1. Mostrar el valor de la variable final2 justo antes de que se le asigne ningún valor dentro del bucle for.

Break 21 //Punto de ruptura en la línea antes del bucle run //Iniciamos el progama

info locals //Mostramos las variables

```
javi5454@javi5454:~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2 - Sele Edit View Search Terminal Help
javi5454@javi5454:~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2$ lescodigo_c++ codigo_c++.cpp
javi5454@javi5454:~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2$ gdbcode codepage codigo_c++
javi5454@javi5454:~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2$ gdbcodigo_c++
javi5454@javi5454:~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2$ gdbcodigo c++
javi5454@javi545*
javi5454@javi545*
javi5454@javi545*
javi5454@javi545*
javi5454@javi545*
javi5454@javi545*
javi5454@javi545*
javi5454
```

```
javi5454@javi5454:-/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2 - S
File Edit View Search Terminal Help
Reading symbols from codigo_c++...
(gdb) list 1,50

1     #include <iostream>
2     /* Incrementa en 2 una variable */
3     int cuenta (int y) {
4     int tmp;
5     tmp = y + 2;
6     return tmp;
7     }
8     /* Calcula la multiplicación de dos números */
9     int multiplica (int x, int y) {
10     int final;
11     int i;
12     final = 0;
13     for (i = 0; i < x; i ++) {
14         final = final + y;
15     }
16     return final;
17     }
18     int main (void) {
19         int final2;
20         int final2;
21         int i;
22         final1 = multiplica(3, 2);</pre>
```

```
javi5454@javi5454: ~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2
         int main (void) {
int finall;
int final2;
18
19
20
21
         int i;
final1 = multiplica(3, 2);
22
23
 for (i = 0; i < 100; i ++)
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
final2 = cuenta(i);
24
         std::cout << final1 << "\n";
26
(gdb) break 21
Breakpoint 1 at
                     x1203: file codigo c++.cpp, line 22.
Starting program: /home/javi5454/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/
Ejercicio2/codigo c++
Breakpoint 1, main () at codigo c+
22 final1 = multiplica(3, 2);
(gdb) info locals
        = 0
  = 32767
```

2. Haz todas las configuraciones necesarias utilizando el depurador gdb para obtener el valor de la variable final2 cuando i vale 50. Muestra todos los comandos utilizados y el valor de las variables final2 e i

break 24 //Punto de ruptura dentro del bucle run //Iniciamos el programa info locals //Mostramos las variables set variable i=50 //Establecemos el valor de la variable i a 50. info locals //Comprobamos continue //Continuamos info locals //Observamos el cambio de valor en la variable i

```
javi5454@javi5454: ~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2
File Edit View Search Terminal Help
(gdb) break 24
Breakpoint 1 at 0x1222: file codigo c++.cpp, line 24.
(gdb) run
Starting program: /home/javi5454/Desktop/Linux PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/
Ejercicio2/codigo c++
(gdb) info locals
 inal1 = 6
inal2 = 0
 = 0
(gdb) set variable i=50
(gdb) info locals
  nal1 = 6
      = 0
 = 50
(gdb) continue
Continuing.
Breakpoint 1, main () at codigo_c++.cpp:24
24 final2 = cuenta(i);
(gdb) info locals
 inall = 6
```

```
javi5454@javi5454: ~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2
File Edit View Search Terminal Help
Starting program: /home/javi5454/Desktop/Linux PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/
Ejercicio2/codigo c++
Breakpoint 1, main () at codigo_c++.cpp:24
24     final2 = cuenta(i);
(gdb) info locals
 inal1 = 6
inal2 = 0
 = 0
(gdb) set variable i=50
(gdb) info locals
   all = 6
      = 0
 = 50
(gdb) continue
Continuing.
(gdb) info locals
    2 = 52
 = 51
(gdb)
```

3. Con el mismo código del ejercicio anterior no parece que la variable final2 pueda ser mayor de 101. Utilizando el depurador gdb haz, que sin tocar la variable final2, esta variable tenga un valor por encima de 1000 al final del programa. Describe todos los pasos que has seguido para conseguirlo e incluye la captura de pantalla correspondiente.

Break 24 //Punto de ruptura linea 24
break 25 //Punto de ruptura linea 25
run //Ejecutamos el programa
set variable i=1000 //Ponemos el valor de la variable i a 1000.
continue //Al pasar al siguiente punto de ruptura, se sale del bucle puesto que no se cumple la
condición i < 100 (i=1000).
info locals //Mostramos el valor de las variables.

```
javi5454@javi5454: ~/Desktop/Linux_PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/Ejercicio2
File Edit View Search Terminal Help
Breakpoint 1 at 0x1222: file codigo c++.cpp, line 24.
(qdb) break 25
Breakpoint 2 at 0x1235: file codigo c++.cpp, line 25.
(gdb) run
Starting program: /home/javi5454/Desktop/Linux PC/FS/Practicas/Modulo II/Repaso/
Ejercicio2/codigo c++
Breakpoint 1, main () at codigo c++.cpp:24
       final2 = cuenta(i);
(gdb) set variable i=1000
(gdb) continue
Continuing.
Breakpoint 2, main () at codigo c++.cpp:25
       std::cout << final1 << "\n";
(gdb) info locals
inal1 = 6
inal2 = 1002
 = 1001
(gdb) continue
Continuing.
[Inferior 1 (process 21067) exited normally]
```