet.

Valors estudiats:

- Des de el menú principal clicar botó Alfabet.
- Seleccionar l'alfabet que es vol modificar en el desplegable, en aquest cas "Llatí".
- Clicar botó *Modificar*.
- Modificar els caràcters de l'alfabet, en aquest cas eliminem els 3 últims caràcters.
- Clicar *Modificar* per aplicar els canvis.

Efectes estudiats:

S'espera que el sistema permeti modificar les propietats de l'alfabet seleccionat i que aquests canvis es reflecteixin de manera adequada.

f. Eliminar Alfabet

Objecte de la prova:

- Objectiu: Provar la capacitat de eliminar un alfabet existent del sistema.
- Cas d'ús: Eliminar un alfabet.

Altres elements integrats a la prova:

Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador d'alfabet.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar botó *Alfabet*.
- Seleccionar l'alfabet que es vol eliminar, en aquest cas "Llatí".
- Clicar botó *Eliminar*.
- Confirmar l'acció d'eliminar l'alfabet clicant sobre *Sí*.

Efectes estudiats:

S'espera que el sistema elimini l'alfabet seleccionat.

3. Llistes de Freqüència

a. Crear Llista nova manualment

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear una nova llista de freqüència de forma manual satisfactòriament
- Casos d'ús: Afegir Llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Clicar sobre el botó de *Crear* ("+")
- En el popup que apareix clicar sobre *Manualment*
- Nom de la Llista: ProvaLlistaManual
- Contingut de la Llista:

crepuscular:7
voraz:4
serendipia:9
efímero:5
sinuoso:8
brillante:6
candor:3
murmurar:1
lúdico:10
susurro:2

- Clicar sobre el botó *Crear*

Efectes estudiats:

Al desplegable de la pantalla apareix el nom de la nova llista (ProvaLlistaManual) i al quadre de contingut apareix el contingut introduït a la llista.

b. Crear Llista nova important

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear una nova llista de freqüència a partir de les dades d'un fitxer important.
- Cas d'ús: Afegir llista.

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar botó *Llistes*.
- Clicar sobre el botó de *Crear* ("+")
- En el popup que apareix clicar sobre *Importar*
- Clicar sobre *Seleccionar Fitxer*
- Navegar fins al fitxer que contingui les dades de la llista a importar (amb el format correcte) a l'explorador d'arxius que s'obrirà.
- Nom de la llista: ProvaLlistaImportat o el que tingui el fitxer per defecte
- Clicar sobre el botó *Crear*

Efectes estudiats:

El sistema importa les dades del fitxer i crea la nova llista. Es torna a la pantalla de gestió de llistes de freqüència on es visualitza la nova llista creada.

c. Crear Llista nova amb textos

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear una nova llista de freqüència a partir de textos
- Casos d'ús: Afegir Llista, Obtenir Noms Textos

Altres elements integrats a la prova:

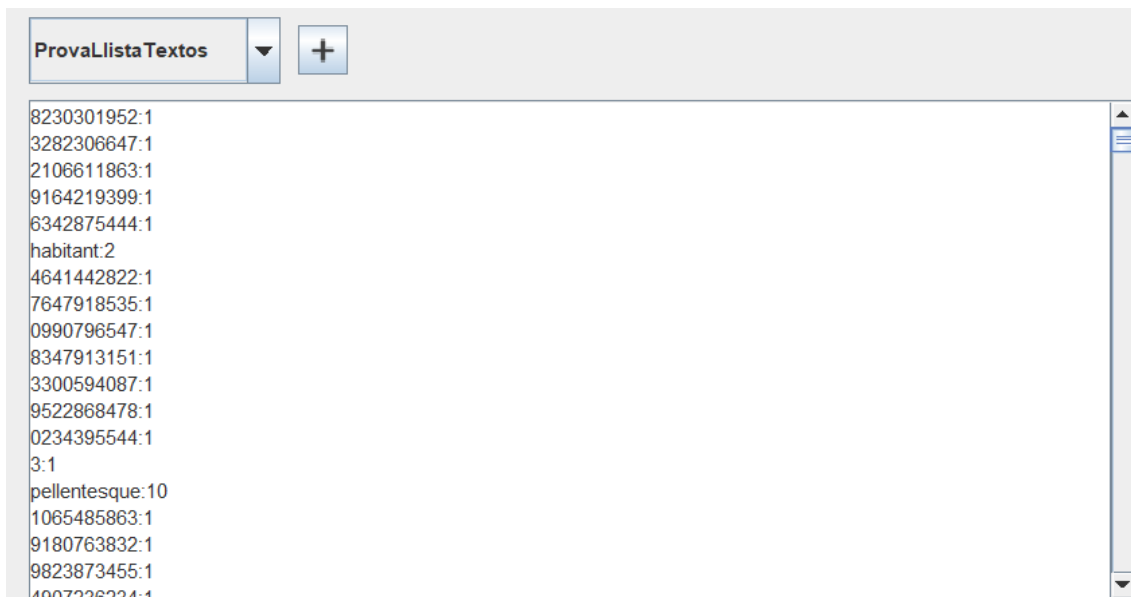
- Intervenen les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Clicar sobre el botó de *Crear* (“+”)
- En el popup que apareix clicar sobre *Textos*
- Nom de la Llista: ProvaLlistaTextos
- Seleccionar els textos: Digitos de pi i Lorem Ipsum (precarregats al sistema)
 - Per seleccionar més d'un text a Windows clicar ctrl (cmd a IOS) mentre es seleccionen els textos.
- Clicar sobre el botó *Crear*

Efectes estudiats:

Al desplegable de la pantalla apareix el nom de la nova llista (ProvaLlistaTextos) i al quadre de contingut apareix el contingut de la llista creat a partir dels textos escollits:



d. Crear Llista nova sense nom

Objecte de la prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa crear una Llista que no tingui nom.
- Casos d'ús: Afegir Llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenen les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Clicar sobre el botó de *Crear* (“+”)
- En el popup que apareix clicar sobre *Manualment*
- Nom de la Llista: ... (deixar el camp sense contingut)
- Contingut de la Llista:

crepuscular:7
voraz:4
serendipia:9
efímero:5
sinuoso:8
brillante:6
candor:3
murmurar:1
lúdico:10
susurro:2

Per a aquesta prova es pot deixar la llista sense contingut o introduir qualsevol altre.

- Es clica sobre el botó *Crear*

Efectes estudiats:

En deixar algun camp buit, el programa mostrarà un popup d'error (“S’ha d’introduir un nom”) indicant que falta completar el camp per continuar amb la creació de la llista.

e. Crear Llista nova amb nom repetit

Objecte de la prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa crear una Llista amb un nom repetit.
- Casos d'ús: Afegir Llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.
- Existeix al sistema una Llista de freqüència amb el nom ProvaLlistaManual (prova Crear Llista nova manualment → 3.a).

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Es clica sobre el botó de *Crear* ("+")
- En el popup que apareix clicar sobre *Manualment*
- Nom de la Llista: ProvaLlistaTextos
- Contingut de la Llista:

crepuscular:7 voraz:4 serendipia:9 efímero:5 sinuoso:8 brillante:6 candor:3 murmurar:1 lúdico:10 susurro:2

Per a aquesta prova es pot deixar la llista sense contingut o introduir qualsevol altre.

- Es clica sobre el botó *Crear*

Efectes estudiats:

En repetir el nom d'una llista, el programa mostrarà un popup d'error ("La llista ja existeix") indicant que cal canviar el nom per continuar amb la creació de la llista.

f. Crear Llista nova manualment sense contingut

Objecte de la prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa crear una Llista que no tingui nom.
- Casos d'ús: Afegir Llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Clicar sobre el botó de *Crear* (“+”)
- En el popup que apareix clicar sobre *Manualment*
- Nom de la Llista: Qualsevol nom no registrat al sistema
- Contingut de la Llista: ... (deixar el camp sense contingut)
- Es clica sobre el botó *Crear*

Efectes estudiats:

Al deixar algun camp buit, el programa mostrarà un popup d'error (“La llista no pot estar buida”) indicant que falta completar el camp per continuar amb la creació de la llista.

g. Modificar Llista eliminant un text

Objecte de la prova:

- Objectiu: Modificar una llista creada amb textos eliminat un.
- Casos d'ús: Modificar Llista, Eliminar Text de Llista

Altres elements integrats a la prova:

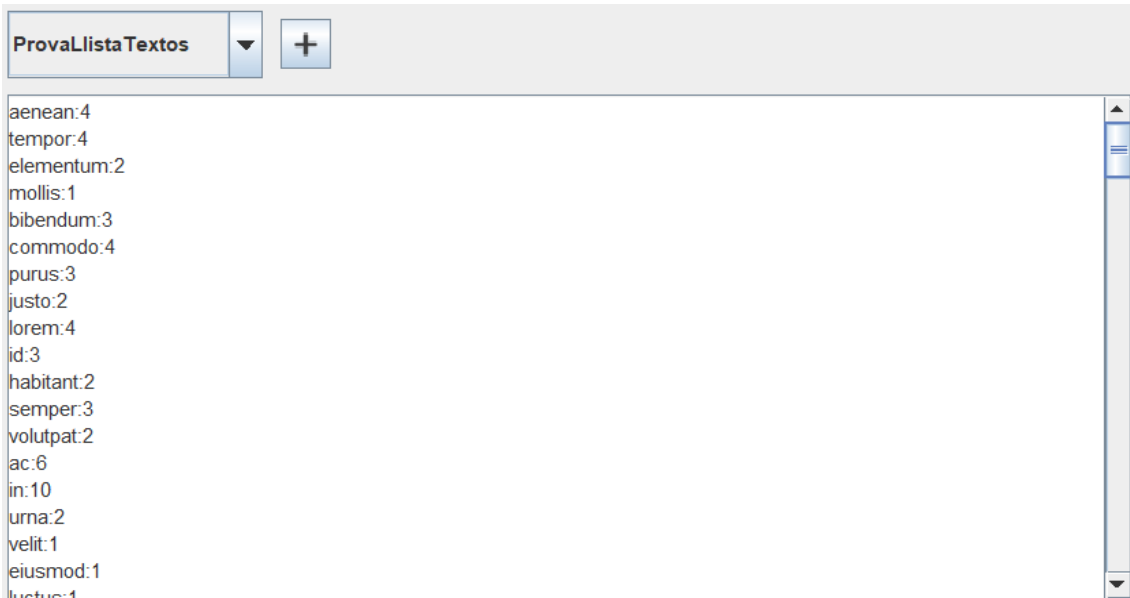
- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.
- Existeix al sistema una Llista de freqüència amb el nom ProvaLlistaTextos (prova Crear Llista nova manualment → 3.c) o una llista creada a partir de textos.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Al desplegable seleccionar la llista: ProvaLlistaTextos
 - Per a aquest joc de prova qualsevol llista creada amb textos serveix.
- Clicar sobre el botó *Modificar*
- En el popup que apareix clicar sobre *Eliminar Text*
- Al desplegable seleccionar el text que es vol eliminar (en aquest cas Digits de pi)
- Clicar sobre el botó *Eliminar*

Efectes estudiats:

El sistema mostra la llista sense el text eliminat.



h. Modificar Llista afegint un text

Objecte de la prova:

- Objectiu: Modificar una llista creada amb textos afegint un de nou.
- Casos d'ús: Modificar Llista, Afegir Text de Llista

Altres elements integrats a la prova:

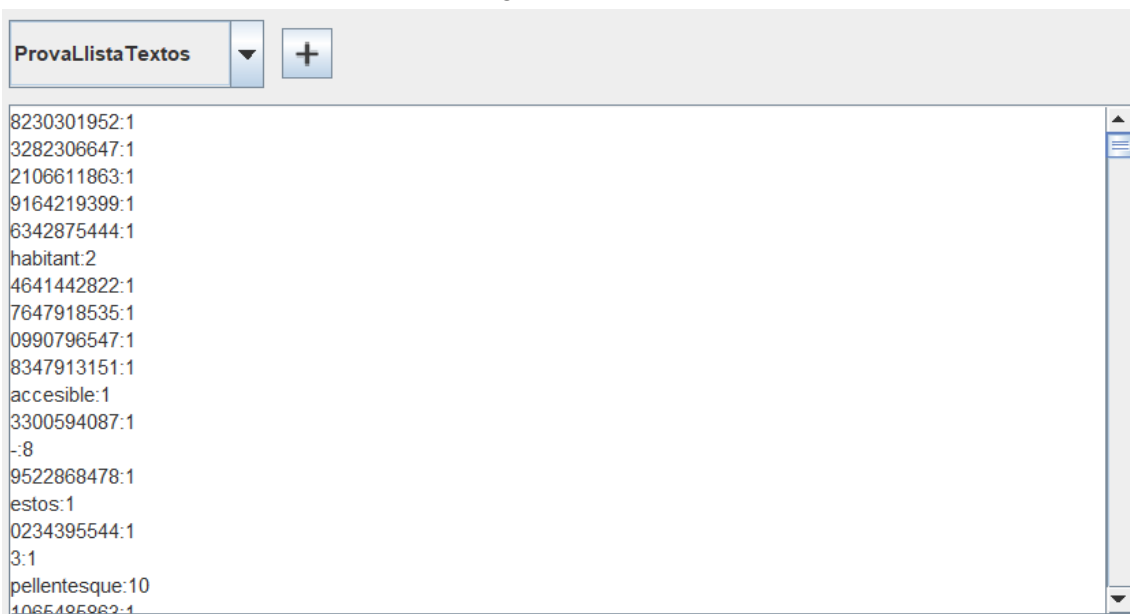
- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.
- Existeix al sistema una Llista de freqüència amb el nom ProvaLlistaTextos (prova Crear Llista nova manualment → 3.c) o una llista creada a partir de textos.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Al desplegable seleccionar la llista: ProvaLlistaTextos
 - Per a aquest joc de prova qualsevol llista creada amb textos serveix.
- Clicar sobre el botó *Modificar*
- En el popup que apareix clicar sobre *Afegir Text*
- Al desplegable seleccionar el text que es vol afegir (en aquest cas Plató vs Aristóteles)
- Clicar sobre el botó *Afegir*

Efectes estudiats:

El sistema mostra la llista amb el text afegit.



i. Modificar Llista manualment

Objecte de la prova:

- Objectiu: Modificar una llista creada manualment.
- Casos d'ús: Modificar Llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenen les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.
- Existeix al sistema una Llista de freqüència amb el nom ProvaLlistaManual (prova Crear Llista nova manualment → 3.a).

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Al desplegable seleccionar la llista: ProvaLlistaManual
- Clicar sobre el botó *Modificar*
- En el popup que apareix clicar sobre *Editar Llista*
- Modificar la llista, es poden afegir, eliminar paraules i modificar la seva freqüència respectant el format "paraula:freqüència".
- Clicar sobre el botó *Crear*

Efectes estudiats:

El sistema mostra la llista amb les modificacions afegides.

j. Modificar una Llista eliminant text quan només està formada per un text

Objecte de la prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa modificar eliminant textos si la llista només conté un text.
- Casos d'ús: Modificar Llista, Afegir text a llista, Eliminar text a llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Al desplegable seleccionar la llista: PI (precarregada al sistema)
 - Per a aquest joc de prova qualsevol llista creada amb textos que només contingui un text serveix.
- Clicar sobre el botó *Modificar*
- En el popup que apareix clicar sobre *Eliminar Text*
- A la nova pantalla clicar sobre *Eliminar*

Efectes estudiats:

El sistema mostra l'error "La llista no pot quedar buida".

k. Modificar una Llista creada amb textos de forma manual

Objecte de la prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa modificar una llista de forma manual textos si la llista s'ha creat a partir de textos.
- Casos d'ús: Modificar Llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenen les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.
- Existeix al sistema una Llista de freqüència amb el nom ProvaLlistaTextos (prova Crear Llista nova manualment → 3.c) o una llista creada a partir de textos.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Al desplegable seleccionar la llista: ProvaLlistaTextos
 - Per a aquest joc de prova qualsevol llista creada amb textos serveix.
- Clicar sobre el botó *Modificar*
- En el popup que apareix clicar sobre *Editar Llista*

Efectes estudiats:

El sistema mostra l'error "La llista s'ha creat amb textos, no es pot modificar manualment".

I. Modificar una Llista creada manualment afegint/eliminant textos

Objecte de la prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa modificar una llista afegint/eliminant textos si la llista s'ha creat de forma manual.
- Casos d'ús: Modificar Llista, Afegir text a llista, Eliminar text a llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenen les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.
- Existeix al sistema una Llista de freqüència amb el nom ProvaLlistaManual (prova Crear Llista nova manualment → 3.a).

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Al desplegable seleccionar la llista: ProvaLlistaManual
- Clicar sobre el botó *Modificar*
- En el popup que apareix clicar sobre *Eliminar Text o Afegir Text* (el resultat hauria de ser el mateix)

Efectes estudiats:

El sistema mostra l'error "La llista s'ha creat manualment, no es pot modificar amb textos".

m. Eliminar una Llista

Objecte de la prova:

- Objectiu: Eliminar una llista satisfactòriament
- Casos d'ús: Eliminar Llista

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes responsables de la capa de presentació, el controlador d'aquesta capa, el controlador de domini i el controlador de Llistes de Freqüència.

Valors estudiats:

- Des del menú principal clicar sobre el botó *Llistes*
- Al desplegable seleccionar una llista
- Clicar sobre el botó *Eliminar*
- En el popup que apareix clicar *Sí*

Efectes estudiats:

S'elimina la llista i es torna a la pantalla de gestió de llistes de freqüència.

4. Textos

a. Crear text nou manualment

Objecte de la prova:

- Objectiu: Crear un nou text de forma manual satisfactòriament.
- Casos d'ús: Afegir Text

Altres elements integrats de la prova:

- Intervenien les vistes de la capa de presentació relacionades amb la gestió de textos, el controlador de domini i el controlador de Text.

Valors estudiats:

- Des del menú principal apretar al botó *Textos*
- Clicar el botó de *Crear*("+")
- Clicar a manualment en el pop-up que apareix
- En el camp per afegir un nom escriure: ProvaText
- En el contingut escriure el següent text:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

- Prémer al botó de Crear

Efectes estudiats:

Al desplegable ara hi apareix el nou text creat amb el nom i contingut corresponents.

b. Crear text nou important

Objecte de prova:

- Objectiu: Crear un nou text important el seu contingut de d'un fitxer de text.
- Cas d'ús: Afegir text.

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes de la capa de presentació relacionades amb la gestió de textos, el controlador de domini i el controlador de Text.

Valors estudiats:

- Des del menú principal apretar al botó *Textos*
- Clicar el botó de *Crear*("+")
- Clicar a importar en el pop-up que apareix
- En el camp per afegir un nom escriure: ProvaText
- Clicar sobre *Seleccionar Fitxer*
- S'obrirà l'explorador de fitxers i posteriorment seleccionar el fitxer amb el contingut del text que vols crear
- Prémer al botó de Crear

Efectes estudiats:

Al desplegable ara hi apareix el nou text creat amb el nom corresponent i el contingut que hi havia en el fitxer que hem seleccionat.

c. Crear text sense nom

Objecte de prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa crear un text sense nom.
- Cas d'ús: Afegir text.

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes de la capa de presentació relacionades amb la gestió de textos, el controlador de domini i el controlador de Text.

Valors estudiats:

- Des del menú principal apretar al botó *Textos*
- Clicar el botó de *Crear*("+")
- Clicar a importar en el pop-up que apareix
- En el camp per afegir un nom escriure el nom d'un text ja existent
- Deixar el contingut buit
- Prémer al botó de *Crear*

Efectes estudiats:

El programa mostrarà el missatge d'error "El text ja existeix" i no deixarà crear el text.

d. Crear text amb nom repetit

Objecte de prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema no deixa crear un text amb un nom repetit.
- Cas d'ús: Afegir text.

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes de la capa de presentació relacionades amb la gestió de textos, el controlador de domini i el controlador de Text.

Valors estudiats:

- Des del menú principal apretar al botó *Textos*
- Clicar el botó de *Crear*("+")
- Clicar a importar en el pop-up que apareix
- Deixar el nom buit
- Deixar el contingut buit
- Prémer al botó de *Crear*

Efectes estudiats:

El programa mostrarà el missatge d'error "S'ha d'introduir un nom" i no deixarà crear el text.

e. Modificar text

Objecte de prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema permet modificar el contingut d'un text.
- Cas d'ús: Modificar Text.

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes de la capa de presentació relacionades amb la gestió de textos, el controlador de domini i el controlador de Text.

Valors estudiats:

- Des del menú principal apretar al botó *Textos*
- Obrir el desplegable
- Clicar a algun dels textos que hi apareixen
- Prémer el botó de *Modificar*
- Canviar el contingut que hi ha escrit amb els canvis que vols realitzar
- Prémer el botó de *Modificar*

Efectes estudiats:

El sistema mostra el text amb el contingut modificat.

f. Eliminar text

Objecte de prova:

- Objectiu: Comprovar que el sistema permet eliminar un Text
- Cas d'ús: Eliminar Text.

Altres elements integrats a la prova:

- Intervenien les vistes de la capa de presentació relacionades amb la gestió de textos, el controlador de domini i el controlador de Text.

Valors estudiats:

- Des del menú principal apretar al botó *Textos*
- Obrir el desplegable
- Clicar a algun dels textos que hi apareixen
- Prémer el botó de *Eliminar*
- En el pop-up que apareix prémer *Yes*

Efectes estudiats:

El sistema et retorna a la pàgina de gestió de textos i el text ja no apareix al desplegable.