

1.

$f: V \rightarrow V'$  aplicación lineal.  $\bar{f}: V/\ker(f) \rightarrow \text{Im}(f)$

$$\bar{f}(v + \ker(f)) = f(v) \quad v \in V$$

Veamos que  $\bar{f}$  está bien definida. Para ello,  $\bar{f}(v + \ker(f))$  no depende de  $v$  sino de su clase.

Supongamos:  $x, y \in V$

$$x + \ker(f) = y + \ker(f) \Rightarrow x - y \in \ker(f) \Rightarrow f(x - y) = 0 \Rightarrow f(x) - f(y) = 0$$

$$\text{Así, } f(x) = f(y)$$

Ahora vemos que  $\bar{f}$  es lineal.  $\forall \alpha, \beta \in K \quad \forall (x + \ker(f)), (y + \ker(f)) \in V/\ker(f)$

$$\bar{f}[\alpha(x + \ker(f)) + \beta(y + \ker(f))] = \bar{f}[(\alpha x + \beta y) + \ker(f)] = f(\alpha x + \beta y) =$$

$$= \alpha \cdot f(x) + \beta \cdot f(y) = \alpha \cdot \bar{f}(x + \ker(f)) + \beta \cdot \bar{f}(y + \ker(f))$$

Ahora comprobemos que  $\bar{f}$  es monomorfismo.

$$\ker(\bar{f}) = \{v + \ker(f) \in V/\ker(f) : \bar{f}(v + \ker(f)) = f(v) = 0\}$$

$$\ker(\bar{f}) = \ker(f) = \{0 + \ker(f)\} \rightarrow \text{vector nulo.}$$

El núcleo de  $\bar{f}$  se reduce al vector nulo de  $V/\ker(f)$  así  $\bar{f}$  es inyectiva.

Ahora vemos que  $\bar{f}$  es epimorfismo.

Si  $v' \in \text{Im}(f) \Rightarrow \exists v \in V : f(v) = v', \Rightarrow v' = \bar{f}(v + \ker(f))$ . Así  $\bar{f}$  es sobreyectivo.

Siendo  $\bar{f}$  inyectiva y sobreyectiva, es biyectiva y isomorfismo.

2.

$M_2(\mathbb{R})$

$$\psi \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = x + t$$

$$\psi \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = x + y + z + t$$

\* Ampliamos  $\{\psi, \varphi\}$  a una base de espacio dual

sea  $B_0 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$  la base usual de  $M_2(\mathbb{R})$

$B_0^* = \{\phi^1, \phi^2, \phi^3, \phi^4\}$  la base usual del espacio dual  $\phi^i(e_j) = \delta_{ij}$

$$\begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \alpha \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \gamma \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \sigma \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \sigma \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} \alpha = x & \beta = y \\ \gamma = z & \sigma = t \end{matrix}$$

$$\phi^1 \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = x \cdot \phi^1 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + y \cdot \phi^1 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + z \cdot \phi^1 \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + t \cdot \phi^1 \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\phi^1 = x$  Análogamente,  $\phi^2 = y$   $\phi^3 = z$   $\phi^4 = t$   $\Rightarrow$  Disponemos las matrices como vectores para facilitar el cálculo

$$B_0^* = \{x, y, z, t\} = \{\phi^1, \phi^2, \phi^3, \phi^4\}$$

$$\varphi = a_1 \cdot \phi^1 + a_2 \phi^2 + a_3 \phi^3 + a_4 \phi^4 \quad \varphi \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = x + t$$

$$a_1 + a_4 = x + t \quad \varphi = (\phi^1, \phi^2, \phi^3, \phi^4)_{B_0^*} \Rightarrow \{1, 0, 0, 1\}$$

$$\psi = b_1 \phi^1 + b_2 \phi^2 + b_3 \phi^3 + b_4 \phi^4 \quad \psi \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = x + y + z + t$$

$$\psi = (\phi^1, \phi^2, \phi^3, \phi^4)_{B_0^*} \Rightarrow \psi = (1, 1, 1, 1)_{B_0^*}$$

Ahora ampliamos

$B^* = \{(1, 0, 0, 1), (1, 1, 1, 1), (1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0)\}$  o tomamos coordenadas de la base usual de  $\mathbb{R}^4$  para comprobar si son L.I.

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \neq 0 \quad \text{Son L.I. y permanen base.}$$

$$B^* = \{x+t, x+y+z+t, x, y\} = \{\varphi, \psi, \phi^1, \phi^2\}$$

" Hallar la matriz de cambio de base entre la base dual de la usual de  $M_2(\mathbb{R})$  y la base obtenida en el apartado anterior.

$$B_0^* = \{\phi^1, \phi^2, \phi^3, \phi^4\} \quad B^* = \{\varphi, \psi, \phi^1, \phi^2\}$$

$$B_0^* = \{x, y, z, t\} \quad B^* = \{x+t, x+y+z+t, x, y\}$$

Ahora trabajamos en coordenadas de la base usual de  $M_2(\mathbb{R})$

$$B^* = \{(1, 0, 0, 1), (1, 1, 1, 1), (1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0)\}$$

$$B_0^* = \{(1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$$

$$M(F_4, B_0^* \leftarrow B^*) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(1, 0, 0, 0) = \alpha \cdot (1, 0, 0, 1) + \beta \cdot (1, 1, 1, 1) + \gamma \cdot (1, 0, 0, 0) + \lambda \cdot (0, 1, 0, 0)$$

$$\begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 1 \\ \beta + \lambda = 0 \\ \beta = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 1 \\ \lambda = 0 \end{cases} \quad (1, 0, 0, 0)_{B_0^*} = (0, 0, 1, 0)_{B^*}$$

$$(0, 1, 0, 0) = \alpha \cdot (1, 0, 0, 1) + \beta \cdot (1, 1, 1, 1) + \gamma \cdot (1, 0, 0, 0) + \lambda \cdot (0, 1, 0, 0)$$

$$\begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \beta + \lambda = 1 \\ \beta = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \\ \lambda = 1 \end{cases} \quad (0, 1, 0, 0)_{B_0^*} = (0, 0, 0, 1)_{B^*}$$

$$(0, 0, 1, 0) = \alpha \cdot (1, 0, 0, 1) + \beta \cdot (1, 1, 1, 1) + \gamma \cdot (1, 0, 0, 0) + \lambda \cdot (0, 1, 0, 0)$$

$$\begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \beta + \lambda = 0 \\ \beta = 1 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = -1 \\ \beta = 1 \\ \gamma = 0 \\ \lambda = -1 \end{cases} \quad (0, 0, 1, 0)_{B_0^*} = (-1, 1, 0, -1)_{B^*}$$

$$(0, 0, 0, 1) = \alpha \cdot (1, 0, 0, 1) + \beta \cdot (1, 1, 1, 1) + \gamma \cdot (1, 0, 0, 0) + \lambda \cdot (0, 1, 0, 0)$$

$$\begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \beta + \lambda = 0 \\ \beta = 0 \\ \alpha + \beta = 1 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = 0 \\ \gamma = -1 \\ \lambda = 0 \end{cases} \quad (0, 0, 0, 1)_{B_0^*} = (1, 0, -1, 0)_{B^*}$$

$$M(F_4, B^* \leftarrow B_0^*) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$