Арє	ellido	s			Nombre
Cóc	ligo	de Grupo de Prácticas:			
		Computación de Altas Pres Febrero		ies y	/ Aplicaciones
colui amb preg	mna ' igua ' unta.	ones Cada pregunta consta de cuatro respuestas, y cada una d 'V" las respuestas que considere ciertas y en la columna "F" las y, por tanto, podría considerarse cierta o falsa en función de la int ón Pregunta con todas las respuestas acertadas: 1 punto. Pregu	respuest terpretaci	as qu ión, p	ue considere falsas. Si considera que alguna respuesta es onga una llamada y explique sus argumentos debajo de la
sobi	e un	es el máximo speed-up (ganancia) que se obtendría a máquina con un millón de cores con un código que e un 1% del tiempo en entrada/salida y un 1% del n un algoritmo secuencial no paralelizable? :	pres son	tacio corre	elación a las plataformas de computación de altas nes, marque cuáles de las siguientes afirmaciones ectas.
V	F	a) El máximo <i>speed-up</i> es 1.000.000	V	F	a) Los sistemas de memoria distribuida requieren protocolos de coherencia cache
		b) El máximo <i>speed-up</i> es 500.000			b) Los sistemas de memoria compartida tipo NUMA requieren protocolos de coherencia cache c) Las arquitecturas de memoria compartida son
		c) El máximo speed-up es 1.000			las más escalables d) Infiniband es una red de menor latencia que
		d) El máximo <i>speed-up</i> es 50			Gigabit Ethernet
crec	iend	el caso anterior aplicamos el speed-up de Gustafson o la parte paralelizable linealmente con el número de qué speed-up (ganancia) obtendríamos?:			ue cuáles de las siguientes afirmaciones sobre las uras paralelas existentes son correctas:
		que speeu-up (ganancia) obtenunamos?.	V	F	a) La arquitectura más potente del mundo ofrece
V	F	a) El máximo <i>speed-up</i> es 1.000.000		ч	un rendimiento del orden de decenas de Peta-
		b) El máximo <i>speed-up</i> es 500.000			flops b) Para las aplicaciones de alto rendimiento acopladas se requiere una red de interconexión de
		c) El máximo <i>speed-up</i> es 1.000			baja latencia y alto ancho de banda c) La arquitectura más común en el Top500 es la
		d) El máximo <i>speed-up</i> es 50			memoria distribuida d) El uso de instancias HPC virtuales de una infraestructura Cloud implica realizar cambios en las aplicaciones
		ación al análisis de código previo a la paralelización, cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas.			
V	F	a) Cuanto más lineal sea la complejidad numérica del algoritmo más escalable será su ejecución al crecer el número de procesadores			
		b) La Ley de Amdahl no aplica cuando aumenta- mos el tamaño del problema al aumentar el tamaño			
		de la máquina c) El grano o granularidad de un código mide de forma relativa la cantidad de operaciones en relación a las comunicaciones			

☐ ☐ d) Los códigos suelen concentrar la mayor parte del tiempo de ejecución en zonas concretas

<b>6.</b> En relación al modelo de memoria distribuida, marque cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas.	9. ¿Qué es el problema de la compartición falsa?:				
<ul> <li>V F</li> <li>□ a) La frecuencia y tamaño de las comunicaciones definen las prestaciones que debería tener la red de interconexión</li> <li>□ b) Para su programación se usa OpenMP y una extensión de threads</li> <li>□ c) Sólo existe una implementación de MPI que sea estándar</li> <li>□ d) Existen 4 tipos de rutinas send en MPI</li> </ul>	<ul> <li>V F</li> <li>□ a) Varias iteraciones de un bucle comparten una variable sin llegar a usarla</li> <li>□ b) Competencia entre CPUs por la misma línea de cache cuando acceden a diferentes variables</li> <li>□ c) Es una política de planificación de iteraciones</li> <li>□ d) Genera un uso ineficiente de la memoria cache del sistema que aparece más frecuentemente cuanto mayor es el tamaño de línea de cache</li> </ul>				
7. En relación al modelo de memoria compartida, marque cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas.	10. En relación a las herramientas de gestión de recursos, marque cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas.				
<ul> <li>V F</li> <li>□ a) El programador es siempre responsable de gestionar la sincronización</li> <li>□ b) Los compartición falsa inhibe la paralelización</li> <li>□ c) La política de planificación de iteraciones de bucle es responsabilidad del administrador</li> <li>□ d) El estándar de programación es MPI</li> </ul>	<ul> <li>V F</li> <li>□ □ a) Maui es un planificador que se puede usar con cualquier herramienta de gestión de recursos</li> <li>□ □ b) Para crear un Grid de computación se usa Globus</li> <li>□ □ c) Para desplegar clusters de computación en el Cloud se usa StarCluster</li> <li>□ □ d) OpenCCS es la única herramienta con gestión de reservas que hemos visto en el curso</li> </ul>				
8. En relación a los inhibidores de paralelización en el mode- lo de memoria compartida basado en directivas, marque cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas.					
<ul> <li>V F</li> <li>□ □ a) La "Dependencia Serie" se puede resolver muy fácilmente</li> <li>□ □ b) La "Recurrencia Hacia Atrás" no se puede resolver, es necesario emplear técnicas de reducción cíclica</li> </ul>					
<ul> <li>□ □ c) La "Reducción" la resuelve el compilador</li> <li>□ □ d) El "Direccionamiento Indirecto" inhibe la parale-</li> </ul>					
lización					