

### Computación de Altas Prestaciones

Introducción a Cloud Computing para Computación de Altas Prestaciones

#### José Luis Risco Martín

Dpto. Arquitectura de Computadores y Automática Universidad Complutense de Madrid

This work is derivative of "Cloud Computing y HPC" by Ignacio Martín Llorente, licensed under CC BY-SA 4.0



### dice

#### Índice

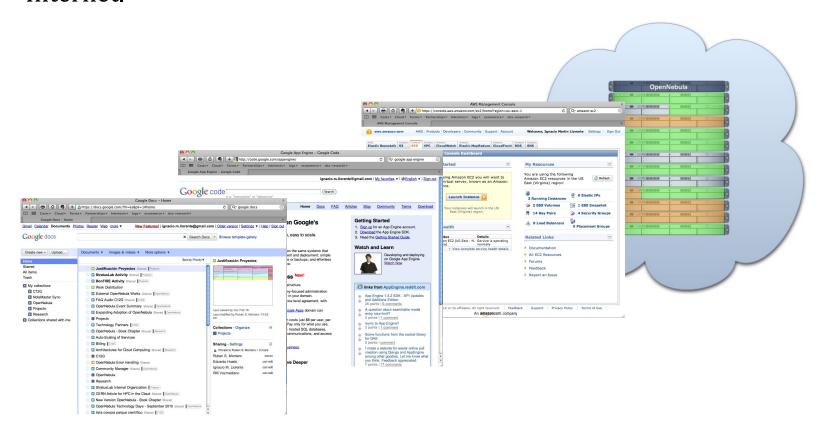
- 1. ¿Qué es Cloud Computing?
- 2. Tipos de Proveedores Cloud
- 3. Software como Servicio
- 4. Plataforma como Servicio
- 5. Infraestructura como Servicio
- 6. Beneficios e Inconvenientes



### Nuevo modelo de provisión de capacidades IT

#### Definición como nueva Plataforma IT

Modelo de provisión de recursos (aplicaciones, plataformas y recursos) como servicio, bajo demanda, y de forma elástica y dinámica a través de Internet.



### Una idea muy antigua que por fin se ha materializado

1961, John McCarthy "...computation may someday be organized as a public utility..."



#### Tendencia en los modelos de provisión

			\n\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
	Tecnología	Gestión	Costes
Mainframe	Computación y almacenamiento centralizados con componentes específicos de altas prestaciones accedidos por clientes ligeros	Optimizado para obtener la máxima eficiencia debido a su alto coste	Muy alto coste de entrada tanto para hardware como para software
Cliente/servidor	PCs y servidores commodity para computación y almacenamiento distribuidos	Optimizado para obtener la máxima agilidad debido a su bajo coste	Coste incremental y licencias perpetuas para software
Cloud	Grandes centros de datos con componentes commodity con capacidad para escalar	Optimizar tanto la eficiencia como la agilidad	Pago por uso

CAP

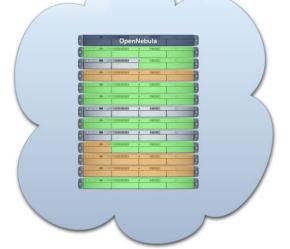
#### Diferentes perspectivas

#### Modelo de Uso

 Sólo nos preocupamos de los resultados y no de su implementación

#### Modelo de Acceso

 Uso la aplicación desde cualquier dispositivo y lugar



#### Modelo de Coste

 Reduzco costes y sólo pago por el uso que realizo eliminando costes fijos

#### Modelo de Infraestructura

La capacidad es elástica

#### Diferentes tipos de servicio cloud

Who

Software como Servicio

Acceso bajo demanda a una aplicación

What

Usuario final (no le interesa sw/hw)





Plataforma como Servicio

Plataforma para desarrollar y ejecutar aplicaciones

Desarrollador (no le interesa el hw)



Windows 'Azure'

force.com'

platform as a service.

Recursos IT

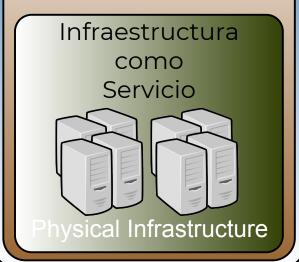
Administrador de sistema (gestión completa de la infraestructura)







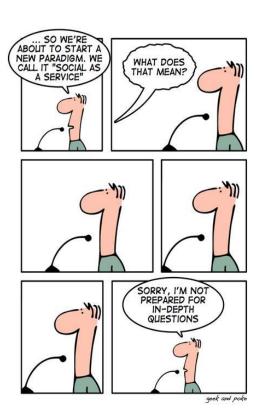




#### El cloud para usuarios finales

#### **Acceso a Aplicaciones**

- Por medio de interfaz web y con APIs de integración (ecosistema)
- Soporte a trabajo colaborativo
- Herramientas para trabajo off-line



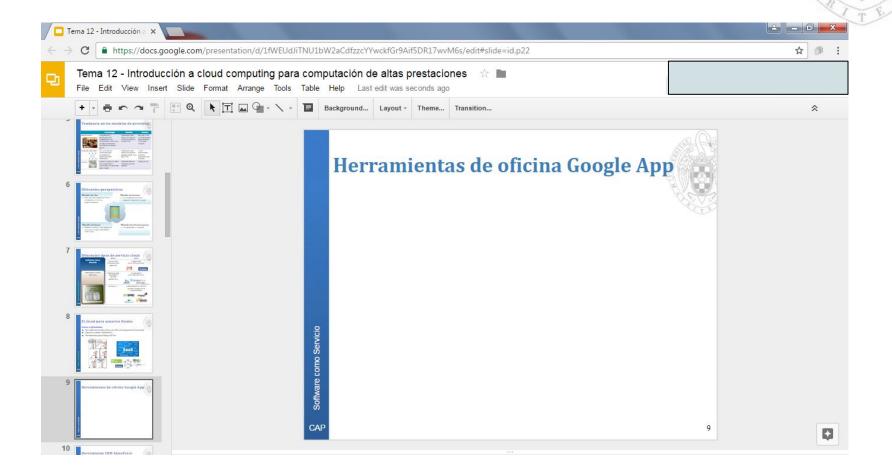






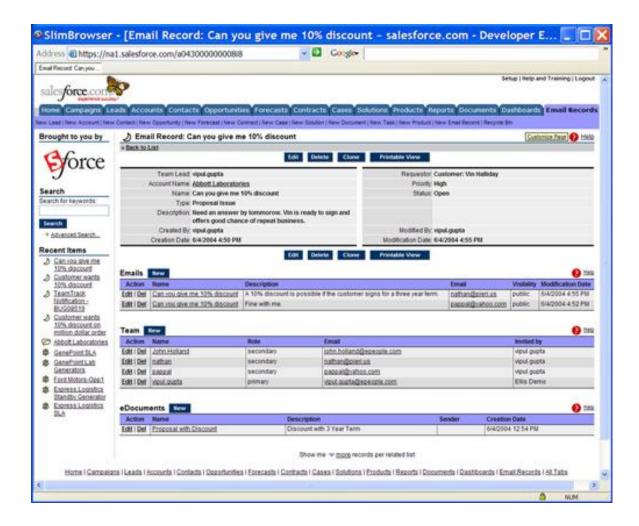


#### Herramientas de oficina Google App



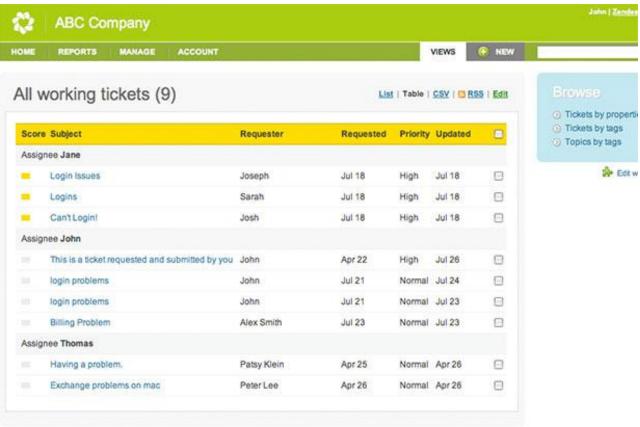
#### Herramienta CRM SalesForce





#### Herramienta de soporte a clientes ZenDesk



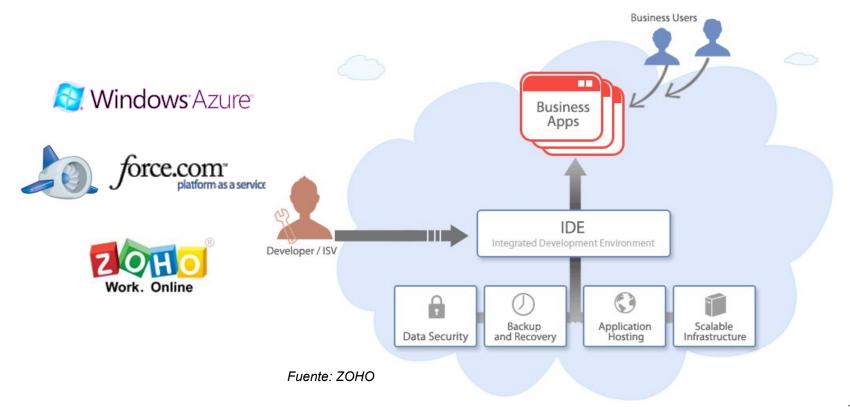


### El cloud para desarrolladores de aplicaciones

## T L

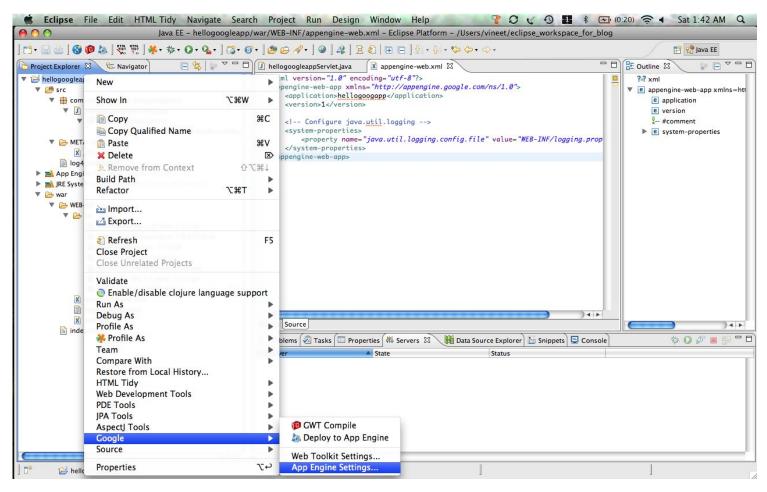
#### Acceso a Plataforma para Desarrollar Aplicaciones

- Por medio de interfaz web
- Soporte a desarrollo colaborativo
- Soporte para la ejecución de aplicaciones



### Desarrollando para Google App Engine con Eclipse

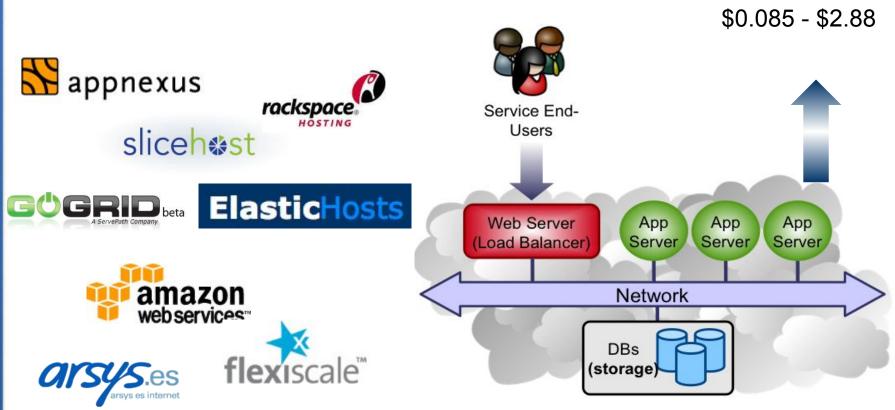




### El cloud para administradores del servicio

#### Acceso a Recursos en Crudo

- Interfaz web simple
- Pago por uso de capacidad
- Capacidad instantánea, elástica e infinita





#### Computación como servicio con **Amazon EC2**

#### **Tipos de Instancia (Enero 2018)**

- T2
  - Intel Xeon "de alta frecuencia"
  - 0.5-32 GiB, 1-8 vCPUs
  - Bajo coste
- M3
  - Intel Xeon E5-2670 v2 (Ivy Bridge) "de alta frecuencia"
  - 3.75-30 GiB, 1-8 vCPUs
- M4
  - Intel Xeon® E5-2676 v3 (Haswell) de 2,4 GHz
  - 8-256 GiB, 2-64 vCPUs
- M5
  - Intel Xeon® Platinum 8175 de 2,5 GHz
  - 8-384 GiB, 2-96 vCPUs



#### Computación como servicio con Amazon EC2





Región: UE (I	París)		<b>\$</b>		
	vCPU	ECU	Memoria (GiB)	Almacenamiento de la instancia (GB)	Uso de Linux/UNIX
Jso general – G	eneración	actual			
t2.nano	1	Variable	0.5	Solo EBS	\$0.0066 por hora
t2.micro	1	Variable	1	Solo EBS	\$0.0132 por hora
t2.small	1	Variable	2	Solo EBS	\$0.0264 por hora
t2.medium	2	Variable	4	Solo EBS	\$0.0528 por hora
t2.large	2	Variable	8	Solo EBS	\$0.1056 por hora
t2.xlarge	4	Variable	16	Solo EBS	\$0.2112 por hora
t2.2xlarge	8	Variable	32	Solo EBS	\$0.4224 por hora
m5.large	2	10	8	Solo EBS	\$0.112 por hora
m5.xlarge	4	15	16	Solo EBS	\$0.224 por hora
m5.2xlarge	8	31	32	Solo EBS	\$0.448 por hora
m5.4xlarge	16	61	64	Solo EBS	\$0.896 por hora
m5.12xlarge	48	173	192	Solo EBS	\$2.688 por hora
m5.24xlarge	96	345	384	Solo EBS	\$5.376 por hora

#### Almacenamiento como servicio con Amazon S3 y Dropbox

# ALL TE

#### Precios (Enero 2018)





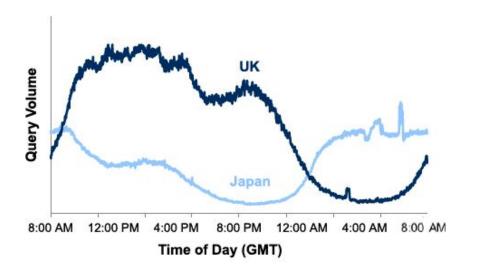
		Para equipos		
		Standard  10 € al mes por usuario  Probar gratis o suscribete ahora	Advanced 15 € al mes por usuario  Probar gratis o suscribete ahora	Enterprise Pregúntanos precios Contactar
Funciones principales de Dropbox				
Almacenamiento	0	2 TB (2048 GB)	Tanto espacio como necesites	Tanto espacio como necesites
Mejor tecnología de sincronización	0	<b>V</b>	~	~
Almacenamiento seguro y sencillo	0	<b>V</b>	~	~
Acceso en cualquier momento y lugar	0	<b>V</b>	~	~
Cifrado SSL/TLS y AES de 256 bits	0	<b>V</b>	~	~
Protección avanzada de datos				
Historial de versiones y recuperación de archivos	0	120 días	120 días	120 días
Permisos avanzados para compartir	0			



### La demanda nunca es invariable y predecible

#### Tipos de Variabilidad

- Aleatoriedad de los patrones de acceso de los usuarios
- Patrones de variabilidad diarios
- Variabilidad específica del sector
- Dificultad en predecir el futuro del negocio



Company	Peak Traffic/ Average Traffic	
Tax Services	10x	
General Retail	4x	
Sports (NFL)	2.5x	
Travel (airlines, hotels)	1.5x	
News	1.5x - 2.0x	

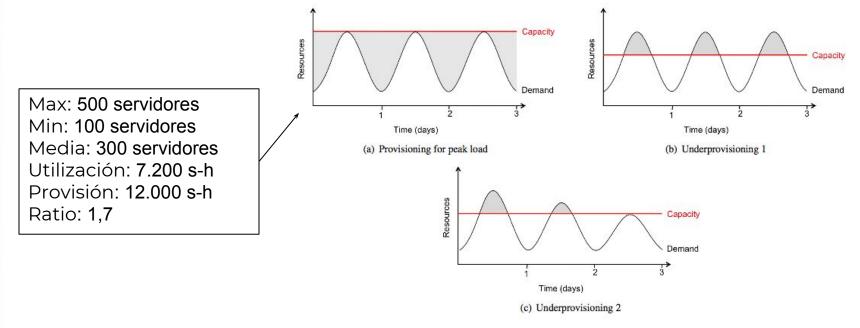
Fuente: The Economics of the Cloud, Microsoft

### Problemas en el dimensionado de una infraestructura privada

#### Variabilidad de la Demanda

- Los centros de datos suelen funcionar a 5-20% de utilización
- Los sistemas se suelen dimensionar para satisfacer el pico de demanda

#### Ejemplo de variabilidad diaria



Fuente: Above the Clouds: A Berkeley View of Cloud Computing, Berkeley

### ¿A partir de qué nivel de ocupación me interesa más usar el cloud?

#### **Evaluación Dependiente de cada Empresa**

Depende de los costes a imputar

5 Servidores: 15.000 € - 2x Quad-Core Servers

Rack y switch: 1.500 €

**Total Hardware:** 16.500 €

Coste Equipos Anual: 5.500 € (amort. 3 años)

Electricidad: 3.500 € (0,4kW por servidor) Administrador: 2.000 € (400 por servidor)

Refrigeración/instalación: 5.500 €

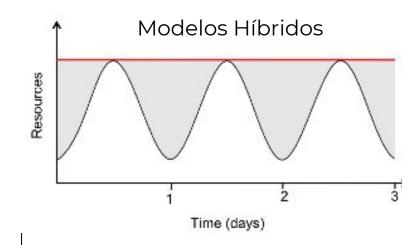
**Coste Mantenimiento Anual:** 11.000 €

**Total Anual:** 33.000 € Horas Año: 8.760 (365x24)

Coste por Hora y Servidor: 0,75 € (33000/8760/5)

Coste Instancia Extra Large: 0,68 € (con disco)

Ocupación Mínima: 54%



#### Otros aspectos a considerar

#### Evaluación de Todos los Costes y Retardos

- Para usar el Cloud hay que subir los datos
- Ejemplo de procesamiento de datos

Datos: 500 GB

Infraestructura local: 10 instancias necesitando 1 hora por GB

Tiempo local: 50 horas

Amazon EC2: 500 instancias necesitando 1 hora Transmisión a EC2: A 20 Mbits/seg serían 55 horas

Tiempo remoto : 56 horas

#### Consideraciones sobre Elasticidad

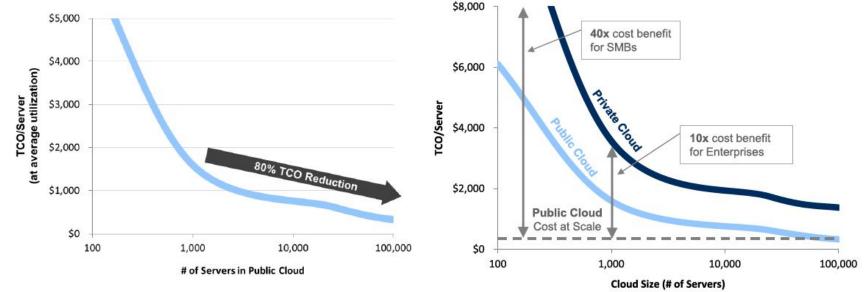
- Añadir y eliminar recursos de forma instantánea
- Cuesta lo mismo un servidor 100 horas que 100 servidores 1 hora



### Aspecto económico de la migración total al cloud

#### ¿Puede Llegar el Cloud a Ser más Económico?

- Cuanto mayor es el cloud menor es el coste por servidor
- La demanda agregada de varios servicios suaviza la variabilidad
- El paso a aplicaciones con múltiples usuarios reduce el coste de la aplicación y del servidor



Fuente: The Economics of the Cloud. Microsoft

#### **Beneficios**

#### Seguridad

Copias de seguridad y alta disponibilidad responsabilidades del proveedor

#### Ubicuidad

La aplicación está disponible desde cualquier sitio y dispositivo

#### Coherencia

No hay problemas derivados de la sincronización de la información

#### Licencia

No hay pagos iniciales altos en licencias, sino un pago por uso del software

#### Actualizaciones

Siempre usamos la última versión con los últimos parches

#### Clientes Ligeros

No se requiere contar con sistemas potentes para acceder a la aplicación

#### Trabajo Colaborativo

Soporte natural para el trabajo en equipo y colaboración remota

#### Ahorro Energético

Tendencia a la consolidación de infraestructura

#### Obstáculos principales

- Falta de Control
  - Desconocimiento de la gestión interna del servicio
- Dependencia de Internet
  - Necesidad de tener acceso a Internet para acceder al servicio
- Dependencia del Proveedor (lock-in)
  - Riesgo de cierre e imposiblidad de migrar a otra aplicación o proveedor
- Disponibilidad de Servicio
  - Cortes de servicio
- Variaciones de Rendimiento
  - Imposibilidad para predecir las prestaciones
- Cuellos de Botella en la Transmisión de los Datos
  - Aplicaciones que requieran gran cantidad de datos y poco procesamiento
- Licencias
  - Modelos de licencia no adecuados para su uso en cloud

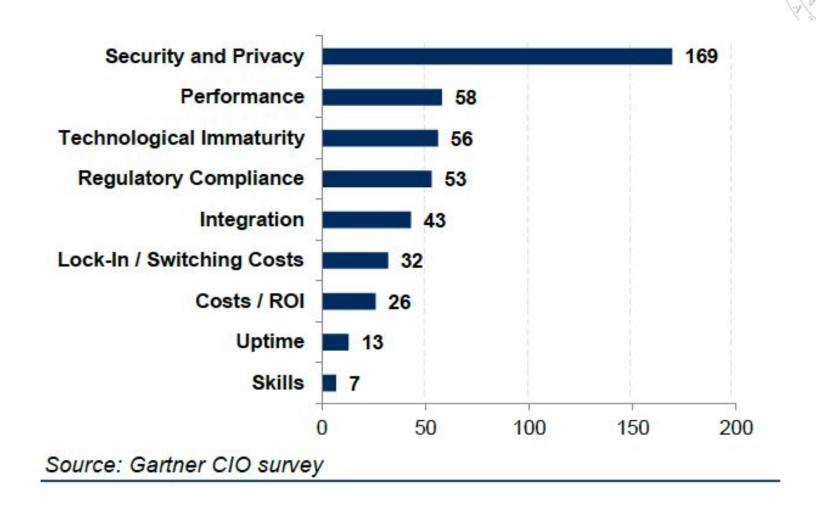


# Modelo Cloud

#### Obstáculos debidos a la gestión de los datos

- Regulación (L.P.D.)
  - La empresa es responsable de los datos, pero sin embargo el proveedor puede estar fuera de la Unión Europea
- Privacidad y Confidencialidad
  - Acceso y destrucción de la información
- **Auditabilidad** 
  - El proveedor podría ser un intermediario que usa servicios de terceros
- **Ataques al Proveedor** 
  - Sustracción de datos
- Dependencia del Nivel de Seguridad del Proveedor
  - Política de seguridad del proveedor

#### ¿Son relevantes estos obstáculos en mi empresa y sector?



CAP