

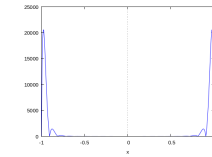
Podemos observar que según nos acercamos a $x = \pm 1$ y a $x = 0$, la distancia entre los polinomios interpolantes es relativamente elevada. Esto nos indica que el problema no es estable, puesto que las perturbaciones de la imagen son muy grandes ante pequeñas perturbaciones de la x .

3.3 Da una estimación de la constante de Lebesgue L y relaciona el valor de este número con el apartado anterior.

```
→ lebesgue(x) := sum(abs(h(i, x)), i, 0, 23);
```

$$\text{lebesgue}(x) := \sum_{i=0}^{23} |h(i, x)|$$

```
→ wxplot2d[lebesgue, x][x, -1, 1];
```



La constante de Lebesgue es aproximadamente 2000. Esto nos indica un mal condicionamiento, y observamos que se alcanza justo cerca de los puntos donde el problema no era estable.

3.4 Determina los 22 nodos de Chebyshev en el intervalo [-1,1] y resuelve el problema de interpolación para esos nodos y la misma función f. Analiza el condicionamiento de este nuevo problema.

```
→ N := 23;
```

```
→ chebyshev : float makeList cos %pi (2 + 1) / N Z (N + 1)0, 0, N);
```

```
[0.997422114530231, 0.977348020711356, 0.930497249997517, 0.872678989997257, 0.805412489243014, 0.73106711965475, 0.65027706011347, 0.47924898728027, 0.34046170598984, 0.212582499328706, 0.0713301831992224, -0.0713301831992224, -0.212582499328707, -0.34046170598984, -0.479248987280265, -0.65027706011347, -0.73106711965475, -0.805412489243014, -0.872678989997257, -0.930497249997517, -0.977348020711356, -0.997422114530231];
```

```
→ lcheb(i, x) := product(x - chebyshev[j], j, 1, 0) product(x - chebyshev[j], j, 1 + 2, N + 1);
```

$$lcheb(i, x) := \prod_{j=1}^N \frac{x - chebyshev[j]}{chebyshev[j] - chebyshev[i]} \prod_{j=1+2}^{N+1} \frac{x - chebyshev[j]}{chebyshev[j] - chebyshev[i]}$$

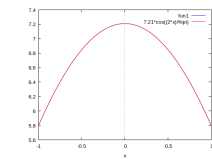
```
→ laprangecheb(x) := sum(lchebyshev[j], j, 1, 0, N);
```

$$\text{laprangecheb}(x) := \sum_{j=0}^N lchebyshev[j](x)$$

```
→ float expand laprangecheb(x);
```

```
-8.23998431077419 * 10^-28 + 1.433103220308510 * 10^-26 + 7.62473282478612210 * 10^-24 + 1.3387782010807510 * 10^-22 + 6.3047777191897210 * 10^-20 + 1.56243837081651110 * 10^-18 + 2.808072313071110 * 10^-16 + 4.248083423212010 * 10^-14 + 6.95117870925144410 * 10^-12 + 1.02347277016780110 * 10^-10 + 9.228328849586110 * 10^-8 + 3.3634630987242610 * 10^-6 + 2.2231818782843310 * 10^-4 + 4.53137054886868710 * 10^-2 + 1.76407409096773010 * 10^0 - 4.6622747418171410 * 10^2 + 5.888988884438910 * 10^4 - 0.840382124
```

```
→ wxplot2d[laprangecheb, x, R, x][x, -1, 1];
```

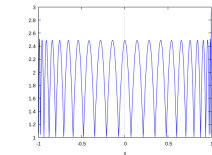


En este caso el ajuste es perfecto porque los nodos están bien seleccionados. Vemos ahora el condicionamiento del problema en este caso.

```
→ lebesguechebyshev(x) := sum(abs(lcheb(i, x)), i, 0, N);
```

$$\text{lebesguechebyshev}(x) := \sum_{i=0}^N |lcheb(i, x)|$$

```
→ wxplot2d[lebesguechebyshev, x][x, -1, 1];
```



En este caso, la constante de Lebesgue es mucho menor, 2.5 aproximadamente, lo que indica un buen condicionamiento del problema.

4 Considera un intervalo real cualquiera $[a, b]$, con $a < b$, y una partición suya $P = \{x_0, x_1, \dots, x_N\}$.

4.1 Halla una base del espacio E de funciones splines continuas y afines a trozos.

Hacemos una base genérica, B con los siguientes parámetros:

-< Elemento genérico de la base

-< La longitud en la que se expresan B

-< Vector de coordenadas v de los nodos

-< Vector de coordenadas v de los nodos

```
→ B(i, x, n) :=
if i = 1 then
if x <= v[1] then 0
else if x <= v[2] then (x - v[1]) / (v[2] - v[1])
else 0
else if i <= length(x) then
if x <= v[i] then 0
else if x <= v[i+1] then (x - v[i]) / (v[i+1] - v[i])
else 0
else if i <= length(x) then
if x <= v[i] then 0
else if x <= v[i+1] then (x - v[i]) / (v[i+1] - v[i])
else 0
else
0;
```

$$B(i, x, n) := \begin{cases} 0 & \text{if } i = 1 \text{ and } x < v[1] \\ \frac{x - v[1]}{v[2] - v[1]} & \text{if } i = 1 \text{ and } x \in [v[1], v[2]] \\ 0 & \text{if } i = 1 \text{ and } x > v[2] \\ \frac{x - v[i]}{v[i+1] - v[i]} & \text{if } i \leq \text{length}(x) \text{ and } x \in [v[i], v[i+1]] \\ 0 & \text{if } i \leq \text{length}(x) \text{ and } x > v[i+1] \\ 0 & \text{if } i > \text{length}(x) \end{cases}$$

4.2 Utiliza la base anterior para encontrar el único elemento s de dicho espacio E de forma que $s(x_j) = y_j$, $j = 0, 1, \dots, N$, siendo y_j escalares dados.

Para este apartado, tomamos la base anterior. Calculamos una partición en el intervalo dado, según las condiciones que nos dan. En este caso usaremos la del apartado siguiente:

```
→ x := {0, 4, 0, 5, 2, 34, 3, 4, 5, 567, 5, 081, 5, 26};
```

$$\{0, 4, 0, 5, 2, 34, 3, 4, 5, 567, 5, 081, 5, 26\}$$

Ahora definimos la f del siguiente apartado

```
→ f(x) := 1 - x^2 / 20.78;
```

$$f(x) := 1 - \frac{x^2}{20.78}$$

```
→ n := length(x);
```

$$7$$

Ahora calculamos la imagen de los puntos de la partición dada

```
→ y := makeList(f, x, 1, n);
```

$$\{0.997422114530231, 0.977348020711356, 0.930497249997517, 0.872678989997257, 0.805412489243014, 0.73106711965475, 0.65027706011347, 0.479248987280265, 0.34046170598984, 0.212582499328706, 0.0713301831992224, -0.0713301831992224, -0.212582499328707, -0.34046170598984, -0.479248987280265, -0.65027706011347, -0.73106711965475, -0.805412489243014, -0.872678989997257, -0.930497249997517, -0.977348020711356, -0.997422114530231\}$$

Por último comprobamos que podemos encontrar un elemento del espacio E que verifica la igualdad pedida, y que es único (pues forma base)

```
→ gaussianize(lambdab[i], j, B(i, x, 1), x, n, n);
```

$$\begin{pmatrix} 1.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.0 & 1.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.0 & 0.0 & 1.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.0 & 0.0 & 0.0 & 1.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 1.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 1.0 & 0.0 \\ 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 1.0 \end{pmatrix}$$

Observamos que forma base y que es único

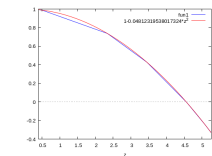
4.3 Aplica lo anterior a la partición $P = \{x_0 = 0, x_1 = 0.5, x_2 = 2.34, x_3 = 3.45, x_4 = 4.567, x_5 = 5.081, x_6 = 5.26\}$ del intervalo $[0, 4.567]$ para encontrar el único elemento s de E de forma que $s(x_j) = y_j$, $j = 0, 1, \dots, 6$. Dibuja conjuntamente las gráficas de s y de $f(x) = 1 - x^2 / 20.78$.

Ahora construimos la función del spline

```
→ spline(x) := sum(f(i) * B(i, x, x), i, 1, n);
```

$$\text{spline}(x) := \sum_{i=1}^n f(i) B(i, x, x)$$

```
→ wxplot2d[spline, x, R, x][x, 0, 4.5, 26];
```



5 Partiendo de una partición uniforme $P = \{x_0, x_1, \dots, x_N\}$ de un intervalo real cualquiera $[a, b]$.

5.1 Halla el único spline natural s de clase 2 y grado 3 de forma que $s(x_j) = y_j$, $j = 0, 1, \dots, N$, siendo y_j escalares dados.

El procedimiento lo aplicamos directamente para que sea más ilustrativo. Seguimos los pasos de la 4.1 y 4.2.

5.2 Aplica lo anterior a la partición P del intervalo $[-2.09, 4.56]$ en 8 subintervalos iguales y con $s(x_j) = \log \sqrt{1 + |x_j|}$, $j = 0, 1, \dots, 8$ y dibuja conjuntamente las gráficas de s y de $f(x) = \log \sqrt{1 + |x|}$.

```
→ N := 8;
```

$$8$$

```
→ a := -2.09;
```

$$-2.09$$

```
→ b := 4.56;
```

$$4.56$$

```
→ h := (b - a) / N;
```

$$0.5312499999999999$$

Creemos la partición del intervalo

```
→ x := makeList(a + h, 1, 0, N);
```

$$\{-2.09, -1.29875, -0.4275, 0.40375, 1.2349999999999999, 2.06625, 2.8975, 3.72875, 4.56\}$$

Definimos la función

```
→ f(x) := log(sqrt(1 + abs(x)));
```

$$f(x) := \log\left(\sqrt{1 + |x|}\right)$$

Aplicamos al procedimiento visto en clase

```
→ A := spline(N + 1);
```

```

-> for i : 2 thru N do A[i, i - 1] : 1 / 2 ;
-> for i : 3 thru N + 1 do A[i - 1, i] : 1 / 2 ;
-> A ;

```

```

-> y1 : makeList( 0, 1, N + 1) ;
-> for i : 2 thru N do ( y[i] - R * x[i + 1] - 2 * R * x[i] * R * x[i - 1] ) ;
-> y1 ;

```

Ahora creamos la matriz de las c

```

-> cm : ( 3 / h ^ 2) * invert( A) ; y1 ;

```

```

-> c : makeList( 0, 1, 0, N) ;
-> for i : 1 thru N + 1 do c[i] : cm [ i] 1] ;
-> c ;

```

Ahora pasamos a calcular los alphas y los betas

```

-> fa : makeList( R * x[i + 1] , 0, N) ;
-> alpha : makeList( 0, 1, N) ;
-> for i : 1 thru N do
  alpha[i] : ( fa[i] * 1 + fa[i] (i) / h ) - ( h / 6) * ( c[i + 1] + c[i] (i) ) ;
-> alpha ;
-> bet : makeList( 0, 1, N) ;
-> for i : 1 thru N do
  bet[i] : fa[i] * ( c[i] - c[i] (i) ) * h ^ 2 / 60 ;
-> bet ;

```

Por último calculamos los splines

```

-> for i : 1 thru N do
  s[i, N] := c[i] ( x[i + 1] - x[i] ^ 3) / 6 + h * ( c[i + 1] ( x - x[i] (i) ^ 3) / 6 + h ) + alpha[i] ( x - x[i] (i) ) + bet[i] ;

```

Y por último definimos el polinomio

```

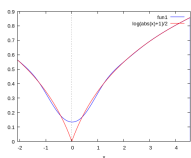
-> p(x, x1) := if x < x1 [1] then 0
  else if x < x1 [1 + 1] then s(1, x)
  else 0 ;

```

```

-> splineSpline( x) := sum( p( x, x[i], 1, N) ;
-> vector2d( splineSpline( x), R * x[i] x, a, b) ;

```



Created with [gnuplot](#)

```

( 2 0 0 0 0 0 0 0 )
( 1 2 0 0 0 0 0 0 )
( 0 2 0 0 0 0 0 0 )
( 0 0 2 0 0 0 0 0 )
( 0 0 0 2 0 0 0 0 )
( 0 0 0 0 2 0 0 0 )
( 0 0 0 0 0 2 0 0 )
( 0 0 0 0 0 0 2 0 )
( 0 0 0 0 0 0 0 2 )

```

done

done

```

( 2 0 0 0 0 0 0 0 )
( 2 2 4 0 0 0 0 0 )
( 0 2 2 4 0 0 0 0 )
( 0 0 2 2 4 0 0 0 )
( 0 0 0 2 2 4 0 0 )
( 0 0 0 0 2 2 4 0 )
( 0 0 0 0 0 2 2 4 )
( 0 0 0 0 0 0 2 2 )
( 0 0 0 0 0 0 0 2 )

```

[0,0,0,0,0,0,0,0]

done

[0, -0.0727630649543902, 0.2210547234403401, 0.2405037152526241, -0.07443695215495908, -0.03810764136289074, -0.03237731171790237, -0.03209434345895869, 0]

```

( 0.0 )
( -0.303907184254021 )
( 0.4238814065907182 )
( 0.007801471634119 )
( -0.303351172177868 )
( -8.7913514242276910 * 10^-14 )
( -0.0445081291090435 )
( -0.029202144097753 )
( 0.0 )

```

[0,0,0,0,0,0,0,0]

done

[0, -0.2032057184218121, 0.4238814065907182, 0.007801471634119, -0.293351172177868, -8.7913514242276910 * 10^-14, -0.0445081291090435, -0.029202144097753, 0, 0]

[0.364895145434827, 0.4074057618021505, 0.1778621312740141, 0.100578131312579, 0.402120614032756, 0.500227639295281, 0.0003676000740972, 0.7706384404821508, 0.03777995641312406]

[0,0,0,0,0,0,0,0]

done

[-0.1519218095946072, -0.3713125047450205, -0.04096112735231057, 0.36600602618328, 0.110680221120894, 0.130347248647306, 0.1128264279617407, 0.09422960480392007]

[0,0,0,0,0,0,0,0]

done

[0.56408545454027, 0.427865541202008, 0.120140374010306, 0.1128355281045763, 0.4147525715477909, 0.5003278631147207, 0.00330102774407018, 0.7794764295147725]

done

$p(x, x) := Bx < B_{k+1} \text{ then } Bx < B_{k+1} \text{ then } (x, x) \text{ else } 0$

$\text{splineSpline}(x) := \sum_{i=1}^N p(x, x)$