M2 (R)

1. 1: M2 (R) - D M2 (R) J (U) = W f of = - IL M2 (R)

Hallomos box de U sea Bu = { (00), (00), (00), (00) } de box usur de Mallomos box de U

Podemos expresar mealquier vector de u como:

V = a. (00) 16. (00), VEU y a, b EPP

ANT, B = {(00), (00)} es una bax de U

Holloms; box or W

Podemos expreson valqui vector de W 6ms:

w= c. (00) + ol (00), w E V y c, ol E P

AN, B'= {(00), (00)} es um box de W



5

Tomamos la Box de U y la propliamos a uma de Me (R) $\vec{B} = 0 = \{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \}$

Y definismos 1:

$$f((0)) = ((0)) \quad f((0)) \quad f((0)) = ((0)) \quad f((0)) = ((0)) \quad f((0)) = ((0)) \quad f((0)) = ((0$$

2. Box de la Imager de jt del an CUI

(olulems an (U)

tenens: B= {(10), (00)). Bo"= { P1, P1, P2, P4) to box deal so be usual

Una forma arbitraria 4 EV" tiere a forma

4 = a, P, +a, P, +a, Y, +a, Yy. Pora que 4 € am (U) =>

4(00) = 4(00) = 0

Entones, (a, l, ta, l2 ta, l, ta, l4) (1) = 9, =0

> (a, 4, ray Pr ray Pr tay Pu Pu) (01) = 92 =0

Axí, cros emociones implicatos del an (C) respeto de Bu so.

0, =0 A3 = 2 02 =0 04 = /3 Base de on (U) = {((0), (0))}

Bax of a (1) = { P3, P4)

Por etro lass, teresos que MC/1.B1) = (0 0 0 0 0)

1 + (4,) = 1 + (00) = foo) = 9,

1 + (94) = 1 + (2 d) = (2 b) = 92

1 (an (U)) = { 4, 42 }



