¿Cuál de los siguientes registros tiene que ser salvaguardado (si va a modificarse) dentro de una subrutina según la convención x86-64?

**User Teachers** 

- de
- a) rax
- OP
- b) rbx
- 0
- c) rcx
- D
- d) rdx

### 2 Unique choice

[T2.2.1]

¿Cuál de las siguientes instrucciones máquina copia en EAX el entero almacenado en la posición de memoria cuya dirección efectiva es el resultado de la operación EDX\*4 + EBX?

**User Teachers** 

- D
- a) movl (%ebx, %edx, 4), %eax
- D
- b) movl 4(%edx, %edx), %eax
- D
- c) leal (%ebx, %edx, 4), %eax



withd)Pleafia (%edx, %edx),
%eax

[P2T] Dada la siguiente definición de datos: Unique choice lista: .int 0x10000000, 0x50000000, 0x10000000, 0x20000000 longlista: .int (.-lista)/4 resultado: .quad 0x123456789ABCDEF formato: .ascii "suma=%llu=%llx  $hex\n\0"$ La instrucción para copiar la dirección de memoria donde comienza lista en el registro EBX es: **User Teachers** OD a) movl lista, %ebx b) movl (lista), %ebx B c) movl \$lista, (%ebx) D d) movl \$lista, %ebx D ¿Qué valor contendrá %edx tras ejecutar las siguientes instrucciones? Unique choice xor %eax, %eax sub \$1, %eax cltd idiv %eax **User Teachers** a) 1 B b) -1 B c) no puede saberse Edit with WPS Office enunciado 90 d) 0

### [P2A2]

¿Cuál de los siguientes grupos de instrucciones IA32 sólo modifican los indicadores de estado sin almacenar el resultado de la operación?

**User Teachers** 

- do
- a) AND, OR, XOR
- do
- b) ADC, SBB
- (D)
- c) CMP, TEST
- do
- d) IMUL, IDIV

# **6** Jnique choice

### [T2.2.2]

Para poner a 1 el bit 5 del registro %edx sin cambiar el resto de bits podemos usar la instrucción máquina:

**User Teachers** 

- do
- a) or \$0b101, %edx
- 1
- b) or \$0x20, %edx
- 0
- c) and \$32, %edx



que oice Si RCX vale 0, la instrucción adc \$-1,%rcx

**User Teachers** 

- a) Cambia CF (si valía 0 cambiará a 1, si valía 1 cambiará a 0)
- b) Pone CF=0 (independientemente de lo que valiera antes)
- c) No cambia CF (si valía 0 permanecerá a 0, si valía 1 permanecerá a 1)
- d) Pone CF=1 (independientemente de lo que valiera



nique noice

Si el registro RAX contiene X, la sentencia en C x &= 0x1;se traducirá a ensamblador como:

**User Teachers** 

- a) andq \$1, %rax
- b) shrq %rax
- c) orq \$0x1, %rax
- D
- d) sarq %rax

nique noice [P3T]

¿En qué registro se pasa el primer argumento a una función en Linux gcc x86-64?

**User Teachers** 

- a) ecx
- b) edi
- c) edx



En la práctica "media" un estudiante usa el siguiente bucle para acumular la suma en EBP:EDI antes de calcular la media y el resto

#### bucle:

mov (%ebx,%esi,4), %eax cltd add %eax, %edi adc %edx, %ebp jnc nocarry inc %edx

#### nocarry:

inc %esi cmp %esi,%ecx ine bucle

Estando bien programado todo lo demás, este código...

#### **User Teachers**

- do
- a) produce siempre el resultado correcto
- b) fallaría con lista: .int -1,-2,-4,-8
- c) no siempre produce el resultado correcto, pero el error no se
  - manifiesta en los ejemplos

propuestos, o se manifiesta en ambos

Edit with WPS Office d) fallaria con lista: .int 0,1,2,3

Dado el siguiente fragmento de programa:

.section .data lista: .int 2,-2,0x10,3,-3 resultado: .quad 0

.section .text main: .global main

xor %rcx,%rcx inc %cl inc %cl shl %cl,%rcx mov lista,%ebx lea (%rbx,%rcx,2),%rdx

El valor de %RCX después de la operación LEA es:

**User Teachers** 



a) 0x00000008



 b) Ninguna de las soluciones es correcta



@it wit (c) (vi (2x0100000004



d) 0x00000002

Dado el siguiente fragmento de programa en ensamblador:

.section .data lista: .int 1,2,0x10,3 longlista: .int .-lista resultado: .quad 0

.section .text main: .global main

xor %edx,%edx mov \$-35,%eax cltd mov \$7,%ebx

idiv %ebx

. . .

Al finalizar la ejecución de la instrucción CLTD, los valores de los registros RDX y RAX son:

**User Teachers** 



 a) Ninguna de las soluciones es correcta



b) RDX=0xFFFFFFF RAX=0xFFFFFDD



c) RDX=0xFFFFFFF RAX=0xFFFFFF23



Edit with WPS Office 0xFFFFFFFF RAX=0x000000023

Dado el siguiente fragmento de programa:

.section .data

lista: .int 1,2,0x10,3

longlista: .int (.-lista)/4

resultado: .quad 0

.section .text main: .global main xor %edx,%edx mov \$-23,%eax cltd mov \$5,%ebx

idiv %ebx

...

El valor de %RDX después de la división es:

**User Teachers** 



a) 0x00000003



b) 0xFFFFFFC



 Ninguna de las soluciones es



Edit with WPSCOMFECTA



d) 0xFFFFFFF

Dado el siguiente fragmento de programa:

.section .data lista: .int 1,2,0x10,3 longlista: .int .-lista resultado: .quad 0

.section .text main: .global main

xor %edx,%edx mov \$-17,%eax cltd mov longlista,%ebx

idiv %ebx

El valor de %RAX después de la división es:

**User Teachers** 



 a) Ninguna de las soluciones es correcta



b) 0xFFFFFFC





d) 0x00000004

Dado el siguiente fragmento de programa:

.section .data

lista: .int 1,2,0x10,3,-3 longlista: .int .-lista resultado: .quad 0

.section .text main: .global main

xor %edx,%edx mov \$-12,%eax cltd mov longlista,%ebx

idiv %ebx

El valor de %RDX después de la división es:

**User Teachers** 



a) 0x00000004



b) 0x0000010



 Ninguna de las soluciones es



Edit with Weenecta



d) 0xFFFFFF4

Dado el siguiente fragmento de programa:

.section .data

lista: .int 1,2,0x10,3 longlista: .int .-lista resultado: .quad 0

.section .text main: .global main

xor %edx,%edx mov \$-17,%eax cltd mov longlista,%ebx

idiv %ebx

El valor de %RBX después de la división es:

**User Teachers** 

a) 0x00000004

© c) 0x0000000F

d) Ninguna de las Edit with V**ଟେମ ହେପାଡ଼**nes es correcta

Dado el siguiente fragmento de programa:

.section .data

lista: .int 1,2,0x10,3

longlista: .int (.-lista)/4

resultado: .quad 0

.section .text

main: .global main

xor %edx,%edx mov \$-35,%eax cltd mov \$7,%ebx idiv %ebx

...

El valor de %RAX después de la divisiór es:

**User Teachers** 



a) 0xFFFFFFC



b) 0x00000005



@it with €) PsOxFEFFFFB



d) 0xFFFFFFA